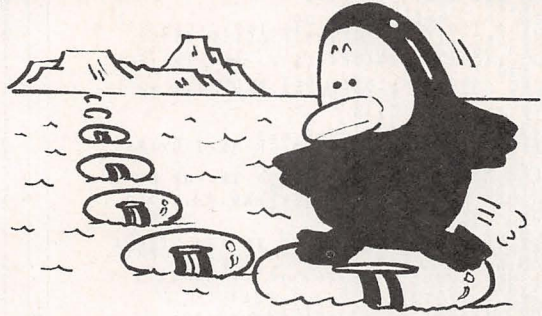


# 待ってくれ



★駒井 健也

## ●ストーリー

ある町の動物園に1匹のペンギンがいました。その名をペンキチといいます。ある日ペンキチは、南極に帰ろうと思ひ、こっそり動物園をぬけだしました。やっとの思いで港につきました。しかしよく見ると川にはウキワがういているではありませんか。

## ●遊びかた

ペンキチをゴール(緑色のウキワ)までつれていけばいいのです。ペンキチはウキワの上しか歩けません。川にはまると死んでしまいます。移動はカーソル・キーです。そして、スペース・キーでウキワをけることができます。これは、スペース・キーを押すと「けるぞー」とペンキチがさげびますのでけりたいウキワのほうのカーソル・キーを押してください。ウキワは何かに当たるまで止まりません。全部で10面あります。とけない面はないのでがんば

ってください。

## ●コンストラクション

タイトル画面でカーソルの下を押すとペンキチが動きます。CONSTRUCTIONに合わせてスペース・キーを押してください。するとコンストラクションのメニュー画面に変わります。

CONSTRUCTION…これは、面を作ります。赤ワクを動かしてスペースでキャラクターを決めます。RETURNキーを押すとタイムを開いてくるのでその面のタイムを100~1000までの間で入れてください。そしてメニューにもどります。

START…これはCONSTRUCTIONで作った面をスタートするときに使います。ピッと音がしてスタートしないときは、スタートかゴールがありません。直してください。

TITLE…タイトルにもどります。

## ●さいごに

BGMが気に入らない人は1790~1800行のデータを変えてください(一つの音ずつ)。最後に“END”を付けるのを忘れないように。

## ●つけたし

GAME OVERのときスペースを押すとタイトル、☐を押すと死んだ面からスタートです。

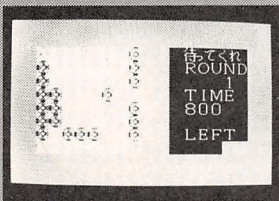


編：パズルゲームで、けっこうむずかしいですよ。

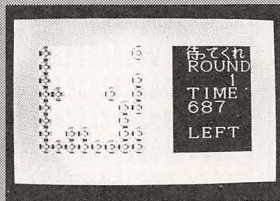
Dr.D: PC-6001でもこの手のゲームならグラフィックにこったものが使える。

編：スピードが遅くてもいいからでしよ。

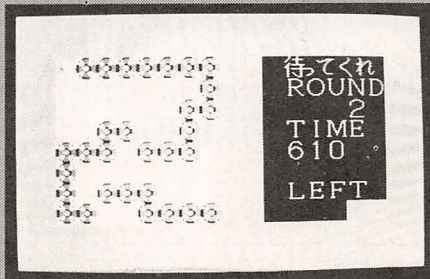
Dr.D: そうだ。それにしても面のデータの作りかたが面白いだぞ。



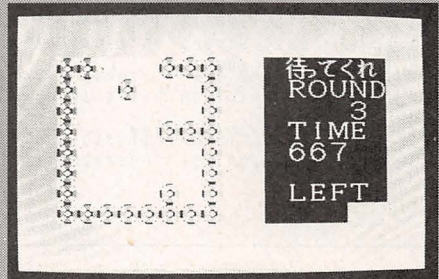
▲〈写真1〉ウキワを付けて、道を作り、色のちがうウキワまでペンキチを誘導しよう



◀〈写真2〉1面クリア。だけど南極までの道のりは、まだまだ遠い。ガンバレ!ペンキチ



▶〈写真3〉面が増えていくごとに、だんだんむずかしくなるので注意



▼〈写真4〉3面クリア。一つでもけりまちがえると行けなくなるぞ

```

GU(50)
OS
REAR
OS
REAR
TO 1
1 TO 1
16,15),GU:
11
NEXT GY:RET
10:FOR RY=1
(RR,RY)=A
TO 1
16,15,9,159),
BT:KANJICI,7
CONSTRUCTION
16),6,BF:CY=CY+20
15,9,159),
BT:KANJICI(240,6
TIME:KANJICI(192,96
FOR I=256 T
ELSE PUTS(CI,144),P
"ROUND"
I,KANJICI(32,96),6,"ROUND",STR#C
R 404BEEEE
END THEN RESTORE 1
S S TICK(B)
518
R U *20,XX#8:YY#0:FOR
610,620,630,640
POINT(CUX+1)*16+5
645,655,CY+YY+1)*16
644,"03604":GOT
+1)*16),U,PSBT:GOT
+1)*16),OR Y+Y
+1)*16+1
Y+Y+1)*16
T#0#R#8":
T#800:GOT
YUKURAU#XD
YOKUNADE#NOSTEIGOTEKUD
HOKANONISINA":R=R+1:
(32,128),4,"GAM
FOR I=1 TO 10
R=1 THEN T=1000:M=3:GOTO 3
STRIGC)=1 THEN T=1000:M=3:GO
(100,100),9,"CONSTRUC

```

```

REAR
OS
REAR
TO 1
1 TO 1
16,15),GU:
11
NEXT GY:RET
10:FOR RY=1
(RR,RY)=A
TO 1
16,15,9,159),
BT:KANJICI,7
CONSTRUCTION
16),6,BF:CY=CY+20
15,9,159),
BT:KANJICI(240,6
TIME:KANJICI(192,96
FOR I=256 T
ELSE PUTS(CI,144),P
"ROUND"
I,KANJICI(32,96),6,"ROUND",STR#C
R 404BEEEE
END THEN RESTORE 1
S S TICK(B)
518
R U *20,XX#8:YY#0:FOR
610,620,630,640
POINT(CUX+1)*16+5
645,655,CY+YY+1)*16
644,"03604":GOT
+1)*16),U,PSBT:GOT
+1)*16),OR Y+Y
+1)*16+1
Y+Y+1)*16
T#0#R#8":
T#800:GOT
YUKURAU#XD
YOKUNADE#NOSTEIGOTEKUD
HOKANONISINA":R=R+1:
(32,128),4,"GAM
FOR I=1 TO 10
R=1 THEN T=1000:M=3:GOTO 3
STRIGC)=1 THEN T=1000:M=3:GO
(100,100),9,"CONSTRUC

```