

SWJ-SHLC01  
SWJ-SHLC02



With You  
~なつめていたい~

取扱説明書



©1998,2001 COCKTAIL, SOFT/F&C co.,ltd.



## ちゅう い 注 意

### かなら よ 必ずお読みください

- **取扱説明書を必ずお読みください。**
- **強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。**
- **思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。**
- **思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。**

### と あつか じょう ちゅうい 取り扱い上のご注意

- **端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。**
- **精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。**

このたびはワンダースワンカラー専用カートリッジ  
「With You ～みつめていたい～」をお買い上げいただき、  
誠にありがとうございます。  
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」を  
よくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

## Contents

Introduction	2p
操作方法	4p
ゲームの始め方	6p
データのセーブ・ロード	11p
ゲームの説明	12p
その他のモード	14p
登場人物紹介	16p





# Introduction

3人の幼なじみの物語……

幼稚園からの幼なじみである真奈美と葉織、そして主人公。  
3人での楽しい時間は、真奈美がいなくなってしまうことで突然終わりを告げた。  
小さな想いは真奈美に伝えることができないまま、思い出に変わろうとしていた……



そして6年後

高校生になった主人公と葉織の前に、  
当時の面影を残したまま真奈美が帰ってくる。  
久々の再開を喜び合う3人。

しかしそれは微妙な三角関係の始まりでもあった。  
子供の頃に抱いた幼なじみへの淡い初恋と  
いつもそばにいて見守ってくれていた、もうひとりの幼なじみの存在。

お互いが「愛」を意識しはじめたことで、  
3人の「絆」が大きく変わりはじめる。



# 操作方法

## Xボタン1・3

選択肢の選択/  
メッセージのスクロール (バックスクロール時)

## Xボタン2・4

場所移動の選択

## STARTボタン

ゲームの開始/システム画面表示

## Aボタン

決定/メッセージ送り

## Bボタン

キャンセル/  
メッセージの自動送り機能のON・OFF

## Yボタン1

バックスクロールモード

## Yボタン

Yボタン1

Yボタン2

Yボタン3

Yボタン4



## Xボタン

Xボタン1

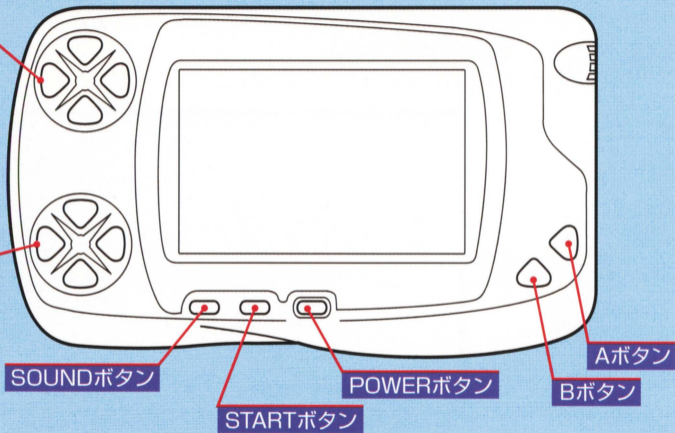
Xボタン2

Xボタン3

Xボタン4







# ■ゲームのはじめかた

ワンドースワンカラー本体に「With You ～みつめていたい～」のカートリッジを正しくセットし、電源を入れてください。

タイトル画面が表示されたらSTARTボタンを押してメニュー画面にします。



※画面は開発中のものです。





## はじめから

ゲームを最初からプレイできます。

【はじめから】を選択してSTARTボタンまたはAボタンを押すと、ネームエントリー画面になります。

## つづきから

前回セーブしたところから、ゲームを再開します。

【つづきから】を選択してSTARTボタンを押すと、データロード画面になります。

## ギャラリー

ギャラリーを選択すると、【CGモード】【MUSICモード】のどちらかを選択する事のできるギャラリー選択画面に切り替わります。

【EXIT】を選択、又はBボタンを押す事により、タイトルメニューに戻ります。

くわしくは14ページをごらんください。

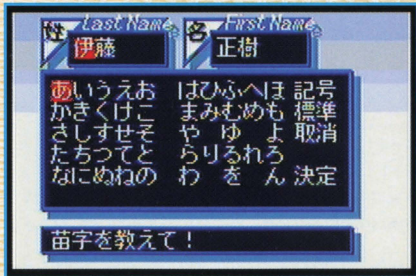


## 名前の入力

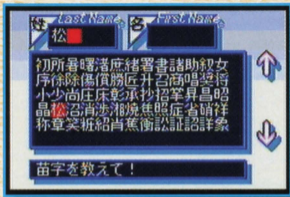
主人公の姓名を入力する画面です。メニュー画面で【はじめから】を選ぶと、ネームエントリー画面になります。画面表示されている「かな」（あ～ん）を選択すると、その「かな」の読みで始まる漢字の一覧が表示されます。（平仮名、カタカナもこの一覧に表示されます。）Bボタンを押す事により、1つ前の画面に戻ります。

Y2ボタン、Y4ボタンで、ネームが入力される部分にあるカーソルを移動させる事ができます。

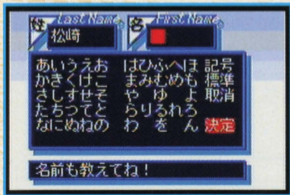
入力した姓名を削除したい場合は、入力した姓名部分に表示されているカーソルを削除したい文字に移動させ、「かな」選択部分の空白部分を選択します。



## ゲームのはじめかた



【標準】を選択するとデフォルトネームが入力されます。(デフォルトネームの設定はできません) デフォルトネームに設定されている『伊藤正樹』は、この物語で設定されている主人公の名前です。タイトルメニューで【はじめから】を選択すると、常にこの名前がネーム入力部分に表示されています。



入力した文字をすべて取り消したい場合は、【取消】を選択してください。名前を入力したら、【決定】またはSTARTボタンで決定します。



## システム画面

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、システム画面が表示されます。もう一度【EXIT】ボタンを押すか、またはBボタンを押すと設定を終了し、元の画面に戻ります。

画面上部の【SAVE】を選択してAボタンを押すとデータセーブ画面が表示され、【LOAD】を選択してAボタンを押すとデータロード画面が表示されます。

### メッセージ

テキストの流れる速度を6段階まで切り替える事ができます。

### 改ページ待ち

改ページを自動的に行わせるか、手動で行うかの設定ができます。

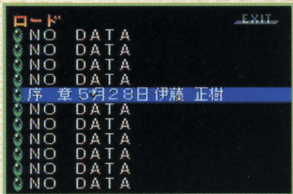
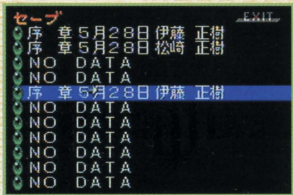
### 自動送り

改ページを自動に設定している際、改ページのウエイトを6段階まで切り替える事ができます。



ゲーム画面への復帰は「EXIT」もしくは、「Bボタン」です。

# データのセーブ・ロード



システム画面でSAVEを選択すると「セーブ画面」に、LOADを選択すると「ロード画面」にそれぞれ切り替わります。

- データは、計11個保存する事ができます。
- データを書き込むと、「宝玉」「章」「ゲーム中の日付」「プレイヤーの名前」が表示されます。
- 「宝玉」は、色によって「真奈美編」「菜織編」のどちらを進んでいるかが判ります。宝玉の色が「青」だと真奈美編、「赤」だと菜織編、「緑」だとどちらにも分岐していないストーリーです。
- 「EXIT」、または「Bボタン」を押す事によって、システム画面に切り替わります。

セーブ画面かロード画面で Y2 + Y4 + START ボタンを同時に押すとすべてのセーブデータが消去できます。





# ゲームの説明

このゲームは、主人公がとった行動や会話によってストーリーが分岐し、展開していく恋愛アドベンチャーゲームです。

6年前に転校し最近戻ってきた初恋の女の子「鳴瀬真奈美」と、お姉さんの役割を勝手に果たすちょっとおせっかいな女の子「氷川菜織」。二人のヒロインと主人公の関わり方によって生まれる「絆」をテーマに物語は進行します。前半は、二人のヒロインと共に物語は進み、後半は真奈美または菜織との物語へと大きく別れて進行します。そしてその先に待ち受けている、絆物語の結末は?? 過去との決別、未来への不安、主人公がそれらの苦悩を乗り越えた時、側にいてくれる女性が真のヒロインとなるはずです。

絆パラメータ



主人公の行動



【正樹】お前を信じた、俺がバカ  
だったあああっ！！

【正樹】……今何時だあ……………  
…やべっ、腕時計忘れてるよおま

【女キャスト】さて、今日の横  
浜地方は、お昼までは晴れていま  
すが、夕方より一時強い雨が降り

テキスト表示部分の飾り部分には、下記のような意味合いがあります。

### ●ゲーム本編

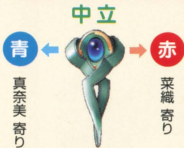
青……………テキストが流れている時

青明減…改ページ待ち時

赤……………テキストの高速スクロール  
オート改ページモードON時

緑明減…テキストが1画面に表示できず、続きがある時

## <絆パラメータ>



2人のヒロインには「絆パラメータ」という主人公との結びつきの度合いをはかるパラメータが設定されています。このパラメータは、主人公の行動によって変動し、ゲーム中に画面左上に表示されるペンダントの宝玉の色が赤に近ければ菜織寄りに、青ならば真奈美寄りにストーリーが展開していることを意味します。

# ■その他のモード

ここでは、ゲーム本編に使用されている、「CG」「音楽」を鑑賞できます。  
ゲームをプレイし、一度イベントCGを見たデータを保存しておけば、見た事のあるイベントCGが【CGモード】に追加されます。又、ゲーム中に流れる音楽を【MUSICモード】で鑑賞する事も出来ます。





## CGモード

【CGモード】を選択すると、CGのサムネイル画面が表示されます。見たいCGにカーソルを合わせ、決定する事によって、CGを大きく表示する事ができます。サムネイル画面へ復帰する時はBボタンを使用します。サムネイル画面でBボタンを押し、【EXIT】を選択すると、ギャラリー選択画面に切り替わります。

## MUSICモード

【MUSICモード】を選択すると、曲目が表示されます。鑑賞したい曲のタイトルを選択して決定すると、選択した曲が流れ出します。Bボタンを押すと演奏を止めることができます。

X2ボタン、X4ボタンで【EXIT】を選択する事ができます。【EXIT】を選択すると、ギャラリー選択画面に切り替わります。



# 登場人物紹介



「あ、あたしね、  
……ずっと……前からずっと……」

## ★鳴瀬真奈美

(なるせ・まなみ)

誕生日：6月29日

星座：蟹座

身長：158cm

B80/W55/H85

血液型：AB型

The background features a large, semi-transparent illustration of a pink-haired girl with a surprised expression. In the foreground, a smaller illustration of Naori Hikawa is shown. She has long black hair and is wearing a white sailor-style short-sleeved shirt with a large yellow bow at the neck, and a dark blue skirt. She has her hands on her hips and a neutral expression.

## ★氷川菜織

(ひかわ・なおり)

誕生日：10月11日

星座：天秤座

身長：160cm

B85/W54/H85

血液型：O型

**「アンタが信じるとおりに、  
走ればいいと思うわ。  
いつもと同じようにね」**



★伊藤乃絵美

(いとう・のえみ)

誕生日：5月7日

星 座：牡牛座

身 長：150cm

B78/W53/H80

血液型：A型

「ありがとう……お兄ちゃん優しいね。」





「もう、夫婦喧嘩は  
ワンちゃんもいやまーって  
感じね☆」

★信楽美亜子

(しがらき・みあこ)


誕生日：5月25日

星座：双子座

身長：155cm

B83/W56/H82

血液型：B型



「その、追いつきたかった  
ものってえのは、  
おまえの好きなヤツか？」

★田中冴子

(たなか・さえこ)

誕生日：8月29日

星座：乙女座

身長：163cm

B79/W57/H80

血液型：O型

## 使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

## バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND  
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の賃貸は禁止されています。

**ユーザーサポート:**「F&Cユーザーサポート室」で行っております。(土日祝祭日をのぞく月～金、14時～18時)  
tel.03-3365-6755 〒169-0075 東京都新宿区高田馬場3-3-3 NIAビル 4F  
※なお、ゲーム内容につきましてはお答えできませんので予めご了承下さい。

“ ”  
及びWonderSwan、ワンダースワンは株式会社バンダイの登録商標です。

MADE IN JAPAN