

SWJ-BANC28



WonderSwan

ナムコスーパーウォーズ

© NAMCO LIMITED
© BANDAI 2002 MADE IN JAPAN



BANDAI



注意

かならずよ
必ずお読みください

- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

本品は○印のついている機器で使用できます。

スワンクリスタル ○

ワンダースワンカラー ○

ワンダースワン ×

ご注意

本品を使用する機器によって、表示される画面の色に若干の違いが出ますが、故障ではありません。

ごあいさつ

このたびは(株)バンダイのスワンクリスタル及びワンダースワンカラー対応カートリッジ「ナムコスーパーウォーズ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

C O N T E N T S

ストーリー	4
このゲームは	5
操作方法	6
ゲームスタート	7
ゲームの流れ	8
ステージ	10
インターミッション	17
主人公の設定	23
キャラクター紹介	24
アイテムリスト	29

ストーリー

さまざまな世界が存在する“ナムコワールド”。

その中心の世界、“セントラーレ”には決して開けてはならない扉、“ゲート”があった。

しかしある時、その“ゲート”が何故か開いてしまい、“ゲート”からあふれ出た災厄により、セントラーレの神“ガジェス”はクリスタルの結界に閉じ込められてしまう。

そしてナムコワールドでは過去に倒された悪魔たちが復活しはじめた。この災厄を静めるには、ナムコワールドに存在する”輝ける力”を集めてゲートを閉じなければならない。

あなたはナムコワールドの勇者たちと共に、大いなる災厄に立ち向かわなければならないのだ！

このゲームは

『ナムコスーパーウォーズ』は、プレイヤーとコンピューターが交互にユニットを移動させて戦闘を行うシミュレーションRPGです。

ステージ毎に異なる勝利条件をクリアすることでストーリーを進めていきます。

“ナムコワールド”は5つの世界に分かれており、それぞれの世界に主人公の味方となる勇者がいます。彼らと共に復活した悪魔を倒し、ゲートを封印することが主人公の最終目的となります。



操作方法

MAP画面時

Y1ボタン…使用しません

Y3ボタン…使用しません

Y2・Y4ボタン…「ユニットリスト」での
ユニットの並べ替え

Xボタン…カーソル／項目の移動

Aボタン…決定／ウィンドウを開く

Bボタン…キャンセル

● 敵ユニットにカーソルを合わせて

Aボタン…敵攻撃範囲表示

Bボタン…敵ステータスを表示（まだ戦っていない場合、HPとSPは分かりません）

● ユニットのいない場所でBボタン…地形データ表示

※ワンダースワンカラーでの操作も同様です。



ゲームスタート

ワンドースワン本体に『ナムコスーパーウォーズ』のカートリッジを正しくセットして、電源を入るとタイトル画面とスタートメニューが表示されます。

● NEW GAME

初めてプレイするときはこれを選びます。この後主人公の設定を行います。(P23参照)

● LOADGAME

セーブしたインターミッションからゲームを再開します。(P22参照)

● CONTINUE

ステージ途中でセーブした場合、そこからゲームを再開します。(P13参照)



ゲームの流れ

このゲームは次のような順番で進んでいきます。

● 会話シーン

キャラクターの会話で、現在の状況が語られます。

※STARTボタンでメッセージをスキップすることができます。

● 出撃ユニット選択

ステージ上に出撃するユニットを決定します。

● ステージ

戦闘の舞台となるステージが現れます。



せんとう
● 戦闘

じょう てき せんとう おこな
ステージ上の敵ユニットと戦闘を行います。



● ステージクリア

つぎ あら てんかい
次のステージへ、新たなストーリーが展開します。



● インターミッション

ちようせい おこな つぎ そな
ユニットの調整を行い、次のステージに備えます。



ステージ

ステージ上での操作の説明をします。

クリア条件

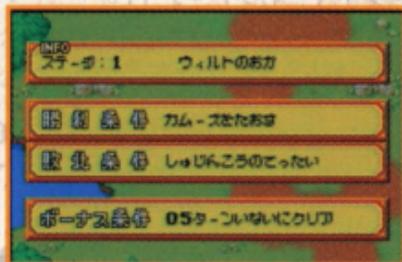
そのステージの勝利条件と、敗北条件が表示されます。

勝利条件を満たせばステージクリアとなります。

敗北条件が満たされてしまうとゲームオーバーとなります。

定められたボーナス条件を満たしてステージをクリアすると、インターミッション時にアイテムが手に入るなどのボーナスが得られます。

条件はステージごとに異なるので、それに合わせて戦い方や出撃ユニットを考えてください。



出撃

ステージ上に出撃するユニットを選びます。

Xボタンでユニットを選び、Aボタンで出撃決定です。

Y2・Y4ボタンでユニットの並び順をHP順・LV順に変える事ができます。

出撃決定したユニットの名前の下には“▼GO!”の文字が出ます。

一定数のユニットを選ぶか、Bボタンを押すと、“このメンバーで出撃します これでよろしいですか?”というメッセージが出ます。

出撃するなら「はい」を、考え直したいなら「いいえ」を選んでAボタンを押してください。

出撃ユニットが決まったらステージ開始です。

※主人公等、ステージによっては必ず出撃することになるユニットもあります。



マップ解説



- ①:カーソル…これを動かしてユニットを操作します。
- ②:スクエア…マップ上のマス目です。マス目の1つが距離1にあたります。
- ③:味方ユニット…青いユニットは、プレイヤーが動かす味方ユニットです。
- ④:敵ユニット…赤で表されたユニットは、コンピュータが動かす敵ユニットです。
- ⑤:ユニットコマンド…ユニットに命令できる内容です。
- ⑥:マップコマンド…マップ全体の操作をします。
- ⑦:インフォメーション…現在のターン数と資金を表示します。

コマンド

コマンドには、ユニットを操作する“ユニットコマンド”とマップ全体の操作をする“マップコマンド”があります。

■ ユニットコマンド…自軍ユニットに合わせてAボタン

- ・移動…ユニットを移動させます。
- ・技…ユニットが使える技で敵ユニットを攻撃します。距離、残りSPによって使えない技もあります。
- ・ステータス…ユニットの情報を表示します。ユニットにカーソルを合わせ、Bボタンでもステータスを見ることができます。ユニット情報の見方はP19を参照してください。
- ・待機…そのターンでの行動を終了します。

■ マップコマンド…ユニットのいない場所でAボタン

- ・フェイズ終了…プレイヤーの手番(プレイヤーフェイズ)を終了し、コンピュータの手番(エネミーフェイズ)にします。ただし全ての味方ユニットの行動が終わると、自動的にエネミーフェイズになります。
- ・ユニットリスト…味方ユニットのリストを表示します。
- ・ミッション…現在のステージ名とその勝利条件、敗北条件、ボーナス条件を表示します。
- ・セーブ…データをセーブします。どのブロックにセーブするか選んでセーブしてください。データは3つまで保存できます。スタートメニューの「CONTINUE」で再開します。

戦闘の流れ

ユニットは次のように戦闘を行います。

移動

「移動」コマンドを選ぶと、そのユニットが移動できる範囲が明るく表示されます。その範囲内であれば、好きな所に移動できます。

自分の技の射程だけではなく、敵の移動範囲や射程、地形なども考えて移動しましょう。



■ 技

「技」コマンドを使うことで、ユニットは敵を攻撃したり、味方を回復したりすることができます。

多くの技は使用するのにSPというポイントを消費します。ユニットのSPが技の消費SPに足りなかった場合はその技を使うことができません。また、技には

射程があるので、その範囲内に目標がない場合には技を使うことができません。使用する場合は、ユニットの持っている技の中から使う技を選んでAボタンを押します。

次に目標を選びます。Xボタンで目標を選んでください。技によっては、そこからさらに複数範囲に効果が及ぶものもあります。いろいろ試してみましょう。

Aボタンで決定です。

敵ユニットを攻撃すると反撃してくる場合があります (P16参照)

敵も技の射程内の目標しか攻撃できないので、相手の射程外から攻撃を行えば、反撃を受けずに済みます。



■ 反撃

エネミーフェイズに味方ユニットが攻撃を受けると、反撃設定をすることができます。設定は次から選びます。

- けってい…戦闘を開始します。
- わざ…反撃する技を選びます。
- かいひ…攻撃を避けます。攻撃の命中する確率が下がります。
- ぼうぎよ…攻撃を防御します。ダメージを減らすことができます。



※反撃不能であっても、回避・防御は選択することができます。

※敵は大きく「遠距離型」「近距離型」に分かれています。敵の特性を見極め、効率良く攻略して下さい。

※各ターンの終わりにSPが10回復します。

※補正の「かくじつHIT」と「かくじつかいひ」では「かくじつかいひ」が優先されます。

インターミッション

ここではアイテムを^{こうにゅう}購入したり、ユニットのレベルを^あ上げたりして次の^{つぎ}ステージの^{じゅんび}準備をします。ステージが^{すす}進むごとに敵も^{てき きょりょく}強力になってきます。こちらのユニットも^{きょうか}強化していく^{ひつよう}必要があるのです。

アイテムショップ

^{あたら}新しいアイテムを^か買ったり、いらなくなったアイテムを^う売ったりするところです。

アイテムには「ぶき」、「ぼうぐ」、「グッズ」の^{しゅるい}3種類があります。

リストが^{ひょうじ}表示されますので、^か買いたいアイテムや、^う売りたいアイテムを^{えら}選んでAボタンで^{けつてい}決定です。

また、^{そうび}装備しているアイテムは^う売ることができないので^{ちゅうい}注意してください。

※アイテムは各^{かく}32個がMAXです。



ユニット設定

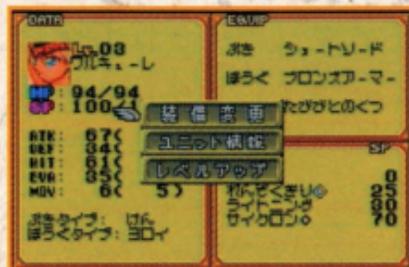
ここではユニットの装備、レベルなどの設定を行います。ユニットリストが表示されるので、設定したいユニットを選んでください。

■ 装備変更

ユニットの装備を変更することができます。より強いアイテムを装備することで、ユニットの能力がアップします。各ユニットには装備できる“ぶき”や“ぼうぐ”のタイプがあり、同じタイプのアイテムでないと装備できないので注意してください。

<主要キャラのタイプ>

	ぶきタイプ	ぼうぐタイプ
ワルキューレ	けん	ヨロイ
クロヴィス	たいけん	たて
アムル	けん	ヨロイ
ギル	けん	ヨロイ
景清	けん	ヨロイ
主人公	クレスト	ふく



■ ユニット情報

ユニットの情報を表示します。情報は“能力”と“わざ いちらん”に分かれており、X2、X4ボタンでページを切り替えます。情報の見方は次の通りです。

◆ 能力()内の数値は装備をつけていない状態の能力値です。

DATA…ユニットの能力値です。

キャラクターウィンドウ…ユニットの外見を表します。

Lv…ユニットのレベルです。

HP…ユニットの耐久力です。0になると撤退します。

SP…わざポイントです。特定の技を使う時に消費します。

ATK…攻撃力です。敵に与えるダメージに関係します。

DEF…防御力です。敵から受けるダメージに関係します。

HIT…命中率です。攻撃の当たりやすさに関係します。

EVA…回避力です。敵からの攻撃の避けやすさを表します。

MOV…移動力です。1度に移動できるマスの数に関係します。

ぶぎタイプ…装備できる武器の種類を表します。

ぼうぐタイプ…装備できる防具の種類を表します。

EQUIP…ユニットが現在装備しているアイテムです。

ACTION…ユニットが使える技です。 **SP**…技に必要なSPです。

DATA	EQUIP
 Lv.09 ぶぎタイプ: ぶぎ ぼうぐタイプ: ぼうぐ	ぶぎ: ぶぎ ぼうぐ: ぼうぐ
MP: 94/94 HP: 100/100	ぼうぐ: ブロンズアーマー ぶぎ: たびびとのくつ
ATK: 67< 61> DEF: 34< 29> HIT: 61< 61> EVA: 35< 35> MOV: 6< 5>	ACTION SP
	ぶぎタイプ: ぶぎ ぼうぐタイプ: ぼうぐ

◆ わざ いちらん

- ①:こうか…技の攻撃力です。
- ②:しゃてい…技の射程です。この数のマス分だけ届きます。
- ③:しょうひ…技に必要なSPです。
- ④:ユニット名…この技が使えるユニット名です。
- ⑤:SP…ユニットのSPです。現在値/最大値です。
- ⑥:しょうさい…技の説明です。
- ⑦:タイプ…技の種類です。
- ⑧:ほせい…技を使う時に発生する効果、パラメータの修正です。

SELECT	わざ いちらん	>こうもくまじがる		
	わざのなまる	①	②	③
		こうか	しゃてい	しょうひ
マシ		67	1	0
ワルキ		53	1	25
リトル		67	2-3	30
サイクロン		134	2-4	70
④	⑤	フルキ、-レ SP 100/100		
⑥	けんによる つうじょうこうげき			
⑦	かえり:まつり/ちやくせつ			
⑧	ほせい:なし			

[各アイコンの意味]

- ◆…連続技です。タイミング良くAボタンを押す事で連続で攻撃できます。
- ✚…回復技です。HP等を回復できます。
- ◇…MAP技です。MAP上で直接効果を発揮します。効果が特定の範囲に及ぶものも存在します。

※ヒーロー達の必殺技には「ATKで2ばい」などの補正がかかるものが多く存在します。

各技を有効に活用し戦いましょう。

■ レベルアップ

ユニットはレベルアップすることで能力値が増え、強くなります。レベルアップするには“レベルアップアイテム”が必要になります。

「レベルアップ」を選^{えら}ぶと、「レベルアップしますか？」と聞いてきます。

「はい」を選^{えら}ぶとユニットがレベルアップします。「いいえ」を選^{えら}ぶと各ユニットの画面に戻ります。

※そのステージまでにレベルアップできる上限^{じょうげん}が存在^{そんざい}しますので、効率的にレベルアップさせましょう。



データセーブ

これまでのデータを保存します。どのブロックにセーブするか選んでセーブしてください。データは3つまで保存できます。

スタートメニューの「LOADGAME」で再開します。

※「LOADGAME」で使用するセーブデータと「CONTINUE」で使用するセーブデータは別のものです。各々、3つずつ保存できます。



ネクストステージ

次のステージに進みます。



キャラクター紹介

ワルキューレ

常に丁寧な口調を崩さない“戦乙女”。
いずれ女神になるという責任感を常にかかえている。しかし時にはその重圧に負けそうになることもある。

登場作品：「ワルキューレの伝説」・「ワルキューレの冒険」

技リスト

- ・きり
- ・ライトニング
- ・れんぞくぎり
- ・サイクロン



ギル

黄金の騎士。かつて恋人カイを守れなかったことを悔やんでいる。しかしいざという時には“**勇气**”を発揮して戦うことができる。

登場作品：『ドルアーガの塔』・『イシターの復活』

技リスト

- ・きり
- ・かいてんぎり
- ・ちよくしんぎり
- ・ゆうしゃのオーラ

クロヴィス

竜の退治屋。

ドラゴンに妹を殺され村を焼かれた過去があり、ドラゴンに強く憎しみを抱いている。

登場作品：『ドラゴンヴァラー』

技リスト

- きり
- おたけび
- かぶとわり
- ドラゴンバスター

景 清

平家の落ち武者。

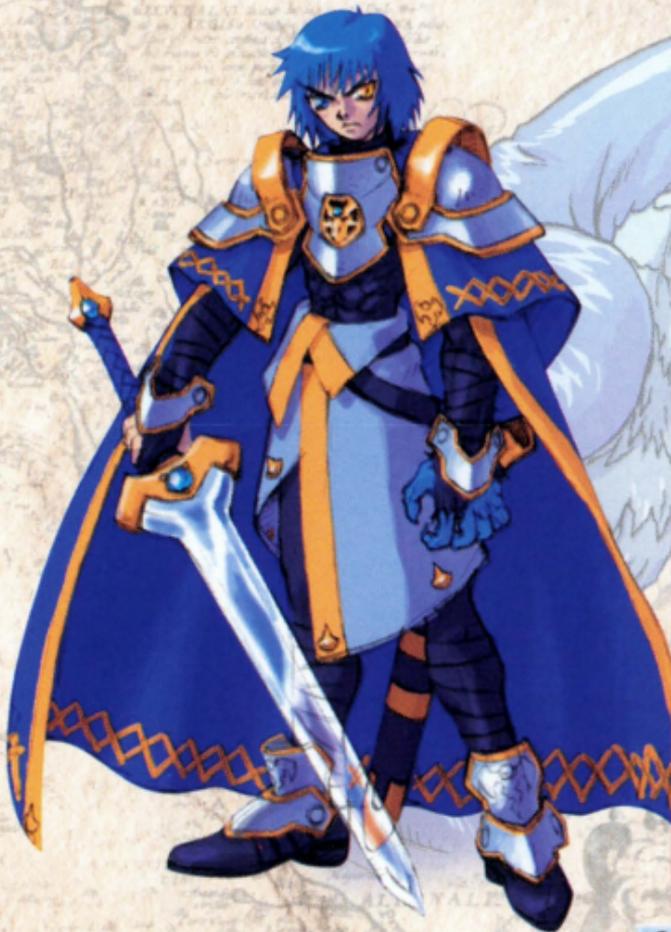
源氏の一族を倒すためだけに黄泉の国から生き返った。

“復讐のためだけの存在”である自分に疑問を感じつつある。

登場作品：『源平討魔伝』

技リスト

- ・きり
- ・かすみ
- ・うらみ
- ・いかり



アムル

はんりゅうはんじん
へんしん
半竜半人。ブルードラゴンに変身する。
りゅう いぎょう たい おそ
竜の異形に対する”恐れ”と、しかしそ
のちから たよ
の力に頼らねばならない”不安”を感じ
ている。

とうじょうさくひん
登場作品：『ドラゴンスピリッツ』

わざ 技リスト

- ・きり
- ・りゅうへんげ

アイテムリスト

※このリストは全アイテムの一部です。

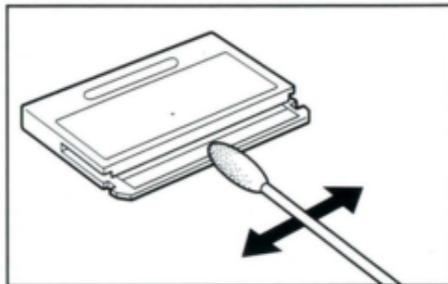
名称	説明	値段
レッドクレスト	赤く輝くクレスト石。ATK+30%	1000G
メタルエッジ	メタル素材でできた剣。ATK+35%	1800G
ハイパーソード	一流のナイトが使う剣。ATK+40%	2400G
げんまとう	妖魔達の想いが宿った刀。ATK+60%	6000G
トライデント	海の一族に伝わる槍。ATK+30%	1800G
ギガンテス	巨人族に伝わる大きな剣。ATK+60%	6000G
マジックロッド	魔力を強くする魔法の杖。ATK+40%	3000G
アイアンメール	頑丈な鉄でできた鎧。DEF+25%	1200G
シルクのマント	滑らかな生地で作られたマント。DEF+40%	3000G
ラージシールド	鉄で作られた大きな盾。DEF+20%	1000G
オーガリング	オーガの力が宿った指輪。ATK+30%	5000G
まもりのゆびわ	防御力が上がる魔法の指輪。DEF+30%	5000G
ハンターズアイ	狩人の想いが込められた宝石。HIT+20%	2000G
たびびとのくつ	旅人が履く軽くて丈夫な靴。移動距離+1	2500G

■カートリッジのクリーニング

カートリッジの先端部が汚れていると、正常に動作しなかったり、カートリッジのセーブデータが消えてしまう場合があります。こまめなクリーニングをおすすめします。

綿棒や柔らかい布などでのクリーニング

1. 綿棒や柔らかい布などをカートリッジの端子部にあて、左右に5～10回動かしてクリーニングをしてください。
2. 汚れがひどい場合は、綿棒や柔らかい布などを上下に動かして、クリーニングをしてください。



注意

- カートリッジに綿屑などが付着した場合は必ず取り除いてください。そのままご使用になると故障の原因となります。
- 端子部は無理な力でこすらないでください。故障の原因となります。
- 綿棒や柔らかい布などによるワンダースワンカラー・スワンクリスタル本体カートリッジ差し込み口のクリーニングはしないでください。故障の原因となります。

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容ないようについてのご質問しつもんは、**03-3847-5090**
[受付時間うけつけじかん／月げつ～金曜日きんようび(祝日しゅくじつを除く)10時じ～16時じ]にお問い合わせとあください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

台東区駒形2-4-10 〒111-0043

☎ 03-3847-6666

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございますら、相談センターまでご一報ください。

“” 及び **WonderSwan** は株式会社バンダイの登録商標です。

また、**SwanCrystal**、**スワンクリスタル** は同社の商標です。