



DETECTIVE CONAN
名探偵 **コナン**

ゆづ く おう じょ
～夕暮れの皇女～

とり あつかい せつ めい しょ
取扱説明書



©青山剛昌／小学館・読売テレビ・TMS1996

©BANDAI 2001 MADE IN JAPAN





注意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは(株)バンダイのワンダースワン及びワンダースワンカラー専用カートリッジ「名探偵コナン〜夕暮れの皇女〜」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

C O N T E N T S

- | | | |
|---------------------|--------------------|---------------------|
| ●「夕暮れの皇女」プロローグ ……04 | ●推理ボックスとキーワード ……17 | ●マルバツールを覚えよう! ……26 |
| ●おもな登場キャラクター ……06 | ●選択肢について ……17 | ●コナン手帳 ……28 |
| ●操作説明 ……08 | ●推理手帳 ……18 | ●友だちデータ ……29 |
| ●横画面操作 ……08 | ●推理フロー ……19 | ●カレンダー ……30 |
| ●縦画面操作 ……09 | ●推理チェック ……20 | ●時間割 ……30 |
| ●ユーザー登録をしよう! ……10 | ●キーワードリスト ……21 | ●灰原の部屋 ……31 |
| ●データリンク ……10 | ●マルバツール ……22 | ●ネットワーク ……32 |
| ●キャストイングシステム ……11 | ●システム ……23 | ●パズル問題について ……32 |
| ●ゲームスタート ……12 | ●オンラインマニュアル ……23 | ●データベース ……33 |
| ●モードについて ……13 | ●移動マップ ……24 | ●フィルム ……33 |
| ●シナリオの流れ ……14 | ●米花市マップ ……24 | ●シナリオクリア後のお楽しみ ……34 |
| ●捜査について ……16 | ●内部移動マップ ……25 | ●隠しシナリオとパズル入手 ……34 |
| ●捜査画面の見方 ……16 | ●セーブについて ……25 | |



ゆうぐ

おうじょ

「夕暮れの皇女」プロローグ



ある日、おっちゃんのもとに一通の招待状が届く。それは世界最大の「アレキサンドライト」の宝石を披露するパーティーだった。会場には有名人も招待されているらしく、服部や和葉も招待されていた。だが、かつて服部殺害の容疑者だったメンバーも同じ会場内にいた。果たして、これは偶然なのだろうか…？



アレキサンドライトを
めぐる陰謀…



もしそんなのがいたら
蘭たちが見逃すはずはない…

ほうせき みちび つぎつぎ じけん おこ
まるで宝石に導かれるように次々と事件が起こる！

べつめい せうぐ おうじょ よ ほうせき
別名「夕暮れの皇女」と呼ばれる宝石、アレ
キサンドライト…。会場の人たちが、その宝
石の美しさに目を奪われているときに事件は
起こる！服部宛に届けられた花束から青酸ガ
スが噴き出したのだ。まるで宝石の呪いかの
ごとく、1人1人事件に巻き込まれていく…。
はんじん だれ なんだ！
犯人はいったい誰なんだ！



いま しんじつ くさり
今、真実の鎖がひとつになる！

アレキサンドライト

きしょう こうか ほうせき なまえ せらい ほうせき へじ ほんげん とき こうてい
稀少で高価な宝石で、名前の由来は、この宝石がロシアで初めて発見された時の皇帝アレキサンドル
2世にちなんで命名された。自然光では青から緑系統の色に見え、白熱灯では紫から赤系統の色に見
えるという特殊な性質がある。



とうじょう おもな登場キャラクター

ここでは「夕暮れの皇女」に関わる、おもな登場人物を紹介します。

えどがわ
江戸川コナン



ずのうめいせき しやうがくせい
頭脳明晰な小学生。
もうりたんでいじ むしよに
毛利探偵事務所に身
を置いて、様々な難
事件に立ち向かう。
正体は工藤新一。

はっとりへいじ
服部平次



おおさか ふけいへん ぶらう むす
大阪府警本部長の息
子。新一と並ぶ高校
生名探偵。コナンの
正体を知っており、
協力してくれる。

すずき そのこ
鈴木園子



すずき ざいげつ しじょ らん
鈴木財閥の次女で蘭
の親友。お調子者で
ミーハー。時々コナ
ンに麻酔銃で撃たれ
て探偵役になる。

もうり らん
毛利 蘭



こごろう えり せい
小五郎と英理の娘
で、優しく家庭的な
高校生。新一が帰っ
てくるのをずっと待
っている。

はいばら あい
灰原 哀



くろ そしき
黒の組織でシェリー
と呼ばれていた科学
者。新一と同じ毒薬
を飲んで、体が小さ
くなった。

とおやまかずは
遠山和葉



おおさか ふけいと おやまけいじ
大阪府警遠山刑事部
長の娘で平次の幼な
じみ。さっぱりした
性格だが、少しヤキ
モチやき。

もうり こごろう
毛利小五郎



もとけいじ らん ちちおや
元刑事で蘭の父親。
通称「眠りの小五
郎」。名探偵と評判
だが、実はコナンの
おかげだ。

あがさはかせ
阿笠博士



しんいち とな す
新一の隣りに住んで
いる発明家。コナン
の秘密を知り、様々
な探偵アイテムを作
り出す。

めぐれけい ぶ
目暮警部



けいし りさう さいつか
警視庁捜査一課に所
属するベテラン刑
事。かつては毛利小
五郎の上司だった。

※このほかにもキャラクターは数多く登場します。

おもな登場キャラクター

ゆうぐ おうじょ じんぶつ
～夕暮れの皇女をめぐる おもな人物～

しみずしげお
志水重男



かいしゃ しゃちう けい
会社の社長で「夕暮
れの皇女」の持ち主。
しんぞう なる
心臓が悪く、ときど
き発作を起こす。

いづみ や やすたか
泉屋康隆



しゃちう ぶか
社長の部下。パーテ
ィーの責任者であ
り、映画の企画と運
営を担当する。

まつだともみ
松田知美



おや こいじう しんらいゆんけい
親子以上の信頼関係
で結ばれた社長の専
属医師。つねに社長
のそばに付き従う。

しみずたかのり
志水孝則



ていんだいがくとざんぶ しょ
帝丹大学登山部に所
属する社長の一人息
子。女性を見かける
とくどいてしまう女
好き。

まつした み さと
松下美里



ほうせき しゅざい
宝石を取材するルポ
ライター。噂好きで
「夕暮れの皇女」の
呪いの噂を流してい
る。

しみずとしゆき
志水俊之



しゃちう じつてい やくぐく
社長の実弟で薬学の
研究者。愛想が悪く、
一日中自分の部屋で
研究をしている。

さくらい あや ね
桜井綾音



りちてき しゃちう ひしょ
理知的な社長秘書。
つねに社長に同行
し、機転のきいた管
理調整をおこなう。

さる や たつひろ
猿谷竜宏



しみずけ oun
志水家おかかえの運
転手。運転の腕は確
かだが、口が悪く部
屋では毎日酒に浸っ
ている。

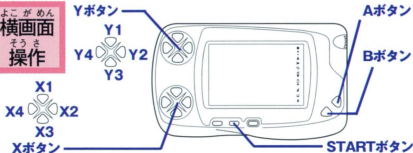
キャラクターのプロフィールは、「灰
原の部屋」のデータベースでも確認す
ることができます。また、ここに記さ
れているオリジナルキャラクターの名
前は初期設定のものです。



そう さ せ つ め い 操作説明

このゲームは横画面と縦画面の両方を使います。それぞれ操作が異なります。

よこがめん
横画面
そうさ
操作



よこがめん つか ばしょ
横画面で使う場所

- 捜査……………P16
- 移動マップ……………P24
- 「灰原の部屋」・ネットワーク……………P32
- ・データベース……………P33
- ・フィルム ……P33

STARTボタン……………ゲームスタート

そうさ が めん
捜査画面

Xボタン1~4……………カーソルの移動、項目の選択

Aボタン……………項目の決定、メッセージの送り

Bボタン……………項目のキャンセル、メッセージの早送り

い どう
移動マップ

Xボタン1~4……………カーソル移動/Aボタン……………決定/Bボタン……………画面右にアイコン出現

SOUNDボタン……………おんりょう しょうせつ だんかい
音量の調節 (4段階)

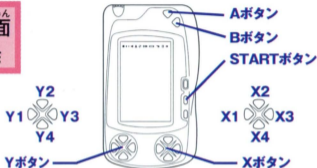
はいばら へ や
灰原の部屋(データリンク・データベース・フィルム)

Xボタン1~4……………カーソルの移動、項目の選択

Aボタン……………項目の決定

Bボタン……………項目のキャンセル

たてがめん
縦画面
そうき
操作



たてがめん つかばしよ
縦画面で使う場所

- 推理手帳……………P18
- マルバツール……………P22
- コナン手帳……………P28
- 「灰原の部屋」・パズル問題 ……P32

	推理手帳閲覧	推理手帳書込	マルバツール	コナン手帳
Yボタン1~4	ページ切り替え	カーソル移動	カーソル移動	カーソル移動
Xボタン1	表紙に戻る	閲覧モードへ	閲覧モードへ	消しゴム変換
Xボタン2	(なし)	(なし)	次の証言を表示	セレクトメニュー表示
Xボタン3	書き込みモードへ	項目の決定	○の記入・消去・判定	項目の決定
Xボタン4	表紙に戻る	閲覧モードへ	Xの記入・消去	項目のキャンセル

※閲覧モードは表示するページの切り替えのみを行い、書き込みモードは表示しているページに対する操作のみを行います。書き込みモードでは画面上にカーソルとメッセージウィンドウが表示されます。

※表紙からさらにXボタン1か4を押すと、捜査画面（マップ移動）に戻ります。



ユーザー登録をしよう！

ワンダースワン本体に「名探偵コナン」のカートリッジを正しくセットし、
購入後初めて電源を入れるとユーザー登録画面になります。



■データリンク

前作の「I」、「II」のどちらか、もしくは両方を持っているかどうかの登録があります。質問に対して持っている場合は、カートリッジのシールに記載されている「SWJ-BAN〇〇〇」の番号を選択してください。

『名探偵コナン～西の名探偵最大の危機!?～』のデータを使う

前作の「II」を持っていると選択した場合、「II」で登録した友だちデータを別売の通信ケーブルを使って、「III」に送信するかどうかを質問してきます。送信する場合は、画面上にメッセージが流れるので、その指示にしたがって送信してください。

※「I」は「魔術師の挑戦状!」、「II」は「西の名探偵最大の危機!?」、「III」は「夕暮れの皇女」を指しています。

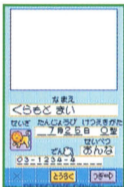
■ キャスティングシステム

コナン手帳に入力した自分の名前や友だちのデータが、シナリオ中に登場するオリジナルキャラクター（容疑者や犯人、通行人など）のデータとして使用されます。これを「キャストイング」と呼びます。

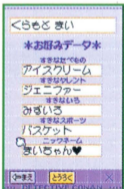
※ある人物のデータを、今までとは別のシナリオに登場させたい場合には、Yボタン1を押しながら電源を入れ、再キャストイングモードを立ち上げて実行します。なお、実行するとシナリオクリアの情報は消去されて、再び最初のシナリオから開始となります。

ユーザーデータ登録

ユーザー登録ではパーソナルデータとお好みデータが入力できます。すべての項目を入力する必要はありませんが、必ず名前と性別を入力してください。ユーザー登録の内容は、この後も修正できます。



▲パーソナルデータ



▲お好みデータ



ゲームスタート

ユーザー登録が終了すると、タイトル画面になります。



初めてゲームをプレイする

タイトル画面中にSTARTボタンを押すと、モード選択メニューに切り替わります。メニューには「シナリオ」、「コナン手帳」、「灰原の部屋」の3つのモードがあります。Xボタン1、3で項目の選択、Aボタンで決定です。「シナリオ」の「FILE」を選択すると、物語が始まります。

前回の続きをプレイする場合

前回のプレイ中に「SAVE」をした場合は、「シナリオ」モード選択後の「捜査再開」を選ぶと、前回の続きからプレイできます。なお、一方の「シナリオ選択」を選ぶと、前回に残した捜査データはなくなります。

購入時の状態にもどす

ABボタンを押しながら電源を入れると、バックアップRAMデータを消去するかどうかを聞いてきます。「はい」を選択すると、バックアップRAMが初期化され、購入時と同じ状態になります。



モードについて

このゲームには、3つのモードがあります。

シナリオ

ゲームの本編です。「シナリオ選択」を選択すると、次にFILE選択メニューに切り替わります。メニューには、現在プレイ可能なFILE、およびそれぞれの探偵度評価が表示されています。いずれかのFILEを選択するとシナリオが始まります。最新のFILEをクリアすると、次のFILEが選択可能になります。(P14へ)



コナン手帳

とも友だちデータやカレンダー、時間割の入力などができる実用手帳です。(P28へ)



灰原の部屋

つうしん通信ケーブルを使ってデータを交換したり、全シリーズのキャラクタープロフィールを見ることができます。(P31へ)





なが シナリオの流れ

シナリオは捜査と推理手帳を使って進めます。ここではFILEの流れを説明します。

シナリオオープニングデモ

事件発生

捜査



捜査は移動・会話・調査の3つで行なわれます。集めた情報を整理する場合、いつでも手帳が開けるようになっています。



手帳

情報

キーワード

謎

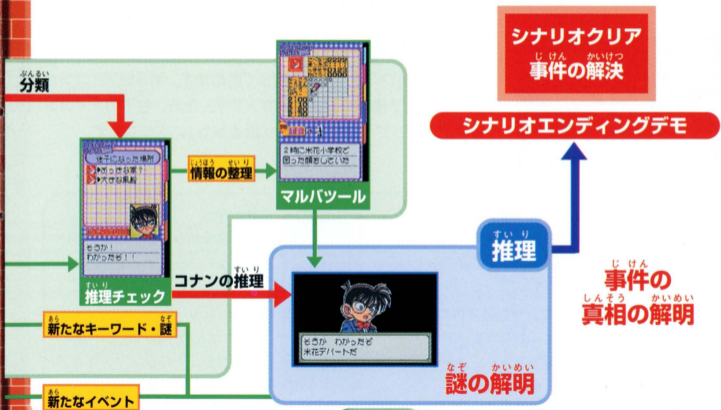


キーワードリスト



推理フロー

キーワードの





そうさ 捜査について

しんこう きほん そうさがめん ぜつめい
シナリオ進行の基本となる捜査画面とアイコンについて説明します。



そうさがめん みかた ■ 捜査画面の見方

そうさ さいだい つか すず
捜査は最大4つのアイコンを使って進めます。明るいアイコンが
げんざい じょうよう しよう みぎした
現在の状況で使用できるアイコンです。なお、右下のアイコン
はじょうよう むし へんか
は状況によって「DBバッヂ」や「虫めがね」に変化します。



● 蝶ネクタイ型変声機

ちか ひと ほん
近くの人と話することができます。
また、状況によっては変声機とし
て活躍します。



● ターボエンジン付スケボー

べつ ばしょ いどう
別の場所に移動します。マップ面
面に切り替わったり、スケボーと
して活躍したりします。



● 推理手帳

すいり てまう ひら
推理手帳を開きます。推理手帳に
ついてはP18を見てください。



● スペシャル

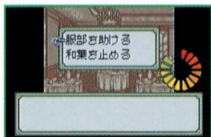
むし ますいじょう
「虫めがね」や「麻醉銃」、「DBバ
ッヂ」など、その状況に必要なア
イコンが表示されます。

●推理ボックスとキーワード



聞きこみや証言の中で、推理の鍵「キーワード」や解くべき謎「推理ボックス」を入手することがあります。キーワードは鍵の形として、謎はボックスの形として手帳の中に自動的に記されます。最終的に、この推理ボックスとキーワードは推理の中で結ばれるようになります。なお、集めたキーワードは手帳で確認できます。

●選択肢について



シナリオを進めていくと、選択肢が画面上に表示されることがあります。選んだ項目によっては、探偵度評価に影響したり、シナリオが分岐したりします。また、選択するまでの時間が制限されている場合は、右下にメーターが表示されます。

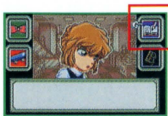


すいり てちょう 推理手帳

にゅうしゅ 入手したキーワードから しんじつ めいび だ 真実を導き出せる「すいり てちょう 推理手帳」について せつめい 説明します。

■ すいり てちょう おこ 推理はすべて手帳で行なえる！

そうさ すす 捜査を進めていくと、じげん たい 事件に対する様々に疑問が発生します。この疑問に対する答えを探ることが捜査の目的になります。捜査の中で手に入れたキーワードや推理ボックスは、手帳の中に自動的に記され、そのキーワードと推理ボックスをどう結びつけるかが推理の基本となります。なお、Yボタン2、4でページの切り替えができます。



すいり てちょう
推理手帳へ

- すいり 推理フロー …… 捜査、推理の中で現われた謎（疑問）が表示されています。
- すいり 推理チェック …… キーワードを組み合わせて謎に対する答えを導き出します。
- キーワードリスト …… 捜査中に手に入れたキーワードです。
- マルバツール …… 証言や情報を整理するために、マルバツールを使って解き明かします。
- システム …… 現在の状況をセーブできます。また、オンラインマニュアルが確認できます。

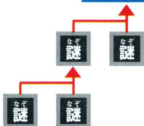
1 推理フロー

推理の全体像が分かる！



推理フローとは捜査の中で生じた様々な謎(疑問)を表示しています。「凶器は?」、「アリバイは?」といったもので、その謎を解き明かしていくと、最終的には1つの謎(真実)にたどり着きます。この謎を解き明かすことで、目的である「事件の真相」が明らかになります。

事件の真相



ボタン操作と進め方

捜査中に謎(推理ボックス)が現われると、自動的にこの「推理フロー」の中に記されます。ページの一番上が目的である「事件の真相」です。ここにたどりつくには、いくつかの謎をクリアしなくてはなりません。謎を確認したい場合は、Yボタン1~4でカーソル移動、Xボタン3でその謎に関する推理ボックスのページにジャンプします。また、クリアした謎には「OK」とチェックが入ります。

2

推理チェック

その謎を解くキーワードが入る箱



推理チェックとは、謎(凶器は? アリバイは?)をクリアするために必要なキーワードを収める箱です。プレイヤー自身でキーワード群から1つ1つ正しいと思われるキーワードをボックス内に収めていくと、コナンが正しいかどうか確認してくれます。

ボタン操作と進め方

推理チェックに入るキーワード数は最大6つまであり、謎によって違います。空白の項目でXボタン3を押すと、キーワードリストにジャンプして、キーワードを拾うことができます。必要な数のキーワードを収めたら、「チェックツール」ボタンを押しましょう。コナンがその謎に適したキーワードかどうかチェックしてくれます。正しいキーワードには濃いチェックが付きます。すべてのキーワードが正しいとその謎がクリアしたことになります。

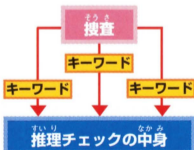


3 キーワードリスト

捜査で集めたキーワード群



画面上のカットは、どこから聞いたキーワードなのかが分かるようになっています。



捜査中に得たキーワードは、すべてこのキーワードリストに記されます。その謎をクリアするために必要なキーワードを入手することが捜査の基本になります。主にキーワードは会話中や謎をクリアした後、マルバツールで整理した後に入手できます。

ボタン操作と進め方

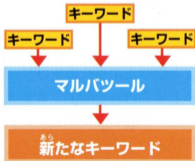
入手したキーワードはリストの中で確認することができます。キーワードは誰から聞いたものか、どの場所といったようにカテゴリーごとに分類されており、矢印を合わせるとその内容が確認できます。推理チェックで収められたキーワードは、項目の左にチェックマークが付き、どんどん捜査をしてキーワードを集めましょう。

4 マルバツール

情報を整理したいときに使おう



おもに証言を整理したい場合にマルバツールを使います。マルバツールで解かなくてはいけないときは、コナンが必要に応じて教えてくれます。マルバツールを解くことで、新たなキーワードや謎が導き出されます。



ボタン操作と進め方

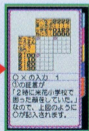
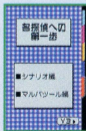
コナンが「マルバツールで整理しよう」というメッセージが出ると、マルバツールページに移動して入力開始になります。証言内容から推理し、画面上のマ스에○と×で埋めていきます。すべてのマスを埋め終わったらチェックツールを押しましょう。埋めた○と×が正しかった場合、新たな捜査の進展があるかもしれません。なお、マルバツールの解き方についてはP26を参照してください。

5 システム

ゲームを中断、保存ができる



捜査の途中でゲームを中断、保存したい場合は、推理手帳のシステムページでできます。Yボタン2、4でページ選択しシステムページを開き、Xボタン3を押してください。「セーブしました」のメッセージが表示したら保存完了、電源を切っても大丈夫です。なお、捜査の続きを行なう場合は、シナリオモードで「捜査再開」を必ず選んでください。保存した場所から物語を進めることができます。



●オンラインマニュアル

システムページでYボタン3を押すと、「シナリオの進め方」、「マルバトルの解き方」のマニュアルを確認することができます。Yボタン3を押していくとページが切り替わり、どうやって捜査を進めていけばよいかと疑問をもった場合に開くと便利です。



移動マップ

場所から場所への移動は、おもに「マップ」を使います。



▲北エリア



▲南エリア

■ 米花市マップ

捜査の移動ボタンを押すと、マップに出ることができます。マップ上のカーソルをXボタン1~4を使って動かします。カーソルを○の上に合わせてると、場所名が表示されるので、その場所に入りたい場合は、Aボタンを押してください。また、捜査の進展によっては移動先が増えたり、減ったりすることがあります。

■ 手帳メニュー

マップ上でBボタンを押すと、画面の右に手帳のページが表示されます。入手したキーワードを確認したり、手帳を使って推理したりすることができます。Yボタン2、4でページ選択、Aボタンでそのページが開きます。また、捜査を中断したい場合は、同じく手帳を開いてシステムのページで保存することができます。



内部移動マップ

シナリオによっては、建物内を移動することもあります。こちらも米花市の移動方法と同じです。Xボタン1~4でカーソル移動して、○の上に合わせると、場所名が表示されます。Aボタンを押すと、その場所に入れます。建物によっては階数があり階段、もしくはエレベーターで移動する場合があります。

セーブについて

シナリオファイルをクリアすると、捜査データが自動的に保存されます。それ以外のセーブは、推理手帳のシステムページで保存することができます。セーブすることでプレイを中断しても前回の状況から再度プレイすることができます。シナリオが途中の場合は、必ず「SAVE」を行ってから電源を切りましょう。



おぼ マルバツールを覚えよう！

しょうげん じょうりょく こた あらび だ しょうかい
証言をもとに○×入力で答えが導き出せるマルバツールを紹介。



しょうげん せいり つか ■ 証言を整理するときを使う

わずかなヒントを論理的に整理して、あざやかに答えを導き出すツールをマルバツールといいます。ここでは序章のストーリーをもとに、実際にマルバツールを紹介します。なお、操作方法はP08の操作方法を参照してください。

おねえさんが最後に向かった場所は？



くすんっ
お姉ちゃんを
捜して…

まいご ねえ こ ねえ さが
迷子になった女の子のお姉さんを探すことになりました。2時から2時半のあいだに、お姉さんはどこに向かって移動していたのでしょうか？ 右の4つの証言をもとに推理してみましょう。

まち ひと しょうげん 街の人たちの証言

- ① 2時に帝丹小学校で困った顔をしていた
- ② 2時10分に米花埠頭で泣きそうな顔をしていた
- ③ 2時半に米花埠頭か東都タワーで見た。何かつぶやいていた
- ④ 2時20分に米花公園のベンチに座っていた



証言をもとに○×入力

この問題では「場所」、「時間」、「様子」の3つの要素があります。①の証言が「2時に帝丹小学校で困った顔をしていた」なので、左の画面のように○が記入されます。○は3つの要素に必ず1つずつ対応しているので、小学校に2時にいたならば、2時以外では小学校にいないことになります。よって左図のように×が記入できます。このように他の証言も同様に記入していきます。



でき
あがり

組み合わせでマスをうめよう

③の「2時半に米花埠頭が東都タワーで見た」とどちらか分からない証言がある場合、すでに②で2時10分に米花埠頭にいたことが分かっているので、ここでは2時半に東都タワーにいたことになります。すべての○と×を埋め終わったら、画面の左上のボタンを押してください。合っているかどうか判定してくれます。間違っている○×は、マスから消えます。チェックを繰り返して、すべてのマスに正しく○×が記入されると完成です。



てちょう コナン手帳

3つの機能をもった「コナン手帳」のモードを紹介します。

■ 自分だけの手帳を作ろう!

「コナン手帳」はワンダースワン本体を縦に持ち替えて操作をします。Yボタン1~4でカーソル移動、Xボタン3で決定です。



友だちデータ：友だちのデータが登録できます。登録しておくとうろく
とゲーム本編にオリジナルキャラとして登場します。



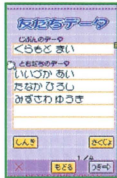
カレンダー：約2年分のカレンダーが搭載されています。スタンプやメモ入力機能があり、登録することができます。



時間割：学校の時間割がセットできます。教科はスタンプ機能を使って登録できます。



もどる：横画面に切り替わり、モード選択画面にもどります。



1 友だちデータ 20人分の友だちのデータが登録できる

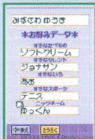
20人分の友だちのデータを登録することができます。入力できる項目はパーソナルデータとお好みデータに分かれています。登録の方法は直接入力と、通信ケーブルを使っての2つの方法があります。登録しておく、ゲーム中に犯人や容疑者、通行人として登場します。

入力の方法

▼パーソナルデータ



▼お好みデータ



新規登録は「しんき」のボタンを押します。名前入力の場合は文字入力画面に切り替わり、「ひらがな」「カタカナ」「英数字」が選択できます。誕生日や血液型などは、Xボタン3を押していくと文字が切り替わります。「つぎ→」のボタンを押すと「お好みデータ」画面に切り替わり、名前入力と同じ操作で各項目を入力できます。「とうろく」ボタンを押すとデータ登録を終了します。

2 カレンダー

誕生日やデートの日などをチェック！



画面下の「←まえ」「つぎ→」で月の切り替えができます。「スタンプ」ボタンを押すとスタンプセレクト画面になり、好きなスタンプを選択して日付の上に置くことができます。また、えんぴつアイコン時に日付を押すとメモ入力ができます。メモ入力方法は文字入力画面と同じ方法で登録できます。

※祝日は法改正により、変更になる場合があります。

※スタンプによって隠れた日付は、STARTボタンを押している間消えます。

3 時間割

スタンプを使って時間割を作ろう！



月曜日から土曜日までの時間割が作成できます。カーソルを動かして「スタンプ」ボタンを押すと、スタンプセレクト画面に切り替わり、好きな教科のスタンプが選択できます。選択した教科は、時間割画面で好きな位置に置くことができます。



はいばら へ や 灰原の部屋

はいばら
灰原のシークレットデータをのぞいちゃおう！



■ かんれん データ関連なら はいばら 灰原におまかせ！

はいばら 「灰原の部屋」は、プレイヤーが物語を進める上で必要な ものがたり 情報を すす 教えてくれるモードです。ネットワーク、データベースなど4項目あり、し 知っておくと べんり 便利な情報があるので、ひ ぜひ行ってみましょう。

- ネットワーク……パズルモードや別売の通信ケーブルを使って、友だちデータの交換ができます。
- データベース……いま 今までのシリーズで登場したキャラクターのプロフィールが確認できます。
- フィルム#1……前作の「魔術師の挑戦状！」のダイジェストデモが見られます。
- フィルム#2……前作の「西の名探偵 最大の危機!？」のダイジェストデモが見られます。
- もどる………タイトル画面にもどります。

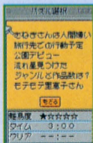
1 ネットワーク

通信ケーブルを使ってデータ交換



別売の通信ケーブルを正しく2つのワンダースワンにつなげて、カートリッジをセットしてください。両方とも電源を入れ、LINKを選択します。お互いに通信準備を「OK」を選択すると、データが転送されます。データが転送されると、お互いのユーザーデータがコナン手帳の友だちデータの中に追加されます。なお、データリンクは「夕暮れの皇女」のカートリッジ同士でしかできません。

パズル問題について



シナリオモードを進めていくと、ネットワークの項目の中にパズル問題のフォルダが増えていきます。問題は1フォルダにつき6問あります。Yボタン2, 4で試したい問題のタイトルを選択して、Xボタン3をおしてください。問題には難易度とタイムの表示があり、★印とタイムが多いほど難問です。クリアとはクリアタイムを表しており、ベストタイムが出ると更新されます。なお、プレイ中にミスをするとタイムが減ります。

2 データベース

シリーズすべての登場人物が分かる



親子以上の信頼関係を結ばれた社長
の専属医師

原作キャラクターをはじめ、「魔術師の挑戦状！」や「西の名探偵 最大の危機!？」、そして今回の「夕暮れの皇女」で登場した人物のプロフィールが確認できます。Xボタン1、3で選択、Aボタンで決定です。Aボタンを押すたびに説明が送られます。

3 フィルム

前2作のダイジェストデモが見られる



怪盗キッドとの対決!

ボタンを押さずに自動的にデモが流れます。



前作のシナリオダイジェストデモが見られます。フィルムは1と2があり、1が「魔術師の挑戦状!」、2が「西の名探偵 最大の危機!？」になっています。今回の「夕暮れの皇女」は、前作との関わりがあるので、知らない人は覚えておきましょう。



シナリオクリア後のお楽しみ！

シナリオをクリアしたら、以下の内容をぜひ、試してみましょう。



探偵度評価

シナリオを1つクリアするごとに、捜査の評価が表示されます。A～Fの6段階あり、Aが一番良い評価になっています。判断基準は各シナリオのクリアタイムやミス回数によってランク分けされ、エンディングが分岐します。なお、それぞれのシナリオの一番良かった評価は、シナリオ選択画面に表示されます。また、あらためてシナリオをクリアして前回の評価より良かった場合、更新されます。

隠しシナリオとパズル入手

シナリオ評価の高さによって、「FILE」選択画面上に新たなシナリオが増えることがあります。また、「灰原の部屋」のネットワーク上にあるパズル問題を解くことによっても追加されるシナリオがあります。パズルの増やし方は、シナリオで登場するパズル同好会に関するキーワードを解いていくことによって増えていきます。物語の真実にたどりつくかも知れませんが、ぜひ試してみましょう。

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容ないようについてのご質問しつもんは、**03-3847-5090**
[受付時間うけつけじかん／月げつ～金曜日きんようび(祝日しゅくじつを除く)10時じ～16時じ]にお問といあわせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

台東区駒形1-4-10 〒111-8081

☎ 03-3847-6666

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございますら、相談センターまでご一報ください。