

SWJ-BANC03



デジモン アドベンチャー 02



ZERO TWO

ディークンティマーズ



©本郷あきよし・東映アニメーション
©BANDAI 2000 MADE IN JAPAN





注意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10~15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

このたびは株式会社バンダイのワンドースワン及びワンドースワンカラー両対応カートリッジ「デジモンアドベンチャー02 ディーワンティマーズ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

ストーリー	4
ボタン操作について	6
フィールド上の画面について	7
ゲームのキーポイントについて	8
shop (ショップ) について	10
フィールド上のコマンドについて	12
バトルについて	16
D-1 トーナメントについて	21
デジモンの集め方について	22
デジメンタルアーマーについて	25
ジョグレスについて	26
通信について	29
通信について (ワンダーゲート)	37
ケンのアドバイス	40

ストーリー

2000年夏…ムーンミレニアモンとリョウ、ケン達の激しい戦いから数日後の話…。
リョウは、ムーンミレニアモンによって傷を受けたケンを見舞いに來ていた。

ある日、ケンはデジモンに関する不思議なホームページを発見した。
リョウが質問に答えていくと、どうやらその内容は自分達だけしか知らないはずの過去の冒険や、デジモンに関するものばかりであった。
最後の質問、それは四聖獣と呼ばれる4体のデジモンのうち、1体を選べというものであった。リョウが四聖獣を1体選ぶと、激しくパソコン画面が輝き、次の瞬間そこにリョウの姿はなかった…



再びデジタルワールドに呼び戻されたリョウ。そこは、四聖獣がデジタルワールドの覇権をめぐって互いに争う世界であった。四聖獣は、最強の戦士を手に入れるため、世界中からタイマー達を集いD-1トーナメントを開催したのであった。世界中のタイマー達に打ち勝ち、最強のD-1タイマーを目指せ!!

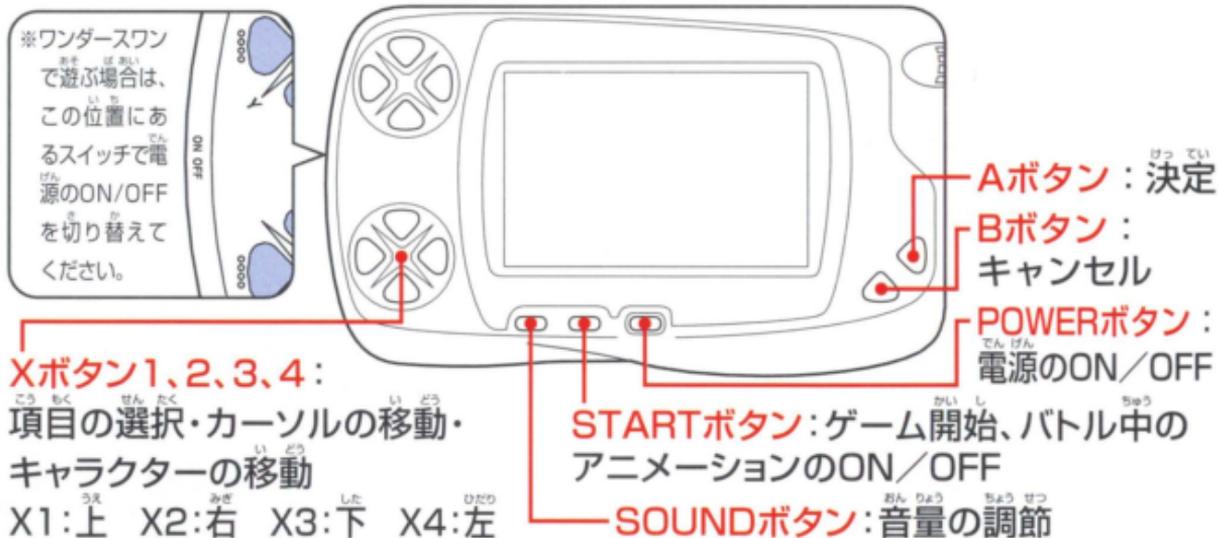


ボタン操作について

このゲームはワンドースワンを横に持ってプレイするゲームです。

※このゲームはワンドースワンカラー、ワンドースワン両対応ソフトです。

※Yボタンは使用しません。



フィールド上の画面について

フィールド上には、さまざまな建物、ショップ、ダンジョンがあったり、デジモン達が歩いています。主人公はXボタン1～4で動かして冒険をすすめてください。



歩いているデジモン

●デジモンと話してみよう！

主人公を話したいデジモンの隣まで動かし、Aボタンを押すと話が聞けます。ときには、役に立つ情報もあるので、どんどん話してみましょう。

主人公(リョウ)

●コマンドを開いてみよう！

何も触れていない状態で、Aボタンを押すと、「じょうほう」、「じんけい」、「アイテム」、「セーブ」、「デジメンタル」、「やめる」の6つの項目が現れ、選択することができます。

※各項目の詳細は「フィールド上のコマンドについて」P12～15を参照してください。

建物、ショップなど

●建物、ダンジョンに入るには

主人公を入りたい建物の入口まで動かすと、自動的に建物の中に入ることができます。ダンジョンについては、入らないか選択できます。

ゲームのキーポイントについて



●はじまりのまちで冒険の準備をしよう！

町にいるデジモン達に話しかけ、情報を集めたり、ショップに入ってみよう。

デジモンがもらえる「サーバールーム」やデジメンタルが買える「デジメンタルルーム」などいろいろなショップがあります。



●準備が整ったらフィールドへワープだ！

「メラモンの山」や「クワガーモンの虫かご」などでは、各フィールドにワープすることができます。

ゲームが進むにつれて、入れるフィールドが増えていきます。



●フィールドにいたら、ダンジョンを探そう！

ダンジョンには、敵のデジモン達が待ち構えています。

ダンジョンの中は、階層（フロア）構造になっていて、ゲームが進むにつれて複雑になってきます。複数のダンジョンがある場合は、1つをクリアすると次に進めるようになります。



●いよいよ、バトルに突入だ！

バトルでは、デジモンやワザの特長を考えて効率よく進めましょう。すべての階層の敵を全滅させると、そのダンジョンは壊滅(クリア)となります。

※バトルの詳細は、「バトルについて」P16を参照してください。



●サーバールームでデジモンをもらい、パワーアップさせよう！

ダンジョンを壊滅(クリア)すると、「サーバールーム」に新たなデジモンが増えることがあります。どんどん仲間を増やし、より強いデジモンユニットに育てましょう。また、ゲームが進むと、進化したり、デジメンタルを装着したり、ジョグレスで、さらに強いデジモンに育てられます。

※デジメンタルの詳細は、「デジメンタルアーマーについて」P25を参照してください。

※ジョグレスの詳細は、「ジョグレスについて」P26を参照してください。



●仲間が揃ったら、D-1 トーナメントに出場だ！

強力なデジモンユニットでD-1 トーナメントで優勝を狙いましょう。D-1 トーナメントは、出場者のレベルによってカテゴリーが分かれています。優勝すると、次のフィールドへ進めるようになります。

※D-1 トーナメントの詳細は、「D-1 トーナメントについて」P21を参照してください。

shop(ショップ)について



ナンモンshop

バトルなどに必要なアイテムを買ったり、売ったりできます。ダンジョンに出発する前には、shopをのぞくようにしましょう。ビルドshopでメモリーを増設すると、今まで売っていなかったアイテムを買うことができます。



サーバルーム(P22参照)

D-3で手に入れたデジモンは、ここからパーティーに加えます。また、ダンジョンを壊滅(クリア)すると、新しいデジモン達が増えていることもあります。パーティーに加えるときは「デジモンをもらおう」を選択し、欲しいデジモンを選んでください。パーティーからはずしたいデジモンがいるときは「デジモンをかえす」を選択してください。

※「デジモンをかえす」で選んだデジモンは、メンバー、サーバルームからもいなくなります。ご注意ください。



ペンモントレーディングハウス (P36参照)

通信ケーブルを使って、友達とデジモンをトレード(交換)したり、レンタルすることができます。「デジモンアドベンチャー02 タッグティマーズ」とのトレードも可能です。



デラモンクローク

育てたデジモンを預けておけます。はじめは3体まで預けられますが、ビルドshopでメモリーを増設すると、より多くのデジモンを預けることができるようになります。



デジメンタルルーム (P25参照)

いろいろな効果を持つデジメンタルアーマーを売っています。アーマーを買ったら、フィールドメニューで「デジメンタル」を選択し、デジモンに装着しないと効果はありません。ビルドshopでメモリーを増設すると、売っているアーマーの種類が増えます。



ジョグレスルーム (P26参照)

2体のデジモンをジョグレス(合体)させ、新しいデジモンを作れます。はじめのうちは、店は開いていません。ビルドshopでメモリーを増設するたびに、完全体、究極体などもジョグレスできるようになります。



ビルドshop

「メモリーアップ」を選択することで、「ナニモンshop」、「ジョグレスルーム」、「デラモンクローク」、「デジメンタルルーム」を増設することができます。

フィールド^{じょう}上のコマンドについて

パラメータ画面^{がめん}について

あなたの付けた名前^{なまえ}／特性^{とくせい}／世代^{せだい}

	ファイモン	おし	せいしやう
	H: 291/291	D: 88/88	
	フームモン	おし	せいしやう
	H: 291/291	D: 88/88	
	アグモン	アグチ	せいしやう
	H: 395/395	D: 72/72	

現在のHP(体力)値^{げんざいのHP(たいりよく)ち}
最大HP値^{さいだいHPち}
現在のDP(技力)値^{げんざいのDP(ぎりよく)ち}
最大DP値^{さいだいDPち}



ファイモン	ファイモン
	せいしやう
	いゆう
	D-3 おし
	H: 291/291
	D: 88/88
A: 23/48	
DP: 29/29	
Y: 12/14	
8	

「じょうたい」を選択すると、自分と一緒にいるデジモンの一覧が表示されます。それぞれ、自分がつけた名前、属性などの簡単な情報がわかります。もっと状態を詳しく知りたいときは、デジモンを選んで、Aボタンで決定します。

選んだデジモンの細かいパラメータを表示できる画面です。もっと情報を知りたいときは、もう一度Aボタンを押します。

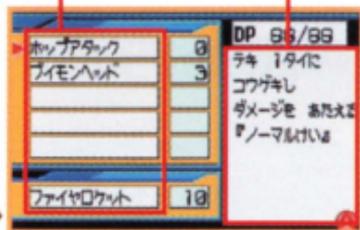
- ・デジモンの名前
- ・デジモンの世代
- ・デジモンの属性
- ・登場している携帯機／デジモンの特性
- ・HP(体力)の現在値／MAX値(最大値)
- ・DP(技力)の現在値／MAX値
- ・AP(攻撃力)の現在値／MAX値
- ・SP(回避力)の現在値／MAX値
- ・PP(防御力)の現在値／MAX値
- ・YP(寿命)の現在値

- ・装着しているアーマーの種類
- ・EXP (経験値)
- ・ジョグレス値
- ・ジョグレス前のデジモン1のあなたが付けた名前
- ・ジョグレス前のデジモン1の名前
- ・ジョグレス前のデジモン2のあなたが付けた名前
- ・ジョグレス前のデジモン2の名前

パーソナル：デジモン自身を持つ耐性
 ジョグレス：ジョグレス時のデジメンタル配合によって身につけた耐性
 デジメンタル：デジメンタル装着によって身につけた耐性

覚えているワザの一覧：
 消費するDP (技力) 値

選んでいるワザの効用



デジモンの装着しているデジメンタルやEXP (経験値) などが表示される画面です。

Ⓐ ボタンで、耐性に関する情報を表示します。

デジモンの持っている耐性を表示します。Ⓐ ボタンでワザに関するパラメータ画面を表示します。

※耐性の詳細は、「デジモンの耐性について」P20を参照してください。

デジモンが覚えているワザの一覧です。カーソルで選択すると、それぞれのワザの効用を見ることができます。ワザを選んだ状態でⒶ ボタンを押すと、実際の数値を表示します。

「じんけい」について

陣形とは、バトルを有利に行うために、各デジモン達の位置を最適にすることです。コマンドの「じんけい」を選択することで、いつでも変えることができます。



- ・あなたの付けた名前
- ・デジモンの名前
- ・特性
- ・世代
- ・HP (体力)
- ・DP (技力)



右側にいるデジモンにダメージが大きく、左側にいるデジモンにはダメージが小さいなど、ワザによってダメージが変わってきます。

「じんけい」の画面になったら、まず移動させたいデジモンをカーソルで選びます。選んだデジモンが点滅したら好きな場所に配置してみてください。配置できる場所は、全部で6か所あります。ただし、デジモンを前後に重ねて配置することはできません。

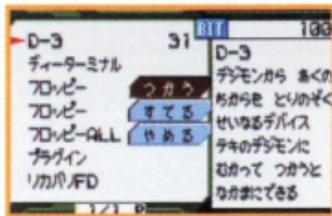
すべてのデジモンの配置が済んだら、Bボタンを押してください。すると、OK (これでいい場合)かNO (もう一度変える場合)か聞きますので、どちらかを選択してAボタンで決定してください。

陣形は、前列は狙われやすくなっています。また、右から攻撃されるワザには、

デジメンタルのお告げ

デジモンには、得意な位置があり、そこではより強力な力を発揮するとされているぞ！（ファイモンは前列、フォームモンは後列だ！）

「アイテム」について

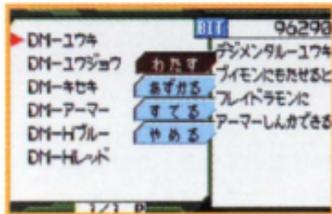


コマンドの「アイテム」を選択すると、アイテム表示画面になります。

「つかう」を選択したあと、使いたいアイテムを選んで、決定してください。

「すてる」を選択すると、不要なアイテムを捨てることができます。アイテムは最大32個まで持つことができます。中にはバトル中しか使えないアイテムもあります。

「アーマー」について



コマンドの「デジメンタル」を選択すると、持っているデジメンタルを装着したりはずしたりできます。

※デジメンタルの詳細は、「デジメンタルアーマーについて」P25を参照してください。

アーマーを装着させたいときはアーマー表示画面で「わたす」を選択し、アーマーを選んだあと、デジモンを選んでください。アーマーをはずしたいときには「あずかる」を選択し、着ているアーマーをはずしたいデジモンを選んでください。アーマーを捨てたいときには「すてる」を選択し、不要なアーマーを選んでください。

「セーブ」について

コマンドの「セーブ」を選択すると、ここまでの状況を記録（セーブ）することができます。セーブのあとゲームをやる場合は、「NO」を選択して、Aボタンで決定すると、電源が切れる状態になります。

バトルについて

各ダンジョンでは、敵のデジモン達が待ち受けています。
バトル画面、ワザ、耐性について説明します。

バトル画面について



バトルに突入するとコマンドが表示されます。バトルは、コマンドバトル形式になっていて、「じょうたい」画面の上から順に命令を決定していきます。各項目について説明します。

「たたかう」⇒たたかうを選択するとワザ一覧画面に切り替わり、攻撃したり仲間をアシストしたりします。

「アイテム」⇒アイテムを使用します。

「じょうたい」⇒味方のデジモン達の状態（パラメータ）を見ることができます。

「A I」⇒人工知能を使って、自動的に下記の戦略（コマンド）に従った戦い方をしてくれます。Bボタンを押すことで、オートバトルを解除することができます。

- 「コマンド」：通常コマンド表示に戻ります。
- 「パワーアタック」：敵全体にガンガン攻撃します。
- 「ポイントアタック」：弱い敵から集中攻撃をしかけます。
- 「ディフェンシング」：味方のHPに注意して戦います。

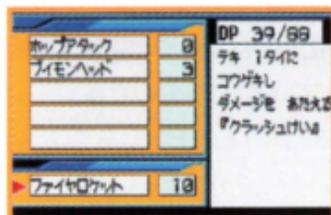
「まもる」⇒守りを固めます。

「にげる」⇒その場から逃げ出します。ダンジョンを出てしまいます。

※コマンド入力画面でスタートボタンを押すと、バトルアニメーションのON/OFFを選択できます。

ワザについて

ワザとは、どんなデジモンでも1つは持っている必殺技のことで、敵を攻撃するものや仲間の体力を回復するものなど、いろいろな効用を持ったものがあります。1体のデジモンで最大5つまで持つことができます。



バトル中、コマンドの「たたかう」を選択した後、ワザを入力してバトルします。また、デジモンが進化しても、以前のワザは継承され引き続き使用することができます。ジョグレスをしても、以前のデジモン達の持っていたワザを、後に閃くことができます。どのワザをどのデジモンに残しておくかが、ユニットを強化するカギになります。デジメンタルによる特殊ワザは、5つのワザとは別に持つことができます。

デジメンタルのお告げ

特殊なデジモンが、あるデジメンタルアーマーを装着したときのみ使える特別なワザが存在するらしい…
(ブイモンは「ユウキのデジメンタル」で、フレイドラモンにアーマー進化するぞ！)

デジモンの進化について

デジモンは、敵を倒してもらえるEXP(経験値)がアップすると進化することができます。



進化することで、パラメータ値がアップします。パラメータ画面で、限界まで進化させたデジモンの横には★マークが出現します。(ジョグレス値が足りなくて進化できない場合も同じです。)

※ジョグレス値の詳細は、「ジョグレスについて」P26を参照してください。



また、デジモンが進化をしなくても、あなたの戦い方で少しずつ強くなります。

- ・打撃攻撃のワザを使えば、AP(攻撃力)がアップ。
- ・打撃攻撃のワザを受けると、PP(防御力)がアップ。
- ・バトルに勝利すると、HP(体力)がアップ。
- ・DP(技力)を消費するワザを使うと、DPがアップ。
- ・うまく逃げ出せると、SPがアップ。

このようにそれぞれのパラメータがアップします。

ロフトについて

ロフトとは、敵の待ち受けている階層（フロア）から次の階層に行くまでの中間にあるものです。



ロフトでは、フィールド上で行うことのできるコマンドが使用できるので、(例えば「セーブ」など) 次のバトルの準備をしておくとういでしょう。また、さまざまなイベントが起きたりします。

ほかのロフト



●分岐ロフト

次の階層に進める階段が分岐しているロフトです。どちらか、行きたい方を選んで進んでください。



●デジモンがいるロフト

会話できるデジモンが立っているロフトです。重要なヒントを教えられるかもしれないので、話しかけてみましょう。



●アイテムロフト

アイテムが置いてあるロフトもあります。貴重なアイテムかもしれないので、忘れずに拾いましょう。

ほかにもshopが現れたり、フィールドによっては、謎が隠されているロフトもあります。

デジモンの耐性について

耐性とは、ある種類の攻撃に対してダメージを受けにくい特長です。デジモン達には全部で、19種類の耐性が存在します。耐性デジメンタルを装着すると、下の表の様な効果があります。

ノーマルたいせい	ノーマル攻撃のダメージを減らす	ドクたいせい	ドク状態にならない
バブルたいせい	バブル攻撃のダメージを減らす	ノロイたいせい	ノロイ状態にならない
クラッシュたいせい	クラッシュ攻撃のダメージを減らす	マヒたいせい	マヒ状態にならない
ボムたいせい	ボム攻撃のダメージを減らす	デリートたいせい	ワザをデリートされない
マインドたいせい	マインド攻撃のダメージを減らす	フノウたいせい	ワザ不能にされない
アザードたいせい	アザード攻撃のダメージを減らす	コンゼツたいせい	根絶状態にならない
スリカエたいせい	パラメータをすりかえられない	スティールたいせい	ワザを盗まれない
DMたいせい	アーマーを破壊されない	ジパッキーたいせい	自爆されたときのダメージを減らす
レジストたいせい	パラメータを変化されない	コピーたいせい	コピーされない
ホールドたいせい	パラメータのMAX値を変化されない		

D-1トーナメントについて

各フィールドをクリアすることによって、D-1トーナメントが開催されます。



最も強力なパーティーで大会に出場しましょう。大会は強さに合わせて5つのグレードに分けられています。初回はグレード5から始まり、グレード4、グレード3…とステップアップしていきます。



大会は、トーナメント方式で行われ、負けるとそこでトーナメントは終了してしまいます。負けてしまっても優勝を目指し、ユニットを強化して何度もトライしましょう。



バトルは、すべてオートバトルで行われます。最初にコマンドを入力したら、命令をすることができません。白熱バトルは、実況中継されます。

デジモンの集め方について

D-3を使ったり、ダンジョンをクリアすることで、デジモンを集められます。

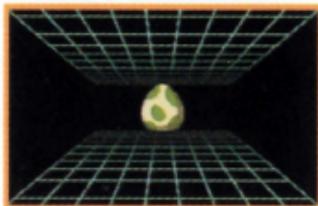
サーバルーム



●サーバルームでデジモンをもらおう！

D-3で手に入れたデジモンは、ここからパーティーに加えます。ダンジョンをひとつクリアするごとに、もらえる新しいデジモンが増えることもあるので、チェックしてみましょう。

ジョグレスルーム



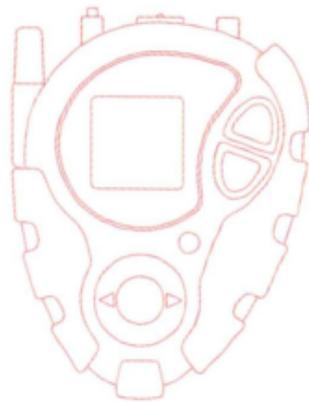
●ジョグレスで新しいデジモンを見つけよう！

新しくデジモンをもらって進化させても、あるところで進化できなくなったり、つかまえたくてもなかなか出会えないデジモンがいます。そんな時には、ジョグレスが必要になってきます。
※ジョグレスの詳細は、「ジョグレスについて」P26を参照してください。

D-3について



D-3は、敵を倒すたびに聖なる力をためることができます。ある程度たまったときに敵に向けてその力を解放すると、悪しき力が浄化され、あなたの味方にさせることができます。D-3値(聖なる力)は必要な分だけ減ります。味方になったデジモンは、サーバーームにいるのでチェックしてみてください。



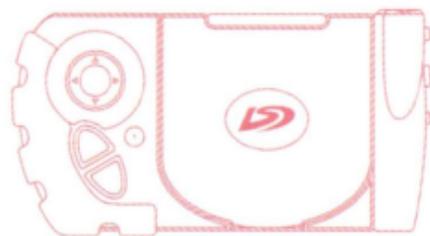
デジメンタルのお告げ

強力なデジモンほど手に入れる時にポイントがかかることを頭に入れておこう！
失敗してもポイントは減らないからどんどん試してみよう！

(幼年期20 成長期40 成熟期80 完全体120がポイントの目安だぞ！)

ディーターミナルについて

ディーターミナルでは、「ずかん」「ダンジョン」「しんか」「アドバイス」のメニューを選択できます。



ディーターミナルとは、出会ったデジモンのデータを解析してくれる図鑑です。アイテムのディーターミナルを選び「ずかん」を選択すると、仲間になったデジモンについて詳しいデータを見ることができます。また、メニューの「ダンジョン」を選択すると一度クリアしたダンジョンの階層構造を見ることができます。

ケンとの交信について

ディーターミナルの、「しんか」「アドバイス」のメニューからは、ケンと交信できて、攻略のアドバイスがもらえます。

●進化のアドバイス

メニューの「しんか」を選択すると、デジモンの進化についてアドバイスを聞くことができます。

進化に行き詰まったり、ジョグレスで悩んでしまったときは、参考になるでしょう。

●冒険のアドバイス

メニューの「アドバイス」を選択すると、攻略のポイントや次にどこに行けばいいのかが教えてくれます。



デジメンタルアーマーについて

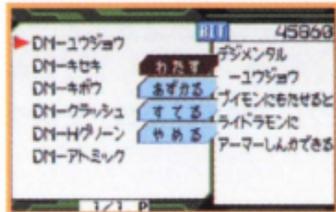
デジメンタルアーマーとは、デジモン達の強化したいところや弱いところを補ってくれるアイテムのことです。

デジメンタルアーマーは、「デジメンタルルーム」で買うことができます。アーマーは、1体のデジモンに、1つだけ装着することができます。

アーマーをデジモンに装着すると、そのデジモンの耐性やワザに変化が現れます。例えば、「DM-



ノーマル」を装着したデジモンは、ノーマル攻撃の耐性がアップし、ダメージを減らしてくれます。また、アーマーはデジモンの進化に分歧ができます。進化の過程（どんなデジモンに進化していくか）に分歧がありそうな時には、アーマーを装着している場合と、していない場合の2つの方法を試してみましょう。



デジメンタルのお告げ

デジモンをジョグレスする時に、デジメンタルアーマーと一緒に融合することができるらしい…耐性を持つデジメンタルアーマーを選べると、その耐性を身に付けたデジモンになるぞ！

ジョグレスについて

ジョグレスとは、「ジョグレスルーム」で行うことのできる合体融合のことで、2体のデジモンから1体の幼年期デジモンが生まれ、より強力なデジモンを仲間にすることができます。



2体のデジモンの組み合わせで生まれるデジモンが決まっています。デジモンは、成長期以上になればジョグレスできるようになります。

また、ジョグレスする時に、デジメンタルを配合することができます。その効果については、デジメンタルによって変わるので、いろいろ試してみましょう。

デジモンは進化する過程（どんなデジモンに進化していくか）や進化に必要なEXP（経験値）、ジョグレス値などが決まっています。ジョグレス値とはジョグレスした回数で、ジョグレスする前の2体のデジモンが持っていた「ジョグレス値の足し算」で決まります。

実際のジョグレスの例

ここで、インペリアルドラモンまでの作り方を
見てみましょう。

 必要ジョグレス値



まず、プイモンとワームモンをジョグレスしてみましょう。すると、パイルドラモンまで進化できるデジタマが生まれます。はじめはチコモンですが、ジョグレス値と経験値を稼げば、パイルドラモンまで進化できます。

ウォーグレイモンとハウオウモンのデジタマをジョグレスすると、インペリアルドラモンまで進化できるデジタマにたどりつきます。(進化する時にデジメンタルを装着しています。)

もう一方では、ホークモンとビヨモンをジョグレスさせます。同じようにジョグレス値、経験値を稼げばハウオウモンまで進化できます。

ジョグレスの組み合わせ例

ゲーム序盤で簡単にできるジョグレスの組み合わせを紹介します。

成長期



ヌメモン



スカモン



コクワモン



スターモン

幼年期……究極体



ポヨモン



オオクワモン

8

幼年期……究極体



ユラモン



マンモン

8

幼年期……究極体



チョコロモン



アシュラモン

12

ヌメモンとスカモンでオオクワモンのデジタマを、コクワモンとスターモンでマンモンのデジタマを作ることができます。ここまで進化させれば心強い味方になります。そのほかにも、強力なデジモンを作る方法はたくさんあります。最強のティマーを目指すなら、よりレベルの高いデジモンを見つけることが必要になってきます。いろいろな組み合わせでジョグレスしてみましょう。

つうしん 通信について



このディーワンティマーズでは、7種類の通信を使った遊び方が楽しめます。「はじまりのまち」にある携帯電話機のような建物に入ってみましょう。

ワンダースワン同士



「VS=コロシム」では、ディーワンティマーズ同士の通信によるバトルが楽しめます。

ただし、「デジモンアドベンチャー02 タッグティマーズ」との通信対戦はできません。



ワンダースワン同士の通信には、通信を行う際にお互いの外部拡張コネクタにワンダースワン専用通信ケーブル（別売り）を接続します。正しく接続されていない場合、通信エラーやデータが破損する恐れがありますので、ご注意ください。

ゴールドメモリーについて



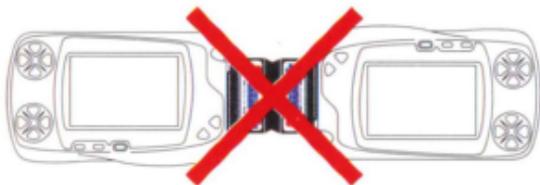
ゴールドメモリーとは通常のゲーム中では入手できませんが、ワンダースワン同士の対戦の結果で、もらえることがあります。ゴールドメモリーを持っていると「オタマモンshop」で貴重なレアアイテムと交換することができます。

他の携帯機との通信について

(デジタルモンスター、デジモンペンデュラム、デジヴァイス)



「ポータブル＝コロシウム」では、今まで発売されている携帯機とバトルすることができます。「ポータブルバトル」を選択して、バトルするデジモンを選びましょう。



携帯機と通信するためには、ワンダースワン本体の外部拡張コネクタに携帯用デジタルモンスター専用通信アダプター(別売り)が必要となります。アダプターのワンダースワン側端子を、ワンダースワンのコネクタにラベルが上になるように正しく接続した後、携帯機をアダプター端子に接続してバトルを行ってください。

誤った接続方法

- ワンダースワン同士を携帯機デジタルモンスター専用通信アダプター2つで接続する。
- 接続方法を間違えて接続する。(特にアダプターの向きに注意！)
- 違うモードを選択して通信する。

D-3との通信について

ワンダースワンと携帯機D-3（別売り）との通信を使った遊び方について説明します。「D-3=コロシウム」では、3種類の遊び方ができます。



●バトル(対戦)

D-3のデジモンと通信バトルができます。「バトル」を選択して、バトルするデジモンを選んでください。

●ジョグレス

D-3の特定のデジモンとジョグレスすることができます。「ジョグレス」を選択して、ジョグレスできる特定のデジモン同士を選んでください。(例：メタルグレイモン+D-3のパイルドラモン)



●アーマートレード

D-3のデジメンタルアーマーをトレードすることができます。「アーマートレード」を選択して、トレードしたいアーマーを選んでください。

D-3との接続



ワンダースワンと携帯機 D-3 (別売り) の通信には、ワンダースワン専用通信ケーブル (別売り) を使用します。ワンダースワン側は通信を行うための外部拡張コネクタにケーブルを接続します。D-3側も同様に、外部拡張コネクタにケーブルを接続します。正しく接続されていない場合、通信エラーやデータが破損する恐れがありますので、ご注意ください。

ディーターミナルとの通信について

ワンダースワンとディーターミナル(別売り)との通信を使った遊び方について説明します。「ディーターミナル=コロシウム」では、3種類の遊び方ができます。



●バトル(対戦)

ディーターミナルのデジモンと通信バトルをすることができます。「バトル」を選択して、戦うデジモンを選んでください。



●デジモンの交換(トレード)

ディーターミナルのデジモンをトレードすることができます。「デジモントレード」を選択して、トレードするデジモンを選んでください。



●デジメンタルアーマーの交換

ディーターミナルにあるデジメンタルアーマーと交換することができます。「アーマートレード」を選択して、トレードしたいデジメンタルを選んでください。また、一方的にデジメンタルをあげたり、もらうこともできます。

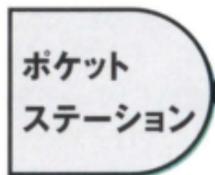
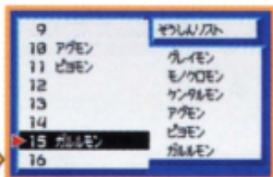
ディーターミナルとの接続 せつぞく



ワンダースワンとディーターミナル(別売り)の通信には、ワンダースワン専用通信ケーブル(別売り)を使用します。ワンダースワン側は通信を行うための外部拡張コネクタにケーブルを接続します。ディーターミナル側も同様に、外部拡張コネクタにケーブルを接続します。正しく接続されていない場合、通信エラーやデータが破損する恐れがありますので、ご注意ください。

ワンダーウェーブを使った通信について

ゲーム中に手に入れたデジモンは、ワンダーウェーブ対応の“プレイステーション”用ソフト「デジモンワールド2」「ポケットデジモンワールド」「デジモンカードバトル カードアリーナ」にデータを送信して遊ぶことができます。



ポケットデジモンワールド
ディーワングランプリ

デジモンワールド2
ディーワングランプリ

デジモンカードバトル カードアリーナ
チャレンジ!ディーワングランプリ2001

「ワンダーウェーブルーム」に入ります。メニューから「ワンダーウェーブ」を選択します。あなたの部屋に登録されている好きなデジモンを選んで、データを送信します。(最大6体)

また、メニューの「D-3」を選択すると、携帯機D-3やディーターミナルからデジモンを受信することができます。受信したデジモンは、ワンダーウェーブを使って同じようにプレイステーション側へ送信することができます。

携帯機からの登録について



携帯デジタルモンスター専用アダプター(別売り)を使用して、携帯機の特定のデジモンデータをワンダースワンへ時的に登録することができます。

- ①メニューから「ポータブル」を選択します。
- ②携帯機側は、アダプターに接続して対戦アイコンを選び、デジモンが対戦可能な状態になると送信が始まります。成功すると受信したデジモンの名前がリストに表示されます。

※登録できるデジモンについては、ワンダーウェーブ対応の“プレイステーション”用ソフトの取扱説明書をご覧ください。また、携帯機との接続については、P30を参照してください。

トレーディングについて

ペンモントレーディングハウスで行える通信について説明します。

「つうしん」

●トレード

どちらかが「トレード」を選択し、もう一人は接続が行われるのを待ちます。コマンドが実行されると、トレードするデジモンを選ぶ画面に変わります。そこで、お互いにトレードしたいデジモンを選ぶと自動的にトレードを行います。

●かす

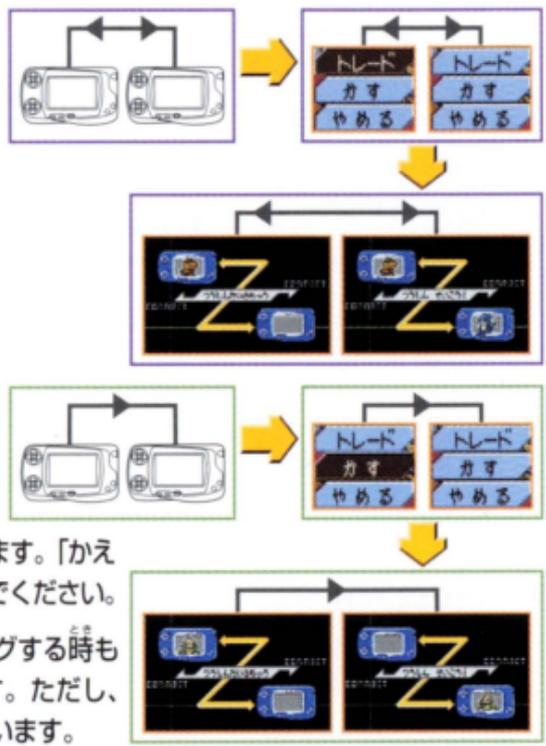
貸す側（アップロード）は、コマンドを実行して相手に貸すデジモンを選んでください。借りる側は、コマンドを選ぶ画面でデジモンが送られてくるのを待ってください。コマンドが実行されると、借りる側の方にデジモンが移動します。借りたデジモンは、200歩移動するといなくなります。

「かえす」

借りたデジモンを返却したい時に使用します。「かえす」を選択し、返したいデジモンを選んでください。

「タグタイマーズ」

タグタイマーズとトレーディングする時も操作は、上記のやり方と同じです。ただし、タグタイマーズのデジモンが覚えていた技は、忘れてしまいます。



通信について(ワンダーゲート)

このディーワンティマーズでは、ワンダースワン専用機器「モバイルワンダーゲート」(別売り)とNTT DoCoMoの携帯電話を使用することにより、ネット通信で全国のライバル達とD-1対戦することができます。ゲームをすべてクリアし、エンディング以降になると「D-1のとう」でワンダーゲート通信ができるようになります。

接続のやり方

- ①ワンダースワンの外部拡張コネクタにワンダーゲート本体を接続します。
- ②ワンダーゲートの端子部分を携帯電話に接続します。
- ③正しく接続されていることを確認し、準備完了です。

登録のやり方



- ①ワンダーゲート通信フロアに行きます。
- ②ジジモンに話しかけ、メニューの「とろうく」を選択してください。
- ③ID(これからあなたの使うネット通信用ネーム)を決めます。
- ④自分の住んでいる地域を指定します。

- ⑤確認画面で、決定すれば通信を自動的に開始します。
- ⑥「トウロクしました」のメッセージが表示されれば登録完了です。

※ メニューの「TELナンバー」は変更しないでください。

※ エラーメッセージが表示される場合、別紙の「対応ソフト使用上の注意」を参照してください。



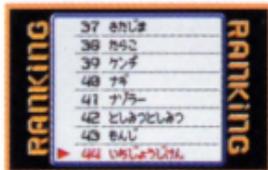
ワンダーゲートのメニューについて

ID登録後できるようになる
メニューについて説明します。



●「ランキングバトル」

ランキングに登録されているティマーとバトルすることができます。バトルに勝つ順位が入れ替わります。つづいてバトルすると、ランキングの1つ上位のティマーにチャレンジできます。



●「ランキング」

現在のランキングデータをダウンロードできます。

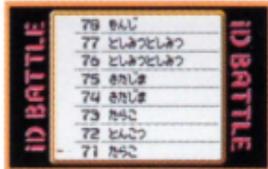


●「IDバトル」

IDバトルサイト上に登録されているティマーとバトルすることができます。ランキングに関係無くバトルを楽しむことができます。

●「IDサーチ」

IDを入力して、相手を指定してのバトルをすることができます。



●「IDアップロード」

IDバトルに登録する時や、自分の登録してあるデジモンデータを新しくする時は、これを選択します。

INFORMATION

▲、いちしゅうしんせん、
いづもじうも。
きようはデータのアップロードですが
しょうじようおまちください。

INFORMATION

INFORMATION

▲アンダーゲートのデータを
ショウキョします。
トフクされている ハンドルキーは
ショウアでさきくかります。

INFORMATION

データショウキョしますが?
はい
いいえ

●「データ」

ネット上から最近にデータをダウンロードした内容を見ることができます。

●「TELナンバー」

特別な時以外は、電話番号は変更しないでください。もし、変更してしまった場合は、「ひょうじゅんにもどす」を選択してください。

●「データしょうきょ」

ネット上に登録してある、あなたのデジモンデータを消去したい場合を選択します。消去後、通信バトルをしたいときは、もう一度登録しなおしてください。

ワンダーゲート使用上のご注意

- 1.ワンダーゲートマニュアルの規約にご同意ください。
- 2.ワンダーゲート対応サービスのご利用可能期間は、各対応ソフトによって異なります。
料金およびご利用可能期間は、以下の方法によってご確認ください、ご利用ください。
ワンダーゲート専用ホームページ「Through The WonderGate」にてご確認ください。
詳しくは別紙「ワンダーゲート対応ソフト使用上の注意」をご覧ください。

※ワンダーゲートに関するお問い合わせは、NTT DoCoMo、お近くのDoCoMoショップ、DoCoMo
取扱店でお願ひします。

ケンのアドバイス

君の疑問に
ケンが答えてくれるぞ!

Q1 D-1 トーナメントで優勝できません! どうすれば強くなるの?

A D-1 トーナメントのバトルは、特別なオートバトルで行われるから途中で作戦を変えたり、アイテムを使うことができないんだ。まず、有効な方法は、いろいろな効果や耐性を持つデジメンタルを装着することだね。特に決勝戦のパーティーが、どんなワザを使うのが覚えておこう! 他にも、クリアしたダンジョンに行ってもバトルを繰り返すことで、デジモンを少しずつ強くさせることもできるよ。

Q2 ダンジョンのボスに勝てないよ〜! 助けてケンちゃん!

A デジモンを強く育てるのも大切だけど、D-1 トーナメントと違ってアイテムを使うことができるから回復系アイテム(フロッピーなど)をたくさん買っておくと有利になると思うよ。ほかにも、フィールドによっては、ボスデジモンを弱くさせたりする謎が隠されていたりするから、いろいろ考えて解明してみよう!



Q3

ジョグレスが^{57%}難しくして、
なかなか強いデジモンを
生み出せないよ～!!

A

ジョグレスは、ただ合体させれば強いデジモンが生まれるとは限らないんだ。慣れないうちは、例えば、右の図のリボルモン+リボルモンのように同じデジモン同士をジョグレスさせてみよう。そうすれば、確実に強いデジモンを見つけることができるよ。特別にジョグレスルームが開店した時にできやすいジョグレスのおすすめを覚えておくれ。



リボルモン

+



リボルモン

=



モクモン

⇒



バクモン

⇒



ピッコロモン

12

幼年期 … 成長期 … 完全体



トイアグモン

+



トイアグモン

=



チョロモン

⇒



トイアグモン

⇒



もんざえモン

8

幼年期 … 成長期 … 完全体



ハグルモン

+



ハグルモン

=



ボタモン

⇒



アグモン

⇒



ブラックウォールイモン

60

幼年期 … 成長期 … 究極体

: 必要ジョグレス値



ZERO TWO
ディワンテイマーズ

Q デジモジが解読できない! 教えて~ケンちゃん!!

A 特別にデジモジ一覧表を教えるから、解読してみてね。

□	呂	尸	𠂇	𠂈
あ	い	う	え	お
𠂉	𠂊	𠂋	𠂌	𠂍
か	き	く	け	こ
𠂎	𠂏	𠂐	𠂑	𠂒
さ	し	す	せ	そ
𠂓	𠂔	𠂕	𠂖	𠂗
た	ち	つ	て	と
𠂘	𠂙	𠂚	𠂛	𠂜
な	に	ぬ	ね	の
𠂝	𠂞	𠂟	𠂠	𠂡
が	ぎ	ぐ	げ	ご
𠂢	𠂣	𠂤	𠂥	𠂦
ざ	じ	ず	ぜ	ぞ
𠂧	𠂨	𠂩	𠂪	𠂫
だ	ち	づ	で	と

𠂬	𠂭	𠂮	𠂯	𠂰
は	ひ	ふ	へ	ほ
𠂱	𠂲	𠂳	𠂴	𠂵
ま	み	む	め	も
𠂶	𠂷	𠂸	𠂹	𠂺
や	ゆ			よ
𠂻	𠂼	𠂽	𠂾	𠂿
ら	り	る	れ	ろ
𠂿	𠃀		𠃁	𠃂
わ	を			ん
𠃃	𠃄	𠃅	𠃆	𠃇
ば	び	ぶ	べ	ぼ
𠃈	𠃉	𠃊	𠃋	𠃌
ば	び	ぶ	べ	ぼ
→				
—				

● 部品販売

「ワンダースワンデジモンアドベンチャー」の部品をご希望の方は、商品名と部品名・数量を記入し、お申し込みの部品の料金と消費税を合わせた金額分の切手を同封のうえ、必ず封書でお申し込みください。なお、お申し込みの際には未着などがおきないように、住所・保護者名・電話番号を大人の方がご記入くださいますようお願い申し上げます。送料は当社で負担させていただきます。

《お申し込み先》

〒277-0863 柏市豊四季241-22
(株)バンダイお客様相談センター
通信販売部 0471-46-0371

商品名	
ワンダースワン デジモンアドベンチャー	
部品名	価格
専用通信アダプター	1,000円(税抜き)

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの^{ないよう}内容^{しつもん}についてのご質問は、**03-3847-5090**
【受付時間／月～金曜日(祝日を除く)10時～16時】にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

台東区駒形1-4-10 〒111-8081

☎ 03-3847-6666

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

“”、“PlayStation”および“PocketStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

“”及び“WonderSwan、ワンダースワン”は株式会社バンダイの登録商標です。

“”及び“WonderGate、WonderWave、ワンダウェイブ”は同社の商標です。