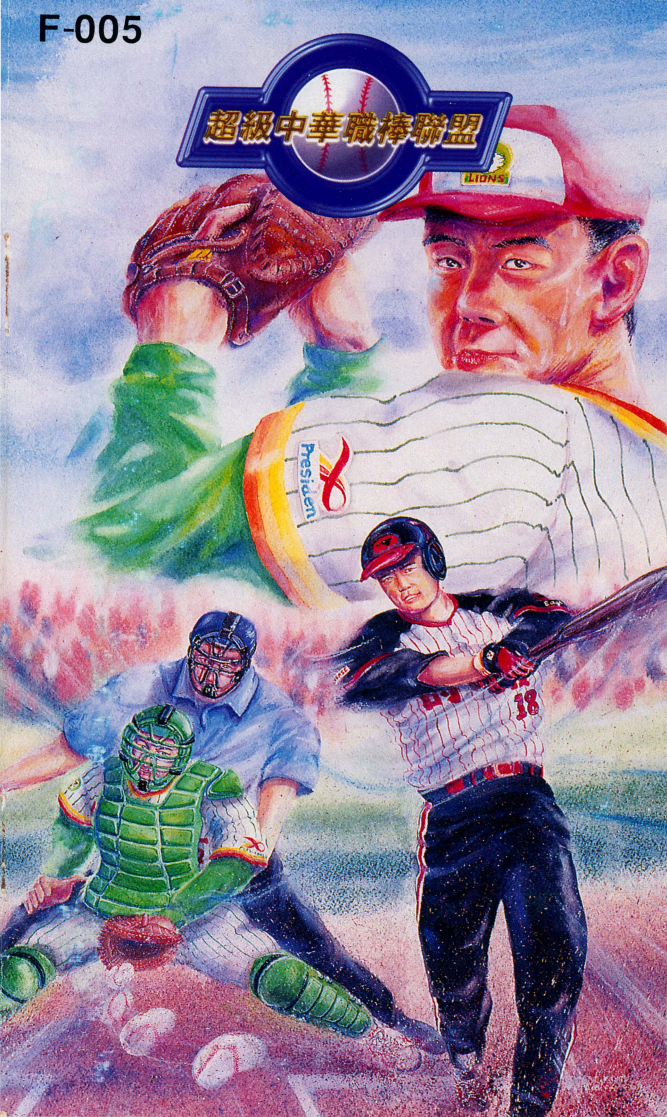
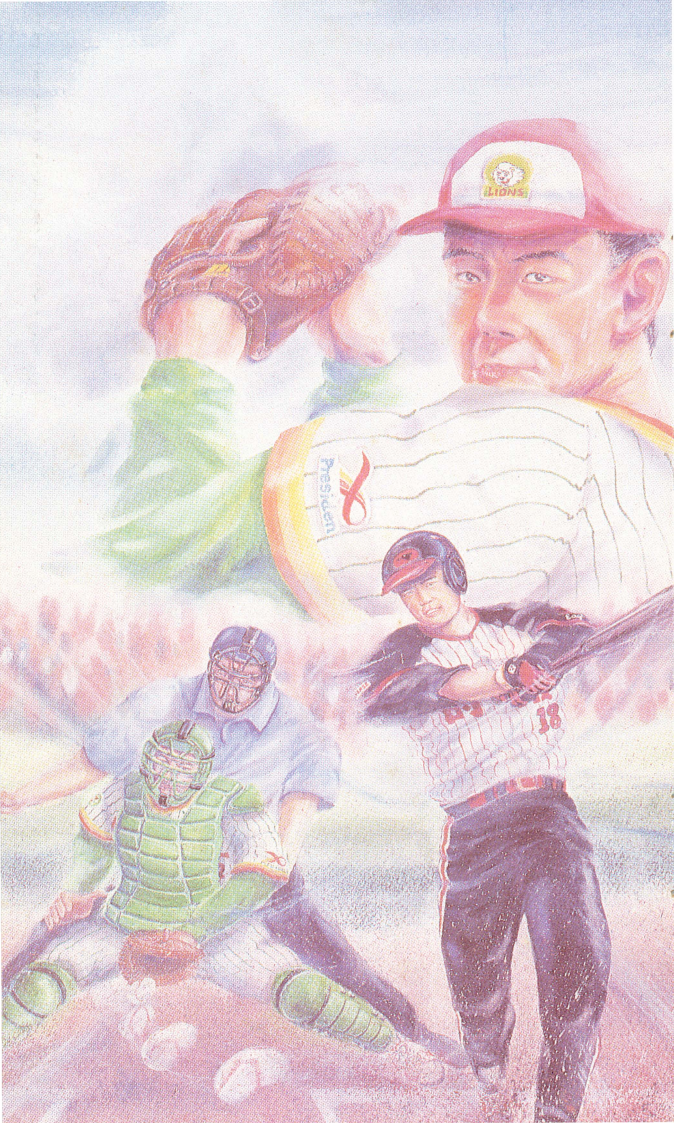
F-005




LIONS
18

目錄

一· 開球儀式 ·····2

二· 遊戲模式 ·····3

三· 安排投手 ·····15

四· 調整打序 ·····16

五· 主要遊戲畫面 ·····18

六· 搖桿定義 ·····19

七· 暫停 ·····25

八· 選手資料 ·····29

一、開球儀式

那是一場夜間的比賽，水銀燈的光線照射著不會流動的空氣，球場的燥熱，逼的人昏暗欲吐。

投手丘上的我，擦著額頭不斷湧出的汗水。

「兩出局了，我無論如何一定要撐下去。」我忍著肩膀燒熱的疼痛，心想著：「這可是四連戰的最後一戰，我們不能再輸了，再輸就是四連敗了！」

眼角微微睥向一壘的跑者急促逼人的心跳，整個球場都可以聽得到。打擊區內高壯的洋將，不時揮動著那根看來令人厭惡的球棒，嘴角露出自信的微笑，眼光卻展現陰險的殺氣。

裁判比出兩好三壞的手勢後，指了指我，催促我趕快投球。敵軍陣營內，震耳欲聾的汽笛聲，夾雜著催命般的加油棒撞擊聲，似乎想錯亂我投球的節奏。

我深深地喘了一口氣，突然看見一架空中巴士靜悄悄地劃過台北球場的上空，我熟練地舉起手、抬起腳、奮力地將球投出。我可以清楚的感受到出手剎那指尖緊緊貼著球線縫密處，讓球快速地旋轉著朝捕手手套前進。

打者揮棒!.....比賽結束。

勝利的一方興奮地歡呼著! 失敗的一方落寞而沮喪。

至於我贏了沒有？我想那不重要吧!因為畢竟我盡了全力，我就心滿意足了！

二、遊戲模式

1.球季賽

依照中華職棒的規則，在球季賽中將比賽分成上、下半球季。最後的總冠軍賽，將由上半球季與下半球季的冠軍隊伍，以七戰四勝的方式來進行總冠軍賽。若上、下半球季的冠軍，均為同一隊，則該球隊為當然總冠軍，不再進行總冠軍賽。

A.New Game or Continue:

a.New Game: 表示重新開始球季賽的賽程。

b.Continue: 繼續過去球季賽的賽程。

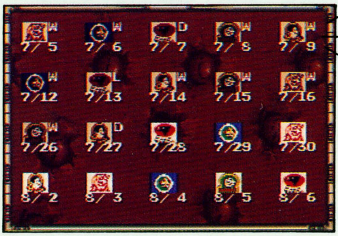
上下鍵選擇
那一個檔案
以B鍵確定

B.選擇場次

完全依照中華職棒職盟的賽程來進行，玩者可選擇職棒六年的100場賽制；職棒五年的90場賽制；或是賽程較短三地同時開打的20、60場賽制。

C.賽程表

顯示未來交戰的對手與比賽的日期。球隊圖片較暗者，是表示已經交戰過的球隊，球隊右方的W是表示玩者獲勝，L是表示失敗，而D則是平手。



D.遊戲人數

每場比賽開始時均會徵詢一次玩者的意見，是否要讓你的朋友與你一起並肩作戰。

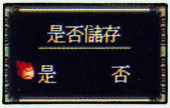
單打：獨自一人進行球賽。

雙打：以雙人合作的方式進行球季賽。

E.球賽開始

F.遊戲的儲存

在每一場比賽的結束，電腦均會詢問玩者是否要進行儲存的動作。但是為了要增加遊戲緊張的程度，在冠軍的加賽中，或是在總冠軍賽中，是不能進行儲存的。所以在球季的最後一場比賽前（如果玩者有信心可以進行冠軍賽），建議您將自己辛苦的戰績儲存下來。



利用上下鍵選擇要儲存在那個檔案上，並以B鍵確定。

注意：一旦儲存後，新的檔案會取代替舊的檔案，所以要稍稍注意一下。

G.戰績表

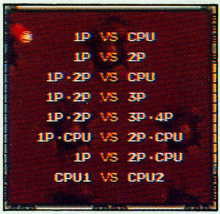
排名	勝	負	和	勝率	勝差
1 兄弟	1	0	1	1	-
2 時報	1	0	1	1	-
3 俊國	1	0	1	1	-
4 味全	1	1	0	.500	0.5
5 三商	0	1	1	0	0.5
6 統一	0	2	0	0	0.5

勝差是指與前一隊的勝差。

以勝差的高低來排名，若單一球季有並列的冠軍，則須以三戰兩勝制的冠軍加賽來決定。

2.公開賽

A.遊戲方式:



利用上下鍵移動游標，並用B鍵確定。

a.1p vs cpu: 即是單打，玩者與電腦單獨作戰。

b.1p vs 2p: 即是雙打，玩者1與玩者2展開決戰。

c.1p 2p vs cpu: 玩者1與玩者2同在一隊，以合作的方式與電腦對戰。

d.1p 2p vs 3p: 玩者1與玩者2合力對付玩者3。

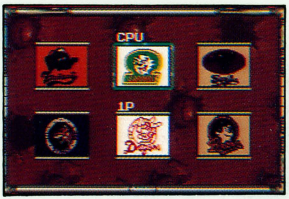
e.1p 2p vs 3p 4p: 玩者1 與玩者2合力對抗玩者3與玩者4。

f.1p cpu vs 2p cpu: 玩者1 與電腦合作，同時對抗與電腦合作的玩者2。

g.1p vs 2p cpu: 玩者1獨力對抗電腦合作的玩者2。

h.cpu 1 vs cpu 2: 玩者可自由選擇兩隊，並把它們交給電腦來操控，玩者可以在一旁觀察它們各隊的實力。

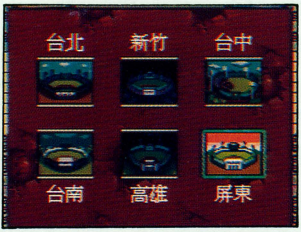
B.選擇球隊



利用方向鍵
移動游標，
以B鍵確定。

玩者可以依個人的意願選擇兩支球隊來舉行公開賽。

C.選擇球場



利用方向鍵
移動游標，
以B鍵確定。

台北球場	新竹球場
左外野：310呎	左外野：330呎
中外野：360呎	中外野：400呎
右外野：310呎	右外野：330呎

觀眾人數：14000人　觀眾人數：9000人

台中球場　台南球場

左外野：330呎　左外野：328呎

中外野：380呎　中外野：380呎

右外野：330呎　右外野：328呎

觀眾人數：89000人　觀眾人數：9500人

高雄球場　屏東球場

左外野：320呎　左外野：325呎

中外野：380　中外野：415呎

右外野：320呎　右外野：325呎

觀眾人數：9500人　觀眾人數：10000人

※感謝中國時報記者羅琦文協助台南球場拍攝。

玩者利用方向鍵移動游標，以B鍵決定決戰方式。

D.決戰方式

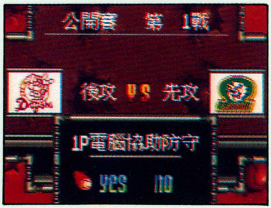
玩者可以自由選擇公開賽的決戰方式。

在非球季賽的模式中,可利用左右鍵決定球隊的先後攻，並以B鍵確定。

E.比賽開始

F.電腦協助防守

YES:電腦會控制防守的野手到正確的位置去接球，但玩者必須要自行下傳球的指令。

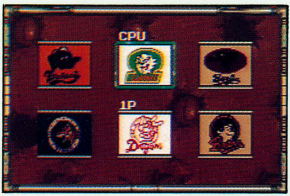


在電腦協助防守時，玩者若有下方向鍵指令，防守員會依據玩者方向鍵的指令為優先考慮，而移動自己的位置。

NO:所有防守員的移動都由玩者來控制，挑戰性高，成就感更高。

3.明星賽

A.選擇明星球隊的組合



利用方向鍵移動游標以B鍵自六隊中挑選三隊組成明星隊伍。

由搖桿1來操控的球隊為明星紅隊，搖桿2來操控的即是明星白隊。

B.比賽開始

明星紅隊

明星白隊

利用左右鍵決定球隊的先後攻,並以B鍵確定

4.OPTION:

利用方向鍵移動游標來確定YES or NO，但若想進入姓名設定或搖桿說明的畫面，則必須在該YES選項上按B鍵進入。

A.特殊動畫

YES:遊戲中的特殊畫面頁，將會依狀況的需要適時出現，以充份享受大檯子的真實快感。

NO:遊戲中的特殊畫面，將會全部取消。

B.語音防守

YES:在打者將球擊出的同時，電腦會發出一疊方向、二疊方向、游擊方向與三疊方向、四種語音來指引玩者該由那方面人手來接球。

NO:遊戲中則沒有指引球行徑方向的語音。

C.魔球設定

YES:電腦與玩者皆具有投魔球的能力。

NO:沒有人有魔球的能力，可以進行一場公平的比賽。

D.失誤設定:

YES:在遊戲中，電腦會依每位選手的守備率來設定失誤。

NO:取消失誤的發生，每位選手都是天生好手。

註：a.守備員如果是在他的第一或第二守備位置防守，守備率不會有所改變，但是如果在自己不擅長的守備位置上守備的話，守備率將會大幅降低。

b.失誤的產生，除了依據選手守備率來考慮外，也會因搖桿的操控不當而產生。如將球傳向無人補位的壘上，或是野手間非常近距離的傳球，均會造成"失誤"，而這些因搖桿操控不當產生的失誤，都是無法避免的。

E.姓名設定

玩者在YES的地方按下B鍵，即進入姓名設定的系統內。

a.先決定你所設定的名字要取代那支球隊位球員。

b.以注音的方式輸入想要設定的姓名。

c.start鍵確定設定的姓名。

d.將設定好的名字取代原先的球員。

上下鍵移動游標B鍵要想姓名

以決定更改的球員

方向鍵移動游標B鍵輸入A鍵取消

空白處或Y鍵可表示一聲

左右移動游標，以B鍵輸入想要的中文字

L鍵R鍵可以左右移動游標，START鍵確定想要輸入的名字

※基於遊戲容量的限制，無法將所有中文字放入，若玩家找不到所要字元，敬請見諒，謝謝!

三、安排投手

以B鍵或START鍵確定要上場的投手

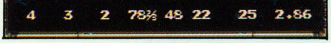
1.職：為投手職務，共分成先發、中繼、後援三種。

2.投：為投球的方式，R表示右投手；L表示左投手。O表示上肩投法；S表示側肩投法，U表示為低肩投法。

例：RU：低肩側投的右投手，LO：上肩投法的左投手。

3.變化球：分成左曲、右曲、下墜三種變化能力，而每種能力以1至15來表示，數字越大，變化的能力越好。

4.投手資料：按X鍵即可查看。



體力：投手體力最佳狀況時的數值，15為最高值。

註：球員記錄以職棒5年為準，新進球員以職棒6年上半球季為主，若沒有資料者均設O，投手防率預設為3.50。

四、調整打序

上下鍵移動游標選擇要上場的球員

打者背號與姓名

右投／右打

打擊率

全壘打數

盜壘成功次數

(START)鍵表示確定打擊順序離開

1.次：表示打擊的棒次

2.守：先發的九棒為正式的守備位置，後補的球員則是第一守備位置C:捕手、1B:一壘手、2B:二壘手、3B:三壘手、SS:游擊手、RF:右外野手、CF:中外野手、LF:左外野手、DH":指定打擊、IF:內野手、OF:外野手

3.更改先發球員：利用上下鍵移動游標以B鍵決定欲更動的球(A鍵取消)再移動游標至欲交換的球員按B鍵確定，即完成球員更動的手續。

4.打者資料：按X鍵即可查看。

R/R:右投／右打，S表示左右開弓，右投時左打，左投時右打

LF(OF):第一守備位置，(第二守備位置)

投：傳球的臂力，15為最高值

走：跑壘或防守移動的速度，15為最高值

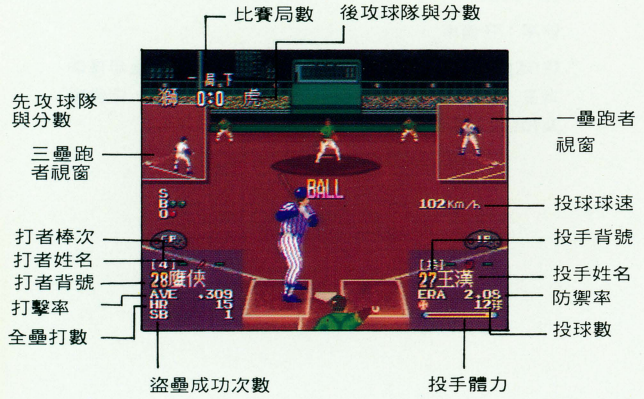
打：打數

守率：守備率

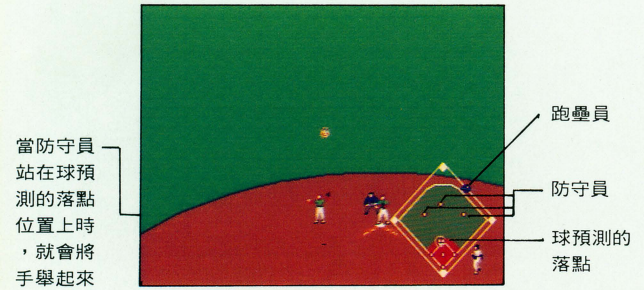
註:球員記錄以職棒5年為準,新進球員以職棒6年上半球季為主，若沒有資料者均設O，打擊率預設0.250，守備率為預估值。

五、主要遊戲畫面介紹

1.投打畫面



2.大畫面

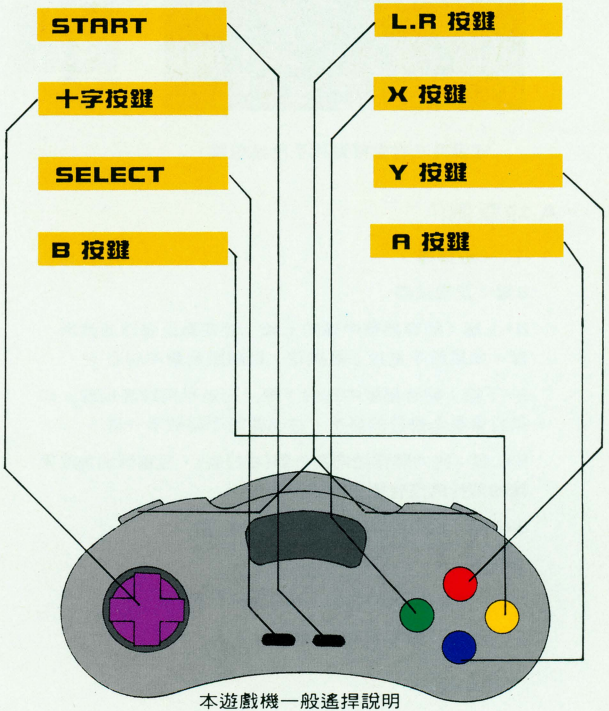


六、搖桿定義

1.搖桿說明

按鍵操作方法

遊戲中基本按鍵操作方法使用說明，其他特殊之按鍵使用，將在各遊戲畫面單元中詳細說明。



本遊戲機一般遙捍說明

2.投打畫面

攻擊方，上+B鍵連接跑者一壘跑者會離壘並跑向二壘

守備方左右會移動投手所站位置

A.攻擊側:

1. 一般揮棒

B鍵：正常揮棒

B+上鍵：較容易擊中球的上緣，而成為反彈球或滾地球，如果投手是投上飄魔球，則將順利擊中球心。

B+下鍵：較容易擊中球的下緣，而為平飛球高飛球。如果打者是全壘打的好手，在必要時不妨放手一博。

B+L鍵：盡力將球拉向左外野(右打者)，但擊球的角度與球的飛行路徑有更直接的影響。

B+R鍵：盡力將球推向右外野(右打者)。

2.短打

X鍵：短打與取消短打

X+上下鍵：調整打球的角度

3.推打

X→B：當防守的一方縮小防守圈時，可以利用推打的方式攻擊，有機會將球在內外野中之間。

4.盜壘：

二壘

三壘◄ ▲ ▼ +A鍵：壘上的跑者往下壘包的方向移動

本壘

二壘

三壘◄ ▲ ►一壘+B：離壘的跑者,往自己所在的壘包移動

B.守備側

1.投手一般投球：

左右鍵：左右移動投手在投手板的位置

B鍵：一般正向的投球

B+下鍵：快速球

B+上鍵：慢速球

B+左鍵：投向本壘的左側

B+右鍵：投向本壘的右側

2.變化球：投手將球投出手後，可以利用方向鍵，改變球飛行的路徑，產生各種變化的效果，這些變化球不論是左曲、右曲、或下墜，皆與投手本身的屬性和體力有關。

慢或下墜

左曲 ◄ ▲ ▼ ► 右曲

快速或直球

3.魔球：玩者如果想投魔球，則必須在Option的地方，將魔球設定更改為YES，才可以進行魔球的競賽中。

魔球的搖桿操控頗為複雜，必須在投手開始投球動作，與將球出手的中間，完成下列的搖桿定義，才能順利投出魔球。

超快速直球：　(下鍵)　(下鍵)　(下鍵)　(下鍵)

上飄球：　(下鍵)　(上鍵)　(上鍵)　(上鍵)

幻曲球：右投手：　(上鍵)　(左鍵)　(下鍵)

左投手：　(上鍵)　(右鍵)　(下鍵)

蝴蝶球：　(左)　(右)　(左)　(右)

彈力球：　(上)　(下)　(上)　(下)

4.牽制：

A鍵：切換至大畫面

二壘

三壘 ◀ ▲ ▼ ▶ 一壘+B鍵：將球傳到欲牽制的壘包

本壘

註：本遊戲有加入暴投，如果投手投出大壞球，非常可能有不死三振的演出。

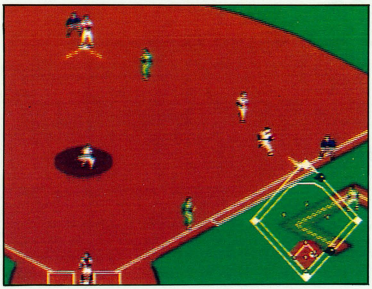
5.調整野手的防守範圍：

後移

左移◀ ▲ ▼ ▶右移+X鍵：在九個方位中移動守備員的守備範圍

前移

3.大畫面



A.攻擊側：

1.跑壘

二壘
三壘 ◀ ▲ ▼ +A鍵：跑者跑向二、三、本壘
本壘

2.回壘

二壘
三壘 ◀ ▲ ▶ 一壘+B鍵：跑者跑回一、二、三壘

B.守備側：

1.撲接

方向鍵+B鍵：依八方向撲接靠近地面或平飛的球

2.跳接

B鍵：站在原地跳接，切記不按方向鍵

3.傳球：

二壘

三壘 一壘+B鍵：將球傳向那個壘

本壘

註：若接到球後只按B鍵，會將球傳向一壘

4.帶球跑：

二壘

三壘 一壘+A鍵：帶著球往那個壘包跑去

本壘

七、暫停：

在投打畫面中可以按START鍵進行暫停換人的動作。

攻擊側暫停，以B進入選項

守備側暫停，以B進入選項

1.更換打擊

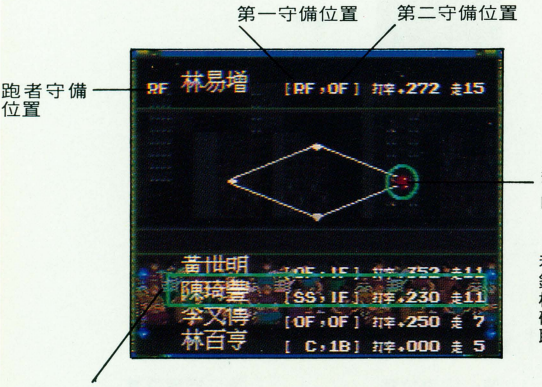
上下鍵移動游標

B鍵確定

A鍵離開

X鍵可查看該名選手資料

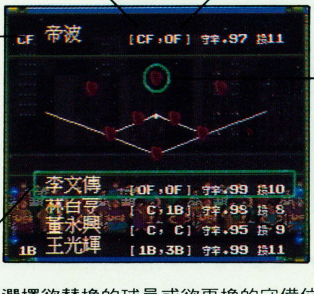
2、更換跑壘



3.更換投手

上下鍵選擇要上場的投手，以B鍵確定，A鍵取消，X鍵查看該名選手資料

4.更換防守



選擇野手的游標，利用方向鍵移動游標，並以B鍵確定，A鍵取消

上下鍵選擇欲替換的球員或欲更換的守備位置，以B鍵確定，X鍵查看該名選手資料

5.更換玩者

在合作模式下進行的遊戲，以左右鍵交換搖桿的操控。

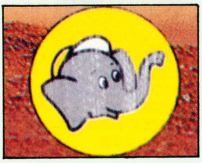
6.戰史

在球季賽中，電腦會記錄該名打者與投手間對戰的內容，A鍵離開

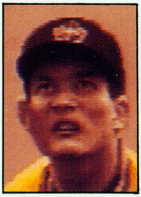
註：在遊戲中會依中華職棒規則，同時上場的洋將最多只能有三名，所以在遊戲進行時，若有洋將無法上陣，可能已違反了三名洋將的限制。

選手資料

兄弟象隊



投手	姓名	最快球速	防禦率	左曲	右曲	下墜	STG
17	陳義信	147km/h	2.61	8	15	9	15
7	陳憲章	132km/h	3.88	9	10	10	14
32	羅一歐	144km/h	2.75	8	8	11	13
34	費南德茲	143km/h	2.57	4	9	6	12
40	克力士	145km/h	2.52	9	8	4	11
9	黃廣琪	144km/h	4.78	4	9	12	9
22	馬力歐	142km/h	4.10	7	7	11	7



林易增/外野手
33歲/48年12月 2日
學歷/文化大學
經歷/文化-日本阿部企業-味全-兄弟象

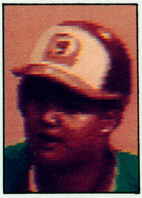
李居明/外野手
33歲/48年 6月 8日
學歷/文化大學
經歷/味全-陸光-合庫-兄弟象

陳義信/投手
29歲/52年 8月15日
學歷/輔仁大學
經歷/陸光-日本中日隊-軍-兄弟象

野手	姓名	左右打	投	走	打擊率	全壘打	守備率
2	洪一中	R	12	9	.313	4	.99
12	黃世明	R	9	11	.146	0	.91
4	林易增	R	10	15	.301	2	.95
5	吳復連	R	9	10	.291	3	.96
20	陳琦豐	R	6	11	.118	1	.99
23	路易士	R	12	6	.358	14	.94
25	李文傳	R	10	7	.250	0	.99
26	王光輝	R	11	7	.297	10	.99
28	葛雷諾	L	11	12	.339	13	.96
33	李居明	R	9	9	.350	5	.98
36	陳彥成	R	10	9	.260	6	.83
44	林百亨	R	8	5	.237	0	.98

統一獅隊

投手	姓名	最快球速	防禦率	左曲	右曲	下墜	STG
27	王　漢	147km/h	2.08	8	10	13	15
17	謝長亨	144km/h	2.91	8	10	10	12
31	郭進興	145km/h	2.53	7	12	11	13
34	阿坡里那	143km/h	1.71	7	8	15	13
20	杜福明	136km/h	4.81	4	6	10	9
35	百　力	145km/h	2.30	9	9	5	7



羅敏卿/內野手
25歲/55年12月 1日
學歷/中華中學
經歷/榮工-統一獅

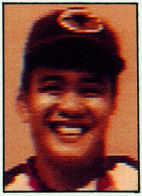
王 漢/投手(右投、右打)
32歲/53年 1月13日
學歷/多明尼加人(無記錄)
經歷/多倫多藍鳥-芝加哥小熊-統一獅
成績/84年直棒五年最低防禦率投手、直棒4年9月NVP最多勝投手

郭進興/投手
30歲/52年11月10日
學歷/三信商工
經歷/台電-陸光-味全-日本伊藤榮堂紅丸隊-統一獅

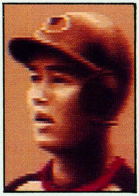
野手	姓名	左右打	投	走	打擊率	全壘打	守備率
1	鄭百勝	L	7	12	.262	1	.99
3	李坤哲	L	9	11	.331	2	.95
5	呂文生	R	6	8	.190	0	.95
6	余富誠	R	9	6	.289	1	.90
19	林 克	R	11	7	.316	11	.95
8	吳思賢	R	9	7	.252	4	.93
9	羅敏卿	L	11	4	.342	11	.97
14	賀亮德	R	12	9	.349	5	.98
15	賓 漢	R	8	9	.250	0	.96
16	羅國璋	R	11	7	.316	0	.96
19	宋榮泰	L	10	6	.250	3	.96
21	江泰權	R	9	11	.240	1	.96
22	曾智偵	R	11	8	.278	5	.97
37	陳政賢	R	12	8	.330	9	.96

時報鷹隊

投手	姓名	最快球速	防禦率	左曲	右曲	下墜	STG
15	黃裕登	146km/h	3.53	4	11	9	12
11	多　情	142km/h	4.02	9	9	8	14
50	凱　樂	146km/h	2.78	5	9	9	11
14	鈴木健	145km/h	3.50	7	9	5	12
49	菊地原毅	141km/h	3.50	9	3	6	10
16	郭建成	144km/h	2.92	5	10	15	9
23	卓琨原	146km/h	3.45	10	10	6	6



王光熙/內野手
26歲/56年 8月 2日
學歷/中華中學
經歷/榮工、青少、青、成-虎風-陸光-俊國熊-黑鷹-時報鷹



廖敏雄/外野手
25歲/57年11月 5日
學歷/文化大學
經歷/屏光少-美和青少、青-美孚巨人-時報鷹

郭建成/投手
28歲/54年 8月30日
學歷/中華中學
經歷/高雄市少-榮工青少、青-養樂多-虎風-日本養樂多-時報鷹

野手	姓名	左右打	投	走	打擊率	全壘打	守備率
5	王光熙	R	11	7	.238	8	.97
6	曾貴章	L	9	12	.340	3	.98
18	廖敏雄	R	14	12	.297	24	.99
19	李聰富	R	10	5	.254	2	.96
20	陳執信	R	11	8	.229	6	.98
25	古國謙	R	9	11	.240	1	.90
27	謝奇勳	R	6	10	.150	0	.91
36	馬　丁	R	8	8	.292	0	.97
32	喬　治	R	14	7	.340	21	.96
33	褚志遠	L	11	9	.298	11	.98
37	張正憲	R	9	7	.213	2	.98
89	黃俊傑	R	8	8	.224	0	.98
8	吳俊賢	R	8	9	.171	0	.97

三商虎隊

投手	姓名	最快球速	防禦率	左曲	右曲	下墜	STG
23	康明杉	143km/h	3.86	9	12	9	12
17	涂鴻欽	146km/h	5.51	10	12	8	10
99	必　可	150km/h	3.55	9	9	4	14
18	翁豐堉	144km/h	3.76	8	10	7	11
8	羅　魁	146km/h	3.74	4	11	7	10
47	陳明德	142km/h	3.15	14	9	7	7
19	劉義傳	139km/h	2.66	9	9	14	6
27	黃武雄	139km/h	4.15	12	6	9	6

童琮輝/內野手(右投、右打)
26歲/57年11月20日
學歷/輔人大學
經歷/榮工-輔大-中信鯨成

林仲秋/內、外野手
34歲/47年 9月23日
學歷/台北體專
經歷/陸光-合庫-日本伊藤榮堂紅丸隊-三商虎

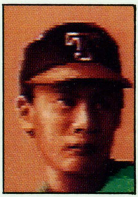
涂鴻欽/投手
28歲/53年 8月17日
學歷/三信高商
經歷/台電-日本熊谷組-日本阿部企業-兄弟象

野手	姓名	左右打	投	走	打擊率	全壘打	守備率
3	童琮輝	R	9	8	.217	3	.98
5	林琨瀚	R	9	10	.220	3	.94
6	林仲秋	R	12	9	.307	14	.98
12	康　雷	R	11	13	.360	10	.96
22	何良志	R	9	9	.200	0	.93
25	蔡生豐	R	9	11	.153	2	.98
28	鷹　俠	R	13	7	.309	15	.96
29	蔣坤牲	R	9	5	.206	1	.97
31	哥　雅	L	12	10	.305	8	.98
33	徐整當	R	8	6	.203	0	.98
35	陳正中	R	9	7	.224	1	.99
36	許錫華	L	8	7	.222	0	.99

俊國熊隊

投手	姓名	最快球速	防禦率	左曲	右曲	下墜	STG
34	林朝煌	147km/h	5.00	8	12	10	13
12	湯　尼	146km/h	5.34	7	10	8	15
29	廖俊銘	142km/h	3.65	4	9	11	12
13	韓禧敏	134km/h	5.66	14	8	10	12
16	李斯特	145km/h	4.37	6	11	10	12
35	賴有亮	143km/h	8.64	7	11	3	10
15	奧古斯都	146km/h	4.85	8	11	9	7

張耀騰/內野手(三壘)
28歲/54年 3月28日
學歷/文化大學
經歷/味全-陸光-俊國熊



林朝煌/投手
24歲/58年 8月17日
學歷/文化大學.肄.
經歷/美孚巨人-陸光-俊國熊

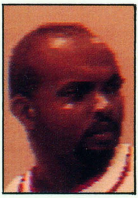
廖俊銘/投手
28歲/54年12月25日
學歷/多明尼加人(無記錄)
經歷/多倫多藍鳥-費城費成隊-味全龍
成績/去年的直棒五年全壘打王

野手	姓名	左右打	投	走	打擊率	全壘打	守備率
4	張建勳	R	6	11	.195	0	.93
6	陳威成	R	9	10	.277	0	.95
9	王俊郎	R	9	7	.186	0	.97
10	張耀騰	R	7	15	.249	0	.96
17	黃忠義	R	10	10	.270	2	.97
22	白昆弘	R	10	11	.223	4	.99
23	張天麟	R	9	13	.242	1	.96
20	羅　強	L	10	8	.271	3	.96
26	吳哲宗	R	10	8	.339	5	.93
28	王傳家	L	9	6	.328	2	.98
42	詹姆士	R	13	4	.276	17	.97
45	張文宗	L	11	9	.267	8	.97
2	希　斯	L	10	9	.190	0	.97

味全龍隊

投手	姓名	最快球速	防禦率	左曲	右曲	下墜	STG
11	黃文博	144km/h	6.75	6	9	13	13
15	陽介仁	138km/h	3.38	13	8	10	11
23	黃平洋	146km/h	5.74	10	14	7	10
32	哈里士	155km/h	3.50	4	7	4	11
17	達　瑞	146km/h	4.91	2	14	2	11
29	張見發	141km/h	4.31	6	8	11	9
31	沙　勒	148km/h	4.80	4	8	12	7

羅世幸/內野手
29歲/52年 1月25日
學歷/輔仁大學
經歷/榮工、虎風-輔大-兄弟-合庫-味全龍



坎沙諾/外野手(右投、右打)
31歲/54年12月31日
學歷/多明尼加人(無記錄)
經歷/多倫多藍鳥-費城費成隊-味全龍
成績/去年的直棒五年全壘打王

黃平洋/投手
30歲/51年11月31日
學歷/輔仁大學
經歷/榮工-虎風-日本運通-味全龍

野手	姓名	左右打	投	走	打擊率	全壘打	守備率
1	呂明賜	R	12	8	.199	2	.98
3	郭建霖	R	8	10	.224	0	.96
5	羅世幸	R	11	8	.269	11	.97
7	孫昭立	R	10	8	.246	2	.97
8	黃　隆	L	10	8	.291	4	.97
9	李安熙	R	9	7	.215	3	.99
16	洪正欽	R	9	9	.236	2	.91
21	鈴木俊雄	R	11	9	.194	2	.98
45	坎沙諾	R	15	13	.283	25	.94
55	陳金茂	R	10	9	.264	9	.98
66	陳大順	R	11	5	.318	11	.99

使用注意事項

- 電源開關是否在OFF上

  在拔起卡匣時，請將主機的電源開關關至OFF，以免發生故障。

- 請勿觸摸插卡的端子

  端子的部份請小心維護，別弄濕了或弄髒了，那可是會損壞它的喔！

- 電源供給器的規格為DC.10V(外正內負)，1.2A：請儘量使用敦煌所出品之供給器。

- 為了您的健康，每1～2小時之間，請休息10～15分。

- 因為是精密產品，請勿放置在高溫之下，及避免用力撞擊。另外請絕對不要分解它喔！

- 請勿以揮發性拭劑擦拭。

- 請儘量避免使用投影式視螢幕，因為可能會對此種螢幕有不良影響。

製 作：全威科技有限公司
發 行：敦煌科技股份有限公司
地址：台北縣新店市寶橋路235巷1弄2號8樓
電話：（02）9186732
©1995 FUNTECH ALL RIGHTS RESERVED.
Acan 商標屬敦煌科技所有

ITCAR16005