

Acan® F-16®



光明戰史



★★精訊製作★敦煌發行★★

使用說明

當你購買本產品「超級光明戰史」後，請先仔細閱讀本說明書，了解這遊戲的內容和操作方法，這對於你以後玩遊戲將會更為愉快。

【使用卡匣上注意事項】

- 卡匣是很精密的電子產品，使用上請小心，在拔起卡匣時，請先將主機的電源開關調到OFF，以免產品發生故障。
- 卡匣是很精巧的電子產品，請勿放置在高溫之下，以及任意碰撞和踩踏，更不能拆開卡匣。
- 請勿觸摸插口的端子部份或浸入水中。
- 不能用揮發性的藥物擦拭，如酒精或含有碳氫化合物清潔劑。
- 爲了你眼睛的健康，請勿距離電視太近，遊戲玩1~2小時左右之間，請休息10~15分鐘。
- 電源供給器的規格爲DC.10V〔外正內負〕，1.2A；請儘量使用敦煌所出品之供給器。
- 請儘量避免使用投影式電視螢幕，因爲可能會對此種螢幕有不良影響。

【關於您的健康與安全】

不論您在疲勞的狀態下或是長時間連續地去使用電視遊樂器，都是有害於健康的，所以請避免。又，極少數的人曾經因一面受強光的刺激或是光線明滅影響的情況下，一面看著電視畫面的時候，發生過一時肌肉痙攣或意識喪失等的狀況。曾有過這症狀的人，請在使用電視遊樂器之前先請教醫生。另，若遊戲中途發生了上述情形，請停止遊戲並即刻就醫。

目 錄

故事介紹	01
冒險的舞台	03
按鍵操作說明	05
進入遊戲	06
地圖畫面	09
城鎮中的地點	11
進入戰場	15
角色的狀況	19
人 物	21
魔 法	23
物 品	33
遊戲小提示	40

故事介紹

在無邊無際廣大浩瀚的宇宙中，有著光明與黑暗並存的空間，善良與邪惡雙方相互排斥，就如同每一個星球的表面，陽光所照到的地方，它的背面就會是黑暗。有時善方獲勝，但不久又會被惡方攻回，就這樣善良與邪惡的戰爭在這宇宙中永無休止循環下去。

在某個遙遠星球的不知名年代中，曾經出現一個資源非常豐富，文明十分繁榮的國家，叫作「聖克魯茲」。這個國家是以魔法所建立的王國，人類、怪物、精靈都可在這國家中和平相處。有一天，王國中的皇家魔道士正在研究一種新的召喚魔法，卻召喚出地底的不明魔物，這群魔道士在好奇心的驅使下和這地底魔物訂下契約，但也為這王國帶來惡運的種子。

這魔物是隻會施邪惡魔法的三眼巨大怪物，在契約成立之後，牠便對這群魔道士施強力魔法攻擊，有數位魔道士不明不白死在這魔法下。眼看著魔道士們即將死於非命時，有一位小男孩闖入，並發出不可思議的光芒，剎那間封印了魔物！這位小男孩名叫「洛特」，也就是傳說中的勇者。他是一位樵夫的小孩，由於樵夫在森林中發生意外，重傷不治死亡，便在臨死前委託老魔道士照顧身旁的幼兒。沒想到老魔道士第一天帶這六歲小男孩進宮就發生此事，但也因此而救了大家。

因為這件事情的緣故，國王下令所有魔道士停止有關召喚魔法的實驗。過了十年後，在王宮的魔道士實驗室內的黑暗小角落，出現一個人影，像是在找什麼物品。突然間士兵進來了，這人便隨手抓

起身旁的東西跳窗而出。逃出王宮後，他仔細的一看，原來手上所拿的不過是一本不值錢的魔法書，便把書本扔在路上。一位年輕魔道士路過時，發現此書是從來都沒學過的召喚魔法，於是就將這本書撿起來帶回家研讀。後來發覺這本書是一本邪惡的書，想停止卻已來不及，年輕魔道士就被書本上的魔力所牽引，並召喚出邪惡怪物。

這邪惡魔物使用魔力改變原本善良的怪物，利用這些魔物來征服這世界，使原本平靜的世界陷入空前浩劫。王國派出去的士兵在魔物眼裡簡直不堪一擊，在強大魔物攻擊下，一些無辜的人民被殺害，堆積如山的屍體血流成河到處可見。也有一些勇士向魔物挑戰，但不幸都失敗。人們每天對上天祈禱，希望能有位英雄解救他們。

就如人們所希望的，出現一位年輕人，右手持勇者之劍，左手持勇者之盾，身穿勇者之鎧，帶領三名勇士勇敢的迎向魔物。歷經千辛萬苦，終於來到最後魔王面前，這時從黑暗上空慢慢降下了六顆閃閃發光不同顏色的光珠，籠罩在青年身上成為防護。在連串的驚天動地的激戰後，青年終於擊倒魔物，並把魔物封印在六顆光珠內，然後這六顆寶珠藏在大陸的六個地方，之後就沒人知道這位青年在那裡。在這次戰役後一些怪物恢復正常，人們也重建家園，不久大家仍舊過著以前的生活。

隨著歲月的流逝直到有一天

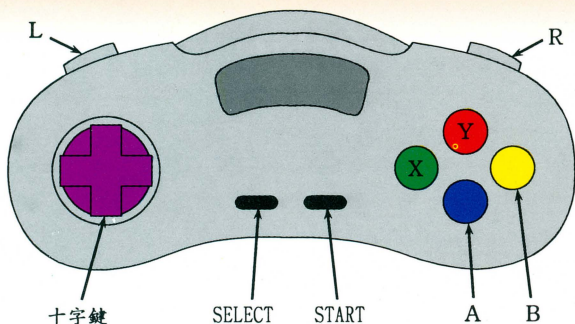
冒險的舞台





按鍵操作說明

搖桿說明畫面



- 十字鍵：遊戲中的移動方向和選項使用
- START：查看遊戲中光明聖騎士軍團自我狀況
- SELECT：進入遊戲中設定
- A 鍵：決定、對話、搜尋
- B 鍵：取消

進入遊戲

遊戲標題畫面分成三大項，分別是開始遊戲、繼續遊戲和遊戲設定，請上下選擇再按A鍵，如要取消按B鍵。以下詳細說明：

開始遊戲

若您是第一次進入本遊戲，或是您想要重新開始一個新的遊戲，就選擇「開始遊戲」這一項。在您選擇了這一項之後，會進入選擇主角性別的畫面，此時您可以看到男女主角的畫面（如下圖）：



在選擇男女主角的時候，您可以利用方向鍵左右移動來選擇要扮演哪一位。選擇不同的角色，雖然劇情的發展不會不同，但是兩個人的屬性以及成長情況卻是不一

樣。請作好選擇再按A鍵，如要取消按B鍵。

接下來就是輸入姓名了。在進行輸入人物姓名的時候，您會看到一個畫面（如下圖）。在這個畫面上，玩家們可以直接選擇用中文或英文來當作人物的姓名。不過並不是所有的字都能找得到，請各位原諒。至於畫面上的片假名、平假名、以



及特殊符號，各位也可以自由的選擇。請上下左右選擇再按A鍵，如要消除中文字按<>要離開文字選項按B鍵。

※在輸入姓名的時候，請注意人物的姓名最多只能有五個字，所以請好好的考慮。

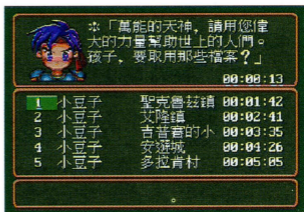
在您決定了主角的性別以及主角的姓名之後，就可以進入遊戲了，接下來就看您的表現啦！

繼續遊戲

若是您已經進行過遊戲，並且有存下您的進度，就可以選擇「繼續遊戲」來讀取您以前所存下來的記錄。在選擇「繼續遊戲」之後，會出現以下的畫面：

請左右選擇再按A鍵如要取消按B鍵。

在這個畫面顯示了幾個關於存檔的資料，請選擇您所要載入的進度檔，就可進入遊戲了。



遊戲設定



選擇「遊戲設定」，可以讓您設定一些遊戲的選項，使您玩起來更上手，請上下選擇再按A鍵如要取消按B鍵。在這個選項中有以下幾項：

- 遊戲音效 開啓／關閉：遊戲中的音效開關。
- 戰鬥動畫 開啓／關閉：戰鬥時視覺動畫的顯示開關。
- 訊息速度 快／中／慢：訊息顯示的速度。

請上下選擇再按A鍵，如要取消按B鍵。

地圖畫面

在您進入遊戲之後，首先會看到的就是大地圖畫面（如下圖），在這個大地圖上顯示著大陸上的所有地點。此時玩家可以移動您的游標在大地圖上



移動。當您的游標移動到一個可以進入的地點時，就可以按下 A 鍵進入這個地點。在本遊戲中大略可以分為城鎮以及戰場等 . . .

城鎮

當您進入一個城鎮的時候，您可以操縱您所扮演的角色在城鎮內行走。在城鎮中最重要的任務，就是到各地點去取得各式各樣的消息，以及購買補給物，因此在城鎮裡有著各種的商店以及住家。除此之外，在城鎮裡的牧師是您進行存檔的地點。



當您想要離開城鎮的時候，只要您走到畫面邊緣，就會離開城鎮回到大地圖畫面了。至於在城鎮中各個地點的作用、說明以及操作辦法，請看後面幾章的詳細介紹。

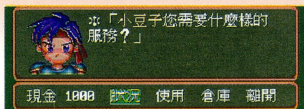
戰 場

在本遊戲中，許多城鎮以及重要的地點之間，都會有著一個兩個的戰場。這些連接各地點的戰場是你能否前往下一個地點的關鍵，若是不能將這些戰場上的敵人打敗，就不能順利的通往下一個地方。至於進入戰場後的操作說明，請看後面幾章的介紹。

城鎮中的地點

自我狀況

在城鎮中按下 START 鍵會進入自我狀況的選單，玩家可以利用此選單查看伙伴的狀況如何，並可作武器的裝備及道具的使用等。



此選單的指令說明如下：

- 狀況：這個選單裡提供玩家查詢伙伴們的現況，如職稱(如勇者、盜賊...等)、姓名、等級(LV)、生命力(HP)、法力(MP)、攻擊力(ACK)、防禦力(SHL)、敏捷度(JP)、經驗值(EXP)、使用的魔法、武器及道具。



- 使用：這個選單可以讓伙伴們使用道具或裝備武器。選擇需要的伙伴之後，會出現他目前裝備的武器及倉庫內的物品(前三樣是他自己所攜帶的)，此時選擇武器便有了裝備，選擇道具便可使用。



- **倉庫**：無論是購買的、開寶箱得到的、或是戰場上得到的物品，皆會直接送到這裡，共可容納64件物品。選擇需要的伙伴之後，會出現他目前所攜帶的物品及倉庫內的物品，此時便可選擇需要攜帶的物品和想要拿掉的物品。雖然可選擇攜帶武器，但是並沒有裝備起來，這點請玩家注意。



- **離開**：離開自我狀況回到城鎮畫面。

人物

在城鎮中有許多的人物，其中有些擁有重要的消息，有些會加入成為伙伴。玩家可以在他們的附近按下A鍵或直接觸碰，這些人便會和主角交談。在訊息中會有一個閃動的指標，提醒玩家訊息未完，此時請按任意鍵便可繼續。



寶箱

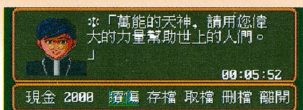
遊戲內會有一些寶箱，裡面會裝著一些物品或是金幣，玩家可藉此省下購物的錢，請妥善利用。另



外也有一些隱藏的物品，玩家可試試能找到多少。

教會

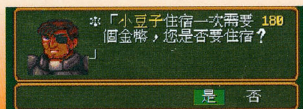
在城鎮中，教會可以說是重要的地點，玩家可以在這裡存入目前的進度、取回原先的進度、刪除原有的進度，以及治癒瀕臨死亡的同伴。教會的指令說明如下：



- 療傷：在戰場上受傷過重而退出戰場的伙伴，必須借助神的力量使他們得以繼續生存下去，否則無論如何恢復他們的體力都是沒有用的。每次療傷依重傷伙伴等級的高低酌收治療費，一個等級50個金幣。
- 存檔：將您目前的進度存入卡帶中，以後若是戰鬥失敗，或是隔天再進行遊戲時，就可以取出記錄過的進度繼續遊戲。
- 取檔：取回您以前存入的進度檔。在您取回進度檔之後，所在的位置將是當地的教會中。
- 刪檔：刪除您以前存入的進度檔，可以幫助您整理進度檔，以免存的太多而分不清楚哪一個才是您需要的進度。
- 離開：離開教會回到城鎮畫面。

旅店

旅店是讓玩家恢復隊伍中所有成員的體力用的。在經歷一



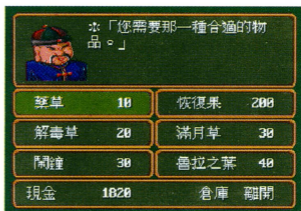
場戰鬥後，伙伴們的體力已經不足，只有恢復了全員的體力之後，才能在以後的戰鬥中發揮最大的戰力。（※重傷的伙伴無法恢復體力，請注意！）

旅店的指令說明如下：

- ★是：決定休息以便恢復體力。每個人酌收住宿費40個金幣。
- ★否：不要休息（但是無法恢復體力），並離開旅店回到城鎮畫面。

商店

在遊戲中有兩種商店，一是武器店，一是道具店。武器店販賣的是各種用來加強攻擊力及防禦力的武器，而道具店所賣的是一些輔助戰鬥的道具。商店的指令說明如下：



- 買：購買目前商店中所擁有的貨物，選擇您要買的商品（按A鍵為決定商品，B鍵為商品說明），此時已購買的商品會進入倉庫中。
- 賣：將目前倉庫內的物品賣給商店。雖然武器店會收購道具，道具店也會收購武器，但是賣價會比在正確的店所賣的價格更低。
- 離開：離開商店回到城鎮畫面。

進入戰場

在您進入戰場之後，一場驚天動地的戰鬥就要開始了。而在這個之前，您必須先選擇要參加戰鬥的角色，由於在遊戲中會有許多的角色加入您的隊伍，但是每一場戰鬥最多只能容許十二名角色參加，因此您必須妥善的選擇要加入戰鬥的對象。在劇情的對話結束了之後，就會看到一個選擇角色的畫面(如右圖)，讓您選擇要加入戰鬥的角色。



在這個列表中列出了所有我方隊伍中目前擁有的角色，您可以小心的選擇適合加入的角色，但是在選擇的時候要注意以下幾個重點：

- 主角是一定會參加戰鬥的，所以您不能使他離開戰鬥。
- 畫面下方所顯示的是您已經選擇加入戰鬥的角色。決定角色請按A鍵。
- 若是覺得選出的角色不好，只要在那個人的位置再按一次A鍵便可取消派出。
- 當您已經選好出陣的角色時，只要按下B鍵就可以了。

進入戰場在雙方佈陣終了之後，就要開始行動了。在本遊戲中，我們採用的是即時的判斷系統，程式會依據每一名戰場上角色的敏捷度來決定它的行動順序。換句話說，敏捷度越高的角色可以越早

行動，而行動的次數也較多。

當輪到玩家控制的角色行動時，程式會自動的標示出這名角色可以移動的範圍（無法到達的範圍將變暗），讓您選擇這名角色所要移動的地點。若是您不想移動這名角色，只要選擇它目前所在的位置就可以了。

在您決定了移動的位置之後，指令就會出現在畫面的下方。在這個時候可以使用的指令如下：

攻 擊

讓這名角色使用手上的武器攻擊敵人，程式會標示出它的攻擊範圍，讓您選擇攻擊的目標，選擇完上下左右再按A鍵。



咒 文

若是這名角色會使用法術，您就可以使用這個指令來選擇咒文。在選擇了這個指令之後，您必須決定所要使用的咒文以及它的使用等級，選擇完上下左右再按A鍵。



道 具

選擇這個指令，您可以叫出四個道具的次指令，選擇完上下左右再按A鍵。



使 用

使用身上攜帶的物品，也可以裝備武器。



說明

讓玩家能再次的瞭解物品的功用。



移交

將身上的物品交給附近的伙伴，但是裝備中的武器是無法移交的。



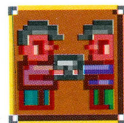
丟棄

將身上多餘的物品丟棄，在使用此指令時請小心，以免物品丟棄回不來。



防守

移動之後不做任何行動，讓這名角色停留在目前的位置上。



休息

這一回合不移動，讓這名角色停留在目前的位置上恢復少許體力。



在戰場上您可以發現畫面的左下方有一個小方框，不斷顯示著不同的資料，在這裡的資料共有兩種。



當游標移到沒有角色站立的地形上時，這資料框就顯示著該地點的地形效益。地形效益對於戰鬥時可以發揮很大的作用。由於不同的角色在相同的地形上可能會有不同的效果，因此您最好自己確認一下每位角色在何種的地形上比較有利。



若是游標移動到有角色站立的地點，這時資料框中就會顯示出這名角色的名稱以及它的生命力現值以及上限。這可以讓您簡單的找出要攻擊的目標。

除了資料框中的資料外，若是您想要獲得更豐富的資料，可以在輪到我方的角色行動時按一下B鍵進入查詢模式。在這個時候原本的移動範圍限制會消掉，讓您可以移動游標到地圖上的任何一個地點，當您移動游標到任何一個角色上（不論是我方或是敵方的），只要按下B鍵就可以看到它的狀況表。這樣子可以讓您取得更完整的敵方狀況，訂出接下來的戰術。若是要結束查詢模式只要再按一下任意鍵就可以了。

角色的狀況

在您查詢角色的狀況時，會看到一張人物狀況表（如右圖），上面的資料分別表示以下的意義：




- 職稱：這名角色的職稱，依職稱的不同而裝備不同的武器。但是武鬥家不需要武器，所以無法裝備任何武器。
- 姓名：顯示著這名角色的姓名。
- 等級：顯示著這名角色目前的等級，等級越高表示能力越強，而等級是要靠戰鬥的經驗累積而成的。
- 生命力：這名角色目前的生命力，表示的格式是現值／上限值。當這名角色的生命力降到零的時候，表示它已經被打成重傷必須離開戰場了。
- 法力：這名角色所擁有的魔法能力，表示的格式是現值／上限值。當這名角色的法力降到零的時候，表示它已經沒有任何法力可以施用咒文了。
- 攻擊力：角色的攻擊能力，也就是在戰鬥時能夠造成敵人傷害的攻擊力，顯示的格式是現值／原值。在戰鬥時，攻擊力越高的角色能夠造成敵人越大的傷害。
- 防禦力：角色的防禦能力，也就是在戰鬥時能夠抵擋敵人的防禦力，顯示的格式是現值


／原值。在戰鬥時，防禦力越高的角色在被敵人攻擊的時候受到的傷害越小。


- 敏捷度：角色的敏捷度，也就是這名角色的行動能力以及速度，顯示的格式是現值／原值。這項屬性影響了兩件事，敏捷度越高的角色不但輪到行動的次數會越多越快，同時在遭受到攻擊時的被擊中機率也會比較低。
- 移動力：角色的移動力，也就是這名角色的行動能力。在地圖上每行動一步就會消耗掉部份的移動力，所以這移動力就表示著這名角色的行動範圍。移動力愈高的角色移動範圍自然就愈大。
- 經驗值：角色所擁有的經驗值，這些經驗值是由戰鬥中獲得的，因此參加戰役的次數愈多，這名角色的經驗值自然就愈多。當角色的經驗值每滿一百的時候，就會自動成長一級。
- 不良狀況：在角色姓名的右方若是有一些圖樣出現，表示這名角色目前受到某些不良狀況的影響。這些狀況在戰場上會影響角色的行動、攻擊，不過當他一回到大地圖畫面上就會自動的消失了。
- 物品：角色所持有的物品。第一個是已裝備的武器，在圖樣之後的是該項武器的名稱，其餘三個是角色所攜帶的物品。
- 咒文：角色所擁有的咒文。在每一個咒文的圖樣之後顯示的是這名角色擁有這項咒文的等級。

人物

	主人翁		初期狀態	1 級
	種 族	人類	職 稱	勇者
	性 別	男或女	年 齡	18歲
	體 力	22	法 力	6
	攻擊力	5	防禦力	4

	凱 依		初期狀態	1 級
	種 族	人類	職 稱	戰士
	性 別	男	年 齡	17歲
	體 力	22	法 力	0
	攻擊力	6	防禦力	5

	羅 伊		初期狀態	1 級
	種 族	人類	職 稱	僧侶
	性 別	男	年 齡	17歲
	體 力	20	法 力	12
	攻擊力	4	防禦力	5

	索菲亞		初期狀態	1 級
	種 族	人類	職 稱	法師
	性 別	女	年 齡	13歲
	體 力	20	法 力	8
	攻擊力	4	防禦力	5

	吉 斯		初期狀態	1 級
	種 族	人類	職 稱	獵人
	性 別	男	年 齡	27歲
	體 力	21	法 力	0
	攻擊力	5	防禦力	4

	多爾卡		初期狀態	2 級
	種 族	矮人	職 稱	戰士
	性 別	男	年 齡	45歲
	體 力	24	法 力	0
	攻擊力	8	防禦力	7


魔法

在這個世界上，有著一種不是人類所能控制的力量，這些超自然的力量被一般人稱之為魔法。在經過多年的研究後，一些智慧較高的人終於領悟了如何的去驅使這些超自然的力量，也使得人類開始懂得如何使用魔法。在這些智者的研究下，使用魔法已經不像以往那樣麻煩了，他們制定出一系列的咒文，每一個咒文都可以呼叫不一樣的魔法。

相同的魔法由於使用者的能力不同，會有著完全不同的使用功效。通常，若是使用者的能力越強，所使用出來的魔法威力就越大，因此所造成的效果也就越強。

目前人類所能呼叫的魔法有27種，每一種都是驅使不同的大自然力量，詳列如下：


火燄咒文（火系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	2	1	生命減 1-6 點
	2	4	5	生命減 5-10點
	3	6	5	生命減10-20點
	4	8	1	生命減20-40點
呼喚火燄咒文，將火燄投向敵人，使敵人受到烈火攻擊。				


暴風咒文（風系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	3	1	生命減 1-6 點
	2	6	5	生命減 5-10點
	3	9	5	生命減10-20點
	4	12	1	生命減20-40點
呼喚暴風咒文，以暴風的力量攻擊敵人。				


閃電咒文（雷系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	5	5	生命減 1-6 點
	2	8	13	生命減 5-10點
	3	15	13	生命減10-20點
	4	30	1	生命減20-40點
呼喚雷咒文，強大電氣聚集，投下雷電去攻擊敵人。				


冰雹咒文（冰系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	3	1	生命減 1-6 點
	2	6	5	生命減 5-10點
	3	9	5	生命減10-20點
	4	12	1	生命減20-40點
呼喚冰雹咒文，雨水聚集凝結成冰，投下冰雹攻擊。				


死之咒文（神系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	7	1	施法範圍小 施法範圍大
	2	11	5	
以死靈力量。把對方靈魂帶離開軀體而導致對方的死亡。				


飛石咒文（土系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	3	1	生命減 1-6 點
	2	6	5	生命減 5-10點
	3	9	5	生命減10-20點
	4	12	1	生命減20-40點
呼喚狂風，再利用狂風捲起的飛沙走石向敵人攻擊。				

催眠咒文（催眠系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	3	1	施法範圍小 施法範圍大
	2	6	5	
召喚睡眠精靈，使對手陷入沉睡狀況中。				


封印咒文（封系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	4	1	施法範圍小 施法範圍大
	2	8	5	
唸出咒文形成結界，使對方一定時間無法唸出魔法。				


麻痺咒文（麻痺系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	4	1	施法範圍小 施法範圍大
	2	8	5	
召喚麻痺精靈，使對手短時間內無法動彈。				


毒害咒文（毒系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	4	1	等級越高， 機率越高。
召喚毒煙咒文，使對手陷入中毒狀況中。				


石化咒文（石系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	4	1	等級越高， 機率越高。
<p>召喚石化精靈，把對手全身石化無法行動。</p>				

護壁層咒文（防系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1 2	3 5	1 5	施法範圍小 施法範圍大
<p>呼喚防禦之神，在被施術者的身上增加魔法防禦壁。</p>				


威力咒文（攻系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	6	1	等級越高， 機率越高。
<p>呼喚力量之神，被施術者的攻擊能力增加。</p>				


快速咒文（速系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	3	1	施法範圍小 施法範圍大
	2	9	5	
呼喚速度之神，被施術者提高敏捷度，使行動更迅速。				


破防護咒文（破防系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	3	1	施法範圍小 施法範圍大
	2	4	5	
施法使對方防禦力降低的咒文。				

衰弱咒文（衰弱系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	4	1	等級越高， 機率越高。
施法使對手攻擊力降低咒文。				

遲鈍咒文（遲鈍系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	3	1	施法範圍小
	2	15	5	施法範圍大
<p>召喚遲鈍精靈附在對手身上，使其行動變慢。</p>				

療傷咒文（治療系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	3	1	生命加 1-6 點
	2	5	1	生命加 5-15點
	3	10	1	生命加10-25點
	4	20	1	生命加25-40點
<p>治療的咒文，被施的人恢復生命力。</p>				


群療傷咒文（治療系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	7	5	生命加 1-6 點
	2	11	13	生命加 5-15點
	3	15	13	生命加10-25點
	4	18	13	生命加25-45點
<p>群傷咒文，治療一整群的我方夥伴恢復生命。</p>				

甦醒咒文（甦醒系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	5	1	等級越高， 機率越高。
被施術者身上所受的睡眠狀況去除。				


解印咒文（解印系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	5	1	等級越高， 機率越高。
被施術者身上所受的封印咒文去除。				


解麻咒文（解麻系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	5	1	等級越高， 機率越高。
被施術者身上所受的麻痺狀況去除。				


解毒咒文（解毒系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	5	1	等級越高， 機率越高。
被施術者身上所受的中毒狀況去除。				

破石咒文（破石系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	5	1	等級越高， 機率越高。
被施術者身上所受的石化狀況去除。				


脫離咒文（脫離系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	8	0	脫離100% 成功
全隊遇到危機時，此法術可帶大夥脫離戰場。				

變火龍咒文（變身系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	20	1	等級越高， 機率越高。
施法者會變身為一隻火龍，向對手吐火。				

神秘咒文（神秘系）

圖 型	等級	消耗	範圍	效 果
	1	20	0	等級越高， 機率越高。
神秘的咒文，每次施法都會有不同效果。				

物品





在遊戲中有許多不同的道具，有些是可以裝備的武器，有些是可以幫助隊伍渡過難關的道具，這些道具各有各的作用，也各有不同的使用功效。



不同的人物可以使用不同類別的武器，這些武器有著不同的攻擊能力，在戰鬥的時候可以增加人物對敵人的殺傷力，因此在遊戲中盡量更換較強的武器是很重要的。

在遊戲中的道具種類很多，以下為各位介紹武器以及各種道具的功用：

【武器】

杖類

圖型	名稱	命中率	攻擊	防護	距離
	木棒	90	2	6	1
	木頭所製成的木棒。				
	檜木棒	90	6	9	1
	使用堅硬的檜木所製成的木棒。				
	魔導之杖	90	11	19	1
	前端鑲著寶石本身有魔力的手杖。				
	理力之杖	90	23	29	1
	聖職者所製造的手杖，含有神聖光的魔力。				

	閃電杖	90	30	35	1
	據說是雷神所製造的，具有閃電能量的手杖。				
	龍之杖	60	45	45	1
	傳說中的武器，在加強法力上有意想不到的功效。				

斧 類

圖 型	名 稱	命中率	攻擊	防護	距離
	小斧頭	90	7	3	1
	一般的伐木工人所持的小斧頭。				
	石斧	90	17	14	1
	將扁平石片綁在木棒上製成的武器。				
	鐵斧	90	28	26	1
	用鐵礦提煉出來所製造的斧頭。				
	戰斧	90	36	38	1
	用精鐵製造的雙面刀刃的斧頭。				
	巨斧	50	45	40	1
	刀刃是一般斧頭數倍大的斧頭。				
	魔神斧	30	70	50	1
	魔神所鑄造的三件武器之一。 效果：印30				

弓 類

圖 型	名 稱	命中率	攻擊	防護	距離
	獵 弓	90	4	2	2
獵人手工所打造的武器。					
	木 弓	90	11	4	2
硬木頭所製的弓。					
	鐵 弓	90	17	7	2
用鐵礦提鍊出來所製造的弓。					
	鋼鐵弓	90	28	9	2
用精鐵所製造的弓，攻擊力高。					
	十字弓	70	37	14	3
如十字形的機械弓矢。					
	火燄弓	70	48	10	4
魔法師鑄造的火燄魔法弓。					

刀 類

圖 型	名 稱	命中率	攻擊	防護	距離
	短 刀	90	4	2	1
刀身短，容易隱藏的防身武器。					
	小 刀	90	9	4	1
刀身略長，暗殺者常用的一種小刀。					
	合金匕首	90	17	8	1
用數種金屬一起打造的匕首。					

	聖聖七首	90	30	11	1
聖職者常攜帶的銀製短刀。					
	毒蛾小刀	90	25	15	1
刀身塗滿了毒蛾之毒液的小刀。 效果：毒30					
	惡魔小刀	70	40	20	1
邪惡魔力所附著的武器，刀面有惡魔的臉孔。 效果：印10					

劍 類

圖 型	名 稱	命中率	攻擊	防護	距離
	短 劍	90	4	2	1
劍身不長、殺傷力弱，一般武士們常用的武器。					
	銅 劍	90	11	3	1
用青銅所打造的劍，					
	鋼鐵劍	90	17	4	1
使用鋼鐵金屬所打造的長劍。					
	誘惑之劍	90	20	6	1
附著邪惡力量的武器，被打中的人會陷入昏迷。 效果：睡30					

	屠儘屍劍	90	26	8	1
	由神聖魔法所製成的寶劍。 效果：麻20				
	屠龍劍	90	31	10	1
	套在手上的雙面刀刃武器。				
	蛇劍	90	39	13	1
	劍身彎彎曲曲如蛇的劍。				
	隼劍	90	42	18	1
	劍柄的部位有隻老鷹標誌的劍。				
	破邪之劍	90	47	22	1
	一種能封住對方法術的邪惡武器。				
	混沌之劍	70	55	25	1
	謎樣的武器，攻擊力高魔法強的劍。 效果：印20				
	雙刃劍	70	65	29	1
	劍身上佈滿了針狀物的武器。				

【 道 具 】

	藥草	恢復 5~10 點			
	能恢復一些生命力的樹葉的藥草。				
	恢復果	恢復一半生命力			
	能恢復較高生命力果實的治療道具。				

	解毒草	解 毒	具有解除中毒療效的藥草。
	滿月草	解 麻	有解除身上麻痺的療效藥草。
	鬧鐘	叫 醒	用來解除催眠的道具。
	聖 水	解石化	受石化詛咒時，可用聖水恢復正常。
	神秘守護	解封印	所受之封咒狀況立刻消失的物品。
	魯拉之葉	逃 離	在危險時能逃離戰場的神奇樹葉。
	魔力之水	法力恢復	可以喚醒體內沉睡的法力的魔水。
	賢者之果	全體生命恢復	能恢復大家的全部能力的果實。
	力量種子	攻擊上限加5-10點	食用的人增加一些力量。
	速度種子	移動力增加1~3點	神秘的種子，食用的人速度增加。
	敏捷種子	敏捷力增加1~5點	食用的人敏捷度增加。

	守護種子	防禦力增加2~7點
	食用的人防禦能力增加。	
	生命樹果	生命力增加2~7點
	食用者生命力上限增加。	
	神秘之果	作用不明
	食用它之後會作用不明。	

遊戲的小提示

- 每到達一個地點，立刻進行裝備的補充以及武器的更換，城鎮中的武器店以及道具店可以獲得足夠的補充。
- 在每開始一場戰鬥之後，首先應該做的事就是查詢一下每一個敵方角色的狀況，確認一下自己所要使用的戰略。
- 在戰場上若是不行了，可以立刻使用咒文中的「脫離咒文」逃離戰場，若是沒有法力可以使用，也可以用道具中的「魯拉之葉」來達成相同的效果。
- 由於逃離戰場後再進入同一地點可以重新開始一場戰役，因此這是個練功的好辦法。您可以在同一場戰場中重複的鍛煉您的角色，讓它們成長。
- 在直接攻擊敵人的時候注意一下這名敵人的攻擊範圍，因為像是弓箭手之類的擁有著數格的遠程攻擊力，可以在不被反擊的情況下攻擊敵人。
- 打敗敵人所能獲得的經驗值是隨著攻擊的成效、以及敵我的等級而定的。攻擊的成效越高，所獲得的經驗值越高。其次，攻擊比自己等級高的敵方角色也可以獲得較多的經驗值。
- 在戰場中所有生命力降到零的角色都將因為受到重傷而離開戰場。但是不要緊張，它們不過是暫時脫離戰場而已，並不是真的死掉，只要回到教會後它們就可以恢復。



敦煌科技股份有限公司
FUNTECH ENTERTAINMENT CORP.

地址 / 台北縣新店市寶橋路235巷1弄2號8F
TEL/ (02)9186732 FAX/ (02)9188332

© 1996 FUNTECH ALL RIGHTS RESERVED.

Acan 商標屬敦煌科技所有