

スーパーファミコン[®]

SHVC-AURJ-JPN



とりあつかいせつ めいしよ
取扱説明書

TOMY[®]



けい こく 警告

つか しょうたい れんぞく ちようじかん
疲れた状態や、連続して長時間にわたるご
しやう けんこうじやうこの
使用は、健康上好ましくありませんので避け
てくださ。ごくまれに、つよ ひかり しげき
点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりして
てんめつ う がめんとう み
いる時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の
とき いちじてき きんにく いしき
喪失等の症状を経験する人がいます。こうし
そうしつとう しょうじやう けいけん ひと
た症状を経験した人は、ゲームをする前に必
しょうじやう けいけん ひと まえ かなら
ず医師と相談してください。また、ゲームを
いし そうだん
していて、このような症状が起きた場合には、
や いし しんさつ う
ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、て うで ひろう ふかい
手や腕に疲労、不快や
いた かん とき ちゆうし
痛みを感じた時は、ゲームを中止してくださ
い。その後も痛みや不快感が続いている場合
ご いた ふ かいかん つづ ばあい
は、医師の診察を受けてください。それを怠
いし しんさつ う おこた
った場合、長期にわたる障害を引き起こす可
ばあい ちようき しょうがい ひ お か
能性があります。ほか よういん て うで
のうせい ほか よういん て うで
一部に傷害が認められたり、疲れている場合
いちぶ しょうがい みと つか ばあい
には、ゲームをすることによって、悪化する
あつか
可能性があります。そのような場合は、ゲー
かのうせい ばあい
ムをする前に医師に相談してください。

MAGIC KNIGHT RAYEARTH



ごあいさつ

このたびは、TOMYのスーパーファミコン用ゲームソフト『魔法騎士レイアース』をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。

このソフトは、光、海、風の3人の少女が、伝説のマジックナイトとなり、異世界セフィーロを救う大冒険RPGです。幻想的な世界観と、スリリングなストーリー、モンスターとの激しい戦闘など、すばらしい冒険の世界を楽しんでいただくためにも、ぜひともご使用前にこの取扱説明書をお読み下さるようお願いいたします。



ものがたり

とうきょう
東京タワー。

いま ふしぎ ちから さんニン しやうじよ
今ここに、不思議な力によって、三人の少女たちが
ひきよせられた。しどうひかる りゆうざきうみ ほうおうじふう
獅堂光、龍咲海、鳳凰寺風。

なん ふつう ちゆうがくせい さんニン
何のへんてつもない、ごく普通の中学生だった三人
であ しゆんかん から うんめい いと
が出会った瞬間、絡められた運命の糸がまばゆくはじ
けた。とうきょう せんこう つつ
けた。東京タワーが閃光に包まれる。

……この『世界』を助けて

……伝説の『魔法騎士』たちよ!!

うつく ふしぎ こえ せんこう なか さんニン しやうじよ
美しくも不思議な声が、閃光の中で三人の少女たち
うった げんわく せんこう き さんニン しやう
に訴えかける。眩惑する閃光が消えたとき、三人の少
じよ みし せかい じやうくう
女は見知らぬ世界の“上空”にいた。

かざん うみ そら う やま あき とうきょう こと
火山、海、空に浮かんだ山。明らかに東京とは異なる
せかい そら こんわく さんニン しやうじよ お
る世界の空を、困惑しながら三人の少女たちは落ちて
いく。

つき しゆんかん しやうじよ うつく つばき も きよげい さかな
次の瞬間、少女たちは、美しい翼を持つ巨大な魚の
せ お う と きよげい と
背に落ちた。いや、受け止められたのだ。巨大な『飛
うお しやうじよ せ の そら ひ こう
び魚』は少女たちを背に乗せたまま、しばし空を飛行
したのち、ふしぎ せかい たいち お
したのち、不思議な世界の大地へと降りる。そしてそ
こには、つえ しやうねん しず た
こには、杖をたすさえたひとりの少年が、静かに立つ
ていた。

KNIGHT ARTH



「おまえたちが伝説の『魔法騎士』なのか？」

少年の外観は10歳前後でしかなかったが、その落ちていた口調と鋭い眼光からは、不思議な風格が感じられた。

光が、少年に問いかける。

「ここはどこなんだ!! 一体わたしたちは、どうしてここに!？」

「……ここは異世界『セフィーロ』。おまえたちは伝説の騎士『魔法騎士』となるべく、エメロード姫に招喚されたのだ……」

光の問いかけに、少年は語りはじめるのだった。

やっせし遊んでみよう!!

ゲームの始めかた

- スーパーファミコンに『魔法騎士レイアース』の
カセットを差し込んで、電源を入れてください。
しばらくしますと、ゲームタイトルが表示されますので、スタートボタンを押してください。オープニングが始まります。なお、すでにセーブデータがある場合は『つづきから』『はじめから』のふたつが表示されますので、初めての方は『はじめから』を、前回の続きを遊びたい方は『つづきから』を選んでAボタンを押してください。



ひかる ひとくち
光のローメモ

「Rボタンを押しなが
ら移動すると、高速移
動ができるんだよ!」

ひとくち
うみ
海の一口メモ

「メッセージはA
ボタンで送ること
ができるわよ」



セブクへの歩きかたっ!!

フィールドでの基本操作

- コントロールパッドの十字キーで、上下左右に移動することができます。

ゲーム画面



- 人に話しかけるときは、話したいキャラクターに触れれば話すことができます。また、物を調べたいときにも同じく、調べたい物に触れれば調べることができます。

お店で買い物しようっ!!

ショップでの基本操作

- セフィーロにはいくつかの街や村があり、そのお店で様々なアイテムを買うことができます。お店に入り、店の主人に話しかけることで買い物をする事ができます。

ショップモード



- 主人に話しかけると画面がショップモードに変わり、『買う』『売る』『出る』のコマンドが表示されますので、十字キーの上下で選択して、Aボタンで決定してください。

風の一口メモ

「このときにBボタンを押せば、ショップモードから抜けることができますわ」



光の一口メモ

「同じアイテムは99個までしか持てないんだ。だから、それ以上は買うことができないんだって」

- ◆ 『買う』を選択した場合は、買いたい商品を十字キーで選んで、Aボタンで決定します。さらに、いくつ買うのかを十字キーで決定したのち、Aボタンで購入します。この場合の十字キーでは、右で1プラス、左で1マイナス、上で10プラス、下で10マイナスという操作ができます。



- ◆ 『売る』を選択した場合は、持っているアイテムで売りたい物を選択し、『買う』ときと同じ方法でアイテムを売ってください。なお、物語の展開に関係するような重要なアイテムは売ることができません。
- ◆ 『出る』を選択すると、ショップモードから抜けることができます。

いろいろできるよっ!!

コマンドモードでの基本操作

- コントロールパッドのXボタンを押すことで、コマンドモードに入ることができます。コマンドモードでは、現在のパーティの状態を確認したり、アイテムを使用することができます。各コマンドは、十字キーの左右で選択し、Aボタンで決定することで使用することができます。



◆『STATUS (ステータス)』

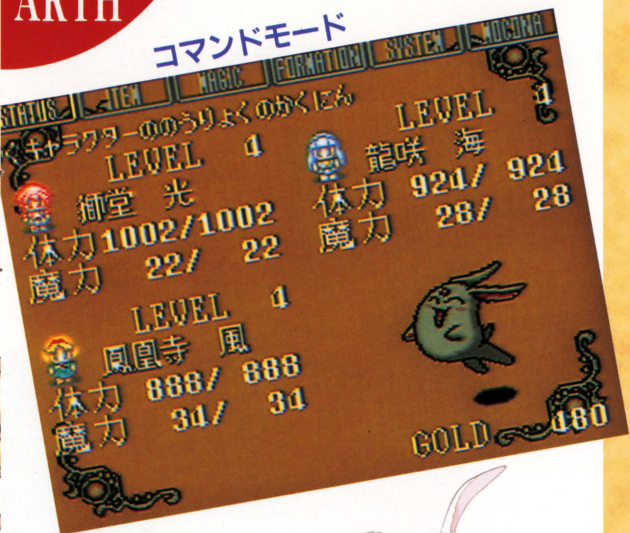
現在パーティにいる人物の状態を確認するコマンドです。確認したいキャラクターを、十字キーの左右で選択してください。また、キャラクターの選択は、LRボタンでもできます。

◆『ITEM (アイテム)』

所有しているアイテムを確認することができます。左上にある『1』と『2』は、それぞれ通常アイテムと、重要アイテムを示しています。表示の切りかえはLRボタンでおこなえます。ただし、灰色で表示されているアイテムは使うことができません。

アイテムを使用するときは、十字キーで選択し、Aボタンで決定します。決定したら、次にそのアイテムを誰に使用するかを選択し、Aボタンで決定してください。

コマンドモード



◆ 『MAGIC (マジック)』

キャラクターが使用することができる魔法を確認することができます。確認したいキャラクターを選択し、使用できる魔法を選択すれば、その魔法がどんな効力を持っているのかも見るすることができます。

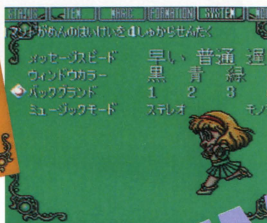
魔法は、十字キーで選択し、Aボタンで決定することで使用することができます。このコマンドのときもアイテムのときと同じく、使用できない魔法は灰色で表示されます。また、魔法を誰に使用するのかを決定する方法は、アイテムのときと同じです。

◆ 『FORMAT I ON(フォーメーション)』

現在のパーティの隊列を確認するコマンドです。

隊列の変更をしたいときは、変更するキャラクターを十字キーの上下で選択し、左右で前衛か後衛かを選んで決定します。

キャラクターの位置の変更は、変更させたいキャラクターをAボタンで選択し、さらに変更先の場所にいるキャラクターを選んでAボタンを押すことでできます。



海の一口メモ

「選択されたキャラクターは、びよこびよこ動いているから分かりやすいわよ」

◆ 『???』

最初は使えませんが、あることを達成すると使うことができるようになります。どんなことができるのかはヒミツです。

◆ 『SYSTEM (システム)』

ゲームの進行を快適に変更したり、コマンド画面のグラフィックを変更することができます。項目の選択は十字キーの上下でおこなえます。

《メッセージスピード》

十字キーの左右で、『速い』『普通』『遅い』の三段階の調節ができます。

《ウィンドウカラー》

十字キーの左右で、会話中のメッセージウィンドウの色を4色から選択することができます。

《バックグラウンド》

十字キーの左右で、コマンドモードのグラフィックを4種類から選択することができます。

《ミュージックモード》

十字キーの左右で『ステレオ』か『モノラル』の選択ができます。より臨場感あふれるサウンドをお楽しみいただくためにも、『ステレオ』でプレイされることをおすすめします。

モコナハウスはとっても便利っ♡

モコナモード

- イベントによってモコナを仲間なかまにすれば、SYSTEMコマンドの『???』に『MOCONA』と表示され、モコナモードに入ることができます。このモードでは、キャラクターの体力たいりょくと魔力まりょくの回復かいふと、データのセーブがおこなえます。

- ◆ 『テーブル』で、データのセーブをすることができます。テーブルの上の本うえほんに触れると、セーブをするかどうかを聞いてきますので、セーブする場合は『はい』を、しない場合は『いいえ』を選択してAボタンおを押してください。

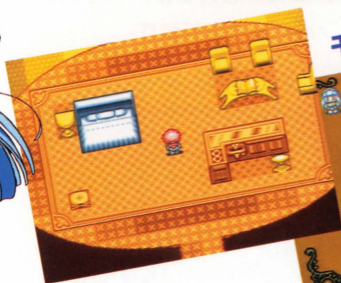
『はい』を選択すると、ファイル選択画面せんたくかめんにきりかわりますので、十字キーじゅうじの上下で、どのファイルにセーブするかを選択して、Aボタンで決定してください。

「きろくしました」と表示されれば、セーブは完了かんです。

ふうのひとくち 一口メモ

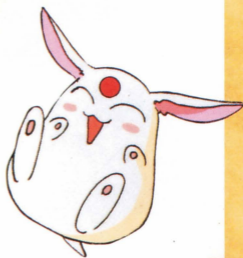
「モコナモードは、フィールド上でしたらどこでも選択できますわ。でも、街の中や、ダンジョンなどでは使えませんのよ」

モコナモード



- ◆ 『ベッド』では、キャラクターの体力と魔力を回復することができます。ベッドに触れると、休むかどうかを聞いてきますので、休息をする場合は『はい』を、しない場合は『いいえ』を選択してAボタンを押してください。

ベッドで休むと、体力と魔力が完全回復します。



モンスターをやっつけようっ!!

戦闘でのコマンド操作

- フィールド上やダンジョン内を移動していると、モンスターに遭遇する場合があります。パーティーがモンスターに遭遇すると戦闘画面に切りかわり、画面の上方に『ATTACK』『ITEM』『MAGIC』『MOVE』『DEFENCE』『RUN』の6つの戦闘用コマンドが表示されます。

戦闘画面



◆ 『ATTACK (アタック)』

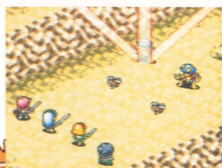
装備している武器でモンスターを攻撃します。敵の足もとにカーソルが現われますので、**十字キー**で攻撃したいモンスターを選択して、**Aボタン**で決定してください。



◆ 『ITEM (アイテム)』

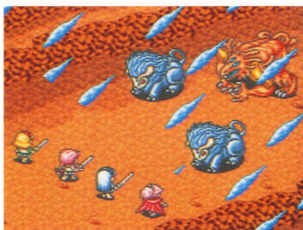
現在所持しているアイテムを使用し

ます。所持しているアイテムの一覧が表示されますので、どのアイテムを使用するのか**十字キー**で選択してください。選択して**Aボタン**を押すと、アイテムの性質に応じて敵側か、もしくは味方側にカーソルが現われますので、使いたい目標のキャラクターを選択して、**Aボタン**で決定してください。



◆ 『MAGIC (マジック)』

キャラクターが修得している魔法しゅうとくを使用しようします。
魔法まほうの使用しようほうほう方法は、アイテムおなと同じです。



◆ 『MOVE (ムーブ)』

キャラクターの位置いちを更へん更こうします。キャラクターが前衛ぜんえいにいれば後衛こうえいに、後衛こうえいにいれば前衛ぜんえいに移動いどうします。前衛ぜんえいほど敵の攻撃てき こうげきを受けやすいので、傷きずついたキャラクターなどは後衛こうえいに下さげるとよいでしょう。

◆ 『DEFENCE (ディフェンス)』

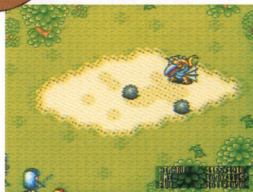


キャラクターが防御姿ぼうぎょし勢せいを取ります。防御しぼうぎょているキャラクターは、敵の攻撃こうげきによって受けるダメージダメージを少なくすることができます。



◆ 『RUN (ラン)』

パーティは戦闘状態せんとうじょうたいから撤退てつたいします。ただし、必ず撤退てつたいできるわけでは



ありません。また、失敗しつぱいした場合は、未行動みこうどうの味方みかたの行動こうどうはキャンセルされます。

ひかる
ひとくち
光の一口メモ

「ボスキャラボスキャラからは逃げるにことができないんだ。だから、万全ばんぜんの体調たいちようで挑戦ちようせんするようにしよう！」



便利べんりな道具どうぐが**いっぱい!!**アイテムアイテムの**効果**

◆ここでは、冒険ぼうけんや戦闘せんとうじ時に役立つ様々やくだな道具さまざまの**効果**
どうぐ こうか
 について解説かいせつします。

HP

ヒットポイント。キャラク
 ターの生命せいめい力りよくです。

MP

マジックポイント。キャラ
 クターの魔法まほう力りよくです。

シャドウスモーク

戦闘せんとうから100%離脱りだつすることができます。ただし、
 ボスキャラ戦せんでは使用しようできません。

ソウルコール

気絶きぜつ状態じょうたいからの回復かいふくと、HPを最大さいだい値ちの10%まで
 回復かいふくします。

ソフトシード

キャラクターを石化せきか状態じょうたいから回復かいふくします。

ポイズシード

キャラクターの体内たいないの毒どくを浄化じょうかします。

パサディシード

キャラクターを麻痺まひ状態じょうたいおよび沈黙ちんもく状態じょうたいから回復かいふく
 します。

チアーキューブ

HPを最大さいだい値ちの35%ぶん回復かいふくします。

チアーフル

HPを完全かんぜんに回復かいふくします。

ハートキューブ

MPを最大値さいだいちの35%ぶんかいふく回復します。

ハートフル

MPを完全かんぜんに回復かいふくします。

オリジンキューブ

HPおよびMPを完全かんぜんに回復かいふくします。

ウィンドストック

風かぜの書しょです。「碧みどりの疾風しつふう」の呪文じゅもんが封じ込められており、使用しようすることで1度どだけその呪文じゅもんの效果こうかを得えることができます。

ブレイズストック

炎ほのおの書しょです。「飛炎ひえんの舞まい」の呪文じゅもんが封じ込められており、使用しようすることで1度どだけその呪文じゅもんの效果こうかを得えることができます。

ウェーブストック

水みずの書しょです。「海龍かいりゅうの波なみ」の呪文じゅもんが封じ込められており、使用しようすることで1度どだけその呪文じゅもんの效果こうかを得えることができます。

ブラストストック

光ひかりの書しょです。「白しろき閃光せんこう」の呪文じゅもんが封じ込められており、使用しようすることで1度どだけその呪文じゅもんの效果こうかを得えることができます。

・このほかにも、たくさんのアイテムがあるよ。

魔法まほうを使おう!!

魔法効果一覧①

◆ここでは、冒険ぼうけんや戦闘せんとう時に役立つ様々な魔法まほうの効果こうかについて解説かいせつします。

光ひかるの魔法まほう[炎の矢ほのおのや]

●矢やのような炎ほのおを敵てき一体いつたいに向けて打ち出うちだす初歩しょほ的な攻撃こうげき魔法まほうです。

[赤い稲妻あかいいなづま]

●雷撃らいげきで敵全体てきぜんたいを攻撃こうげきします。雷撃らいげきは魔法力まほうりょくで強化きょうかされて赤方せきほう偏移へんいしているため、赤あかく見みえます。

[飛炎の舞ひえんのまい]

●炎ほのおが踊おどるように敵てき一体いつたいを包み込みつつこみ、焼やきつくします。

[炎の隕石ほのおのいんせき]

●すべての敵てきを異空間いくうかんに封じ込みふうこみ、その頭上ずじょうに燃えさかる隕石いんせきを降ふらせます。

[逆巻く炎さかまくほのお]

●敵てき一体いつたいを竜巻状たつまきじょうの火柱ひばしらで攻撃こうげきします。

[赤い波動あかいはどう]

●赤熱化せきねつかした熱波ねっぱですべての敵てきを包みつつこみ、その高熱こうねつで焼やきつくします。

[真紅の業火しんくのごうか]

●敵てき一体いつたいの足元あしもとより高温こうおんの溶岩ようがんを吹き上げふあき、強烈きょうれつなダメージあたを与あたえます。

[白き閃光 (しろきせんこう)]

- きらめく閃光が敵一体を照らし、光の中に消し去ってしまいます。

BIG!

しょう かん ま ほう
招喚・レイアースの魔法

[炎の爪 (ほのおのつめ)]

- レイアースの爪が敵一体を切り裂きます。

[炎の叫び (ほのおのさけび)]

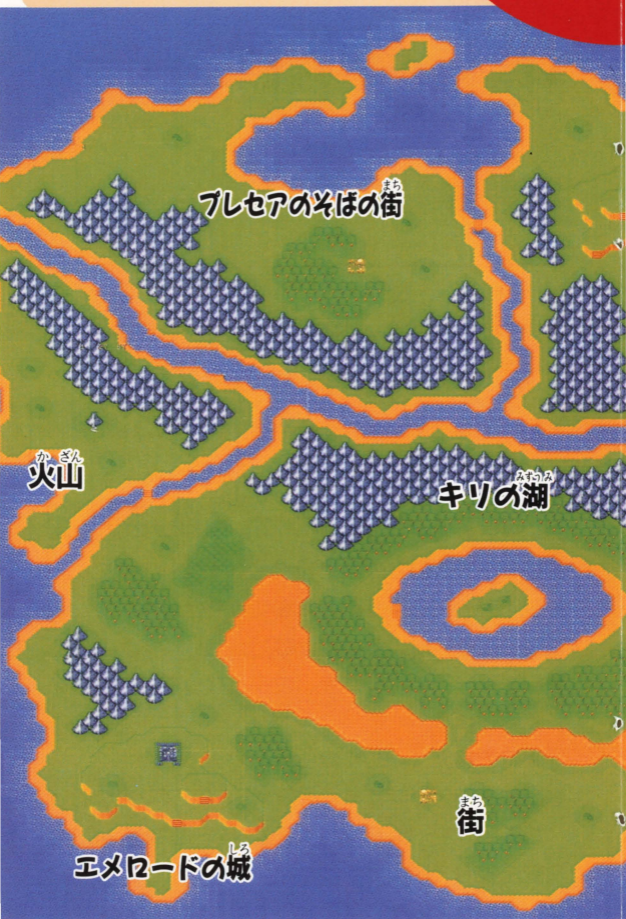
- レイアースの叫びが赤い粒子となって、敵全体を攻撃します。

[真紅の螺旋 (しんくのらせん)]

- レイアースの発する、螺旋状のプラズマをまとったエネルギーが、敵すべてに強烈な一撃を与えます。

[紅焔の剣 (ほのおのけん)]

- レイアースの持つ剣の剣圧で敵一体を斬る、最強の攻撃です。



ブセアのそぼの街^{まち}

火山^{かざん}

キリの湖^{みづうみ}

エメロードの城^{しろ}

街^{まち}

レイアース



ワールドマップ

まだまだあるよ!

魔法効果一覧②

海の魔法

[水の龍 (みずのりゅう)]

- 水の精霊が具現化し、龍の姿となって敵一体を飲み込みます。

[蒼い竜巻 (あおいたつまき)]

- 水の竜巻をまきおこし、すべての敵に攻撃します。

[海龍の波 (かいりゅうのなみ)]

- 招喚した大量の水が津波となって、すべての敵を一掃します。

[水龍の滝 (すいりゅうのたき)]

- 圧縮された地下水を吹き上げ、敵一体を攻撃します。

[水の刃 (みずのやいば)]

- 超圧縮された水の刃で、敵一体を斬りきざみます。

[氷の乱舞 (こおりのらんぶ)]

- 周囲の水分を凍らせて吹雪をまきおこし、すべての敵に攻撃します。

[龍鱗の盾 (りゅうりんのたて)]

- 常温結晶化した水の壁で、味方一人を敵の攻撃から守ります。

[波紋の鎖 (はもんのくさり)]

- 敵^{てき}一^{いつ}体^{たい}の周^{しゅう}囲^いの水分^{すいぶん}を結^{けつ}晶^{しょう}化^{かが}させ、身^み動^{うご}きできな
いようにします。

招^{しょう}喚^{かん}・セレスの魔^ま法^{ほう}

[魔神の拳 (マシンのこぶし)]

- セレスの拳^{けん}圧^{あつ}によって敵^{てき}一^{いつ}体^{たい}をた^{たた}きつ^ぶします。

[蒼い波紋 (あおいはもん)]

- セレスが超^{ちょう}圧^{あつ}縮^{しゆく}した水^{みず}の輪^わを打^うち出^だして、敵^{てき}一^{いつ}体^{たい}
を切^{せつ}断^{だん}します。

[青き咆哮 (あおきほうこう)]

- セレスの咆^{ほう}哮^{こう}が共^{きょう}鳴^{めい}して、す^すべ^べて^ての敵^{てき}の細^{さい}胞^{ぼう}を破^は
壊^{かい}します。

[蒼い牙 (あおいきば)]

- セレスの剣^{けん}によ^よつて敵^{てき}一^{いつ}体^{たい}を攻^{こう}撃^{げき}します。斬^きられ
た敵^{てき}は凍^こりつ^{つき}ます。

風^{ふう}の魔^ま法^{ほう}

[癒しの風 (いやしのかぜ)]

- 風^{かぜ}の精^{せい}霊^{れい}の力^{ちから}で、味^み方^{かた}一^{ひとり}人^{にん}の傷^{きず}を癒^{いや}します。

[風の旋律 (かぜのせんりつ)]

- 風^{かぜ}の精^{せい}霊^{れい}の歌^{うた}声^{こゑ}で、味^み方^{かた}一^{ひとり}人^{にん}の毒^{どく}・麻^ま痺^ひ・沈^{ちん}黙^{もく}を
治^{ちり}療^{りょう}します。

[緑の疾風 (みどりのしっぷう)]

- 真^{しん}空^{くう}の刃^はです^すべ^べて^ての敵^{てき}を切^きり裂^さきます。

[風の怒り (かぜのいかり)]

- 限定された空間にのみ暴風をまきおこし、
その空間内にいるすべてのものを吹き飛ばします。

[防りの風 (まもりのかぜ)]

- 味方一人の周囲に風の壁をつくり、敵の攻撃から
守ります。

[風の精霊 (かぜのせいれい)]

- 風の精霊を招喚し、その魔力で気絶している味方
一人を復活させます。

[戒めの風 (いましめのかぜ)]

- 周囲の風を操作することで、すべての敵の動きを
封じることができます。

[幸運の風 (こううんのかぜ)]

- 風が幸運を呼び、味方一人の必殺の一撃を出やす
くしてくれます。

招喚・ウインダムしょう かんの魔法ま ほう

[碧の翼 (みどりのつばさ)]

- ウインダムの風で、味方全体を防御します。

[緑の力 (みどりのちから)]

- ウインダムの力で、味方全員の傷を癒します。

[翠の光 (みどりのひかり)]

- ウインダムの力が、味方全員の潜在能力を限界ま
で引きだしてくれます。

[魔神の風 (マシンのかぜ)]

- 風を纏ったウインダムの剣が、全ての敵に強烈な
一撃を与えます。

アスコットの魔法

[穀円防除 (クレスト)]

- ひかり けっかい み かたひとり つつ てき こうげき まも光の結界が味方一人を包み、敵の攻撃から守ってくれます。

[魔法防除 (エクリプス)]

- ま ほうじん えが み かたひとり てき ま ほう こうげき まも魔法陣を描き、味方一人を敵の魔法攻撃から守ってくれます。

[魔獣招喚 (マキシマ)]

- まじゅう しょうかん たたか てき こうげき くわ魔獣を招喚して戦わせ、すべての敵に攻撃を加えます。

カルディナの魔法

[穀円防除 (クレスト)]

- アスコット どうよう ひかり けっかい み かたひとり つつ てき こうげき まもアスコットと同様に、光の結界が味方一人を包み、敵の攻撃から守ってくれます。

[沈黙の舞 (シャリオ)]

- ふ し ぎ まい しょうかん きり てき いったい つつ せき か不思議な舞で招喚した霧で敵一体を包み、石化させてしまいます。

[眩惑の舞 (ミラージュ)]

- うつく まい にじいろ えん えが てき まぼろし み こんらん美しき舞で虹色の円を描き、すべての敵に幻を見せて混乱させます。

ゲームのヒント・アドバイス

ゲームのセーブは

こまめにしよう!

モコナを仲間にすれば、モコナハウスを使うことができる。モコナハウスでは、体力と魔力の回復とゲームのセーブができるので、こまめにセーブしておこう。混乱のセフィーロでは、何がおきるかわからないぞ。

あたらしい街を見つけたら、

人々の話を聞こう!

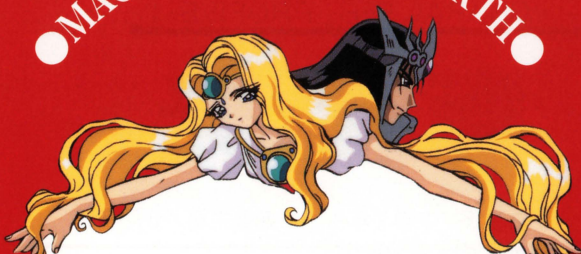
あたらしい街に入ったら、まずは人々の話を聞いてまわろう。今の状況と、これから何をすべきなのか、さらに意外な情報が得られるかもしれないぞ。

ダンジョンや迷宮では

モコナハウスが使えない!

モンスターが現われるような場所では、モコナハウスを使うことができない。魔力や体力の回復はアイテムでしかないので、冒険前にハートキューブやチアーキューブなどの回復アイテムをたくさん買いこんでいこう。

MAGIC KNIGHT RAYEARTH



ワールド & キャラクターファイル

■ここからは、『魔法騎士レイアース』をよ
り楽しく遊んでいただくための、様々な情
報を御紹介いたしましょう。不思議の国『セ
フィーロ』と、その世界に住む様々な人た
ちなど、光・海・風たちとともに冒険の旅
に出るあなたに役立つ情報をたくさん用意
しております。



CHARACTER PROFILE.1

し どう ひかる 獅堂 光

- ^{がくねん}学年 / ^{ちゅうがく}中学 ^{ねんせい}2年生
- ^{たんじょうび}誕生日 / ^{がつ}8月 ^か8日
- ^{けつえきがた}血液型 / ^{かた}O型
- ^す好きな^た食^{もの}物 / ^{アイス}アイスクリーム
- ^すきれいな^た食^{もの}物 / ^{からい}からいもの
- ^す好きな^か科^{もく}目 / ^{せいぶつ}生物
- ^{きら}嫌いな^か科^{もく}目 / ^{おんがく}音楽
- ^{しよそく}所属^{けんどう}クラブ / ^ぶ剣道部
- ^{とくぎ}特技 / ^{けんどう}剣道 ・ ^{どうぶつ}動物 ^{はな}と話す
- ^す好きな^{いろ}色 / ^{あか}赤
- ^{しょうらい}将来の^{ゆめ}夢 / ^{もうどうけん}盲導犬 ^{ちょうきょうし}の調教師





SHIHO

●げんき元気でようき陽気で、じゆんしん純真でせいじつ誠実。背はまだまだひく低いが
こころ心の強さならだれ誰にもま負けない。家いえがしどうりゆうけんどうじょう獅堂流剣道場
を開いているため、おきな幼い頃ころからけんどう剣道できた鍛えられて
おり、その実力がせセフィーロでもやく役ににんたつ。3人
の兄あににねこ猫かわいつ可愛がりされてそだ育てられたみょうせいか、せけんし妙
にところ世間知らずな所はあるが、しあわ幸せなかてい家庭環境は彼
じょ女を『うたが疑いしを知らない』すなお素直なおんな女の子へことそだ育てた
ようだ。

けっこうノリがよいらしく、クレフからじぶん自分が
でんせつ伝説のマジックナイト魔法騎士だと聞かされたときには、はげ激しく
かんどう感動していたりした。

CHARACTER PROFILE.2

りゅう

ざき

うみ

龍咲海

がくねん ちゅうがく ねんせい
●学年／中学2年生

たんじょうび がつ か
●誕生日／3月3日

けつえきがた がた
●血液型／A型

す た もの
●好きな食べ物／スパゲッティ

す た もの
●きれいな食べ物／あまいもの

す かもく えいご
●好きな科目／英語

きら かもく かていか さいまう
●嫌いな科目／家庭科（お裁縫）

しょぞく ぶ
●所属クラブ／フェンシング部

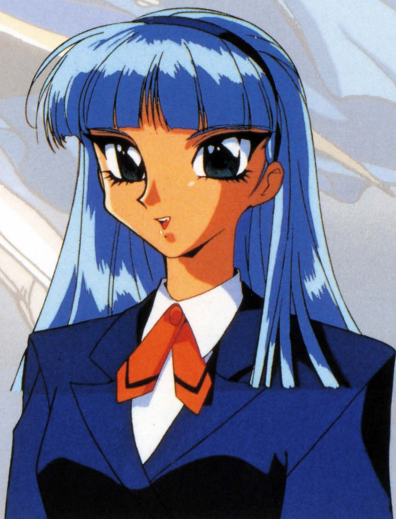
とくぎ
●特技／ケーキづくり

す あお
●好きな色／青

しょうらい ゆめ
●将来の夢／およめさん

●モデルと見まごう^{み たんれい よう し そうぞう}端麗な容姿からは想像もつかな
いほど、すけすけ^{い せいかく ひ にく}とももの言う性格。また、皮肉
も^{おお}多くわが^みままに見えるが、その^{じつ}実とても^{なかもおも}仲間思
いな^{やさ}優しい^{こころ}心を持つ。いつまでも^{しんこん きぶん りょうしん}新婚気分^{そだ}の両親
のもとで^{しょうらい ゆめ}育った^{いがい}せいか、将来^{ぶ たいひょうせんしゆ えら}の夢は『およめさん』。
そんなところは^{うでまえ}意外^{つか だい}とロマンチスト^{かつやく}なのかもしれ
ない。フェンシングは^{うでまえ}部の^{つか だい}代表選手^{かつやく}に選ばれるほ
どの腕前で、セフィーロでもレイピア^{かつやく}を使って大
活躍する。

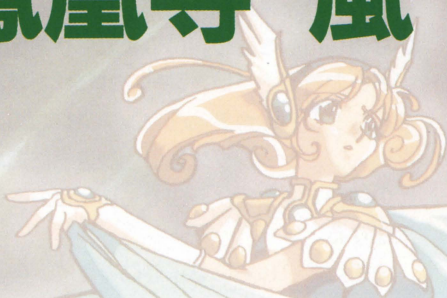
喧嘩^{けんか}ばかりしているように^み見えて、^{せいじゅう}聖獣^{せいじゅう}のモコ
ナとはいいマンザイコンビ^{せいじゅう}のようだ。



CHARACTER PROFILE.3

ほう おう じ ふう

鳳凰寺 風



- ^{がくねん}学年/^{ちゅうがく}中学^{ねんせい}2年生 ●^{たんじょうび}誕生日/^{がつ}12月^{にち}12日
- ^{けつえきかた}血液型/^{かた}A型
- ^す好きな^た食^{もの}べ物/^{てっさ}てっさ (ふぐのおさしみ)
- ^すきれいな^た食^{もの}べ物/^{おいしくないもの}おいしくないもの
- ^す好きな^{かもく}科目/^{すうがく}数学 ●^{きら}嫌いな^{かもく}科目/^{びじゅつ}美術
- ^{しょぞく}所属^{きゆうどうぶ}クラブ/^ぶ弓道部
- ^{とくぎ}特技/^{コンピュータプログラム}コンピュータプログラム
- ^す好きな^{いろ}色/^{みどり}緑
- ^{しょうらい}将来の^{ゆめ}夢/^{システムエンジニア}システムエンジニア

●おだやかな口調くちょうから、びっくりするようなボケをかましてくれる、意外性いがいせいの高い少女たか しょうじょ。人当たりのよいにこやかな表情ひょうじょうとはうらはらに、実はかなりじつの戦略家らしい。ときおり発する鋭い一言はつ するど ひとことは、彼女の洞察力せんりやくかのたまものなのであろう。いつも冷静れいせい沉着じょうちやくに見える彼女みだが、本当はただひたすらにノンキなだけなのではないか、と思える愛嬌あいきょうある一面いちめんもある。

この世で一番大切いちばんたいせつなものは『自分自身じぶん じしん』と、とても現実的な少女げんじつてき しょうじょに思えるが、それとて両親おも けっかへの思いやりの結果なのである。



CHARACTER PROFILE

4

● エメロード ●

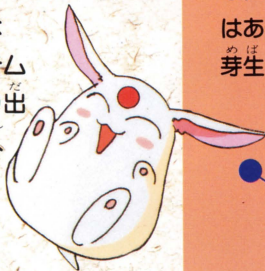
セフィーロの姫君。祈りによって世界を支える使命を持つ、人々の希望の象徴でもある。その力で、光・海・風の3人をセフ

イーロへと招喚した。



● モコナ ●

クレフがプレセアに預けた聖獣。いたずら好きで「ふう」としかしゃべれないが、額から色々なアイテムを取り出し3人を助ける。



沈黙の森で光たちを救った、不思議な少年。自分の身長ほどもある大剣を軽々と扱い、その戦闘力はすさまじい。なにかと謎の多い彼ではあるが、風との間には芽生えた恋心だけは本物のようだ。

● フェリオ ●

セフィーロでも最高位さいこういの導師。導師とは、素質しつある者に魔法まほうを授ける役で、見た目は少年しょうねんのようだが、実際には745歳さいの高齢こうれいである。セフィーロに招喚しょうかんされた光・海・風ひかる うみ ふうの3人にんに、彼女たちが魔法騎士マジックナイトであることを伝え

た。

クレフ

ザガート

本来エメロード姫ほんらいの祈りいのを妨げぬよう心がけるのが彼の使命しめいであった。もの静かしずかで思慮しりょふか深く、力のある神官しんかんとして使命感めいがんが強つよかった彼が、何ゆえにエメロード姫なにを幽閉ゆうへいしたのかは、今もって不明ふみである。

フレセア

最高位さいこういの創師そうしにして、魔法騎士マジックナイトの武器ぶきを創り出すことのできる唯一ゆいいつの者。3人もの にんにモコナをたくす。

ザガートを深く愛する魔操師まそうし。かつてクレフのもとで修業しゆぎょうをしていたが、裏切うらって敵となる。

アルシオーネ

さいきょう けんとう し
最強の剣闘師でエメロ
ード姫を警護する親衛
隊の隊長。姫を守れな
かった自責の念から、

たんしん
単身ザガー
トを倒し
に向か
った。

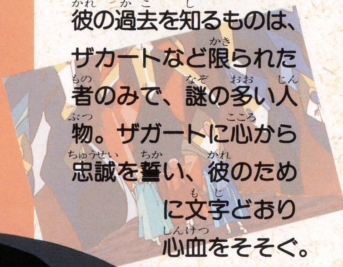


●ラファーガ●

●イノーバ●

しんかん さんぼう
神官ザガートの参謀と
して常に付き従う。

かれ にか こ し
彼の過去を知るものは、
ザカートなど限られた
者のみで、謎の多い人
物。ザカートに心から
忠誠を誓い、彼のため
に文字どおり
心血をそそぐ。



●アスコット●

まじゅう しょうかん
魔獣を招喚し、
思いのまま
に操る幼き
招喚士。友
である魔獣と
平穏に暮らせ
る場所を得
るために、



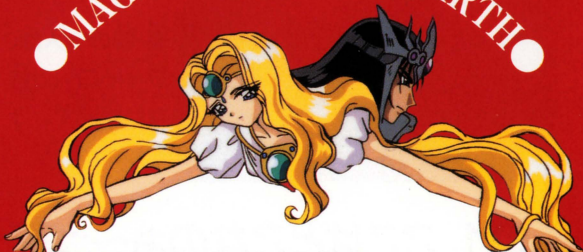
めい したが
ザガートの命に従って
戦っている。幼いため
善悪の判断力に乏しい。

ほんしよく おど こ
本職は踊り子だが、そ
の怪しい舞で相手を魅
了する力を持つため、
幻惑師と呼ばれている。
みょう おおさかべん つか ぜに
妙な大阪弁を使い、銭
にうるさい
個性派キ
ャラ。

●カルティナ●



MAGIC KNIGHT RAYEARTH



ゲームが進まないあなたにつ!!
『魔法騎士レイアース』
Q&A

■ワールド&キャラクターファイルはお役にたてたでしょうか。それでは続きまして、光・海・風たちの冒険談をもとに、ゲーム進行におけるちょっとしたアドバイスとヒントを御紹介しましょう。



ぜん はん 前半のヒント

●東京タワーの見学に来ていた、光・海・風の3人は、突然の閃光に包まれて、異世界セフィーロへと招喚されたのでした。右も左も分らない状況で、3人の少女たちはどうすればいいのでしょうか？

Q1.ここはどこなのお~っ!?

うみ 海「あ~もうっ! ここは一体どこなのよっ!!」

ひかる 光「だから海ちゃん。ここは……」

うみ 海「そうじゃなくって、今度は本当にここがどこかわかんないのよ~っ!!」

ふう 風「あらあら。すっかり迷子になってしまいましたわね。このままでは、えんえんとさまよったあげくに、飢え死にさせていただきますわ」

うみ 海「縁起でもないこと言わないでよ~っ」

ふう 風「やはり、あてずっぽうで歩き回るのはよくありませんわね。沈黙の森はモンスターも多いし後戻りもできませんから、道に迷うと大変ですものね」

うみ 海「だから……もう迷ってるんだってば」

ふう 風「迷宮や森では迷子にならないように、きちんと地図を描きながら進むのが基本なのではないでしょうか? 今となっては手後れですけど……」

うみ 海「……風って、いつも冷静なのね……」

ひかる 光「海ちゃん! 私に任せて! きつとこっちだ!!」

うみ 海「本当なのお、光う? これで7回目よ~」

ふう 風「あらあら。ちつとも懲りてませんわね♥」

めいきゆう ち ず か すす
迷宮は地図を描きながら進もう!!

Q2. どうしても進めないっ!!

うみ 海「えい! えいっ! この! このっ!」

ひかる うみ 光「海ちゃん。もう行こうよお……」

うみ なにい 海「何言ってるのよ! この赤い石さえなければ、この先の橋が渡れるのよ!!」

ひかる うみ 光「でも、さっきから色々やってるけど、ちつとも壊れないよ」

うみ なに ほうほう 海「きっと何か方法があるはずよっ! 風、あなたも黙って見てないで、手伝ってよ!!」

ふう 風「……そうですわねえ。でも、ロールプレイングの場合、何かやり忘れたことがあると、先に進めなくなったりしますわよね。この赤い石も、そういった類の物ではないでしょうか?」

ひかる うみ マシン たい み 光「そうだよ海ちゃん。まだ魔神だって1体も見つけてないんだし、この先に進むのはそれから後でもいいじゃないか」

ふう い だれ みなみ かいがんせん なに 風「そう言えば、誰かが南の海岸線に何かがあると
かおっしやってましたわね」

ひかる うみ ほう さき い 光「ね、海ちゃん。そっちの方に先に行こうよ!」

うみ わか 海「……そうね。解ったわ」

さき すす
やるべきことはやってから先へ進もう!!

後半のヒント

- 3体の魔神を甦らせ、魔法騎士となってザガートの魔の手からエメロード姫を助けだすべく、光たちの冒険の旅は続きます。そんな彼女たちに、次々と襲いかかるザガートの刺客とモンスターたち……。

Q3. どうしても勝てないっ!!

風「きゃあっ！」

光「風ちゃ〜んっ!!」

風「……また負けてしまいましたわ。どうして？」

こんなに敵が強いんでしょう」

光「海ちゃん、風ちゃん、ごめんね。私をもっともつと強かったら、二人を守ってあげられるのに！」

風「気にしないでください。べつに、光さんの責任じゃありませんわ」

海「そうね。しいていえば、何も考えずに進んで来た私たちに問題がありそうね」

風「……それって、どういう意味でしょうか？」

海「まずは手近なモンスターで経験値をかせいだ方がいいんじゃないかしら」

風「なるほど、レベルアップしてから先へ進むのが、ロールプレイのセオリーですものね、ただやみくもに進んでばかりでは、全滅してもしかたありませんね」

海「どうやら、モンスターが強くなるのは、川にか

かる橋が目安らしいのよ。橋をひとつ越えるたびに
にモンスターが強くなっている気がする」

光「すごい、海ちゃん。どうしてそれが分かったの？」

海「光が一生懸命戦ってくれたからよ」

レベルだけでは勝てない相手もいるぞ!!

Q4. お金が足りな~いつ!!

光「おじさん、ハートキューブ10個ちょうだい」

店主「あいよ。……おや、お金が足りないよ」

海「え~っ? 何で? 何で?」

風「どうやら、ふもとの町で色々買いすぎてしまっ
たせいでお金がなくなってしまったようですわね」

海「モコナに出してもらったらどうかしら?」

モコナ「ぷう??」

光「確かにアイテムをたくさん持っていれば安心だ

けど、チアーフルが99個もあるから、チアーキ
ューブは全部売ってしまおう」

海「……だったら、風のピアスも売っちゃったら?

きっと、いいお金になるわよ」

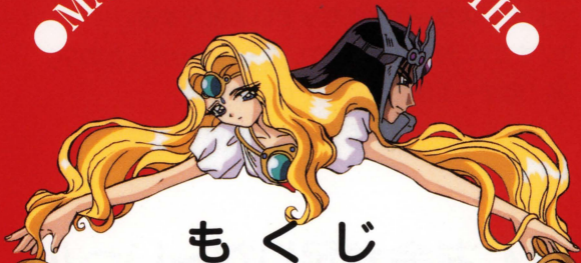
風「これは……ダメですわ!」

光「あ、風ちゃん真っ赤だあ」

海「あ~あ、暑い暑い」

いらぬ物は売ってしまおう!!

MAGIC KNIGHT RAYEARTH



もくじ

- 1 : 表紙
- 2 : 警告
- 3 : ごあいさつ
- 4 : ものがたり
- 6 : ゲームの始めかた
- 7 : フィールドでの基本操作
- 8 : ショップでの基本操作
- 10 : コマンドモードでの基本操作
- 14 : モコナモード
- 16 : 戦闘でのコマンド操作
- 20 : アイテムの効果
- 22 : 魔法効果一覧①
- 24 : レイアース・ワールドマップ
- 26 : 魔法効果一覧②
- 30 : ゲームのヒント・アドバイス
- 31 : ワールド&キャラクターファイル
- 41 : 『魔法騎士レイアース』Q&A
- 46 : 自次
- 47 : 注意・使用上のお願い



注意

健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。長時間使用する時は、適度に休憩してください。

めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

●使用上のお願い●

- ①ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ②精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- ③端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ④シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- ⑤カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。



ののしいまひのクノエイター

TOMY[®]

株式会社トミー

本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)

日本音楽著作権協会(ビデオ録音)許諾第952110号

© CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS © 1995 TOMY

スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の賃貸は禁止されています。