

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5対応

SHVC-JP



超リアル・プロレスゲーム

全日本プロレス

とりあつかいせつ めい しょ
取扱説明書
スーパーファミコン®



このたびはスーパーファミコン専用ソフト「全日本プロレス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

■使用上のご注意

- ・ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ・長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- ・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- ・端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- ・スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

■健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

もくじ

そう さ ほうほう

操作方法 P2~3

おも
主なコントロールパッド操作

き ほんわざ そう き
基本技の操作

あそ かた
ゲームの遊び方 P4~5

スタートからゲームオーバーまで

が めん せつめい
ゲーム画面の説明

しょうぶ
勝負のコツ

しょうかい
モード紹介 P6~7

とうじょう せんしゅしょうかい
登場16選手紹介 P8~9

かくせんしゅ そう さ ほうほう
各選手の操作方法 P10~25

ば ば
ジャイアント馬場 - P10

み さわ みつはる
三沢 光晴 - P11

かわ だ としあき
川田 利明 - P12

こ ばし けん た
小橋 健太 - P13

きく ち つよし
菊地 毅 - P14

つる た
ジャンボ鶴田 - P15

た う え あきら
田上 明 - P16

ふ ち まさのぶ
渊 正信 - P17

お が わ よしなり
小川 良成 - P18

き む ら
ラッシャー木村 - P19

スタン・ハンセン - P20

テリー・ゴディー - P21

スティーブ・ウイリアムス - P22

ダニー・スパイビー - P23

ジョニー・エース - P24

パトリオット - P25

そう さ ほうほう 操作方法

このゲームは1人～16人で遊ぶことができます。ゲーム内容に合わせて、専用の周辺機器(マルチプレイヤー5)を使用してください。

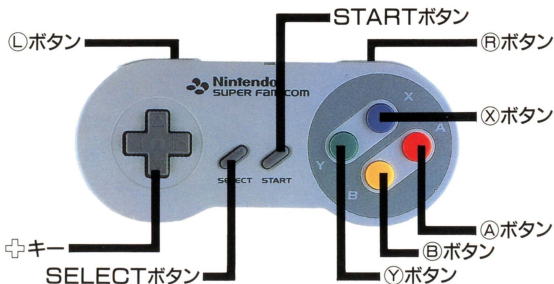
スーパーファミコン本体にカセットをセットして、電源をONにしてください。

タイトル画面

電源をONにするとタイトル画面になり、しばらくするとデモが始まります(デモはスタートボタンでスキップできます)。



おも 主なコントロールパッド操作



※同じ技でも小技より中技、中技より大技の方が威力があります。

きほんわざ そうさ
基本技の操作

X	ダッシュ	
	ターン	ダッシュ中にもう一度押す。フェイントにも使用できます。
	ハンマースルー (相手をロープにふる)	敵と組んだ時タイミングよく押します。跳ね返って来た相手に攻撃だ!
Y	パンチ	
	小技(投げ)	敵と組んだ時タイミングよく押します。威力は小さいが使いやすいので試合の序盤に!
	相手を起こす	ダウンしている敵のそばで押します。
B	キック	
	中技	敵と組んだ時
A	ホールド	敵と少し離れた状態でタイミングよく押します。ややかかりにくい技ですが、決まれば一方的に相手を投げられます。
	固め技	ダウンしている敵のそばで押します。
	大技	敵と組んだ時、こ一番にはこの大技で!!
	リングに上がる	場外に出た場合、リング近くでレスラーをリング内に向けて押します。
	トップロープに上る	コーナーポスト近くへレスラーを移動し、このコーナーポストの方向へ \oplus キーを入れながら押します。降りる時はリング側へ \oplus キーを入れながら押します。
L	敵を跳ね返す	フォールをされたらボタンを連打。
	フォール	ダウンしている敵のそばで押します。
	タッチ	リングのはじめに移動し、待機している味方レスラー側へ \oplus キーを入れながら押します。タッチした瞬間はスキができるのでご用心。
	パフォーマンス	各選手特有のパフォーマンスで相手をビビらせましょう。 ※パフォーマンスはしない選手もいます。

あそ かな ゲームの遊び方

スタート

タイトル画面がめんになったら、**+**キーでゲームを最初さいしょから始めるときは「START」、
つづきから始めるときは「PASSWORD」を選択せんたくし(下記参照)、Aボタンで
決めてけっていください。

↓
モード選択せんたく (P6~7参照) 好きなモードをひとつ選びます。

↓
コンフィグ(自分流条件設定)を行う。
じぶんりゅうじょうけんせってい おこな

このコンフィグモードでは、プレイヤーの参加人数(MODE)、ゲームの難易度(EASY~HARD)、試合時間(TIME)を決めることができます。**+**キーの上下で設定したい項目にカーソルを合わせ、その項目のところでカーソルを右に移動します。そこで**+**キーの上下で好きな条件にカーソルを移動し、設定後はカーソルをまた左に戻します。
すべて設定し終えたら、Aボタンかスタートボタンを押します。



↓
選手選択せんしゅせんたく

操あやつりたい選手を選びます。カーソルを**+**キーで好きな選手の所へ移動し、Aボタンかスタートボタンで決定します。



↓
試合開始し あいかいし

↓
ゲームオーバーとつづきの仕方し かた

ゲームオーバーには以下のパターンがあります。

- | | |
|--|-------|
| 敵 <small>てき</small> にフォール(3カウントとられる)される。 | →負け |
| 自分だけリング場外 <small>じょうがい</small> にいて10カウントとられる。 | →負け |
| トップロープ <small>あ</small> に上がって5カウントとられる。 | →負け |
| 敵も自分もリング場外 <small>じょうがい</small> にいて10カウントとられる。 | →引き分け |
| 時間切れになる。 | →引き分け |

↓
つづきの仕方し かた

試合終了画面でセレクトボタンを押すと「PASSWORD」が表示されます。これを入力してつづきを行えば、その試合の初めからやり直すことができます。

ゲーム画面の説明



レフリー

試合の
残り時間

体力バー

選手

体力バーはレスラーの残り体力によって6段階に変化していきます。体力がなくなっても技をかけなければ回復していきます。
※体力バーがゼロになっても試合終了ではありません。

勝負のコツ

その1

技をかけるタイミング

敵と自分との距離がゼロになると、レスラーは組み合う動作に入ります。この動作で腕を振り上げ、相手と腕が組まれる瞬間がベストなタイミング！ 連射しても技はかかりません。

その2

試合序盤は小技が活きる！

敵の体力がまだまだ残っている序盤では、なかなか必殺技はかかりませんよ。

その3

バックをとれ！

相手がダウンしている時、Yボタンで無理やり敵を起こし、素早くバックに回りこめ！

その4

ホールドを使え！

ホールドが成功してしばらくは、ホールドした方から一方的に技をかけられます。ダウンした相手を起こしてホールド、そのまま至近距離からのトーキックのような連続技も可能です。

その5

パフォーマンス！

相手のダウンを尻目に「オー」とやれば、敵の屈辱・敗北感は倍増。心理戦もテクニックのひとつです。

モード紹介 しょうかい

このゲームには7つのモードがあります。

三冠ヘビー級選手権 <small>さんかん きゅうせんしゅけん</small>		勝ち抜き戦/シングルマッチ <small>かぬせん</small>
参加プレイヤー数 <small>さんか すう</small> 1人専用 <small>りせんよう</small>	使用コントローラー数 <small>しやう</small> 1つ <small>すう</small>	
好きなレスラーを1人選択して、コンピューターの操る残りの15選手全員と戦う。		

ヘビー級タッグ選手権 <small>きゅう せんしゅけん</small>		勝ち抜き戦/タッグマッチ <small>かぬせん</small>
参加プレイヤー数 <small>さんか すう</small> 1~2人 <small>り</small>	使用コントローラー数 <small>しやう</small> 1~2つ <small>すう</small>	
好きなタッグチームを1つ選択して、コンピューターが操る残りの7チームと戦う。 1人プレイ：プレイヤー1人が好きなタッグチームを1つ選択。 2人プレイ：プレイヤー2人が相談して好きなタッグチーム1つ選択。		

チャンピオンカーニバル		リーグ戦/シングルマッチ <small>せん</small>
参加プレイヤー数 <small>さんか すう</small> 1人~8人 <small>りにん</small>	使用コントローラー数 <small>しやう</small> 1~2つ <small>すう</small>	
それぞれのプレイヤーが好きなレスラーを1人選択して、他のプレイヤーまたはコンピューターが操る残りのレスラーと戦う。 ※このモードは8レスラーが参加するモードです。参加プレイヤーが7人以下の場合は、残りのレスラーはコンピューターが操ります(対戦表では1C~7Cと表示されます)。 また、コンピューター同士の試合を、プレイヤーは観戦することになります(この試合は見る見ないの選択ができます)。		

世界最強タッグ選手権 <small>せかいさいきやう せんしゅけん</small>		リーグ戦/タッグマッチ <small>せん</small>
参加プレイヤー数 <small>さんか すう</small> 1人、または2~16人内の偶数人 <small>にんない ぐうすうにん</small>		
使用コントローラー数 <small>しやう</small> 1、2、4つ <small>すう</small>		
プレイヤーが2人1組になり、好きなタッグチームを1つ選択して、他のプレイヤーまたはコンピューターが操る残りのチームと戦う。 1人プレイ：プレイヤー1人が好きなタッグチームと戦う。 2人以上のプレイ：プレイヤー1人それぞれが好きなタッグチームを1つ選択、またはプレイヤー2人が相談して好きなタッグチームを1つ選択。 ※このモードは8チームが参加するモードです。参加が7チーム以下の場合は、残りのチームはコンピューターが操ります(対戦表では1C~7Cと表示されます)。 また、コンピューター同士の試合を、プレイヤーは観戦することになります(この試合は見る見ないの選択ができます)。		

ジャイアントシリーズ

エキジビションマッチ/
シングルマッチ、タッグマッチ

参加プレイヤー数 2人または4人

使用コントローラー数 2つまたは4つ

それぞれのプレイヤーが好きなレスラー（またはチーム）を選択して、他のプレイヤーが操るレスラー（またはチーム）と戦う、プレイヤー同士の対戦モード。
2人プレイ（シングルマッチ）プレイヤー1人がそれぞれ好きなレスラーを1人選択。
（タッグマッチ）プレイヤー1人がそれぞれ好きなタッグチームを1つ選択。
4人プレイ（タッグマッチ）プレイヤー2人が相談して好きなタッグチームを1つ選択。

鶴田軍VS超世代軍

サバイバルマッチ/
4人VS4人の団体戦

参加プレイヤー数 1~2人

使用コントローラー数 1~2つ

鶴田軍（鶴田、田上、瀧、小川）と超世代軍（三沢、川田、小橋、菊地）の全面戦争モードで柔道形式のサバイバル・タッグ・デスマッチ。

1人プレイ：プレイヤー1人が好きなチームを選択。

2人プレイ：プレイヤー1人がそれぞれ好きなチームを選択。

※チームを選んだ後、1P・2Pの順で軍団選手の出場順を入れ換えてください。入れ換えたい選手と選手にカーソルを合わせ、Aボタンで決定します。全て決まったらスタートボタンで終了します。

馬場のプロレス道場

初心者のための練習モード

ゲームをより楽しく遊んでもらうためのモードです。ここで馬場選手をコーチにじっくりと練習してください。ただし、基本技しか練習できません。

※馬場選手は選べません。コンフィグモードはありません。

※ヘビー級タッグ選手権とジャイアントシリーズは、選手選択時にEDITモードを使用することにより、好きな選手のタッグチーム結成が可能です。

※このゲームは、1993年3月のデータをもとに開発されています。

ばば
ジャイアント馬場

プロ野球の読売巨人軍に入団するも、ケガにより引退。その後プロレスラーに転向。全日本プロレスの総帥として、プロレス界の王道を歩んでいる。



デンジャラス・ボンバー

かわだ としあき
川田 利明

アマレスで国体に優勝。全日本入り。三沢とは高校の後輩にあたる。相手にならみつけ、容赦なく蹴り込む激しいファイトを展開。



ひ まるとっごうたい
日の丸特攻隊

きくち つよし
菊地 毅

体格面のハンデをケタはずれのガッツでカバー、倒れても倒れても起き上がるその不屈の闘志は見るものを感動させさせるものがある。



ふくつ
不屈のプリンス

たうえ あきら
田上 明

大相撲の押尾川部屋を経て、全日本入り。鶴田軍のNo.2である。高角度のど輪落としで打倒三沢に執念を燃やす。



みさわ みつはる
三沢 光晴

鶴田超えのために、超世代軍を結成。別名、エルボーの貴公子などと呼ばれる全日本の中心レスラーの一人。



オレンジ・クラッシュ

こばし けんた
小橋 健太

90年にタイガーマスク(現三沢)とのコンビでアジアタッグを制する。必殺のムーンサルトプレスはみもの。



かんぜん む けつ
完全無欠のエース

つる た
ジャンボ鶴田

デビュー時から常に第一線で活躍、現在も全日本ナンバー1のレスラーであり続けている。強烈なバックドロップには定評がある。



まひよう
ジュニアの魔豹

ふち まさのぶ
淵 正信

ジュニアヘビーの第一人者。世界ジュニアヘビー級王座は現在14回連続防衛中。玄人受けする数々の技が魅力。



おがわ よしなり
小川 良成

はんそく
反則すれすれのラフ
プレーと、高度なテ
クニクの絶妙なバ
ランスはいまやひと
つの際だった個性で
ある。



ふ ちんかん
不沈艦

20 P

スタン・ハンセン

ハンセンの代名詞でもあ
る必殺のウエスタン・ラ
リ
アットを武器に、過去、全
日本に存在するタイトル
を全て総ナメにしてきた。
現在も全日本プロレス外
人選手のNo.1に君臨する。



きつじん い し
殺人医師

22 P

スティーブ・ウイリアムス

ゴディとの殺人魚雷
コンビで世界最強タ
ッグ2連覇を成し遂
げた。外人3強の一
人。最近ではシングル
の戦線でも活躍して
いる。



ぼうそうおおかみ
暴走狼

24 P

ジョニー・エース

ロードウォリアーズの
アニマルの実弟。す
っかり常連外人とな
り、そのめまれた体格
と甘いマスクで人気
も上昇中、ハンセン
のタッグパートナー。



きむら
ラッシャー木村

かなあみ おに な は
金網の鬼として名を馳
せ、昭和59年より全日
本へ参戦。馬場と抗
争を繰り広げたが、現
在は義兄弟の間柄
となる。マイクパフォー
マンスはあまりにも有名。



にんげんぎょらい
人間魚雷

21 P

テリー・ゴディ

ハイスクールのころよ
りレスリングをやって
おり、卓越したセンス
を持つ。パワーのみ
ならず渋いレスリン
グもできる。

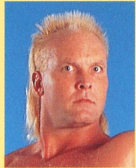


きんぱつ あらわし
金髪の荒鷲

23 P

ダニー・スパイビー

スパイビー・スパイ
クと呼ばれる強烈な
DDTをひっさげ、88
年に初来日。91年
にはハンセンとのコン
ビで世界タッグ王座
にもついている。



くろばくせんし
空爆戦士

25 P

パトリオット

92年5月に初来日。
見事なまでにビルド
アップされた体と、大
技の数々はファンの
ハートをリング上に
釘付けにする。



ばば
ジャイアント馬場

身長 = 209cm 体重 = 135kg

得意技 16文キック、ランニング・ネックブリーカー・ドロップ

はし 走りながら	⊗	ターン
	Ⓨ	ショルダータックル
	ⓑ	16文キック
	Ⓐ	ランニング・ネックブリーカー
てき はし 敵が走ってくる時	⊗	ダッシュ
	Ⓨ	逆水平チョップ
	ⓑ	16文キック
	Ⓐ	ネックブリーカー
りょうしゃむ あ 両者向き合って走って いる時	⊗	ターン
	Ⓨ	ショルダータックル
	ⓑ	G・キチンシク ⊕でG・16文キック
	Ⓐ	ランニング・ネックブリーカー
くみあ 組み合っている時	⊗	ハンマースルー
	Ⓨ	ココナツクラッシュ ⊕で脳天唐竹割り(小)
	ⓑ	脳天唐竹割り(大) ⊕でバイルドライバー
	Ⓐ	G・DDT ⊕で河津掛け
ホールドしてから	⊗	ハンマースルー
	Ⓨ	チョップスマッシュ
	ⓑ	逆水平チョップ
	Ⓐ	脳天唐竹割り ⊕でコブラツイスト
てき 敵がダウンしている時	Ⓨ	起こす
	ⓑ	ストーンピング
	Ⓐ	ストーンピング
てき 敵がハーフダウン している時	Ⓨ	起こす
	ⓑ	スリーパーホールド
	Ⓐ	スリーパーホールド
てき うご 敵が動けなくなって いる時に後ろから	Ⓨ	16文キック
	ⓑ	河津掛け
	Ⓐ	河津掛け

しんちよう たいじゆう
身長 = 185cm 体重 = 110kg

とくいわざ
得意技 タイガードライバー

はし 走りながら	<input checked="" type="checkbox"/> ターン <input checked="" type="checkbox"/> エルボースマッシュ <input type="checkbox"/> ドロップキック <input checked="" type="checkbox"/> スピンキック <input checked="" type="checkbox"/> でエルボースマッシュ(大)
てき はし 敵が走ってくる時	<input checked="" type="checkbox"/> はし 走る <input checked="" type="checkbox"/> エルボーバット <input type="checkbox"/> ドロップキック <input checked="" type="checkbox"/> スピンキック
りようしやわ 両者向き合っている時	<input checked="" type="checkbox"/> ターン <input checked="" type="checkbox"/> エルボースマッシュ <input type="checkbox"/> ドロップキック <input checked="" type="checkbox"/> スピンキック
く 組み合っている時	<input checked="" type="checkbox"/> ハンマースルー <input checked="" type="checkbox"/> ボディスラム <input checked="" type="checkbox"/> でエルボースマッシュ <input type="checkbox"/> プレンバスター <input type="checkbox"/> でバイルドライバー <input checked="" type="checkbox"/> DDT <input checked="" type="checkbox"/> でバックドロップ <input checked="" type="checkbox"/> でタイガードライバー
ホールドしてから	<input checked="" type="checkbox"/> ハンマースルー <input checked="" type="checkbox"/> エルボースマッシュ <input type="checkbox"/> トーキック <input checked="" type="checkbox"/> エルボースマッシュ(大)
てき 敵がダウンしている時	<input checked="" type="checkbox"/> 起こす <input type="checkbox"/> ストンピング <input checked="" type="checkbox"/> 頭側からでジャンピングエルボー <input checked="" type="checkbox"/> 体の中央でセントーン
てき 敵がハーフダウン している時	<input checked="" type="checkbox"/> 起こす <input type="checkbox"/> キック <input checked="" type="checkbox"/> フェイスロック
てき 敵が動けなくなって いる時に後ろから	<input checked="" type="checkbox"/> スピンキック <input type="checkbox"/> ジャーマンスープレックス <input checked="" type="checkbox"/> バックドロップ
トップロープから	どれか ダイビングボディプレス

身長 = 183cm 体重 = 110kg

得意技 パワーボム、ストレッチ・プラム

走りながら	<input checked="" type="radio"/> ターン <input type="radio"/> ケンカキック <input type="radio"/> ニールキック <input type="radio"/> ラリアット
敵が走ってくる時	<input checked="" type="radio"/> 走る <input type="radio"/> 顔面キック <input type="radio"/> ショルダースルー <input type="radio"/> ラリアット <input type="radio"/> + でパワースラム
両者向き合っている時	<input checked="" type="radio"/> ターン <input type="radio"/> ケンカキック <input type="radio"/> ニールキック <input type="radio"/> ラリアット
組み合っている時	<input checked="" type="radio"/> ハンマースルー <input type="radio"/> ボディスラム <input type="radio"/> プレンバスター <input type="radio"/> + でバイルドライバー <input type="radio"/> DDT <input type="radio"/> + でバックドロップ <input type="radio"/> + でパワーボム
ホールドしてから	<input checked="" type="radio"/> ハンマースルー <input type="radio"/> ローキック <input type="radio"/> 逆水平チョップ <input type="radio"/> 連続顔面ゲリ <input type="radio"/> + でコブラツイスト
敵がダウンしている時	<input type="radio"/> 起こす <input type="radio"/> ストンピング <input type="radio"/> 頭側からでジャンピングエルボー
敵がハーフダウンしている時	<input type="radio"/> 起こす <input type="radio"/> サッカーボールキック <input type="radio"/> ストレッチプラム
敵が動けなくなっている時に後ろから	<input type="radio"/> 延髄ラリアット <input type="radio"/> ジャーマンスープレックス <input type="radio"/> バックドロップ
トップロープから	<input type="radio"/> どれか <input type="radio"/> ダイビングエルボー

身長 = 187cm 体重 = 118kg

得意技 ムーンサルトプレス

走りながら	<input checked="" type="checkbox"/> ターン <input type="checkbox"/> ショルダータックル <input type="checkbox"/> ドロップキック <input type="checkbox"/> ジャンピングショルダー
敵が走ってくる時	<input checked="" type="checkbox"/> 走る <input type="checkbox"/> 逆水平チョップ <input type="checkbox"/> ショルダースルー <input type="checkbox"/> アームホイップ
両者向き合っている時	<input checked="" type="checkbox"/> ターン <input type="checkbox"/> ショルダータックル <input type="checkbox"/> ドロップキック <input type="checkbox"/> ジャンピングショルダー
組み合っている時	<input checked="" type="checkbox"/> ハンマースルー <input type="checkbox"/> ボディスラム <input type="checkbox"/> プレンバスター <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> でバイルドライバー <input checked="" type="checkbox"/> DDT <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> でバックドロップ <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> でパワーボム
ホールドしてから	<input checked="" type="checkbox"/> ハンマースルー <input type="checkbox"/> エルボースマッシュ <input type="checkbox"/> 逆水平チョップ <input type="checkbox"/> アームホイップ <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> でコブラツイスト
敵がダウンしている時	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> 起こす <input type="checkbox"/> ストンピング <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> 頭側からでギロチンドロップ <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> 足側からで片エビ固め
敵がハーフダウンしている時	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> 起こす <input type="checkbox"/> キック <input type="checkbox"/> スリーパーホールド
敵が動けなくなって いる時に後ろから	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ドロップキック <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ジャーマンスープレックス <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> バックドロップ
トップロープから	どれか ムーンサルトプレス

きくち つよし
菊地 毅

しんちよう たいじゅう
身長 = 177cm 体重 = 92kg
とく い わざ せん
得意技 ゼロ戦キック

ほし 走りながら	(X) ターン (Y) エルボースマッシュ(小) (B) ドロップキック (A) ゼロ戦キック
てき ほし 敵が走ってくる時	(X) 走る (Y) エルボースマッシュ(小) (B) ドロップキック (A) ゼロ戦キック
りょうしゃむ あい ほし 両者向き合って走って いる時	(X) ターン (Y) エルボースマッシュ(小) (B) ドロップキック (A) ゼロ戦キック
く あい 組み合っている時	(X) ハンマースルー (Y) ボディスラム (B) フレンバスター + でパイルドライバー DDT (A) + でバックドロップ + でジャーマンスープレックス
ホールドしてから	(X) ハンマースルー (Y) エルボースマッシュ (B) エルボースマッシュ (A) エルボースマッシュ + でコブラツイスト
てき 敵がダウンしている時	(Y) 起こす (B) ストンピング (A) あたまがわ 頭側からでストンピング あしがわ かた がた 足側からで片エビ固め
てき 敵がハーフダウン している時	(Y) 起こす (B) キック (A) スリーパーホールド
てき うご 敵が動けなくなって いる時に後ろから	(Y) エルボースマッシュ (B) ジャーマンスープレックス (A) バックドロップ
トップロープから	どれか ダイビングヘッドバット

身長 = 196cm 体重 = 127kg

得意技 バックドロップ、ジャンピング・ニーパット

走りながら	⊗	ターン
	⊙	ハイキック
	ⓑ	ドロップキック
	Ⓐ	ジャンピング・ニーパット
敵が走ってくる時	⊗	走る
	⊙	ハイキック
	ⓑ	ショルダースルー
	Ⓐ	ラリアット
両者向き合って走っている時	⊗	ターン
	⊙	ランニングハイキック
	ⓑ	キチンシンク ⊕でドロップキック
	Ⓐ	ジャンピング・ニーパット
組み合っている時	⊗	ハンマースルー
	⊙	ボディスラム ⊕で顔面スラム
	ⓑ	ブレンバスター ⊕でパイルドライバー ⊕でダブルアームスープレックス
		DDT ⊕でパワーボム ⊕でバックドロップ
	Ⓐ	⊕でパワーボム ⊕でバックドロップ
ホールドしてから	⊗	ハンマースルー
	⊙	エルボースマッシュ
	ⓑ	ニーリフト ⊕でエルボースマッシュ
	Ⓐ	顔面スラム ⊕で拷問コブラ
敵がダウンしている時	⊙	起こす
	ⓑ	ストンピング
	Ⓐ	頭側からでニードロップ 足側からで片エビ固め 体の中央でニードロップ
敵がハーフダウンしている時	⊙	起こす
	ⓑ	キック
	Ⓐ	スリーパーホールド
敵が動けなくなっている時に後ろから	⊙	延髄ラリアット
	ⓑ	バックドロップ
	Ⓐ	バックドロップ

身長 = 192cm 体重 = 120kg

得意技 のど輪落し

走りながら	X	ターン
	Y	ハイキック
	B	キッチンシンク
	A	ラリアット
敵が走ってくる時	X	走る
	Y	ハイキック
	B	ショルダースルー + でスモウタックル
	A	スモウラリアット + でカウンターのだ輪落し
両者向き合っている時	X	ターン
	Y	ランニングハイキック
	B	キッチンシンク
	A	カウンターラリアット
組み合っている時	X	ハンマースルー
	Y	ボディスラム + で顔面スラム
	B	ブレンバスター + でパイルドライバー
	A	DDT + でパワーボム + でのだ輪落し
ホールドしてから	X	ハンマースルー
	Y	ヒザげり
	B	逆水平チョップ
	A	顔面スラム + で拷問コブラ
敵がダウンしている時	Y	起こす
	B	ストンピング
	A	頭側からでニードロップ 足側からで片エビ固め
敵がハーフダウンしている時	Y	起こす
	B	キック
	A	スリーパーホールド
敵が動けなくなっている時に後ろから	Y	延髄ラリアット
	B	バックドロップ
	A	バックドロップ

身長 = 183cm 体重 = 105kg

得意技 低空ドロップキック

走りながら	<input checked="" type="checkbox"/> ターン <input type="checkbox"/> ケンカキック <input type="checkbox"/> ドロップキック <input type="checkbox"/> ラリアット
敵が走ってくる時	<input checked="" type="checkbox"/> 走る <input type="checkbox"/> ナックルパンチ <input type="checkbox"/> ショルダースルー <input type="checkbox"/> ラリアット
両者向き合っている時	<input checked="" type="checkbox"/> ターン <input type="checkbox"/> ナックルパンチ <input type="checkbox"/> ドロップキック <input type="checkbox"/> ラリアット
組み合っている時	<input checked="" type="checkbox"/> ハンマースルー <input type="checkbox"/> ボディスラム <input checked="" type="checkbox"/> でナックルパンチ <input type="checkbox"/> プレンバスター <input checked="" type="checkbox"/> でバイルドライバー <input type="checkbox"/> DDT <input checked="" type="checkbox"/> でバックドロップ
ホールドしてから	<input checked="" type="checkbox"/> ハンマースルー <input type="checkbox"/> エルボースマッシュ <input type="checkbox"/> ナックル <input type="checkbox"/> 低空ドロップキック <input checked="" type="checkbox"/> でコブラツイスト
敵がダウンしている時	<input type="checkbox"/> 起こす <input type="checkbox"/> ストンピング <input type="checkbox"/> 頭側からでストンピング <input type="checkbox"/> 足側からで片エビ固め
敵がハーフダウンしている時	<input type="checkbox"/> 起こす <input type="checkbox"/> キック <input type="checkbox"/> スリーパーホールド
敵が動けなくなっている時に後ろから	<input type="checkbox"/> ドロップキック <input type="checkbox"/> ジャーマンスープレックス <input type="checkbox"/> バックドロップ

身長 = 185cm 体重 = 95kg

得意技 ネックブリーカー

走りながら	<input checked="" type="radio"/> ターン <input checked="" type="radio"/> ケンカキック <input checked="" type="radio"/> ドロップキック <input checked="" type="radio"/> アームホイップ
敵が走ってくる時	<input checked="" type="radio"/> 走る <input checked="" type="radio"/> エルボーパット <input checked="" type="radio"/> ショルダースルー <input checked="" type="radio"/> アームホイップ
両者向き合って走っている時	<input checked="" type="radio"/> ターン <input checked="" type="radio"/> エルボースマッシュ <input checked="" type="radio"/> ドロップキック <input checked="" type="radio"/> アームホイップ
組み合っている時	<input checked="" type="radio"/> ハンマースルー <input checked="" type="radio"/> ボディスラム <input checked="" type="radio"/> プレンバスター <input checked="" type="radio"/> ⊕でパイルドライバー <input checked="" type="radio"/> ⊕でネックブリーカー <input checked="" type="radio"/> DDT <input checked="" type="radio"/> ⊕でDDT <input checked="" type="radio"/> ⊕でバックドロップ
ホールドしてから	<input checked="" type="radio"/> ハンマースルー <input checked="" type="radio"/> ナックルバート <input checked="" type="radio"/> トーキック <input checked="" type="radio"/> アームホイップ <input checked="" type="radio"/> ⊕でコブラツイスト
敵がダウンしている時	<input checked="" type="radio"/> 起こす <input checked="" type="radio"/> ストンピング <input checked="" type="radio"/> 頭側からでギロチンドロップ <input checked="" type="radio"/> 足側からで片エビ固め
敵がハーフダウンしている時	<input checked="" type="radio"/> 起こす <input checked="" type="radio"/> キック <input checked="" type="radio"/> スリーパーホールド
敵が動けなくなっている時に後ろから	<input checked="" type="radio"/> エルボースマッシュ <input checked="" type="radio"/> ジャーマンスープレックス <input checked="" type="radio"/> バックドロップ
トップロープから	<input checked="" type="radio"/> ミサイルキック

しんちよう たいじゆう
身長 = 185cm 体重 = 125kg
とくいわざ
得意技 クロスチョップ

走りながら	⊗	ターン
	⊙	ショルダータックル
	⊖	クロスチョップ
	Ⓐ	ラリアット
敵が走ってくる時	⊗	走る
	⊙	ショルダータックル
	⊖	ショルダースルー
	Ⓐ	ラリアット
両者向き合って走っている時	⊗	ターン
	⊙	ショルダータックル
	⊖	クロスチョップ
	Ⓐ	ラリアット
組み合っている時	⊗	ハンマースルー
	⊙	ボディスラム
	⊖	ブレンバスター ⊕でバイルドライバー
	Ⓐ	DDT ⊕でバックドロップ ⊕でパワーボム
ホールドしてから	⊗	ハンマースルー
	⊙	エルボースマッシュ
	⊖	トーキック
	Ⓐ	クロスチョップ
敵がダウンしている時	⊙	起こす
	⊖	ストンピング
	Ⓐ	頭側からでストンピング 足側からで片エビ固め
敵がハーフダウンしている時	⊙	起こす
	⊖	キック
	Ⓐ	スリーパーホールド
敵が動けなくなっている時に後ろから	⊙	キック
	⊖	バックドロップ
	Ⓐ	バックドロップ

スタン・ハンセン

身長 = 195cm 体重 = 140kg

得意技 ウェスタン・リアット

走りながら	ⓧ	ターン
	Ⓨ	ショルダータックル
	Ⓑ	ドロップキック
	Ⓐ	ウェスタン・リアット
敵が走ってくる時	ⓧ	ダッシュ
	Ⓨ	エルボーバット
	Ⓑ	ショルダースルー
	Ⓐ	ウェスタン・リアット
両者向き合って走っている時	ⓧ	ターン
	Ⓨ	ショルダータックル
	Ⓑ	ドロップキック ⊕でフットボールタックル
	Ⓐ	ウェスタン・リアット
組み合っている時	ⓧ	ハンマースルー
	Ⓨ	ボディスラム
	Ⓑ	ブレンバスター ⊕でパイルドライバー
	Ⓐ	ドロップ ⊕でバックドロップ ⊕で投げ捨てパワーボム
ホールドしてから	ⓧ	ハンマースルー
	Ⓨ	エルボースマッシュ
	Ⓑ	ニーリフト
	Ⓐ	コブラツイスト ⊕でエルボースマッシュ
敵がダウンしている時	Ⓨ	起こす
	Ⓑ	エルボードロップ
	Ⓐ	頭側からでニードロップ 足側からで片エビ固め 体の中央でニードロップ
敵がハーフダウンしている時	Ⓨ	起こす
	Ⓑ	サッカーボールキック
	Ⓐ	スリーパーホールド
敵が動けなくなっている時に後ろから	Ⓨ	延髄リアット
	Ⓑ	バックドロップ
	Ⓐ	バックドロップ

テリー・ゴディ

身長 = 195cm 体重 = 135kg

得意技 ハイアングル・パワーボム

走りながら	<input checked="" type="radio"/> ターン <input type="radio"/> ショルダータックル <input type="radio"/> ドロップキック <input type="radio"/> ラリアット
敵が走ってくる時	<input checked="" type="radio"/> 走る <input type="radio"/> エルボーバット <input type="radio"/> フットボールタックル <input type="radio"/> ラリアット <input type="checkbox"/> でパワーสลラム
両者向き合って走っている時	<input checked="" type="radio"/> ターン <input type="radio"/> ハイキック <input type="radio"/> ドロップキック <input type="checkbox"/> でフットボールタックル <input type="radio"/> ラリアット
組み合っている時	<input checked="" type="radio"/> ハンマースルー <input type="radio"/> ボディスラム <input type="radio"/> プレンバスター <input type="radio"/> <input type="checkbox"/> でパイルドライバー <input type="checkbox"/> でパワーสลラム <input type="radio"/> DDT <input type="checkbox"/> でバックドロップ <input type="checkbox"/> でハイアングル・パワーボム
ホールドしてから	<input checked="" type="radio"/> ハンマースルー <input type="radio"/> エルボースマッシュ <input type="radio"/> ニーリフト <input type="radio"/> コブラツイスト <input type="checkbox"/> でエルボースマッシュ
敵がダウンしている時	<input type="radio"/> 起こす <input type="radio"/> ストンピング <input type="radio"/> 頭側からでニードロップ <input type="radio"/> 足側からで片エビ固め <input type="radio"/> 体の中央でニードロップ
敵がハーフダウンしている時	<input type="radio"/> 起こす <input type="radio"/> キック <input type="radio"/> スリーパーホールド
敵が動けなくなって いる時に後ろから	<input type="radio"/> 延髄ラリアット <input type="radio"/> バックドロップ <input type="radio"/> バックドロップ

スティーブ・ウリアムス

身長 = 188cm 体重 = 123kg
得意技 パワースラム

走りながら	(X)	ターン
	(Y)	ショルダータックル
	(B)	ドロップキック
	(A)	リアアット
敵が走ってくる時	(X)	走る
	(Y)	ハイキック + でカウンター・ボディスラム
	(B)	フットボールタックル
	(A)	パワースラム
両者向き合っている時	(X)	ターン
	(Y)	ランハイキック
	(B)	ドロップキック + でフットボールタックル
	(A)	カウンターリアアット
組み合っている時	(X)	ハンマースルー
	(Y)	ボディスラム
	(B)	フレンバスター + でパイルドライバー + でパワースラム
	(A)	DDT + でパワーボム + でアバランシュホールド
ホールドしてから	(X)	ハンマースルー
	(Y)	エルボースマッシュ
	(B)	トーキック
	(A)	コブラツイスト + でエルボースマッシュ
敵がダウンしている時	(Y)	起こす
	(B)	エルボードロップ
	(A)	頭側からでニードロップ 足側からで片エビ固め 体の中央でニードロップ
敵がハーフダウンしている時	(Y)	起こす
	(B)	キック
	(A)	スリーパーホールド
敵が動けなくなって いる時に後ろから	(Y)	延髄リアアット
	(B)	バックドロップ
	(A)	バックドロップ

ダニー・スパイビー

身長 = 203cm 体重 = 127kg
得意技 スパイビー・スパイク

走りながら	<input checked="" type="radio"/> ターン <input type="radio"/> ショルダータックル <input type="radio"/> ドロップキック <input type="radio"/> ラリアット
敵が走ってくる時	<input checked="" type="radio"/> 走る <input type="radio"/> ハイキック <input type="radio"/> ドロップキック <input type="radio"/> パワースラム <input type="radio"/> 十字でラリアット
両者向き合っている時	<input checked="" type="radio"/> ターン <input type="radio"/> ハイキック <input type="radio"/> ドロップキック <input type="radio"/> パワースラム
組み合っている時	<input checked="" type="radio"/> ハンマースルー <input type="radio"/> ボディスラム <input type="radio"/> プレンバスター <input type="radio"/> 十字でバイルドライバー <input type="radio"/> パワーボム <input type="radio"/> 十字でバックドロップ <input type="radio"/> 十字でスパイビー・スパイク
ホールドしてから	<input checked="" type="radio"/> ハンマースルー <input type="radio"/> エルボースマッシュ <input type="radio"/> トーキック <input type="radio"/> ボディスラム
敵がダウンしている時	<input type="radio"/> 起こす <input type="radio"/> ストンピング <input type="radio"/> 頭側からでニードロップ <input type="radio"/> 足側からで片エビ固め
敵がハーフダウンしている時	<input type="radio"/> 起こす <input type="radio"/> キック <input type="radio"/> スリーパーホールド
敵が動けなくなっている時に後ろから	<input type="radio"/> 延髄ラリアット <input type="radio"/> バックドロップ <input type="radio"/> バックドロップ

ジョニー・エース

身長 = 194cm 体重 = 115kg
得意技 エース・クラッシャー

走りながら	<input checked="" type="checkbox"/> ターン <input type="checkbox"/> ショルダータックル <input type="checkbox"/> ドロップキック <input type="checkbox"/> ラリアット
敵が走ってくる時	<input checked="" type="checkbox"/> 走る <input type="checkbox"/> ハイキック <input type="checkbox"/> ショルダースルー <input type="checkbox"/> ラリアット <input checked="" type="checkbox"/> でカウンター・エース・クラッシャー
両者向き合って走っている時	<input checked="" type="checkbox"/> ターン <input type="checkbox"/> ショルダータックル <input type="checkbox"/> ドロップキック <input type="checkbox"/> ラリアット
組み合っている時	<input checked="" type="checkbox"/> ハンマースルー <input type="checkbox"/> ボディスラム <input type="checkbox"/> プレンバスター <input checked="" type="checkbox"/> でバイルドライバー DDT <input type="checkbox"/> でパワーボム <input checked="" type="checkbox"/> でエース・クラッシャー
ホールドしてから	<input checked="" type="checkbox"/> ハンマースルー <input type="checkbox"/> エルボースマッシュ <input type="checkbox"/> トーキック <input type="checkbox"/> コブラツイスト <input checked="" type="checkbox"/> でエルボースマッシュ
敵がダウンしている時	<input type="checkbox"/> 起こす <input type="checkbox"/> ストンピング <input type="checkbox"/> 頭側からでニードドロップ <input type="checkbox"/> 足側からで片エビ固め
敵がハーフダウンしている時	<input type="checkbox"/> 起こす <input type="checkbox"/> キック <input type="checkbox"/> スリーパーホールド
敵が動けなくなって いる時に後ろから	<input type="checkbox"/> 延髄ラリアット <input type="checkbox"/> バックドロップ <input type="checkbox"/> バックドロップ

パトリオット

身長 = 190cm 体重 = 118kg
得意技 パトリオット・ミサイル

走りながら	<p>ⓧ ターン</p> <p>Ⓨ ショルダータックル</p> <p>Ⓑ ドロップキック</p> <p>Ⓐ ラリアット</p>
敵が走ってくる時	<p>ⓧ 走る</p> <p>Ⓨ ハイキック</p> <p>Ⓑ ショルダースルー</p> <p>Ⓐ ラリアット ⊕ でパワースラム</p>
両者向き合って走っている時	<p>ⓧ ターン</p> <p>Ⓨ ショルダータックル</p> <p>Ⓑ ドロップキック</p> <p>Ⓐ ラリアット</p>
組み合っている時	<p>ⓧ ハンマースルー</p> <p>Ⓨ ボディスラム ⊕ でフロントスープレックス</p> <p>Ⓑ プレンバスター ⊕ でパイルドライバー ⊕ でダブルアームスープレックス</p> <p>Ⓐ <small>オーデューディー</small> DDT ⊕ で投げ捨てパワーボム ⊕ でフルネルソンドロップ</p>
ホールドしてから	<p>ⓧ ハンマースルー</p> <p>Ⓨ エルボースマッシュ</p> <p>Ⓑ トーキック</p> <p>Ⓐ エルボースマッシュ</p>
敵がダウンしている時	<p>Ⓨ 起こす</p> <p>Ⓑ ストンピング</p> <p>Ⓐ 頭側からでニードロップ 足側からで片エビ固め</p>
敵がハーフダウンしている時	<p>Ⓨ 起こす</p> <p>Ⓑ キック</p> <p>Ⓐ スリーパーホールド</p>
敵が動けなくなって いる時に後ろから	<p>Ⓨ ドロップキック</p> <p>Ⓑ バックドロップ</p> <p>Ⓐ バックドロップ</p>
トップローブから	<p>どれか パトリオット・ミサイル</p>



NCS 日本コンピュータシステム株式会社

お問い合わせは
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-3486-6314(代表)

SUPER Famicom
マルチプレイヤー5 対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー5のマークが表示されている機器、または標準コントローラのみでもご使用可能なソフトであることを示します。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は、任天堂の商標です。

MADE IN JAPAN