スーパーファミコン®

SHVC-5T

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

限定版

# SUPER TETRIS 2 +BOMBLISS

取扱説明書(とりあつかいせつめいしょ)

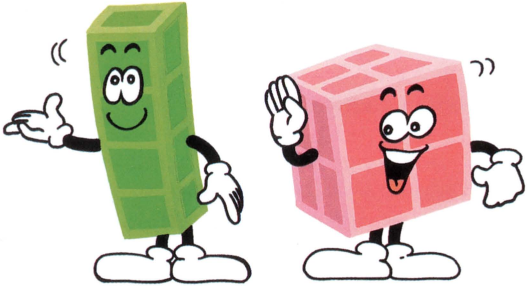
# ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「スーパーテトリス２＋ボンブリス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 健康上の安全に関するご注意

　疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく希に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

TETRIS™ AND © 1987.
TETRIS2™+BOMBLISS™ AND © 1991・1992・1993.
V/O ELECTRONORGTECHNICA("ELORG")ALL RIGHTS RESERVED.
TETRIS LICENSED TO NINTENDO AND SUBLICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE.
TETRIS ORIGINAL CONCEPT,DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAJITNOV.
BOMBLISS ORIGINAL CONCEPT,AND DESIGN BY SEDIC.



# もくじ


| | |
|---|---|
| おもしろパズルゲーム・スーパーテトリス２＋ボンブリス | 2 |
| コントローラについて | 3 |
| こんなゲームなんだ | 5 |
| ブロックを消(け)しちゃえ（テトリス２） | 8 |
| ブロックを消(け)しちゃえ（ボンブリス） | 10 |
| A－Type(タイプ)で遊(あそ)ぼう（テトリス２） | 13 |
| B－Type(タイプ)で遊(あそ)ぼう（テトリス２） | 14 |
| C－Type(タイプ)で遊(あそ)ぼう（テトリス２） | 15 |
| Contest(コンテスト)で遊(あそ)ぼう（ボンブリス） | 17 |
| Puzzle(パズル)で遊(あそ)ぼう（ボンブリス） | 19 |
| 2PLAYERS(プレイヤーズ)（テトリス２） | 20 |
| 2PLAYERS(プレイヤーズ)（ボンブリス） | 21 |
| 気(き)になる？得点(とくてん) | 22 |

# おもしろパズルゲーム・スーパーテトリス２＋ボンブリス限定版

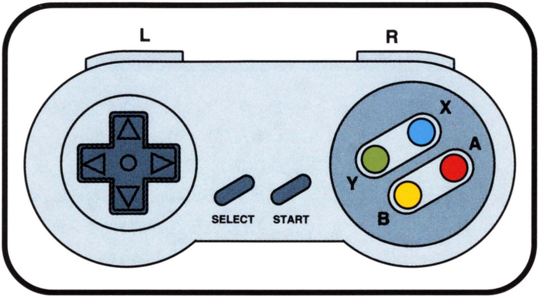
一世を風靡したあのスーパーファミコン版スーパーテトリス２＋ボンブリスが、限定版として再登場だ。今回の限定版は、ボンブリスのモードを中心にパワーアップさせたものなんだ。
もちろん、テトリスオタクのために、ファミコン版最速の落下スピードレベル２９を超えるスペシャル最速モードも用意しているぞ。この最速モードはとっておきのものだけど、やってやるぜと思う人はゲームデモをよ〜く見てみよう。
さて、もーみんな知っていると思うけど、知らない人のために簡単に説明するぞ！！
まずは、テトリスから説明するよ。
テトリスのルールは、テトラミノ※1が画面上部からランダムで１つずつ落ちてくるんだ。そのテトラミノを操作して横一列（１０ブロック分）に並べると並べた列のブロックが消えてなくなっちゃう、という不思議なものなんだ。
そして、そして次は、ボンブリスのルールを説明するよ。
ボンブリスはブロックの中に爆弾ブロックが登場するんだ。落ちてくるピースを操作して横一列にブロックを並べたときに爆弾ブロックがあると、爆弾ブロックが爆発してブロックを消しちゃう、というものなんだ。
テトリス２はテトリスのルールを基本とした３種類のゲームと白熱の２人用対戦型のゲームが遊べるんだ。
また、ボンブリスにも２種類のゲームとエキサイティングな２人用対戦型のゲームが用意されてるんだ。
では、スーパーテトリス２＋ボンブリス限定版の世界へＬｅｔ’ｓ Ｔｒｙ！！

※１　テトラミノとは４つの四角形で構成されたピースだよ。

# コントローラについて

このゲームは、2人までプレイできるんだ。

## コントローラ各部の名称と基本操作




## スタートボタン

コマンドの決定：メニューやコマンドを決定するときに使うよ。

ポーズ機能：ゲーム中にボタンを押すとポーズがかかるんだ。もう一度押すと解除されるよ。

## セレクトボタン

ネクストピース：ゲーム中に次にあらわれるピースの表示をON／OFFするよ。

コマンドの選択：メニューやコマンドを選択するときに使うよ。

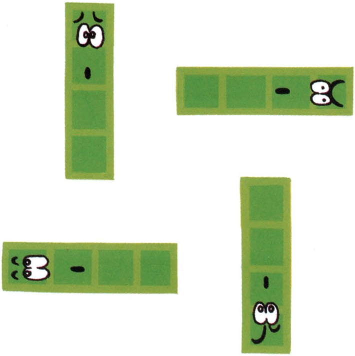
## 十字ボタン

コマンドの選択：メニューやコマンドを選択するときに使うよ。

ピースの移動　：ピースを左右に移動させたり、下に落したりするよ。

## 各ボタン

ピースの回転　：A，B，X，Y，L，Rボタンに対応しているんだ。
初期設定では、Aボタンが右回転、Bボタンが左回転になっているからね。
ボタンの設定を変えるには、オプションモードで変更できるからね。



コマンドの決定　：Aボタン、Xボタンに対応しているよ。

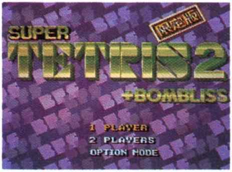
コマンドのキャンセル：Bボタン、Yボタンに対応しているよ。

# こんなゲームなんだ

カセット（本品）をスーパーファミコン本体に正しくセットしてね。電源スイッチを入れてしばらくするとタイトル画面が表れるよ。

## ●タイトル画面

プレイするモードを選んでAボタンを押してね。

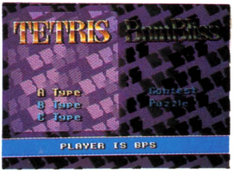



## ●プレイヤーセレクト画面

プレイヤーセレクト画面ではプレイヤーの選択・登録・削除ができるんだ。登録・削除をする場合は7ページのプレイヤーの登録、削除を見てね。
プレイヤーの選択をしたらAボタンを押してね。

## ●ゲームセレクト画面

プレイしたいなぁ････と思うゲームを十字ボタンで選んでAボタンを押すとゲーム画面に進むよ。
また、十字ボタンの左右を押しながらAボタンを押すと、それぞれのタイプのスコア表を見ることができるんだ。



## ●オプションモード画面

タイトル画面のときに十字ボタンでオプションモードを選び、Ａボタンを押すとオプション画面になるよ。
十字ボタンで上下に動かして項目を選び左右で設定変更できるんだ。
（『ＲＩＧＨＴ　ＴＵＲＮ』と『ＬＥＦＴ　ＴＵＲＮ』は、コントローラのボタンで設定できるからね。）

## ●ＲＩＧＨＴ　ＴＵＲＮ・ＬＥＦＴ　ＴＵＲＮ

１Ｐ、２Ｐのブロック回転方向を好きなボタンに設定することができるんだ。

## ●ＳＯＵＮＤ　ＭＯＤＥ

ステレオ、モノラルのどちらかを選択できるよ。

## ●ＭＵＳＩＣ＆ＥＦＦＥＣＴ

ゲーム中のミュージック、エフェクトを聞くことができるんだよ。
十字ボタンの左右で選んで、Ａボタンを押すと曲がなるよ。

## ●ＥＸＩＴ

オプションモードを終了してタイトル画面に戻るよ。

## ●初めてプレイする＆新たにプレイする（プレイヤーの登録）

初めてプレイするまたは、新たにプレイする場合はプレイヤーを登録する必要があるんだ。登録するときは十字ボタンを、REGISTER YOUR NAMEにあわせてAボタンを押してね。すると、画面の下の方に文字が表示されるので文字を選んでAボタンで決定してプレイヤー名を入れてね。

★次のことを気をつけてね
登録できるプレイヤーは１０人まで。
３文字すべてがスペースのときはダメだからね。

## ●プレイヤーを削除したいなぁ‥（プレイヤーの削除）

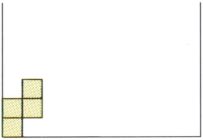
十字ボタンを、ELIMINATE NAMEにあわせてAボタンを押してね。
そして、また十字ボタンで削除したいなぁ‥と思うプレイヤーを選んでAボタンを押してね。
削除してもいいと思ったら“ＯＫ”を選んでAボタンを押してね。
やっぱりやめたと気が変わったら“CANCEL”を選んでAボタンを押してね。

# ブロックを消しちゃえ（テトリス2）

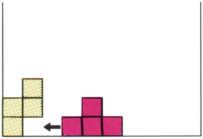
落ちてくるピースは4つの正方形で構成されたペンタミノというものなんだ。その落ちてくるピースの形をよーく見て、隙間ができないように並べてブロックを横一列に並べると、その列が消えてなくなるんだよ。

## ●例えばこんなふうにね‥‥

①げっ、こんな形のピースがいきなりでてきちゃったよ。どーしようかな、とりあえず左側においてみる。

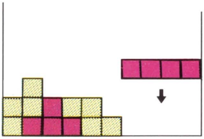


②さて、次に出てきたピースが着地した瞬間に十字ボタンの左を押して隙間をうめるぞ。

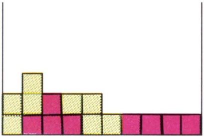


③また同じピースが出てきたぞ。これは右に並べることができるけど回転させて左にも連結することができるぞ。とりあえず、右に並べてみる‥‥かな？

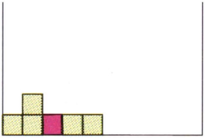
④出てきたピースをあいている部分に入れると····

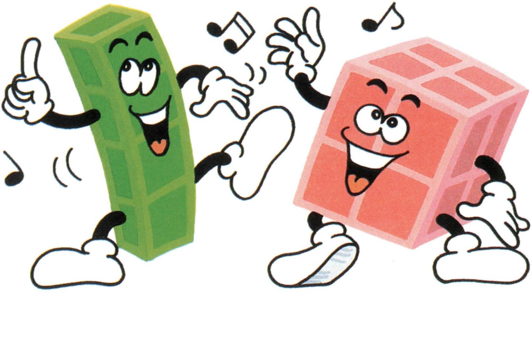


⑤待ってましたの横１列のブロックラインが完成したぞ。ブロックラインがプレイフィールドから消えてなくなって····



⑥残りのブロックが１列分落ちてくるんだ。こんなふうにゲームをプレイしていくんだよ。わかったかな！？



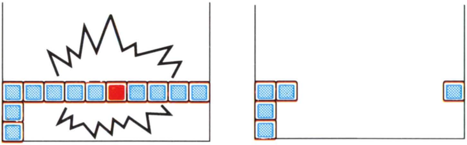


# ブロックを消しちゃえ！（ボンブリス）

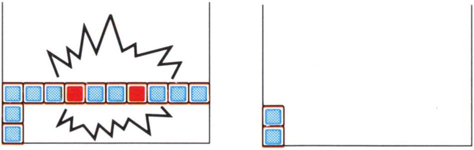
ボンブリスはフィールド上にあるブロックをすべて消すというゲームなんだ。落ちてくるピースは２つから５つの四角形で構成されていて、この落ちてくるピースの形をよーくみて、すき間ができないように並べてね。このブロックを横１列に並べたとき、横１列に並べたブロックの中に爆弾ブロックがあると、爆弾ブロックが爆発してブロックが消えるというルールなんだよ。

## ●ボンブリスなんで爆発するの？

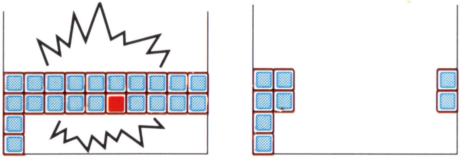
①横１列の中に爆弾ブロックが一つあるときは爆弾ブロックの左右３つまでの範囲が爆発するんだ。



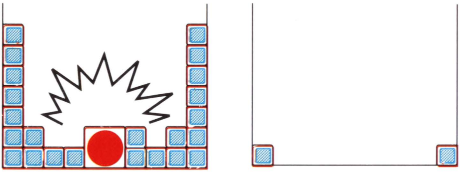
②同じ列に爆弾がある２つ以上ある場合はそれぞれの爆弾ブロックが①と同じように爆発するんだ。



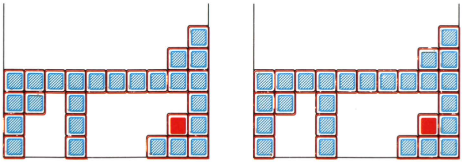
③横2列になると爆弾ブロックの左右3つ目と上下1つ目までの範囲が爆発するよ。



④爆弾ブロック4つを正方形のようにまとめると“デカボム”となって、左右4つ目と上下4つ目までの範囲が爆発するよ。



⑤横1列をそろえても揃えた列に爆弾ブロックがないときはその列は消えないので注意してね。



## ●揃えた列と爆発する範囲を表にしたから見てちょーだいね。

一度にたくさんの列を揃えると、爆弾ブロックの爆発する範囲が大きくなるからね。

| 列 | 上下 | 左右 |
|---|---|---|
| 1 | 0 | 3 |
| 2 | 1 | 3 |
| 3 | 2 | 3 |
| 4 | 3 | 3 |
| 5 | 4 | 4 |
| 6 | 4 | 4 |
| 7 | 5 | 5 |
| 8 | 5 | 5 |
| 9 | 6 | 6 |
| 10 | 6 | 6 |
| 11 | 7 | 7 |

| 列 | 上下 | 左右 |
|---|---|---|
| 12 | 7 | 7 |
| 13 | 8 | 8 |
| 14 | 8 | 8 |
| 15 | 8 | 8 |
| 16 | 8 | 8 |
| 17 | 8 | 8 |
| 18 | 8 | 8 |
| 19 | 8 | 8 |
| 20 | 8 | 8 |
| 21 | 8 | 8 |
| 22 | 8 | 8 |

## ●ちょっと休憩（メモリークリアの方法）

なんらかの理由で、バッテリーバックアップされているデータを消去したいときは、次の方法で登録したプレイヤーやスコアなどのデータを消去することができるよ。

プレイヤー削除画面で２Ｐコントローラの下、Ａ、Ｂを押しながら、１Ｐコントローラの ＳＴＡＲＴを押すと、メモリークリア画面になるから、データを消去してもいいやという場合は、ＯＫを選んでＡボタンを押してね。

また、データを消去したくないときはＣＡＮＣＥＬを選んで、Ａボタンを押してね。

# A―Typeで遊ぼう（テトリス2）

## ●こんなゲームだよ

このタイプは、落ちてくるピースをうまく操作して、すき間ができないようにブロックを並べて高得点を競うゲームなんだ。

## ●プレイする前に

A―Typeを選んだら、レベルを十字ボタンの左右で選んでAボタンを押して決定してね。
するとA―Typeのゲームが始まるよ。

※レベルは０～２０の間でセレクトできるよ。

## ●A―Typeのルールは

①１０のブロックラインを作ると、レベルが１つ上がるんだ。
②このタイプはエンドレス・タイプで、レベルとレベルの間には休み時間はないからね。
③レベル０以外からゲームスタートすると、スタートしたレベルにブロックラインの数が到達するまでは、レベルは上がらないからね。
（例、レベル５からゲームスタートしたときは６０のブロックラインを作るまでレベルは上がらないからね。）

# B−Ｔｙｐｅで遊ぼう（テトリス2）

## ●こんなゲームだよ

このタイプは、じゃまなブロックが最初から並べられていてブロックラインを作りづらくしてありますので、落ちてくるピースをうまく操作して、すき間ができないようにブロックを並べていき高得点を競い合うんだ。

## ●プレイする前に

B−Ｔｙｐｅを選んだら、レベルを十字ボタンの左右でハイトを十字ボタンの上下で選んでＡボタンを押して決定してね。
すると、B−Ｔｙｐｅのゲームが始まるよ。

※レベルは０～２０の間でセレクトできて、ハイトは０～５の間でセレクトできるよ。

## ●B−Ｔｙｐｅのルールというと

①２５のブロックラインをつくると、１つのハイトがクリアとなるよ。ハイト５をクリアすると、１レベル上がるんだ。
②ハイトが上がると、じゃまなブロックが多くなるからね。
③ハイトは０～５の範囲で選べるからね。
④１つのレベルをクリアすると、ボーナスが入るんだよ。ボーナスは、ボーナス＝（現在のレベル×１０００）＋（現在のハイト×１０００）という得点計算になるからね。
⑤このタイプのゲーム面数は、レベル２９、ハイト５までの１８０面あるからね。

# C−Typeで遊ぼう（テトリス2）

## ●こんなゲームだよ

このタイプは、A−Typeのゲームに、ライジングというルールを加えたゲームなんだ。
A−Typeのルールについては、13ページを見てね。

## ●ライジングのルールは

●ライジングとは、じゃまなブロックがプレイフィールドの下側から1列アップしてくる現象をいうんだ。
ライジングには6つのルールがあるんだ。その6つのルールを説明していくからね。

1．6ピース表れるごとに1行ライジングするぞ。
2．ライジングしないよ。
3．16ピース表れるごとに1行ライジングするぞ。
4．ライジングしないよ。
5．12ピース表れるごとに1行ライジングするぞ。
6．ライジングしないよ。

以上がライジングのルールだからね。そしてこのルールはゲームプレイ中に10のブロックラインをつくるごとに、1〜6の条件が順番に変わるんだ。
（例：1〜6のルールが順番に行なわれた後に、また1のルールに戻るという訳なんだ。）
※ゲームスタート時には1に設定されていて、変えることはできないからね。

テトリス２では３つのタイプのゲームを遊ぶことができるんだよ。
それぞれのタイプのルールはほとんど同じだからいっきょに説明しちゃうぞ。

## ルール・その１

●１つのレベル（面）で高得点を競い合おう。
●一度にたくさんの列をつくると、高得点になるからね。
●ブロックがプレイフィールドの上側にはみ出ると、ゲームオーバーだよ。
●レベルが１つ上がると、落ちてくるピースのスピードが速くなるからね。

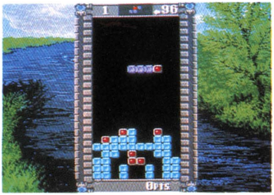
## ルール・その２

●十字キーの下を押しているあいだ点数が入るんだ。落ちてくるブロックが着地すると十字キーの下を押しても点数は入らないからね。
●一度ゲームをプレイしてレベル２１～２９で終ったとき、レベルは０～２９の範囲で選べるよ。
（例えば、レベル２５でゲームオーバーになったとき、次のゲームプレイからは、レベル０～２５の範囲で選べるんだ。）
●ゲームオーバーのあとＴｒｙ　ａｇａｉｎと表示されて、Ｙｅｓにあわせ Ａボタンを押すと、ゲームオーバーとなったレベルの始めから、ゲームを始めることができるんだ。カーソルをＮｏにあわせてＡボタンを押すと、それぞれのタイプのベスト１０プレイヤーズを画面に表示するんだ。
カーソルをＥｘｉｔにあわせてＡボタンを押すと、ゲームセレクト画面に進むからね。

# Contestを遊ぼう（ボンブリス）

## ●こんなゲームさ

落ちてくるピースをうまく操作して、じゃまなブロックをすべて消していき各ステージ（面）の得点を合計したグランドスコアの得点を競うゲームなんだ。




## ●プレイする前に

Ｃｏｎｔｅｓｔを選んだら、レベルを十字ボタンの左右でステージを選んでＡボタンを押して決定してね。
すると、Ｃｏｎｔｅｓｔのゲームが始まるよ。

※ステージは０～３の間でセレクトできるよ。

## ●ルール

①プレイヤーはランダムで落ちてくるピースを１００まで使うことができるよ。

②ブロックラインをつくったとき、ブロックラインの中に爆弾ブロックがあると、爆弾ブロックが爆発してまわりのブロックも消えます。爆弾ブロックについては、１０ページを見てね。

③ブロックがプレイフィールドの上側にはみ出たり、または１００ピースを使っても障害ブロックを消すことができなかったときはゲームオーバーになるからね。

④１つのステージでプレイヤーのベストスコアがでると、ステージをクリアしたとき画面にＮＥＷ　ＲＥＣＯＲＤ！と表示されるぞ。

## ●出てこい爆弾ピース

Ｃｏｎｔｅｓｔでは、爆弾ピースがあらわれるルールは３種類あるんだ。以下のことを知っていると、プレイに役に立つからね。

①Ｐｕｚｚｌｅには、爆弾ブロックだけでつくられた爆弾ピースがあらわれるんだ。爆弾ピースは、ステージによって周期的にある回数に１回という割合であらわれるんだ。

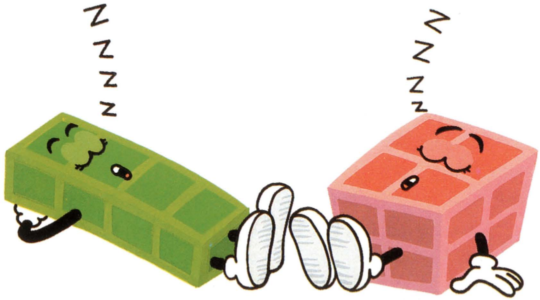
ステージ：　１～　５……　８ピースに１回あらわれます。
ステージ：　６～１５……１１ピースに１回あらわれます。
ステージ：１６～３０……１５ピースに１回あらわれます。

②プレイフィールド上の障害ブロックが１０より少なくなると、次にあらわれるピースが爆弾ピースになるんだ。

③一度にブロックラインを４以上つくると、次にあらわれるブロックが爆弾ピースになるんだ。

## ●ゲームオーバー

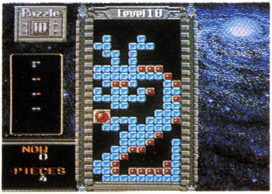
ゲームオーバーのあとにＴｒｙ　ａｇａｉｎと表示されて、Ｙｅｓにあわせて Ａボタンを押すと、ゲームオーバーとなったステージから、ゲームを始めることができるんだ。
カーソルをＮｏにあわせてＡボタンを押すと、グランドスコア表を画面に表示するんだ。表示されているプレイヤーにあわせてＡボタンを押すと、そのプレイヤーの各ステージのベストスコアを表示します。
カーソルをＥｘｉｔにあわせてＡボタンを押すと、ゲーム選択画面に進むからね。



# Ｐｕｚｚｌｅを遊ぼう（ボンブリス）

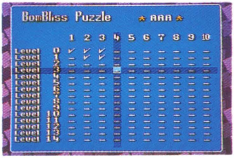
## ●こんなゲームだよ

プレイヤーは画面左側に表示されているピースを全部使って、プレイフィールドのじゃまなブロックをすべて消して面をクリアしていくゲームなんだ。




## ●プレイする前に

Ｐｕｚｚｌｅを選んだら、パズルセレクト画面になるからプレイしたい面を十字ボタンの上下左右で選んでＡボタンを押して決定してね。




## ●ルール

①十字ボタンの上下で、操作できるピースを見ることができるよ。

②ブロックラインをつくったとき、ブロックラインの中に爆弾ブロックがあると、爆弾ブロックが爆発してまわりのブロックも消えるからね。爆弾ブロックについては、１０ページを見てね。

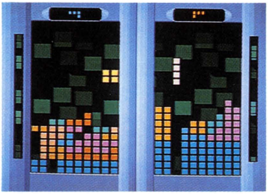
③現在プレイしているレベルをクリアすると、次のレベルに進むよ。

④ゲームオーバーのあとにＴｒｙ　ａｇａｉｎと表示されて、Ｙｅｓにあわせてエボタンを押すと、ゲームオーバーになったパズルから、ゲームを始めることができるんだ。カーソルをＮｏにあわせてＡボタンを押すと、パズルセレクト画面に進むよ。Ｂボタンを押すと、ゲームセレクト画面に進むからね。

# 2PLAYERS（テトリス2）

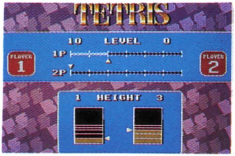
## ●こんなゲームだよ

A－TYPEテトリスの対戦型で、落ちてくるピースをうまく操作していき自分がブロックラインを作ると、作った分だけ相手のじゃまなブロックがアップしてミスをさせる対戦型のゲームなんだ。



## ●プレイする前に

2PLAYERSのテトリス2を選んだら、レベル、ハイトセレクト画面になるからレベルを十字ボタンの左右でハイトを十字ボタンの上下で選んでAボタンを押して決定してね。




※レベルは0～30の間でセレクトできて、ハイトは0～5の間でセレクトできるよ。

## ●ルール

①ブロックがプレイフィールド上側にはみ出ると、1ミスになるからね。

②自分が1回ミスをすると、相手に☺マークが1つ入ります。

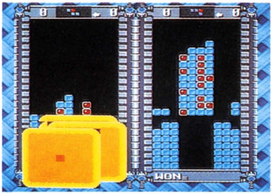
③先に3勝した（☺マークを3つ入れた）プレイヤーの勝ちになるからね。

④1つの対戦が終ったあとにTry againと表示されて、Yesにあわせて Aボタンを押すと、また対戦ゲームを始めることができるんだ。カーソルをNoにあわせてAボタンを押すと、2PLAYERSゲームセレクト画面に進むよ。Bボタンを押すと、タイトル画面に進むからね。

# 2PLAYERS（ボンブリス）

## ●こんなゲームだよ

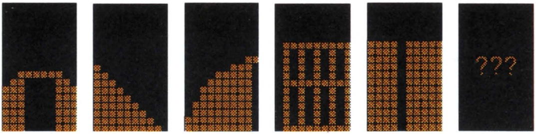
対戦型のテトリス（2PLAYERS）にブロックの消し方のルールがボンブリスになった対戦型のゲームなんだ。




## ●プレイする前に

2PLAYERSのボンブリスを選んだら、レベル、ステージセレクト画面になるからレベルを十字ボタンの左右でステージを十字ボタンの上下で選んでAボタンを押して決定してね。

※レベルは０～６０の間でセレクトできて、ステージは３１種類の面が用意されているんだ。以下に対戦面の一部を紹介するよ。




ステージ0　ステージ1　ステージ2　ステージ3　ステージ4　ステージ5

※ステージ３０の？？？は、ランダムに他の３０種類のステージが現れるんだよ。

## ●ルール

対戦型テトリス（２１ページを参照）と同じだよ。

# 気になる？得点

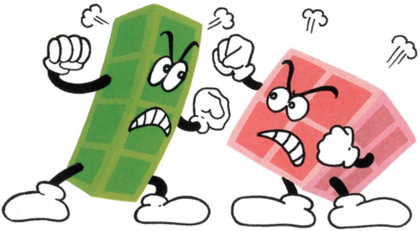
一度にたくさんの列を作ると、高得点になります。ブロックラインを作ったときに、上から落ちてきたブロックによってブロックラインが作られたときは、１回のブロックラインと数えられます。
テトリス２とボンブリスとでは得点が違うから気をつけてね。
次に得点表をのせたので参考にしてね。

## ●テトリス２（A、B、C—TYPE）・その１

| Line / Level | １ライン | ２ライン | ３ライン | ４ライン |
|---|---|---|---|---|
| 0 | 40 | 100 | 300 | 1200 |
| 1 | 80 | 200 | 600 | 2400 |
| 2 | 120 | 300 | 900 | 3600 |
| 3 | 160 | 400 | 1200 | 4800 |
| 4 | 200 | 500 | 1500 | 6000 |
| 5 | 240 | 600 | 1800 | 7200 |
| 6 | 280 | 700 | 2100 | 8400 |
| 7 | 320 | 800 | 2400 | 9600 |
| 8 | 360 | 900 | 2700 | 10800 |
| 9 | 400 | 1000 | 3000 | 12000 |
| 10 | 440 | 1100 | 3300 | 13200 |
| 11 | 480 | 1200 | 3600 | 14400 |
| 12 | 520 | 1300 | 3900 | 15600 |
| 13 | 560 | 1400 | 4200 | 16800 |
| 14 | 600 | 1500 | 4500 | 18000 |

●テトリス2（A、B、C—TYPE（タイプ））・その2

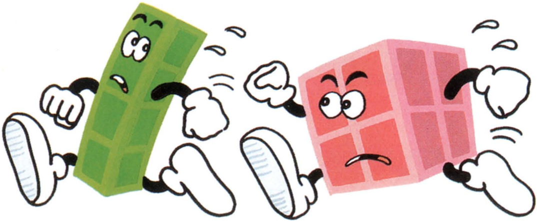
| Level \ Line | 1ライン | 2ライン | 3ライン | 4ライン |
|---|---|---|---|---|
| 15 | 640 | 1600 | 4800 | 19200 |
| 16 | 680 | 1700 | 5100 | 20400 |
| 17 | 720 | 1800 | 5400 | 21600 |
| 18 | 760 | 1900 | 5700 | 22800 |
| 19 | 800 | 2000 | 6000 | 24000 |
| 20 | 840 | 2100 | 6300 | 25200 |
| 21 | 880 | 2200 | 6600 | 26400 |
| 22 | 920 | 2300 | 6900 | 27600 |
| 23 | 960 | 2400 | 7200 | 28800 |
| 24 | 1000 | 2500 | 7500 | 30000 |
| 25 | 1040 | 2600 | 7800 | 31200 |
| 26 | 1080 | 2700 | 8100 | 32400 |
| 27 | 1120 | 2800 | 8400 | 33600 |
| 28 | 1160 | 2900 | 8700 | 34800 |
| 29 | 1200 | 3000 | 9000 | 36000 |



## ●ボンブリス得点表

| Line \ Point | 点　数 |
|---|---|
| 0 | 0 |
| 1 | 0 |
| 2 | 0 |
| 3 | 0 |
| 4 | 2 |
| 5 | 4 |
| 6 | 10 |
| 7 | 20 |
| 8 | 30 |
| 9 | 50 |
| 10 | 100 |
| 11 | 200 |
| 12 | 300 |
| 13 | 400 |
| 14 | 500 |
| 15 | 600 |
| 16 | 700 |
| 17 | 800 |
| 18 | 900 |
| 19 | ※999 |
| 20 | ※999 |
| 21 | ※999 |
| 22 | ※999 |

※ボンブリス（コンテスト）での点数表示は“９９９”までです。



## 〔使用上の注意〕

●ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
●長時間ゲームをするときは、健康のため約１時間ないし２時間ごとに１０分～１５分の小休止をしてください。
●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
●スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら恐れ入りますが、弊社まで御一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんので、ご了承ください。

ビーピーエス　BULLET-PROOF SOFTWARE
〒222　横浜市港北区新横浜3-24-5新横浜ユニオンビルANNEX4F
TEL．045-472-5815

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。