

Nintendo®

スーパーファミコン®



SUPER スーパードンキーコング
DONKEY KONG
2

ディクシー&ディディー



取扱説明書

SHVC-ADNJ-JPN

ごあいさつ

このたびは任天堂スーパーファミコン専用ソフト『スーパー
ドンキーコング2 ディクシー&ディディー』をお買い上げ
いただきまして誠にありがとうございました。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」
をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全にご使用していただくために



警告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上
好ましくありませんので避けてください。

ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画
面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意
識の喪失等を経験する人がいます。こうした症状を経験し
た人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。

また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合に
は、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時
は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が
続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを
怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲
れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する
可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に
医師に相談してください。



注意

●健康のため、ゲームや衛星データ放送をお楽しみになる
時は、画面からできるだけ離れてご使用ください。

●長時間使用する時は、適度に休憩をしてください。めや
すとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめし
ます。

機器の取り扱いについて…

警告

火災や感電を防止するために次のことに注意してください。

- 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- 分解や改造やご自身での修理は絶対にしないでください。

注意

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン
投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面焼け)が生ず
るため、接続しないでください。

使用上のお願い

- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管お
よび強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないように
してください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで
ください。
- カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源
スイッチをお切りください。





も く じ

ものがたり	3
ゲームのはじめかた	6
コントローラの ^{そうさ} 操作	10
ディディーのアクション	12
ディクシーのアクション	14
アニマルフレンド	16
コインの ^{しょうかい} 紹介	18
アイテム ^{いちらん} 一覧	19
タルについて	22
クレムリン ^{とう} 島	26
コングファミリー	30
モンスターファイル	32
クランキーのアドバイス	36

はまべ じけん 浜辺の事件

ある月のきれいな夜のこと。お気に入りの浜辺へ散歩にでかけたドンキーコングの帰りが遅いので、心配したディディーと彼のガールフレンドのディクシーは、ドンキーを探しにでかけました。

浜辺に着くと、ディディーとディクシーはドンキーコングを探しましたが、どこにも姿がありません。

不安になったディディーが、波打ちぎわまで歩いていくと、そこに壊れたビーチチェアと無数の足跡を見つけました。

「クレムリンの足跡だ！」

息をのむディディー。

そして壊れたビーチチェアの上に置かれたメモを読みました。

” おくびょう者のコングファミリーへ ”

わっはっは！ ドンキーをつかまえた。

返してほしけりゃバナナをよこせ。

キャプテン・クルールより

「なんてこった、ドンキーがさらわれるなんて・・・」





さっそくコングファミリーが集まりました。

「またあいつらのしわざかい」

クランキーコングの妻のリンクリーがため息をつきました。

「言われたとおりバナナを渡してしまおうか」

クランキーがつぶやいたとたん、ディディーが叫びました。

「冗談じゃない、この前やっとバナナを取り返したばかり

じゃないか！僕がドンキーを助けに行く！！」

そう、その上うまくいけば、自分もゲーム界のスターとして、

みんなに認められるかもしれない。

「この前の冒険だけで、もうヒーロー気取りかね。おまえにはまだ無理じゃよ」

クランキーの皮肉な言葉を横で聞いていたディクシーは、すぐに反対しました。

「ディディーにチャンスを与えてあげて。私も彼と一緒にいくつもりよ！」

この言葉には congファミリーの誰もがびっくり。中でも一番おどろいたのがディディーでした。

「わかったよ。無事にあのろくでなしを連れて帰ってきたら、おまえ達の力を認めてやろう」

クランキーの言葉を聞くと、ディディーとディクシーはすっと立ち上がり、みんなの前で誇らしげに宣言しました。

「ドンキーを連れ戻してみせる! 必ずね!!」

まわりの congファミリーは、彼らをあたたかく励ました。

リンクリーはやさしく微笑み、古いつきあいのファンキーコングは「しっかりやれよ、兄弟!」と言ってディディーの手をかるくたたいてくれました。

まもなく太陽が顔を出し、この勇敢なふたり連れは冒険の旅へと出発していきました。

ああ、また
やっかいな事に
なりそうじゃわい。



ゲームのはじめかた



さあみなさん、いよいよディディーと
ディクシーがクレムリンのいるクレム
リン島へ向かう時がきました。

まず、カセットをスーパーファミコン本体に

差し込み、電源スイッチをONにしてください。

冒険に備えてデモ画面を見ることができますよ。

準備OKならスタートボタンを押しましょう。

●セーブファイルの選択

続いてゲームの進行状況をセーブ(記録)するファイルを選
択しなければなりません。ゲーム中のセーブは「リンク
リーの学校」ですることが出来ます。くわしくはP.31で説明
します。セーブしたファイルは、他のファイルにコピーし
たり、消去することができます。

〈ファイル選択画面〉

コース攻略率

DKコインの数

クレムコインの数

プレイした時間

ファイルのコピー

サウンド切替え(ステレオ・モノ)

ファイルの消去

Game	Time	DK Coins	Crem Coins	Completion Rate
1	02:50	000	40	99%
2	03:15	000	40	100%
3	---	---	---	---

いちどけ
*一度消したファイルは復活しないので、消す時には注意してください。

ふっかつ
けとき
ちゅうい
*オートセーブではありません。必ず「リンクリーの学校」でセーブをしてください。

●ゲームプレイモード

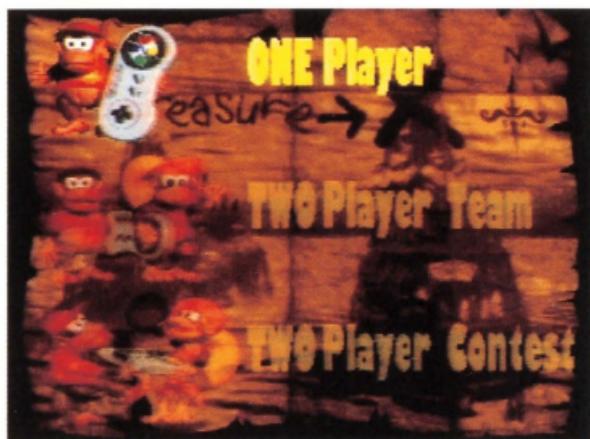
このゲームは、1人または2人でもプレイできます。

ワンプレイヤー
ひとり
「ONE Player」は、1人でディディーやディクシーを操作します。

ツープレイヤーチーム
きょうりょく
「TWO Player Team (2プレイヤー協力)」では、1プレイヤーがディディー、2プレイヤーがディクシーを操作して、交代で進めていきます。

ツープレイヤーコンテスト
たいせん
「TWO Player Contest (2プレイヤー対戦)」では、交互にプレイして、どちらが多くのおおのステージをクリアしたかを競います。

〈ゲームモード選択画面〉



ツープレイヤーチーム
ツープレイヤーコンテスト
あそ
* 「TWO Player Team」「TWO Player Contest」を遊ぶには、コントローラが2本必要です。

●マップ画面 がめん

各エリアごとにマップ画面がめんがあります。そのエリアの様々なコースや、ディディーとディクシーを助けてくれるコングファミリーがいる場所たすもわかります。次に進めるコースは、矢印が教えてくれます。やじるし おし

〈全体マップ画面〉 ぜんたい がめん



〈エリアマップ画面〉 がめん



クランキーコング

エリアのボス

ファンキーコング

スワンキーコング

リンクリーコング

自分のいる位置 じぶん いち

●アクション画面

コースを選択すると、アクション画面に切り替わります。ディディーたちを、無事にゴールまで到達させることができれば、コースクリアとなります。



ディディーとディクシー ライフカウンター

バナナカウンター

バナナを100本集めると、ライフが1つ増えます。



K・O・N・Gの文字パネル

1コース中にこの4枚を集めると、ライフが1つ増えます。



ライフカウンター

ライフが増えたり減ったりした時に現れ、残りのライフを教えてください。



これが0の時にミスをする、ゲームオーバーになります。

タイマー

ボーナスステージで表示されます。ボーナスステージでこのタイマーが0になるか、ミスをする、ボーナスステージは終わってしまいます。

コイン

コインには何種類があり、取った後しばらく表示されています。くわしくはP18をご覧ください。

*アイテムの数を示すカウンターは、アイテムを集めた時だけ、画面上に表示されます。アクション画面では、通常表示されていないため、注意してください。

*一度クリアしたコースは、何度でも挑戦できます。クリアしたコース中は、スタートボタンでポーズしてから、セレクトボタンを押すと、エリアマップ画面に戻ることができます。

コントローラ操作説明

これが、オイラ達^{たち}の基本操作^{きほんそうさ}さ。

いろいろできるけれど、難^{むずか}しくはないよ。



セレクトボタン.....

- ディディーとディクシー^{こうたい}を交代^{こうたい}します。
- 2人協力^{ふたりきょうりょく}モードでプレイヤー^{こうたい}を交代^{こうたい}します。

スタートボタン.....

- ゲームのスタート、ポーズ(ゲームの中断^{ちゅうだん})に使用^{つか}います。

なんてたくさんのボタンじゃ！
むかし じゅうぶん
昔はボタンふたつで十分だった
ものじゃ。



Yボタン ● はし 走る

- ローリングアタック (ディディー)
- ポニーテールスピン (ディクシー)
- 押すとタルを拾い、放すと投げます。
(下キーを入れながら放すとタルを置きます。)
- Aボタンで持ち上げたパートナーを投げます。
- ロープなどにしがみついた時、速く登り降りします。

● Xボタン

- みかた どうぶつ お 味方の動物から降ります。

● Aボタン

- ディディーとディクシーがふたり一緒のときに、パートナーを持ち上げます。もう一度押すと、下に降ろします。

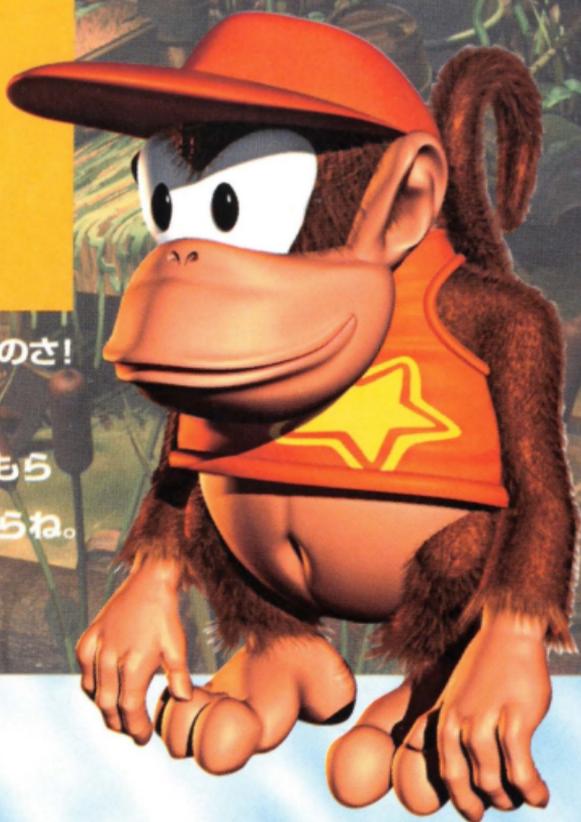
Bボタン ● ジャンプ

- およ 泳ぐ
- みかた どうぶつ と の 味方の動物に跳び乗る。

※ どうぶつ の 動物に乗ったときの操作は、P.16をごらんください。

やあ、オイラ
ディディー！

今回もオイラは主役なのさ！
ドンキーを助け出して、
ヒーローとして認めてもら
うために、がんばるからね。



はし
走る



はし
走りながらジャンプすると、
普通のジャンプより遠くまで
と跳べます。

ジャンプ

B

ジャンプ攻撃で倒せない敵も
います。

フックのある場所では

B ジャンプでフックに
しがみつきます。

しがみついた状態で B
を押すと、フックから離
れます。





ローリングアタック

Y

ディディーの得意ワザ、横トンボ返り。
この技で倒せない敵もいます。

ロープやチェーンを使ったアクション

のぼ お
登り降り



(+ Y で速く)

はな
離れる

B

タル(物)を持つ、投げる



もの も
タル(物)を持つ

Y

お
を押しながら
ちか
タルに近づく

もの も
タル(物)を投げる

Y

はな
を放す

+ を入れながら Y を放すと下におろします。

ぎゃく + を入れながら放すと上に投げることができます。

およ
泳ぐ



+ B



はじめまして！ ディクシーです。

わたしとディディーはとても仲よし。私のポニーテールは見かけによらずパワフルなの。ディディーにも負けないわよ。



基本操作は、ディディーと同じです。

走る



走っている間、道にある物を自動的に拾ったりもします。



ジャンプ

B

ジャンプ攻撃で倒せない敵もいます。

フックのある場所では B ジャンプでフックにしがみつきます。

しがみついた状態で B を押すと、フックから離れます。



ポニーテールスピン

Y

ジャンプ中に Y ボタンを押し続けると、フワフワ降りてくることができます。

地上ではスピンして敵を倒します。



ロープやチェーンを使ったアクション

のぼり 登り降り
 (+  で速く)

はな 離れる




タル(物)を持つ、投げる



もの タル(物)を持つ
 を押しながらタルに近づく

もの タル(物)を投げる
 を放す

ポニーテールで物を頭上に持ち上げ、力強く放り投げます。

およ 泳ぐ
 + 



TEAM UP!

チームアップ

やはりふたり一緒の時にこそ、最高の力が発揮できます。 ボタンを押すとパートナーを持ち上げ、 ボタンで投げる、これが「チームアップ」です。敵を攻撃したり、普通では行けない場所にも到達できるでしょう。



アニマルフレンド

ディディー達を助けてくれる、頼もしいお友達です。
アニマルフレンドに乗るときは、**B** ボタンでジャンプして跳び乗ってください。エンガードだけは近づくだけで乗れます。また、降りるときは **X** ボタンを押してください。

サイのランビ

角を使って、敵を突き飛ばしながら突進できます。



- ・ダッシュ / **+** **Y** を押し続ける
- ・ジャンプ / **B**
- ・スーパーダッシュ / **A** を押し続けると力を蓄え、放すと一直線に突進していきます。

カジキのエンガード

B ボタンを使わなくてもスイスイ泳ぎます。
水中では自由自在に動きまわられます。



- ・ダッシュ / **+** **Y**
- ・スーパーダッシュ / **A** を押し続けると力を蓄え、放すと一直線に泳いでいきます。

オウムのスコークス

今回は、ふたりをつかんで空の冒険の手助けをしてくれます。

- ・たまごをはき出す / **Y**
 - ・羽ばたく / **B**
- (ムラサキ色のオウムのスコークスは、たまごをはき出したり、羽ばたくことができません)



ヘビのラトリー

かれ じまん りょく からだ
彼の自慢はジャンプ力。バネのような体のおかげで、
とても高くジャンプできます。

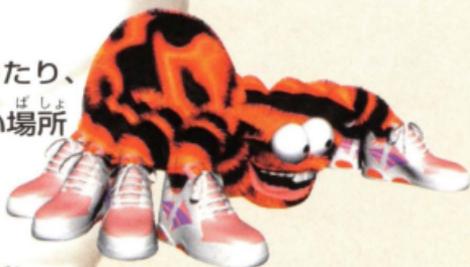
- ・ジャンプ / **B**
- ・スーパージャンプ / **A** を押し続けると力を蓄え、放すと普通のジャンプより高く跳びます。



クモのスクイッター

だ す てき こうげき
はき出したクモの巣で敵を攻撃したり、
あしば つく ふつう いかない ばしょ
足場を作って、普通では行けない場所
にも、行くことができます。

- ・クモの巣で攻撃する / **Y**
- ・ジャンプ / **B** (敵を踏んで攻撃することはできません)
- ・足場を作る / **A** を押しすと、足場用のクモの巣をはき出します。
はき出したクモの巣は、もう一度ボタンを押すと足場に変わります。



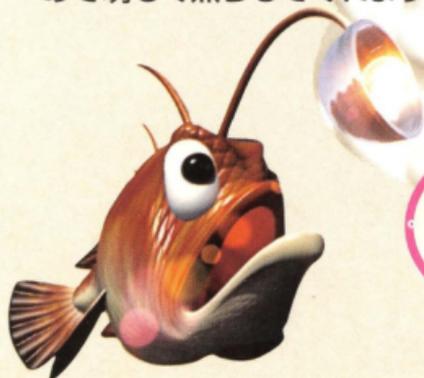
アザラシのクラッパー

に ねっとう ひ
煮えたぎる熱湯さえ冷やしてしまう、
しん ちから も
信じられない力を持ったアザラシです。
またがって移動することはできません。



アンコウのグリマー

ちんぼつ ふね す くら すいちゅう べんり
沈没した船に住んでいます。暗い水中も、便利なチョウチンがある
ので明るく照らしてくれます。グリマーにも乗ることができません。



エクスプレッソと
ウィンキーは
どこにいったんじゃ？



しょうかい コインの紹介

はるか昔から、海賊達が奪ってきた黄金のコイン。
これらは全て、クレムリン島に隠されています。



バナナコイン

コングファミリーの間で使われているお
金です。アドバイスを聞いたりする時に
必要です。

※バナナコインの数は、セーブデータに
残りません。



クレムコイン

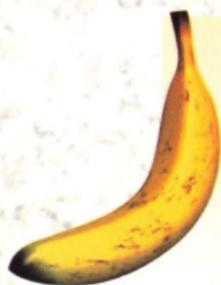
クレムコインは、ボーナスステージに隠
されています。このコインをたくさん集
めると「ロストワールド」に行けるよう
になります。



クランキーのDKコイン

この大きなコインは、コースごとに1枚
隠されています。たくさん集めて、ゲー
ム界のスターを目指しましょう。

アイテム一覧 いちらん



バナナ

バナナをたどればドンキーの所に行ける ところ い
はず。道に迷った場合でも、いつも正し ただ
い方向に導いてくれます。 ほうこう みちび

アニマルコンテナ

この中からアニマルフレンドが なか出 で
てきます。



アニマル禁止サイン

アニマルフレンドは、この立札より た ふだ
先へは進めません。ただし、代わりに さき すす
何かプレゼントが用意されているよう なに ようい
です。



木箱

木箱は島中にあります。拾って投げ きぼこ しまじゅう ひろ な
られます。





ねつ ききゅう 熱気球

ようがんちたい じょうき う ききゅう
溶岩地帯の蒸気で浮いている気球
です。十字ボタンで移動できます。

ライフバルーン

しゅるい あか みどり
バルーンは3種類。赤・緑・
あお じゅん アップ アップ
青の順に、1UP・2UP・
アップ
3UPします。



たま と たいほう タマと大砲

な
タマは投げられますが、たいほう
大砲につめるこ
ともできます。てんめつ はじ たいほう と
点滅を始めた大砲に跳び
込めば、ボーナスステージへ
はっしや
発射されます。



K・O・N・Gの文字パネル

K O N G

コースごとに、4枚そろ
えるとライフが1つ増え
ます。

たからばこ 宝箱



たからばこ なか
この宝箱の中には、いろ
いろなアイテムが
はい
入っています。

ゴールターゲット

これに跳とび乗のるとコース終しゅうりょう了。勢いきおいよく
ゴールすれば、アイテムがで出てきます。



ほんとはタダのガラ
クタじゃないのかね。

タルについて

今回もたくさんの個性的なタルが出てきます。



普通のタル

持ち上げて、投げることができます。

DKバレル

いなくなった相棒は、この中にいます。
(2匹そろっている場合、壊せないことがあります。)



TNTバレル

投げると爆発します。



コンティニューバレル

このタルを壊しておくとし、ミスしたときにこの位置から再スタートができます。





むてき 無敵バレル

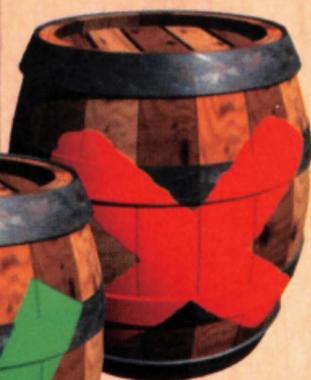
こわ 壊すと一定時間無敵になります。
いっていじかんむてき

オープンバレル& クローズバレル

オープンバレルは「どくろ
コースター」のゲートを
あ 開けます。逆にクローズ
ぎやく バレルはゲートを
と 閉じます。



(オープンバレル)



(クローズバレル)

プラスバレル& マイナスバレル

じかんせいげん 時間制限のあるコース
で、持ち時間を増やし
ちじかんふ たり、減らしたりします。
へ



(プラスバレル)



(マイナスバレル)

たいほう
タル大砲

たいほう
タル大砲には、いくつかのしゅるい種類があります。

たいほう
タルによって発射のされかたはいろいろちがいます。



ローリングバレル

せいげんじかんないなら、じゅうじ制限時間内なら、十字ボタンの

さゆうほうこうか左右で、方向が変えられます。



ディディー& ディクシーバレル

そのキャラクターのみが^{つか}使えます。



ボーナスバレル

これに^と跳び^こ込むと、ボーナス
ステージへ^{あんない}案内してくれます。



アニマルバレル

このタルに^と跳び^こ込むと、^{えが}描かれ
ている動物^{どうぶつ}に変身^{へんしん}できます。

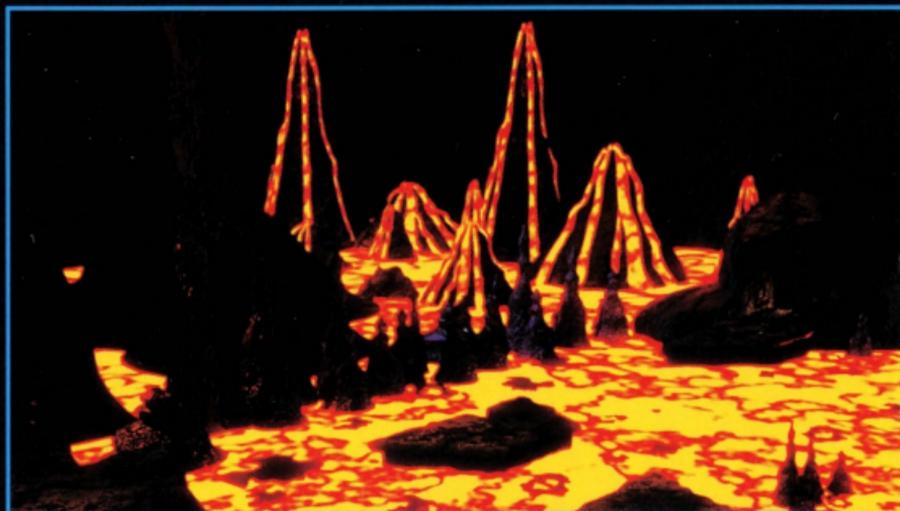


とう ぜんよう クレムリン島の全容



かいぞくせん 海賊船「バッドクルール」

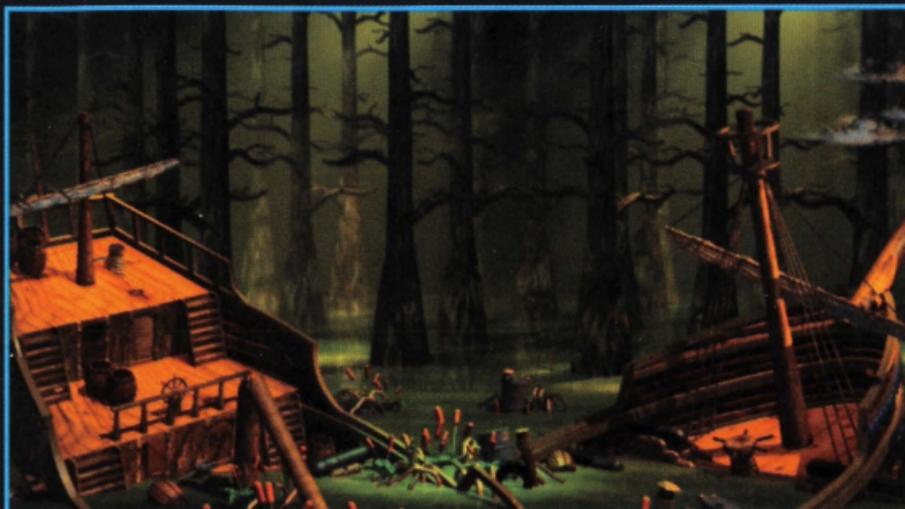
おおがたはんせん さいしよ ぼうけん ば はいせん
この大型帆船が、ふたりの最初の冒険の場となります。廃船とな
いま おお ふきつ ふね
った今も、多くのクレムリンがたむろしている不吉な船です。



どう マグマの洞くつ「クロコドーム」

わ た あつ ようがん おとず もの かんげい や
沸き立つ熱い溶岩が、訪れる者を歓迎してくれます。焼かれない
ものに りよう
ように、いろいろな物を利用してみましょう。

キャプテン・クルールひきいる海賊たちのアジト、クレムリン島。あらゆるクレムリンがわんさかいる、変化に富んだ島です。



船の墓場「クレムクエイ」

ぶきみな難破船があるさびれた場所です。暗闇の水中を進むには、ライトを持った仲間が必要となるでしょう。



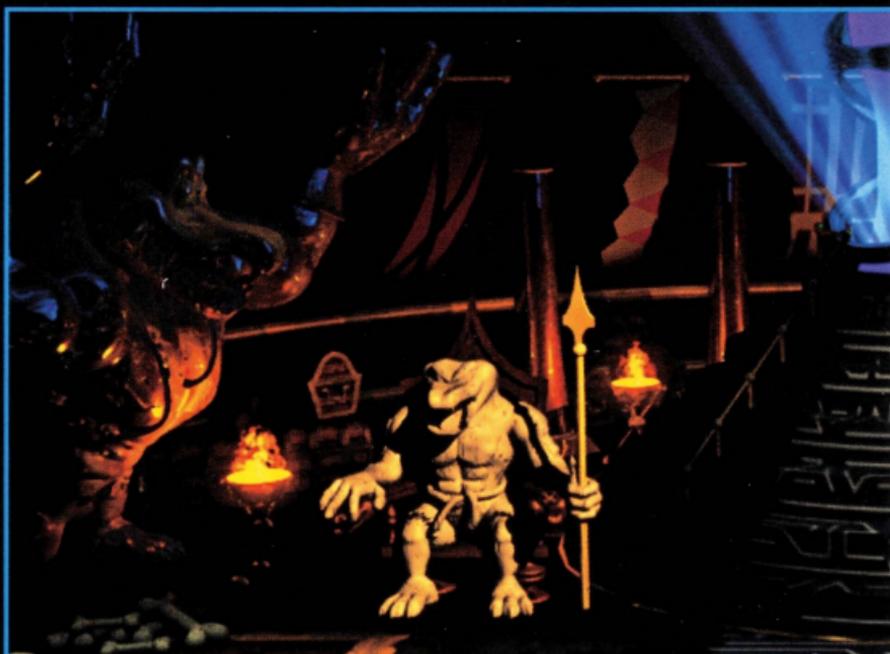
はちみつパーク「クレムランド」

ふだんクレムリンたちは、この遊園地で楽しんでいるようです。特にローラーコースターが人気だとか。



あやし^{もり}の森「ダークレム」

このうす^{きみわる}気味悪いエリアでは、クロークなど^{じょうあく}邪悪なクレムリンの
霊^{れい}が^と飛び^{まわ}回っているそうです。



「ロストワールド」

しま^{しま}ち^ちか^かふ^ふか^かにある^い地下^う深く^{しな}にある^せと言う^{かい}「^み矢^はわれた^は世界^せ」。クラッパ^みの見^は張り^は
小屋^こから^や、行く^いことができる^いでしょう。



さんちょう とりで
山頂の罠「クロコブルグ」

キャプテン・クルールは自分の城に、さまざまなトラップを仕掛け
ました。はたして、ドンキーの運命は……。



ほんとう
本当か？
ワシャ知らん
かったぞ！



コングファミリー

コングファミリーのみんなも、ふたりに協力してくれます。
クレムリン島の様々な場所で会うことができます。



ファンキーフライトⅡ

イッエーイ！ ミーのファンキーフライトで、一度クリアしたところなら、ひとつとびで行けまーす。チケットはバナナコインで買ってくださいーい！

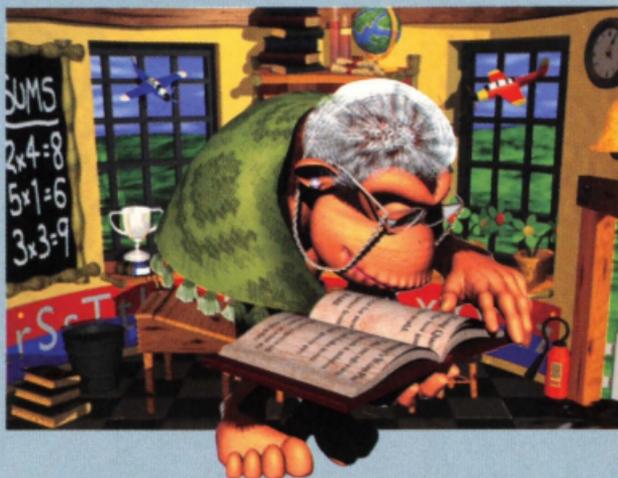


スワンキーのクイズショー

みなすわん、クイズに答えてライフバレーンをはがっちりかせいでください。バナナコインを用意して、それではむあいらましようー！

リンクリーの学校

ここでは、ゲームに関する
授業が、たっぷり受けられ
ますよ。授業料はバナナコ
インでお支払いください。
また、セーブはここでしか
できません。ゲームを終わ
るときは、セーブを忘れな
いでくださいね。



クランキーの小屋

ワシにバナナコインを出せば
最高のヒントを^{あた}与えてやるぞい。

クラッパの 見張り小屋

なんだ、なんだ!? オレ様
はコングファミリーの一員
じゃないぞ! オレ様は「ロ
ストワールド」の入口の番
人なんじゃ〜。クレムコ
インが大好きなんじゃ〜。



キャプテン・クルール とクレムリン軍

こんかい あいて まえ
今回の相手は、前よりもっと
つよ わる
強くて悪がしこいでしょう。
なにしろあのドンキーをさら
れんちゆう
った連中ですから。



クロンプ

み
よく見かける
クレムリンです。



キャノン

ま たいほう
待ちぶせして、大砲を
ぶっぱなしてきます。



クロバー

なか
いつもはタルの中にいて、
ちか と だ おそ
近づくと飛び出し、襲い
かかってきます。

クランチャ

こうげき たお
ジャンプ攻撃では倒せず、
よりエキサイトして襲いかかってきます。
おそ



カボイング

りょうあし
両足につけたスプリングで、ピョン
ピョン跳ねまわります。
は



クルーク

ちかものたい
近づく者に対して、
フックをな
投げてきます。



クリンガー

たかところのぼ
高い所によじ登り、
したとおものうえ
下を通る者の上に
お
すべり落ちてきます。

クローク

しま
島のあちこちに
しゅつぽつ
出没する、

クレムリンの

ゆうれい
幽霊。



カッタラス

ぶきおお
こいつの武器は大き
けんすこおも
な剣！少し重いの
じゃくてん
弱点です。



クランポン

ぜんさくで
前作に出た、クラップトラップの
にい
お兄さん。するどいキバで噛みつ
いてきます。

キャプテン・クルール

かいぞくぐんだん
海賊軍団のリーダーで、ドンキーを
ちようほんにん
さらった張本人。

おお
大きなラッパ銃を持っています！



ぼうけん
冒険をじゃまする
その他の敵達

てき 敵は、クレムリン以外にもた
い がい
くさんいます。
き
気をつけてください。



ロックジョー

やたらと噛みついてくる
ピラニアです。



フロートサム

ふらふらと漂っているエイ。



シュリ

すいめん 水面下をぐるぐる回り、泳いで
まわ およ
いる者のゆく手をじゃまします。



パフタップ

からだ
体をふくらませ、どん
おお
どん大きくなります。
とく ようちゅうい
特にトゲは要注意です。



ネコのナインテール

たくさんのお尻で相手を巻きつけ、
あいて ま
へとへとなるまで振り回します。

フリッター



このフリッターを利用すれば、
隠れエリアに行けるかも知れません。
しかし油断は禁物です。



ビートル

こいつを裏返すと、武器として
持ち歩くことができます。



ニーク

不気味な毛なみの大ネズミ。
島のおちこちに巣くっています。



ジンガー

前回に続いて登場する、
やっかいなハチ。



スパイニー

背中ハリをひろげながら
突進してくるハリネズミ。
このハリに触れたら大変です。



こんなにおるのか？
見栄えをよくするため
に、出しとるだけじゃ
ないかのう。

クランキーのアドバイス

そもそもゲームっちゅう
もんは、自分ひとりの力で
やるのが当たり前なんじゃ!
…とは言うものの、最後まで
クリアできんのは、やっぱり
悔しいもんじゃろう。

ワシのヒントを聞いても

まだ足らんと、言う、そんな

お前さんにピッタリのお知らせじゃ!

ちょっと下を見てみい。



200%
わかる!!

任天堂公式ガイドブック

スーパードンキーコング2

～ディクシー&ディディー～

'95年 12月上旬発売

発行◎小学館 (☎03-3230-5395)

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

ほんびん にほんこくない はんばい しやう
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
しょうぎょうもくてき ちんたい きんし
また商業目的の賃貸は禁止されております。

ほん き き にほんこくないせんやう がいこく こうぞう
本機器は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、
ほうそうけいたいどう ちが しやう
放送形態等が違いますので使用できません。

ないぶ せいせき とちゆうけいかわ きろく
このカセット内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)
しておくバッテリーバックアップ機能がついています。
でんげん ほんたい でんげん い
むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れた
ままでカセットの抜き挿しをすると、蓄積されていた内容が消
えてしまうことがありますのでご注意ください。なお、リチウ
ム電池は有償で交換させていただきます。

けいこく 警告：

ビデオゲームのコピーは法律で禁じられています。
にんてんどう ちよさくけん ぜんせかい ほご
任天堂のゲーム・ソフトは著作権によって全世界で保護されています。
ひん にゅうしゆ はいきしよぶん
もしコピー品を入手されたならば、すべて廃棄処分してください。
いはんしゃ ばつ ちゅうい ふめい てん とりあつかい
違反者は罰せられますので、ご注意ください。ご不明な点は取扱
せつめいしょ きさい にんてんどうかぶしきがいしゃ れんらく
説明書に記載されている任天堂株式会社までご連絡ください。

WARNING:

It is a serious crime to copy video games according to Copyright Law. Nintendo games are strictly protected by copyright rights worldwide. Please destroy any illegal copies that may come into your possession. Violators will be prosecuted. If you have any questions, please contact Nintendo Co., Ltd. (address and telephone number are as being appeared in the user's instruction manual).

禁無断転載

お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

本社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL. (075) 541-6113
東京サービスセンター	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22番地 TEL. (03) 3254-1647
大阪支店	〒531	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL. (06) 376-5970
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL. (052) 571-2506
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL. (086) 252-2038
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL. (011) 612-6930



任天堂株式会社

〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075)541-6113 (代)

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

PRINTED IN JAPAN

©1995 Nintendo

G969363