

スーパーファミコン®

SHVC-1W



SUPER FAMICOM
©1993 Nintendo



取扱説明書

ほっふるパピル

ごあいさつ

このたびはスーパーファミコン専用ソフト「ほっふるメール」をお買上げいただき、ありがとうございました。ゲームを始める前に、この取扱説明書をお読みいただき、正しい方法でご使用ください。なお、この説明書は再発行しませんので、大切に保管しておいてください。

●健康上の安全に関する注意●

つか じょうたい れんぞく ちょうじかん けんこう
疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは健康
じょうこのう
上好ましくありませんので避けてください。また、ごく
まれに、つよ ひかり しげき てんめつ う が めんなど
強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面等
を み とき いち じてき きんにく
見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意
しき そうしつなど しょうじょう けいけん ひと
識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状
を けいけん ひと まえ かなら い し そう
を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相
だん
談してください。また、テレビゲームをしていて、この
しょうじょう お ばあい や い し しん
ような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診
さつ
察を受けてください。

ほっふるペイル

とりあらいせつめいしよ
取扱説明書

もくじ

- コントローラーの基本操作^{きほんそうさ}…………… 2
- データのセーブ、ロード…………… 3
- ゲームの目的^{もくてき}…………… 4
- 冒険の舞台^{ぼうけんぶたい}…………… 6
- キャラクター紹介^{しょうかい}……………

- メール………… 8
- タット………… 10
- ガウ………… 11

- ブラッキィ、マテリアル=ホルン………… 12

●画面の説明

- 通常画面^{つうじょうがめん}………… 13

- ステータス画面^{がめん}………… 14

- シヨップ画面^{がめん}………… 15

●各ボタンの役割

- +ボタン………… 16

- Bボタン………… 18

- Xボタン………… 19

- Yボタン………… 20

- L、Rボタン………… 22

- スタート、セレクトボタン………… 23

- キャラクターのパワーアップ………… 24

- モンスターカードについて………… 25

- 冒険のヒント^{ぼうけん}………… 26



コントローラーの基本操作

ステータス画面に入る。このままセレクトボタンを押せば、ロード画面にも切り替わる。

Lボタン

キツチリ覚えて
ガツチリ攻略!!

+ボタン

キャラクターの左右移動。ハシゴの昇降。建物に入る。人と話す。カーソル、ステージの移動。宝箱を開ける。はり紙を読む。

SELECTボタン

通常画面からステージセレクトに行く。ステータス画面ではロード画面への切り替えに使用。



ゲームのSTART/CONTINUEの選択。ゲームプレイ中の一時停止。

STARTボタン

ゲームのスタート・コンティニュー

オープニングデモから…

カセットを差しこんでスイッチを入れると、オープニングデモのあと、タイトル画面が出る。スタートかコンティニューを選ぼう。

START



タイトル画面



CONTINUE



ゲームを始めるまえに、コントローラーの使いかたを軽く覚えておこう。くわしい操作は、16ページから紹介するぞ。

各ボタンの役割は、コンフィグで変更することができる。15ページ参照。

Rボタン キャラクター選択。
(仲間がいるときのみ)

Xボタン

キャラクターのディフェンス。(防御。盾を装備したメイルのみが可能。)

Aボタン 使用しません。

Bボタン

キャラクターのジャンプ。水中で浮きあがる。コマンドの決定。

Yボタン

キャラクターの横、上、下、ジャンプ、伏せアタック。コマンドのキャンセル。



SAVE



●ステータス画面でセレクトボタンを押せば、ロード画面に切り替わります。ボス戦の途中でも使えますので、態勢を立て直したいときは、この方法を使ってください。

セーブは、ショップでのみ行なうことができる。

←システムで「セーブ」を選べば、4つのファイルのどれかにセーブすることができる。

LOAD



↑前回セーブしたショップの前からゲームが再開する。

データのセーブ・ロード

ゲームの目的

剣と魔法で暴れまわれ！ メールたちの冒険が今、始まる！

さあ、^{たび だ}旅立ちの時だ。^{と き}プレイヤーは女剣士^{おんなけんし}メールとなつて、^{まじゆつし}魔術師タット、^{かいじゆう}怪獣ガウとともに、^{み ち}未知の冒険に^{たび だ}旅立つのだ！^{しゆくひゆう}目標は賞金首、^{しゆくきんくび}マテリアル=ホルン。さて、プレイヤーは何をすればいいんだろうか……？

♥メールに話を聞いてみよう！

- ① ^{ひと}人と^{はな}話して^{じゆうほう}情報を^き聞く
- ② ^{てき}敵と^{たたか}戦つて^{かね}お金を^{ため}ためる
- ③ ^{だい}5大^{こうりやく}エリアを^{せいりやく}攻略して、
^{たお}ボスを^{たお}倒す……かな？



これがプレイヤーの
とるべき^{こうどう}行動。とにかく
当面は、^{とうめん}目標である^{しゆくひゆう}マテ
リアル=ホルンを追つてエ
リアを^{こうりやく}攻略していこう。そ
の途中、^{とちゆう}メールたちは^{れんちゆう}へんな^{ふく}連中を^{ひと}含むさまざまな人
たちと^{で あ}出会い、^{じけん}さまざまな^ま事件に^ま巻きこまれていく。
そして^{かけ}マテリアルの^お影を追ううちに、^{ほんとう}本当の^{しゆくてき}目的が^み見
えてくるだろう。^{かる}軽い^{しん}ノリの^{しん}すちゃらかな^{ほうけん}冒険^みだけど、
プレイヤー自身で、その^ま真の^{しん}テーマを^み見つけてほしい。

剣と魔法、そして大自然の支配する世界。ここでプレイヤーは、いったい何をすればいいのか？ ゲームの基本的なことをジックリ理解して、より楽しくプレイしよう。

プロローグ

『マテリアル=ホルン、賞金\$200万』
偶然ミーネの砦で見かけた手配書に目の色を変えたのは、剣士マイル。元気はいいいだけど失敗ばっかば、いつも賞金首に逃げ回せばかりの女の子です。立ち直りの早いマイルは、さっさとマテリアル=ホルンを捕まえろために旅立つのですが、やがてとんでもない大事件に巻き込まれてしまうのでした…… !!



冒険の舞台

攻略のエリアは全部で5つ!

冒険の出発点はミーネの砦。ここでメイルは旅の準備を整えて、ジャングルからアルカザール城までの、5



アルカザール城

大いなる神々の潜む最終決戦の場だ。敵の強さもハンパじゃない!

古代の洞窟

暗闇に包まれた危険なダンジョン。巨大な地底湖や隠れ村もある。



ジャングル

最初に挑戦する攻略ポイント。森林を抜けて、大樹木の塔にいどめ。

壮大でにぎやかな大陸、これがメールたちの旅する舞台。地底深く続く大洞窟が、あの手この手で攻めてくる敵が、そして楽しい仲間たちがたくさん待っている世界なのだ！

つの攻略エリアにいどんで行くんた。洞窟内の探索やツルツルの氷上戦闘など、エリア内には危険がいっぱい。キミのテクニックを駆使して難関を突破しよう。剣さばきと情報収集が、メールの運命を決めるのだ！

ガデス遺跡

砂塵のなかに浮ぶ大神殿だ。超緊張モノのからくりが、メールたちを待っている！



ハーゲル島



すべる、すべる！ 氷の塔を中心に構えた大雪原の島。ペンギンたちの村もあるのだ。

ミーネの砦

物語の出発点で、冒険の拠点になる場所だ。自動的にHPも回復するから、とっても便利なのだ。



キャラクター紹介 しょうかい



メイル



★目指すは賞金首、

マテリアル——ホルン!!

いつも元気いっぱいな女の子。なによりお金が大好きで、一獲千金の賞金稼ぎを職業にしている。大ざっぱで大胆な性格が災いして、いつも仕事に失敗してしまうのが玉にキズ。

やっぱ世の中、
元気な工

女剣士メールの行く手には、ユニークでとんでもないキャラクターがいっぱい登場する。それぞれの個性がぶつかりあうたくさんのイベントが、冒険を盛り上げてくれるのだ。

装備可能武器

ショートソード



ロングソード



ファルシオン



フレイム
ソード



お金よねっ!!

ルフの女剣士!!!

メールの攻撃

剣さばきで

魔物をブッ倒せ!!

女とはいえ、剣士。だから剣を振るアクションが基本だ。横からのアタックだけでなく、ジャンプアタック、上アタック、下アタック、伏せアタックと、



剣の使い方もさまざま。敵に合わせて攻めよう。



タット



★**温厚なマジメ少年!**

おん じゅう しょう ねん
 修業中の見習い魔法使い。
 やさしい性格で正義感が強い。いつもメイルの明るさに圧倒されがちだけど、芯の強さを内に秘めている。

お師匠様は

ぼくが見つけ出す!!

装備可能武器



タットの攻撃

魔法のロッドで立ち向かえ!!



タットはロッドを持ってば
 百人力。ロッドから発射
 する魔法で攻撃できる。
 敵から離れていられるの
 で、ダメージを受けずに
 すむ。ロッドによって使
 える魔法もさまざまだ。

★あばれんぼうの怪獣!

洞窟の奥に住む怪獣。感情を押さえるのが苦手で、思ったことを正直にありのままに話す。気に入らない人間にはかみつくこともある。

装備可能武器



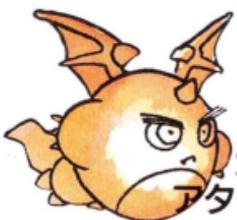
ファイヤーボール



ガウ
チェーン



ファイヤーブレス



ガウ
アタック



テイル
アタック



ガウ



オレ、強くなるガウ!!

ガウの攻撃

全身を武器に戦う!

ガウ用の武器を手に入れば、全身を使ったいろんな攻撃ができる。口から火を噴くほか、しっぽを振ったり、チェーンを振り回したり、体当たりもできるぞ。



ブラッキー



★ **爆弾を操るトラブルメーカー!**

人から“歩く火薬庫”と呼ばれているエルフ族の青年。いつも爆弾を持ち歩き、問題はすべて爆弾で解決しようとする危険なヤツ。いつもトラブルを巻き起こしている。

マテリアル=ホルン



★ **賞金をかけられた老魔道師!**

タットを弟子に持つ、ベテラン魔道師。かつては偉大な人物として名をとどろかせていたこともある。今は賞金首として、メールに追われる身となっている。

画面の説明

1 通常画面

① HP

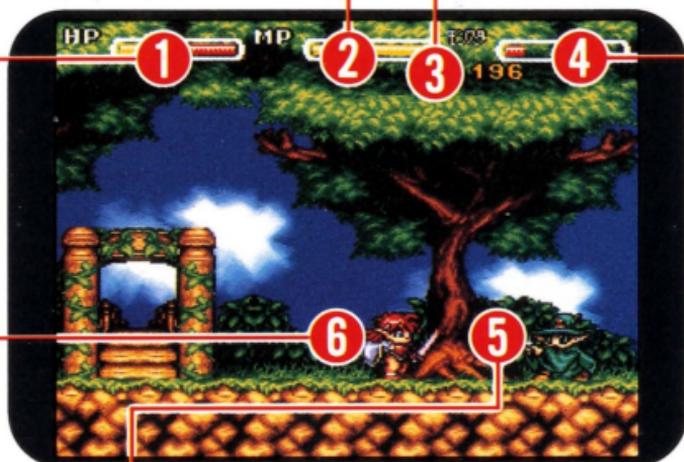
キャラクターの体力を表示しているんだ。

② MP

タットとガウのMPは、連射すると減ってきて、手を休めると元に戻る。

③ モンスターカードのポイント

モンスターを倒すとポイントが記録されていく。



⑤ 敵キャラクター

敵の攻撃は色々なパターンがあるぞ。敵の動きに注意しよう。

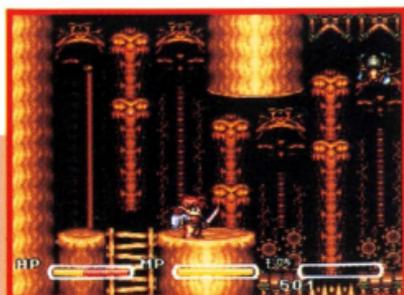
④ 敵キャラクターのHP

キャラクターが攻撃した敵のHPが表示されるんだ。一撃では倒れない敵もいるぞ。

⑥ キャラクター

自分が操作しているキャラクターだ。敵を倒して進もう。

キャラクターが、画面の上の方にいるときには、表示が画面の下に移動するときもあるんだ。



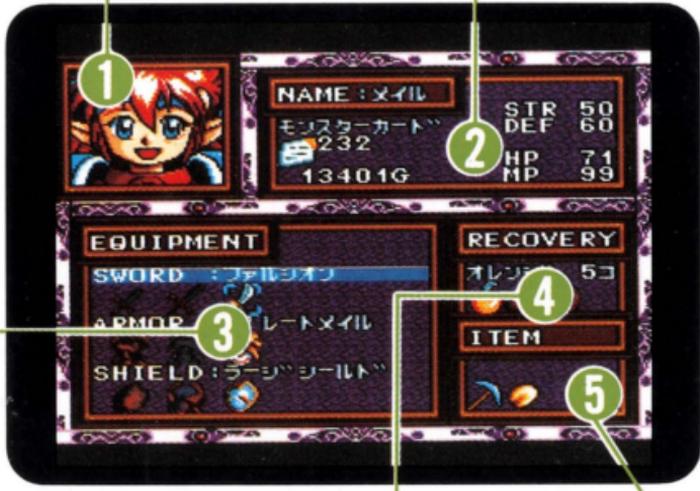
2 ステータス画面

① キャラクター

いま操作してるキャラクターの顔が表示されるんだ。HPの状態では表情が変化するぞ。

② ステータス

- STR…現在の攻撃力
- DEF…現在の防御力
- HP…現在の体力
- MP…現在の魔法力



③ 装備

現在の装備はワクで囲まれる。装備を変えたいときは、+ボタンの上下で項目を選び、左右でワクを動かして装備品を選ぼう。

④ 回復アイテム

装備の項目から、さらに+ボタンを下に押すと、回復アイテムを選べる。使いたいアイテムを左右のワクで選んで、Bボタンを押せばOKだ。

⑤ アイテム

コントローラーでの選択はできないけど、イベントで自動的に使われるアイテムだ。イベントが終わるとなくなるものもある。

Rボタンでキャラクターの変更もできる。

セレクトボタンを押すと、ロード画面に切り換えることができる。

3 ショップ画面 が めん

① 買う か

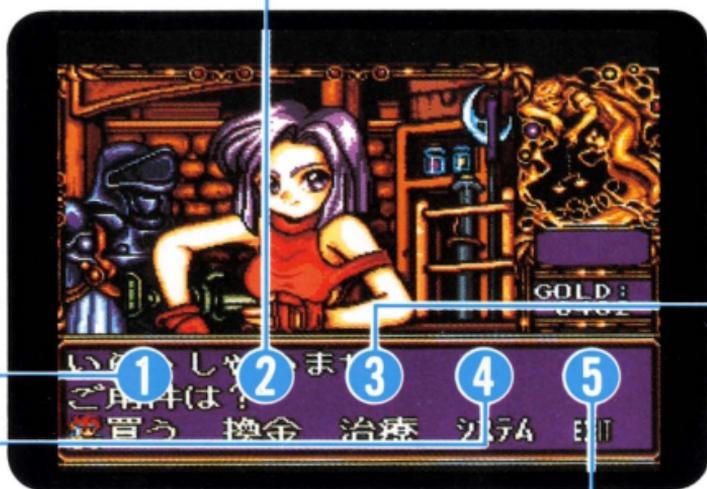
武器や防具、アイテムを買える。
Rボタンでキャラクターを替えると、売り物も変わるぞ。

② 換金 かん きん

モンスターカードの賞金を、所持金に交換することができる。
所持金は50000ゴールドまで持てる。

③ 治療 ちりょう

ダメージの量によって金額は変わるけど、完全に回復してくれる。アイテムより割安だぞ。



④ システム

いらっしやいませ。
ご用件は？
ボタン セーブ はやさ 戻る

ボタンの設定や、ゲームのセーブ、メッセージの速さを選ぶメニューが出てくる。

⑤ EXIT (出口) でぐち

ショップから出て、冒険を再開できる。

コンフィグ画面 が めん

ショップ画面でボタンの設定を選ぶと、それぞれのアクションに対応したボタンを、変更することができるんだ。



各ボタンの役割

いちばん重要な**+**ボタンの役割は、
移動だけじゃないんだ。何ができるのかを知っておこう。

+

- ハシゴを昇る
- 人と会話をする
- 宝箱などを開ける
- カーソルを上
に移動する

- キャラクターを
右に移動させる
ことができる
- カーソルを右に
移動する



- キャラクターを
左に移動させる
ことができる
- カーソルを左に
移動する

- ハシゴを降りる
- 伏せる
(メール、タット)
- カーソルを下に
移動する



1 移動

基本中の基本!

キャラクターの移動は、**+**ボタン左右を押すだけ。ジャンプボタンを同時に押せば、斜めにジャンプできるぞ。

ボタンの操作は、ゲームの基本。各ボタンに、どんな役割があるのかを知っておかないと、イザというときに困るぞ。はじめにしっかり覚えておこう。



- 1 移動
- 2 ハシゴ
- 3 伏せる
- 4 話す・読む・入る・開ける
- 5 カーソル・ステージ

2 ハシゴの昇降

上下を押せば昇り降りができる。また、ハシゴの途中でジャンプして下アタックをすれば、一気にスーッと降りるぞ。



3 伏せる

敵の攻撃をかわせ!!

＋ボタンの下を押すと、キャラクターが伏せるぞ。伏せている間は、敵の攻撃をかわしやすくなるんだ。

4 話す・読む・入る・開ける

話したい人や壁の貼紙、宝箱などにキャラクターを重ねて、＋ボタンの上を押せば、それぞれに対応した動作をするぞ。



話す



読む



開ける

5 カーソル・ステージの移動



カーソルの移動をするには、＋ボタンの上下左右を押す。ステージセレクト



するには、＋ボタンの上下だけで、行ったことのある所に移動。

メイルに盾を装備させれば、Xボタンで防御
できる。メイルだけが使える技なのだ。

Xボタン



ディフェンス (防御)

STEP 1 メイルに盾を 装備させよう

モンスターを倒して賞金を稼ぎ、ショップで盾を手に入れよう。装備するかどうかを聞いてくるので、「はい」を選べばOKだ。

STEP 2 敵の正面に立ちXボタン

あとは敵の正面に立ち、Xボタンを押すだけ。敵の武器を使った直接攻撃も防げるし、弱い魔法ならはね返せるから、かならず覚えよう。



Yボタンはアタックとキャンセルができる。アタックはほかのボタンと組みあわせても使えるぞ。

Yボタン

1 アタック(攻撃)



武器で敵をやっつけよう!
敵に向かってYボタンを押すと、攻撃することができる。装備している武器や、操作しているキャラクターによって攻撃方法も変わってくるのだ。



A ジャンプアタック
ジャンプしながら攻撃できる

Bボタンを押しながらYボタンを押すと、ジャンプしながら攻撃できる。高いところにいる敵もラクに倒せるぞ。



B 伏せアタック
伏せながら攻撃するとダメージが少ないぞ

✦ ボタンの下を押しながらYボタンで伏せアタックだ。立ったまま攻撃するよりも、敵の攻撃を受けにくくなる。

C 上アタック

真上の敵をやっつけろ!

✦ボタンの上を押しながら
Yボタンを押そう。真上の
敵を攻撃できるのだ。空中
にいる敵に効果があるぞ。



D 下アタック

下に向かって攻撃だ!!

ジャンプしながら✦ボタンの
下とYボタンで、真下に向
かって攻撃できる。かなら
ず覚えて、使いこなそう。



2 キャンセル

コマンドのキャンセル
に使おう

コマンドを間違えても、決
定ボタンを押す前ならキャン
セルできる。ステータス
画面などから、通常画面に
戻すときにも使おう。



Lボタン

ステータス画面

現在のステータスが一目でわかる!

Lボタンでステータス画面が開く。アイテムを使ったり、ステータスの確認ができる。装備するアイテムのチェンジも可能だ。Rボタンを押すとキャラの切り替えもできるぞ。

さらにセレクトボタンでロード画面に変わる。



Rボタン



仲間が増えたら、切り替えOK!

初めに操作できるのはMyleだけ。仲間が増えたら、Rボタンで操作キャラの切り替えができる。



スタートボタン

1 ゲームのスタート

さあ、冒険を始めよう!

スタートボタンを押すと、ゲームを始められるぞ。

2 ゲームの一時停止



プレイ時間が
表示される!

プレイ中、いつでも
一時停止できる!

スタートボタンで一時
停止できる。もう一度
押すとゲーム再開だ。



セレクトボタン

ステージセレクト

いつでも移動可能!

セレクトボタンを押すと、ステージを
選ぶことができる。1度クリアした
ステージならどこでも移動可能だ。



L
ステージ
画面

R
キャラクター
の切り替え

スタート

1 ゲーム
スタート
2 一時停止

セレクト
ステージ
セレクト

キャラクターのパワーアップ

3人をパワーアップさせるには、武器や防具を装備させるほか、専用アイテムを取るのだ。

武器と防具を装備しよう!

3人それぞれ、装備できるものが違うぞ!

冒険が進むうち、武器や防具を手に入れられるけど、種類によって装備できるキャラが決まっている。ショップでも、買いに来たキャラ自身が装備できる装備アイテムだけを売ってくれる。

キャラ別装備品	
メイル	剣
	鎧
	盾
タット	ロッド
	ローブ
	ミラー
ガウ	ガウ用武器
	鎧
	盾

パワーアップアイテムを取ろう

タットとガウ、2人のためのアイテムがある

冒険の途中でタットとガウ用のパワーアップアイテムを見つけて取ると、タットは魔法レベルが上がり、ガウは力が上がる。数は少なく、そのキャラだけが取ることができる。

タットのパワーアップアイテム		ガウのパワーアップアイテム	
光る石	光るさかさツララ	たいやき	冷凍ゴールデンデノフィッシュ
			

モンスターカードについて

モンスターカードは冒険になくてはならない大事な物。お金を手に入れるのに必要だぞ。

お金をかせぐのに必要なカード

換金してお金を得よう!



敵を倒していくと、メイルたちが持つモンスターカードに賞金がたまっていく。賞金は、ショップでお金に換えてもらえるのだ。これが所持金になって、回復アイテムなどが買えるぞ。

お金を得るまでの流れ

1 モンスターカードをミスから受け取る

受け取ったカードをバツソの酒場に持って行って、はじめて自分のものになる。



2 モンスターと戦って勝ち、賞金を得る

砦を出て、敵とのバトル。勝ち続ければカードにポイントが加算されていく。



3 ショップへ行って換金してもらう

「換金」を選べばすぐお金に替えてくれる。ただし、ミーネの砦ではバツソに頼もう。



冒険のヒント

サバイバルのヒント

- HPが残り少なくて、ステータス画面で見られるキャラクターの顔が苦しくなったら、回復アイテムやショップで回復させよう。
- 回復アイテムを使いきったら、無理をして進まず、ショップまで引き返してアイテムを補充しよう。
- ショップにはこまめに立ち寄ろう。貯まった賞金を換金して、回復アイテムを満タンにしておくほか、セーブも忘れずにしよう。
- 回復アイテムもなく、お金もないときは、セレクトボタンでいったんミーネの砦に戻ろう。ここなら自動的にHPが満タンになる。
- メールの横アタックは敵からのダメージを食らいやすい。下アタックや上アタック、伏せアタックで攻撃すれば、受けるダメージをおさえることができる。

回復アイテム

4種類あって、すべてショップで買える。効果を覚えておこう。

■ オレンジ

HPが20回復する。最高5個まで持ち歩ける。



■ チェリー

HPが50回復する。最高3個まで持ち歩ける。



■ リンゴ

HPが完全に回復する。1個だけ持ち歩ける。



■ エリクサー

HPが0になると自動的に完全に回復する薬だ。



冒険を進めるうち、何度も同じところであつますいて、先へ進めなくなってしまうことがあるかもしれない。そんなときに役立つヒントを下に集めたので、参考にして進もう。

冒険を楽しむヒント

- 襲ってくる敵やマップに合わせ、キャラクターをRボタンで変えて進もう。ずっと1人だけでは進むのが難しいぞ。
- 操作がしにくいなと思ったら、ショップへ行って、コンフィグでボタン配置を自分好みに変えてみよう。
- 襲ってくる敵に対してはよけて通ることもできるけど、なるべく戦っていこう。戦わないとお金がたまらず、欲しいアイテムが買えなくなるぞ。

ボスと戦うときのヒント

- ボスにどうしても勝てないときは、装備やキャラを変えて戦うといいぞ。
- ボス戦を途中で抜きたいときは、ステータス画面にしてセレクトボタンを押せば、過去のデータをロードすることができる。装備を整えて再チャレンジだ！



謎を解くヒント

- 人に会ったら必ず話しかけ、情報を得よう。攻略のヒントが聞けるかもしれない。
- 同じ人でも、2度目に話しかけると、違うことを言う場合があるぞ。
- 一度行ったところでも、もう一度行けば変化が起きているかもしれない。

倒れてしまったときのヒント

- 敵に倒されたときは、自動的に進んだ地点より前に戻ってゲームが再開する。どこから始まるかは、下の3つのパターンがあるので、ぜひ頭に入れておこう。
- ① 最後にセーブしたショップの前から始まる。
 - ② ショップでセーブしたあとにイベントが起こったら、そのイベントが終わった直後の地点から始まる。
 - ③ ボス戦で倒されたときは、そのボスと戦う直前から始まる。



し ようじょう ちゅうい 〈使用上の注意〉

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。



商品の品質には万全の注意を払っておりますが、お付きの点がございましたら、弊社まで御一報ください。なお、内容についてのご質問は受けつけておりません。

Falcom®

日本ファルコム株式会社

〒190 東京都立川市曙町1-14-13 立川MKビル

©1994 FALCOM

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。