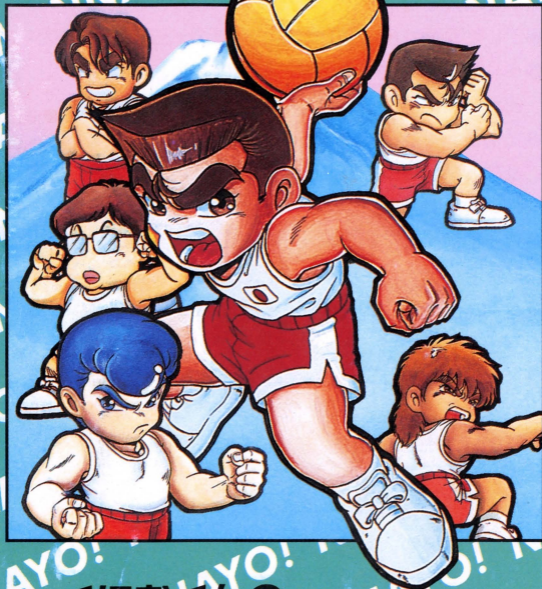


スーパーファミコン[®]



取扱説明書
SHVC-ND



くにおくんの

ドリーム



だよ

全員集合!



TECHNOS
TECHNOS JAPAN SALES CORP.™

SUPER FAMICOM 対応
マルチプレイヤー-5 対応

（使用上の注意）

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

SUPER FAMICOM

マルチプレイヤー5 対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー5のマークが表示されている機器、または標準コントローラのみでもご使用可能なソフトであることを示します。

この度はテクノスジャパンスーパーファミコン専用ソフト「くにおくんのドッジボールだよ全員集合！」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございました。ご使用前に取扱方法、ご使用上の注意などこの「取扱説明書」をよくお読みください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

CONTENTS

ゲームスタート	03
操作方法 (基本編)	04
遊び方 (基本編)	05
画面説明	06
ドッジボールかちぬき説明	07
ドッジボール対戦説明	10
めちゃぶつけ対戦説明	12
試合結果画面の見方	12
相手チーム紹介	13
ステージ (仕掛け) 紹介	16
作戦メニュー紹介	20
●基本作戦	22
●まる秘作戦	22
●選手リスト画面説明	24
●必殺シュートリスト	26

ゲームスタート

目指すは、世界一のドッジボールチームだぞ。
 メンバーを選び、育て、技をみがき作戦を立てる。
 ストーリーを作るのは君だ！

ゲームスタート説明

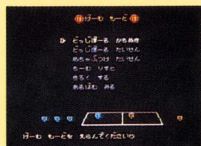


カセットをスーパーファミコンに差し込み電源をONにしてください。タイトル画面が映し出されます。この時にス

タートボタンを押してください。ゲームモード画面が表示されます。

※すぐにPLAYをしたい人は〔どっじぼーるかちぬき〕を選んでください。

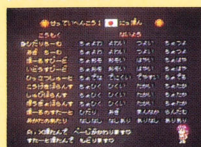
ゲームモード説明



十字ボタン上下で、各モード選択してください。十字ボタン左右で、参加人数と左右コート・対戦・協力PLAYを設定し、

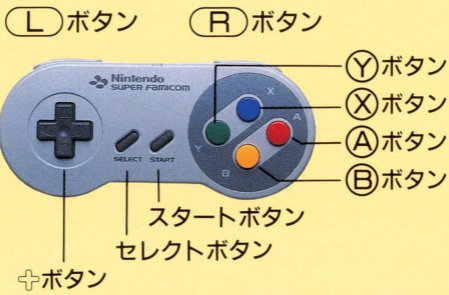
スタートボタンで決定します。

設定変更

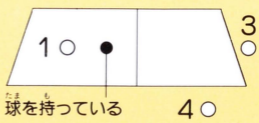


細かい難易度が設定できます。
 (33ページ参照)

そう さ ほう ほう き ほん へん
操作方法(基本編)



	+ ボタン	Y ボタン	B ボタン	Y+B ボタン
オフェンス時 <small>どき</small>	<small>そう さ けん</small> 操作権マークのある <small>せんしゆ い どう</small> 選手を移動します。 <small>へんこう</small> パスターゲット変更。	シュート	パス	ジャンプ
ディフェンス時 <small>どき</small>	<small>そう さ けん</small> 操作権マークのある <small>せんしゆ い どう</small> 選手を移動します。	キャッチ/ ひろ 拾う	よける/ ひろ 拾う	ジャンプ
どんな時 <small>どき</small>	<small>かい お</small> 2回押してダッシュ <small>しゅうたい</small> 状態。さらに2回押し <small>かい お</small> てロングジャンプ。	<small>へんこうほうほう</small> パスターゲット変更方法 2 ○		



2
 1 + 3 + ボタンたいおうに対応しています。
 4

遊び方(基本編)

移動…操作権のある選手を \oplus ボタンで移動。

ジャンプ…Yボタン+Bボタンでジャンプ。

パス… \oplus ボタンでパスする相手を選んで、
Bボタンでパス。

ジャンプパス…ジャンプした状態からBボタン。

バックパス… \oplus ボタンで内野味方へ、Bボタン
でパス。

ダッシュ… \oplus ボタン左右どちらかに2回。

ロングジャンプ…ダッシュ中、さらに2回でロ
ングジャンプ。

ノーマルシュート…ボールを持っている状態か
らYボタンでシュート。

ダッシュシュート…ダッシュ中に、Yボタンで
ダッシュシュート。

ジャンプシュート…ジャンプ中にYボタンでジ
ャンプシュート。

ロングジャンプシュート…ロングジャンプ中に
Yボタンでロングジ
ャンプシュート。

ボール拾い…ボールに近付きYまたはBボタン
で拾います。

キャッチ…ボールが来るタイミングにYボタン
でキャッチ。

ダイビングジャンプ…L+Y+B

よける…ボールが来るタイミングでBボタンを押すとよけます。+ボタンと組み合わせで様々なよげができます。

が めん せつ めい 画面説明



画面上から左右コートの内野選手の顔と体力ゲージと名前が表示されます。(各コート4人分) キャラクター頭上の□が自分の操作する選手です。1P～4P共に左コートなら青色の①②③④のカーソルが操作権となり、右コートならば絶色の①②③④のカーソルになります。黄色の④カーソルは味方へのパスのターゲットとなります。赤色の④は、敵へのシュートのターゲット表示です。

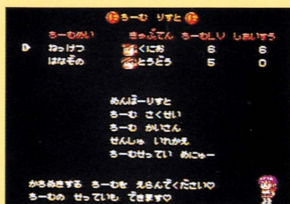
また自分のカーソルが黄色の時は味方からのパスターゲット、赤色の時は敵からのシュートターゲットを表します。

ドッジボールかちぬき説明 せつ めい

12チームの相手を倒し世界一のドッジボールチームを目指すモードです。

チームリスト

自分のチームを決めるモードです。+ボタン上
下で各頂を選択し、スタートボタンで決定。



めんばーリスト…プレイヤーが持っている選手
の表示。

チーム作成…メンバーリストから10人選んで
て1チーム作ります。

チームかいさん…すでに作ってあるチームの解
さんを行います。

せんしゅ入れかえ…メンバーリストの無所ぞく
の選手を自分の作ったチームの選手との入れか
えができます。

ちーむせってい…チームごとの細かい設定を行
うことができます。

はじ あそ とき さくせい
初めて遊ぶ時はチームを作成してください。

かちぬきチームせんたくせつめい



これは対戦相手となるチーム
えら
を選ぶモードです。+ボタン
じょうげ たいせんあいて せんたく
上下で対戦相手を選択し、ス
たートボタンで決定します。

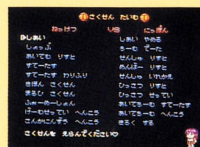
ステージせんたくせつめい



対戦相手の国とクリアした国
えら
がステージから選べます。ク
リアするとその回数が表示さ
かいう ひょうじ
れます。+ボタンの上下で選
じょうげ せん

たく
択し、スタートボタンで決定します。

さくせん 作戦タイム



試合前にチームの作戦を立て
さくせん た
ることが出来ます。+ボタン
じょうげ せんたく
上下で選択し、スタートボタ
ンで決定します。

さくせん せつめい さんしやう
(作戦メニュー説明はP20～P33参照)

レギュラー決定



自分のチーム10人から、7人
を選出して残り3人は補欠に
なります。+ボタン上下で選
択してYボタンで決定、Bボ

タンでキャンセルします。

フォーメーション決定

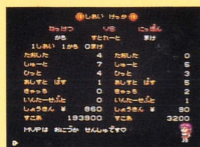


内、外のポジションとフォー
メーションを決める画面です。
+ボタン左右でフォーメーシ
ョンを選択します。

+ボタン上下で選手の位置を選択し、Yボタン
で決定、Bボタンでキャンセルします。

※全員決めると試合がスタートします。

試合結果



試合結果が表示されます。
スタートボタンで次の対戦チ
ームを選択します。そしてス
テージを選んでかちぬき戦を

すす
進めていきます。

ドッジボール対戦説明

対プレイヤー同志の対戦ができます。

(注)勝ちぬきでクリアしたステージのみ選択可能。試合の条件が設定できます。

※すぐにPLAYしたい人は、そのままスタートしてください。

対戦条件

対戦とメチャぶつけ対戦の条件設定をします。

●対戦回数の設定

●何回勝つと優勝するか設定

一回勝つ条件として

●1人or全員orキャプテンをたおすか設定

●1人or全員orキャプテンをヒットさせたら勝ちか設定

左右のチームを個々に設定します。

●対戦人数1～4までの人数設定

●制限時間の設定

以上の条件設定ができます。

対戦チーム選択説明

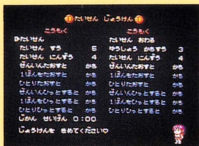
好きなチームを選んでください。

(なぞのチームが隠れています。ある条件で現れます。)

ステージ選択説明

好きなステージをえらんでください。

対戦用作戦タイム



試合前にチームの作戦を立てることが出来ます。

ボタン上下で選択しスタートボタンで決定します。

※すぐにPLAYしたい人は(試合)を選んでください。

レギュラー決定

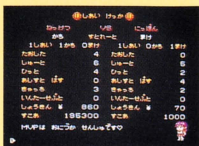
かちぬき同様、自分のチームから7人を選出します。

フォーメーション決定



1チーム10このフォーメーションの中から1つ選択して決定してください。

試合結果



対戦条件により試合結果が表示されます。

画面の見方は12ページにあります。

メチャぶつけ対戦説明

ひとり～4人選んで同時プレイができます。基本的に外野がないということを除けば対戦と同じです。

接続方法：4人同時プレイをする場合マルチタ
ップ機器が必要です。(5Pは使用できません)

試合結果画面の見方

試合結果とその内容が表示されます。

①しあい けっか②					
おっけつ		VS		にっぽん	
から	すとりーと			まけ	
1しあい	1から	0まけ	1しあい	0から	1まけ
たおした		4	たおした		0
しゅーと		6	しゅーと		5
ひっと		4	ひっと		2
あしすと	ぱす	0	あしすと	ぱす	4
きゃっち		3	きゃっち		2
いんたーせぷと		0	いんたーせぷと		0
しょうきん	¥	860	しょうきん	¥	70
すこあ		195300	すこあ		1000
MVPは おにつか せんしゅです♡					

たおした…相手をたおした数。

シュート…シュートを投げた数。

ヒット…ボールをあてた数。

あしすとパス…あしすとパスした数。

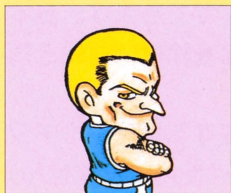
キャッチ…相手のシュートをキャッチした数。

インターセプト…相手のパスをキャッチした数。

しょうきん…今回のかくとくしょうきん。

すこあ…今回のスコア。

あいて しょうかい
相手チーム紹介



イギリス(ジェームス)

基本重視で、考えが古い。
まさに教科書的な動き。
とても紳士的。



インド(ラハマーン)

無の境地なので行動が読めない。体力はないが、体は
とても固い。



アイスランド(ヘイルマン)

豪快で粗削り。体力がある。
シュートを恐れず前が出る
がキャッチが下手。



中国(ラオチェン)

プログラムされたようなワ
ンパターンな動き。無個性
集団・合体好き。



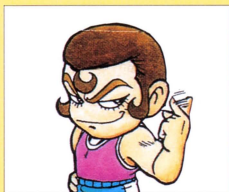
イタリア(ロレンツォ)

らくてんてき こま かんが
楽天的で細かいことは考
え
ない。凝り性。すぐに派閥
ができる。



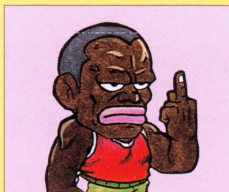
アラブ(イブラヒム)

たん き うたが ぶか あたま かた
短気で疑い深く頭が固い。
かんが かた
考え方がセコイがやる事は
は で
派手。



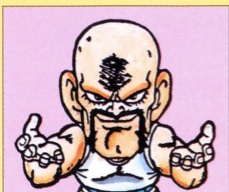
フランス(フランシス)

たか うご うつく
プライドが高い。動きに美
しさを追求する。見た目重
ついきゅう み めじゅう
視。くよくよ悩む。



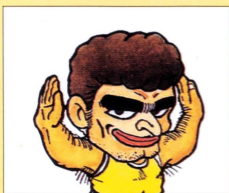
ケニア(ンジョモ)

や せい ちよつかん こうどう
野性の直感で行動する。
ジャンプ(飛ぶこと) が好
す
き。パスを知らない。



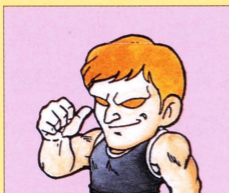
ロシア(モルドフ)

キャプテンの絶対権力。
裏のないストレートな攻撃。
キャプテンがいないと下克上を起こす。



ブラジル(ゴンザレス)

ノリだけで勝負する。自由
を愛する。勝手なスタンド
プレイが多いがセンスでカ
バー。



ドイツ(ハインリヒ)

規律正しい機械的な動き。
整列が好きで何でもきちん
としないと気がすまない。



アメリカ(ウィリアム)

オールラウンドな個性派集
団。民主的でチームプレイ
に徹する。

ステージ(仕掛け)紹介

傾いたり、回転したり、水が流れ出したり、ワープしたり、面白い仕掛けが隠されています。つまりステージが変化することで、テクニックや試合の流れまでが変わってくるのです。背景の仕掛け自体が変わるので、何十種類もの遊び方が楽しめます。



日本

回転橋のコートで回転すると落とされます。また下から風が吹き上がりプレイヤーは浮いてしまいます。



イギリス

跳ね橋のコートで上下に傾きます。また霧が現れ視界が悪くなります。



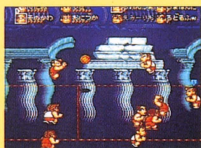
インド

水流の強い池で試合をします。また蓮の葉に乗って相手のコートに行けます。



アイスランド

こおり うえ たたか ひょうざん
氷の上での戦いです。氷山が
も あ
盛り上がったりくぼんだりし
へんけい いったいじかん
て変形します。一定時間でキ
ャラクターが凍こおってしまいます。



イタリア

しんかい ねむ いせき なか
深海に眠る遺跡の中でプレイ
すいちゆうめん きよだい いせき
する水中面です。巨大な遺跡
はしら らつ か
の柱が落下してきてプレイヤ
ーをつぶします。その後大きな泡がプレイヤー
をのみこみます。



中国

まる たばし うえ まる た かいてん
丸太橋の上で丸太が回転しま
す。シーソーの様に傾き左右
なが
に流されてしまいます。



アラブ

さばく うえ さきゆう へんか
砂漠の上で砂丘が変化します。
たつまき と
竜巻があらわれ飛ばされてし
まいます。



フランス

ふんすい いけ なか し あい
噴水のある池の中での試合で
す。縦の噴水で持ち上げられ
よこ ふんすい と
横の噴水では飛ばされてしま
います。



ケニア

あしば わる ぬま うえ し あい
足場の悪い沼の上での試合で
す。コートの中やまわりに木が
そびえ立って、プレイヤーの
あしば
足場になります。



ロシア

せつじょう し あい なだれ
雪上での試合です。雪崩がプ
レイヤーをのみこみます。雪
ダルマになってしまうことも
あります。



ブラジル

かいじょう し あい なみ
海上での試合です。波があら
うみ はこ
く海ネコが運んでくれます。



ドイツ

しろ なか かいてん はぐるま うえ
 城の中で回転する歯車の上で
 しあい はぐるま じょうげ うご
 の試合です。歯車は上下に動
 きます。



アメリカ

うえ しあい
 トランポリンの上での試合で
 らくらい はぐるま ちよくげき
 す。落雷がプレイヤーを直撃
 します。

かく 隠しステージ



うちゅう 宇宙

わくせい うえ じょうげ じゅうりよく ちが
 惑星の上で上下の重力が違
 います。ブラックホールが出現
 してプレイヤーをワープさせ
 ます。

作戦メニュー紹介

ショップ&アイテム

● 売ってしまっしょ 60000-1 ●

ぬいでぬい	200	ぬいでぬい	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240
ぬいごし	200	ぬいごし	240

● ぬいごし 200 ●

ぬいごし ぬいごし

アイテムと持ち金が表示されます。かちぬきで試合に勝つと持ち金がふえます。

ひっさつしゅーと系アイテム(50個)

各個人に装備される物。アイテムリストから無くなります。

ステータスUP系アイテム(10個)

各個人に使うとその種類によって、各ステータスが上がります。使うと無くなります。

装備系アイテム(20個)

各個人に使うとその種類によって、各ステータスが上がります。値段によって高いほどステータスが高くなります。外すと効果が無くなります。

選手入れ替え

自チームの選手と同レベル以下の他のチームの選手とを入れ替えできます。

選手作成系

● せんしゆ せいせい ●

せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10
せんしゆ	10	せんしゆ	10

せんしゆ せいせい

選手を新しく作成できます。値段が高い程、レベルの高い選手を作れます。

選手ぼしゅう系

選手を募集すると3人集まります。値段の高いほど、レベルの高い選手が集まりやすくなります。

選手引き抜き系

他のチームの選手を引き抜けます。値段が高いほど、レベルの高い選手を引き抜けます。

選手売り込み

チームに無所属の人を売り込めます。選手クラスが高い人程高く売り込めます。

シュート合成

そのチームで装備されているシュートを2つ選んで、新しいシュートを作ります。

シュートコピー

合成シュートを1つコピーできます。

ひっさつまスター

50種類に変化するシュート。カーソルを合わせてYボタンを押します。

ステータス説明

名前	値	説明	値
こうもく	22	0	22
せんとく	14	0	14
じぶん	8	0	8
ぜんいん	10	0	10
ひかく	14	0	14
はようじ	12	0	12
せんとく	10	0	10
ひかく	16	0	16
ぜんいん	14	0	14
こうもく	32	0	32

各項目を選択すると自分のチーム全員の比較したデータが表示されます。

ステータスわりふり

ステータス	初期値	増減	割合
こうもく	22	0	10%
せうか	14	0	10%
せうか	6	0	10%
せうか	10	0	10%
せうか	14	0	10%
せうか	12	0	10%
せうか	10	0	10%
せうか	14	0	10%
せうか	14	0	10%
せうか	32	0	10%

レベルアップのときの各ステータスの増加りつの設定です。手持ちが100%あり、ステータス10項目に5%単位でわりふれます。

基本作戦

作戦名	内容	効果
1. 内野に刺す	内野に刺す	内野に刺す
2. 内野に刺す	内野に刺す	内野に刺す
3. 内野に刺す	内野に刺す	内野に刺す
4. 内野に刺す	内野に刺す	内野に刺す
5. 内野に刺す	内野に刺す	内野に刺す
6. 内野に刺す	内野に刺す	内野に刺す
7. 内野に刺す	内野に刺す	内野に刺す
8. 内野に刺す	内野に刺す	内野に刺す
9. 内野に刺す	内野に刺す	内野に刺す

自分のチームの内野と外野の動きを決めます。

まる秘作戦

作戦名	内容	効果
1. 命令する	命令する	命令する
2. 命令する	命令する	命令する
3. 命令する	命令する	命令する
4. 命令する	命令する	命令する
5. 命令する	命令する	命令する
6. 命令する	命令する	命令する
7. 命令する	命令する	命令する
8. 命令する	命令する	命令する
9. 命令する	命令する	命令する

まる秘作戦ボタンで命令する内容を設定します。作戦名と作戦のデータを変えることができます。

9種類の作戦を全チーム共通で使います。

データ…指示内容（内野4人の指示）と、たいみんぐ（命令から実行までの時間）を0～4までで設定してください。

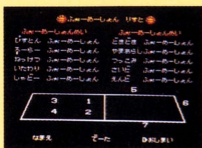
フォーメーション…作戦に対してフォーメーションを指定します。

マル秘大作戦指示

操作^{そうさ}方法^{ほうほう} (左^{ひだり}チームの場合^{ばあい})

ボタン	+ボタン	作戦 ^{さくせん}
X+A	つか 使わない	しじばん 指示番のクリア
	うえ 上	1
	した 下	2
	みぎ 右	3
	ひだり 左	4
Lを押しながら X+A (右チームの場合) (は左右逆です)	つか 使わない	5
	うえ 上	6
	した 下	7
	みぎ 右	8
	ひだり 左	9

フォーメーション



ぜん きょうつう しゆるいよう い
全チーム共通で10種類用意されています。

ここでひとりひとりの選手^{せんしゆ}の位置^{いち}を設定^{せってい}します。

せんしゆ が めんせつめい
選手リスト画面説明

くにお		せんしゆでーた	
ふるひーる			みるく
めんぼーりすとNO. 210		しあい	0
なまえ くにお		たおした	00
かお NO. 1		しゅーと	00
こくせき にっぽん		ひっと	00
せんしゆ れべる 6		おしすと ばす	00
せんしゆ たいぶ DOD		きゃっち	00
ひっさつ あっしゅく 1		いんたーせふと	00
ちーむ わっけつ		いきぬこった	00
せほんごう NO. 1		ほいんと	00
せんしゆ くらす D3		MVPかくとく	00
なまえ かお	いる	おわる	

プロフィール

メンバーリストNo...^{じぶん も}自分の持っている選手^{せんしゆ}のナンバー。

なまえ...^{なまえ へんこう}名前の変更ができます。

かお かお ^{せんたく}顔...顔のしゅるいを選択できます。

こく ^{せんしゆ せいかく}国せき...その選手の性格。

せんしゆレベル...1～99までのレベル。

せんしゆタイプ...^{がた ひょうじ}ぼうぎよ型→Dで表示。

^{がた ひょうじ}こうげき型→Oで表示。

^{りよく ひょうじ}きどう力→Mで表示。

ステータス10種類のうち、^{しゅるい たか もの きごう ひょうじ}高い物から記号で表示されます。

ひっさつ ^{だいひょうひっさつわざ も ひっさつ}必殺シュート...代表必殺技と持っている必殺シ

ュートの数^{かず ひょうじ}が表示されます。

チーム…^{しよ}所ぞく^{めい}チーム名。

せばん号…^{ごう}そのチームの^{ごう}せばん号。

せんしゅクラス…^{し あい}試合での^{かつ}活やく^ど度で、SSが
^{いちばんたか}一番高く、S1～D3の^{だんかい}16段階で^{ひょうじ}表示されます。

きろく

しあい…^{しゅつじょうすう}しあい出場数。

たおした…^{てき}たおした^{かす}敵の数。

しゅーと…^だシュートを出した^{かす}数。

ひつと…^{てき}敵に^あ当てた^{かす}数。

あしすとパス…^{とき}シュートした^{とお}時に^{かいですう}通したパスの回数。

キャッチ…^{かいですう}キャッチした回数。

インターセプト…^とパスされたボールを取った^{かす}数。

いきのこった…^{かいですう}たおされなかった回数。

ポイント…^{かつ}活やくしたポイント。

MVPかくとく…^{かつ}活やくの^{すう}ポイント^{たか}数^{もの}が高い者が^と取る^{すう}かくとく^{すう}数。

チームデータ^{が めんせつめい}画面説明

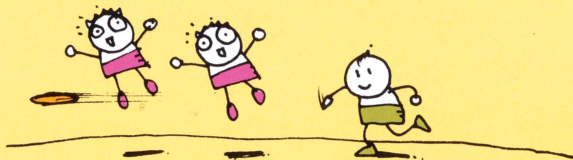
名前	背番号	ポジション	ポイント	アシスト	シュート	キャッチ	インターセプト	失点	得点
けいせい	00	00	0	0	0	0	0	0	0
はなせ	00	00	0	0	0	0	0	0	0
しやつ	00	00	0	0	0	0	0	0	0
ばんつ	00	00	0	0	0	0	0	0	0
さーむ	00	00	0	0	0	0	0	0	0
さーむ	00	00	0	0	0	0	0	0	0
ひつと	00	00	0	0	0	0	0	0	0
あしすと	00	00	0	0	0	0	0	0	0
もろせん	00	00	0	0	0	0	0	0	0
すこあ	00	00	0	0	0	0	0	0	0

^{じ ぶん}自分のチームのユニフォーム
^{いろ}の色と^{な まえ}チームの名前^かを変えられます。

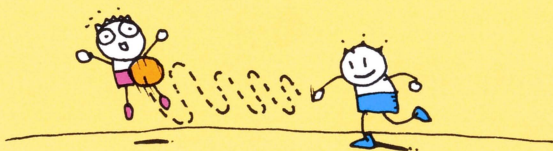
ひっさつ
必殺シュートリスト

だれ も 誰がどのシュートを持っているか見る画面です。
み がめん

かんつう
貫通シュート



スネークシュート



ぶんれつ
分裂シュート



ひっさつ ごうせい
必殺シュート合成

アイテムを せんたく 選択してシュートリストから2つ えら 選

び決定すると ごうせい 合成シュートができます。

ごうせい 合成と あ コピーを合わせて しゆるいつく 50種類作れます。

がったいわざ いちれい
合体技の一例



さらにY+Bボタンで
ジャンプして上下選手
じょうげせんしゅ
が入れ替わります。
い か

Yボタンでシュート
つうじょう たか ところ
通常より高い所から
シュートが投げられ
な
ます。



この様に合体指示、
よう がったいしじ
合体マン、通常の
がったい つうじょう
操作などを組み合
そうさ く あ
わせる事で合体技
こと がったいわざ
ができます。

いろいろため
いろいろため 色々試して自分で
じぶん
発見してください。
はっけん


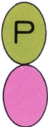


Y+Bボタン
でジャンプ。

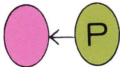


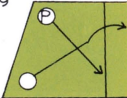




トップマン
がったい
で合体。



あそ べた
遊び方
がたい し けい
合体指示系

<p>トップマン プレイヤーの上に 合体させます</p> 	<p>ボトムマン プレイヤーが 合体します</p> 	<p>フロントマン プレイヤーの前に 合体させます</p> 	<p>リアマン プレイヤーの後ろ に合体させます</p> 
---	--	--	---

<p>合体指示 キャンセル</p> 	<p>サイドマン プレイヤーの左右 に合体させます</p> 	<p>ウィングマン 一定の距離を プレイヤーに付 きます</p> 	<p>ディスタンスマン コートクロスを するように走り センターラインで ジャンプさせる 指示です</p> 
--	---	--	---

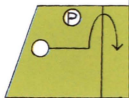
<p>アヘッドマン プレイヤーの前に 距離をおいてつ きます</p> 	<p>ビハインドマン プレイヤーのあ とに距離をお いてきます</p> 
--	--

ボールをLボタン+B
ボタンで合体したものに
パスしたり、合体中ジ
ャンプ、ダッシュなど
を組み合わせると様々
な合体技を作り出すこ
とができます。

い どうけい し し
移動系指示

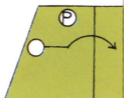
ハイジャンプマン

センターラインまで走ってハイジャンプします



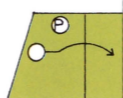
ダイビングジャンプマン

センターラインまで走ってダイビングジャンプします



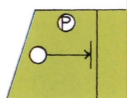
ロングジャンプマン

センターラインまで走ってロングジャンプをします



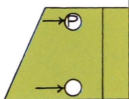
ポストマン

センターラインまで走ってセンター手前でとまってパスを待ちます



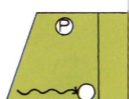
ジョイントマン

プレイヤーと距離をおいて同じ動きをします



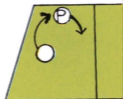
ジグザグマン

指示をうけたものがジグザグに前進します



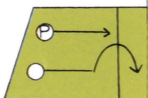
オプションマン

プレイヤーの動きに追尾して動きまわります



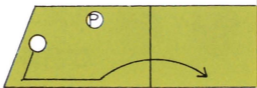
ラインダッシュマン

プレイヤーと並ぶように走りセンターでハイジャンプします



アプローチマン

プレイヤーに向かってからセンターラインでハイジャンプします



操作方法

移動系指示 (左チームの場合)

ボ タ ン	+ボタン	指 示 内 容
A	つか 使わない	し じ ばん 指示番とばし
	うえ 上	ハイジャンプマン
	した 下	ダイビングジャンプマン
	みぎ 右	ロングジャンプマン
	ひだり 左	ポストマン
Lをおしながら A (右チームの場合は 左右逆です)	つか 使わない	アプローチマン
	うえ 上	ラインダッシュマン
	した 下	ジョイントマン
	みぎ 右	ジグザグマン
	ひだり 左	オプションマン

合体系指示 (左チームの場合)

	+ボタン	指 示 内 容
X	つか 使わない	がつたい 合体キャンセル
	うえ 上	トップマン
	した 下	ボトムマン
	みぎ 右	フロントマン
	ひだり 左	リアマン
Lをおしながら X (右チームの場合は 左右逆です)	つか 使わない	サイドマン
	うえ 上	ウィングマン
	した 下	ディスタンスマン
	みぎ 右	アヘッドマン
	ひだり 左	ビハインドマン

ノーマル状態

移動 / ダッシュ... L ボタンを押しながら + ボタンでアングルが固定されます。はなすともとの状態に戻ります。

ダイビングジャンプ... L ボタンを押しながら Y + B ボタン。+ ボタンでジャンプの方向へ移動を行います。

球持ち状態

変化球... シュート後 + ボタン。

フェイントシュート... L ボタンを押しながら Y ボタン。

内野優先パス... L ボタンを押しながら B ボタン。

(+ ボタンを使わない状態で合体マンにパス、いない場合はオートパス)

- ・ 奥へパス... + ボタン上
 - ・ 手前へパス... + ボタン下
 - ・ 前方へパス... + ボタン右
 - ・ 後方へパス... + ボタン左
- + L + B ボタン

キャッチ / 拾う... タイミングよく Y ボタンで敵のボールをキャッチします。

シュートターゲットの変更... + ボタン方向の範囲を優先して、ターゲットに近い順にループします。

投げ方な かたの変更へんこう…L+Rボタン。もとの投げ方からオーバー、サイド、アンダスローと押すたびにループで切り替わります。

ブロック…Lボタンを押しながらYボタン。

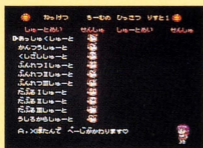
よける／拾うひろ…よけの種類しゅるいを+ボタンと組み合わせくあせてBボタンで出せます。

・ひざ付きよけ…Bボタンだけ

・腹よけ……+ボタン上うへ }
 ・背中よけ……+ボタン下した } +Bボタン
 ・ふせよけ……+ボタン右みぎ }
 ・仰向けよけ…+ボタン左ひだり }

・抱え込み……Lボタンを押しながらBボタン

ひっさつ 必殺シュート せってい 設定



ひとりもひっさつ 一人の持っている必殺シュートの出し方とタイミングを設定する画面です。

出し方…ハイジャンプ、ロン

グジャンプ、ダイビングジャンプ、ダッシュの中から決めてください。

たいみんぐ…1～10までの数字すうじで決定けってい。

さんか にんすうへんこう

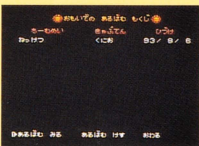
参加人数変更



コートチェンジする→左右コートの変更を行います。1Pのコントローラーを操作しないで、ゲームの参加と不参加

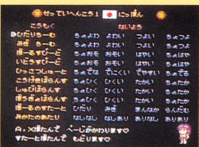
を決めることができます。

アルバム見る



エンディングでセーブするか、しないか決めます。見方はゲームモードで「アルバム見る」を選びリストから選択すると見れます。

設定変更



2ページ目の上から4項目はステージごとの特殊効果の設定ができます。5～7項目はステージ共通の地形効果です。

8項目は合体から人を投げた時の投げられた人と当たった人のダメージの有り無しの設定です。

9・10項目はBGMとSE(効果音)の有るか無いかを設定できます。

保証書

保証期間内に、取扱説明書の注意書に
したがって、正常な状態で使用してい
て故障した場合には、本記載内容に基
づき無料修理します。

本書は日本国内においてのみ有効です。



テクノスジャパン販売株式会社

〒165 東京都中野区新井1-26-6

ほしやうきてい
保証規定

(1) 保証期間は下記の通りとさせていただきます。

イ. 必要事項（お買い上げ日、販売店名）
の記入と販売店印のある場合は、お買い
上げ日から6カ月間。

ロ. 上記以外の場合は、発売日から6カ月
間。

(2) 故障が発生した場合は、製品に保証修理
申込書と故障状況を記入した説明文を添え
て、小社までお送りください。

(3) 修理依頼品をお送りくださる場合の郵送
料金その他の費用は、お客様のご負担とな
ります。郵送に際しては適切な梱包の上、
紛失などを防ぐため簡易書留をご利用くだ
さい。

郵送途中の事故・紛失についての保証は、
小社としては負いかねますので、悪しから
ずご了承ください。

(4) 保証期間内でも次のような場合は有料修
理となります。

イ. 誤用、乱用および乱暴や不注意な取り
扱いによる故障。

□. 火災、地震、風水害、落雷その他の天災地変、公害や異常電圧による故障または損傷。

ハ. 無理な改造や不当な修理による故障または損傷。

ニ. 使用中に生じたキズや衝撃、落下等による故障、損傷。

ホ. 本品と直接関係ないものが原因となつて発生した故障。

ヘ. 保証修理申込書のご提示がない場合。

(5) 本書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

●この保証書は本書に明示した期間、条件のもとに無料修理をお約束するものです。

したがって、この保証書によって、お客様の法律上の権利を制限することは一切ありません。保証期間経過後の修理等についてご不明の場合は、小社にお問い合わせください。

●保証期間経過後の故障についても有料修理ができますが、修理用部品の保有期間の関係から、その期限は発売日から1年間とさせていただきます。

こしょうじょうきょう
故障状況

ほしょうしゅうりもうしこみしょ
保証修理申込書

品名	くにおくんの ドッジボールだよ全員集合！ SHVC-ND	
お客様	お名前	
	ご住所 〒	
	お電話 — —	
販売店	所在地	
	店名	®
お買い上げ日		



かく さが
隠しチームを探して
あ
MTBを当てよう!!



いちばんはじ かく めい か
一番初めにでてくる隠しチーム名を書いて、
ひつよう きにゆう おうぼ ちゆうせん
必要なことを記入し応募してください。抽選で
めいさま
100名様にテクノスオリジナルMTB（マウン
テンバイク）プレゼント!!

おうぼ ほうほう うら じゅうしょ なまえ
〈応募方法〉ハガキの裏に、①住所、②名前、
がくねん でんわ ばんごう めい か おく
③学年、④電話番号、⑤チーム名を書いて送っ
てください。（ファンクラブ会員の方は会員番号
も記入してください）。

あてさき どうきょうとなかのくあらい
〈宛先〉〒165 東京都中野区新井1-26-6
テクノスジャパン販売株式会社
はんぱいかぶしきがいしゃ

MTBプレゼント係がかり

ねん がつ にち
〈しめきり〉93年10月15日

はつびよう はつそう か いただ
〈発表〉発送をもって代えさせていただきます。



くにおん百科

SUPER FAMICOM

くにおんのドッジボールな 全員集合!
完全攻略ガイド

小学館より好評発売中
本屋さんで買ってね!

↑問い合わせ先 03(3230)5995



TECHNŌS

TECHNŌS JAPAN SALES CORP.™

テクノスジャパン販売株式会社

〒165 東京都中野区新井1-26-6

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。