

スーパーファミコン®



SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO

SHVC-GP

とりあつかいせつめいしよ  
取扱説明書

機動戦士ガンダム

GUNDAM

F91

フォーミュラー戦記0122



©創通エージェンシー・サンライズ

©BANDAI 1991 MADE IN JAPAN

BAN  
DAI

## ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「機動戦士ガンダムF-91フォーミュラー戦記0122」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。



## 使用上の注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面から出来るだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いシヨックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
- 9) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式)のテレビに接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

# CONTENTS (目次)

もくじ

プロローグ	2
コントローラーの各部の名称と操作方法	4
ゲームの概要	6
ゲームの準備	6
ゲームの展開	7
●ゲームの流れ●クリア条件●ゲーム・オーバー	
MSの選択	8
母艦での装備の換装	8
MSの移動と敵小隊への接触	9
敵小隊とのバトル	10
これが君の操るガンダム「F90」だ!!	11
「F90」の主力武装	12
反乱軍「OM」と武装を知っておこう!!	13
主な登場人物	16



# プロローグ

宇宙世紀0122年。シャアの反乱から30年余の歳月が流れていた。その間、各地で小さな内乱はあったものの、地球連邦政府の政策に人類全体は比較的平穏な暮らしを営んでいた。しかし、近年、現存の政治体制を善しとせずスペースノイドの独立を謳うテロ組織が大規模な活動をおこし始めていた。3年前、当時最新鋭の試作実験用MS(モビルスーツ)「ガンダムF90」を奪取し連邦軍に追われ、火星で壊滅したと思われていたが、この1年程の間に以前にも増して強大な装備を持って地球圏を脅かしているのである。旧式のMSを使用する彼らは「オールズモビル」と呼ばれていた。地球連邦政府は反地球連邦討伐部隊を編成し、OM(オール



ズモビル)のいっそう一掃と同時どうじに、この短期間たんきかんに組織そしきを再編成さいへんせいするだけの資金しきんと技術ぎじゆつを援助えんじよしたスポンサーちようさの調査もくてきと、その目的にんむを調べるという任務あたを与えた。

第13反地球連邦討伐隊旗艦「エイブラム」は「F90」の移送いそうとOM討伐おーぶという2つの任務にんむを遂行すいこうしつつ航海こうかいを続けていた。幾度もの激しい戦闘いくどで殆んどはげの戦力せんとうを消耗ほとしていた。エイブラム艦長かんちようガードナーい そうちゆうは移送中の試作実験用MS「F90」を出動しやくじつけんようモビルスーツさせ、敵を壊滅てきさせ、無事大任かじめつを果たしたパイロット、ベルフふ(プレイヤー)に引き続き「F90」のメインパイロットを命じた。実戦での「F90」の戦闘データが次期主力MS「F91」のスペックじっせんに活かされることはいうまでもなかった。



だが、新たな戦力を持ち地球圏を脅かしていた



第13艦隊所属エイブラムはOM掃討部隊本隊へ「F90」を輸送する任務を受け

## 『機動戦士ガンダムF91』の誕生秘話?

このゲームソフトでしか知ることのできないオリジナル・ストーリー。メカニックデザインはガンダムの大半を手がけた大河原邦男が、キャラクターデザインはビデオアニメ・シリーズ「機動戦士ガンダム0083」でおなじみの川元利浩が担当しています。さあ、「F90」を操縦してガンダム・ワールドを体験し、君の手で「F91」を完成させてください。

# ■コントローラー各部の名称と操作方法

## がめん デモ画面



## がめん バトル画面

じ モビルスーツ いどう ぶき せんたく  
+字キー・L・Rボタン/MSの移動、武器の選択(⇄)



## がめん マップ画面

モデルスーツせんたくじ  
●MS選択時

Aボタン／コマンド呼び出し、  
キャンセル

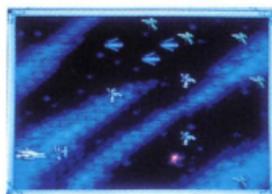


+字キー／コマンドせんたく

Bボタン／がめん画面キャンセル

スタートボタン／マップ画面への切り替え

モデルスーツいどうじ  
●MS移動時



+字キー／カーソルはMSの移動

Aボタン／けつてい

Bボタン／キャンセル

## ■ゲームの概要

このゲームは「ガンダム」を操縦して、敵のMS隊を倒しながら進んでいく戦術タイプのシミュレーション・ゲームです。全部で12のシナリオから構成されるストーリーは、各シナリオを順次クリアしてゆくRPGの要素も合わせもっています。



じゅん び

## ■ゲームの準備

カセットをスーパーファミコン本体に差し、電源をONにしてください。デモ画面の後、タイトル画面が現れます。スタートのモードを十字キーで選んで、スタートボタンまたは、Aボタンを押してください。

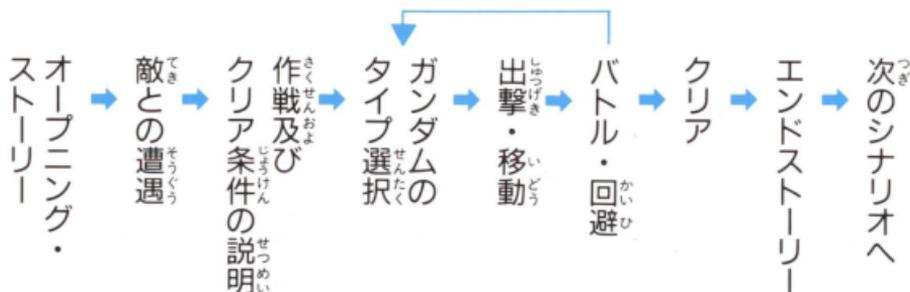
デモ画面を途中でカットしたい場合は、Xボタンを押してください。さあ、いよいよゲーム・スタートです。



## ■ゲームの展開

ストーリーは1つの物語を区切った12のシナリオで構成されています。第一話から各シナリオをクリアしてゲームは進みます。

### ●ゲームの流れ(各シナリオ共)



### ●クリア条件

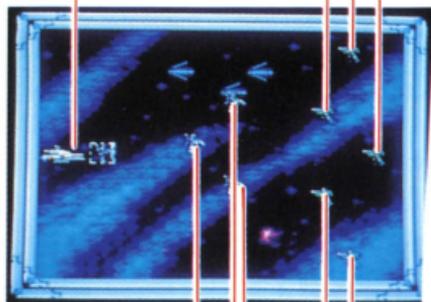
○マップ上の全ての敵小隊を全滅させると、シナリオ・クリアとなります。全12話クリアでゲーム・セットです。

### ●ゲーム・オーバー

- 「F90」(プレイヤー)のシールドゲージまたは、エネルギーゲージが0になった時
- 自軍の母艦が撃墜された時
- 自軍の全小隊が全滅した時



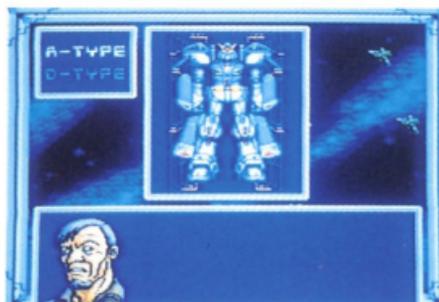
エネルギーゲージ シールドゲージ



自軍の母艦 敵小隊  
自軍の小隊 敵小隊

## ■MSの選択

- MS選択画面で操縦するMSを選択します。Aボタンを押した後、画面に登場するMSを十字キー(▲▼)で選びます。さらにAボタンで装備を見ることができます。
- 十字キーで装備のコマンドを選びAボタンを押すと、その武器の説明がうけられます。武器説明はAボタンで、コマンドはBボタンでキャンセルします。
- MSのタイプが決ったらスタートボタンを押すとMS移動画面に移ります。



このMS選択画面でスタートボタンを押します。

☆各MSは最新のコンピューターを搭載しているので、シナリオをクリアすることによって装備は増えていくのだ。しかし、武器の使用頻度や戦う状況によって成長の度合いが変化するので。

ぼかん そうび かんそう

## ■母艦での装備の換装

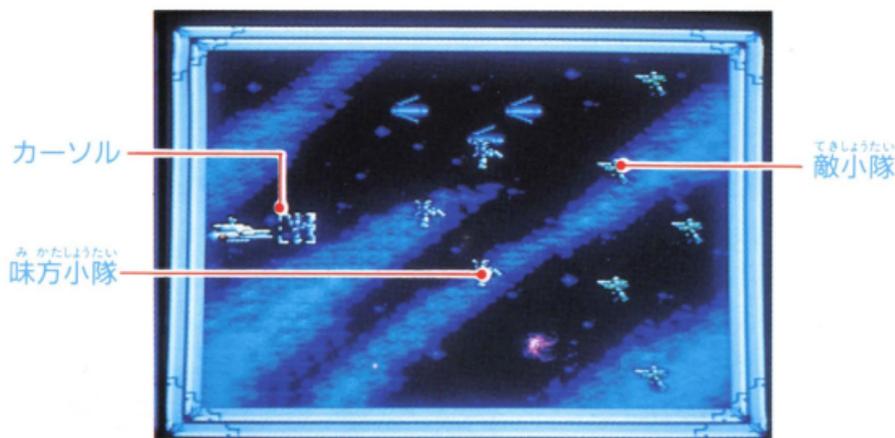
ガンダムはバトル中でも回避して母艦の中央部分にもどれば、新しい装備に換えて、再び戦うことができます。ガンダムの成長は各装備の使用頻度によって変わるので、様々な装備を用いた方がレベルアップもしやすくなります。シナリオが進むにつれてバトルの難易度も高まっていくので、このシステムを使いこなして有利に戦いましょう。

# さあ、いよいよバトルが始まるぞ!

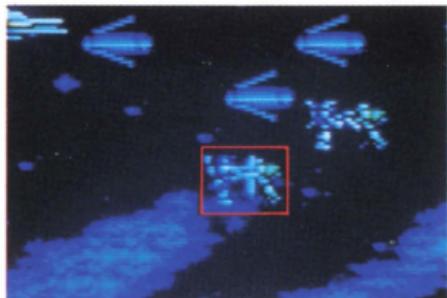
モビルスーツ い どう てきしょうたい せつしよく

## ■MSの移動と敵小隊への接触

- カーソルを「F90」に合わせ、Aボタンを押すとMSが点滅します。どの敵小隊と戦うかを考えながら、十字キーで移動します。
- 一回の移動で進める距離はMSのタイプによって異なります。移動を終えたらAボタンで位置の決定をします。その後全ての小隊が自動的に移動します。
- また、敵味方小隊の戦力データはカーソルを移動させ、Aボタンで調べることができます。
- 敵小隊に接触すると、画面は自動的にバトル画面に変わります。

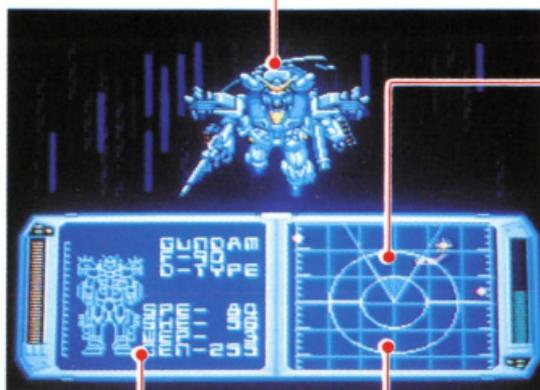


この状態でバトル画面に変わります。



## ■敵小隊とのバトル

ビジュアルディスプレイ画面 ■リアルな映像で戦況を把握できる



Vゾーン

ガンダムデータ画面      レーダー画面



### ●バトル

レーダー画面に現れる敵MSを $\oplus$ 字キー及びL・RボタンでVゾーンに追い込みAボタンを押すと、ガンダムデータ画面に「ATTACK」の表示が現れます。Aボタンで攻撃決定、Bボタンでキャンセル。決定後、 $\oplus$ 字キーで武器を選び、再びAボタンで攻撃です。

### ●バトルからの回避

敵MSが全て  
外側についている



レーダー画面にいる敵MSを全てレーダーの外に出します。Bボタンで、ガンダムデータ画面に「BREAK」の表示が出ます。Aボタンで回避、Bボタンで回避キャンセルです。

# きみ あやつ これが君の操るガンダム「F90」だ!!

## ガンダムF90

「F90」の<sup>き ほんけいたい</sup>基本形態。ミッションパック(武装)換装によって<sup>せいかく</sup>性格の異なる<sup>ことな</sup>別種<sup>べつしゆ</sup>のMSになる。

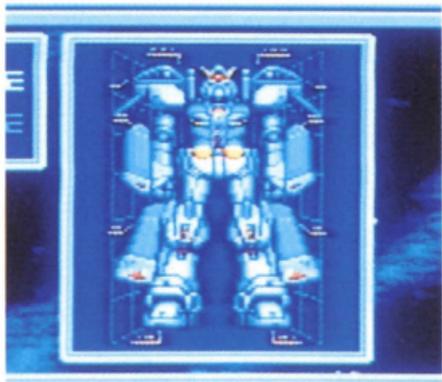
## ガンダムF90-Aタイプ

<sup>き どうりよく</sup>機動力をアップした<sup>ちようきより しんこうよう</sup>長距離侵攻用の<sup>ぶ ぞう</sup>武装タイプ。

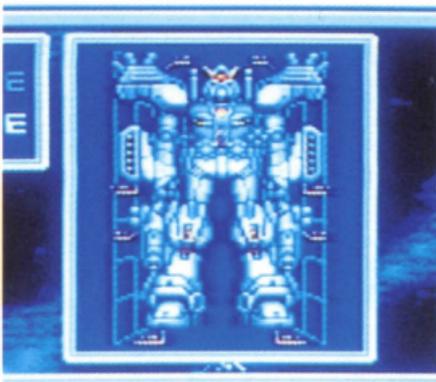
## ガンダムF90-Dタイプ

<sup>てきしゆりよく</sup>敵主力に対する<sup>たい</sup>面制圧を<sup>めんせいあつ</sup>目的とするタイプ。<sup>もくくてき</sup>目標を制圧後、<sup>かくとうせん</sup>格闘戦に入る<sup>はい</sup>接近戦仕様<sup>せつきんせん しやう</sup>。

### Aタイプ



### Dタイプ



<sup>とうちやうこう</sup>頭頂高……………14.8m  
<sup>ほんたいじゆりやう</sup>本体重量……………7.5t  
<sup>ぜんそうじゆりやう</sup>全装重量……………17.8t

<sup>しゆつりよく</sup>ジェネレーター出力……………3,160kW  
<sup>そうすいりよく</sup>スラスター総推力……………74,760kg  
<sup>ゆうこうはんけい</sup>センサー有効半径……………不明<sup>ふめい</sup>

■そして、「F90」の<sup>せんとう</sup>戦闘データをもとに「F91」は<sup>し あ</sup>仕上がっていく。

<sup>きみ</sup>君の「F91」は<sup>せいとう</sup>どんな性能のMSに<sup>し あ</sup>仕上がるのだろう。

# 「F90」の主力武装

## ●サーベル

せつきんせんようぶきめいちゆうおおはかい  
接近戦用の武器、命中すれば大きな破壊力を持つ。



## ●バルカン

せつきんせんようじゆうきこうげきりよくたますうかぎ  
接近戦用銃器。攻撃力はあるが弾数に限りがあるので、計算した使い方が必要。



## ●ライフル

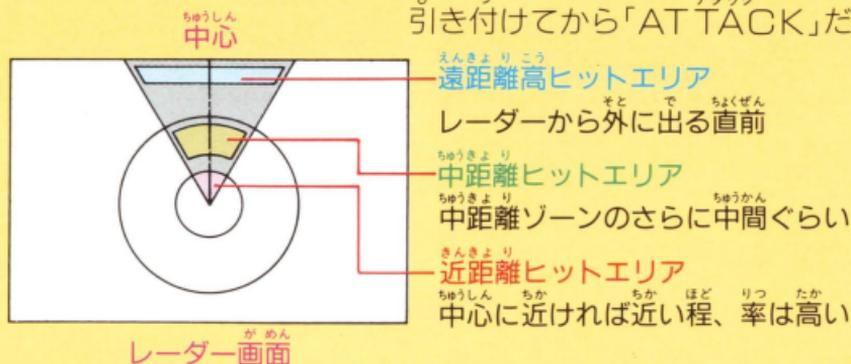
ちゆうきよりせんむじゆうきめいちゆうりつたか  
中距離戦に向けた銃器。命中率も高く、破壊力も大きい。弾数も無制限で頼れる武器である。



ほかに、ストーリーの展開につれ、武器も増えていく。武器の説明は、ブラウン・ウッターにきこう。

## ☆ワン・ポイント!!

ガンダムの武器は近・中・遠距離用にその有効範囲が決まっている。その中でもヒットしやすい場所があるぞ。敵MSを充分に引き付けてから「ATTACK」だ。



ぜんたいしやうめんちゆうしんちかほうめいちゆうりつたか  
全体が正面（中心）に近い方が命中率は高いが、まごまごして  
いると敵に攻撃のチャンスを与えてしまうから気をつけよう。

# 反乱軍「OM」と武装を知っておこう!!

はんようりようさんがたモデルスーツ

## ●汎用量産型MS RFザク MS-06RF

がいそう きかく はじゅん きどうりよく  
外装の規格はザクに準じているが、機動力、  
せんとうのうりよく こうじようはんようモデルスーツ ゆうしゆう  
戦闘能力は向上しており汎用MSとして優秀  
なMSである。

**武装**：ビームライフル  
ビームアックス  
ビームバズーカ



はんようりようさんがたモデルスーツ

## ●汎用量産型MS RFゲルググ MS-14RF

しゆつりよく きどうりよく うわまわ せんとうじようきよう  
出力、機動力などはザクを上回り、戦闘状況  
か ばい いりよく ほつき  
下では1.5~2.0倍の威力を発揮する。エース  
パイロット、上級士官に優先して配備。

**武装**：ビームライフル  
ビームサーベル(ナギナタタイプ)  
グレネードランチャー



せんよう

## ●シャル専用ゲルググ MS-14RFS

ぼたい かいはいつ しよう  
ゲルググを母体に開発された、エース用のス  
ペシャルMS。出力、推力共にアップしている。

**武装**：ビームライフル  
ビームサーベル  
グレネードランチャー



ほんようりようさんがたじゅうモデルスーツ

## ●汎用量産型重MS RFリック・ドム MS-R09RF

オールモデル て 汎用モデルスーツ あら 新たに設計 せつけい  
OMの手によって汎用MSとして新たに設計 いりよく  
された。装甲が厚く、前戦において威力を発 はつ  
揮する。

**武装**：ビームバズーカ  
ビームサーベル  
ビームシャワー  
グレネードランチャー



## ●局地戦用改良型 砂漠用ドム

### RFデザートドム MS-09DRF

はんらんぐん めずら きよくち せんしやう きやくぶ しゆつ  
反乱軍には珍しい局地戦仕様。脚部に出 かのかう  
力を多く回し、地上での高速移動が可能。

**武装**：ビームバズーカ  
ビームサーベル  
ビームシャワー



りくせんようりようさんがたモデルスーツ

## ●陸戦用量産型MS RFグフ MS-07RF

ザグと共通ユニットを用いたグフのフォルム きようつう もち  
を持つ陸上戦用MS。右肩のドラムにより従 りくじようせんようモデルスーツ みぎかた じゆう  
来のグフの倍以上の攻撃範囲を持つ。 ばい い じゆう こうげきはん い も

**武装**：ビームロッド  
5連装マシンガン  
ビームライフル  
ビームソード



●水陸両用量産型

RFズゴック MSM-07RF

ズゴックに新技術しんぎじゆつを投入とうにゅうして設計せつけいされたもの。  
 陸戦用MSりくせんようモビルスーツと同様の行動能力こうどうのうりよくと水中でのスピードすいちゆうはゲリラ戦に有効なMSである。

武装ぶそう：ビーム砲ひーむほう×2門  
 対艦・対空ミサイルたいかん たいくう



	とうじやうこう 頭頂高	ほんたいじゆりやう 本体重量	ぜんそうじゆりやう 全装重量	ジェネレータ しゆつりよく 出力	スラスタ そうすいりよく 総推力	センサー ゆうこうはんけい 有効半径
ザク	18.0	24.6	45.8	2750	62550	18300
グフ	18.7	26.3	48.0	2750	64800	9800
トム	18.6	30.8	52.1	3280	76900	18300
トム <small>さばくよう</small> (砂漠用)	19.0	31.7	53.3	3450	67800	10700
ゲルググ	19.8	28.2	49.5	3280	84100	18300
ゲル改 <small>かい</small>	21.0	32.8	52.4	3870	98300	19500
ズゴック	18.4	38.6	57.9	2830	67900	7200
F90	14.8	7.5	17.8	3160	74760	不明 <small>ふめい</small>
ジェガン	19.0	21.3	47.3	1870	48700	14200

この他に、さらに強力なMSきやうりよく モビルスーツが登場し、君の行手をはばむ。

# 主な登場人物

アリナ・ベスロー（女・22才 軍曹）

「エイブラム」ブリッジクルー。メインオペレーター。「F90」にいろいろな指令を送る。



ベルフ・スクレット（男・19才 少尉）

本編の主人公（プレーヤー）、「F90」の移送中に敵の攻撃に会い、ひよんな事で「F90」のパイロットになる。



アルベルト・エア（男・27才 中尉）

ベルフの兄貴分にあたるMSパイロット。常に最前線で戦う勇敢な人物である。



ワイブル・ガードナー（男・57才 中佐）

反地球連邦勢力討伐艦隊巡洋艦「エイブラム」の艦長。沈着冷静なタイプ。



エリナ・ピアック（女・21才 少尉）  
MSパイロット。なにげにも男勝りで、  
竹を割ったような性格である。



アナフェル・マーモセット（女・19才 准尉）  
MSジエガンのパイロット。ペルフと恋仲  
であるが、大気圏突入時に行方不明となる。



シャル・ロウチエスター（男・25才 少佐）  
「オールズモビル」の士官。カスタムタイ  
プのMSを操り、度々主人公と激突する。



ブラウン・ウッター（男・62才 中尉）  
「エイブラム」のチーフ・メカニック。  
MS整備のエキスパート。



## バンダイファミコンクラブ

ゲームについてのご質問は、03-3847-5197 [受付時間 / 月～金曜日(除く祝日) 10～16時] にお問い合わせください。

## テレフォンサービス

新作ソフトの情報は、03-3847-0061 のテレフォンサービスでお聞きください。

## おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が見られる場合がございます。万一、誤動作等を起こすような場合がございます。弊社まで御一報ください。

## お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

## バンダイお客様相談センター

(関東) 東京都台東区駒形1-4-8 ☎111-81 ☎03-3847-5060

(関西) 大阪市北区豊崎4-12-3 ☎531 ☎06-375-5050

(中部) 名古屋市昭和区御器所3-2-5 ☎466 ☎052-872-0371

●電話受付時間 月～金曜日(除く祝日) 10～16時

**スーパーファミコン** は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

発売元 **株式会社バンダイ**

玩具第2事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81