

スーパーファミコン®

SHVC-78



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

き どう せん し
機動戦士

ガンダム

CROSS DIMENSION 0079

とりあつかいせつめいしよ
取扱説明書



©創通エージェンシー・サンライズ
©BANDAI 1995 MADE IN JAPAN

BAN
DAI

ごあいさつ

このたびは、株バンダイのスーパーファミコン用ゲームカセット「機動戦士ガンダム CROSS DIMENSION 0079」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。より楽しく遊んでいただくため、ぜひ、この「取扱説明書」をお読みください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上のご注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
- 9) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。
- 10) ゲームを始めると、圧縮データを展開する黒い画面が、しばらく表示されます。故障等ではありません。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

MOBILE SUIT GUNDAM

C O N T E N T S

3 ストーリー

5 ゲームスタート

7 コントローラーのきほんそうさ基本操作

9 せんとうがめん 戦闘画面のみかた見方

11 モビルスーツ MSのいどう移動

15 せんとう 戦闘マニュアル

20 プライムポイントのせってい設定

24 とくしゅこうげき 特殊攻撃(必殺技)のひっさつわざについて

26 セーブとコンティニュー

27 ものがたり ガンダム、そのもうひとつの物語…

おも 主な登場人物
とうじょうじんぶつ

ストーリー

う ちゅうせい き ぶがーせつてい-
宇宙世紀・0079…。

じんるい ふ じんこう う ちゅう い みる
人類が、増えすぎた人口を宇宙に移民させるよう
になって、すでに半世紀が過ぎていた。

ち きゅう まわ きよだい じんるい だい こ きょう
地球の周りの巨大なコロニーは人類の第2の故郷
となり、人々はここで子を生み、育て、そして死
んでいった。

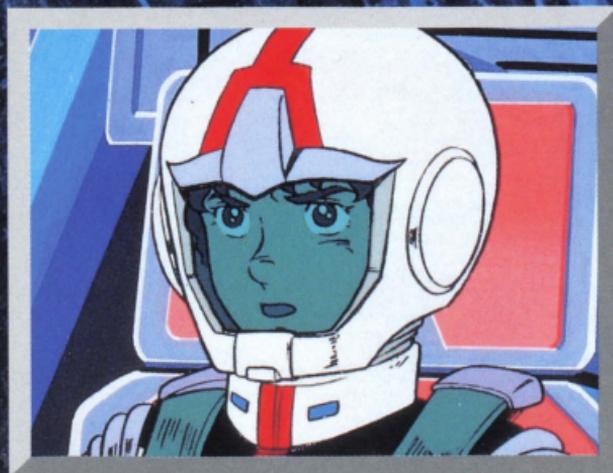
じ だい や ぼう まりよく じんるい
しかし、いつの時代にも“野望”の魔力は、人類の
れきし おお へんかく
歴史に大きな変革をもたらすものである。

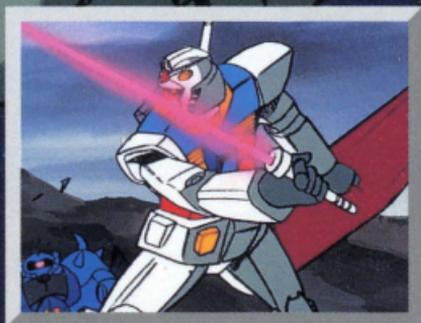
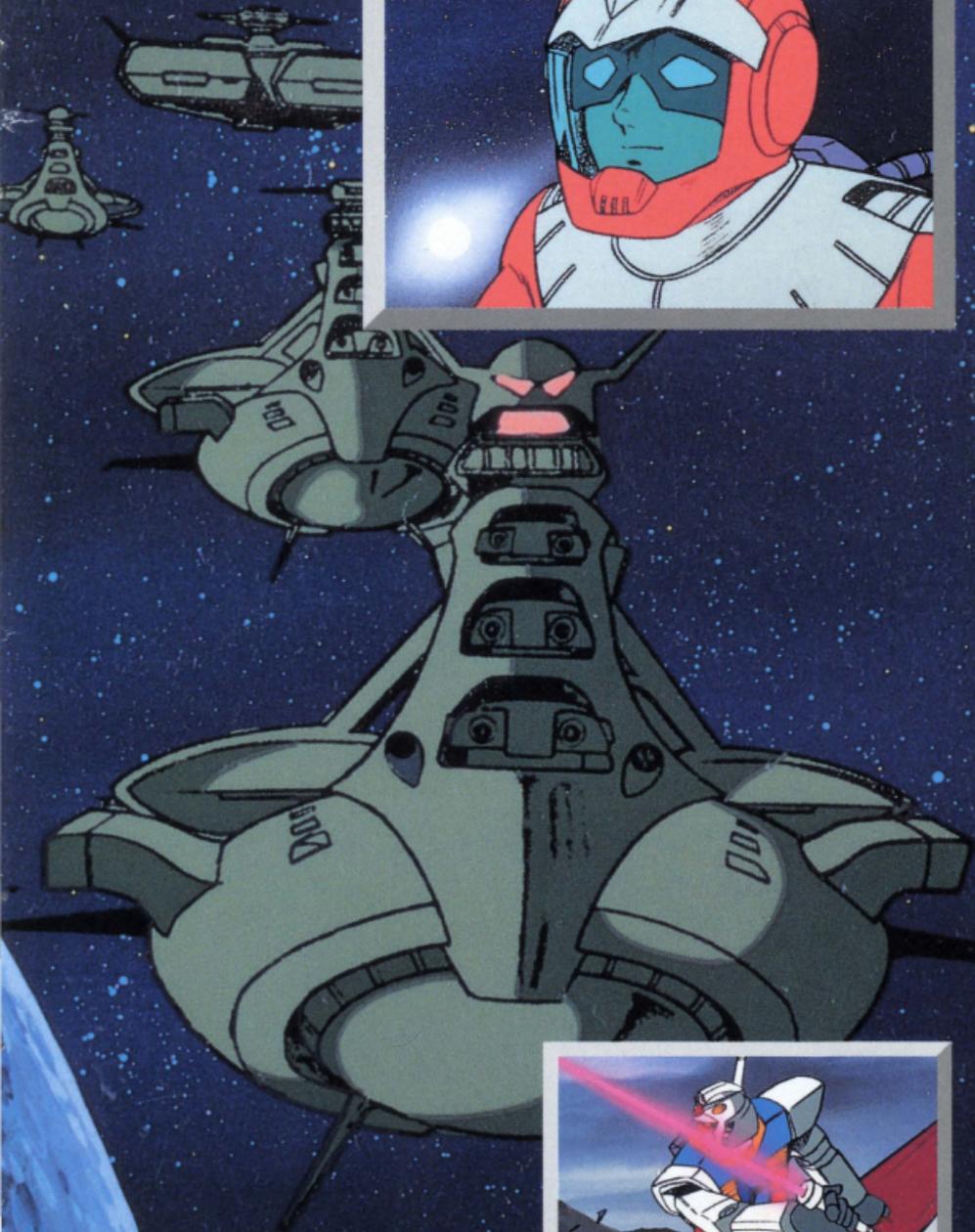
なか さいだい き ぼ も
コロニーの中でも最大規模を持つ「サイド3」は
こうこく な の ち きゅうれん ぼうせい ふ どりつせんそう
“ジオン公国”を名乗り、地球連邦政府に独立戦争

いど
を挑んできたのだった。

けつ か こうこく ち きゅうれん ぼう せんそう そうじん
結果、ジオン公国と地球連邦は、この戦争で総人
こう はんぶん し
口の半分を死にいたらしめた。

ひとびと みずか こう い きょう ふ
人々は、自らの行為に恐怖したのである…。





ゲームスタート!

スーパーファミコン^{ほんたい}本体にカセットをセットし、電源^{でんげん}を入
れると「機動戦士ガンダム
CROSS DIMENSION
0079」のプロローグ^{はじ}が始まり
ます。これが終了^{しゅうりょう}すると、ス
タートメニュー^{あらわ}が現れます。



※こうしたプロローグは「スタートボタン」でスキップできま
す。必要^{ひつよう}に応じて使用^{おう}してください。

スタートメニューの^{せつめい}説明

スタート START

はじめてゲームをするときに選^{せん}
択^{たく}してください。Aボタンを
押すと、この物語^{ものがたり}の第一話^{だいいち}・
「ガンダム、大地^{だいち}に立つ！」が
始^{はじ}まります。

コンティニュー CONTINUE

セーブデータ^{つづ}の続きから始^{はじ}
めるときに選^{せんたく}択^{たく}します。このゲ
ームでは、各^{かく}ステージが終^おわ
るごとにデータをセーブする
ことができます。

ステレオ STEREO

おと音を、ステレオ^きで聞^きくときに
選^{せんたく}択^{たく}します。



モノラル MONO

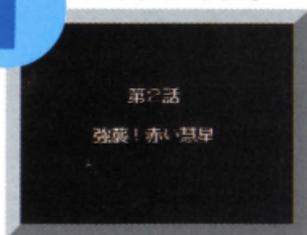
おと音を、モノラル^きで聞^きくときに
選^{せんたく}択^{たく}します。

ゲームシステムの説明

このゲームは、“サイド7”の元民間人 アムロ・レイが搭乗する [ガンダム] と、地球連邦軍の多彩なMS (人型兵器) をプレイヤーがコントロールしながら、各ステージごとに分かれた“ミッション (目的)” をクリアして物語を進めていくシミュレーションゲームです。基本的にゲームは次の手順で進行します。

1

各ステージの
タイトルの表示



2

物語に至る背景や
ミッションの説明



4

戦闘 (マップ上で
MSを動かして戦闘)



3

出撃準備 (MSの
装備の確認)



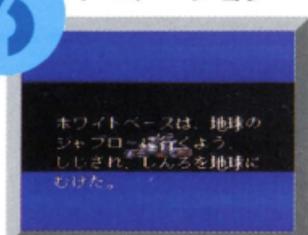
5

目的達成



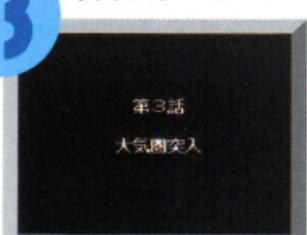
6

エンディング
アニメーション



8

次のステージへ



7

セーブ画面



コントローラーのきほんそうさ基本操作

X
ボタン

戦闘時、MSを移動させているとき、**X**ボタンを押しながら**+**字キーを操作すると、ユニットの向きのみが変わります。

+字
キー

カーソルの移動、MSの移動（上下左右・斜めの8方向）に使用します。



B
ボタン

コマンドを取り消すときや、プライムポイント設定時の能力マイナスのときに使用します。

A
ボタン

コマンドの決定のときや、プライムポイント設定時の能力プラスのときに使用します。

Yボタン

使用しません。

L ボタン

戦闘時、MSを移動させるとき、
Lボタンを押しながら十字キーを
操作すると、バーニア移動が
できます。

R ボタン

戦闘時、MSを移動させていると
き、Rボタンを押しながら十字キ
ーを操作すると、斜めのみの移動
ができます。



スタート ボタン

ゲームを始めるときや、メッセー
ジをスキップするときに使用しま
す。

セレクト ボタン

戦闘時、移動するときに表示され
る白兵範囲(P.15参照)を消すとき
に使用します。

せんとう が めん み かた 戦闘画面の見方

してい
指定カーソル



MSのエネルギー残量。攻撃を受けるごとに減少し、0になると戦闘不能になります。1マス動くごとに減少し、0になると移動できなくなります。

MSが持っている特殊弾丸。特殊弾丸を発射できる武器を装備していれば、このバーがピンクになります。撃った数だけ弾丸は減少します。

ムーブ
MOVE

MSの移動(P.11)。

アタック
ATTACK

攻撃(P.15)。

アイテム
ITEM

アイテムの表示(P.22)。

メンバー
MEMBER

メンバーの選択、マップの表示、および支援攻撃の要請(P.14)。

ステータス
STATUS

ステータス画面の表示

ロスト
LOST

ゲームの中止。これを選択すると、そのステージの最初から再スタートします。ただし、それまでの経験値は継続されます。

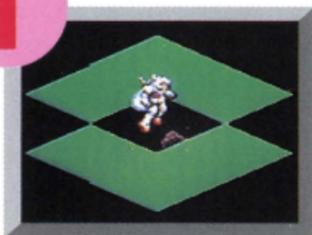


もくてき ゲームの目的

ステージごとの主要MSの破壊、またはステージ内の全ての敵MSを破壊するとステージクリアとなります。

せんとうなが 戦闘の流れ

1



MSを移動させ、
敵の居場所を
探索します。

2



敵を発見したら、
“白兵戦”か“銃攻撃”で
戦闘を行います。

3



エネルギーが
少なくなったら、
アイテムで回復させて
ください。

4



経験値が
一定以上たまったら
レベルアップします。



MSの移動

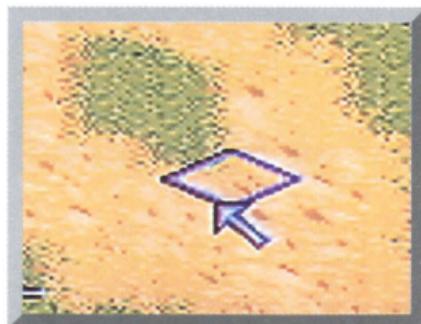
せんとう が めん つうじょう てき かく さい
 戦闘画面では通常、敵はマップのどこかに隠れています。最
 しょ モビルスーツ にん い い どう てきモビルスーツ はっけん はじ
 初にMSを任意に移動させ、敵MSを発見することから始め
 てください。

マップのしくみ

せんとう ぶたい
 戦闘の舞台となるマップは、
 さいしゅう さいだい
 最小1から、最大16のエリア
 こうせい メンバー
 で構成されています。MEM
 BERコマンドを使用すると、
 このエリア構成を確認するこ
 とができ、プレイヤーがはい
 ったことのあるエリアは白、まだ
 はい しろ
 入っていないエリアはピンクでひょうじ
 表示されます。



しろ
 なお、白いエリアではカーソ
 ルを自由に動かしますが、未
 じゆう うご み
 侵入のピンクエリアにカーソ
 ルを移動させることはできま
 せん。どうエリアを攻略して
 いくのか、これも、ゲームの
 じゆうよう せんりやく じゆうりやく
 重要な戦略の1つです。



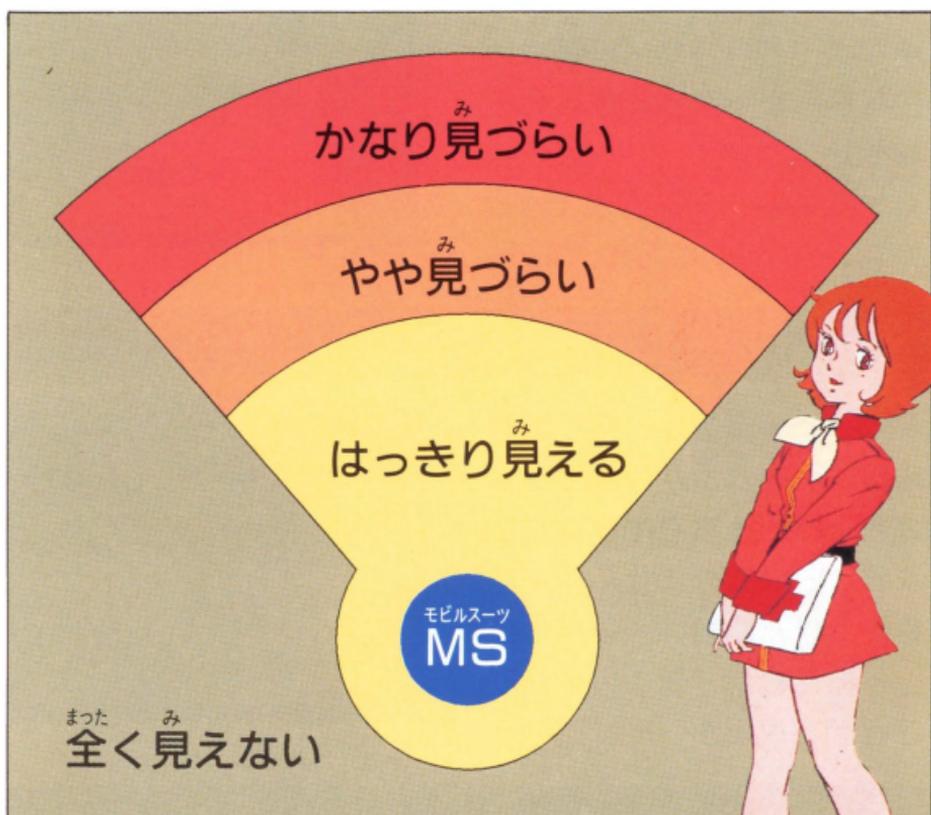
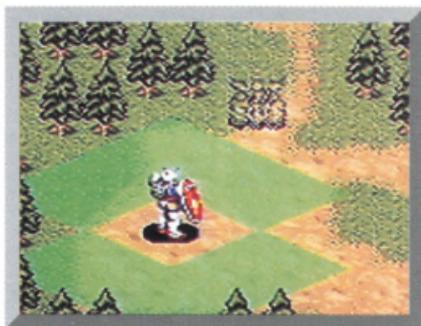
となり い どう ば あい
 隣のエリアに移動する場合は、
 じぶん げんざい はし
 自分が現在いるエリアの端ま
 で行き、つながっているほうこう
 に移動すれば画面が切り替わ
 ります。ただし宇宙空間では、
 い どう が めん き かく
 移動ルートがあらかじめ矢印
 して
 で指定されています。



また地上においては、移動できる方向をマップでよく確認し
 てください。

マップをおお覆う“ミノフスキーりゅうし粒子”

戦闘の舞台となるマップには、“ミノフスキー粒子”が全体にかかっています。これにより、一定範囲まで敵に近づかないとその居場所を確認することはできません。



“ミノフスキー粒子”とは？

電磁波の伝達を著しく阻害し、レーダーの精度を低下させ、遠距離通信をも不可能にさせる素粒子。宇宙世紀0070年、ジオン公国によりその存在が確認された。

い どう て じゆん 秒動の手順

MSを移動させるには、最初に、動かしたいMSをカーソルで指定して、MOVEを選択します。周りに緑の白兵範囲表示がセットされたら、十字キーで8方向に移動させることができます。移動するとエネルギーを消費しますが、向きの変更では消費しません。

カーソルでMSを指定してMOVEを選択します。

十字キーで8方向に移動させ、白兵範囲表示が赤くなったら移動終了です。

熱源探知レーダーが表示されたら、その方向に敵がいます。



い どう “移動”のキャンセルはできない

MOVEを選択し、周りに緑の白兵範囲表示が一度セットされたら、それをキャンセルすることはできません。また、移動できる距離は、レベルが上がることで、増やしていくことができます。



はくへいせん 白兵戦アクティブシステムについて

白兵範囲表示内に敵MSがいて、かつプレイヤーのMSが敵の方向を向いて移動を終了した場合、自動的に白兵戦(接近しての戦闘)に入ります。これを白兵戦アクティブシステムと呼びます。



バーニア移動について

Lボタンを押しながら十字キーを操作するとバーニアという動力源を用いた移動ができます。これにより、地雷などを踏まないで移動することができます。ただし、エネルギーの消費量はそれだけ多くなります。



熱源探知レーダーの説明

移動、もしくは攻撃終了後、画面に熱源探知レーダーが表示されます。これは、赤い丸で示された方向に敵がいるということを表示しています。このレーダーの表示が出なかった場合は、もうそのエリアに敵はいないということなので(ただし例外もあります)、別エリアに移動してみてください。



MEMBERコマンドの活用法

MEMBERでMSを指定すると、マップ上のカーソルが瞬時に移動します。MS以外の機体を指定すると、支援攻撃の要請ができます。攻撃して欲しい場所をカーソルで選ぶと、その位置を中心に広く支援機が爆撃してくれます。



せん とう 戦闘マニュアル

こうげきほうほう てき モビルスーツ りんせつ たたか はくへいせん ほうげきじゅう
攻撃方法は、敵MSと隣接して戦う“白兵戦”と、砲撃銃など
つか とお てき たたか じゅうこうげき しゅるい じゅう
を使って遠くから敵と戦う“銃攻撃”の2種類があります。銃
こうげき とうぜんほうげきじゅう そうび おこな
攻撃は、当然砲撃銃を装備していないと行いません。また、
ほうげきじゅう そうび とくしゅだんがん つか ぶ き
砲撃銃を装備していても特殊弾丸がなければ使えない武器も
あります。

■ 攻撃法① 敵と接近して行う“白兵戦” (白兵戦アクティブシステム)

はくへいせん おこな ぼ あい モビルスーツ い どう はくへいはん い ひょう
“白兵戦”を行う場合は、まず、MSを移動させ、白兵範囲表
じない てき モビルスーツ かくにん ほうこう む
示内に敵MSがいることを確認し、その方向を向きます。そ
のあと **A** ボタンを押すと自動的に“白兵戦”に突入します。白
へいせん お じ どうてき はくへいせん とつにゅう はく
兵戦は、**B** ボタンでキャンセルしない限り、**A** ボタンを押す
こととどちらかが倒れるまで交互に攻撃が繰り返されます。
あいて さき はくへいせん う ぼ あい ムーブ せんたく
相手から先に白兵戦を受けた場合は、MOVEを選択して、
あいて ただ む あ とく なな ほうこう こうげき ちゅう
相手と正しく向き合ってください。(特に斜めからの攻撃に注
意)。**X** ボタンを押しながら **+** 字キーを操作すると、MSの方
こう か かつよう
向のみが変わりますので、これをうまく活用してください。



あいて む ぼ あい じ どうてき
相手と向かい合うと自動的に
“白兵戦”に突入します。



なな こうげき う ぼ あい
斜めから攻撃を受けた場合は、
その方向にMSを向けてくだ
さい。

はくへいせん おこな さいしよ いちげき き
白兵戦を行うとき、最初の一撃はただ切りつけるだけですが、
かいめ じ そうき とくしゅこうげき ひつみつわざ
2回目からについては **+** 字キーの操作により特殊攻撃(必殺技)
おこな くわ らん
を行うことができます。詳しくはP.24をご覧ください。

せんとうほう 戦闘法② はな てき ねら じゅうこうげき 離れた敵を狙う“銃攻撃”

ほうげきじゅう そうび 砲撃銃を装備していれば、はな てき こうげき 離れた敵を攻撃することができます。[ガンダム]は、ある程度経験を上げなければ備えられませんが、[ガンキャノン]や[ガンタンク]は最初からこうした武器を装備しています。

1



てき ほっけん じゅうこうげき 敵を発見したら、銃攻撃ができるMSにカーソルを合わせ、モビルスーツ あ アタック こうげき せんたく ATTACK(攻撃)を選択してください。

2



つぎ しーてい じゅうこうげき 次に、A-GUNSを指定して、使用する武器を選んでください。

3



しょうぶき えら お 使用武器を選んでAボタンを押すと、ほうげきはん い あらわ ひょう 砲撃範囲を表すエリア表示カーソルが現れます。

4



てき ほうげきもくひょう い これを敵がいる砲撃目標まで移動して、Aボタンでほうげき かいし 砲撃が開始されます。ほうげきはん い 砲撃範囲カーソルがみどり ばあい ほうげき か のう あか ばあい 緑の場合は砲撃可能、赤い場合はほうげき ちゆうい 砲撃できませんので注意してください。

こうげき いみ
攻撃コマンドの意味



CLOSE

敵と向かい合っているときこれを選択すると、手持ちの武器で“白兵戦”を行います。

A-GUNS

離れている敵を砲撃するときを選択します。

B-GUNS

敵と向かい合っているときこれを選択すると、頭部のバルカン砲等で“白兵戦”を行います。

CANCEL

コマンドをキャンセルするときを使用します。



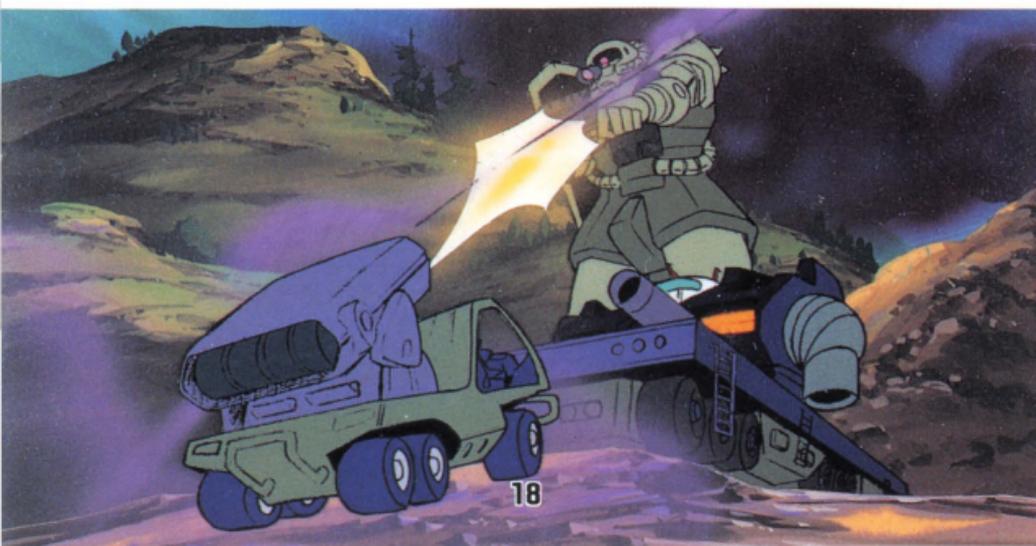
武器によって攻撃特性は異なる

各MSが経験を重ねることで使えるようになる砲撃銃（ガンダムの“ビームライフル”、ガンタンクの“ポップミサイル”など）には、特殊弾丸が必要になります。これらの武器を使用すると、発砲した弾の分だけ残弾を示すバーが減っていきます。0になったらITEMコマンドで[MAG(マガジン)]を補充してください。もちろん、[MAG]をあらかじめ積み込んでおかなければ、補充はできません。



成長すると増える攻撃のバリエーション

各MSは成長するにつれ、必殺技など、攻撃のバリエーションがどんどん増えていきます。いろいろな攻撃方法を試し、経験の中から戦いのノウハウを身に付けていきましょう。



残り少ないエネルギーはアイテムで回復

[ガンダム]が破壊されてしまうと、ゲームオーバーになってしまいます。エネルギー残量が少なくなってきたらITEMを選択し、[E-PAC(エネルギーパック)]のアイテムで回復させてください。[E-PAC]は、戦闘前の準備時(P.22参照)やレベルアップしたときに積み込むことができます。また、積み込む余裕があれば、時々置かれている[E-PAC]を拾うこともできます。

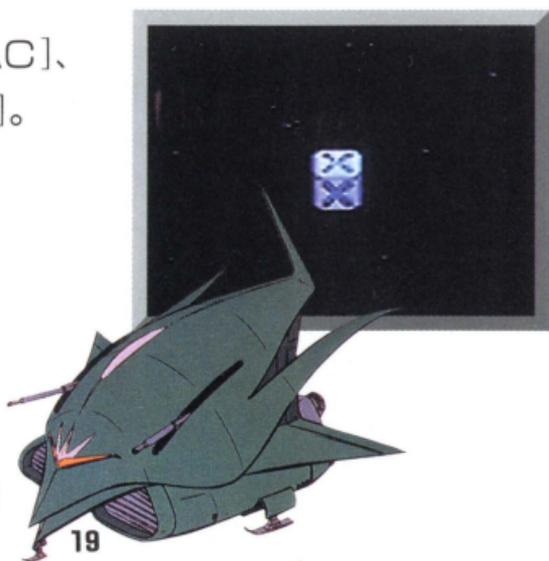
白兵戦中、ピンチになったら
Bボタンでバトルを中断。ただし、攻撃を1回受けますので注意してください。
ITEMを選んだら、[E-PAC]でエネルギーは完全回復します。



マップ上のアイテムの拾い方

マップ上のアイテムを取るには、MSをアイテム上まで移動させてAボタンを押してください。ただし、プライムポイント設定で指定した個数以上のアイテムを持つことはできません。

青いコンテナは[E-PAC]、
赤いコンテナは[MAG]。



プライムポイントの設定

せつ てい

このゲームでは、各ステージの最初の装備の確認およびレベルアップの際に、各MSのプライムポイント(能力値)の設定が自由に行えます。この設定がゲームの進行を左右しますので、よく考えた上で実行しましょう。

戦闘前の装備の確認

ステージが始まり、装備の確認画面が現れさら、装備するMSを選択してAボタンを押しましょう。ここでは、各MSの戦闘前の準備を行います。全ての装備が終わったら、EXITで戦闘ステージへと進みます。

のうりよくち せつてい が めん
能力値設定画面



LV MSの現在のレベル。

TOTAL 設定できる

EX MSの現在の経験値。

プライムポイント。

MOVE MSがマップ上を移動できる最大距離を示します。

ITEM MSがアイテムを搭載できる最大数を示します。

MAG 積み込んだ[特殊弾丸]の数を表します。

E-PAC 積み込んだ[エネルギーパック]の数を表示します。

※この2つを足した数がアイテム搭載の最大数。

●ATTACK (攻撃時)

CLOSE 攻撃時の、“白兵戦”能力の高さを示します。

AIM 攻撃時の、“銃攻撃”能力の高さを示します。

SKILL 攻撃の熟練度を示します。この数値を高めると、特殊攻撃(必殺技)が使用できるようになります。

●DEFENCE (防御時)

CLOSE 白兵戦時の防御力を示します。

AIM 敵からの銃攻撃に対する防御力を示します。

SKILL 防御の熟練度を示します。この数値を高めると、特殊防御をすることがあります。

WEAPON 現在装備している武器。

EXIT 前の画面に戻ります。

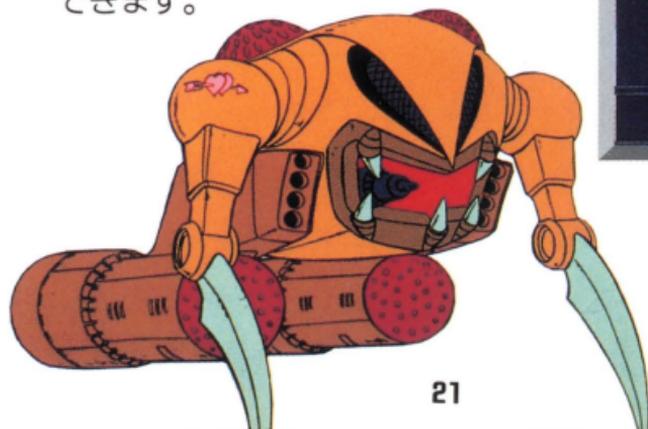
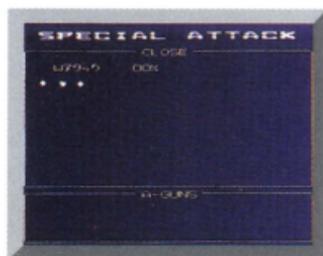
NEXT 特殊攻撃(必殺技)の確認画面に移ります。

とくしゅこうげき かくにん がめん 特殊攻撃の確認画面

CLOSE “白兵戦”で繰り出せる特殊攻撃(必殺技)の種類とコントロール法を表示します。(P24参照)。

A-GUN “銃攻撃”で繰り出せる特殊攻撃の種類を表示します。

前の画面へは **A** ボタンで戻ることができます。



アイテムの積み込みは忘れずに！

[E-PAC]と[MAG]のアイテムは、ITEMの項目に振り分けた数値だけ積み込めるようになります。戦闘画面に進む前に、忘れずにここで装備してください。ただし、たとえば特殊弾丸を使用する砲撃銃をまだ持っていないにもかかわらず、[MAG]を積み込んで意味はありません。MSの能力をよく考えた上で決定しましょう。

ITEMの項目に振り分けたアイテム数だけ積み込みが可能です。



● ボタンで積み込む数を決定してください。



重要！プライムポイント設定のノウハウ

MS性能の基本となるプライムポイントは、MSがレベルアップすることで徐々に増えていきます。このプライムポイントは、能力値画面の各項目に自由に振り分けることができ、また、前回設定した数値を●ボタンでキャンセルし、そのつど新たに設定し直すことも可能です。つまりMSの特性を、装備の確認またはレベルアップの際、状況に応じて自由に作り変えることができます。次のページを参考に、設定のポイントを考えてください。



例①

機動力重視の設定

MOVEの数値を集中的に高め、マップ上の移動範囲を広く確保。

例②

“白兵戦”重視の設定

攻撃時と防御時のCLOSEの数値を高め、“白兵戦”でパワーを発揮。

例③

“銃攻撃”重視の設定

攻撃時のAIMとSKILLに数値を集中させると、超強力な“銃攻撃”が可能に。

例④

バランス重視の設定

全体的に数値を振り分け、バランスの良いMSを作る。



※MSによっては、ある能力値の数が増やせない場合がありますので注意してください。

レベルアップを活用しよう！

戦闘によって得た経験値が一定以上を超えると、MSはレベルアップします。このとき現れる能力値設定画面のTOTALには一定のプライムポイントが表示されていますので、これを各能力値に振り分けてパワーアップしましょう。またこのとき、消費したアイテムの積み込みもできますので、このチャンスを活用して補充しておきましょう。

レベルアップするとTOTALに一定の数値が現れます。パワーアップと同時にアイテムの補給も忘れずに。

もちろん、ここでMS特性を大幅に変更することも可能です。



特殊攻撃(必殺技)について

特殊攻撃(必殺技)は、能力値の設定や経験値の高さによって繰り出せるようになります。MSがある程度のレベルまで成長したら、能力値設定画面の数値をいろいろ変えて、どんな特殊攻撃が可能かを試してみましょう。

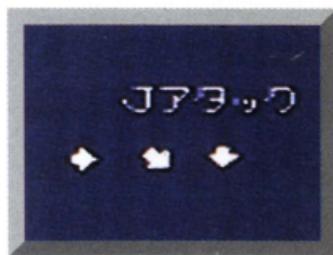
ガンダムの特殊攻撃(必殺技)

ガンダムは、“白兵戦”の必殺技に力を発揮します。レベルが上がり、必殺技が出せる状態になると、能力値設定画面の特殊攻撃確認画面に必殺技の繰り出し方が表示されます。“白兵戦”時に、その通り十字キーを動かしAボタンを押すと必殺技攻撃を行います。ただし、経験値が低いと失敗してしまいます。

必殺技を覚えたら特殊攻撃確認画面でその繰り出し方をメモしておきましょう。

“白兵戦”でその通り十字キーを動かしてAボタン。

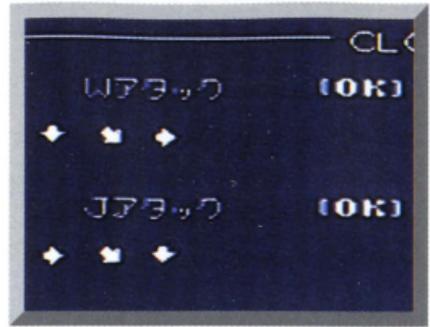
決まれば相手に大きなダメージを与えられます。



ひっさつわざ つか ゆうり 必殺技は使うほど有利

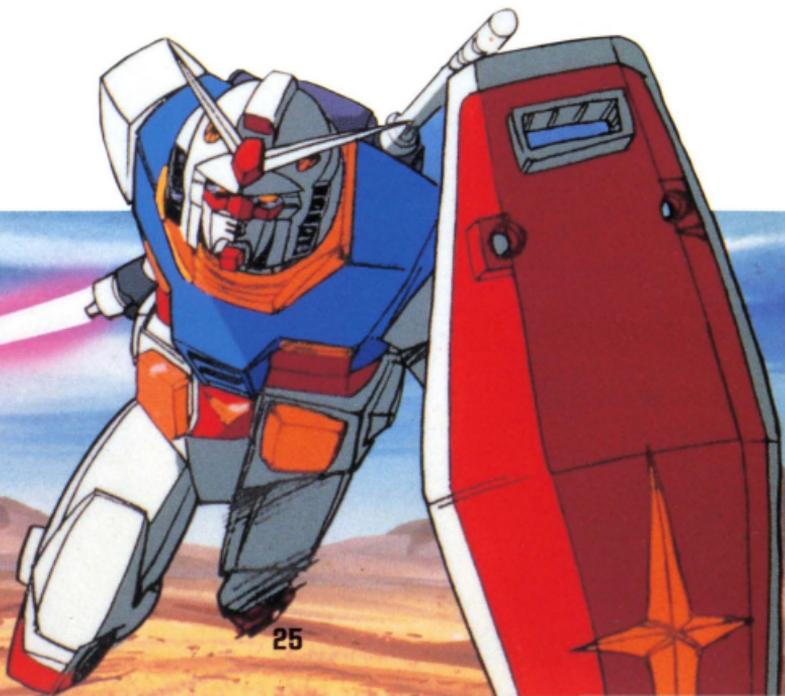
ひっさつわざ なんど しよう
必殺技を何度か使用すると、
コンピュータがそれを覚えて
いきます。特殊攻撃確認画面
に表示されている記憶率が100
%(OK表示)になると、A
TACKコマンドを選んだと
きに、その必殺技がコマンド

に現れるようになります。必殺技の繰り出しミスが防げるよう
になり、ゆうり せんとう おこな
有利な戦闘が行えます。



モビルスーツ とくしゆこうげき そのほかのMSの特殊攻撃

い がい モビルスーツ
ガンダム以外のMSは、A-G
UNSの“銃攻撃”で特殊攻撃
が追加されています。追加
された特殊攻撃は、A-GUNS
を選択した際、コマンドとし
て表示されます。



セーブとコンティニュー

セーブ画面は、各ステージをクリアすることに表示します。

セーブをする場合は、この画面でOKを選択してから、3

カ所のセーブスペースの1つを指定してください。続きを

する場合は、スタートメニュー

のCONTINUEからこのセーブスペースを指定します。

なお、戦闘途中でのセーブはできません。



ゲームオーバーの条件

ガンダムが破壊されるか、また

またはビッグザムのメガ粒子砲で味方MSが破壊されるとゲーム

オーバーとなります。MS

のエネルギー残量が0になる

と移動はできなくなります。

攻撃は可能です。何もできな

くなった場合はLOSTコマンドを選びステージの最初から

やり直してください。このとき、それまで蓄積された経験値

はそのまま継続されます。



ガンダム、そのもうひとつの

ガルマ・ザビが戦死してから5日後…。

ジオンのアジア攻略作戦が始まった。

だが、地球連邦軍の激しい抵抗にあい、ジオンの攻略部隊は撤退を余技なくされた。ゴビ砂漠。ジオン本隊からはぐれたウルフ・ガー隊はそこで、これまで見たことのないガンダムが、別部隊を瞬時に一掃するのを目撃する。これこそ、連邦軍が極秘で開発を進めていた新型ガンダムRX-78-XXピクシーである。即刻、ピクシーをオデッサに運び用意をする連邦軍。それを追うウルフ・ガー隊。

追う側と追われる側。ピクシーをめぐる戦いが今始まった。

【地球連邦軍サイド】



ボルグ・クライ大尉 (28歳)

いつも上官とぶつかり、さまざまな部隊を転々。ついには砂漠の基地に飛ばされてしまうが、ここでも命令に背き、ガンダム・ピクシーに乗ってしまう。



シナ・ニマ伍長 (22歳)

以前はロシアの田舎基地にいたが、ジオンとの交戦に遭遇した際、逃げ出し、敵前逃亡の罪で逮捕。釈放後、ボルグの隊に編入される。いつもツメがあまい。



タバ・ソイ軍曹 (24歳)

ボルグと出会って、その人柄に惚れ、以降ボルグと行動を共にするようになる。彼のように上官に反発できるような性格ではない。



ノクト・ガディッシュ少佐 (42歳)

ガンダム・ピクシーをホワイトベースに届ける命令を受けたアルハトロス輸送隊の中隊長。エリートコースを歩んでいたが、ある失敗から砂漠の基地に飛ばされた。保守的軍人で、ボルグに対して憎しみを感じている。

MSデザイン 大河原邦男
キャラクターデザイン 川元利浩



RX-78-XX [ピクシー]

地球圏戦闘用に開発されたRXシリーズのMS。その性能は地球圏では、最速で、白兵戦をメインに考えられる3機のみ建造された。ホワイトベースのニュータイプ、アムロ・レイに渡すための2号機が本編に登場する。そのシルエットは、細身でコアブロックシステムは排除されている。アポジモーターの増設により、引力圏での瞬発力はRX-78-2 よりも上である。

全高	19.2m
頭頂高	18.3m
本体重量	39.8 t
ジェネレータ出力	1440kW
スラスタ総推力	70500kg
武装	60mmバルカン砲 90mmサブマシンガン ビームダガー×2

【ジオン軍サイド】

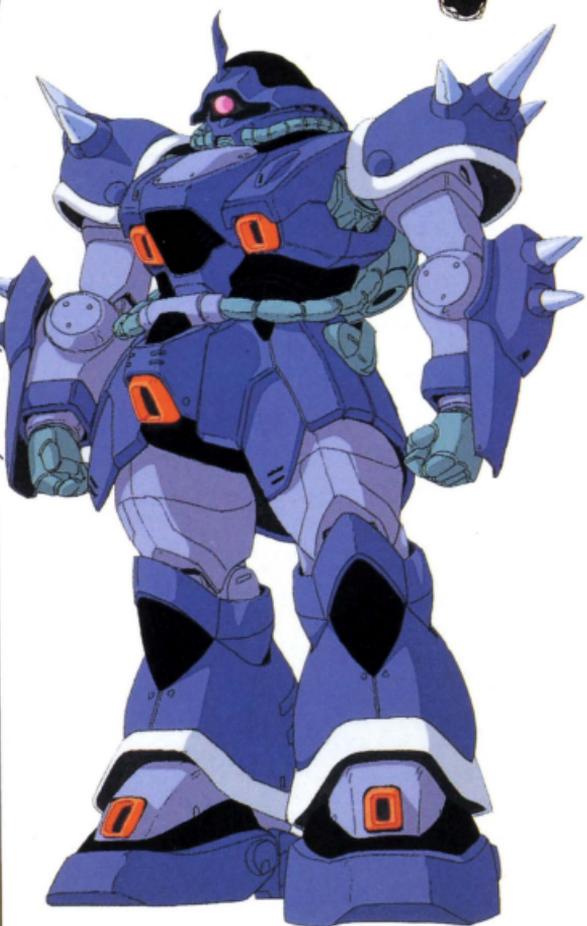
ヘンリー・ブーン大尉 (34歳)

ジオン軍の特殊小隊ウルフ・ガー隊の隊長。順調な出世街道を歩んでいたが、本国でのクーデター未遂事件に参加したという疑いをかけられ、地球に降ろされた。性格は沈着冷静で、分析能力にたけている。



MS-08TX (イフリート)

ジオン公国で唯一、地球侵攻部隊が開発にたずさわった。地球圏専用MS。特殊部隊に配備されたが、宇宙圏至上主義のジオン官僚によって、わずか8機しか製造されなかった。ヘンリーが搭乗するのは、試作を改造した004号。



全高	18.1m
頭頂高	17.2m
本体重量	50.4 t
ジェネレーター出力	1072kW
スラスター総推力	67000kg

武装	専用ショットガン (ダブルオーバックシェル42mm散弾) 専用ヒートサーベル スモークデスチャージャー×4
----	--



レスタ・キャロット伍長(22歳)

戦争悪化に危惧し、家族を疎開させるため強盗に入るが、一家を殺してしまい強盗殺人の罪で投獄。だが、操縦士の腕は確かで、学校での成績も優秀。その能力を買われヘンリーに拾われる。いつも一言多い損な性格。



レイ・ハミルトン伍長(22歳)

訓練学校時代、同性愛者と噂され、それを言いふらしていた同僚2名を殺害(ちなみに、その風貌から噂されただけで彼は同性愛者ではない)。しかし、そのメカニックの腕は確かで、ウルフ・ガー隊でも重宝されている。

サキ・グラハム軍曹(21歳)

戦死した兄の影響を受け、特殊部隊を志し、自ら進んで「ウルフ・ガー隊」に入隊。勝気な性格だが、情報分析にたけており、ヘンリーの秘書的な存在として活動している。[はぐれ部隊]の中で、唯一、犯罪者ではない。



マーチン・ハガー曹長(34歳)

ヘンリーとはハイスクール時代からの友人。彼もまた、クーデター未遂に関わったと疑惑を持たれ、地球に降ろされた。左目は、酒場でのケンカで失明。気性は荒いが、人一倍部下思い。いかにも軍人の臭の軍人という男。

バンダイゲームステーション

ソフトの内容ないようについてのご質問しつもんは、**03-5828-3333**

[受付時間うけつけじかん／月曜げつよう～金曜日きんようび(祝日しゆじつを除く)]10時～16時じじにお問い合わせとあください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにしてください。
- 受付時間外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品しょうひんの企画きかく、生産せいさんには万全ばんぜんの注意ちゆういをはらっておりますが、ソフトの内容ないようが非常ひじょうに複雑ふくざつなために、プログラム上じよう、予期よきできない不都合ふつごうが発見はつげんされる場合ばいが考えられます。万一まんいち、誤動作ごどうさどう等おを起こすような場合ばいがございましたら、相談センターまで御一報ごいつぱうください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所・電話番号・保護者の方、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(関東)台東区駒形2-5-5

☎111-81

☎03-3847-6666

(関西)大阪市北区豊崎4-12-3

☎531

☎06-375-5050

(中部)名古屋市昭和区御器所

3-2-5

☎466

☎052-872-0371

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン[®] は任天堂の商標です。

発売元

株式会社バンダイ

マルチメディア事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81