

Nintendo®

スーパーファミコン®



星のカービィ



スーパーデラックス
SUPER DELUXE

The main title "星のカービィ" (Kirby) is written in large, stylized, golden-yellow characters with a blue outline. Below it, the Kirby character is depicted wearing a red and white Santa hat with stars and holding a blue and red star. The text "スーパーデラックス" (Super Deluxe) and "SUPER DELUXE" are written in a similar golden-yellow font with a blue outline. The background features a sunburst pattern of yellow and orange rays on a green and white background, with numerous small golden stars scattered throughout.

取扱説明書

SHVC-AKFJ-JPN



ごあいさつ

このたびは任天堂スーパーファミコン専用ソフト『星のカービィ・スーパーデラックス』をお買い上げいただきまして誠にありがとうございました。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全にご使用していただくために…

警告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。

また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

注意

●健康のため、ゲームや衛星データ放送をお楽しみになる時は、画面からできるだけ離れてご使用ください。

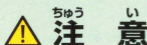
●長時間使用する時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…



火災や感電を防止するために次のことに注意してください。

- 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- 分解や改造やご自身での修理は絶対にしないでください。



スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面焼け)が生ずるため、接続しないでください。

使用上のおねがい

- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

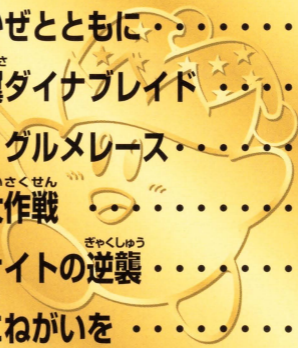
このゲームはマルチプレイヤー5やスーパーファミコンマウス、スーパースコープ等を接続したまま遊ぶことはできません。もし誤って接続したまま本体の電源を入れた場合は、画面にメッセージが表示されますので、コントローラコネクタに直接コントローラを接続してください。



もくじ



- ★ コントローラの説明^{せつめい} 4
- ★ 能力^{のうりょく}とコピーについて 6
- ★ ヘルパーについて 9
- ★ ゲームを始める^{はじ}前^{まえ}に 13
- ★ はるかぜとともに 16
- ★ 白^{しろ}き翼^{つばさ}ダイナブレイド 18
- ★ 激突^{げきとつ}！グルメレース 20
- ★ 洞窟^{どうくつ}大^{だい}作^{さく}戦^{せん} 22
- ★ メタナイトの逆襲^{ぎゃくしゅう} 24
- ★ 銀河^{ぎんが}にねがいを 26
- ★ サブゲームについて 28
- ★ ゲームオーバー・コンティニュー 31
- ★ コース上^{じょう}のしかけ・アイテム 32
- ★ 敵^{てき}キャラ紹介^{しょうかい} 34



アクションタイプのカービィが、豪華ごう か
な内容ない ようでスーパーファミコンに新登場しん とう じょう。
美しい画面うつく が めん、より多彩た さいなアクション、
親切しん せつな操作説明そう さ せつ めいなどは当り前あた まえ、うれし
いのはなんといっても特色とく しょくある6つの
ゲームを自由じ ゆうに選んで遊べえら あそ、さらに敵てき
キャラを仲間なか まにしてお友達とも だちと協力きょうりよくして
2人同時ふたり どう じプレイができるという点だ！
能力のう りょくの種類しゅ るいもグ〜ンと増えてふ、ますま
すパワーアップしたカービィ。さア！
あたらしい冒険ぼう けんが始まるはじゾ〜！

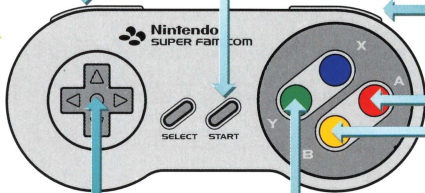


★ コントローラの説明 ★

● ガード



● 能力・操作の説明



● ある 歩く



● ダッシュ



かいいんぞく お
2回連続押し。



● しゃがむ



● の 飲みこむ(コピー)



どうよう
Aボタン同様。

● とびら はい 扉に入る



● のうりよく し よう 能力使用



● すいこむ



● はきだす



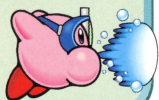
● くう き だん はっしや 空気弾発射

と 飛んでいる時
おに押します。



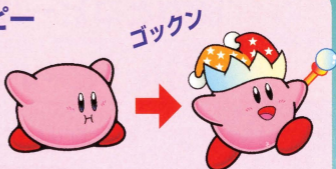
● みずてっ ぽう 水鉄砲

すいちゆう お
水中で押し
します。



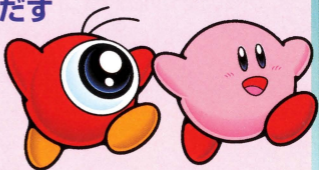
● のみこむ／コピー

すいこんだ能力敵を、
のみこむことで能
力をコピーできます。



● ヘルパーを生み出す

カービィが能力状
態の時にAボタンを
押すと、ヘルパー
が誕生します。

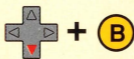


● ヘルパーを解除

● ジャンプ

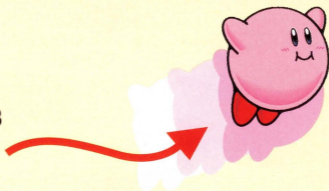


● スライディング



● 飛ぶ

ジャンプ中にB
ボタン連打。



● 水中上昇

水中で押します。



(十字ボタンの
上キー同様。)

ゲーム中に、スタート、セレクト、LRボタンを同時に押すと、ゲームがリセットされます。



★ のうりよく 能力とコピーについて ★



のうりよく 能力をコピーするには？

のうりよく 能力を持った敵キャラをすいこんで、のみこむこと のみこむこと
 によって、そののうりよく 能力をコピーすることができます。
のうりよく 能力を持った敵は常にピカピカ光っています。

例：ビーム能力のうりよく (ワドルドゥー)



Y

すいこんで、



A か 

のみこむと…



のうりよく 能力をコピー！



Y

のうりよく ビーム能力を
 しょう 使用だ！！

のうりよく しゅるい
能力にはどんな種類があるの？

◆コック◆ いっばつけい
《一発系》

てき りょうり
敵を料理します。



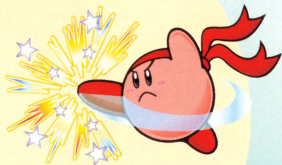
◆カッター◆

ブーメランのように
じざい あやつ
カッターを自在に操ります。



◆ファイター◆

はげ
激しいパンチやキックで
てき
敵をノックアウトします。



◆ソード◆

すど けん き
鋭い剣に斬れない
モノはありません。



のうりよく ぜんぶ しゅるい いじょう かくのうりよく そうさ
能力は全部で20種類以上あり、各能力はボタン操作
によって何種類もの攻撃方法があります。**ダッシュ**
なんしゅるい こうげき ほうほう たいはん のうりよく きょうりよく こうげき
しながら攻撃すると、大半の能力はより強力に攻撃

することができます。この
たさい こうげきほうほう せつ
ような多彩な攻撃方法の説
めい明は、スタートボタンで画
めん面をひらき、Bボタンで見
ることができます。

☆Vをおすながまで、こうげきのつよさがかわる

(よだい)	(つよい)
V: バルカンジャンプ	スマッシュパンチ
DASH+V: おしぼらい	スピンキック
空中でV: ふみつけげり	ダブルキック
★+V: -----	ライジンブレイク

↓

いっ ばつ けい のう りよく しょう かい 一発系能力キャラの紹介

のう りよく
能力によっては、^{しょう かい}使用に回数制限のあるモノがあり
ます。このようないっばつけい^{のう りよく}の能力キャラは、ヘルパー^{ページ}(9P
さんしょう) にすることができません。

れい
例：マイク



れい
例：スリープ

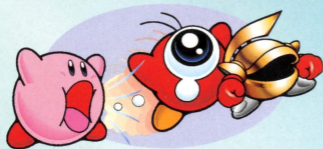


れい
例：クラッシュ



のう りよく ひき どう じ 能力キャラを2匹同時にのみこむと？

のう りよく ひき どう じ
能力キャラを2匹同時にのみこむと『ミックス』状態
になり、カービィの状態^{じょうたい}を表示するパネルがルーレ
ットになります。Aボタンを押^おしてルーレットをス
トップ^{のう りよく}することで、能力^{けつてい}を決定
します。



ふ つう てき 普通ですいきめないない敵キャラは？

れい
例：ポピーブラザーズシニア

てき あた たお
敵にダメージを与え、倒してからの
みこむ^{のう りよく}ことで能力をコピーできます。



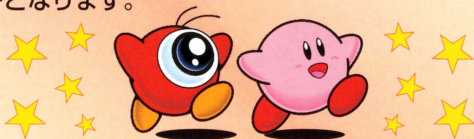


ヘルパーについて



ヘルパーってなに？

カービィがコピーした能力(一発系能力を除く)を持っていると、ヘルパーを生み出すことができます。ヘルパーはカービィの味方となり、立ちはだかる敵達を協力してやっつけてくれる非常に心強いパートナーとなります。



※体力がなくなるとヘルパーは消えてしまいます。

1人用でのヘルパーの生みだし方

例：ビーム能力からワドルドゥーのヘルパーへ。



能力をコピーした状態で、



ヘルパー誕生！

1人で遊ぶ時は、コンピュータがヘルパーを操作してくれます。

ひとり よう かいじょ 1人用でのヘルパーの解除

ヘルパーの解除は、Aボタンで“すっぴんビーム”をヘルパーにあてて、そのヘルパーの能力アイテムにもど戻すことで解除されます。



のうりよく
能力アイテムは、ほう放って
おくと消えてしまいます。



ヘルパー解除にともなう能力アイテムは、すいこんで、のみこむことで能力コピー、さらにAボタンで再びヘルパーを誕生させることができます。

ふたり よう う かた 2人用でのヘルパーの生みだし方

次のいずれかの状態の時に、2プレイヤー側のコントローラで何らかのボタンを押すと、ヘルパーを生み出すことができます。以後2プレイヤー側のコントローラで、ヘルパーを操作することができます。



のうりよく
能力をほおば
っている時。



のうりよく
も
能力を持って
いる時。



コンピュータが
ヘルパーを操作
している時。

ふたり よう
2人用

ヘルパー誕生



ふたり よう
2人用でのヘルパーの解除



2プレイヤー側のコントローラ
ーでAボタンを連打すると、ヘル
パーの体力をなくし、ヘルパ
ーを自爆させることができます。

ふたり よう
2人用でのヘルパーのワザ

むげん
●無限ジャンプ B

ヘルパーが空中にいる時にBボタンを連打すると、
空中をフワフワ浮くことができます。

●スペースジャンプ A

Aボタンを押すとヘルパーが星になって、カービィ
のところまで飛んでいくことができます。

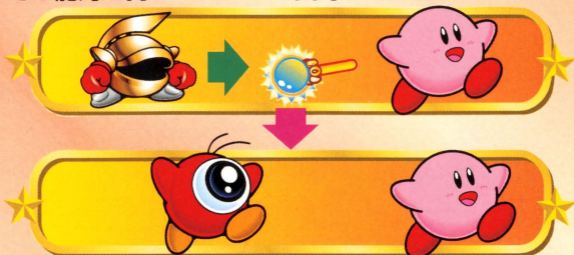
のうりよく
●能力 Y

Yボタンを押すことで、それぞれの能力キャラが持
つ能力を使用することができます。

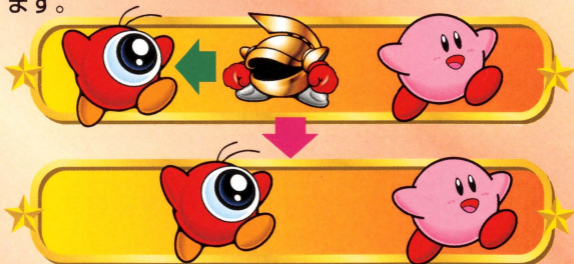
ヘルパーに関するその他のワザ。

●スナッチ

カービィが捨^すてた能力^{のうりよく}アイテムにヘルパーが触^ふれると、その能力^{のうりよく}を持つヘルパーに変身^{へんしん}できます。



ヘルパーの体力^{たいりよく}が弱^{よわ}った状態^{じょうたい}で、ヘルパーにできる他^{ほか}の種類^{しゅるい}の敵^{てき}に触^ふれると、そのヘルパーに変身^{へんしん}できます。



●くちうつし

カービィかヘルパーのどちらかが食べ物^{たべもの}アイテムを取^とってすぐ相手^{あいて}に触^ふれると、“くちうつし”でお互^{たが}いの体力^{たいりよく}を回復^{かいふく}することができます。



☆ゲームを始めるまえに☆

カセットをスーパーファミコン
ほんたい ただ でんげん
 ン本体に正しくセットし、電源
オン
 スイッチをONにしてください。
 デモがはじまり、タイトル画面
が めん
 があらわれます。



ファイルせんたく がめん選択画面

ファイルせんたく がめん選択画面があらわれます。十字ボタンで3
えら
 つのファイルから1つを選び、スタートボタンかAボ
つぎ がめん すす えら
 タンで次の画面に進みます。選んだファイルが自分
い ご しんこう
 のファイルとなり、以後ゲームの進行はこのファイ
きろく
 ルに記録されます。

クリア度

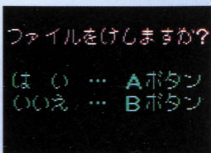
※全種類ぜんしゆるいのゲ
かんぜん
 ームを完全
 にクリアす
たっせい
 ると、達成
ど
 度は100%
 になります。



※ゲームを
 クリアす
 るごとに、
じゆんばん ばん
 順番に番
ごう ひょうじ
 号が表示
 されます。

クリア数

セーブデータを消すには、セ
 ーブされたファイルを選えらんでセ
 レクトボタンを押します。すると“ファイルをけしますか？”と
ひょうじ
 というメッセージ表示されます。



せんたく が めん コルクボード選択画面

コルクボード画面には、《はるかぜとともに》・《白き翼ダイナブレイド》・《激突！グルメレース》・《洞窟大作戦》の4つが表示されています。いずれかのゲームを十字ボタンで選んで、Aボタンで決定します。ゲームをクリアしていくと、残りの《メタナイトの逆襲》や《銀河にねがい》もボードに表示されます。その他に、音声をステレオとモノラルに切り替えられるスイッチと、サブゲームを選択できるスイッチが表示されています。

ゲームタイトル画面



サブゲームスイッチ

サウンドスイッチ

かくしゅ が めん 各種ゲームのストーリー画面

各種ゲームのストーリー、ゲームのむずかしさの星数表示、ハイスコアなどが表示されています。AかYもしくはスタートボタンで画面を進めます。BかXボタンでコルクボード画面にもどれます。



かくしゅ がめん 各種ゲームのタイトル画面

ゲームのタイトルが表示されるので、AかYもしくはスタートボタンで画面を進めます。画面をそのままにしておくか、Xボタンで簡単なデモ画面を見ることができます。Bボタンでコルクボード画面にもどれます。



しょしんしゃ がめん 初心者マーク画面

「～について説明します。」と表示されるので、説明が必要なら「はい」を、必要なければ「いいえ」を十字ボタンで選んで、AかYもしくはスタートボタンで決定します。



そう さ せつめい がめん 操作説明画面

上の画面で「はい」を選ぶと、ゲームをはじめとする人のための「初心者の部屋」が始まります。操作をていねいに説明してくれ、実演しながら覚えることができます。



がいよよ がめん いよいよゲーム画面へ



はるかぜとともに



ゲームオムニバス形式とは？

『星のカービィ スーパーデラックス』には様々な内容の6つのゲームが用意されており、それぞれ異なる冒険を楽しむことができます。その中でも初心者向けの要素を含んだゲームがこの“はるかぜとともに”にあたります。

おはなし

あきれかえるほど平和な国ププランドの食べ物ものがひとばんのうちにデデデ大王に奪われました。

おなかですくのはこまります。

そこで立ち上がったのがわれらがカービィ。新たな冒険のはじまりです。



基本ルール

敵キャラを倒すことでスコアを稼ぎながら4つのステージをクリアします。最終ステージはデデデ大王との戦いとなります。

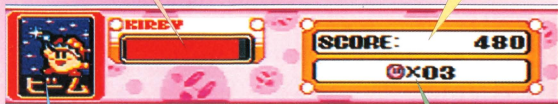


インフォボード(画面の表示)の見方

●体力メーター

カービィやヘルパーが敵にぶつかると、体力が失われていき、体力がなくなるとカービィが1つ減ります。

●スコア 得点が表示されます。



●残り人数 全てのカービィがなくなると、ゲームオーバーになります。

●状態パネル

カービィのいろいろな状態を表示します。

●ヘルパーが存在する時のインフォボード



クリアのポイント



敵やブロックをすいこんではきだすカービィの基本的な攻撃方法を覚えよう。ダメージを受けたら、食べ物アイテムによる体力回復は大切に。能力やヘルパーも大きな武器になります。



★ しろ つばさ 白き翼ダイナブレイド ★



おはなし

怪鳥^{かいちょう}ダイナブレイドが、山^{やま}からやってきては作^{さく}物を荒^{もつ}す。家^{あら}や草^{いえ}木^{くさ}を切り^き裂^さいて飛^とんでいく姿^{すがた}は、まるで「かまいたち」のようだった。とにかくこれをやめさせないと、ププランド^きは切りキズだらけだ！



きほん 基本ルール

敵^{てき}キャラを倒^{たお}すことでスコアを稼^{かせ}ぎながら5つのステージをクリアしていきます。ステージ間^{かん}には右画面^{みぎ が めん}のような全体^{ぜんたい}マップ^{じゅうじ}が表示^{ひょうじ}されるので、十字^{じゅうじ}ボタン^{すず}で進^{しん}み、ポイント^{じょう}上でボタン^おを押^おせばステージ^{はい}に入^いれます。マップには隠^{かく}されたルート^{ルート}があるかも？



ボーナスチャンス

ステージ終^{しゅうりょう}了^ご後^ごには、ボーナスチャンスがあります。メーター^{まん}が満^{まん}タンの状態^{じょうたい}でタイミン^よグ良^{なん}く何^おらかのボタン^おを押^おせば、カービィ^{はっしや}が発射^とされ飛^とんだ距離^{きょり}によって“ごほうび”^{ごほうび}がもらえます。



み かた インフォボードの見方

たいりよく ●体力メーター

カービィやヘルパーが敵にぶつかると、体力が失われていき、体力がなくなるとカービィが1つ減ります。

とくてん ひょうじ ●スコア 得点が表示されます。



のこ にんすう
●残り人数 全てのカービィがなくなると、ゲームオーバーになります。

じょうたい ●状態パネル

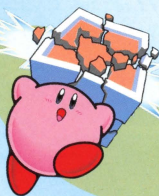
カービィのいろいろな状態を表示します。

●ヘルパーが存在する時のインフォボード



クリアのポイント

ステージのどこかには、大きなスイッチが隠されています。それを押すことで『能力おためし部屋』に入れるので、能力の腕をみがきましょう。頭突きやスライディングもポイントです。





激突グルメレース



おはなし

おいしい食べ物であふれている大果樹園グルメ
 ムット。ウワサを聞きつけたカービィは果て無き
 道のりを経て、やっとの思いで到着した。しかし、
 そこにいたのはデデ
 デ大王。こうなった
 ら早食い競争で勝負だ。



対戦の基本ルール

グランプリでは、いかにデデデ大王より速く走り、
 たくさんの食べ物を食べてゴールするかを競います。
 3種類のコースでのそれぞれの食
 べた数の合計と、先にゴールした
 数×30点のトータルスコアで最
 終的な勝敗を決定します。



タイムアタックの基本ルール

1から3コースのいずれかを選ぶと、各コースでのタイ
 ムアタックになります。2分以内にコースをクリアする
 と、ベストタイムの“走り”が、星の
 姿で登場します。新記録は常に保
 存されますが、星は別ゲームで遊ぶ
 と消滅しますので、ご注意ください。



みかた インフォボードの見方

たものかず ●食べ物の数

かくとく たものかず ひょうじ
カービィやデデデの獲得した食べ物の数を表示します。



じかん ひょうじ
●タイム ゴールにかかった時間を表示します。

じょうたい ●状態パネル

じょうたい ひょうじ
カービィのいろいろな状態を表示します。

●タイムアタックでのインフォボード



かこ げんざい
●過去のベストラップ ●現在のタイム

ちゅう お レース中にスタートボタンを押すと？

ちゅう お
レース中にスタートボタンを押すと、グランプリの
ときには自分の食べた数の合計と、ゴールまでの相手
とのペースの比較が確認できます。

とき
タイムアタックの時には、リタイアするか、つづけるかの選択
ができるようになります。





どうくつ だいさく せん 洞窟大作戦



おはなし

ピクニック中のカービィがおっこちた穴の中は、
巨大な洞窟だった。ここは、危険と誘惑がいっ
ぱいのいにしへの洞窟マジ
ルテ。見たことのないおた
からの宝庫だが、脱出すら
難しいとのウワサだが・・・。



き ほん 基本ルール

洞窟に隠された宝箱を集めながら、
地上への道を探し出します。
集めた宝箱の値打ちがそのまま
スコアに反映されるので、いかに
値打ちの高いモノを数多く集
めるかが勝負です。能力やヘルパーも使用できます。



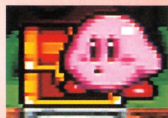
あつ たから み 集めた宝を見るには？

集めた宝箱はXボタンで確認することができます。
十字ボタンでカーソルを動かせば、それぞれの宝の
番号と名称、値打ち(スコア)が
表示されます。宝は全部で60
種類あるのでがんばって全種類
獲得を目指しましょう。



たからばこ あ かた 宝箱の開け方

たからばこ うえ かさ じょうたい
宝箱の上に重なった状態で、
じゅうじ うえ お
十字ボタンの上キーを押す
と、なか たから かくとく
と、中の宝を獲得できます。



み かた インフォボードの見方

● **スコア** かくとく たから ね う ごうけいてんすう
獲得している宝の値打ちの合計点数です。

● **体力** たいりょく たいりょく
体力が0になると、カービィが1つ減ります。



● **残数** ざんすう のこ かず ひょうじ
カービィの残りの数を表示します。

● **状態パネル** じょうたい ひょうじ
カービィのいろいろな状態を表示します。

※ヘルパーが存在する時のインフォボードは省略します。

し かた セーブの仕方

《洞窟大作戦》のみ、データーのセーブは、洞窟の中
に何箇所か配置されているセーブ小屋に入ってセーブします。
じゅうじ
十字ボタンで“はい”か“いいえ”
えら
を選んで、AもしくはYボタン
けってい ほ ぞん
で決定すると保存されます。





メタナイトの逆襲



おはなし

仮面の騎士メタナイトが部下と共に巨大戦艦ハ
 ルバードを建造。ププランド征服に向けて、今、
 飛び立とうとしている。カ
 ウントダウンは始まった。
 もう後にはひけない。あら
 ゆるワザで戦艦を落とせ。



基本ルール

このゲームは一秒を争う時間との戦いとなります。
 各ステージごとに制限時間があるので、あまり時間
 をかけているとタイムオーバー
 でミスとなり、手持ちのカービ
 ィが減っていきます。能力やヘル
 パーを上手に使って攻略して
 いきましょう。



敵のメッセージ

プレイ中に、敵同士の会話が表示されます。会話中
 に画面が停止した状態になった場合は、Aボタン以
 外のボタンを押すことでメッセージを進めることが
 できます。大事なヒントがあるかも？



「ヘビ-ロブスター-を投入しろお！
 急げい！」

4600

みかた インフォボードの見方

●状態パネル じょうたい カービィのいろいろな状態じょうたい ひょうじを表示ひょうじします。

●体力 たいりよく 体力たいりよくが0になると、カービィが1つ減へります。

●タイム タイムオーバーまでの残りのこ時間じかん ひょうじを表示ひょうじします。



●スコア 敵てきをクリアすることで、点数てんすう かさんが加算かさんされます。

●残数 ざんすう カービィの残りのこの数かずを表示ひょうじします。
全てのカービィが無くすべなるとゲームオーバーになります。

●ヘルパー体力 たいりよく ヘルパーの体力たいりよく ひょうじを表示ひょうじをします。

●ヘルパーパネル ひょうじ ヘルパーの表示ひょうじをします。



ぎん が 銀河にねがいを



おはなし

たいよう つき おお
太陽と月が大ゲンカしたため、ププランドのある
ほし ひる よる
星ポップスターでは昼と夜がめ
ちゃくちゃになってしまいま
した。魔法使いのマルクは、ポップ
スターのそばにある星々をつ
なげることで大彗星を呼べば解
決することを教えてくれました。
さア、カービィの活躍は？



き ほん 基本ルール

てき たお かせ
敵を倒すことで、スコアを稼ぎ
ながら各ステージをクリアして
いきます。ステージの選択は、
ぜんたい せん たく
全体マップでカービィを動かし、
ほし かし うご
星と重なったところでボタンを
お かってい ほし
押して決定します。どの星からでもプレイできます。



コピーのもとデラックス

このゲームでは、敵をのみこんでコピーすることはでき
ませんが、“コピーのもとデラ
ックス”というアイテムに触れる
ことで能力を手に入れることが
できます。手に入れた能力は何
ど しよう
度でも使用することができます。



しゅとく のうりょく せんたく せつめい がめん
取得した能力の選択、説明画面

て い のうりょく しょう とき
 手に入れた能力を使用する時は、
 スタートボタンを押して能力を保
 ぞん がめん だ つか
 存した画面を出します。使いたい
 のうりょく じゅうじ えら
 能力を十字ボタンで選び、Yボタ
 けってい
 ンで決定します。



のうりょく えら じょうたい お
 能力を選んだ状態でBボタンを押
 のうりょくせつめい がめん み
 せば、能力説明の画面を見ること
 いち ど お わざ
 ができ、もう一度押せば、技のボ
 そう さ み
 タン操作を見ることができます。

*** パラソル ***
 うえからの こうげきをふせく！
 しんまがとびもり こうげき！
 ふゆのゆ おちることもできる！
 てきせかきのうえご もてあそぶ！
 そしておバグを ひどしからまもるぜ！



また、プレイ中にXボタンで能力選択モードにして、
 さらにXボタンか、十字ボタンの左右で能力を順番
 えら
 に選ぶこともできます。Yボタンもしくは、BかAボ
 のうりょくせんたく かいじょ
 タンで能力選択モードを解除することができます。

みかた
インフォボードの見方

じょうたい
 ●状態パネル

ちゅうめい
 ●プレイ中のステージ名



たいりょく
 ●体力

●スコア

ざんすう
 ●残数



サブゲーム

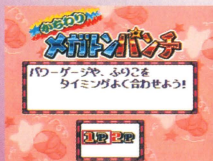


サブゲームスイッチを押すと、「刹那の見斬り」と「かちわりメガトンパンチ」のふたつのサブゲームを自由に選択できます。どちらも1人用と2人用があり、1人用はコンピュータが対戦相手、2人用はお友達が対戦相手となります。

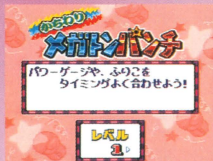
★★ かちわりメガトンパンチ ★★

ゲームの手順とルール

右の画面で1人用か2人用を十字ボタンで選択し、AかYボタンで決定します。



次にレベル設定の画面が表示されます。十字ボタンの左右で1から3までのレベルが選択でき、AかYボタンで決定できます。2人用の場合は、十字ボタンの左右で試合数を設定します。



パワー、ポイント、タイミングの順に決定していきます。



まずは、カービィのパワー^{けってい}決定
です。上下に往復するパワーメ
ーターの最大^{しょうげ おうふく}ポイント^{さいだい}でいずれ
かのボタンをタイミング^よ良く^お押
します。



そして、ポイント^{けってい}を決定^{けってい}します。
2つの^{かいてん}回転^{かいてん}するカーソルがちょ
うど重なった^{かさ}時に^{とき}タイミング^よ良
く^おいずれかのボタンを押^おします。



最後に^{さいご}タイミング^{けってい}の決定^{けってい}です。
左右^{さゆう}に揺れ^ゆ動く^{うご}振り子^ふが、ちょ
うど中心^{ちゅうしん}ポイント^{かさ}に重なった^よと
ころでタイミング^よ良^おく^おいずれか
のボタン^おを押^おします。



カービィがブロック^わをたたき割
ると、2人の^{ふたり}破壊^は力が^{かいりよく}表示^{ひょうじ}され
るので、数字^{すうじ}の大きい^{おお}方が^{ほう}勝^かち
となります。1ゲーム^し3試合^{あい}で勝^{しょう}
負^ふを決^きめます。ただし、破壊^は力^{かいりよく}
が相手^{あいて}を下^{したまわ}回^{まわ}るとその場^ばでゲーム^ばオーバ^ーーとなります。



ふたり ^{よう} ^{せつてい} ^し ^{あいすう} ^{なか}
2人用は設定した試合数の中
か ^{すう} ^{おお} ^{ほう} ^{さいしゅう} ^{てき}
で勝ち数の多い方が最終的
しょう ^り ^{しゃ}
に勝利者となります。



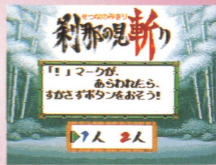


刹那の見斬り

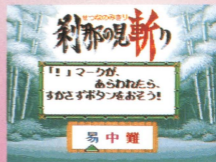


ゲームの手順とルール

右の画面で1人用か2人用を十字ボタンの左右で選択し、AかYボタンで決定します。



次にレベル設定の画面が表示されます。十字ボタンの左右で3段階のレベルが選択でき、AかYボタンで決定できます。



ゲーム画面が現われ、“!”の合図が表示された瞬間に素早くいずれかのボタンを押します。少しでも速く相手を攻撃することができれば勝ちとなります。



“!”の合図が表示される前にボタンを押すと、“仕切り直し”となり、“仕切り直し”を2回するとゲームオーバーになります。

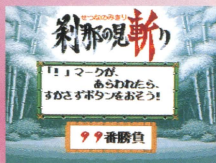


勝つごとに対戦相手が変わり、5人勝ち抜くと、クリアとなります。結果を報告する画面には、最速タイムと、敵を何人勝ち抜いたかが表示されます。



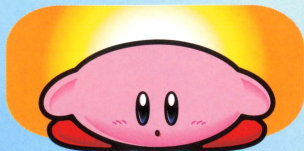
2人用の場合

2人で何試合を戦うかの設定をする場合は、右画面の数字の部分を十字ボタンの左右で設定することで、最高99番勝負まで試合数を決めることができます。



★ ゲームオーバーとコンティニュー ★

手持ちのカービィが全て無くなるとゲームオーバーになり、下のような画面が現われます。コンティニューを選ぶと、アウトになったステージからプレイを続けることができ、ゲームエンドを選ぶとプレイを終了することができます。





すいこみブロック

すいこんだり、す つき頭突きをしたり、のうりよく こうげき能力攻撃などでもこわ壊すことができます。



ばく だん 爆弾ブロック

のうりよく い がい能力以外にもす つき頭突きやスライディングでこわ壊すことがか のう可能です。
あら新たなとお みち通り道をはっけん発見できるかも？



大 砲

どう か せん導火線のあるモノは、のうファイア能力などでりよく どう か せん ひ導火線に火をつけてすばやくたいほう の大砲に乗りましょう。すると？



く い

ハンマーやストーンのうりよく お能力で押しこむことができます。



ひ も

カッターやソードなどの切り裂き さく能力で切断できます。
のうりよく せつだん



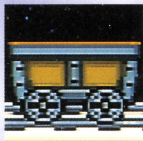
エレベーター

エレベーターに乗って、十字ボタンの上下を押すと、その方向に動きます。



トロッコ

トロッコに乗った状態でYボタンを押すと、レールの上を動き出して目的地まで運んでくれます。



コピーのもと

能力敵のシンボルに触れると、その敵が持つ能力を手に入れることができます。ヘルパーも利用できます。“コピーのもと”は何種類もあり、触れれば何度でも能力をコピーできます。



マキシムトマト

体力が完全に回復します。



キャンディー

このアイテムを取った瞬間から、一定時間だけ無敵になり、ダメージを受けなくなります。



1アップアイテム

このアイテムを取ると、カービィの残りの人数が1人増えます。



食べ物アイテム

体力がある程度回復します。

敵の中には、このアイテムを持っているモノもいます。



★ 敵キャラ紹介 ★

ポピーブロスシニア

画面の左右をジャンプしながら、爆弾を投げつけてきます。



ウィスピーウッズ

巨大な大木の敵キャラで、リンゴを落としたり、空気弾をはきだして攻撃します。



コックカワサキ

カービィをおたまで捕まえて、料理しようとしています。



ウィリー

もう あいて たい あた
猛スピードで相手に体当
りします。ヘルパーの時は、
カービィを乗せて走るこ
ともできます。



ファッティホエール

きょだい
巨大なクジラで、とに
かくダイナミックに動
いて相手を攻撃します。



サーキブル

けん
カッターを剣やブーメ
ランのように自在に操
つる手強い敵です。



ダイナブレイド

きょだい とり くび の
巨大な鳥で、首が伸び
て攻撃したり、相手を
わしづかみにしたりし
ます。



デデデ大王

だいおう
大きな口を開けてすい
こもうとしてきたり、
ハンマーで叩こうとし
てきます。



※この他にも数多くの敵キャラが登場します。

Executive Producer 山内 溥
Producers 岩田 聡
宮本 茂
Director 桜井政博
Project Manager 倉岡龍樹
Programmers 葛西重忍
阿部哲也
青柳純一
海老原正和
郡司照幸
高橋 功
羽生昭夫
Designers 若山 強
小澤 和
竹下裕生
望月哲也
C.G.Designers 吉川仁志
田上達宏
橋口 茂
橋倉 正

Sound Composers 石川 淳
宮川 弾
Map Designers 下村真一
南 知臣
Advisers 田邊賢輔
清水隆雄
Special Thanks 菅 浩秋
鯨岡哲朗
関 英利
篠原儀紹
平山 茂
乙黒誠二
角田 敦
斉藤 崇
高橋芳美
石田 聡
帯金千恵子
酒井康裕
山城重喜
栗林卓也
能登谷哲也
藤井英樹
Illustrator
Manual Editor



まるわかり!

任天堂公式
ガイドブック

星のカービィ
スーパーデラックス

'96年3月下旬発売
発行:小学館(☎03-3230-5395)

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

ほんびん にほんこくないはんばいしよ
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
しょうぎょうもくてきちんたいきんし
また商業目的の賃貸は禁止されております。

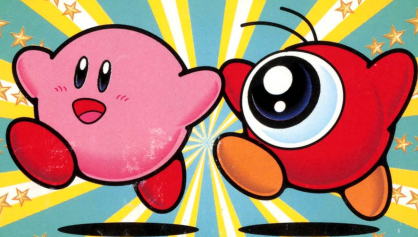
ほんききにほんこくないせんようがいくこうそう
本機器は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、
ほうそうけいたいとうちがしよ
放送形態等が違いますので使用できません。

ないぶせいせきとちゅうけいかきろく
このカセット内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)
しておくバッテリーバックアップ機能がついています。
でんげんおんオフほんたいでんげんい
むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入
たままでカセットの抜き差しをすると、蓄積されていた内容が
くせき
消えてしまうことがありますのでご注意ください。なお、リチ
ウム電池は有償で交換させていただきます。

お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

- 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL.(075)541-6113
- 東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22番地
TEL.(03)3254-1647
- 大阪支店 〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号
TEL.(06)376-5970
- 名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL.(052)571-2506
- 岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL.(086)252-2038
- 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL.(011)612-6930



©1995 HAL LABORATORY INC. / Nintendo

任天堂株式会社

〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075)541-6113 (代)

スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。

PRINTED IN JAPAN
G974157