

スーパーファミコン®

SHVC-AE6J-JPN



SUPER FAMILICOM
LICENSED BY NINTENDO

だいかいじゅう ものがたり II



HUDSON®



パーソナルライブゲーム
システム
















わしがそなたを召喚した貝獣仙人じゃ。
火の目の勇者として召喚されたがらには、
冒険を最後まで成し遂げてほしい
のう。そのためにはまず、この取扱説明書を読んで、心してががるのじゃ。
冒険には危険がつきものじゃがらな。



けい 告 警 告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

CONTENTS

-  かい ひび あ あら でんせつ う
4つの貝が響き合い、新たなる伝説が生まれる ……P 4
しょうかい
バックストーリー紹介
-  す かた
シェルドラドでの過ごし方 ……P 6
そうせ ぼうぼう
操作方法
-  ぼうけん で まえ
冒険に出る前にしておくこと ……P 8
ぼうけん がた がた
冒険のはじめ方、おわり方
-  **冒険のルール** ……P 12
いどうし
移動時のコマンドについて
-  せんとう
戦闘のルール ……P 22
せんとうし
戦闘時のコマンドについて
-  ひ かい ゆうしゃ スーパー
火の貝の勇者と超すけっとたち ……P 28
しょうかい
キャラクター紹介①
-  こま とぎ たす
困った時に助けてくれる、すけっとたち ……P 38
しょうかい
キャラクター紹介②
-  まち た よ
町に立ち寄ったなら ……P 42
しょうかい
ショップ紹介
-  つよ
もっと強くなるために ……P 44
おも ぶく いちらん
主な武具一覧
-  ぼうけん も もの
冒険に持っていきたい物 ……P 46
おも いちらん
主なアイテム一覧
-  **戦う相手はコイツらだ** ……P 48
しょうかい
モンスター紹介
-  ぼうけん たの
もっと冒険を楽しむために ……P 50
さまざまなシステム
-  ゆうしゃ こころ え じょう
勇者の心得8か条 ……P 55
しんまいゆうしゃ
新米勇者のためのアドバイス

4つの貝が響き合い、新たなる伝

かい ひび あ あら でん

シェルドラド……時空のはざまに浮かぶ世界
オーラの秘伝が眠るといふ黄金郷シェルドラド
不思議な生物、貝獣たちが棲むという
幻大陸シェルドラド……

4つの貝の勇者とその仲間たちの活躍で、宇宙の侵略王ギャブ・
ファーの野望が砕かれ、シェルドラドに平和な日々が戻った…。
しかし、こんなにも早く、再び火の貝の勇者の力を借りなくては
ならないとは。

貝獣仙人は感じていた。「霧が騒いでおる…。」傷ついたドラゴバード
が墜ちるようにして舞い降りてきたのは、まさにその時だった。

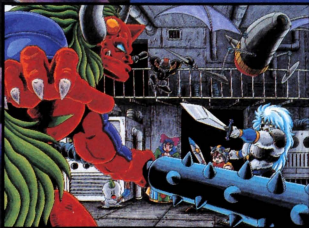
ドラゴバードとは、霧の外の世界に住むといわれる伝説の飛竜。

霧の外…。誰もが伝説と思っていた世界は確かに存在した。この
貝獣島を中心とした霧の中の世界は、シェルドラドの一部にすぎ
なかった。「霧の道」を抜けた先に、もうひとつのシェルドラドが
あったことを、ドラゴバードが証明したのだ。そして霧の外では、
もっと恐ろしい伝説が現実になろうとしていた。



説が生まれる。

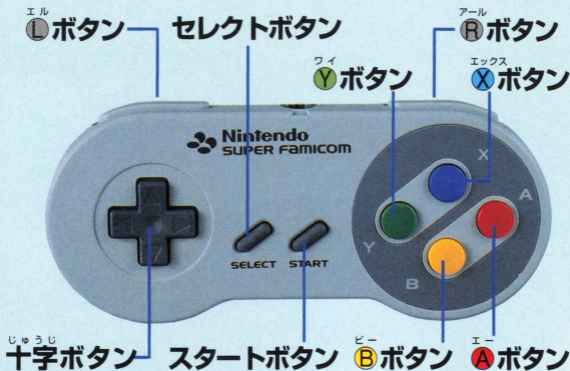
せつ



それは、500年も前に封印されたはずの暗黒魔導師ダークの復活。
しかも、あのギャブ・ファーが残した6個の卵を手に入れ、暗黒
魔法で邪悪な"六魔王"をつくりだし、多くの魔物を従えて各地を
荒らし回っているという。ダークの目的は、古代塚に眠る秘石オ
ーラストーンを集めることらしい。秘石に秘められた力ははかり
しれないといわれ、それがダークの手に渡れば…。
今はまだ霧の外の出来事でも、いつ、霧の中に侵略の手が伸びて
くるとも限らない。いや、霧の中と外を合わせた世界がシェルド
ラドであるならば、もう、シェルドラドの平和は壊されているの
かもしれない…。もはや、火の貝の勇者を召喚する以外に道はな
い。貝獣仙人は、再びあの呪文を唱えた。
シェルバラ、ラバンガ、ガバンダ、モガンバ…。

シールドラドでのすごし方

かた



十字ボタン

- キャラクターやカーソルを上下左右に移動させます。

エー A ボタン

- 選択したコマンドを決定します。
- 目の前にいる人に話しかけます。
- 目の前にある物を調べます。
- 空を飛ぶ乗り物から降ります。



ビー B ボタン

- コマンドをキャンセルします。
- メニュー画面表示時に押すと、ひとつ前の画面に戻ります。

エックス

X ボタン

- メニュー画面を呼び出します。

*戦闘中やイベント中には呼び出せません。



ワイ

Y ボタン

- 2つのパーティーを切り替えます。

*詳しくはP26の「2パーティーシステム」を参照。



エル

L ボタン

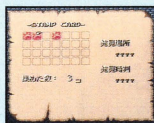
- マップを見ます。(アイテム入手後)
- メニュー画面でキャラクターや作戦のデータを選択します。



アール

R ボタン

- スタンプカードを見ます。(アイテム入手後)
- メニュー画面でキャラクターや作戦のデータを選択します。



スタート

START ボタン

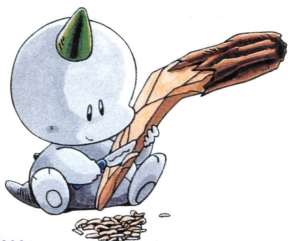
- 設定画面を呼び出します。

*SELECTボタンは使用しません。



冒険に出る前にしておくこと

ぼうけん で まえ



ぼうけん 冒険をはじめ

●シェルドラドへ行くには…

カセットを本体に正しくセットしたら、電源を入れます。音楽が流れ出し、オープニング画面が表示されます。ここでSTARTボタンを押すと、タイトル画面になります。



①まず時計(24時間表示)を設定します。十字ボタンの左右で年に合わせ、上下で数字を選びます。同じ手順で、月、日、時、分と順に入力し、最後にAボタンを押すと、「よろしいですか？」と確認してきます。設定が正しければ、「はい」を選んでAボタンで決定してください。



※大貝獣物語ⅡではPLGS(パーソナルライブゲームシステム)を採用しているため、ゲームの中に現実と同じ時間が流れています。間違えないように時間設定をしましょう。なお、PLGSの詳しい説明は、P50～の「もっと冒険を楽しむために」をご覧ください。

★時計は正確に合わせましょう!

カセット内の時計のカレンダー機能は2100年1月1日以降には対応していませんので、時計は正しく合わせましょう。

②保存ファイルがない場合、続いて初期設定画面が表示されます。

十字ボタンの上下で変更したい項目を選びます。この時、画面下のメッセージスペースには、選んだ項目の説明が表示されます。十字ボタンの左右で内容を変更し、すべての変更が終わったら「おわり」を選び、**A** ボタンで決定してください。



③すべての設定が終わると、オープニング画面がスタートします。オープニング画面を飛ばすことはできません。オープニング画面中に、貝獣たちを実際に操作するシーンが出てきます。画面の指示に従ってセーブを行なってみましょう。

セーブ後は、十字ボタンで貝獣たちを移動させ、「しれんのたま」を探してください。途中でモンスターに遭遇すると戦闘が始まります。戦闘を勝ち抜き、見事、「しれんのたま」を手に入れることができれば、再び、通常のオープニング画面に戻ります。

※セーブについては以下の<冒険をおわる>の項目を、また戦闘についてはP22~の「戦闘のルール」をご覧ください。



★時計の入力をやり直したい時は…保存ファイルをすべて消去した上で、リセットしないと時計の入力をやり直すことはできません。ゲームは最初から始めることになります。

④ さらにオープニング画面が進み、火の貝の勇者の名前を入力するシーンになります。

入力できる名前はひらがな・カタカナ・英数字で4文字までです。十字ボタンで文字を選択し、**A**ボタンで1文字ずつ決定していきます。

文字を間違えた場合は、**B**ボタンを押すか、**BS**を選択して削除します。ひらがな・カタカナ・英数字を切り替えたい場合は、**CH**を選択します。名前が入力できたら**END**を選択して**A**ボタンで決定します。



ぼうけん 冒険をおわる

とちゅう ぼうけん しゅうりょう ばあひ かなら
途中で冒険を終了する場合には、必ず

セーブを行なってからにしましょう。

フィールド上か、セーブポイントでX
ボタンを押してメニュー画面を開きます。
十字ボタンで「システム」を選んで

Aボタンで決定します。

ファイル選択画面に変わり、「セーブ」
を選んでAボタンで決定すると、「どの
ファイルにセーブしますか？」と聞いて
きますので、十字ボタンでファイルを
選んで、Aボタンで決定します。選ん
だファイルにすでにデータがある場合

は上書きされ、前のデータは消えてしまいます。「よろしいですか」
と確認してきますので、OKなら「はい」を選んでAボタンで決定し
てから電源を切ります。



ふたたび ぼうけん 再び冒険に出る

ぼうけん
冒険がセーブされている場合、ファイル
選択画面が表示されると、カーソル
は「ロード」を指しています。そのまま
でAボタンを押すと、「どのファイルを

ロードしますか？」と聞いてきますので、前回の冒険をセーブした
ファイルを選んで、Aボタンで決定してください。また、ここで
「はじめから」を選ぶと改めて最初からゲームを始められます。



冒険のルール

ぼうけん

ここでは、冒険を進めていく上で基本となる8つのコマンドについて説明していきましょう。

移動時(戦闘やイベント以外の時)にXボタンを押すと、メニュー画面が開きます。

メニュー画面の見方



- ① **メニューコマンド**：白い文字で表示されているのが現在使えるコマンドです。各コマンドの詳細な説明は、P13からをご覧ください。
- ② **パール**：現在の所持金。(パールはお金の単位)
- ③ **タイム**：今までプレイした総合時間。(メニュー画面を開いている時間はカウントされません。)
- ④ **キャラクターの名前** ⑤ **キャラクター** ⑥ **現在のレベル**
- ⑦ **現在のHP/HPの最大値** ⑧ **現在のMP/MPの最大値**
- ⑨ **攻撃力** ⑩ **防御力** ⑪ **すばやさ**

メニューコマンド

移動時に使えるコマンドは全部で8種類です。
 十字ボタンで使いたいコマンドを選び、**A**ボタンで決定します。



●アイテム

持っているアイテムを使ったり、整頓したりするコマンドです。

アイテムの説明

十字ボタンでアイテムを選択すると効果を表示します。
 ただし、一部の武器や防具など、特殊な効果を持つものについては"?"が表示され、効果がわからないものもあります。



アイテムのリスト

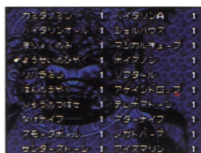
持っているアイテム名とその個数が表示されます。

[つかう]

持っているアイテムを使います。使いたいアイテムを十字ボタンで選んで、**A**ボタンで決定してください。(武器の場合は詳しい説明が見れます。)

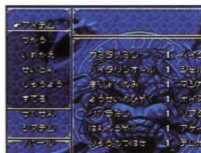
【いれかえ】

アイテムの位置を入れ替えます。
 まず、移動させたいアイテムを十字ボタンで選んで、Aボタンで決定します。
 続いて、移動したい場所にあるアイテムを十字ボタンで指示してから、もう一度Aボタンで決定してください。
 よく使うアイテムを先頭に持ってくるなど、自分なりに工夫してみましょう。



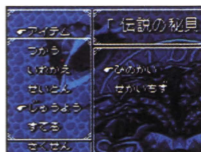
【せいとん】

バラバラに並んでいるアイテムを種類別に整頓します。
 「せいとん1」を選んで、Aボタンを押すと、アイテムを50音順に並べ替えます。
 また、「せいとん2」を選んで、Aボタンを押した場合には、「回復アイテム」「移動アイテム」「武器」「防具」の順に、使えるものから自動的に並べ替えます。



【じゅうよう】

ゲームを解く上で重要な役割をもっているアイテムを表示します。
 十字ボタンでカーソルを合わせると、説明が見られます。これらのアイテムは捨てたり、売ったりできません。



【すてる】

持っているアイテムを捨てます。

不要と思われるアイテムを十字ボタンで選び、**A**ボタンで決定して捨てましょう。

●まほう

魔法を使ったり、魔法の効果についての説明を見たりできます。

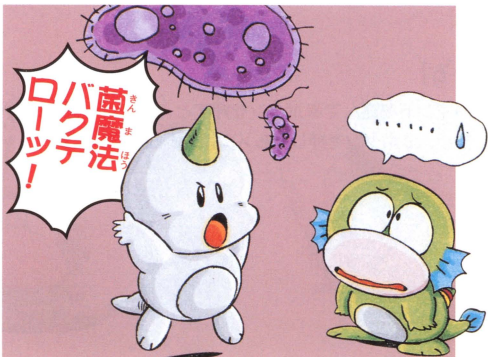
このコマンドを選択したら、続いて誰が魔法を使うのか、キャラクターを十字ボタンで指示して**A**ボタンで決定します。

指示したキャラクターが使える魔法が一覧表示されますので、使いたい魔法を十字ボタンで選んで**A**ボタンで決定してください。この時、指示した魔法

の効果が下のメッセージ欄に表示されます。また、魔法の種類によっては(たとえば回復魔法など)、魔法をかける相手を選択・決定する必要がありますので、十字ボタンと**A**ボタンで行なってください。

魔法	レベル	MP
ファイア	LV 1	100
ファイアII	LV 2	150
ファイアIII	LV 3	200
ファイアIV	LV 4	250
ファイアV	LV 5	300
ファイアVI	LV 6	350
ファイアVII	LV 7	400
ファイアVIII	LV 8	450
ファイアIX	LV 9	500
ファイアX	LV 10	550
ファイアXI	LV 11	600
ファイアXII	LV 12	650
ファイアXIII	LV 13	700
ファイアXIV	LV 14	750
ファイアXV	LV 15	800
ファイアXVI	LV 16	850
ファイアXVII	LV 17	900
ファイアXVIII	LV 18	950
ファイアXIX	LV 19	1000
ファイアXX	LV 20	1050
ファイアXXI	LV 21	1100
ファイアXXII	LV 22	1150
ファイアXXIII	LV 23	1200
ファイアXXIV	LV 24	1250
ファイアXXV	LV 25	1300
ファイアXXVI	LV 26	1350
ファイアXXVII	LV 27	1400
ファイアXXVIII	LV 28	1450
ファイアXXIX	LV 29	1500
ファイアXXX	LV 30	1550

魔法	レベル	MP
ファイア	LV 1	100
ファイアII	LV 2	150
ファイアIII	LV 3	200
ファイアIV	LV 4	250
ファイアV	LV 5	300
ファイアVI	LV 6	350
ファイアVII	LV 7	400
ファイアVIII	LV 8	450
ファイアIX	LV 9	500
ファイアX	LV 10	550
ファイアXI	LV 11	600
ファイアXII	LV 12	650
ファイアXIII	LV 13	700
ファイアXIV	LV 14	750
ファイアXV	LV 15	800
ファイアXVI	LV 16	850
ファイアXVII	LV 17	900
ファイアXVIII	LV 18	950
ファイアXIX	LV 19	1000
ファイアXX	LV 20	1050
ファイアXXI	LV 21	1100
ファイアXXII	LV 22	1150
ファイアXXIII	LV 23	1200
ファイアXXIV	LV 24	1250
ファイアXXV	LV 25	1300
ファイアXXVI	LV 26	1350
ファイアXXVII	LV 27	1400
ファイアXXVIII	LV 28	1450
ファイアXXIX	LV 29	1500
ファイアXXX	LV 30	1550



●そうび

武器や防具、飾りなどをキャラクターに装備させます。

誰に装備させたいのか、キャラクターを十字ボタンで選んでAボタンで決定します。



【つける】

装備したい身体の箇所を十字ボタンで選び、Aボタンで決定すると装備できるアイテムが表示されます。現在、装備しているものより能力が高ければ黄色、低ければ灰色の数値です。十字ボタンで選んでAボタンで決定してください。



【オート】

持っているアイテムの中から、最も攻撃力の高い武器や、最も防御力の高い防具・道具を、自動的に選んで装備します。

【はずす】

現在装備している武器や防具をはずします。

はずしたいアイテムを十字ボタンで選んでAボタンで決定してください。

【やめる】

このコマンドを選んでAボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。また、Bボタンを押してもメニュー画面に戻れます。



●つよさ

各キャラクターのレベルやHPなどの詳しいステータスを表示します。

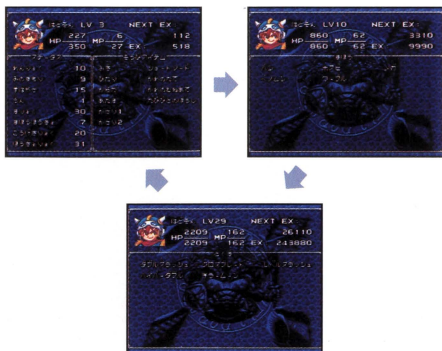
ステータスを見たいキャラクターを十字ボタンで選んでAボタンで決定してください



- ① **キャラクター**
- ② **名前**
- ③ **現在のレベル**
- ④ **現在のHP/HPの最大値**
- ⑤ **現在のMP/MPの最大値**
- ⑥ **次のレベルにアップするのに必要な経験値**
- ⑦ **現在までの経験値**
- ⑧ **わんりょく**：力の強さ(攻撃力に影響)
- ⑨ **みのまもり**：身体の丈夫さ(防御力に影響)
- ⑩ **すばやさ**：行動の素早さ(逃げ足に影響)
- ⑪ **うん**：運のよさ(攻撃の命中率などさまざまな効果に影響)
- ⑫ **まりょく**：魔法の強さ(魔法の威力に関係)
- ⑬ **まほうぼうぎょ**：魔法の抵抗力(魔法で受けるダメージの大きさに関係)
- ⑭ **こうげきりょく**：攻撃力("わんりょく"+装備している武器の数値)
- ⑮ **ぼうぎょりょく**：防御力("みのまもり"+装備している防具の数値)
- ⑯ **現在装備しているアイテムの一覧**

移動時のコマンドについて

※ステータス画面が表示されている時に、**A**ボタンを押すと、「魔法」「特技」「ステータス」の順で、表示される情報内容が変わります。



※別のキャラクターのステータスが見たい時は、十字ボタンの左右か、**L**・**R**ボタンを押してください。



●すけっと

パーティーを組んで一緒に冒険をする仲間とは別に、特定の場面や設定で冒険の手助けをしてくれる心強い味方です。

このコマンドを選択すると、現在呼び出すことのできるすけっとがひとりずつ表示されますので、十字ボタンで選んだ後、**A**ボタンで決定してください。



- ① すけっと ② 名前 ③ 職業・種族
 ④ 手助けしてくれる内容
 ⑤ 他に呼び出せるすけっとの一覧



●ならび

パーティーの並び順を変更します。

並び順を変えたいキャラクターを十字

ボタンで選んでAボタンで決定します。

続いて、配置したい順番にいるキャラ

クターを十字ボタンで指示し、Aボタ

ンで決定すると、キャラクターが入れ

替わって並び順が変わります。

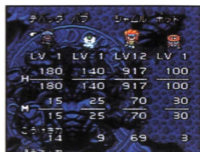
※前にいるキャラクターほど攻撃を受

けやすいなど、並び順は、戦闘時に攻

撃を受ける確率に影響します。HPや防

御力の低いキャラクターは、後へ配置

するようにするといいでしょう。



●さくせん

戦闘中に実行する作戦を立てます。

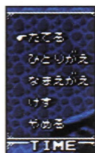
作戦メニューが表示されたら、実行し

たい作戦を十字ボタンで選んでAボタ

ンで決定します。

この時、L・Rボタンを押すと、表示さ

れる作戦ファイルが切り替わります。



【たてる】

パーティー全員の行動を指定して作戦を立てます。

並び順にひとりずつ、戦闘中の行動を

十字ボタンで指示してAボタンで決定

していきます。魔法、特技については、

さらにどの魔法を使うのかも選択して

ください。



【ひとりがえ】

パーティーの中の誰かひとりだけ行動を変更します。

行動を変更したいキャラクターを十字ボタンで選んで、Aボタンで決定します。

続けて、【たてる】と同じ手順で、新しい行動を指示してください。



【なまえがえ】

作戦名を変更します。

このコマンドを選択すると、名前入力画面に切り替わります。なお、名前への入力については、P8~の「冒険に出る前にしておくこと<冒険をはじめる>」をご覧ください。

【けす】

作戦の内容を消します。

【やめる】

メニュー画面に戻ります。

●システム

このコマンドを選ぶとファイル選択画面が開き、時計の調整やセーブをすることができます。

【とけい】を選んでAボタンで決定した後、STARTボタンを押すと、時計を30秒だけ微調整することができます。

また、セーブの仕方についての詳しい説明はP11~の「冒険に出る前にしておくこと<冒険をおわる>」をご覧ください。

せってい 設定コマンド

移動中にSTARTボタンを押すと、設定画面が開きます。

設定の変更についてはP8~の「冒険に出る前にしておくこと<冒険をはじめる>」をご覧ください。

戦闘のルール

せんとう

ぼうけんは、せんとうなくしてはかたできません。ここでは、せんとうのシステムなどについてせつめいしていきます。

フィールドなどをいどうちゆうにモンスターとそうぐうすると、じどうてきがめんきがかせんとうはじが画面が切り替わり、戦闘が始まります。

せんとうがめんみかた 戦闘画面の見方



① モンスター

② せんとう
戦闘コマンド

③ パーティーメンバー

④ かく
各キャラクターのHPとMPの現在値
ヒトポイント マジックポイント げんざい ち

せんとう 戦闘コマンド

せんとうちゆう えら せんとう せんとう じゅうじ つか
戦闘中に選べるコマンドは3種類です。十字ボタンで使いたいコマンドを選び、Aボタンで決定します。

たたかう ■ 戦 コマンド

たたかう こうどう し し
戦うための行動を指示します。
かく 各キャラクターの戦い方(行動)を順に
じゅうじ 十字ボタンで選び、Aボタンで決定し
ていきます。パーティーメンバー全員
の行動が決定すると、自動的に戦闘が
はじ 始まります。



こうげき

攻

そうび 装備している武器を使って攻撃します。
ふくすう ば あい こうげき
モンスターが複数いる場合には、攻撃
する相手を十字ボタンで選んでAボタ
ンで決定する必要があります。



まほう

魔

まほう つか
魔法を使います。
げんざい 現在キャラクターが習得している魔法
がいちらん ひょうじ が一覧で表示されますので、使いたい
まほう 魔法を十字ボタンで選んでAボタンで
けっけい 決定してください。また、モンスター
が複数いる場合や、仲間魔法をかけたい場合には、十字ボタン
で魔法をかけたい相手を選び、Aボタンで決定します。ただしこ
の時、MPが足りないと魔法を使うことはできません。



戦闘時のコマンドについて

どうく

道

道具を使います。

所持しているアイテムの一覧が表示されますので、使いたいアイテムを十字ボタンで選んで、Aボタンで決定。続いて、誰に対して使うのか(モンスター、または仲間、自分)を同じように選択・決定します。

選んだアイテムが武器や盾など、手に装備するものの場合、現在装備しているもの

と持ち替えることができます。現在装備している武器や盾を確認するには、表示されているアイテム一覧の先頭までカーソルを移動し、十字ボタンの上を押してください。また武器や盾の中には、「道具」として使うことで特殊効果を発揮するものもあります。



とくぎ

特

各キャラクターの特技を使います。

現在覚えている特技が一覧で表示されます。十字ボタンで選んで、Aボタンで決定した後、誰に使うのか(モンスター、または仲間、自分)を選択・決定します。



まもり

守

防御に徹し、モンスターの攻撃で受けるダメージを減らします。

かい

貝

冒険の途中で入手する「貝竜」を召喚します。
 呼び出すことのできる貝竜が表示されますので、十字ボタンで選
 んでAボタンで決定。続けて、攻撃したいモンスターを同様に
 選択・決定します。

さくせん

■ 作 コマンド

あらかじめ指示しておいた作戦を実行します。
 使いたい作戦を十字ボタンで選んでからAボタンで決定してくだ
 さい。作戦についての詳しい説明はP20~の「冒険のルール<メニ
 ューコマンド・さくせん>」をご覧ください。

にげる

■ 逃 コマンド

戦わないで逃げます。
 強すぎるモンスターと遭遇してしまった場合や、HPが少ない時な
 ど、無理して戦わずに逃げる勇気も時には必要です。このコマン
 ドを上手に活用してください。
 逃亡に成功すると自動的に戦闘終了となりますが、逃げ切れない
 こともあり、その場合は、モンスターの追撃を受けてしまいます。
 ただし、ボスとの戦闘は逃げることはできません。



2 パーティーシステム

今回の冒険には、ひとつのパーティーだけでは攻略できないダンジョンが存在します。そこで、AとBの2つのパーティーを交互に操作する「2パーティーシステム」を採用しました。



たとえば、扉に閉ざされてどうしても先に進めなくなった時など、状況に応じてYボタンを押して2つのパーティーを切り替え、互いに協力し合いながら進んでいきます。また、2つのパーティーメンバー同士を入れ替える「パーティーシャッフルシステム」は、2つのパーティーを会話させることで実行することができます。



●ツボやキノコを見つけたら…

色の違ったツボやキノコを見つけたら、それに触っておきましょう。

HP・MPが完全回復し、その後の戦闘などに有利です。











ステータス異常



モンスターたちの魔法や特殊攻撃を受けると、ステータスに異常が発生することがあります。ステータス異常には、戦闘が終わると自然に回復するものと、治療をしなくては回復しないものがあります。

※自然回復しない異常は、魔法や薬などを使って治療します。

●戦闘中だけの異常

眠り	眠ってしまい、起きるまで行動ができません。	
混乱	頭が混乱し、敵・味方の区別なく攻撃をします。	
沈黙	すべての魔法が唱えられなくなります。	
麻痺	全身が麻痺して、一切の行動ができなくなります。	
ホールド	金縛りに合ったように、行動ができなくなります。	
持続ダメージ	1ターンごとに一定のダメージを受けます。	
命中率低下	通常攻撃が当たりにくくなります。	
ブタ	攻撃力、防御力が下がり、特技が使えなくなります。 (戦闘後も、あるイベントではストーリー途中までブタのままのことがあります。)	

●戦闘終了後も持続する異常

毒	毒に冒され、何か行動をするたびにHPが減っていきます。	
石化	石のように固まり、行動ができなくなります。	

火の貝の勇者と超すけっとたち

ひ かい ゆうしゃ スーパー

しょうがい
ワシが紹介するからのう。
よく読むんじゃぞ。

★火の貝の勇者

しゆぞく にんげん おとこ
種族：人間／男

しよきそうひ
初期装備：ショートソード

ひ かい みちび でんせつ ゆうしゃ
火の貝によって導かれる伝説の勇者なん
じゃが、どういうわけか正しく召喚され
ず霧の外の世界へ飛ばされてしまっ
たらしいのお。勇者として自覚めるには
時間がかかるじゃろうが、剣や特技、
こうげき まほう かいふく まほう つか ほんのうがた
攻撃魔法、回復魔法を使いこなす万能型
の戦士に成長するはずじゃ。

●火の貝の勇者の特技●

ダブルスラッシュ	一度に敵2体を攻撃できますが、与えるダメージは半減します。
クロスブレード	敵1体に、通常の攻撃の1.5倍のダメージを与えますが、防御力が落ちます。
レベルスラッシュ	敵全員を一度に攻撃できますが、与えるダメージは半減します。
キラームーン	敵1体に、通常の攻撃の2倍のダメージを与えますが、攻撃力が下がります。
ハイパーダブル	敵2体を一度に攻撃できますが、与えるダメージは75%になります。
ラッシングソード	敵に4回連続で攻撃できますが、1回につき与えるダメージは半減します。
ギガブレイク	敵1体に、通常の攻撃の3倍のダメージを与えますが、1ターンのためが必要。
ラストスラッシュ	敵全員に、通常の攻撃の2倍のダメージを与えますが、HPを消費します。

★バブ

しゅぞく かいじゅう おとこ
種族：貝獣／男

しよせ そうび
初期装備：ブーメラン

ゆうかん もの かいじゅう
勇敢でしっかり者のバブには、貝獣トリ
オのまとめ役がぴったりじゃ。ブーメラ
ンで敵全員にダメージを与えたり、特殊
な菌魔法を操ったり、戦士としての能力
も高いぞ。ポヨンやクピクピとはぐれて
しまったようじゃが、バブより残りのふ
たりが心配じゃ。

●バブの特技●

80%になれ	魔力と魔法防御はアップし、攻撃力・防 御力が下がりますが、攻撃を受けにくく なります。
50%になれ	魔力と魔法防御は倍増し、攻撃力・防 御力が半減しますが、攻撃を受けにくく なります。
20%になれ	魔力と魔法防御は大幅にアップし、攻 撃力・防御力はかなり下がりますが、攻 撃を受けにくくなります。
1%になれ	魔力と魔法防御は爆発的にアップし、攻 撃力・防御力は限りなく0にひとしくな りますが、攻撃を受けにくくなります。
もどる	通常の状態値に戻ります。

★クピクピ

しゅぞく かいじゅう おとこ
種族：貝獣／男

しよき そうび
初期装備：きのつえ

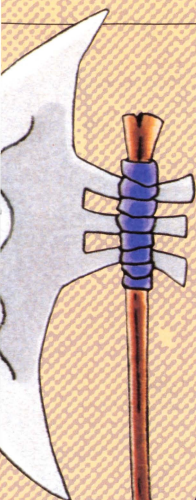
クピクピは甘えん坊あまぼうでのう。ちょっと臆おく
 病びょうなところがあるんじゃが、魔法まほうの多彩たさい
 さとレベルたかの高さはあなどれんぞ。

モンスターを宝石ほうせきにかえてしまう"ジュエ
 ルナ"という、クピクピしかあつか扱まえない魔法まほう
 もあるぞ。ポヨンとふたり、心細こころほそい思おもい
 をしとるじゃろう。



●クピクピの特技●とくぎ

まどうのめ	敵のステータス値を調べます。
しゅうちゅう	敵全員を、補助魔法(防御力低下など)にかかりやすくします。
まほうれんぱつ	1ターンにつき、2種類の魔法を連続して使えるようになります。



★ポヨン

しゅぞく かいじゅう おとこ
種族：貝獣／男

しよき そうび
初期装備：てつのオノ

本人はまだ気づいておらんようじゃが、
潜在能力の高さでは貝獣トリオの誰にも
負けんはずじゃ。敵の使った特殊攻撃を
覚えて自分のものにしてしまう、"体感魔
法"も操るしおう。武器攻撃も得意なん
じゃ。食いしん坊がたまにキズじゃが、
憎めんヤツじゃよ。



●ポヨンの特技●

ポヨーン

おいしい技から危険な技まで、何が飛び出すかわからない、ふしぎな特技。

●ルミアラの特技●とくぎ

まどうのめ	敵のステータス値を調べます。
けっかい	結界をはり、補助系の魔法を完全に防御します。
まほうれんぱつ	1ターンにつき、2種類の魔法を連続して使えるようになります。



★バルテス

しゅうぞく じゅうじん おとこ

種族：獣人／男

しよきそうび

初期装備：ショートソード

おうちゅうき しだんたいちよう
グランガラムの王宮騎士団隊長じゃ。

ずうねんまえ しろ まえ たお
数年前に城の前に倒れていたのをルミア

ラ姫に助けられたんじゃが、記憶をなく

しておるらしい。正体不明じゃがなあ、

けん うで しんらい おとこ
剣の腕もたつし、信頼できる男じゃよ。

そうそう、姫に密かな思いを寄せておる

ともっぱらの評判じゃ。



★ルミア

しゅぞく にんげん おんな
種族：人間／女

しよせ そうひ
初期装備：きのつえ

うわさ通り、グランガラムの姫は美しいのう。火の貝の勇者も心やさしい姫に助けられ、ひと安心じゃよ。よくよく見ておると、魔法使いとしての能力も高いようじゃし、意外に負けん気も強そうじゃ。心強い味方になってくれそうじゃのう。

●バルテスの特技●

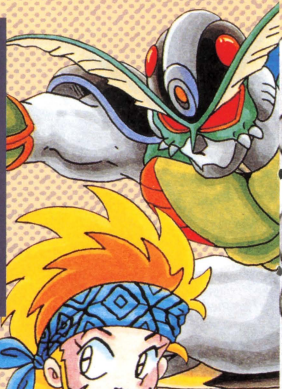
きあいぎり	敵1体に、通常の攻撃の1.5倍のダメージを与えますが、防御力が落ちます。
しょうてんざん	敵1体に通常の攻撃の1.5倍のダメージを与えると同時に、混乱におとしいれますが、攻撃力が落ちます。
ふどうぎり	敵2体に一度にダメージを与え、からだをマヒさせますが、1体へ与えるダメージは減少します。
きばしゅうきほう	敵1体に通常の攻撃の50%のダメージを与えた上で、さらにHPを吸い取ります。
じごくぎり	敵1体に攻撃によるダメージを与えた後、持続ダメージも与えますが、HPを消費します。
ざんてつざん	敵1体に、通常の攻撃の3倍のダメージを与えますが、1ターンのためが必要。
むそう3だんぎり	敵に3回連続で攻撃できますが、1回につき与えるダメージは半減します。
ひけんししのまい	敵全体に、通常の攻撃の2.5倍のダメージを与えますが、HPを消費します。

★シャムル

しゅくねこみ
種族：猫族/女

しよきそうひ
初期装備：ぎんたんけん、バトルナイフ

かわい顔をしとるが、両手に武器を装備することができるからう、戦闘能力は高いんじゃよ。猫に変身することもできてな、攻撃力や防御力を高めたり、モンスターが持っているアイテムを盗み取ったりもできるぞ。男まさりじゃが、さっぱりしたいい子じゃよ。



●シャムルの特技●

めすむ	敵1体からアイテムを盗みます。
かえしぎり	敵からの攻撃を回避し、通常の攻撃の2倍のダメージを与えます。ただし、攻撃を受けなかった場合は無効となります。
なげる	敵に向かって武器を投げ、攻撃します。
じゅうか	猫になり、ステータス値がアップします。
もどる	ステータス値をもとに戻します。
キャットダンス	敵全員の行動を無効にします。
ネコパンチ	敵1体に、確実に“こうげき力”分のダメージを与えます。
かくれる	姿を隠し、1ターンの間まったくダメージを受けません。
ふんだくる	敵全員からアイテムを盗みますが、1ターンのためが必要です。





★謎の戦士

しゅぞく 種族：？ / おとこ 男
しよきそうひ 初期装備：？

ふか ドクター
ねら
ダークとその部下のDr.ドーンをつけ狙っ
ておるらしい。なんでも、たいせつ ひと 大切な人を殺
されたとかいっておったのう。

じぶん こぶし ぶき
わざ く
自分の拳を武器にして、いろんな技を繰
り出すんじゃが、とにかくこのおとこ 男は謎に
つまれておってな。ワシにも詳しいこと
はわからんのじゃよ。

●謎の戦士の特技●

バーニングブロー	敵1体に、火系攻撃で通常の攻撃の1.5倍のダメージを与えますが、防御力が落ちます。
サンダーグリップ	敵1体に、雷系攻撃で通常の攻撃の3倍のダメージを与えますが、1ターンのためが必要。
コールドフィスト	敵1体に、水系攻撃で通常の攻撃の1.5倍のダメージを与えますが、防御力が落ちます。
ストームアッパー	敵1体に、風系攻撃で通常の攻撃の3倍のダメージを与えますが、1ターンのためが必要。
ラピッドファイア	敵に4回連続で火系攻撃を行ないませんが、1回につき与えるダメージが半減し、防御力も落ちます。
サンダーダッシュ	敵全員に、雷系攻撃で通常の攻撃の2.5倍のダメージを与えますが、HPを消費します。
アイスラッシュ	敵に4回連続で水系攻撃を行ないませんが、1回につき与えるダメージが半減し、防御力も落ちます。
マッドハリケーン	敵全員に、風系攻撃で通常の攻撃の2.5倍のダメージを与えますが、HPを消費します。

★謎のロボット

種族：ロボット／男

初期装備：？

ロボットとはいえ、人間なみの優秀な頭脳と、実に細やかな感情をもっとるんじや。装備する武器によって、火や水、風、菌の各魔法と同じ攻撃をすることもできる。Dr.スパーナが開発したらしいんじやが、もとはいったい、何だったんじやろうなあ。

●謎のロボットの特技●

かえんほうしゃ	敵全員に火系の魔法と同じ攻撃をし、ダメージを与えます。
メガランチャー	敵全員にダメージを与えます。
プラズマガン	敵全員に雷系の魔法と同じ攻撃をし、ダメージを与えます。
ソニックボルト	敵全員に風系の魔法と同じ攻撃をし、ダメージを与えます。
レーザーキャノン	敵全員に大きなダメージを与えます。
スノーボンバー	敵全員に水系の魔法と同じ攻撃をし、ダメージを与えます。
バクブラスター	敵1体に菌魔法と同じ攻撃をし、ダメージを与えます。
グランシェイカー	敵全員に地系の魔法と同じ攻撃をし、ダメージを与えます。

※ロボットの特殊攻撃には、それぞれアイテムが必要で、アイテムを入手していないと、レベルアップしても特技は使えません。

★ポット

しゅぞく おとこ おとこ
種族：ツボ男／男

しょきそうび
初期装備：なし

ポットの召喚魔法は、見た目も与えるダメージも派手じゃからのう。ところがな、呼び出す召喚獣をみ～んなどこかへ封印してしまったらしいんじゃ。

ポット自身もどこかに隠れておるらしいし。仲間にするには努力が必要じゃ。世話の焼けるヤツじゃよ。



●ポットの特技●

すいこむ	敵1体を、ツボの中に吸いこんで閉じこめます。
はきだす	ツボから魔物を出して攻撃します。
くしゃみ	MPがなくても召喚獣を呼び出すことができます。ただし、どの召喚獣が出てくるかはわかりません。

困った時に助けてくれる、すけっと

こま とき たす

メニューコマンドの中の「すけっと」で呼び出すことができます。
詳しくは、P19～の「冒険のルール<すけっと>」をご覧ください。

★コール

おいしいエサでモンスターをおびき寄せ
せる珍しい食餌係じゃ。経験値を増や
したい時には便利じゃよ。



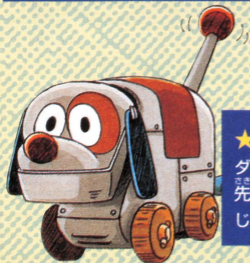
★マンボウ

海に潜って、いろいろなアイテムを見
つけてきてくれるんじゃ。はぐれ貝獣
とって、ワシらの仲間なんじゃ。



★アンドレ

アンドレのオノさばきにかかれば、切
れないものはないと評判じゃ。道をふ
さいでいる岩も砕いてくれるじゃろう。



★ポチ

ダンジョンの中で呼ぶんじゃぞ。その
先の様子を偵察してくれるロボット犬
じゃからのう。

たち

★ジャラマー

とくしゆ ちから も れいばいし
特殊な力を持つ霊媒師でな、しばらくの間、モンスターを寄せつけないようにしてくれるんじや。



★ウッキー

どう ぼんにん じゃ わた こま
オサル洞の番人じや。渡れずに困っておると、子分を呼び寄せて“オサルの掛け橋”をかけてくれるんじやよ。



★ウロー家

いっ か
かれ やど や おな こう か
彼のテントには宿屋と同じ効果があるんじや。しかも奥さんが道具を、子供が武具を売ってくれるんじやよ。



ウロ



ウル



ウラ

テレポシップ

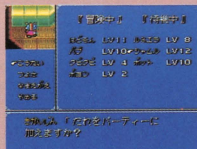
ぼうけん すす
冒険を進めていくと、「テレポシッ
ブ」という不思議な船が手に入り
ます。ここには一緒に冒険できる
パーティーメンバーが待機してい
ます。

パーティーメンバーを入れ替えた
い時は、まずカウンターのきかい
じんレンチャーに話しかけましょう。
ウィンドウが開いたら、“こうたい”
を選んで **A** ボタンで決定します。
まず、新たに加えたいキャラクタ
ーを十字ボタンで選びます。(ステ
ータスを確認したい時は、「つよさ」
を選んで **A** ボタンで決定してくだ
さい。) もう一度 **A** ボタンを押して
新メンバーを決定したら、続いて
誰をメンバーから外すのか聞いて
きますので外したいキャラクター
を十字ボタンで選んで **A** ボタンで
決定します。

また「テレポシップ」は、パーティ
ーがどんな遠くの町まで行こうと、
町を出た所に必ず待っています。



カウンター ワープ装置
エレベーター



★?



さらに、これまでに行ったことのある町になら、一瞬にしてワープで連れていってくれます。

「テレポシップ」内の右側にあるワープ装置の上で **A** ボタンを押し、マップ画面を呼び出します。

その後、行きたい町を十字ボタンで指示して **A** ボタンで決定します。

また「テレポシップ」という名称を、自分の好きな名前に変更することができます。カウンターのランチに話しかけて“なまえがえ”を選び、P8~の「冒険に出る前にして

おくこと〈冒険をはじめる〉」にある主人公の名前入力と同じ手順で名前を入力し、最後に **A** ボタンで決定します。



★ドラゴバード

霧の外の世界に住む伝説の飛竜じゃ。子供の時はあたりを偵察してくれるのう、成長すれば、パーティーを乗せて飛んでくれるじゃろう。乗り降りには **A** ボタンを押しんじゃぞ。 **B** ボタンを押しながら十字ボタンで移動速度が遅くなるのじゃ。 **L** ボタンで世界地図も見られるし、町や村の名前を選ぶと、そこまでひとつ飛びじゃ。

町に立ち寄ったなら

まち た よ

町ではいろいろな情報が聞けたり、冒険の助けになる施設などもあります。ここではその施設のいくつかを紹介しておきましょう。

●武具屋

武器や防具を売っています。売っている武器は町や村によってかわります。また、いらなくなった武器や防具、飾りは買い取ってくれますので、上手に買い替えていきましょう。



●道具屋

冒険に役立つ、いろいろなアイテムを売っています。扱っているアイテムは町や村によって違います。またここでも、余った武具や道具を売ることができます。



●酒場

お酒を飲むとなぜか人は、口が軽くなるもの。酒場は情報の宝庫です。必ず立ち寄って、いろいろな情報を仕入れましょう。



●宿屋

一晩泊まれば、消耗したパーティー全員のHPとMPが最大値いっぱいまで完全に回復します。宿泊料は町や村によってかわりますが、休息は必ず取るようにしましょう。



●スタンプ屋

どこかの町にある不思議な店。ここでスタンプカードをもらうと、スタンプラリーに参加することができます。スタンプを集めたカードを出すと、そのスタンプ数によっていろいろなアイテムをプレゼントしてくれます。



アイテムの売り方、買い方

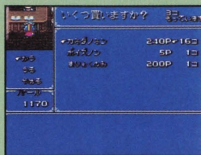
お店に入ったら、カウンター越しに店員に話しかけます。会話にしながら操作していくと、アイテムの売買ができます。

●アイテムを買う

まず、十字ボタンで「かう」を選んでAボタンで決定。続けてほしいアイテムを選択・決定します。

さらにほしい個数を十字ボタンで入力します。上を押すごとに1個、左を押すごとに10個ずつ数字が増

えます。また、数を減らすには、下が1個、右が10個ずつです。数字を入力したらAボタンで決定します。確認のメッセージが出ますので、OKならもう一度Aボタンを押してください。



●アイテムを売る

「うる」を選択・決定した後の手順は、「かう」と同様です。

※パール(お金)が足りないと、アイテムを買うことはできません。足りないアイテムを売ってパールを増やすか、その場はとりあえずあきらめるか、してください。

スタンプラリー

スタンプカードを手に入れたら、町や村に隠されているスタンプを探してください。スタンプを見つけると、自動的にカードにスタンプが押されます。よりたくさんのアイテムを手に入れるためにも、また、シェルドラドの旅を楽しむためにも、積極的にラリーに参加することをおすすめします。



もっと強くなるために

つよ

ぶき 武器

装備そうびをすると攻撃力こうげきりょくがアップします。キャラクターによって装備そうびできる武器ぶきには限りかぎがあります。中には特殊とくしゆな効果こうかを持ったものももあります。

●バトルナイフ

●バトルフリスビー

●ハイパーアーム

●バトルアックス

ぼうく 防具

装備そうびすると防御力ぼうぎょりょくがアップします。キャラクターによって装備そうびできる防具ぼうくは異ことなり、装備そうびしているだけで特殊とくしゆな効果こうかのある防具ぼうくもあります。

●ぬののふく

●リングメイル

●かわのたて

●バックラー

●たびびとのぼうし

●ヘッドギア

※武器や防具、飾りは、ここで紹介した以外にもたくさん存在します。どんな物がありどんな効果があるのか、それはあなた自身が冒険の中で見つけだしてください。



●ブランカード

●シルバーソード

●まどうしのつえ

●タイガーナックル

●アイアンダガー

かざ飾り 装備しているだけで特定のステータスがアップしたり、特別な効果があります。また、「せんしのメダル」など、ステータスがアップするアイテムは、ステータスが低い人が装備するほど、数値が大きくアップします。

●せんしのメダル
：攻撃力がアップします。

●きょじんのメダル
：防御力がアップします。



●しんぴのゆびわ
：何か行動をするたびにMPが少しずつ回復します。

●ラッキーホルダー
：モンスターがアイテムを落とす確率がアップします。



冒険に持っていきたい物

ぼう けん

も

もの

たいりよく かいふく いじょう ちりょう くすり
 体力を回復したり、ステータス異常を治療したりする薬をはじめ、
 ぼうけん たす こうか も
 冒険の助けになるいろいろな効果を持ったアイテムがあります。

カミダノミン	味方ひとりのHPを少し回復します。
バイタリンA	味方ひとりのHPを回復します。 効果はカミダノミンの2倍以上です。
バイタリンオール	味方ひとりのHPを最大値まで完全に回復します。
まりよくのみ	味方ひとりのMPを少し回復します。
マジカルキューブ	味方のひとりのMPを回復します。 効果はまりよくのみより強力です。
ようせいのひやく	味方ひとりのHPとMPを最大値まで完全に回復します。
シェルハウス	味方全員のHPとMPを大幅に回復します。
ポイズノン	味方ひとりの毒を取り除きます。
リパラミン	味方ひとりのマヒを治療します。
ソフタール	味方ひとりの石化状態を治療します。

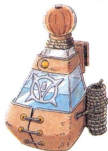
●カミダノミン



●まりよくのみ



●バイタリンオール



●ようせいのひやく



●ポイズノン



●マジカルキューブ



ばんのうやく	味方ひとりの、戦闘不能以外のステータス異常を完全に回復します。
アゲインドロップ	味方ひとりの戦闘不能状態を治療します。
りゅうのつばさ	最後に立ち寄った町へ一瞬のうちにワープします。
テレポストーン	ダンジョンを脱出できます。
なげナイフ	投げると、敵1体に通常の攻撃の1.5倍のダメージを与えます。ただし、使えるのは шамルのみです。
スモークボール	投げると、戦闘から逃げられます。ただし、使えるのは шамルのみです。
ポローダイヤ	宝石。我が町の建設に必要です。
メガトパーズ	?

※この他にも、アイテムはたくさんあります。冒険の中で探し出して下さい。

●ばんのうやく



●りゅうのつばさ



●スモークボール



●テレポストーン



●ポローダイヤ



戦う相手はコイツらだ

たたか あいて

ぼうけん とちゆう そうくう
冒険の途中で遭遇するおびただしいモンスターを操っている幹部
あやつ かんぶ
クラスのモンスターたち。とにかく手強い強敵ばかりです。

悪の司令塔

ドクター

Dr.ドーン

ずのう か そっせんちゆう そっせん
頭脳を買われ、ダークの側近中の側近
そんざい ほんぼつ かん
となる。ドーンが存在に反発を感じて
ろく ましろう
いる六魔将もいるらしい。

●魔将マッシュキング

ましよう
キノコの要塞・マッシュア
ようさい
ングラーの支配者。

●魔将ギャプロ

ましよう
クリスタルキャッスルを治
おさ
める、幼き支配者。

あば ほうだい 暴れ放題

●魔将カイザーブルー

ましよう
かいちゆう ぼしや
海中の覇者・シーマスター
しはいしゃ
の支配者。

げんきよう
すべての元凶

ダーク

なにものて
何者かの手によって500年ぶりに復活
あんこくまどうし
した暗黒魔導師。六魔将を従え、オー
ラストーン奪取を画策している。



なぞおお だんちよう
謎多きサーカス団長

ジョーダン

ききゅうのいどう
気球に乗った移動サーカスの団長。そ
そのんざいもくてきなぞつつ
の存在も目的も謎に包まれている。



ましよう
●魔将ビューティー
だんがいきゆうてんまもひと
断崖宮殿の守り人。

ろくましよう
の六魔将

ましよう
●魔将ファントムクィーン

れいがいやましはいしゃ
霊界バーンの山の支配者。

ましよう
●魔将メガロキング

ちていようさい
地底要塞・ランドガイアン
のしはいしゃ
の支配者。



もっと冒険を楽しむために

ぼう けん たの

ビーエルジーエス

PLGS (パーソナルライブゲームシステム)

シェルドラドのどこかに、「時の館」という不思議な場所に通じる道があります。この「時の館」には、現実の世界と同じ時間が流れていて、シェルドラドと現実世界をつなぐイベントが組み込まれています。ゲームをはじめる前に時間設定をしたのは、この「時の館」への扉を開くための大切な儀式だったのです。

●時の館

大きな振り子が、休むことなく時を刻んでいます。

“PLGS”の基本となりますので、まず、この場所を探してみてください。噂によると、どこかの町の井戸が「時の館」に通じているらしいのですが…。



●誕生日

初めて「時の館」を訪れると、時の番人から誕生日を訪ねられますので、生年月日を入力してください。ゲーム中に誕生日を迎えると、画面上にお祝いのメッセージが表示されます。さらに、その日に「時の館」を訪ねると、誕生日のイベントをしてくれたり、素敵なアイテムをプレゼントされたりします。



● 時の番人

「時の館」の守り人です。

HPやMPが回復するなど、さまざまな

メリットのあるメッセージを、指定した

時間に送ってくれます。時の番人には

話しかけ、「メッセージ」を選択・決定

してください。続いて、送ってほしい

メッセージを訪ねてきますので、

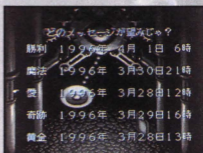
「勝利」「愛」「奇跡」「黄金」「魔法」の中

から選んで、**A** ボタンで決定します。さ

らに、メッセージを送ってほしい時間

を訪ねてきますので、時間を入力して

ください。



● 時を刻む遺跡

シェルドラドを旅していると、大きな

日時計が時を刻む不思議な遺跡を見つ

けることがあるでしょう。それが「時を刻

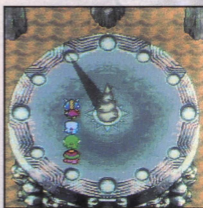
む遺跡」です。そこにはさまざまな謎が

秘められているといわれています。謎

を解くヒントは、「時の狭間」で眠ってい

る人たちが握っています。

「時の館」を訪ねたら、彼らの話に耳を傾けてみてください。



カセットに内蔵されている時計の時刻が、何らかの理由で異常となった場合特別なプログラムが起動しますので、その際には画面の指示に従って、時計の時刻を入力し直してください。

● 時の伝言板

自分の好きなメッセージを自由に書き込むことができます。書き込まれたメッセージは、セーブするファイルに関係なく、誰がどのファイルを使ってプレイしていても、指定した時間になると画面上にメッセージを表示します。

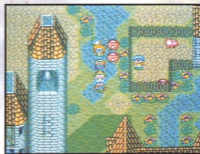
メッセージを書くには、まず「時の館」の伝言板管理人に話しかけます。名前入力と同じ手順で(詳しくは、P8~の「冒険に出る前にしておくこと<冒険をはじめると>」をご覧ください)、30文字以内で入力してください。

時の伝言板に書き込むメッセージはもちろん、冒険とはまったく関係ないことでもかまいません。たとえば、あらかじめお祝いの言葉を伝言板に入力してから、誕生日にこのゲームをプレゼントすれば、指定した時間にメッセージが飛び出してびっくり!とか。愛のメッセージを伝言板に託して彼女(彼)に贈れば、ゲーム中にいきなり愛の告白が流れてどっきり!なんてことにも。あなたなりの、楽しい利用法を考えてみてください。



● 時を告げる鐘

最初に訪れる町・グランガラムには、大きな時計台があります。この時計台も「時の館」のように、現実の世界と同じ時間を刻んでいます。時を告げる鐘の音は、きっと冒険に疲れた心にこちよく響くはず。一度は聞いてほしい、やさしい音色です。



我が町システム

冒険の途中で、シェルドラドの土地を手に入れるチャンスがありますので、自分の町を作ってみましょう。たくさん不思議なこと、うれしいことに出会えるはずですよ。

土地は6つの区画に分かれ、いろいろな建物を建てることができます。ただし建設には、パール(お金)ではなく、宝石が必要になります。

宝石を手に入れるには、「モンスターを倒して拾う」「クピクピの魔法“ジュエルナ”でモンスターを宝石に変える」

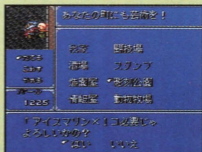
「すけっとのマンボウに海に潜ってもらって探してもらおう」などの方法があります。



●建物を建てたい時は…

この土地の元の持ち主に話しかけるとウィンドウが開きます。“たてる”を選択・決定してから、何を建てるのかを十字ボタンで選んで、Aボタンで決定します。すると、大工マンブラザーズがあらわれ、工事を開始します。また、一度建てた建物がなくなるときには、ウィンドウで“こわす”を選んで壊します。

※建設に必要な宝石の種類や数は、建物の種類によって異なります。



●我が町に建てられるおもな建物

- 我が家**：休むとHP・MPが回復します。
酒場：冒険のヒントなど、大切な情報が得られます。
造園屋：緑で町をコーディネートしてくれます。
情報屋：秘密の情報が得られます。
闘技場：モンスターとの勝ち抜き戦ができます。
スタンプ屋：スタンプラリーの我が町支店です。
彫刻公園：中におじさんに話しかけるとイベントが起こります。
動物牧場：キャラクターによっては動物と話して情報を得ることもできます。

●不思議な種

造園屋で手に入れた不思議な種を、町の端にある花壇スペースにまいてみると…。効果はお楽しみですが、きちんと水をあげないと枯れてしまうので、町を訪れたら必ず水をまきましょう。



勇者の心得8か条

ゆうしゃ ころろえ しょう

いきなり“シェルドラド”なんて見たこともない世界に召喚されて戸惑っている“火の貝の勇者”。それがあなたです。勇者とはいえ、最初から冒険の達人、というわけではありません。そこで最後に、シェルドラドを旅するためのアドバイスをしておきましょう。

●冒険の基本は「話す」

町や村に入ったら、人の話をよく聞きましょう。冒険の途中で謎にぶつかった時や行き詰まってしまった時、町で聞いた話が必ずヒントになります。また、町の人たちの言葉は、状況によって変化していきます。前に一度入った町でも、繰り返し同じ人に話を聞いてみましょう。

●とにかく調べまくる

たとえ初対面の人の家だからといって遠慮はいりません。目につくものはすべて調べてみましょう。意外なアイテムが見つかることもあります。もちろん、調べるのは家の中だけではありません。家の外にさりげなく置いてある花壇やタルには、スタンプラリーのスタンプが隠されている可能性大。さらに、どこかの町には「時の館」に続いている井戸もあるはず。町や村は隅から隅までとことん調べましょう。

●武器や防具は忘れず装備

武器や防具、飾りは装備して初めて効果を発揮するもの。新しいアイテムを手に入れたら、忘れずに装備しましょう。メニューコマンドの「そうび」の中にある“オート”は、現在持っているアイテムの中から最も効果の高い武器や防具を自動的に装備してくれる便利コマンド。おおいに活用しましょう。ただし、飾りは自分でつけましょう。

●戦闘は「さくせん」でスピーディーに

戦闘のたびにパーティー全員の行動を入力するよりも、あらかじめ「さくせん」を立てておく方がだんぜんスピーディー。しかも、一度立てた「さくせん」をキャラクター単位で覚えていますから、ある超すけっとをパーティーから外しても「さくせん」を忘れず、再度パーティーに復帰した時、「さくせん」を立て直す必要はありません。ただし、キャラクターがレベルアップして新しい魔法や特技を覚えた時には、「さくせん」の“ひとりがえ”で「さくせん」を更新しておきましょう。

●こまめにセーブ

冒険の途中で力尽き、パーティーが全滅してしまった場合ゲームオーバーとなり、冒険はセーブした場面まで逆戻りしてしまいます。もし、ゲームスタートからまったくセーブしないで冒険をしていたとしたら…。そんな悲惨な体験をしないためにも、セーブポイントやフィールド上など、こまめにセーブを行なうことをおすすめします。

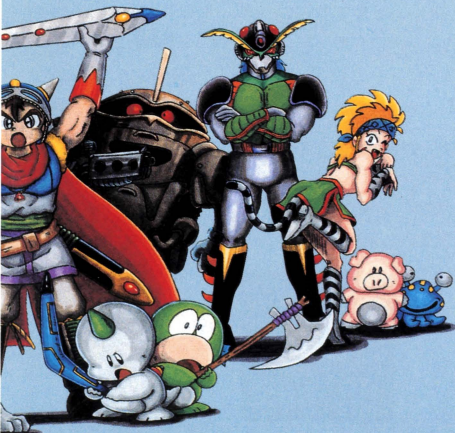


わ まち はってん ●我が町を発展させよう

ゲームの^{せかい}世界に^{じぶん}自分の^{まち}町ができる！なんてちょっと^{きぶん}気分がいいもの。でも、我が町の^{やくわり}役割はそんなことにとどまりません。冒険を^{ゆうり}有利に^{じょうほう}すすめる^{じょうほう}情報や^てアイテムが^{はい}手に入ったり、^{よそう}予想もしなかったイベントが^{おこ}起こったり。我が町には^{ゆうしゃ}勇者に^{うれしい}うれしいことがいっぱいです。^{ほうせき}宝石を^{あつ}せつせと^{あつ}集めて^{いろいろ}いろいろな^{しせつ}施設を^た建て、^{まち}我が町の^{はってん}発展に^{ちから}力を^{そそ}注ぎましょう。

こま とき よ ●困った時はすけつとを呼ぼう

^{なに}何が^{さき}じゃまして^{すす}先へ^{とき}進めない^む時、^む向こう^{ぎし}岸に^{わた}渡れない^{とき}時などなど、^{こま}困った^{とき}時には^す素直に^す「すけつと」の^{ちから}力を^か借りましょう。ただし、^{ぼうけん}冒険の^{はじめ}はじめの^{ころ}頃は^{たす}助けて^{くれる}くれる^{すけつと}すけつとは^{はい}いません。冒険の^と途中で^あ出会う^{ひと}人々が^{すけつと}すけつと^なな^{って}な^{って}くれる^{から}からです。困っている^{ひと}人が^{いた}いたら^{すす}すすんで^て手^{たす}助けを^{して}あげ^ましょう。それが^ききっかけ^{です}です^{すけつと}すけつと^なな^{って}な^{って}くれる^{場合}場合も^おおいに^ああります。情^けけは^{ひと}人の^{ため}ためならず、^{です}ですよ。



●ステータス状態を把握し、効果的に戦おう

戦闘中は、常に味方のステータス状態を把握して有利に戦いを運ぶのがポイントです。次に迫り来るモンスターとの戦いのために、できるだけ体力を温存しておきましょう。

戦闘中の各キャラクターのステータス状態は、敵・味方に関わらず、▲(アップ)、▼(ダウン)で表示されます。たとえば、「▲攻」は攻撃力アップ、「▼守」は防御力ダウンです。



また魔法の効果については、右の画面写真のように、各キャラクターのHP表示の上に3つの矢印と2つの球によって表示されます。それぞれ矢印は、左から攻撃力、防御力、すばやさを表し、上向き赤色▲はアップを、下向き青色▼はダウンしている状態です。青い球はリマジク(魔法反射)を、緑の球はバリンガ(魔法ダメージ軽減)の状態を表わします。



↑ ↑ ↑
 攻撃力 すばやさ
 防御力

バリンガ(魔法ダメージの軽減)

戦闘中の各キャラクターの上に出る数字は、白い数字:HPダメージ、黄色数字:HP回復、赤い数字:MPダメージ、緑色数字:MP回復を表します。



リマジク(魔法反射)



だい かいじゅうものがたり ツー

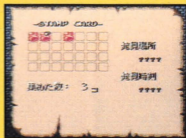
大貝獣物語IIスタンプラリー

はや と かい さい

早解きキャンペーン開催!!

ちゆう かんせい
ゲーム中のスタンプラリーを完成させて
 とくせい
特製プレゼントをもらおう!

せんちやく めいさま
先着3,000名様



せんぶ しょうひん
 スタンプを全部うめて賞品を
 もらっちゃおう!

●**応募方法**: まず「大貝獣物語II」のゲーム中のスタンプラリーを完成させよう。そしてスタンプ屋の店主の最後のメッセージをはがき^かに書き、パッケージのフラップ(3貝獣)を貼って下記まで送付してください。希望の賞品と自分の名前・住所・電話番号を忘れずに書いてね。

●**賞品**: ポヨン、クピクピ、バブの特製貯金箱3種類のいずれか。先着3,000名様(数に限りがあるので、ご希望の賞品とは異なる場合があります。ご了承下さい。)

●**締切日**: 平成8年9月30日(当日消印有効)

●**宛先**: 〒103-91 東京都日本橋郵便局私書箱256号

「大貝獣物語IIスタンプラリー早解きキャンペーン事務局」

★**問い合わせ電話番号**: 03-3939-6294

受付時間/10時~17時まで(昼休み/12時~13時) ※祝・土日はお休み

えん 50円 切手

1 0 3 - 9 1

東京都日本橋郵便局私書箱256号
 「大貝獣物語IIスタンプラリー
 早解きキャンペーン事務局」行

さいごのメッセージ

●フラップ貼付

●あなたの名前・住所・電話番号

●希望の賞品

はおう
霸王ゲームスペシャル

覇王マガジン

だいかいじゅうものがたりⅡ

大皇帝物語

Ⅱ

こうしき
公式ガイドブック

こうりやく
これで攻略はバッチリ!!

ひ みつじょうほうまんさい
秘密情報満載!

がっ か はつばい よ てい
8月5日発売予定

こうだんしゃ はおう へんしゅうぶ
講談社・霸王マガジン編集部
とあ
お問い合わせ：03-5395-3466

ASPECT

月刊ファミ通BROS.
攻略本シリーズ

大貝獣物語Ⅱ

パーフェクトガイドブック(仮)



データ満載の
完ペキ攻略本

8月発売予定
予価580円(税別)

だい かい じゅう もの がたり ツー

大貝獣物語II

オリジナルサウンドトラック

まぼろしたいりく

～幻大陸シェルドラド～



ろくど はるよし あんぜん ちたい か
 六士開正 (安全地帯) がゲームのために書きおろし！
 ぜんきよく おんげん しゅうろく まいくみシーティー
 全曲をゲームオリジナル音源で収録した2枚組CDだ。
 これでシェルドラドの世界が、もう一度体験できるぞ！
せかい いちどたいけん

がつ にち にち はつばい
8月25日(日) 発売

かかく ぜいこみ
価格 ¥2,500 (税込)

せいひんばんごう

製品番号：DPCX5078～5079

はつばいもと

発売元：データム・ポリスター

どうじゃな、シェルドラドの^{せかい}世界が、
だいぶわかってきたじゃろう。
べつ^ま添えの「魔法一覽とマップ」も
よ〜く読んで、勇者としての腕を
さらに磨くのじゃ…。



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。



ちゅう い
注 意

- 健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間使用する時は、適度に休憩してください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン^{とうまいしき}投影式テレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。



けい こく
警 告

火災や感電を防止するために次のことを必ず守ってください。

- 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

し ようじょう ねが
使用上のお願い

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

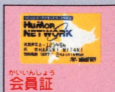
ハドソン●ユーモアネットワーク

HUMOR NETWORK

雑誌じゃ読めないハドソン情報がいっぱい

かいいん とくてん
会員特典

ぜん いん とくせい
**全員に特製
グッズを
プレゼント!**



ハドソンでは、ユーザーのみなさまのための会員誌「ユーモアネットワーク」を隔月（奇数月）発行。最新ソフト情報ほか開発中の裏話など情報がいっぱい！この見本紙を希望する方は、ソフトに同封されているアンケートハガキの「見本紙希望」の欄に○をつけて送ってください。見本紙をお送りします。

会員になると、会員証のほかに、「ユーモアネットワーク」オリジナルボンバーマン特製グッズ3点の中から1点を全員にプレゼントします。



ボンバーマン
スポーツバッグ



ボンバーマン
光る掛時計



ボンバーマン
ウォールポケット

かいいん ほしゅうちゅう
会員募集中!!

●ゲーム内容に関するお問い合わせは

ゲームサポートセンター 営業時間/13:00~18:00 ◆土・日・祝祭日はお休みです。

札幌 011-821-7015 東京 03-5261-2060
大阪 06-251-0322

◆尚、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。

ハガキによるご質問は 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22
ハドソンビル ゲームサポートセンター行

●新情報満載の、新テレフォンサービス!

ユーモア
アクセス

■札幌 / 011-814-9900 ■東京 / 03-3260-9901
■名古屋 / 052-586-9900 ■大阪 / 06-251-9900
■福岡 / 092-713-9900

HUDSON HOME PAGE
<http://www.hudson.co.jp/>

ハニーちゃんのインターネット
<http://honey.hudson.co.jp/>

ゲームの情報が
いっぱい!

Hyper Fun Club
Inter はに〜



修理に関するお問い合わせは□

株式会社ハドソン 商品サービスセンター

住所: 〒162 東京都新宿区市谷田町3-1-1 ハドソンビル 電話: 03-3269-9521(直通)
(平日 10:00~12:00, 13:00~18:00 土、日、祝祭日はお休みさせていただきます。)

©1996 HUDSON SOFT

©1994,'96 BIRTHDAY

スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。