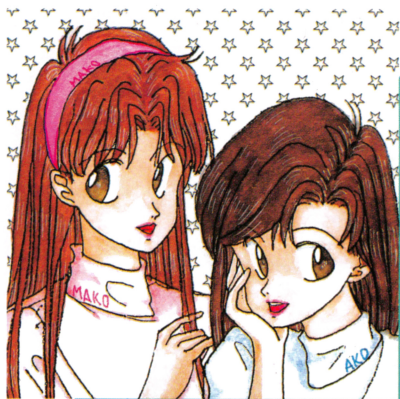


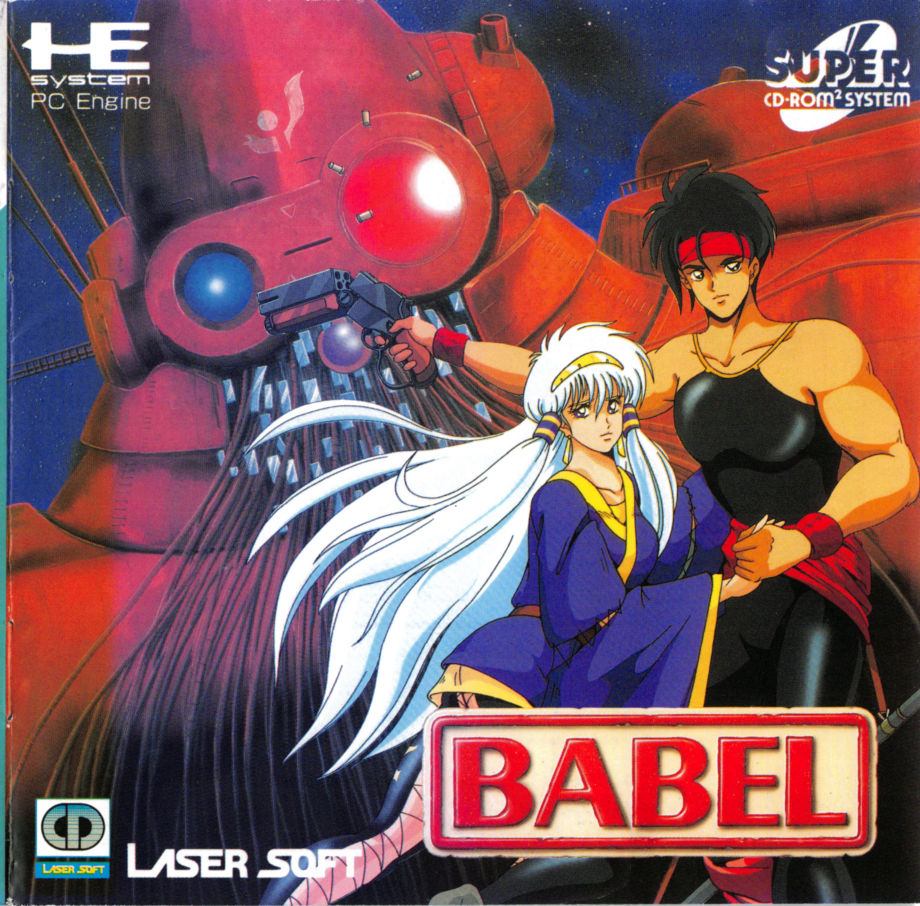
マコとアコの ここだけのお話

マコ：みんな元気だった？マコです。
 アコ：ゲームは楽しかったかな？アコです。
 マコ：さて、今回の情報、おなじみのユーザープレゼントの隠されたメッセージについてのヒントをみんなに教えちゃうよ！
 アコ：あのねエ〜、ゲーム中のある場所にいる人が、どうすればメッセージが見れるかを暗号で教えてくれるの。それを解読して、その通りにすれば、アコたちの隠れメッセージが見れるのよ！
 マコ：それと、お約束の隠レコマンドもそこでしか教えませんよ！
 アコ：だから、探し出して解読してネ♡
 マコ：もう一つ、お知らせです。ただ今、テレネットユーザーズクラブでは会員を募集中です。
 アコ：オールカラーの会報誌やプレゼント企画などイベントが盛りだくさんにあるのよ！
 マコ：入会希望の方は、官制ハガキに入会案内希望と書いて、下記の住所まで送ってね。折り返し、入会案内書をお送りします。ちなみに、アンケートはがきでは応募できませんので注意してネ。
 アコ：入会した方には、豪華な会員証を発行！



〒170
 東京都豊島区北大塚2-10-6
 6セントラルビル
 日本テレネット第一開発事業部
 ユーザーズクラブ係

レーザーソフト製品に関するお問い合わせは03-5394-5575(10:00~18:00)まで。ゲーム内容に関するお問い合わせは受け付けておりませんので、その折りはお手数ですが往復ハガキにてお送り下さい。



このたびは、「日本テレネット」のCD-ROMディスクをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で愛用ください。

スーパー CD-ROM²ソフト使用上の注意



①PCエンジン、CD-ROM²などハードの接続及び動作方法に随しましては、各機器に付属の「取扱説明書」を必ずご熟読の上ご使用ください。



②CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトル等が印刷されている面)を上にしてセッティングしてください。



③ゲームプレイ中に、CD-ROM²プレーヤーのふたを開けることは絶対にお止めください。正常なプレイが出来なくなり本体を痛める場合があります。



④また、ゲームプレイ中に、CD-ROM²本体に振動を与えることは、お止めください。正常にデータを読み込みできなくなり、誤動作する場合があります。

このCD-ROM²ディスクは、「**SUPER CD-ROM²**」専用ソフトです。従来の「CD-ROM² SYSTEM」では動作いたしませんのでご注意ください。動作させるためには、「SUPER SYSTEM CARD」が必要です。

*CD-ROMディスクは、音楽用CDプレーヤーでは、使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

*万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

CD-ROMディスク・保管上の注意

COMPACT
disc



●信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。



キズには弱いんだ!



●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。



文字を書かないでね!



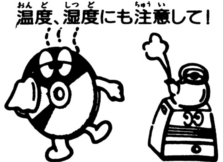
●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。



いつまでも大切にね!



●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。



*このディスクを無断で複製すること、及び買貨業に使用することを禁じます。

メカに乗りこんで移動できるぞ！



乗りこむ/移動

移動メカニック（乗り物）を見つけたら、前に立って①ボタンを押せば乗りこめます（ガンバードを除く）。ただし街の中では動かさませんので乗ったら街の外のフィールド画面に切り変わります。街に入るときはキャラクターが自動的にメカを降ります。移動方法は通常と同じです。

戦闘

メカに乗っていると、乗っているキャラではなく、そのメカの装備、パラメータで戦います。メカのHPが0になったらゲームオーバーです。メカの戦闘でも敵をたおせばアイテムやお金が手にはいります。ただしレベルは上がりません。

- **サイドカーI** セルとアリサが乗ることができるメカです。（Oe-7）1・2話に登場します。
- **サイドカーII** サイドカーの強化型武装バイクで、6話に（Oe-9）登場します。
- **コンラード** ヘスが操作できる戦車、突撃砲です。3話（Stg V）に登場します。
- **ガンバード** 5話に登場するジェット戦闘機です。これ（Gバード）のみ、他のメカと乗り方が異なります。



バベル、現実と幻想が融合する地点。

BABEL

時空の歪みに生み出された「BABEL」とは何か？



はるかなる未来、驚くべき急成長をとげた科学文明は、

ついに人類初のワープシステム「エレクトラ」を搭載した宇宙船アガメムンを生み出すに至った。

しかしアガメムンはその操縦中に事故を起こし、その際に発生した時空の歪みに、

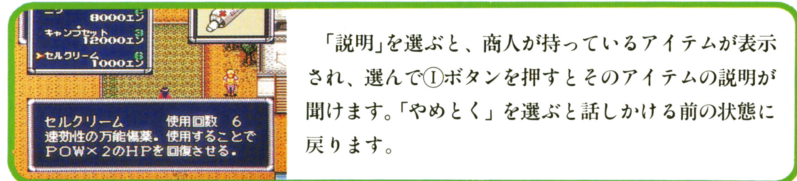
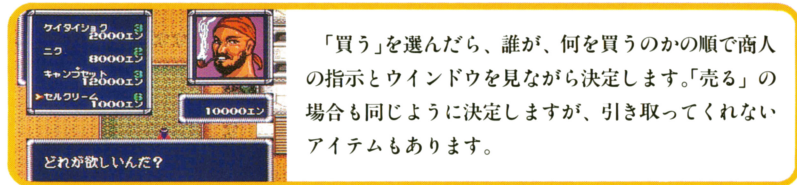
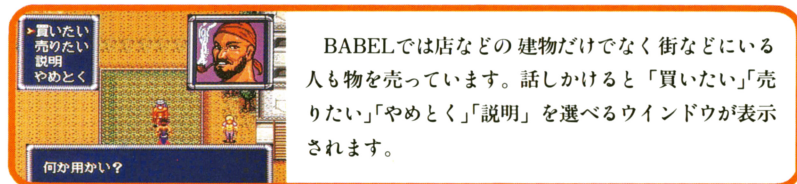
別次元にあった世界を封じ込めてしまったのだ。

アガメムンの乗組員はこの世界を次元の中で安定させた後、異世界の人々に

技術力を伝承した。彼らは自らを「調停者」と名乗り神聖化し、その姿を消していった。それから何百年もの年月が流れたが、依然この世界は時空の歪みの際に発生した時震雲に覆われている。

これが「BABEL」世界である。

長い旅には買い物も欠かせないぞ！



これが敵との戦闘方法だ!



戦闘開始

敵と遭遇すると戦闘画面に切り変わります。まず行動させるパーティーのキャラにカーソルを合わせて（上から順に決定します）①ボタンを押します。



行動選択

ウィンドウがそのキャラの行動選択に切り変わります。どの武器を使うか、または戦闘回避するかをカーソルで選び①ボタンを押してください。



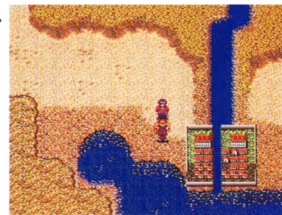
戦闘

敵の名前が表示されているウインドウで、攻撃する敵にカーソルを合わせ①ボタンを押して決定します。他のキャラも同様に決定したら戦闘開始です。

BABELは3つの大陸によって構成されている!

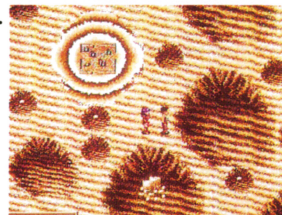
●ベルダード大陸

BABELの中心部に位置し、多くの街と人口をかかえるもっとも豊かな大陸。この世界最大の都市であり、皇帝の住む帝都「バルベルグ」もこの大陸にある。主人公たちもこの帝都に住んでおり、この物語のおもな舞台となる大陸である。



●ウルディア大陸

ベルダード大陸の東に位置する、通称「砂の大陸」。その名の通り大陸のほとんどが砂漠と荒野におおわれている。この大陸にはかつての調停者、つまり超古代文明の遺跡が点在しており、武器や金属なども発見され高価で取り引きされている。



●スカード大陸

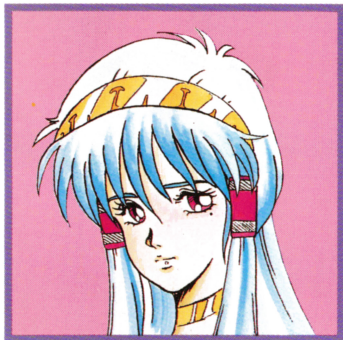
ベルダード大陸の西にある、森と湖を持つ緑豊かな大陸。ここには皇族たちの別荘や、BABELの宗教、ルーン教の教皇が住む城があり、教皇派と皇帝派の争いが絶えない。またいにしへの調停者たちの末裔もこの地に暮らしているという。





ゼル

正義感と優しさ、妥協できない反抗心と荒っぽさを持ち合わせた18才の男。みなしごの彼はアリサとともに義父に育てられ、彼女とは兄弟も同然である。バイク乗りを趣味とし、様々な武器を使いこなす。



セフィア

ゼルの想い人、17才。彼女もやはりみなしごであり、リーア教会の孤児院で育つ。だがその境遇にめげない明るい性格の持ち主であるが、同時にBABELの秘密を握る、謎めいた存在でもある。

戦闘能力値

命中率 「戦闘能力値」はすべて装備している武器によって変化します。命中率は敵に対する攻撃の当たりやすさを表しています。

回避率 戦闘時、敵に攻撃された場合の避けやすさです。この値が高いと敵の攻撃を避けることができます。

攻撃力 戦闘時、敵を攻撃したとき相手に与えるダメージに影響します。高ければより多くのダメージを与えられます。

防御率 戦闘時に敵に攻撃されたときの防御力です。この値が高いとダメージを少なくして身を守ることができます。

貫通力 戦闘時、敵を攻撃してダメージを与えたとき、同時に敵本体の防御力そのものを奪う力です。

敏捷力 戦闘時、敵よりも早く攻撃するための素早さです。敵だけでなくパーティ一内でも、この数値によって順位が決定されます。

必殺値 この数値のみ画面には表示されません。戦闘時におけるクリティカルヒット（大きなダメージを与える一撃）の出やすさです。

その他

所持金 そのキャラクターが持っているお金の数です。BABELではお金は¥(エン)と呼ばれています。

クレジット コンティニューするのに必要なコインの数です。現在何枚持っているか確認できます。

キャラクターの能力を確認しよう！

基本能力値

アイテムによって変化しない、キャラの強さを表したものです。



基本能力値		戦闘能力値	
LV	1	命中率	80%
HP	40 / 40	回避率	30%
POW	11 / 11	攻撃力	21
DEX	16	防御力	22
所持金	¥ 10000	貫通力	5
CREDIT	3	敏捷力	21

●LV(レベル)

BABELではキャラクターごとに成長していきます。レベルとはそのキャラクターの成長の度合いを数字でしめたものです。成長をチェックする目安になります。

●POW(パワー)

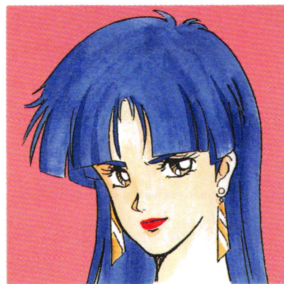
HPの回復力を表した数値で、HPはつねにこのPOWの分だけ回復します。POWは戦闘や危険な場所を歩くことで減っていきませんが、宿での休息や食事、薬などで回復します。

●HP(ヒットポイント)

キャラクターの生命力を表します。攻撃されると減っていき、0になると死んでしまいます。薬、宿での休息、食事、1回の戦闘の終了、特殊な方法などによって回復できます。

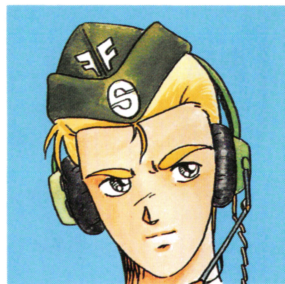
●DEX(デックス)

キャラクターのすばやさや知覚力、運動神経を表した数値です。戦闘時の攻撃順位やイニシアチブ決定に影響します。この値はPOWやHPとはことなり、減少することはありません。



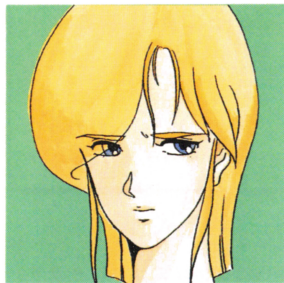
アリサ

ゼルの相棒。いくつかの武器を使いこなし、ゼルを支援する。感情の起伏の激しい19才。



ヘス

21才。ウルディアの軍人で戦車兵少尉。堅物なところがあり、奔放なゼルたちをうらやむ。



マティウ

BABEL皇帝の第三皇子でゼルの親友。おとなしい性格だが、剣術にかけてはピカール。



BABELはあなたが主人公となり、全6話からなる物語を体験していくゲームです。移動、武器やメカニクの調達、仲間との出会いを通してさまざまなイベントをクリアしてください。そのたびに、あなたの分身であるキャラクターは成長していきます。さあ、冒険の世界へ！(4話、5話はビジュアルのみの展開となります。)

操作方法



- ①ボタン 人との会話と、各コマンドの決定に使用します。
- ②ボタン コマンドのキャンセルとウインドウの開閉に使用します。
- 十字キー キャラクターの移動と、カーソルの移動に使用します。
- スタートボタン ゲームのスタートに使用します。
- セレクトボタン 使用しません。

ゲームオーバー・コンティニュー

パーティーが全滅したらゲームオーバー。「クレジット」を持っていれば、その場からコンティニューできます。

画面上ではどんなことが確認、実行できるのか？

(通常時の画面)

通常時は②ボタンを押すことによってメニュー選択ウインドウを表示できます。



▲パーティーを確認、移動させる通常の画面。これはメニューウインドウを表示したところだ。

コマンド説明

アイテム

使う…………… アイテムを選び使用します。

装備…………… キャラに武器などを装備させます。

捨てる…………… アイテムを捨てることができます。

説明…………… アイテムの説明が見られます。

**装備できるアイテムはグラフィックが表示されます。*

データ

実行すると、HPなどキャラクターの状態が確認できます。ステータスも見られます (→10ページ)。

ロード

最後にセーブした場所からスタートできます。やりなおしたい場合のみ使用してください。