



CYBERTECH  
**CUSTOM**



ADULT SOFTWARE [TEEN]  
SCENARIO 1: Ai chan no YUUTSU  
AYUMI-WAKASE  
AI-TANIGUCHI  
SCENARIO 2: LAST PARTY  
TAKUMI-NAKAMURA  
KANA-OKAMOTO  
MEGUMI-KIRIYAMA

はじめに

この度は、CUSTOM製作「TEEN」をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。

本マニュアルにはゲームを正しく遊んで頂くために必要な事項が記載してあります。ゲームを始める前に、必ずお読み下さい。

TEEN PROJECT STAFF

DIRECTOR

柳 裕彦

SCENARIO, CHARACTER DESIGN

柳 ひろひこ

PROGRAM

Y A S \_ F K

MUSIC, SOUND EFFECT

J K L 古川

GRAPHICS

時織 香奈美

F I N

柳 ひろひこ

index

起動する前に..... 4

起動方法..... 4

HDDへのインストール..... 5

TEENの遊び方..... 6

操作方法..... 7

キャラクター紹介..... 8

CHIPちゃんの事..... 10

設定資料・その他..... 12

ユーザーサポート..... 30

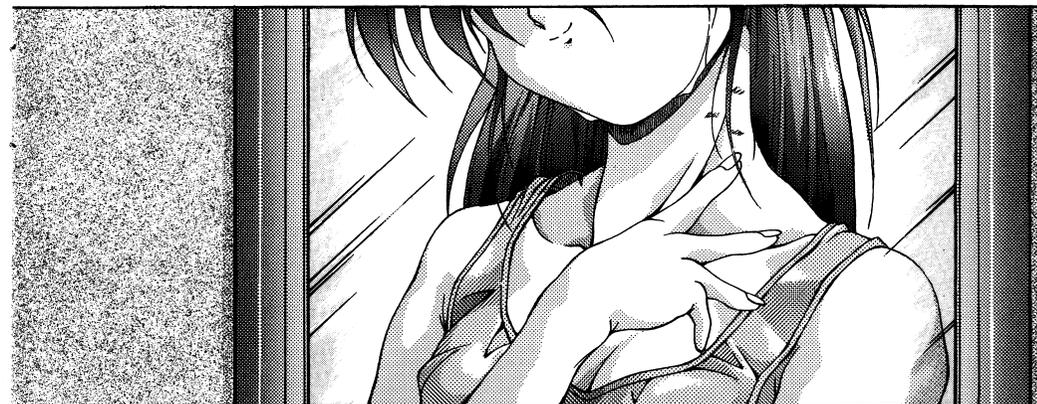
パッケージ内容

ゲームディスク..... 3枚

マニュアル..... 1冊

ユーザー登録ハガキ..... 1枚

■「TEEN」は、カスタムが独自に開発したオリジナル製品です。当社の許可なくこのソフトの映像、音響、プログラム、印刷物等を複製、及び賃貸(レンタル)することを禁じます。



CYBERTECH CUSTOM ADULT SOFTWARE [TEEN]  
COPYRIGHT (C) 1995

## ユーザーサポート

ご購入頂きました製品が、万一何らかの症状で正常に動作しない場合は、まず、次のことをお調べ下さい。

1. 対応機種とメディアは、お手持ちのシステムと対応していますか？
2. 説明書の通りにソフトウェアを立ち上げましたか？
3. 他にお持ちのソフトウェアは正常に動作しますか？

以上の事をご確認になっても、ソフトウェアが正常に動作しない場合には、ご購入になったショップ、またはご友人がお持ちの同機種のパソコンでお試しになって下さい。それでも正常に動作しない場合には、お手数ですが、詳しい症状、お使いになられている機種名、環境、連絡方法を明記の上、ディスクを当社までお送り下さい。当社の責による製品不良の場合には、送料当社負担で無償で良品と交換させていただきます。

尚、お客様の取り扱いミスによる破損等につきましては、2,000円分の郵便為替を添えて、破損したディスクをお送り下さい。代品をお送り致します。

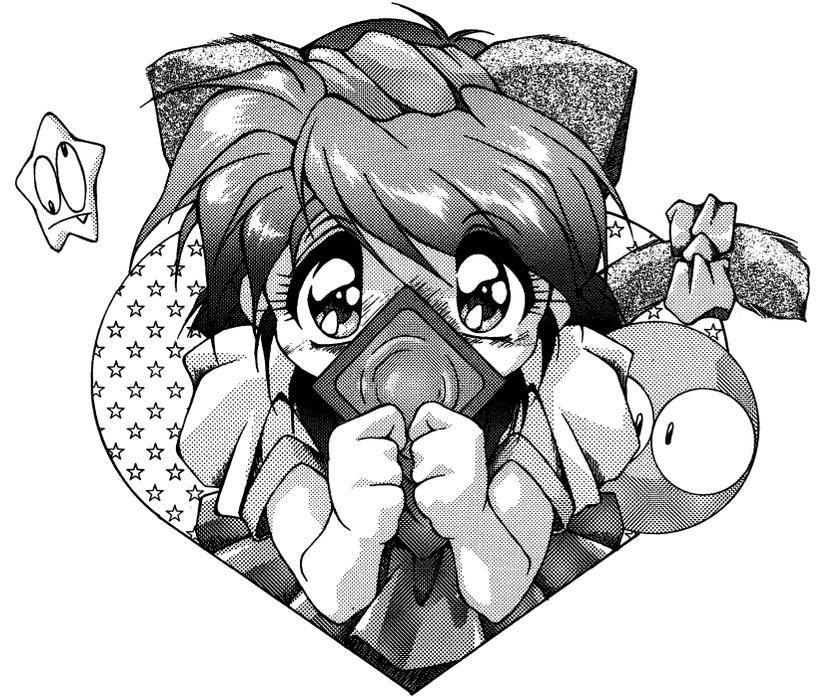


☆電話での質問、お問い合わせは、月曜から金曜の午後3時～午後6時の間に受け付けております。  
(祝日、祭日を除く)

〒177 東京都練馬区石神井台3-1-26  
ロイヤル貴203  
有限会社 カスタム  
TEL 03-3997-7647  
[受付：月～金 PM3:00～PM6:00]

# TEEN

CUSTOM ADULT SOFTWARE  
SCENARIO 1: AIchan no YUUTSU SCENARIO 2: LAST PARTY

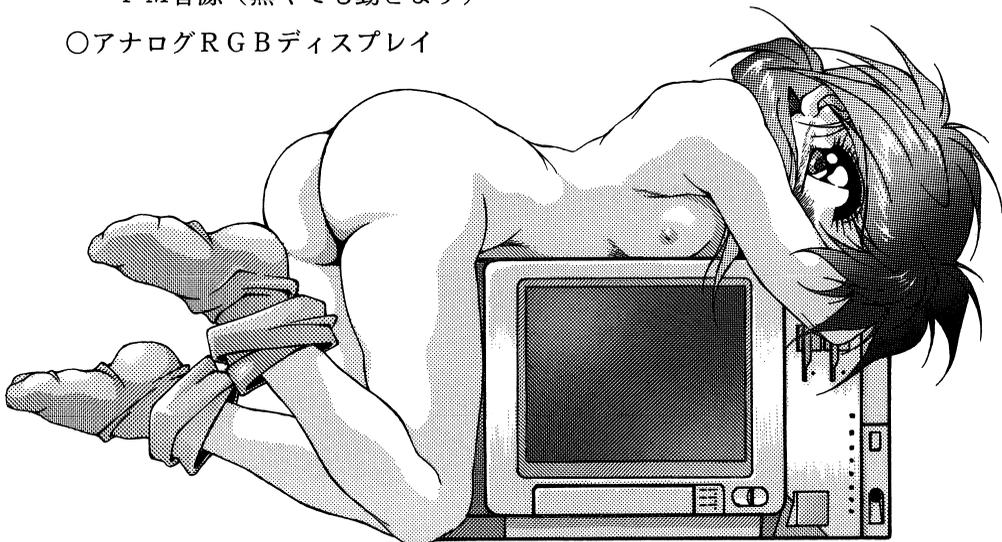


CYBERTECH CUSTOM ADULT ADV [TEEN] PROJECT  
DIRECTOR & CHARACTERDESIGN HIROHIKO-YANAGI  
MUSIC & SOUND EFFECT JKL-FURUKAWA  
PROGRAM YAS FK  
GRAPHIC KANAMI-TOKIORT/H-YANAGI/FIN  
COOPERATION White KISS♥  
MANUAL CUT H-YANAGI/TONE WORK JKL-FURUKAWA

**起動する前に**  
**BEFORE BOOT-UP**  
CUSTOM SOFTWARE No. 3:TEEN

■「TEEN」は以下のシステムで動作します。

- PC-9801VX以降  
2HDフロッピードライブ2基  
FM音源（無くても動きます）
- アナログRGBディスプレイ



■ディスクの取り扱いについて

- ディスクのバックアップを取ってから使用することをお勧めします。  
（ディスクのバックアップ方法は、MS-DOSのマニュアルをご覧ください）
- バックアップを取ったらマスターディスクは、大切に保管して下さい。
- ディスクAはデータを書き込みますので、ライトプロテクトをかけないで下さい。

**起動方法**  
**HOW TO BOOT-UP**  
CUSTOM SOFTWARE No. 3:TEEN

■「TEEN」のディスクAをドライブ1に入れて、パソコンの電源を投入する  
かリセットボタンを押して下さい。自動的にゲームが起動します。

■指示に従って、ディスクの挿入及び交換を行なって下さい。

※指示のある時以外はディスクを抜いたり入れ換えたりしないで下さい。  
正しく動作しなくなる場合があります。





HDDへのインストール  
**INSTALL HDD**  
CUSTOM SOFTWARE No. 3: TEEN

■ハードディスクのインストールについて

「TEEN」は、ハードディスクにインストールすることができます。  
(ハードディスクには4MB程度の空き容量が必要です)  
ただし、ハードディスクへのインストールは、充分な知識のある方以外に行わないで下さい。また、インストールに際して、ハードディスク内のデータや、ハードディスク本体に障害が発生しましても、当社では一切の責任を負いませんのでご了承下さい。

■ハードディスクへのインストール手順

以下の説明は、インストール先のハードディスクがドライブA、フロッピードライブがドライブBということを前提としています。  
ご使用の環境に合わせてお読み下さい。

- ①MS-DOSを起動しメニュー等を終了させて、プロンプト(A>)が表示された状態にして下さい。
- ②インストールするドライブに4MB程度の空き容量があることを確認して下さい。
- ③ドライブBに「TEEN」のディスクAを入れて、次のように入力して下さい。

**A>B:INSTALL**

- ④画面の指示に従ってディスクを入れ替えて下さい。

■ハードディスクからの起動方法

- ①インストールしたディレクトリーにカレントディレクトリーを移します。

**A>CD TEEN**

- ②TEENを実行します。

**A>TEEN**

※ハードディスクでプレイするには、500KB程度のメモリが必要です。メモリが不足している場合は、日本語FEPや常駐ソフトを外して下さい。また、常駐ソフトによっては正常に動作しない場合があります。

## ■ MENU

- 【 GAME 】……シナリオ選択後、ゲームが始まります
- 【 鑑賞MODE 】……グラフィックやENDING等の鑑賞  
(各シナリオを終了すると鑑賞可能になります)
- 【 MUSIC MODE 】……BGMの鑑賞
- 【 操作方法 】……操作KEYを表示します
- 【 終了 】……TEENを終了してDOSに戻ります

## ■ GAME

「TEEN」は、コマンド選択式のアドベンチャーゲームです。  
キーボード、マウスの両方が使用できます。  
コマンドを選択して、シナリオを進めて下さい。

- ※「TEEN」には、GAME OVERはありません。
- ※シナリオ2[LAST PARTY]では、シナリオの途中に分岐がありますが、エンディングには影響しませんので、好きな進行を選択して、お楽しみ下さい。

### 【 AUTO SAVE 機能 】

シナリオの進行状態をパート単位で自動的に保存します。  
保存されたパートまでは、任意に選択してプレイできます。  
※パートの選択はゲームが始まる前のパートMENUで行います。

### 【 ゲームの途中終了 】

[ESC]を押して、【システム設定】を呼び出し、【終了】を選択する。  
又は[STOP]を押して、終了させて下さい。

## ■ システム設定

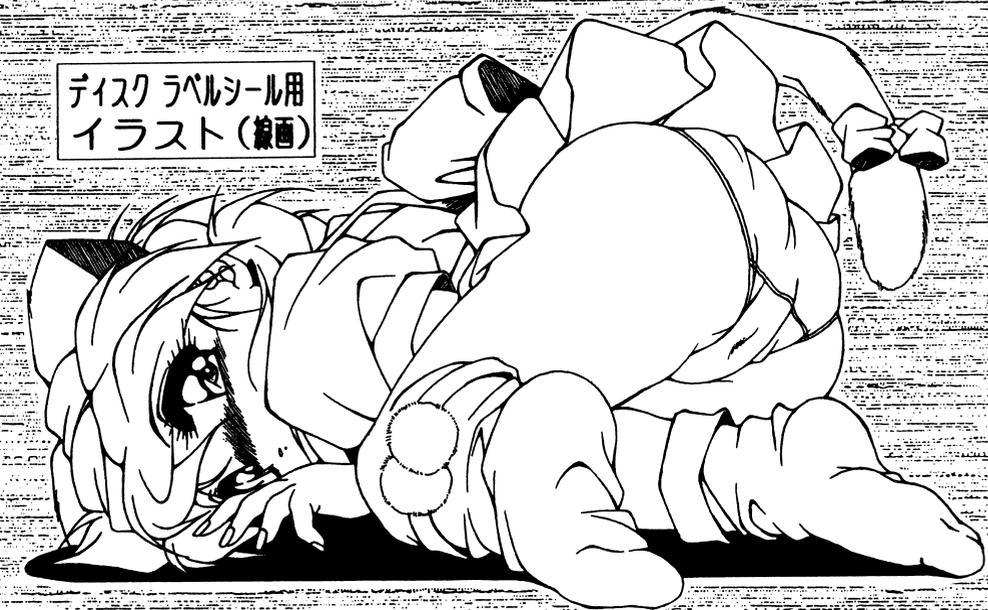
ゲーム中に[ESC]を押すか、[CONFIG]をマウスでクリックすると、システム設定の画面になり、以下の設定を変更できます。

- 【 MUSIC 】……BGMのON/OFFの切り換え
- 【 CGの表示速度 】……CGの表示速度の変更
- 【 ▽表示の種類 】……キー待ちの[▽]の表示方法の変更
- 【 文字の種類 】……文字の種類の変更
- 【 文字の太さ 】……文字の太さの変更
- 【 操作説明を見る 】……操作説明を表示します
- 【 ゲームの終了 】……ゲームを終了して、パート選択のMENUにもどります。





パッケージ封印シール  
イラスト(線画)



ディスクラベルシール用  
イラスト(線画)

# 操作方法 HOW TO CONTROL

CUSTOM SOFTWARE No. 3: TEEN

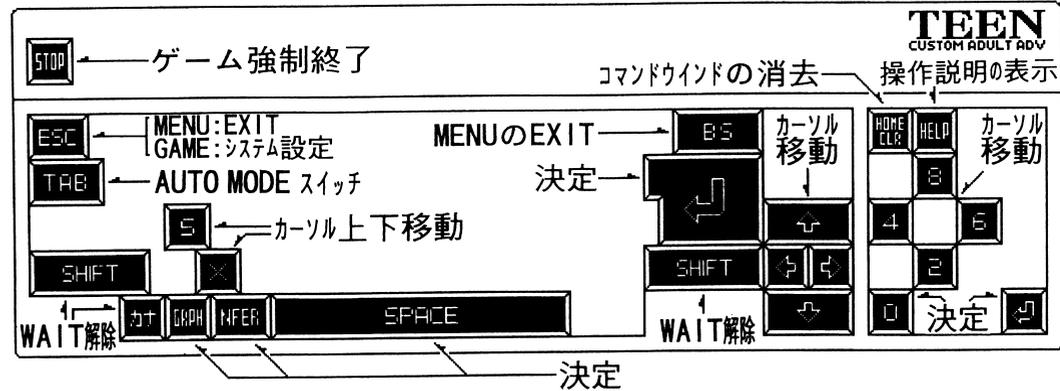
## ■基本操作

基本操作は、[カーソルキー]と[リターンキー]で、行なえます。

- 【カーソルの移動 (ゲーム中は上下のみ)】……[8][2][4][6](テンキー)で上下左右  
[カーソルキー]で上下左右  
[S][X]で上下  
マウスによる選択
- 【決定】……[RETURN]  
[SPACE]/[GRPH]/[NFER]  
[0](テンキー)  
マウスの左クリック
- 【システム設定 (ゲーム中)】……[ESC]  
[CONFIG]をクリック

## ■特殊操作

- 【MENUでのEXIT】……[ESC]/[BS]
- 【コマンドウィンドの消去】……[HOME CLR]  
(再度押すと、復帰します) マウスの右クリック
- 【メッセージ等のWait解除】……[SHIFT]/[カナ]ロック  
マウスの右クリック
- 【操作説明の呼び出し】……[HELP]/[f・1]
- 【ゲームの強制終了】……[STOP]
- 【コマンド自動選択モードON】……[TAB]  
(再度押すと、OFF) [AUTO]をクリック  
※シナリオを終了すると使用可能となり、決定キーだけでシナリオが進行します。



# TEEN SCENARIO:1 [AChan-no-YUUTSU]

SCENARIO: HIROHIKO-YANAGI / MUSIC: JKL-FURUKAWA / PROGRAM: YAS.FK  
 COMPUTER GRAPHICS: FIN, KANAMI-TOKIORI, HIROHIKO-YANAGI  
 DIRECTOR & CHARACTER DESIGN & PICTURES: HIROHIKO-YANAGI



高校2年。シナリオ1の主人公。  
 中学2年のときに、「お姉さま」に  
 処女をあげて以来レズに目覚める。  
 高校入学後、新しい「お姉さま」を  
 捜しているうちに、お姉さま願望  
 が強まり、今では自分の仔ネコに  
 なってくれる女の子を捜している。  
 周りからは、変態扱いされている。  
 ☆ネコ……レズの責められる側の娘  
 (これに対して、責め難を好むという)

若瀬 あゆみ (Wakase Ayumi)  
 Age:17 [SevenTEEN]



谷口 愛 (Taniguchi Ai)  
 Age:16 [SixTEEN]

ちょっとオツムに難ありの超ブリッ娘。  
 ある事から、「あゆみ」にラブレター(?)を出す……

## 5インチエンベロープ裏用イラスト(線画)



# TEEN SCENARIO:2[LAST PARTY]

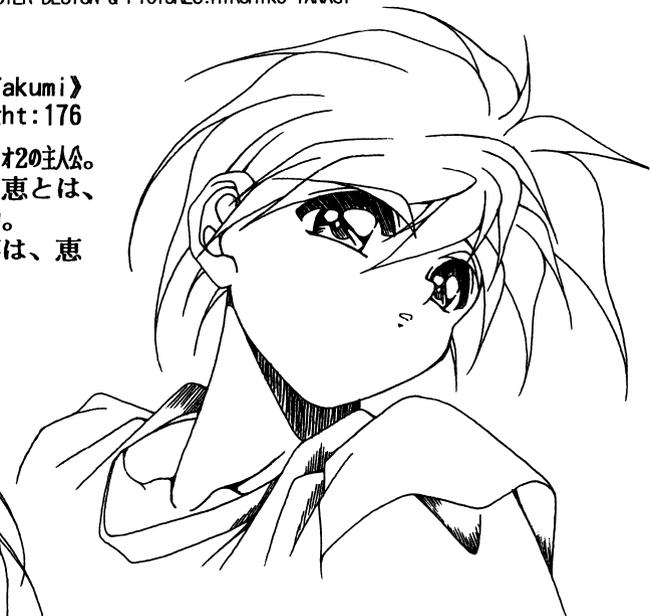
SCENARIO:HIROHIKO-YANAGI/MUSIC:JKL-FURUKAWA/PROGRAM:YAS\_FK  
COMPUTER GRAPHICS:KANAMI-TOKTORI,HIROHIKO-YANAGI  
DIRECTOR & CHARACTER DESIGN & PICTURES:HIROHIKO-YANAGI

5インチコンパクト用  
イラスト(線画)



中村 卓巳 《Nakamura Takumi》  
Age:17[SevenTEEN] Height:176

高校2年。バスケ部所属。シリオ2の主人公。  
桐山 恵が初めての女性。恵とは、  
現在SEXフレンドの仲。  
それ以上の関係になる事は、恵  
から禁じられている。



桐山 恵 《Kiryama Megumi》  
Age:17[SevenTEEN] Height:166

高校3年。バスケ部所属 女子副キャプテン。多数のSEX  
フレンドを持ち、主人公の中村卓巳も、その一人。  
また、レズでもあり、岡本 香奈は恵のレズ相手。

岡本 香奈 《Okamoto Kana》  
Age:15[FifTEEN] Height:144

高校1年。高校入学後すぐに、  
桐山 恵に憧れを抱き、自ら告白。  
恵とはレズ仲で、恵の仔ネコ。



hirahiko  
kanzou  
1995.2

知らぬ人のための  
**CUSTOMの  
 マスコットキャラ  
 Chipの事!!**

■ 1990年5月22日  
 CUSTOMのマスコットキャラ  
 として誕生

■ お礼の設定は描き手の  
 『お礼』の気分らしい

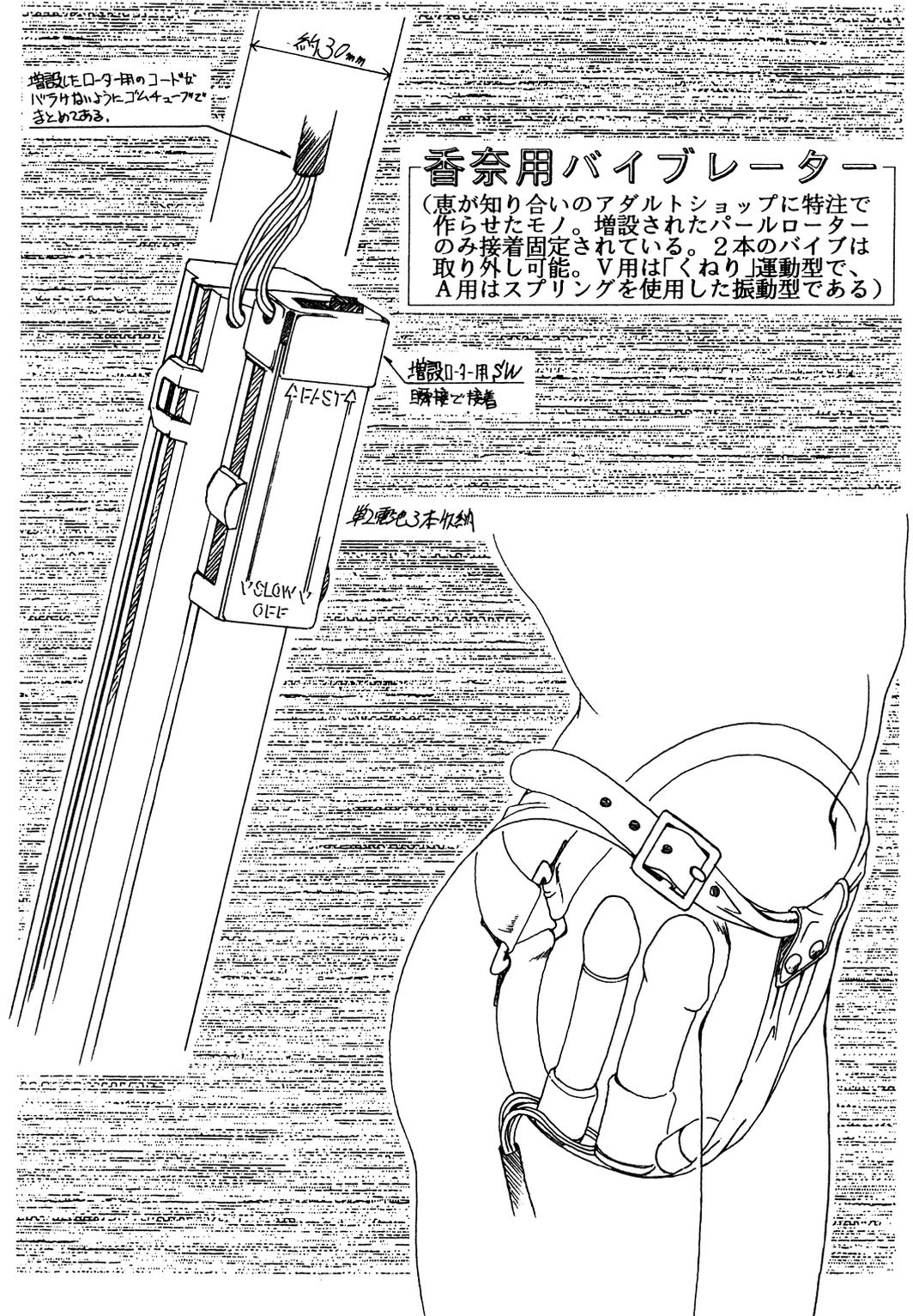
お礼は  
 わかんないヤリ

「お礼は」  
 他に3体は  
 計4体

お礼は  
 結構好き

指中のリボン  
 あまりはかたし  
 見栄えはいいまは  
 描かない

Custom Houden Idol Puppets



桐山 恵とディルドー  
(恵が準備稿Ver.、  
恵の前と後ろにも  
ディルドーが入っている)

恵デフォルメVer  
(設定画の隣に描いてあったもの)

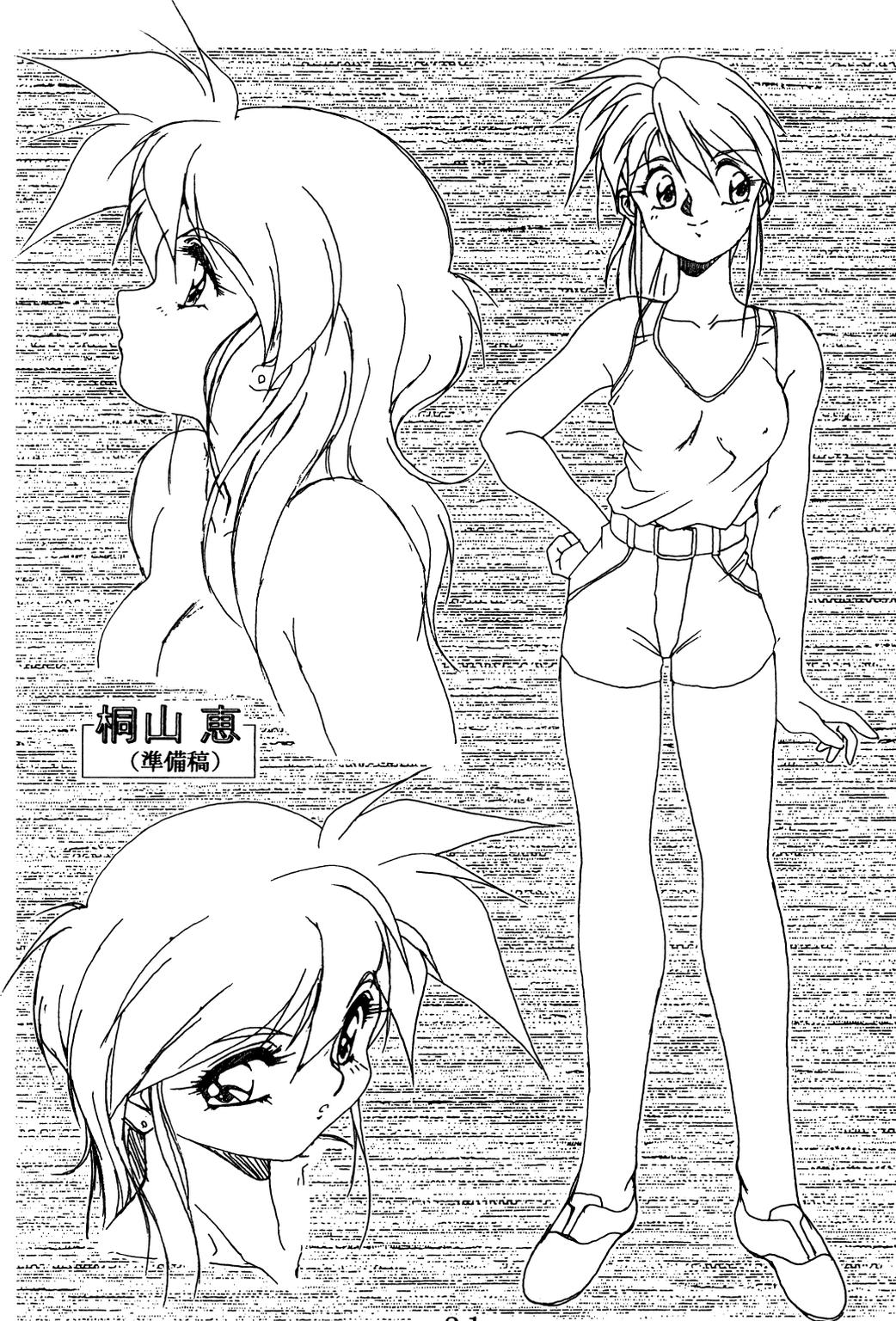
恵と香奈のレスシーツ  
(準備稿より抽出)

岡本 香奈  
(かなり決定稿に近いVer.)



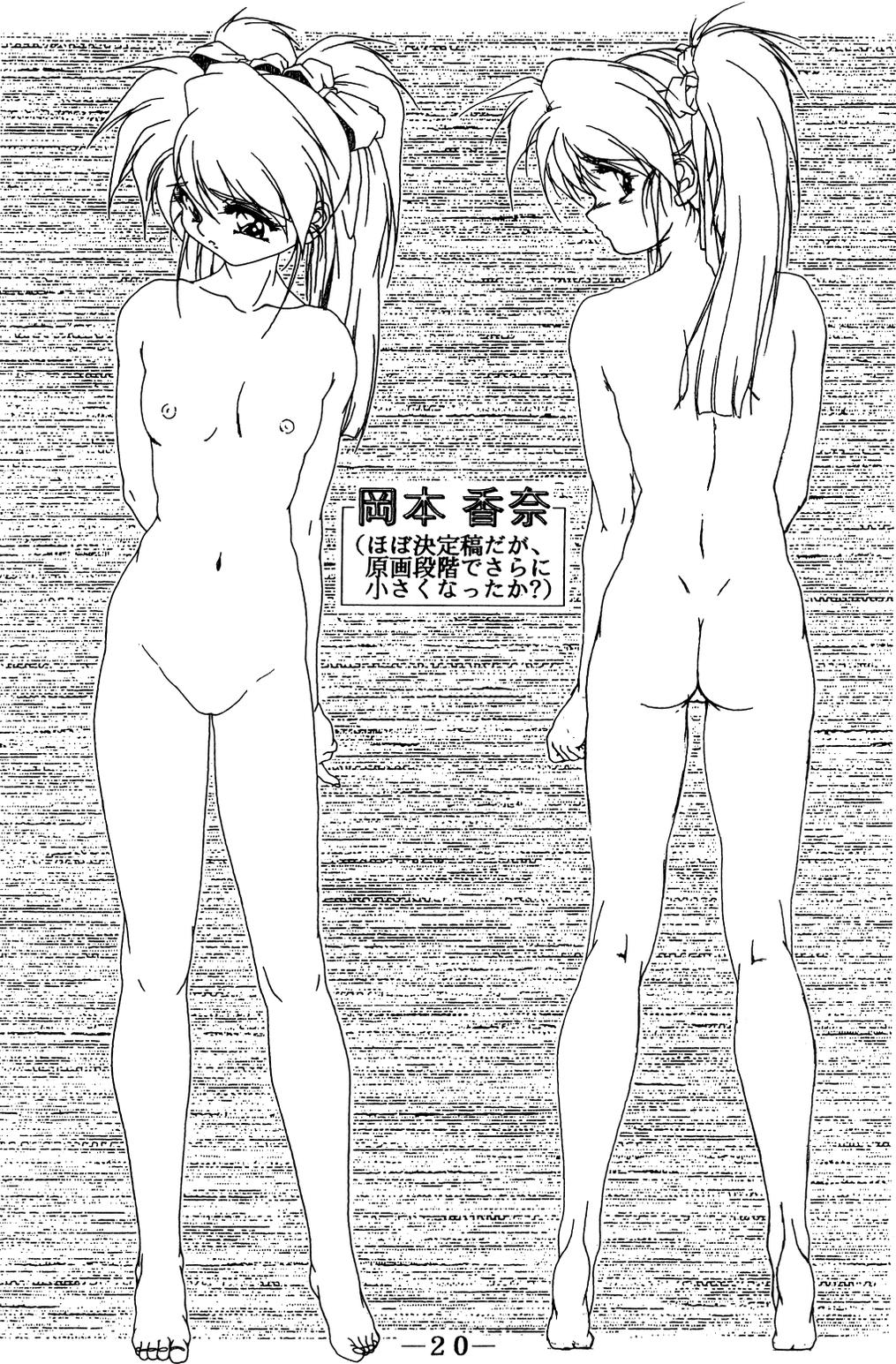


若瀬 あゆみ  
(ほぼ決定稿)



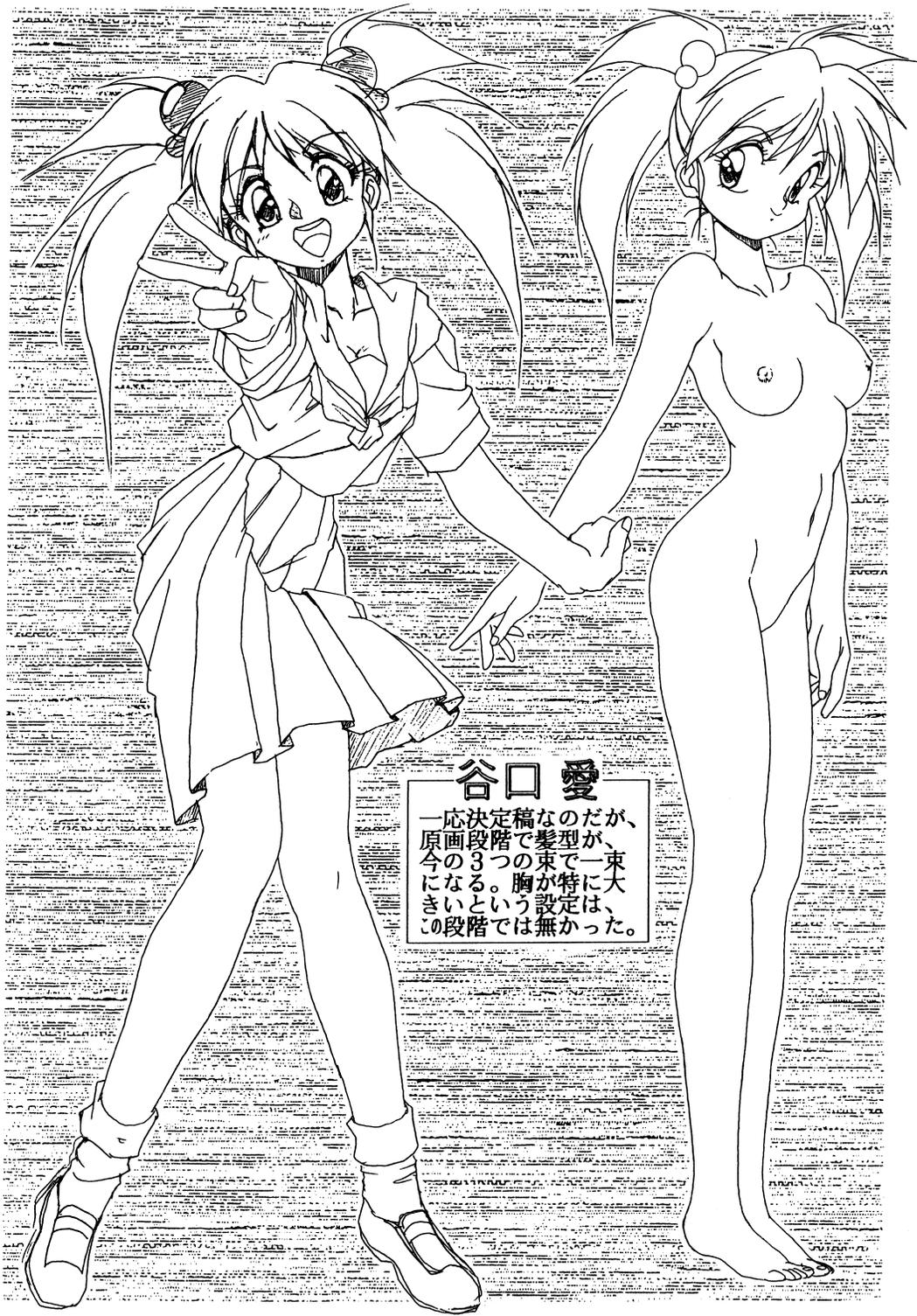
桐山 恵  
(準備稿)





**岡本 香奈**

(ほぼ決定稿だが、  
原画段階でさらに  
小さくなったか?)



**谷口 愛**

一応決定稿なのだが、  
原画段階で髪型が、  
今の3つの束で一束  
になる。胸が特に大  
きいという設定は、  
この段階では無かった。

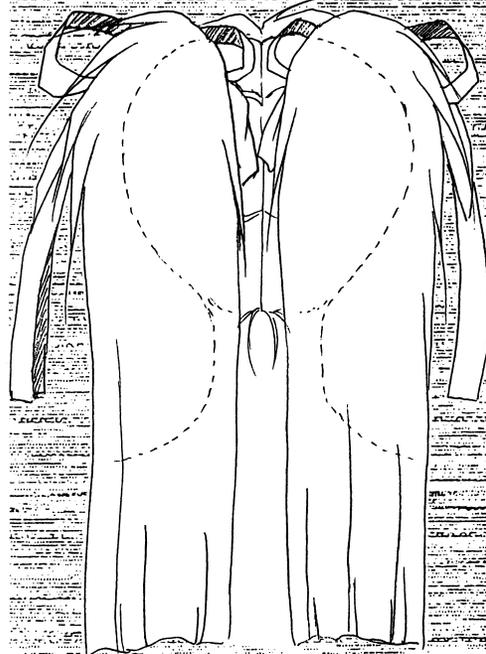


### 谷口 愛 [表情集]

髪をとめている玉がこの段階では、小さい(というよりは普通)が、特徴付けのため原画段階で大きくなった。

### 岡本 香奈 [表情集]

(準備稿)





**岡本 香奈**

(準備稿:この段階では、身長は普通だった)

**若瀬 あゆみ**

(登校シーン:コンテより)



**谷口 愛と勇矢**

(話の展開上ボツ:ラフより)





# IMMORAL DOLL

ANGEL OF THE DARK 天使悦彦  
KANA-OKAMOTO [FIFTEEN]