

MAX

私立探偵マックス

～潜入!! 謎の女子校～

MAXシリーズNo.1

GAME MANUAL

AGUMIX

私立探偵マックス

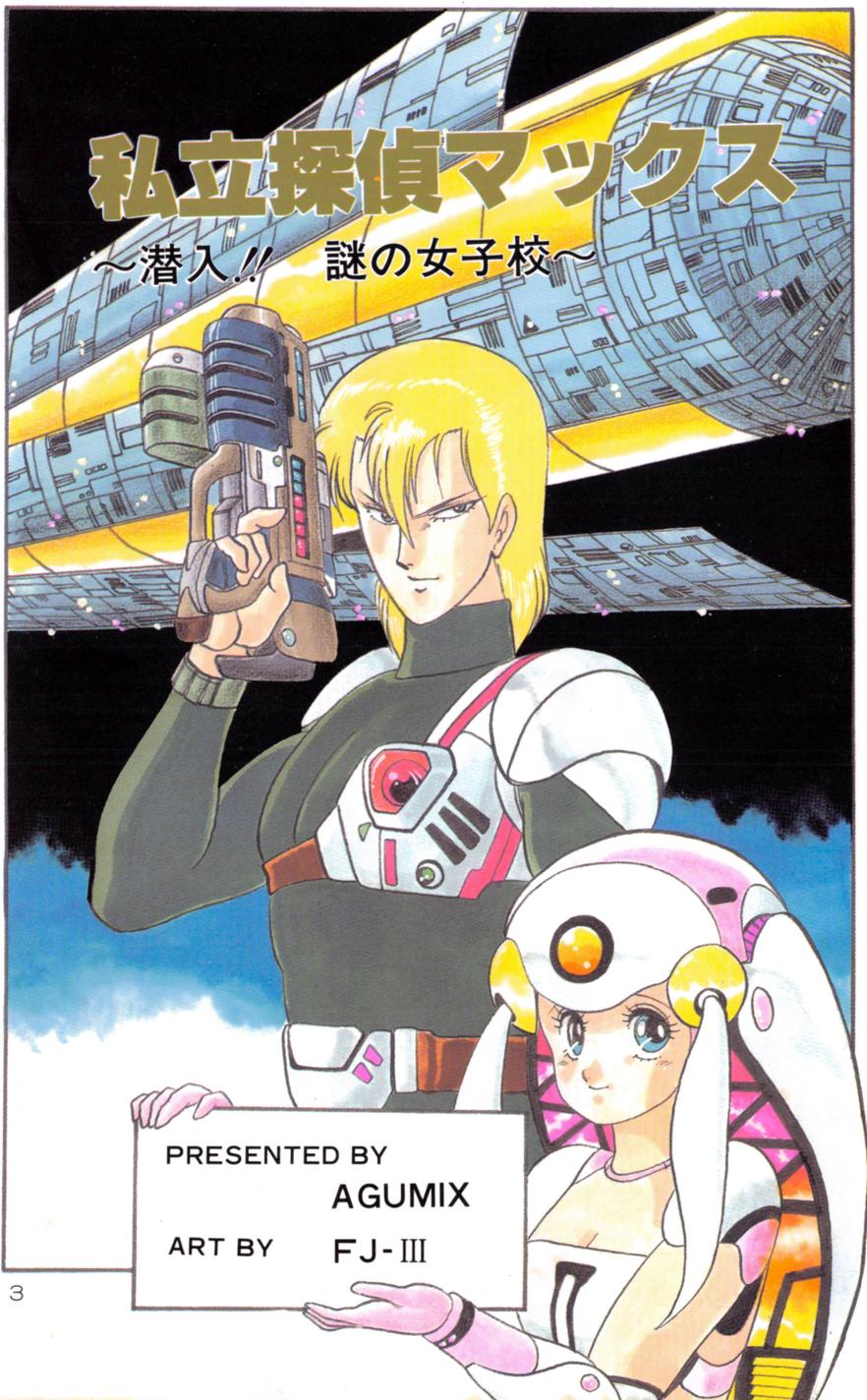
～潜入!! 謎の女子校～

CONTENTS

もくじ	②
COMIC	③ 私立探偵マックス ～潜入!! 謎の女子校～
GAME MANUAL	①9 GAME MANUAL
	②0 ストーリー&ゲーム
	②2 起動方法
	②3 キー操作
	②4 画面説明
	②6 超能力!
	②7 戦闘!!
	②8 攻略法と楽しみ方を少々…
PREVIEW	③0 MAXシリーズ次回予告
ETC	③2 MAXシリーズとは…
	③3 通信販売の方法は?
	③4 スタッフリスト&奥付
	③5 ご・あ・い・さ・つ

私立探偵マックス

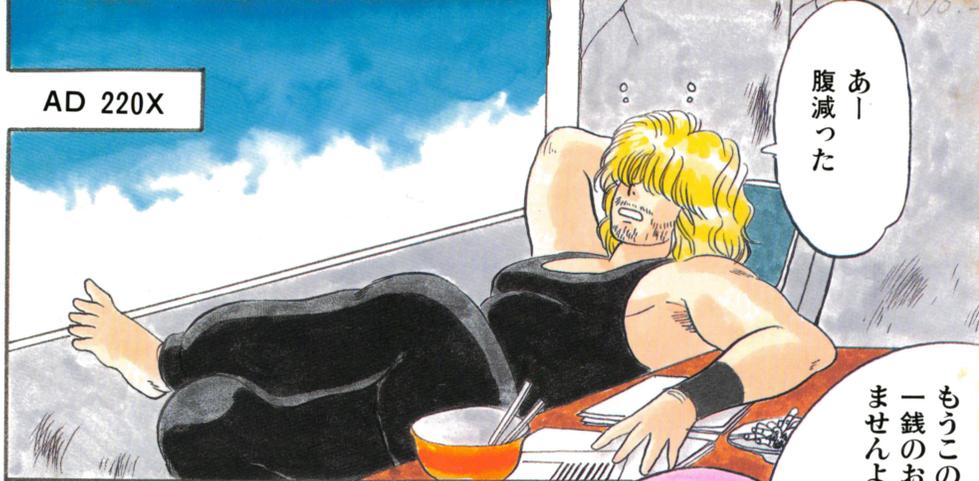
～潜入!! 謎の女子校～



PRESENTED BY
AGUMIX

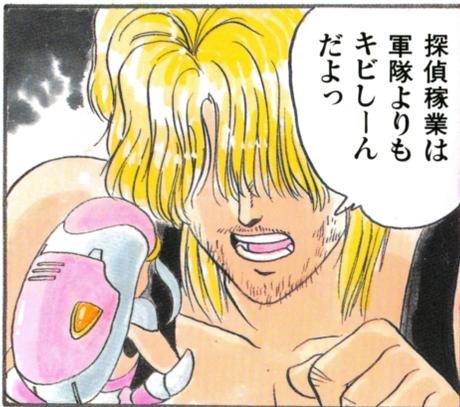
ART BY
FJ-III

AD 220X

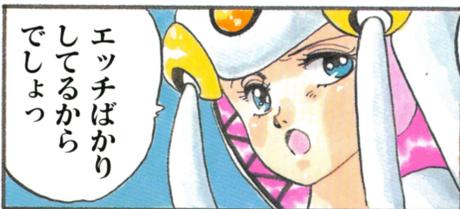


あー
腹減った

もうこの事務所には
一銭のお金も残って
ませんよ、マックス!



探偵稼業は
軍隊よりも
キビシーん
だよっ

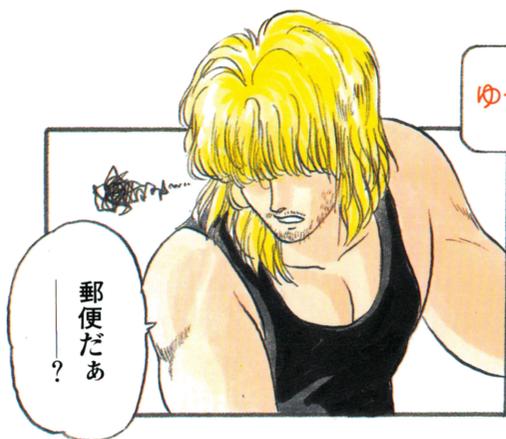


エッチばかり
してるから
でしょっ

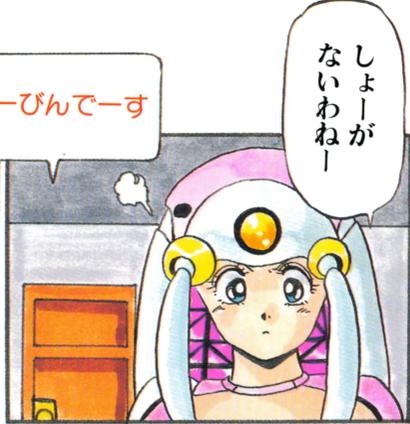


しよーがねーだろ
エッチしないと
俺のESPは
使えないんだから

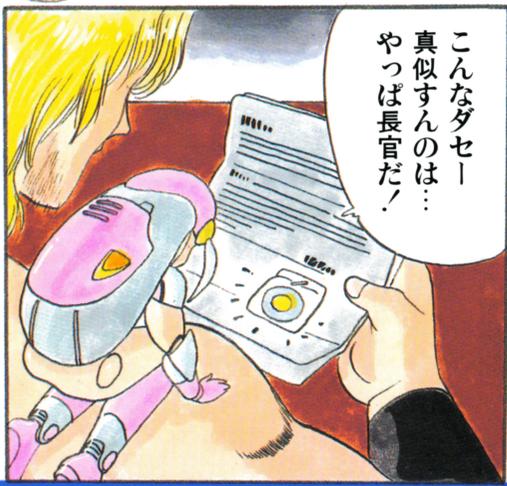




ゆーびんでーす

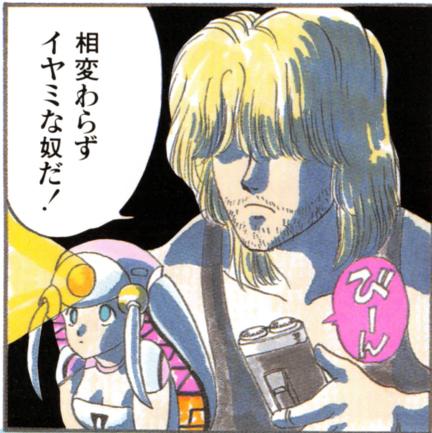


まろま先生！ 上机に播けなごさんなさい。



かビット。

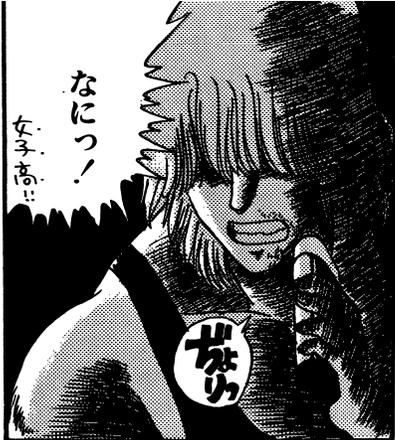




早速仕事の話に
入らせてもら
最近極めて不審な殺人事件が
発生した!



二人の男はコロニー学校
聖クローア学園
高等学校の校長と
理事長である



なにっ!

女子高!!



君はこの学園に潜入し
この事件の謎を解明
してもらいたい。

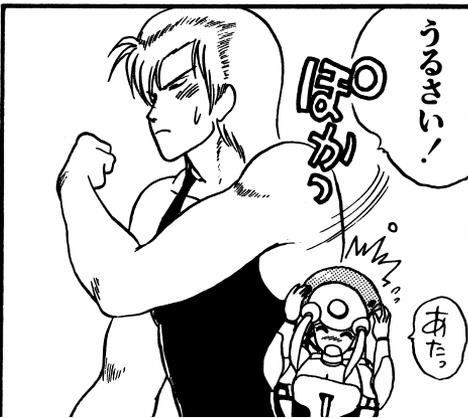
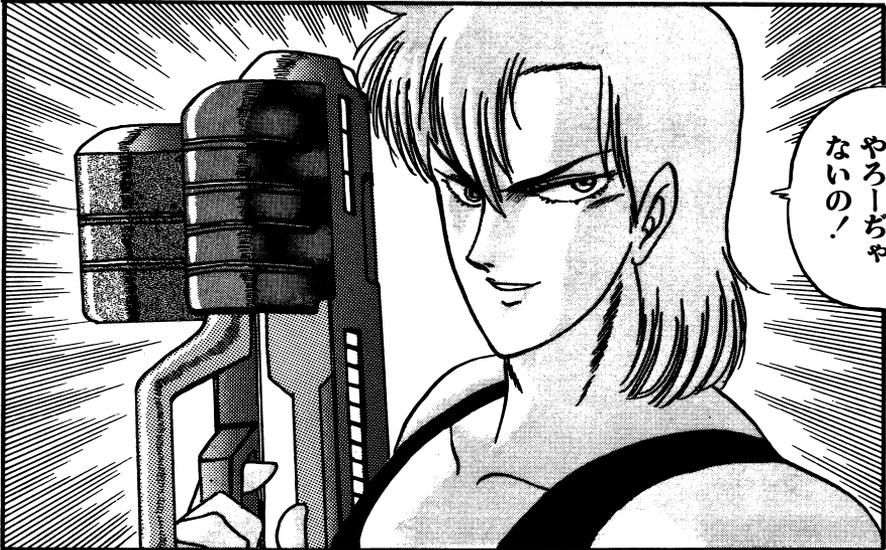


今まで二人の
エージェントが潜入
したがいずれも
帰って来ない。
彼らも助けて
欲しい。

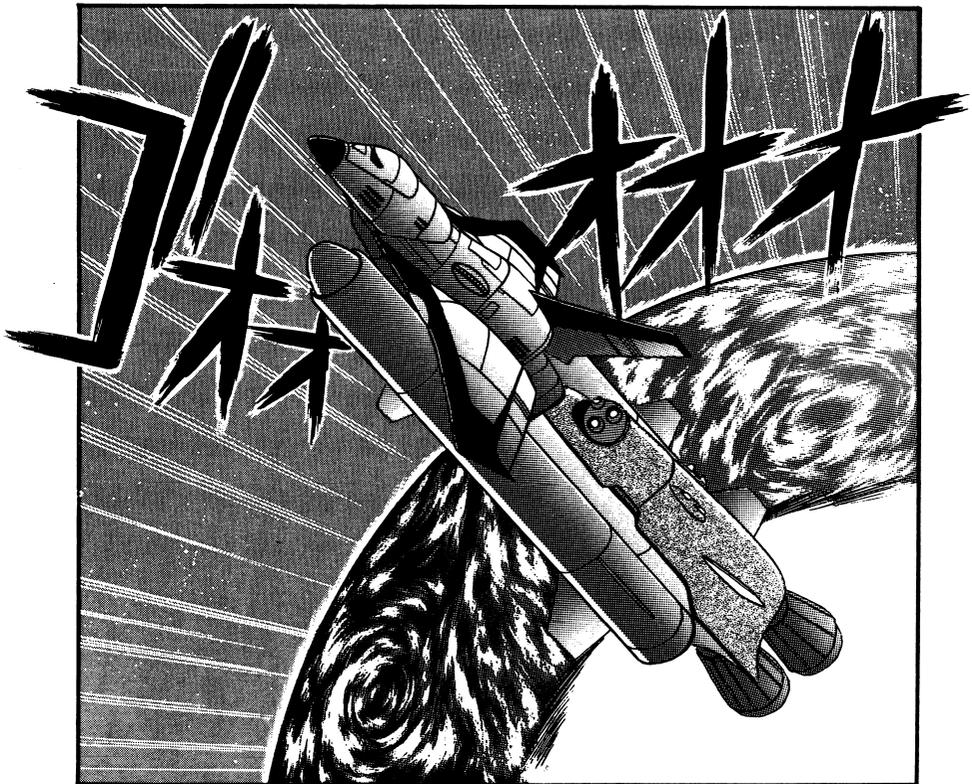
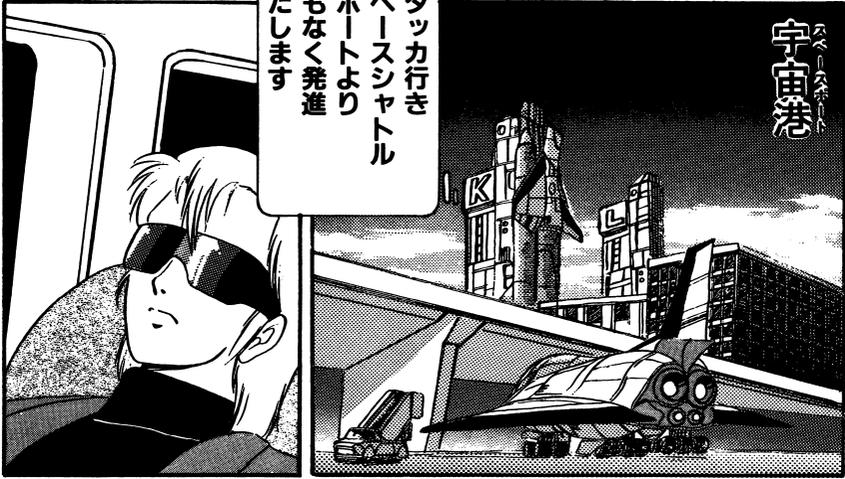
ふんふん
いい仕事だ

新鮮な
女子高生

しゅわん

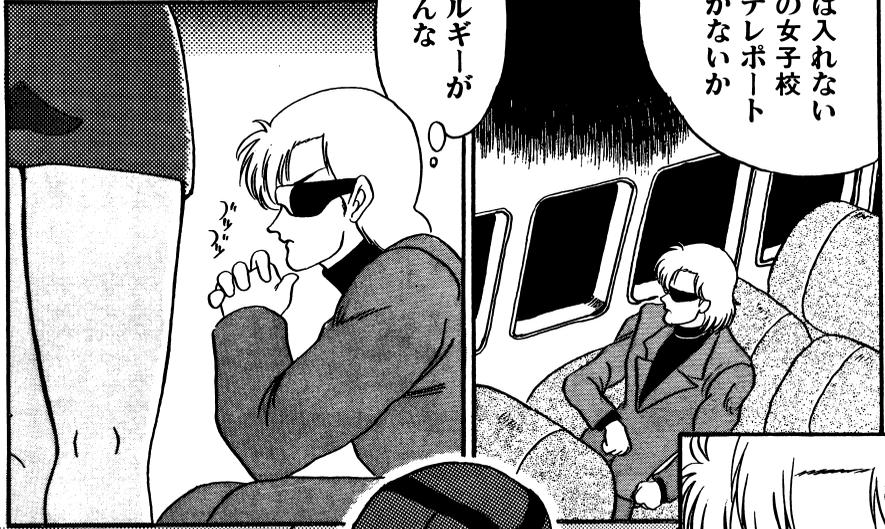


セタツカ行き
スペースシャトル
Kポートより
まもなく発進
いたします



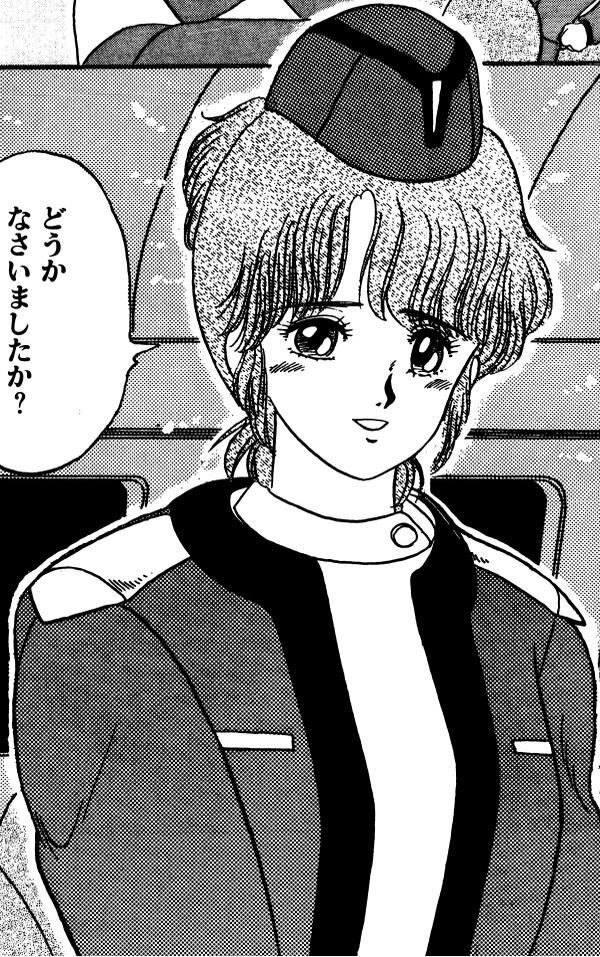
部外者は入れない
全寮制の女子校
か……テレポート
するしかないか

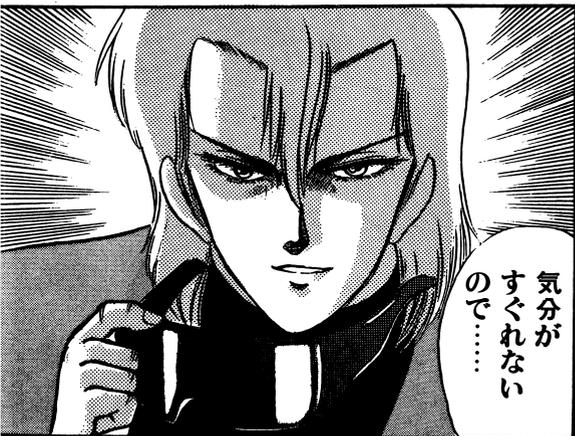
エネルギーが
足りんな



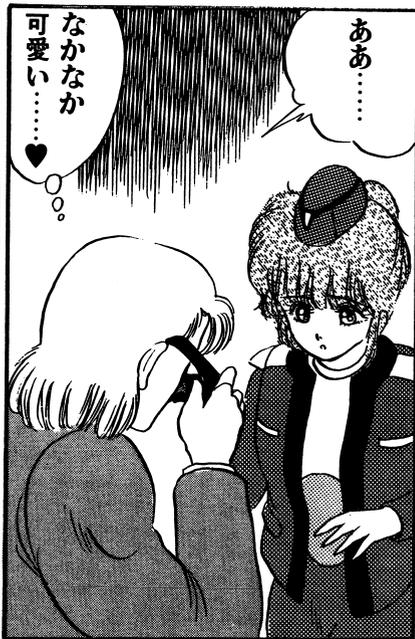
ん？

どうか
なさいましたか？





気分が
すぐれない
ので……



ああ……

なかなか
可愛い……♡



ま……



これで
ESPの補給も
出来るぜ……



それは大変！
医務室へご案内
いたしますわ

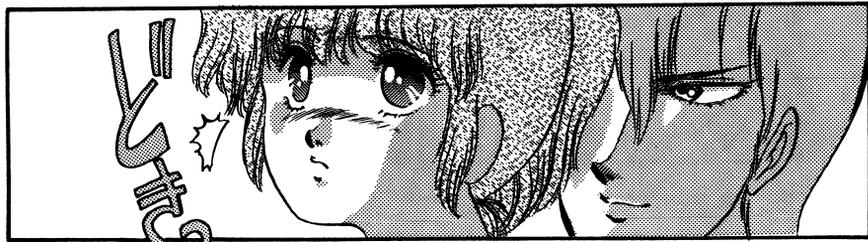
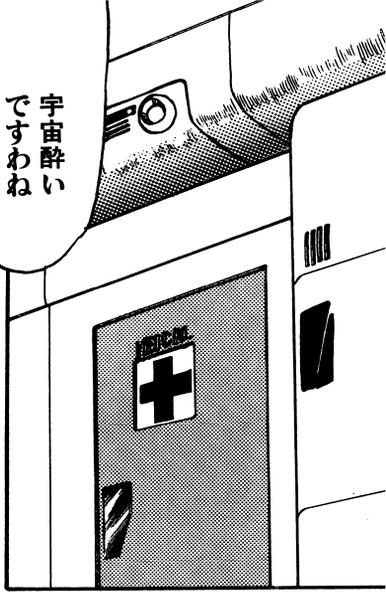
お引越……



薬を飲めば
すぐ良く



宇宙酔い
ですわね
きつと



うわっ
うわっ



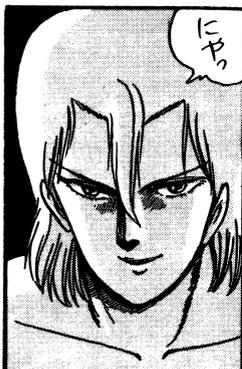
う……ん



むっ



オレにとって
最高の薬は
君サ!



マック・ゼルディ
元宇宙軍情報部大尉
彼はエスパーである



その能力はテレパシー リベアー
(体力回復) サイコキネシス
サイコ・バリアフィールド等と
特Aランクのものである



そんな強力なエスパーが
なぜ野放しになっているのか…？
それは彼のESPの源が
“SEX”だからである



あ
あ

うわ
うわ

うわ
うわ

うわ
うわ



女性とSEXして生体エネルギーを得ることによって初めてESPが使えるのである 要するに女いなけりゃ“タダの人”という訳だ

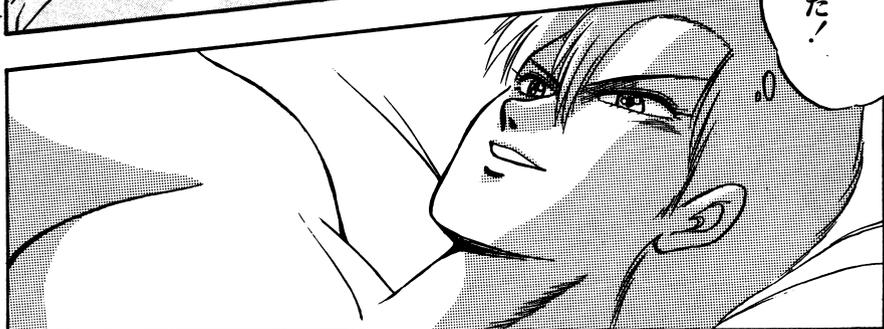




んああああ
しいうううう

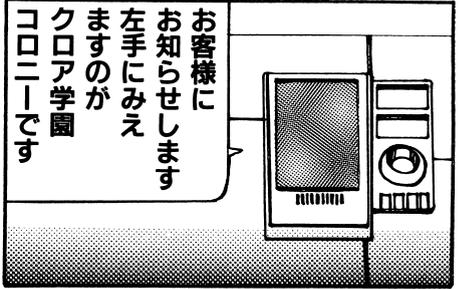
これで
満タんだ！

情ないふん

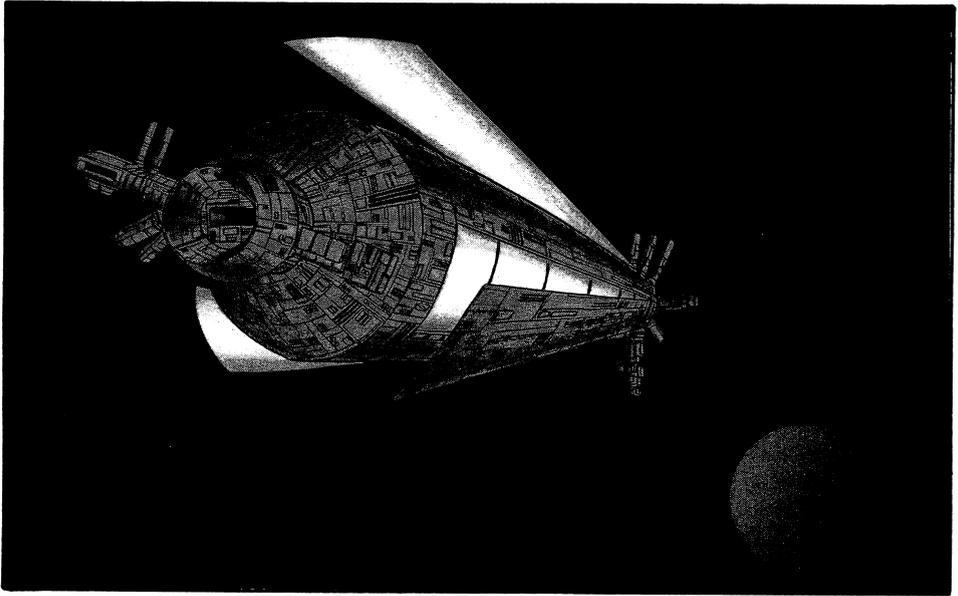




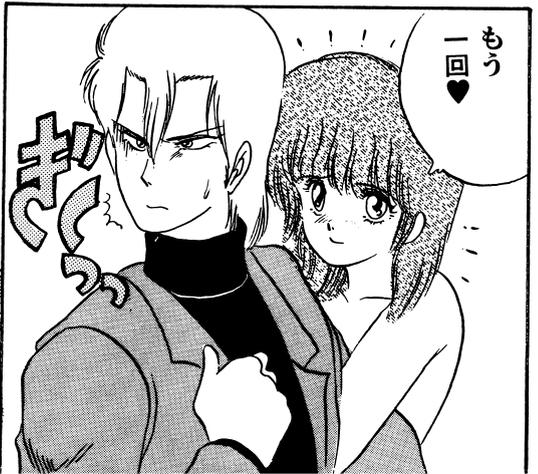
あれか



お客様に
お知らせします
左手にみえ
ますのが
クロア学園
コロニーです



また今度
ね!



もう
一回♡



GAME START!

MAX

私立探偵マックス

～潜入!! 謎の女子校～

MAXシリーズNo.1

GAME MANUAL

AGUMIX

ストーリー & ゲーム

マック・セルディに関する調査データ

年齢26才
性別 男

- AD2118 地球連合第7開発惑星、サンテに生まれる。同星立大学超心理学科卒業。卒論のテーマは「性欲と生体エネルギーについて」他、電子工学博士号を所有。後、連合軍情報局へ入隊。異例の特殊事件の解明を多数こなし、1年で中尉となる。
- AD2141 惑星タイルの麻薬組織撲滅。
AD2142 惑星ドーエにある武器商人、パール・コンツェルンの証拠台帳の発見。
- 同年、未 地球において、連合議長の暗殺を計画していた、アフリカ連合のダフィン大佐の逮捕。
- AD2144 新開発星、セイムの土地買い上げに関する贈賄発覚に貢献。

以上、新聞トップを飾った彼の仕事の数々である。

- が、
AD2145 惑星ニツパの副大統領の失脚事件を期に、軍を退いている。
現在 私立探偵事務所を経営。大きな動きはなし。

彼のパートナー・アンドロイド『ピユアー』

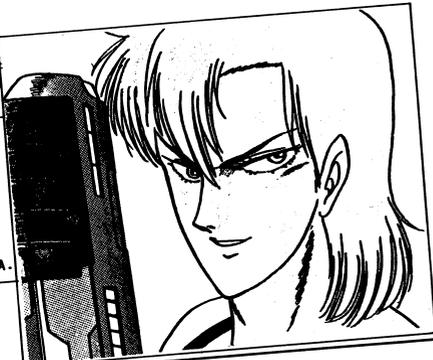
全長30cm、女性の容姿をとる。元は軍情報局員のサポート・コンピュータ『ピユウ』であったが、マックの趣味により無断改造（というより作り直したに近い）し、退役後も無断使用している。マックのESPエネルギー、健康状態、ESPパリアの強さ、各種の解析作業から銃のカートリッジの交換まで行なう優れたアンドロイドである。

さらに彼は強力なハンドブラスターを携帯している。これは、軍がバワードスーツの補助兵器として使っている大型のものである。おそらくはこの地球文明のなかで、片手で使える最強の兵器と考えられる。その分、発射回数は20回と限られている。ピユアーの持っているフルトニウム・カートを交換することにより、連射が可能である。

—以後のデータは軍トップシークレットのものである。これの収集につき、2体のアンドロイドが逮捕、分解されている。重複しているデータは省略。

●連合軍 人物リスト No0463784694 マック・ゼルティ

HIS NAME IS MAC ZELDY.
 DEMO KYOUNA STAR TREK NOHIDESU.
 KYOUKOSO TUBURENAIDENE.
 SORENISITEMO SEIKAKUNA NIHONNOUEI
 JYUNJYOGA SIRITAI. MOTTERU SIRYOU
 TIGAUKOTOGA KAITEARUNDAMON KANASHIINA.



彼は特A級エスパーである。ただし、あらゆるチェッカー、ジャマーには反応することがない。ゆえに乳児、幼児期に訓練、薬物による抑制が全く行なわれていない強力なものである。
 リペアー（傷の回復）、ESPパリアー、サイコキネシス、テレポートが使え
 る。幸いにしてテレパシー能力が欠けているようである。
 ではなぜ連合軍厚生局のエスパーチェックにかからないでいられたかであるが、彼の通常のESPレベルは0（ゼロ）である。つまり、彼はレスタ星人のように他の生物の生体エネルギーを、自分のESPエネルギーに変換できるエスパーなのである。
 彼の変換可能な生体エネルギーとは『女性の絶頂時のエネルギー』である。女性との性行為により相手を満足させると、マックのESPエネルギーも上昇する。その量により能力・強さは変化する。
 その力が最大限（MAX）になった時、彼を見た人間はこの世から消滅するといわれる。

彼女達は「体……」

「おっっっ！！」

「さよっ！！ みんなっ！！ 彼と協力して戦うのよ！！」

「ちよつと見てみなさいよっ！！」

「だいたいねー…… わっ！！」

「さよっ！！ みんなっ！！ 彼と協力して戦うのよ！！」

「え？ どうぞ、ほんとだあ」

「なにいつてんの？ 私達の目的は……」

「でも、いい男」

「こんなのに協力するのぉ？」

「なに？ これっ？ これっ？」

「これじゃただの変態よ！」

起動方法

ゲームを始める前に



「MAX」のアドベンチャー・ワールドへようこそ。
でも、ちよつと待つて下さいね。このページをよく読んでから、ゲームを始めて下さい。

98の方へ

●ディスクは2枚組です。MS-DOSをコピーしてからでないとゲームが出来ますので、30ページをよく読んで

からはじめて下さい。

●対応機種は、旧98、E、F、M、U、II、LTを除く全ての機種です。ただし、5インチ2HD版が基本です。

●640Kの容量が必要です。

88の方へ

●ディスクは4枚組です。0ディスクをドライブ1に入れて、リセットか電源ONでオープンニングが始まります。

●オープンニングが終つたら、1ディスク

をドライブ1に、2ディスクをドライブ2に入れて、どれかのキーを押して下さい。あとは、メッセージにしたがつて、2と3のディスクを入れ換ええます。1はゲーム終了までそのままです。

●対応機種は、SR以降です。VAも可能。5インチ2D版が基本です。

●ロードとセーブは、0ディスクまたはフォーマット済みの市販のディスクを対象にします。ロードもしくはセーブを選択後、ドライブ1に入れて下さい。ゲームを再開する時は、1ディスクを1ドライブに戻せばOKです。

●エンディングは0ディスクに入っています。画面の指示にしたがつて、0ディスクをドライブ2に入れて下さい。

●オープンニング画面はどれかキーをおすととんで、すぐにゲームができます。プロテクトシールが貼つてないディスクには、シールを貼らないで下さい。ゲームをしながらか書き込みます。

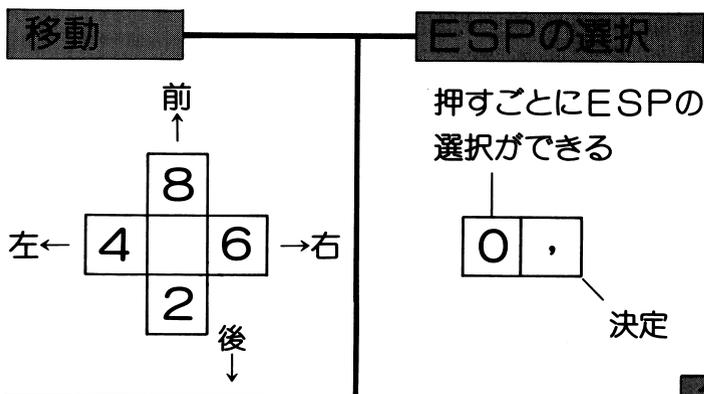
■98、88とも、ゲーム本体に音楽はついていません。

◆88はオープンニングとエンディングのみテーマ曲がついています。

——以上です。お手数かけました。ごゆっくりお楽しみ下さいませ。

AGUMIX

キー操作



各コマンド

F1 ▶ 話す

だまっています、女の子たちは何も話してくれません。どんどん話しかけて下さい。でもしつこいと嫌われますよ。

F2 ▶ やる

めんどーな手順はいりません。男は度胸です。ESPエネルギーをどんどん取って、情報を聞き出してください。

F3 ▶ ESP

かなりランダムにエネルギーを消費しますので気をつけて。ただ、P.26に書いてあるポイントが基本になっています。

F4 ▶ 逃げる

敵と出会っても戦いたくないときに使います。逃がしてくれない奴もいて、そんなときは少し痛い目にあいます。

F5 ▶ プラスター

押した瞬間に発射します。ターゲットを自動的に狙い、必ず命中させます。でも20発しか撃てません。お忘れなく。

F6 ▶ ビュアー

ビュアーに、以下のコマンドにあることをしてもらえます。

F7 ▶

銃のエネルギーの充電。6回までです。

F8 ▶

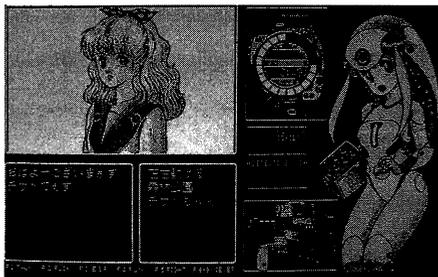
ロードとセーブです。画面の指示にしたがって操作して下さい。

F9 ▶

F10 ▶

女の子情報です。いままで何人の女の子と会って、何人と××したかをわかるようにしました。

画面説明



これがゲーム画面なわけだあ！ 各ゲージの意味をよく覚えておくよーに。ま、だいたいピュアーがやってくれますから、安心してください。彼女の言うことは聞いておいて正解です。さあて、あなたにこのイヤらしい数々の謎がとけるか？

これがピュアーです

カーイーでしょ？（え？ そーでもないって？ うーん）身長30cmのアンドロイド、いろんなことをやってくれる賢い子です。ゲームが行きつったら、相談してみるといいよ。きっと突破口を見いだしてくれるはずだから。

電子装置類は、だいたい制御できちゃうので、ロボットとパソコンとカコンピューターとかのお相手はお手のもの！ なんと女の子の名前まで覚えておいてくれます。

これがライフゲージです

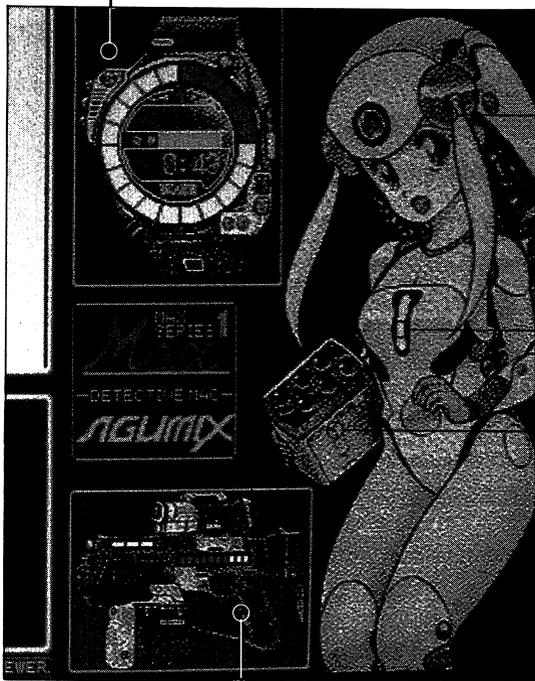
あなたの生命状態を表わします。色がグリーンならOK、減ってくると黄→赤と変わります。ご注意ください。

エネルギーカートリッジです

6つしかありません。なくなったら……さあ、どうしましょう。

ハンドブラスター

撃てば必ずあたります。連続発射は20発、残り数はゲージの色で判断します。数え方は「赤×2+青」で、残量が5発をきると、ピュアーが警告します。



AGUMIX

マップの視野です

女の子達はここに出ます。見ているだけでは話しかけてくれないので、こちらから積極的に声をかけましょう。でも、あまりしつこく話しかけると、逃げてしまうので注意しましょう。

“かわいいっ”と思つたら、何も考えずに押し倒してお楽しみ下さい。もしかしたら重要な情報を教えてくれるかも……でも、あまり会いたくないヤツもここに表示されます。マップの表示もここです。

マップのしている腕時計です

特別製で、ビューアとのコネクタになっています。また、周りの帯はESPエネルギーゲージで、0~20レベルまであります。これは、“やる”ことに成功すると1つポイントが上がるんです。がんばってください。

中心の水色の帯が、ESPバリア・エネルギー・ゲージです。敵の攻撃を受けると減っていきますが、その間ライフゲージは動きません。気がついたら、エネルギーの補給をしてください。

ビューアのメッセージ・エリアです

出力されるものは、

1. 移動可能な方向
2. 生命反応
3. 女の子の名前
4. 現在位置
5. ビューアの会話セリフ
6. ダメージレポート
7. 各種ゲージ警告

があります。

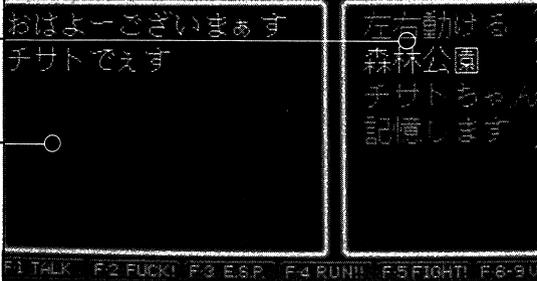
どうですか！ ビューアってエライでしょう！！



セリフ表示エリアです

上の画面に出てくるキャラクター達のセリフは、ここに表示されます。

女の子達の会話は、ゲームの謎を解く重要な鍵になっているので、くれぐれも聞き流さないようにしよー！（“アレ”の時の声もここに表示されます。）



超能力！



リペアー

●傷が回復します。

●ESPエネルギーが、1以上あれば使えます。

●消費ESPエネルギーは、1ポイントです。

ピュアーの胸のライフ・ゲージのレベルに注意して下さい。

ESPエネルギーの増加にともない、その回復率も上がります。

ある程度以下になると、かしこいピュアーが警告してくれます。戦闘中でも使えますが、当然0（ゼロ）になるとゲーム・オーバーとなりますのでご注意！



バリアー

●ESPバリアーを取ることが出来ます。

●ESPエネルギーが、2以上で使えます。

●消費ESPエネルギーは、1ポイントです。

バリアエネルギーがあるうちは、敵の攻撃からダメージを受けません。そのかわり、バリアエネルギーはどんどん減っていきますから、補給を忘れないように！ 気がついたらライフ・ゲージが赤くなっていたりすると……

腕時計の真ん中の水色の帯がゲージです。



サイコキネシス

●テレキネシスで敵を破壊します。

●ESPエネルギーが、3以上で使えます。

●消費ESPエネルギーは、3ポイントです。

敵に与えるダメージも、エネルギーのレベルが上になるほど強力になります。20レベルならばほぼ無敵です。ただ、その破壊力は不確定ですから、3エネルギーで（つまり最小）で使っても、与えるダメージがプラスターよりも大きいことがあります。サイコキネシスは、充分ためて使うことがオススメ！



テレポート

●テレポートで移動することが出来ます。

●ESPエネルギーが、15ポイント以上で使えます。

●消費ESPエネルギーは、10ポイントです。

大変エネルギーが消費される上に、向きたい方向しか決められません。困った事に、重要なところはブロックされていて入り込めません。(じゃあ、何でコロニーに入るときはブロックされなかったのかって？ ええいっ！ うるさい！)

どうしても倒せない敵が出たときに使うのがベスト。

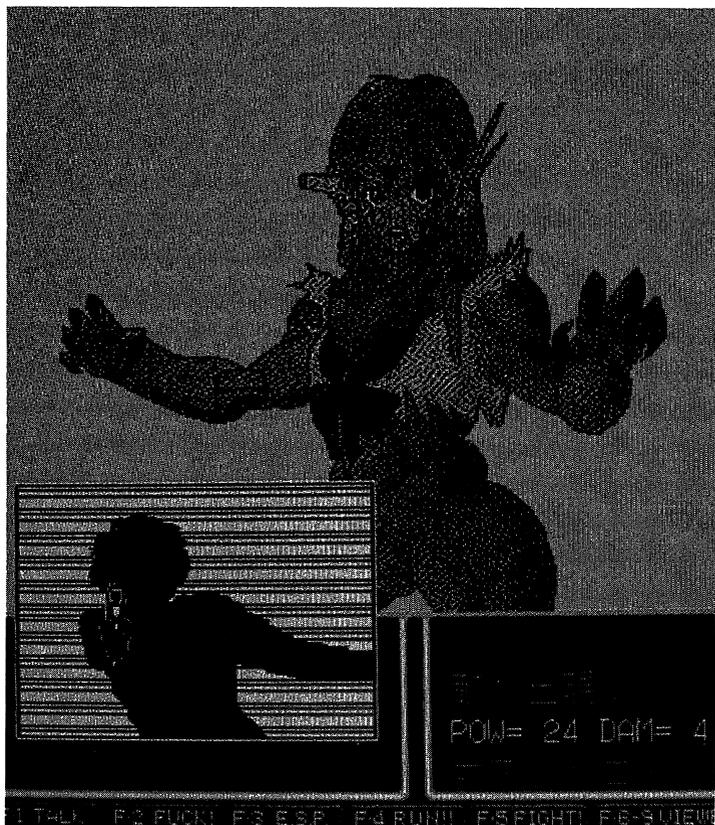
AGUMIX

戦闘！

コロニーの中には、警備ロボット、宇宙生物なんかがウヨウヨいます！
敵のデータをよく見て、戦闘プランを立てて戦うように。そうしないとやられちゃいます。

- 敵の種類は、
- 1、警備ロボット
 - 2、女アンドロイド
 - 3、合成人間
 - 4、宇宙生物

さて、その後ろにひかえている真の敵はどんなやつか、また、その正体は？
とんでもない真相が待ちかまえている…



1	
3	2

- ①ここに敵の絵がでます。
●マツクの受けたダメージが一定量を越えると、画面が赤くなります。
●勝てそうにないと思ったときは、逃げるのも手です。

②メッセージエリアには、ピュアーの解析した敵のデータが表示されます。POW=が敵の強さ、DAM=がマツクの受けるダメージです。

③銃を使用すると、グラフィックが出ます。

攻略法と楽しみ方を少々

『おもしろいHゲームを』を指すアグミックスでございます。今後とも長いお付き合いのほどを……。



MAXシリーズ第一弾『私立探偵マックス〜潜入! 謎の女子校〜』

いかがでしょうか。

まず、原作兼プログラマーより一言いわせてもらいます。

このゲームは無意味な謎解きなんかありません。コマンドなんか6つしかありません。つらいレベル上げもありません。隠れキヤラ? 隠しコマンド? パツキアロー! そーゆーのが一番さらいだ!!

エッチ・ゲームなんて女の子のハダカ見たくてやってるだけだろーにっ!

……コンピュータ・グラフィックの女の子の体にさわってナニをするなんて不毛だと思いませんか? そーゆーのは本物の女の子とテキルように努力すべきじゃーなからうかあつ!!

(すいません。ここは『攻略法と楽しみかた』のコーナーでした……。ふと、自己嫌悪に陥ってしまいました。)

ゲーム自体はアドベンチャーですが、ESPエネルギーを集めるRPGの要素

を織りませてあります。

が、このゲーム、シナリオがしっかりしているにも関わらず偶然要素に頼るところが多い! (いいのかな? こんな裏話しちゃって) 女の子とヤれるかの判定は、ほぼ乱数で決められています。これぞ女の子の気まぐれっ。ブラスタアの敵ダメージも、規定値に±2の差が出るようになっています。

だから『森林公園にいるアキナちゃん、いい話をしてくれるぞ』と他から情報を得ても、彼女があなたに優しく教えてくれるとは限りません。あつさり無視されるかも。

プレイするたび何かが違う! うーんゲームの真髄だね。

パラメータの管理(体力、ESP、バリアetc.)はビュアアがやってくれるようにしてあります。

行く先々でビット(マイクロ・ディスク)、電子ドア・ロック、管理大型コンピュータなど電子機器が出てきたら、それらは全部ビュアアに解析させるのがベストです。

ESPですが、エネルギーが少ないう

AGUMIX

ちは、サイコキネシスによる攻撃はしないでブラスターに頼ったほうがいいです。前にも言いましたが攻撃ダメージの偶然性を持たせてあるので、よわい少イコキネシスだと銃でうった方が効率はいいはず。

でも、エネルギーが多いときのサイコキネシスの威力は目を見張るものがありますよ。あとテレポートは意味なくするのはもったいないのでやめましょう。敵に殺されそうになって、やむなく逃げる時のみに使うべきです。

あと、F・4の逃げるコマンドはけっこう使えます。あんまり体力が無いときにモンスターと会ったときは、まずこれをやってみるのがいいかも。あとわずらわしくなってきたときとかね。もちろん必ず逃がしてくれるとは限りません。重要な場所を守っているヤツとかは、殺さない限り通してくれないし、大事なアイテムを死体からひっぺがさなきゃならない場合もある。ま、でも、試してみる価値はあると思います。はい。

なんだかんだとこのマニュアルも三版を重ねてます。つまり、それだけみなさままのご指示が得られたということで、製住スタッフ一同、本当に感謝しております。もともとっと楽しんでもらえるように一生懸命がんばるから、これからもアグミックスをよろしく！

MAX裏話

実はこのゲーム構想2年、制作1年の映画並の企画だったんです。(といっても、途中で完璧に忘れていた時期もありましたが…)

時はファミコンの『魔界村』がはやっていたころ、新宿の某スタジオで訳のわからぬ企画話が持ち上がりまして、『おもしろいエッチ・ゲームを作ろうぜっ！』

なーんて盛り上がったわけです。そのときのネタっていうのが3階建ての(地下室あり)学校に変態校長が赴任してきて、いきなり学校をハーレムにしてみよう。そこから逃げてきた女の子が一人。行き倒れになっている彼女を助けることからゲームがスタートします。明で武器を買いそろえていざ出陣！ てなゲームでした。

でも「助けに行くんだつたら、そいつが学校の女の子を犯しまくるってのは不条理だな……」「学校の中でミサイル、銃とか売ってるのはヘンだよ」「こりや、○○○のバクリっほくない」「これで、面白いの？」

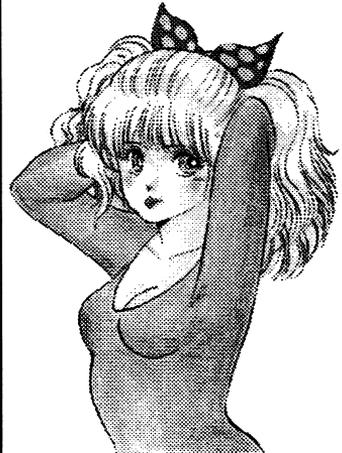
……うちのスタッフはエッチ・ゲームに対し、みよように真面目でありました。

悩んだあげく、ライターの方に相談。「それなら、性欲を吸い取って使う変態エスパーがいいんじゃない。普通は逆だね。女が吸い取るネタはあるけど」巷ではスペース・パンパイアがやってきました。おお！ これだっ。さっそくシナリオを起こしてもらいます。

できてきたのが凄い。女の子50人、いきなり宇宙も。こんなのゲームになるんかいな？ このときビューーは箱型の無骨なロボットだったんですよー(サイレントランニングのビューイが元デザイン。名前もここからなんです。)

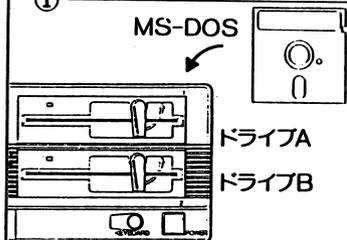
ところがアサイナーに頼んだら、あーんなにかワイクくなったのでビツクリ。仕上がりってくる画面イラストの美しさに感動。背景の精密さにため息。そうして、全画面数150枚にパニックしたのはその直後でした。何にもしなかったら6メガバイトは使っていたゲームをここまで圧縮(98)。

1作目にしては凝りに凝ったでき上がりとなりました。



MS-DOSのコピーのしかた

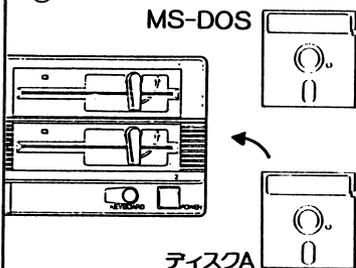
①



まず、お手持ちのMS-DOSディスクのプロテクトシールをはがして下さい。貼ったままですとゲームディスクが壊れることがあります。それをドライブAに入れてたちあげ、右の画面のようにします。

A>

②



ドライブAのディスクはそのまま、ドライブBに、『マックス』のディスクAを入れて下さい。

③ セットし終わったら、

□□□

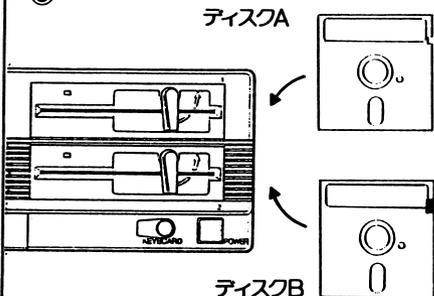
と打ち込み、右のような表示の画面にします。

A>B:S

④ リターンキーを押し、右のような画面になるのを待ちます。これでMS-DOSがコピーされました。

システムの転送が終わりました。

⑤



ゲームをスタートさせます。MS-DOSがコピーされた『マックス』のディスクAをドライブAに入れ、ディスクBをドライブBに入れて、リセットまたは電源スイッチを押して下さい。ゲームスタートです。

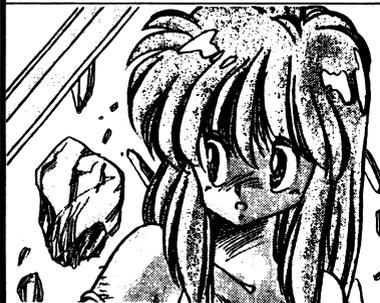
⑥ ディスクAにはプロテクトシールを貼らないで下さい。

スタート

一度MS-DOSをコピーしてしまえば、2回目以降は①～④の操作は必要ありません。⑤の操作でディスクをたちあげたあとは、画面の指示に従ってキーを入力していきます。

MAXシリーズのご紹介

MAX④ 少女探偵RINNちゃんの事件簿 電腦少女伝説



原作・原画 もりばやし♡りんご
98…3枚組 88…4枚組
発売中 ¥7,000 (本体価格¥6,800)

淫邪神の呪いで「闇のマスター」となってしまった妹・ノリコを救うために、古の剣士の末裔であるRINNちゃんは『男根の剣』を手に妖艶な魔女戦士たちが待ち受けるダンジョンへ乗り込んだ!

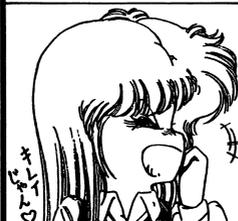
MAXスペシャル① 私立探偵マックス スーパーグラフィック集

原画：富士参號 98…1枚組 88…2枚組
発売中 ¥2,470(本体価格¥2,400)

大好評の『私立探偵マックス』。とにかく女の子がかわいいというすんごい反響にお応えして、グラフィック集を作ってみました♡

MAX② サッチャンの大冒険

原作・原画：緑沢みゆき
98…2枚組 88…3枚組
発売中 ¥5,970(本体価格¥5,800)



サッチャンは、なぜか500円玉をこよなく愛している女の子。珍しい1500円玉の情報をキャッチ、さっそく手に入れるべく冒険に出かけた!!

MAX③ あずさ108事務所

原作・原画：IBUKI NOBUTAKA
98…2枚組 88…3枚組
発売中 ¥7,000(本体価格¥6,800)



女子寮で暴行事件発生! 私立探偵・峰あずさは、事件を解決すべく少女たちの〇〇を××するのだが……。ミステリアス・インラン・劇場、開幕♡

MAX⑤ は唯 登詩樹だよーだ!!

大好評のMAXシリーズ、第5弾はなんと、唯 登詩樹の登場です!!
はちゃめちゃ・ロマンス・もちろんH♡ カゲキなシーンが盛りだくさん♡
絶対おもしろいから、よろしくね★

予価¥8,000

ゲームはすべて

- 通信販売のみの扱いです。方法は、P.33をご覧ください。
- 対応機種 NEC純正ドライブ以外での作動は保証できません。
PC-9801シリーズ(旧98、U、U II、LTを除く。要640K)5"2HD
*MS-DOSのVer. 2.11以上が必要です。
PC-8801シリーズ(SR以降、VA可)5"2D ●送料は無料です。

MAXシリーズとは…

MAXはアグミックスのレーベル名です。

1

ただ

絵が出るだけのゲームとは違います。

MAXシリーズは、Hソフトのシリーズです。ふつう、そーゆーソフトは、ただ女の子の絵が出てくるだけで、ゲームとしておもしろい物は、皆無と言ってもよいでしょう。Hとゲームの両方がおもしろいものを、と考えるのは当然の結果です。

アグミックスは、「ゲームとしてのおもしろさ」を追求しました。Hソフトで、なおかつ楽しめる、ファン待望のゲームです。

2

だからといって

絵をおろそかにしているわけではありません。

ゲーム性を追求すると絵がおろそかにならないか、なんて心配がおきるかも知れません。でも「おもしろいゲーム」の要因は、絵にも充分あることを、アグミックスはよく知っています。

MAXの原画をかいているのは皆、「その筋では有名な」という形容詞がつく人ばかりです。しかも、絵から情報だけを引くのではなく、原画を忠実に再現する方法を取っているため、女の子の魅力はバツグン。アグミックスならではの。

3

というわけで

MAXシリーズはほかのソフトより、おもしろいのです。

ゲームを愛するアグミックスが、本当に楽しめるものをと考えた結果が以上です。ゲームがおもしろく、絵がきれい。こうなると、究極のソフトと言えるでしょう。

アグミックスは、「おもしろいHソフトを」を合言葉に、ゲームをつくっています。これからも、この基本姿勢は変わりません。

『アグミックス』と『MAX』、よろしく願います。

通信販売の方法は?

アグミックスのソフト、気に入っていただけましたか? ポクも欲しいな、なんて思ってた下さったらとてうれしいです。でも、アグミックスのソフトは、通信販売でしかお分

けできません。「方法がわからない」「面倒くさいからいらない」そんなこと言わないでください。このページに細かく説明しましたのでよく読んで、またお会いしましょう。

1. 郵便局に行く

2. 窓口で振替用紙をもらう

3. 用紙に以下のように書く

4. お金を添えて、窓口へ

「振替」の窓口で、「郵便振替をしたいのだから」と申し込んで下さい。「払込通知書」という用紙をくれます。

ボールペンで、下の見本のように、読みやすく記入して下さい。

通信販売は「郵便振替」という制度を使って下さい。郵便局で取り扱っています。

ソフトの代金と手数料を添えて、窓口に出して下さい。右側の「払込票」を返してくれますが、これは控えになりますので、大切に保管しておいてください。

払込通知票		払込票	
東京 3056150	7000	東京 3056150	7000
アグミックス		アグミックス	
あなたの ご住所 お名前		あなたの ご住所 お名前	

←振替用紙おともて

指定の2ヶ所に、以下の事を書いて下さい。

- ①口座番号 東京3-56150
- ②加入者名 アグミックス
- ③あなたのご住所・お名前
- ④金額

金額は、単価に個数をかけた額を書いて下さい。例えばMAX①の場合、2セットご希望でしたら、¥6800×2で¥13600になります。

振替用紙うら→

通信欄にご希望のソフト名を書いて下さい。

- ①タイトル
- ②機種名
- ③個数

どれが抜けても、ソフトをお届けすることが出来ません。忘れずにご記入下さい。

学費送金は郵便振替で!

- 学校あての入学金、授業料、その他の納付金の送金は、郵便で料金の安い郵便振替をご利用ください。
- お子さまの生活費の即送金にも便利です。
- 郵便振替は届はどなたでも持ちになります。
- お互いに口座をお持ちになると現金を動かさず簡便な料金で即送金ができます。

詳しくはお近くの郵便局でお尋ねください。

通 信 欄
MAX① RINN SoL 98版 1セット
会員No.

この払込通知票は、簡便で使えますので、下部の欄も書きやすいように印刷されています。また、本票を折り曲げたりしないでください。(原・眞・製)

スタッフリスト

原案	三手三
原作・シナリオ	CAN-NO
総指揮	TYRELL辻
プロデューサー	安積邦 穂高秀一
作画	富士参號 赤石沢貴士 狼太郎
プログラム	CAN-NO
音楽	FAO
マニュアル制作	CAN-NO
レイアウト	川崎次郎
マニュアルカット	中村けーいちクン
進行 協力	ヤン・F・A 北枕獲 久生・K
制作	アグミックス

ユーザーサポート

もしもゲームが解けないときは、¥350切手2枚と、¥60切手を貼ってあなたの住所氏名をかいた返信用封筒を同封の上、どこまで来て、どんな事をやったかを詳しくかいて、アグミックスまでお手紙下さい。ヒント集をお送りします。なお、お申し込みやヒント集ご希望で弊社にご連絡の際は、必ずお知らせした会員Noをお書き添え下さい。記入が無いと、受付できないことがあります。

奥付

MAXシリーズ1 私立探偵マックス～潜入!! 謎の女子校～

初版発行 昭和62年12月20日 第二版 昭和63年8月10日
第三版 平成2年1月10日

発行責任 辻 猛
発行 アグミックス

〒160 東京都新宿区三栄町14 テラス三栄町D
TEL 03-358-4862

ご・あ・い・さ・つ

昔、と言っても1～2年前ですが、その頃のHソフトの出来たるや悲惨としか言い様の無いものでした。今ではゲームとして遊べるHソフトも、少しずつ出てきているようですが、やはり、一般の物に比べると、まだまだといった感じです。

AGUMIXは、そのHソフトの開発が基本です。しかし、法に触れるような過度の露出を目的とした、アングラ物を出そうというわけではありません。ゲームとして面白く、グラフィックはデッサンのしっかりしたプロの漫画家に依頼して美しく、処理が速く遊べるソフト、これを基本として開発してきたのです。このジャンルのソフトを発展させるためにも、AGUMIXは他のソフトよりも面白く、遊べるソフトを、ドンドン作り続けて行きたいと思います。

AGUMIX