

## ●98NOTEを使用される場合

98NOTEで遊ぶ場合、98NOTEをHDDと接続する必要があります。98NOTEとHDDの接ぎ方は各HDDのマニュアル等を参考に接いでください。

インストール・起動を行なう方法はデスクトップと同様の方法で行なってください。

★このマニュアルに記載されなかったことや、このソフトの最新情報は、DISK A内のREADME、DOCをご覧ください。

(特に追加される情報が無いときはREADME、DOCが無い場合もあります。)

## ●DOSプロンプトの画面にする方法

お客様がA>などのDOSプロンプトの画面にしたい場合、お使いのシステム構成により表示が異なりますので、以下の要領でおこなってください。

### ・「MS-DOS」の画面で日付、時間の入力を促された場合

日付、時間の再設定をするか、そのままいい場合は、リターンキーを押してください。

### ・「MS-DOSシェル」が起動した場合

画面のメニュー、またはキーボードの「GRPH」+「F4」で「MS-DOSシェル」を終了してください。

### ・「MS-Windows」が起動した場合

プログラムマネージャーからMS-Windowsを終了してください。

### ・「MS-DOSコマンドメニュー」が起動した場合

キーボードの「STOP」を押して、「MS-DOSコマンドメニュー」を終了してください。

### ・メーカー独自のメニューが起動した場合

ハードディスクメーカー独自のメニュープログラムが表示される場合があります。その場合はそのメニュープログラムの説明書を参考に、コマンドプロンプト(>)の状態にしてください。

### ※注意!

「MS-DOSシェル」の「SHIFT」+「F9」、および「MS-Windows」のアイコン「DOS互換ボックス」からA>の状態にしないでください。

## ■MIDI対応について

MIDIは次の周辺機器に対応しています。

### ◆対応MIDIボード(インターフェース)

PC-9801/PC-9821シリーズ

- ・ローランド MPU-PC98 II
- ・ローランド SuperMPU

### ◆対応MIDI音源

- ・ローランド [LA音源] MT-32/CM-32L/CM-64
- ・ローランド [GS音源] CM-300/CM-500/SC-33/SC-55/SC-55mk II/SC-88 他 GS音源対応のモジュール



ゲームの起動方法.....	2
ハードディスクドライブへのインストール ゲームの起動方法 98NOTEを使用される場合	
MIDI対応について.....	4
MIDI対応ボード(インターフェース) 対応MIDI音源	

## リファレンスマニュアル

この度はティー・オーの『全日本美少女麻雀選手権大会 ハートでロン!!』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ペコリm( )m

このリファレンスマニュアルではゲームの起動方法とMIDI対応についての説明が書かれています。

また、ゲームの操作方法、ユーザーサポート等についての事柄、ゲームの設定などは、ゲームマニュアルに記載されています。

このゲームで遊ばれる前にどちらとも必ずご覧になってください。

# ■ゲームの起動方法

※このゲームは、ハードディスク（HDD）専用です。

HDDをお持ちの方でないと遊ぶことができません。

ゲームで遊ぶためにはまず最初に、HDDにゲームをインストールする必要があります。

## ◆ハードディスクドライブへのインストール

このゲームにはHDDインストーラーが装備されているので、それを利用してインストールします。

まず、HDDへのインストールをする作業を行うために、次のことをご確認ください。

- ・MS-DOSのシステム（Ver. 3.1以上）がHDD内にインストールされている。
- ・HDD内のメモリの空き容量が所定の容量以上ある。

また、次の物を用意してください。

- ・本製品内に入っている『全日本美少女麻雀選手権大会 ハートでロン!!』の全ゲームディスク

### ※注意！

HDDインストーラーの呼び出し方はすべてMS-DOSコマンドで操作できます。説明中に意味の解らないコマンドや単語があった場合は、使用されているMS-DOSのマニュアルや市販されている参考書等を見て意味をつかんでから、HDDインストーラーを呼び出してください。

HDDへのインストール方法（HDDインストーラーの呼び出し方）は次のとおりです。

周辺機器、パソコン本体の順に電源を入れ、フロッピーディスクドライブにはフロッピーディスクを入れずに、HDDからMS-DOSを起動してA>の状態（→リファレンスマニュアル4ページ「DOSプロンプト画面にする方法」参照）にしてください。

次に『全日本美少女麻雀選手権大会 ハートでロン!!』のDISK Aをフロッピードライブ1（その時のフロッピードライブの一番目）に入れて、は「リターンキーを押す」という意味です。）

A> [FDD1] : 

## ●ハードディスクにインストールしたゲームのワンタッチ起動方法

ここでは、PC-9801シリーズでHDDへインストールしたゲームを、フロッピーディスクを使って簡単に起動させる方法をご紹介します。ブランクディスクを一枚用意してください。

HDDのMS-DOSを起動して1枚システム入りのディスクを作成します。

FORMAT /S

のコマンドでブランクディスクからシステム入りディスクを作成してください。

これが起動用のディスクになります。次に起動用のディスクのバッチファイルを作成します。

エディタ等を使って

AUTOEXEC. BAT

を作成してください。

このときHDDにインストールされたゲームが、仮にHDDのCドライブにサブディレクトリ名「¥HR」とあった場合、（MS-DOSを起動させたドライブが、HDDであるかフロッピーディスクドライブであるかによって、パソコン本体やHDDのドライブ構成が変わります。）

AUTOEXEC. BATのファイルプログラムは

ECHO OFF

C:

CD ¥HR

HR

となります。なお、HDDのドライブ構成とサブディレクトリ名は、ご使用されている環境に応じて書き換えて、このファイルプログラムを作成してください。これでHDD起動用のディスクが完成しました。

HDD、本体の電源を入れ、フロッピードライブ1へここで作成したディスクを入れてリセットボタンを押せば、自動的にHDDにインストールしたゲームが開始します。

### ※注意！

コマンド等についての詳しい説明・解説はMS-DOSのマニュアルをご参照ください。

### ※注意！

ここで作成したディスクはHDD起動専用ディスクです。セーブデータはHDDに記録されます。

（[FDD1]にはフロッピードライブ1の論理ドライブ（→リファレンスマニュアル3ページ「論理ドライブについて」参照）名が入ります）と入力すると

[FDD1] >

の形になります。この状態から画面が

[FDD1] > HDINST 

の形になるように入力すると、HDDインストーラーが呼び出されます。

その後は画面の指示にしたがってください。

例.) フロッピードライブ1がCドライブの時、

A>C:  と入力し、

C> の状態になったら、

C>HDINST  となるように入力します。

### ※注意！

本製品をHDDにインストールして使用する際、お客さまの操作ミスによりHDD上のソフトウェアあるいはハードウェアに障害が生じても、弊社では一切の責任を負いかねますのでご了承ください。

### ※注意！

HDDへのインストールには所定のHDDの空き容量が必要です。詳しくはHDDインストーラーで表示されますので空き容量を確認してください。空き容量が足りないとゲームがインストールできませんので注意してください。

### ※注意！

フロッピーディスクドライブのヘッドが汚れていると、インストールの最中にエラーメッセージが発生する事があります。市販のクリーニングキット等でヘッドをきれいにクリーニングしてから、もう一度インストールしてみてください。

## ●論理ドライブについて

論理ドライブとは、仮にハードディスク（HD）内をお客様が「A」、「B」とパーティションで2つのドライブに区切った状態の時、OS（MS-DOS等）を起動したHDのドライブがHD内のパーティションの一番目（片方）であった場合、「フロッピードライブ1」はCドライブになる、というドライブの呼称です。

ハードディスクのパーティション1番目

[(論理)ドライブA] → 起動ドライブ

ハードディスクのパーティション2番目

[(論理)ドライブB]

フロッピードライブのドライブ1

[(論理)ドライブC]

パソコン本体が元々持っているフロッピードライブの「ドライブ1」「ドライブ2」などの呼称ではなく、パソコンを利用するユーザー（この場合はお客様）の任意によってHDDや外接のサイズ違いのドライブ等をつけた場合の時に、OS上でパソコンを操作するレベルから呼び「ドライブA」「ドライブB」等をいいます。つまり、OSを起動させたドライブが基点となって（ドライブAになって）ドライブの順が決定される訳です。

## ◆ゲームの起動方法

HDDインストールしたゲームを始める場合は（ゲームをインストールしたドライブがAになる場合）、HDDを起動させA>の状態（→リファレンスマニュアル4ページ「DOSプロンプト画面にする方法」参照）にして、

A>CD HR 

（CDは「チェンジディレクトリ」の意味でディレクトリを移動させる時のMS-DOSコマンドです。）

A>HR 

と入力してください。しばらくしてD.O.のロゴマークが出た後、ゲームが始まります。

### ※注意！

HDDにインストールされたゲームを起動する際には、RAMディスクやキャッシュディスクのデバイスドライバをCONFIG.SYSから外してください。外さずにゲームを起動させると誤動作の原因になる場合があります。もしCONFIG.SYSを書き換えたく無い場合には、2ページ囲みの「ハードディスクにインストールしたゲームのワンタッチ起動法」を参考に、コマンドを入力するかHDD用起動ディスクを作って起動してください。

### ※注意！

このゲームを動作させるには、所定のメインメモリの容量が空いている事が必要です。ゲームが起動しない場合、このメインメモリが足りない場合があります。MS-DOSのマニュアルや市販の参考書等を参照してメインメモリを空けてください。

### ※注意！

一部HDDでは仕様上動作しない場合があります。マニュアルやユーザーサポートに書かれている説明、対処を行っても動かない場合は、HDDへのインストールはせず、ユーザーサポートまでご連絡ください。