



由少雀斗 Yakuza 2

2

YAKUZA 2

はじめに

この度は弊社ソフト「ナイト雀鬼」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。

このゲームは、アドベンチャーを盛り込みキャラクターの個性を十分に生かし主人公を中心に巻き起こるユニークたっぷりの麻雀ゲームです。当マニュアルをお読みになってから、ゲームソフト「ナイト雀鬼」をお楽しみ下さい。

も く じ

1. プロローグ	3
2. キャラクター紹介	4
3. パッケージ内容	6
4. 動作環境	6
5. 音楽仕様	6
6. ハードディスク インストール	7
7. 起動方法	7
8. メインメニュー	8
9. 基本操作	8
10. AVG 麻雀モード	9
11. 通常麻雀モード	10
12. 麻雀のルール	10
13. 当ソフトお買い上げの皆様へ	11

13. 当ソフトお買い上げの皆様へ

■当製品には万全を期していますが、万一ソフトに異常が見られる場合は、以下の事を確かめ下さい。

・音が出ない

*音源が正しくセットされていますか？

*音源の設定は正しいですか？

・ソフトが起動しない

*電源がONにされていますか？

*ソフトは正しくセットされていますか？

・画面が表示されない

*ディスプレイの電源はONにされていますか？

*本体とディスプレイは正しく接続されていますか？

これらの点をお確かめの上、なおソフトが動作しないときには、ディスク不良の可能性がります。申し訳ありませんが、詳しい状況をお書きになり、弊社までディスクと一緒に送り下さい。

■ディスクが壊れたとき

*誤ってディスクを破損してしまった場合、ディスクの修理代として1枚に付2000円(税込み)となります。

手数料(定額小為替)と破損したディスクを同封し、弊社まで送り下さい。送料はお客様のご負担でお願いいたします。

■ゲームについて

弊社ではゲーム内容に関して、一切お答え出来ませんのでなにとぞご了承下さい。

■注意

・本マニュアルやプログラムは予告なしに変更される事があります。
・本製品の一部または全部を弊社に無断で複製、転載する事は禁止されていません。

リーフ

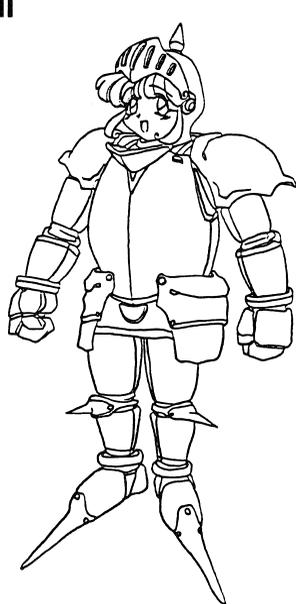
〒664 兵庫県伊丹市伊丹1丁目6-2 (丹兵ビル2F)

リーフ開発サポート係

TEL 0727-84-2086

FAX 0727-84-0594

2. キャラクター紹介



◁アレイ



フランソワーズ ▷



◁たま



10.AVG 麻雀モード

AVGモードでは、主人公が屋敷の中を探検し、イベントが起こったり、襲いかかる女の子(モンスター)達と麻雀勝負することにより、ストーリーが展開して行きます。

■マップ上での移動

- ・マップ上で主人公のコマを行きたい場所へと移動し決定キーを押して下さい。

■メイン画面表示

- ・体力 主人公の体力で、ハートの数であらわします。
- ・持ち金 アイテムを買う為に必要です。(麻雀勝負で稼いで下さい。)
- ・アイテム アイテムを選択すると現在所持しているアイテムが表示され使うことができます。
- ・技 屋敷のどこかで主人公が覚えることができます。但し、使うとハートが減ります。充分考えて使ってください。
- ・しらべる 画面に映っている部屋などを調べる。
- ・移動 マップ画面に移ります。

■技

- ・念震 流局時にテンパイの場合、相手の牌を5つまで倒しその牌で上がる事が出来ます。
- ・雀士乱舞 雀士達の間で最も恐れられていたと言う、遠い昔に禁じ手として封印され、技の内容は明確ではない。
- ・白龍天武 いっさいが謎に包まれている。存在すら不明である。

■メニューウィンドウ

- セーブ 現在までのゲーム内容を保存します。
- ロード セーブされたゲーム内容を読み込みます。
- システム システム設定を行います。

■勝利選択

- ・AVG麻雀モードでは、上がりますとモンスターからハートを奪うか、またはお金を奪うかの選択となります。お金を貯めてアイテムを買い、先々の戦いに備えるか、それとも一気に勝ちを狙うかはあなた次第です。

3. パッケージ内容

本製品は、以下のものによって構成されています。開封後内容物をご確認下さい。

- ・フロッピーディスク 4枚
- ・ユーザーズマニュアル 1冊
- ・ユーザー登録カード 1枚
- ・オリジナルポスター 1枚
- ・12cm音楽CD 1枚

4. 動作環境

本製品は以下の環境が必要です。以下の環境以外での動作、対応は保証致しません。

■コンピュータ本体

- ・NEC PC-9801VM以降
PC-9821シリーズ
- ・エプソン PC-286/386/486シリーズ

∴メインメモリ640KB必要です。

∴フロッピーディスクドライブ2機、またはフロッピーディスクドライブ1機+RAMドライブ

■ディスプレイ

- ・純正アナログRGBカラーディスプレイ

■入力装置

- ・キーボード、バスマウス

5. 音楽仕様

本製品は以下の音源に対応しています。

■FM音源ボード

- ・NEC PC-9801-26
PC-9801-86

■MIDI音源

- ・GS音源 ∴RS-232C非対応

■CDドライブ

- ・CDROMドライブ接続の本体をお持ちの方は、音楽CDでプレイする事が出来ます。

※日本語MS-DOS、CDROM、EXTENSIONSのVer. 2.1以降が組み込まれている場合のみ付録CDをBGMとして使用することが出来ます。

6. ハードディスク インストール

本製品はハードディスクに対応しておりますが、もし操作ミスなどでお客様に被害が生じても、当社では責任を負い兼ねますのであらかじめご了承下さい。

■ハードディスクでプレイするためには、以下の環境が必要です。

- ・MS-DOSでフォーマットされている。
- ・5メガバイト以上の空き容量が必要です。
- ・メインメモリのフリーエリアが540KB以上必要です。

■以上の環境が整いましたら、以下の手順でインストールを行って下さい。

- ① 「ナイト雀鬼」Dディスクをドライブにセットしカレントドライブをセットしたドライブに移して下さい。
- ② HDINSTと入力し、リターンキーを押して下さい。
- ③ 以後画面の指示に従って作業を進めて下さい。

※インストールにはMS-DOSの知識が必要です。電話でのハードディスクインストールについての問い合わせはできません。

7. 起動方法

■フロッピーディスクから起動する場合。

- ① コンピュータの電源をONにします。
- ② ドライブ1にAディスク、ドライブ2にBディスクを挿入しリセットボタンを押して下さい。

■ドライブ1機とRAMドライブから起動する場合。

- ① RAMドライブにナイト雀鬼Aディスクをコピーして下さい。
- ② 起動装置(立ち上げ装置)をRAMから指定します。
- ③ フロッピードライブにディスクBを入れて再起動して下さい。

■ハードディスクから起動する場合。

- ① コンピュータの電源をONにしコマンドラインからインストールされたディレクトリに移動して下さい。
- ② 移動先のコマンドライン上で、HDNJと入力しリターンキーを押して下さい。

8. メインメニュー

ゲーム起動時、画面に表示されるメインメニューは以下の通りです。(AVGモードクリア後メニューにアルバムが追加されます。)選択は、マウスを上下するかキーボードの上下キーを押したりリターンキーで決定します。

AVG麻雀モード・・・このゲームのメインになります。
アドベンチャーを盛り込み数々の女の子と戦いストーリーを進めてゆくモードです。

通常対戦モード・・・麻雀のみを楽しみたい場合のモードです。

CONFIG・・・・・・各種の設定。

EXIT・・・・・・ゲームを終了します。ハードディスクから起動した場合は、MS-DOSに戻ります。

*CONFIG

- ・ゲーム難度
ゲームの難易度を設定します。
- ・音源設定
FM音源ボード、86音源ボード、GS音源、CD、未使用

9. 基本操作

ゲーム中のキーボード、マウスの基本操作は次の通りです。(AVGモード、通常対戦モード共に共通)

■キーボード (方向)

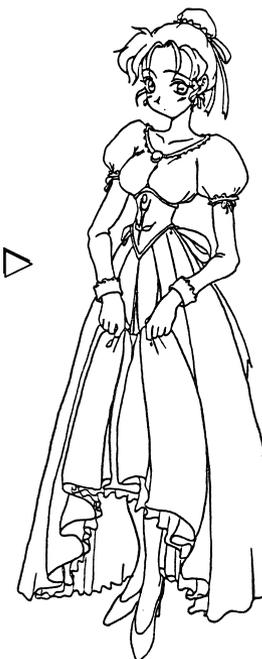
↑, 8(テンキー)
↓, 2(テンキー)
→, 6(テンキー)
←, 4(テンキー)

- ・牌やコマンドの決定メッセージの改行
リターン or SPACEキー
- ・メニューのオープncローズ、コマンドのキャンセル
ESCキー

■マウス (方向) マウスカーソルをスライドさせて下さい。

- ・牌やコマンドの決定メッセージの改行
左クリック
- ・メニューのオープncローズ、コマンドのキャンセル
右クリック

メイフィア ピクチャー ▶



イビル エビル ▼



ルミラ ディ デュラル ▶

■アイテム（札）

- ・ 交配の札 配パイを交換できる。
- ・ 治癒の札 ハートを一定量回復できる。
- ・ DRの札 配パイの中にドラが3つ含まれる。
- ・ 一撃の札 リーチ後、即で上がり牌をツモる。
- ・ 体力の札 ハートのMAXが増える。
- ・ 鬼の札 高得点を狙える配パイが来る。

■勝利条件

- ・ 相手モンスターのハートを「0」にするか、または勝負に勝ち3回ハートを取るを選ぶと勝負は勝ちとなります。勝負に勝つと女の子が脱ぎます。（敵によって若干異なります。）
- ポイントは以下のとおりになります。

- 3翻以内 ハート半分
- 4、5翻 ハート1個
- 6、7翻 ハート1個半
- 8、9、10翻 ハート2個
- 11、12、13翻 ハート2個半
- 14翻以上 ハート3個

主人公が初めから持っているハートの数は3つです。ハートが無くなるとゲームオーバーですので気をつけて下さい。

11. 通常麻雀モード

麻雀のみをプレイするモードで、AVGモードで倒した女の子達と戦う事が出来ます。このモードではAVGモードで出てくるようなアイテムや技などは一切使う事が出来ません。

好きな女の子を選択し、心ゆくまで麻雀をお楽しみ下さい。

12. 麻雀のルール

このゲームでの麻雀ルールは以下のとおりです。

- ・ 一翻しぱり
- ・ クイタンなし
- ・ 後ツケなし
- ・ 流し満貫あり

プロローグ

この町に、今から約300年もの昔から建っていたと言われる屋敷……

その屋敷ではここ2、30年の間満月の夜になると、人の断末魔が聞こえたという。この町では麻雀によって名の上がった人々が次々といなくなるという噂がある。人々は恐れこの屋敷をこう呼んだ。

雀鬼の館

その死の屋敷に導かれるかのごとくこの町で今一人の雀士がぐんぐんと力を付けていた。彼は代々続く有名な探偵の家柄であり、今までに数多くの事件を解決していた。そんな彼の元にある日一通の手紙と屋敷の見取り図が届いた……。

『今宵、月 真円を描きし時 この手紙と共に我が屋敷の扉を開かれよ。血を持って我が肉体の乾きを満たすが良い』

館の主 ルミラ

