

SNK



sphero
symphony
STEREOPHONIC SOUND

RIDING HERO

NEO-GEO SYSTEM NGH-006 RIDING HERO USER'S MANUAL

「ライディング ヒーロー」取扱説明書

*RIDING
HERO*

NGH-006



© 1990 SNK CORP.

RIDING HERO USER'S MANUAL

CONTENTS

RIDING HERO USER'S MANUAL



- 3 ……WGP編。
- 4 ……ゲーム内容、コンティニューについて。
- 5 ……操作説明、セーブ・ロード。
- 6 ……ストーリー編。
- 7 ……ライティング・ヒーロー ストーリー。
- 8 ……ゲーム内容、登場人物の紹介。
- 9 ……操作説明、セーブ・ロード。
- 10 ……ゲーム構成、主人公情報表示。
- 12 ……画面説明。
- 18 ……通信対戦編。
- 19 ……通信モード説明。
- 20 ……カセット、メモリーカード取扱注意事項。



RIDING HERO
WORLD GRAND PRIX MODE

[ライディング・ヒーロー WGP編]

■ ゲーム内容

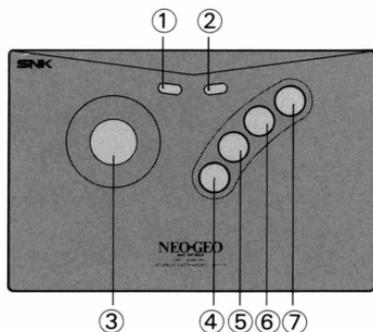
- WGP編には、日本をはじめ世界各国、全10ステージのサーキットがあります。
- 各ステージのクリア条件は、各レース3位までに入賞することです。

■ ゲームの始め方

- タイトル画面で、WGPモードを選択してください。
- これから走るコースのマップ等、データが表示されます。
- スタートボタンを押すとゲーム開始です。

■ コンティニュー

- 3位以内に入賞出来なければ、ゲームオーバーになります。
- ゲームオーバー後、セーブおよびコンティニューの選択画面が表示されます。
コンティニューを選択すると、再びそのサーキットをプレイすることが出来ます。



WGP編・操作説明

- ①セレクトボタン…ポーズに使用します。
- ②スタートボタン…ゲーム開始に使用します。
- ③ 8方向レバー……バイクの操作に使用します。
- ④Aボタン………アクセルに使用します。
- ⑤Bボタン………ブレーキに使用します。
- ⑥Cボタン………一定速度に達するとターボが使えます。
ただし、決められた回数だけです。
- ⑦Dボタン………このゲームでは使用しません。

WORLD GRAND PRIX MODE

SAVE & LOAD

- 【セーブ】**
- あらかじめ本体に、メモリーカードをセットしておいてください。
 - セーブはそれまでにクリアしたコースを保存できます。
 - ゲームオーバーになった時点で「SAVE」を選択してください。
 - スタートボタンを押すと、データが保存されます。
 - セーブは各モードで1つしか出来ません。
1度セーブしてから、再びセーブすると前のデータは消えてしまいます。

- 【ロード】**
- 本体の電源をONにして、メモリーカードをセットしてください。
 - スタートボタンを押すと、ロード選択画面が表示されます。
選択画面でYESを選択後、Aボタンを押すとデータがロードされます。
(スタートボタンを押した後、メモリーカードを入れてもロードされません。)

RIDING HERO STORY MODE

[ライディング・ヒーロー ストーリー編]

レーシング・ライダーをめざす一人の若者。レーサーとして世界の頂点に立つ事が、かねてからの夢だった…。

財閥一族の一人息子の彼は、父と激しく対立していた。自らの夢を追いつける彼の姿を、父はけっして認める事はなかった。彼は口論のすえ、その父のもとを飛び出した。もちろん、レーサーへの夢を実現するために。

勘当同然で家を出た彼は唯一の理解者義母の援助を得、隣街のマンションで自活を始める。父に奪われた愛車ドゥカティの代わりとなるマシンを捜しに街へ、彼はそこで一軒のバイクショップを見つけた…。

もちろん、フル・チューンナップされた彼のドゥカティと同じマシンを買うほどの余裕はなかった。バイク屋の片隅に置かれた1台の国産レーサーレプリカ、彼はそのマシンを手に入れる事にした。「走るんなら、俺がいい所へ案内してやるよ。」

さっそく、気のいいバイク屋の親父にS峠という所へ案内される。

「ここは、走り屋達の賭レース場さ。よかったらひとつ試してみるかい。」

彼は二つ返事でこの街道レースに挑戦した。バイクの腕を磨きながらの資金を稼ぎ出す、一石二鳥だと思った。

待ち受ける強豪ライダー達、暴走族、峠の狼、そして死神…。エクゾーストノイズが訝し、激しいバトルが繰り返される。勝負に一喜一憂するライダー達、彼も幾度かのレースを経験し確実にその腕を上げていった。賭賞金をもってチューンナップしたマシンもポテンシャルを上げ、理想の姿へと近付きつつあった。

そんなある日、No. 1ライダーと噂される高中の名前を耳にする。時折り現れ、峠のライダー達を喰いものにするストリート・キラー。彼は、自分の腕を試すために高中という人物を捜しだし勝負を挑もうと決心した…。

■ゲーム内容

- 主人公となったあなたは、峠の賭レースで数々の強敵と闘い、やがて宿命のライバル高中と勝負し、主人公の夢である8時間耐久レースを目指します。

登場人物

YOU

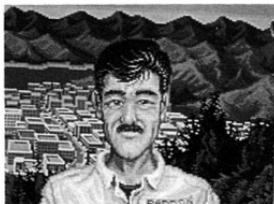
主人公

バイクで賭レースをする、とんでもない奴だが天性のセンスと努力で栄光への一歩を踏み出す若干18歳のバイク野郎。



今日子

片山の姪。時々バイクショップの店番をしている19歳のかわいい女の子。



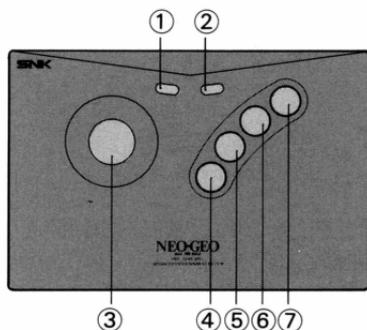
片山

主人公の才能にいち早く気づき、協力してくれるバイクショップのオーナー。38歳



中川

峠で一番遅い走り屋。おとぼけの21歳。主人公の最初のレース相手となる。



ストーリー編・操作説明

- ①セレクトボタン…ポーズに使用します。
- ②スタートボタン…ゲーム開始に使用します。
- ③ 8方向レバー……コマンド、バイクの操作に使用します。
- ④Aボタン……………コマンド決定、会話の送り、レース時のアクセルに使用します。
- ⑤Bボタン……………コマンド解除、レース時のブレーキに使用します。
- ⑥Cボタン……………主人公の情報表示、レース時のターボに使用します。
- ⑦Dボタン……………このゲームでは使用しません。

STORY MODE

SAVE & LOAD

- 【セーブ】**
- あらかじめ、本体にメモリーカードをセットしておいてください。
 - ストーリー編ではマンションでセーブを選択してください。
 - セーブは、各モードで1つしかできません。
1度セーブしてから再びセーブすると前のデータは消えてしまいます。

- 【ロード】**
- 本体の電源をONにしてメモリーカードをセットしてください。
 - スタートボタンを押すとデータをロードします。
(スタートボタンを押した後、メモリーカードを入れてもロードされません。)

■ ゲームの構成

ストーリー編は、次の2つのシーンで構成されています。

① 会話シーン

コマンドを使用して、各場所の登場人物達と話をしたり、聞いたりしながらストーリーを進めて行きます。

② レースシーン

会話シーンでの話の展開から、登場人物とレースをすることになった場合このシーンになります。

■ 所持金、体力の表示

主人公の所持金、体力を確認したい時は、会話画面でCボタンを押すとコマンド表示部分に主人公の情報が表示されます。再度、Cボタンを押すと通常コマンドに戻ります。

■主人公の情報

①所持金

主人公がその時点で所有しているお金。バイクを買ったり、チューニング時に必要です。賭レースで勝つとお金を得ることが出来ます。お金を貯め、バイクのレベルを上げる事が肝腎。また、お金がなくなった時は、マンションに帰り、「寝る」と一定金額まで戻す事が出来ます。

②体力

主人公の健康のバロメーター。レースをする度に減少します。体力の減少の割合によりレース時でのバイクの操作性が悪くなります。

体力はゲージによって表示されます。ゲージの色は通常ブルーですが、レース時にクラッシュする等、その割合により、イエロー、レッドと変化していきます。ゲージの状態がイエロー、レッドでは、レース時のバイクの最高速度が低下して行きます。

マンションに帰り、「寝る」と体力ゲージはMAXまで戻ります。「休む」の場合は10ポイントだけ、体力が戻ります。

※ただし、どちらの場合でもゲージの色は回復しません。

ゲージの色を戻すには、病院で薬をもらうか、治療しなければなりません。

- 「薬」の場合は、ゲージの色を一段階戻す事が出来ます。
- 「治療」の場合は、ゲージの色をブルーに戻す事が出来ます。

■ 画面の説明

■ 会話画面

- この画面では、主人公が他の登場人物と会話する画面です。
- 画面右のコマンドからレバーで必要なコマンドを選択しAボタンで決定します。
- マップ画面に戻りたいときは、EXITを選択してください。



■ マップ画面

- この画面では、主人公の移動場所を指定します。文字が点滅しているところが主人公の現在位置です。レバーを入れると順番に文字が点滅して行きます。行きたい場所が点滅したときに、Aボタンを押すとそこへ行くことになります。なお、場所によっては条件を満たさないと行くことができないところがあります。





■ バイクショップ画面

●この画面はバイクショップの画面です。

●コマンドの説明

話す・聞く ……このコマンドによって会話が進みます。

買う ……バイクを買うとき、あるいは買い替えるときに使用します。

チューニング ……自分のバイクをチューニングするときを使用します。

このコマンドを選択するとチューニング画面に変わります。

EXIT ……マップ画面に戻ります。



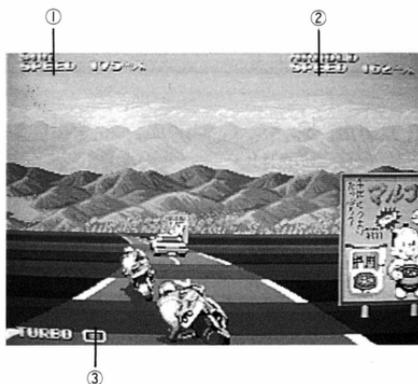
■ バイク購入画面

●この画面は、バイク購入画面です。

●所持金を見て買えるバイクをレバーで選択しAボタンで決定します。値段が高いバイクほど性能も良くなります。

●バイクを決定するとバイクショップの会話画面に戻ります。会話画面で再度購入するか聞いてきますのでコマンドで答えます。

●バイクショップは、夜間になると閉まってしまい、入ることができません。



■ レース画面(峠の賭レース)

- この画面は峠の賭レースの画面です。
 - ① プレイヤーの現在の速度です。
 - ② 相手の現在のスピードです。
 - ③ 現在使えるターボの数です。
- 道路の左右の看板等につつかると、クラッシュします。クラッシュの度合により体力のゲージが変化します。
- このレースでは、相手のバイクよりも早くゴールすれば勝ちとなります。
- プレイヤーが勝つと賭金が自分のものとなります。
- レース画面はこのほかにもいくつかありますが、画面内の数字などは、TIMEや順位が出るほかには、この画面と変わりありません。



■ ライダー選択画面

- この画面は、峠での相手ライダーを選択する画面です。
- レバーで勝負したい相手を選択し、Aボタンで決定します。
- 相手ライダーが決定すると会話画面に選択した相手が表示され、再度勝負するか聞いてきますのでコマンドで答えます。



■ チューニング画面

- この画面は、チューニング画面です。
- レバーの上下で▷印を移動し、チューンアップしたい項目を選択します。項目を決定すると次に、Aボタンでゲージ増加、Bボタンでゲージ減少する事が出来ます。ゲージを増減する事により、所持金とチューニング料金も増減します。
- 全ての項目のゲージがMAXになると、それ以上のチューニングは不可能になります。
- 所持金が不足しているとチューニングは出来ません。
- 「EXIT」を選択するとバイクショップの会話画面に戻ります。



■ バーガーショップ画面

- この画面は、バーガーショップです。
- ここでは、ライダー達から情報を聞き出すのに利用します。ただし、夜間はライダー達はあまり利用していないので情報を聞き出すことができません。



■ 病院画面

- この画面は、病院の画面です。
- コマンドの説明
話す・聞く ……このコマンドによって会話が進みます。
- 薬 ……薬をもらいたいとき選択します。
- 治療 ……治療してもらいたいとき選択します。
- EXIT ……マップ画面に戻ります。
- 薬・治療とも選択すると金額が表示されますので、それでよければコマンドで、はいを選択、そうでなければいいえを選択してください。いいえを選択するとコマンド持ち状態に戻ります。コマンド決定はAボタンです。

RIDING



HERO

A large, stylized white letter 'R' is centered on a black background. The letter is composed of solid black and white shapes. The top bar is a thick black horizontal bar with a rounded right end. The vertical stem is a white rectangle. The right-side curve is a white shape that tapers to a point at the bottom. The background is split horizontally: the top half is white, and the bottom half is black.

**RIDING HERO
MULTI PLAY MODE**

[ライディング・ヒーロー 通信対戦編]

■RIDING HERO 通信モード

■通信モードを使用するには以下の物が必要です。

1. NEO・GEO本体(コントローラー付き) ……×2
2. RIDING HERO カートリッジ ……×2
3. 通信用ケーブル ……×1
4. TVか、カラーモニター ……×2

■通信モードの接続の仕方

- ①通常の方法で家庭用TV等2台にNEO・GEO2台をそれぞれ接続します。
- ②ライディングヒーローのカートリッジをそれぞれに差しこみます。
- ③二つのカートリッジを通信ケーブルで接続します。
- ④2台のNEO・GEOの電源投入後、どちらかがマルチプレイを選択します。
- ⑤マルチプレイを選択しない場合は、エントリー待ち状態ですのでスタートボタンを押すことによりエントリーすることができます。
- ⑥2人のエントリーが終了するとゲーム開始です。

注意

通信用ケーブルはステレオ・ピンジャックの付いたケーブルを必ずご使用ください。(モノラル・ピンジャックは不可。)またピンジャックには無抵抗仕様を必ずご使用ください。

モノラル・ピンジャックの付いたケーブルや抵抗仕様のケーブルを使用されますとカートリッジ内部を破損するおそれがある為、絶対ご使用にならないで下さい。

【カセット使用上の注意】

- この商品は、NEO・GEOレンタルシステム本体のみで使用出来ます。
- 精密機器ですので分解は、絶対にしないで下さい。
- カセットの抜き差しは、かならず本体電源をOFFにしてから行ってください。
- 強いショックや極端な温度条件での使用・保管はお避け下さい。
- 端子部には手を触れないで下さい。また、水に濡らすなど直接、汚すと故障の原因になります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油でケースを拭くと変質・変形の恐れがあります。
- ゲームプレイ終了後は、コンセントからACアダプターを必ず抜いておいて下さい。

【メモリーカード取扱注意】

- メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行って下さい。
 - メモリーカードのロード・セーブ中には、メモリーカードやゲームカートリッジの抜き・差し、本体電源のON・OFFは絶対にお避け下さい。
 - NEO・GEOレンタルシステム本体のメモリーカードコネクター部には異物や水分が、入らないようご注意下さい。
 - NEO・GEOマークの付いたメモリーカード以外をお使いになる場合は、メモリーカード統一仕様Ver.3以上68ピン仕様カードのデータ書き込みが可能な物をお使い下さい。
- ※メモリーカードは、NEO・GEOレンタルシステムには含まれません。別売でお求め下さい。