

水の冒険



広大なハイラルが「冒険」の舞台だ

ハイラルの土地のどこかにある6つの神殿。各所に潜むガノンの手下たちと戦い、経験を積み、あちこちの町に立ち寄りながら情報を聞き、それを見つければなりません。そして、「死の谷」の大神殿で、守護神と戦いぬき、勇気のトライフォースを手に入れる——それがリンクの使命です。

第1章 ハイラルの土地へ、リンクは再び旅立った

王国・北の城内
ここは北の城。いよいよリンクの冒険が始まろうとしているんだ。祭壇の上には、ゼルダ姫が静かに眠り続けている。

●リンクの命は3つ与えられている
始まるよとする冒険のために、リンクには3つの命が与えられた。LIFEがなくなったり、水の中などに落ちてしまうと、この命が1つ減る。1つ1つを大切に戦うようにしなければいけないぞ。

北の城・近郊

城外に出たリンク。いよいよ冒険の旅の始まりだ。空気のきれいなハイラルでは、かなり遠くのほうまで地形を見わたせるぞ。湖にかこまれた北の城から、道ぞいに東へ進むリンクの姿が見える。こんなふうには、リンクが移動している時の画面を“地上マップ”というんだ。

●ハイラルの土地を歩くリンク
まずは東へ道ぞいに進んでみよう。十字ボタンでコントロールするんだ。アイテムがあれば、Aボタンで使える。



2 「リンクの冒険」〜第3のトライフォースを求めて

「あつと！」——ふとしたはずみで、道をはずれ、森の中に入ってしまったリンク。その時、敵たちの影が!!

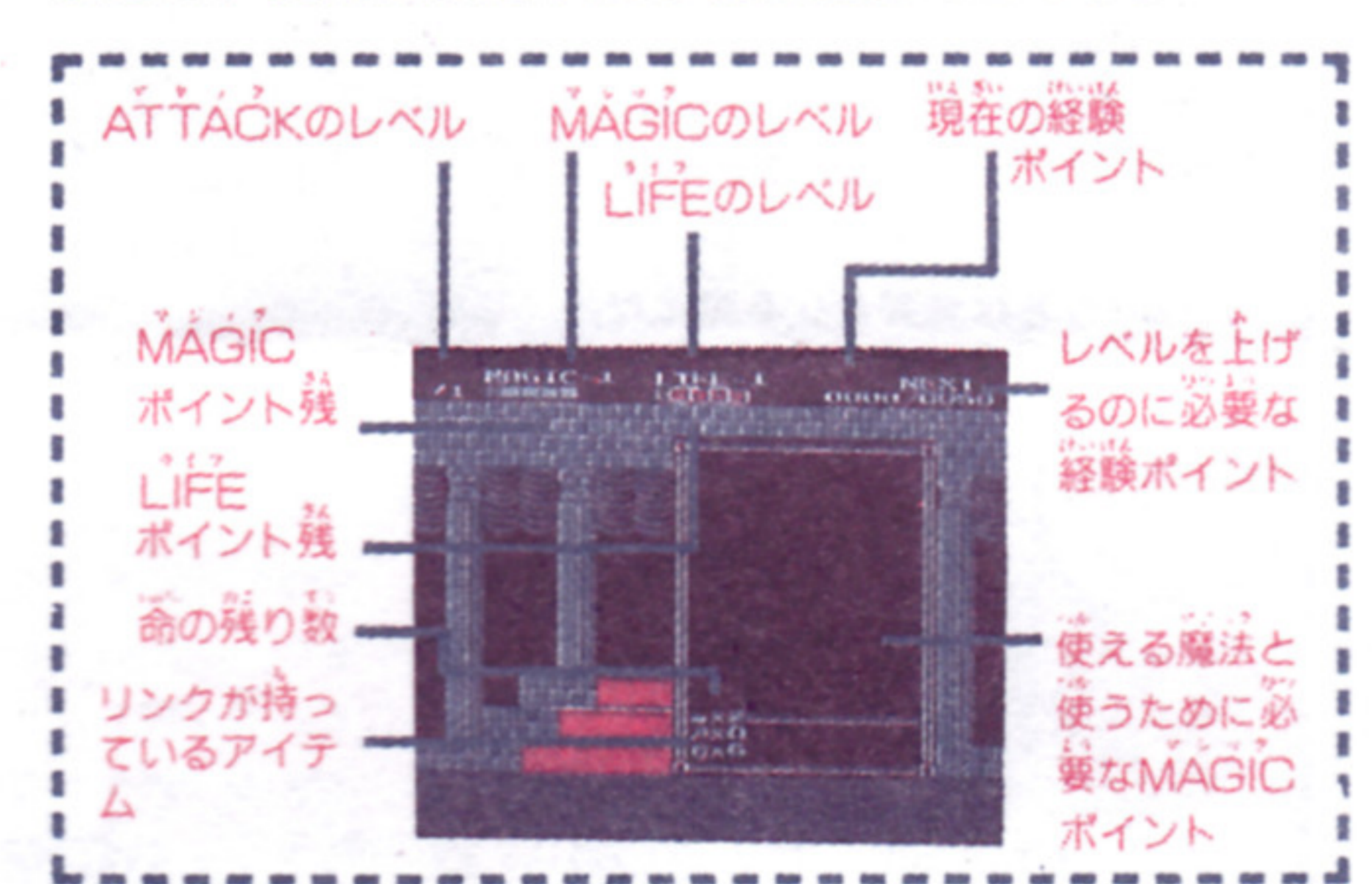
リンクが道からはずれて歩いていると、ガノンの手下たちが狙って近寄ってくる。敵 強い敵 弱い敵

たちは上にある2つのシンボルマークで表示されるぞ。そのマークとリンクが重なると、戦闘画面に切りかわり、戦闘画面——戦い開始だ!



●城を出る前にリンクのステータスを見てみよう

リンクは3つの力の要素 (ATTACK・MAGIC・LIFE) を持っていて、それらの状態は画面上部に表示されている。レベルはその力に対するリンクの能力で、ポイント残は、その力をあとどれだけ使えるかを示しているんだ。STARTボタンを押すと、サブ画面が呼びだせ、使える魔法や持ち物が確認できるよ。



●町・森・山……ハイラルにはさまざまな地形が

自然豊かなハイラルの土地は、山や森、川や草原などいろんな地形で構成されている。川などの水の上や、山のような険しい地形のところ以外なら、リンクはどこでも移動できるぞ。町や洞くつ、道をふさぐ大岩なども見つけられるはずだ。

道	草原	森	沼
湖	砂漠	洞	はしけ
川	崖	山	

戦いの基本は剣でダメージを与え、盾で攻撃を防ぐこと。相手の大きさや、攻撃してくる高さを見て、うまく行動しよう。右のそれぞれのポーズのとき、●の高さの攻撃を防ぐことができ、×の高さからだとダメージを受けるぞ。剣士から技を教われば、ジャンプ突きや下突きもできるようになる。

魔法を使うリンクの移動、魔法をかけるジャンプ中、下突きサブ画面呼び出し、ジャンプ、剣をふる



敵に勝ち経験値を得る

パシユッ! みごと! に敵をやっつけたリンク。はじけ散った敵のあとに、ポツと数字が浮かんだ。この数字は、リンクが敵との戦いで得られた“ポイント”。つまり、どれだけ戦いの経験を積んだかという数値なんだ。このポイントを集めることによって、リンクは強くなっていくぞ。強い敵ほど高いポイントが得られるけれども、その時のリンクではとうていかなわない敵と戦えば、やられる危険も大きい。敵の強さをよく見きわめて戦おう。ポイントだけにまどわされてはいけないぞ。



●3つの要素でいろいろなリンクが作られる

リンクの持つ3つの要素は、最高8レベルまで上がる。それを超えて上げると、リンクが1UPするんだ。それぞれのレベルを上げるとどうなるかという……。

●ATTACK このレベルを上げると、1度の攻撃で敵に与えるダメージが大きくなる。

●MAGIC 上げることによって、魔法を使った時のマジックポイントの減る量が少なくなる。

●LIFE リンクの防御力。ダメージを受けた時のライフポイントが減る量が少なくなる。

マジックとライフのポイントは、そのレベルを上げると回復する。だけど、ポイントの最高値を上げるには、どこかにある器を見つけたさななきゃだめぞ。



●敵とあった地形で、画面と敵の種類が決定される

草原 荷の障害物もない、平坦な地形だ。戦うのも、逃げるのもラクで、自由に行動することができる。

洞くつ エークウ。暗い所で生活するコウモリ。ふだんは木や洞くつの天井にぶらさがっている。

他の地形に比べて暗く、せまくなるしい。段があつたり、穴があつたりと、地形も複雑だ。

砂漠 乾燥した地。そこに適応した、昆虫タイプのモンスターがいる。風が強く、小さな岩が飛び交うところもある。

ゲルドアーム 地面から天に向かって体をばす巨大な虫。頭にダメージを与えないと倒せない。

ローダー 地面をスルズルとはいずりまわる甲虫。生命エネルギーを食って、洞くつの中にも生息しているぞ。

ブーリア ブーリアンを使い、リンクを攻撃してくる。ブーリアンが盾で防げる。草原や洞くつにもいるぞ。



●リンクが倒されれば、ガノンが復活する

「う! やられた!」——健闘のかいなく、リンクが授かった全ての命を失くしてしまうと、ガノンが復活し、ゲームオーバーになってしまう。そうなる、そのときのポイントは0に戻り、各レベルは、一番低いものにそろえられ、北の城から出直しになるのだ。

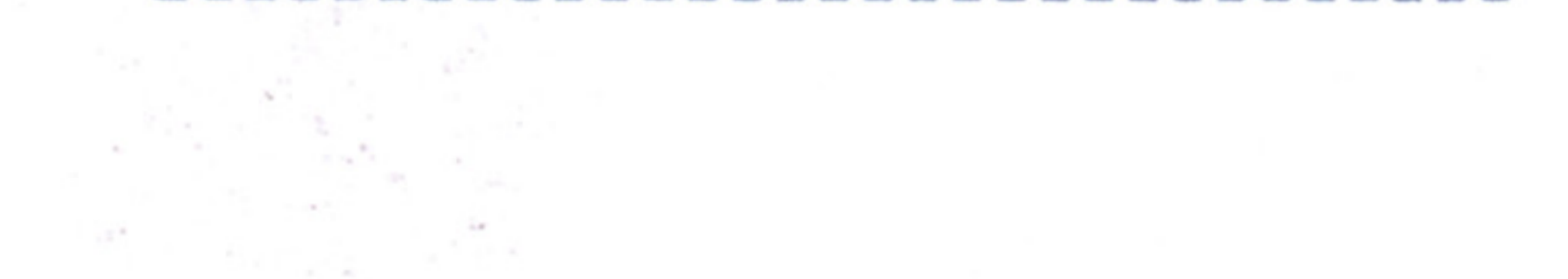
●先を急がずに、レベルを十分上げておこう
ガノンが復活してしまうと、ハイラルの地はますます荒れてしまう。そうならないためにも、注意深く行動してはいけないぞ。キミの腕では、絶対この先の敵にかなうそうにないと思ったら、もうひとつレベルを上げるようにガンバってみよう。目的である神殿や、まだ行ったことのない土地に早く行きたい気持ちはわかるけど、そこはグツとこらえること。



●経験を積むことでリンクは強くなる

ポイントを積み、それが戦闘画面の右上の“NEXT”のポイントに達すると、リンクの3つの要素のうち、1つのレベルを上げられる。このとき、戦闘画面に上のようなセレクトメニューが表示されるので、十字ボタンで上げたい要素のところに矢印を移動させ、STARTボタンを押す、決定しよう。

ゲームオーバーになると3つの要素は全て、1番低いもののレベルに統一されてしまう。この統一されたレベルが、リンクのレベルなんだ。



●3つの要素でいろいろなリンクが作られる

リンクの持つ3つの要素は、最高8レベルまで上がる。それを超えて上げると、リンクが1UPするんだ。それぞれのレベルを上げるとどうなるかという……。

●ATTACK このレベルを上げると、1度の攻撃で敵に与えるダメージが大きくなる。

●MAGIC 上げることによって、魔法を使った時のマジックポイントの減る量が少なくなる。

●LIFE リンクの防御力。ダメージを受けた時のライフポイントが減る量が少なくなる。

マジックとライフのポイントは、そのレベルを上げると回復する。だけど、ポイントの最高値を上げるには、どこかにある器を見つけたさななきゃだめぞ。



●敵とあった地形で、画面と敵の種類が決定される

草原 荷の障害物もない、平坦な地形だ。戦うのも、逃げるのもラクで、自由に行動することができる。

洞くつ エークウ。暗い所で生活するコウモリ。ふだんは木や洞くつの天井にぶらさがっている。

他の地形に比べて暗く、せまくなるしい。段があつたり、穴があつたりと、地形も複雑だ。

砂漠 乾燥した地。そこに適応した、昆虫タイプのモンスターがいる。風が強く、小さな岩が飛び交うところもある。

ゲルドアーム 地面から天に向かって体をばす巨大な虫。頭にダメージを与えないと倒せない。

ローダー 地面をスルズルとはいずりまわる甲虫。生命エネルギーを食って、洞くつの中にも生息しているぞ。

ブーリア ブーリアンを使い、リンクを攻撃してくる。ブーリアンが盾で防げる。草原や洞くつにもいるぞ。



●リンクが倒されれば、ガノンが復活する

「う! やられた!」——健闘のかいなく、リンクが授かった全ての命を失くしてしまうと、ガノンが復活し、ゲームオーバーになってしまう。そうなる、そのときのポイントは0に戻り、各レベルは、一番低いものにそろえられ、北の城から出直しになるのだ。

●先を急がずに、レベルを十分上げておこう
ガノンが復活してしまうと、ハイラルの地はますます荒れてしまう。そうならないためにも、注意深く行動してはいけないぞ。キミの腕では、絶対この先の敵にかなうそうにないと思ったら、もうひとつレベルを上げるようにガンバってみよう。目的である神殿や、まだ行ったことのない土地に早く行きたい気持ちはわかるけど、そこはグツとこらえること。



●敵の動きをよくつかんで、攻撃を防ごう

それでもやはり、少しづつ強い敵と戦っていかないと冒険は進まない。強い敵たちは体当たりだけでなく、いろいろな物をつかって攻撃してくるぞ。それを盾を使ってうまく受けて、スキができたところで敵を攻撃しよう。敵の動きをつかむのが勝利への道だ。

●盾で受けられないモノには気をつけろ

盾を使って防げないものはうまくかわそう！
チェーンハンマー オノ こん棒 ファイアボール

城の近くの町に着くと、道に沿って歩いていくと、やがて町が見えてきた。「町の人たちに聞けば、神殿のことがわかるかもしれない。体を休ませてくれるところもあるだろう。」そう考えたリンクは、その町に立ち寄りみることにした。町の中は家が立ちならび、忙しそうに入りが行き来している。しかしみんな、ハイラルの平和を願っている。

町に入るまでにはちょっと時間が必要だ

リンクが町に向かうと、「WAIT」と画面に表示される。この間はディスクドライブが作動中だから、カードを抜いたりせず、しばらく待ってネ。

●リンクを招き入れてくれる家もあるはずだ

人によっては、リンクを家に招き入れてくれる。その人の家に入るときは、後ろについてドアの前に行き、ドアを開けてくれたら、十字ボタンの上を押して家の中に入ろう。家の中でも十字ボタンを使って人と話したり、何かないか見たりできるよ。タイミングをまちがえて、閉め出されたりしないようにね。たまにドアがはじめから開いている家もある。そこへは自由に入ったりできるから、とにかく入ってみよう。きっと何かがあるはずだ。

神殿へと突入——
町で情報を手に入れ、リンクはついに神殿へやって来た。戦いも重ね、十分にレベルも上げたし、いくつかの町でいくつかの魔法も教わった。もしまだレベルも上がってなく、魔法も何も教わってないようだったら、もう1度引き返してきたほうがいいかもしれない。

神殿は、長い間破られることのない聖域。だからそこには、それなりの強い敵たちがいるはずだ。

神殿の入口に行くにはちょっと時間がかかる
神殿に入るときも、町と同じようにディスクドライブが作動する。左の画面が出て切りかわるまで、ちょっと待ってネ。

●神殿の中のアイテムを取り、神像へ

神殿の中には神像のほかにも、冒険に必要なアイテムが隠されている。守護神を倒すだけでなく、このアイテムを手に入れるのも忘れちゃダメだ。鍵のかかった扉もあるから、鍵も探そう。各神殿の主神との戦いでは、敵の生命力が画面左に表示される。それを自安に戦うのもいいかもしれない。

●ここだ！というときには魔法も使わなくては

リンクが冒険を続けていくうちに、いろいろな魔法を身につけられる(46P参照)。魔法はリンクの持つポイント内でしか使えないけれど、強い敵だと使ったら、迷わず使ってみよう。
●妖精はLIFEを回復してくれる
時おり、敵に交って赤いシンボルが出る。これに重なると妖精が出て、触れるとリンクのLIFEを回復してくれるよ。どこかに妖精の住んでいるところもあるぞ。

●どうしてもダメならまた次の日にしよう。

それでもダメ！という時は、ムキになってやらずに、ゲームオーバー後「SAVE」を選んで終了しよう。持ち物やレベルがカードに記録される。

●町の人たちとの会話は重要なヒントだ

町の中を歩いている人々と重なった時に、十字ボタンを押すとその人と会話ができるんだ。町の人たちは、リンクの話を聞いて、いろいろなことを話してくれるよ。なかには、重要なヒントをくれたり、リンクにだのみごとをしてくれる人もいる。いろいろな人にどんどん話しかけてみることにしよう。また、人と重なっていないときに十字ボタンを押すと、そこに何かないか探せるんだ。

●魔法を教えてもらったら確認してみよう

町には必ず魔法を教えてくれる人がいる。魔法の種類によっては、MAGICポイントの量の重さ、ある条件を満たしていないと、教えてもらえないことあるけれど、各町で必ず1つ学べるんだ。

●神殿の中はさらに手強い敵でいっぱい

神殿の中の敵たちは、主によって作られ選ばれた者たちだ。その強さは並大抵のものではないぞ。

●アイアンナック 体からトゲを出す特殊スライム。小さいため、下突きを使うこと。
●スタルフォン 剣は抜けないが、盾の扱いが上手な敵。

神殿は複雑な迷宮なんだ
神殿はいくつもの部屋に分かれていて、その部屋の中にはアイテムが隠れている。迷宮を抜けるには、鍵のかかった扉を開ける必要がある。

●そして大神殿へと

そして6つのクリスタルを神像にはめこんだら、いよいよ大神殿へと突入だ。大神殿はリンクの想像をはるかに超えるほどに広い。そして最後の守護神に勝った時、リンクの真の心がためられるんだ！
大神殿の結界をといて中に入れば、その中でゲームオーバーになっても、CONTINUEすれば、大神殿の入口から再スタートだ。ガンバレ!!

大神殿に入る時は、ディスクカードをA面にセットし直さなくてはならない。6つの神殿をクリアせずに行っても、結界にはばまれてムダな時間がかかっちゃあぞ。

3 キミのリンクの冒険のためのゲームデータ&マニュアル

さあ、「リンクの冒険」のお話がわかっただら、いよいよキミが冒険をはじめるときだ。ここからは、そのために必要なことが書かれているぞ。よ〜読んでネ！
●ゲームを起動させなくちゃ始まらない

まずはディスクシステムと本体をしっかり正しく接続しよう！電源をONにするとタイトル画面が出る。そうしたらカードのSIDE Aを上にして、ディスクドライブにセットするんだ。タイトル画面が出てこないキミ！もう1度本体とディスクシステム、そしてテレビとの接続を確認だ。それからもう1度やり直してみよう！

●新しいリンクをディスクカードで作っちゃおう

タイトル画面が出たら、STARTボタンを押すと右のセレクトモードに切りかわる。新しくゲームをはじめるときには、「NAMAE TOUROKU」を選び、左の登録モードに切りかえよう。ここで十字ボタンと十字ボタンで下から文字を選び、名前(8文字まで)をつければ、新しいリンクがつくれる。もし、リンクをつくりかえたいと思ったら、「KILL MODE」を選んで(右の画面)、つくりかえたいリンクを選べばセレクトモードで名前登録してあるリンクを選べばゲーム開始。各モードではSELECTボタンで妖精を動かし、STARTボタンで選ぶ。「END」を選ぶとセレクトモードに戻るぞ。

●リンクが学ぶ魔法はこれだけある

あちこちの町で教えてくれる魔法は8つ。リンクの持っているMAGICポイントの残りと、それぞれの魔法のポイントを消費量、そして効用をよく考えて使おう。場合によっては、魔法を使わないと、先へ進めないこともある。魔法は画面が切りかわるまで有効だよ。

魔法の紹介カード:
SHIELD: リンクのLIFEレベルを一時的にアップさせる。敵から受けるダメージが半分ですむ。リンクのレベルが低いときは重要な魔法だ。
LIFE: これでリンクのLIFEポイントがあるていど回復させることができる。もうダメ！となる前に、この魔法を使うといいよ。
JUMP: この魔法を使うと、リンクのジャンプ力が上がる。ジャンプでほとんどの穴を渡すことができるよ。
FIRE: この魔法を使うと、十字ボタンで刺さると同時に、ファイアボールが投げられる。ただし敵の中には効き目のないスゴいやつもいるんだ。
SPELL: 不思議な呪文を唱える魔法だ。どんな効果があるかはわからない。敵によっては、恐ろしさに震えあがることもいよ。
REFLEX: 盾で受け防いでいた、神殿の中にある魔法使いたちの放つ魔法を、はね返すことができるようになる不思議な魔法だ。
THUNDER: 雷の魔法で、画面中の特定の魔法使いたちを倒すことができる。ただし、使いがために、リンクが強くなることはない。

MAGICポイントは1マス(横1つ)あたり16ポイント。何マスぶん残っているかを自安にして、魔法の使いかたを考えてみよう。

●アイテムはトライフォースへの道を切り開く

6つの神殿や、いくつかの洞窟の中などには、いろいろなアイテムが手に入る。ここでは神殿などに隠されている特殊アイテム(49P参照)と、そのほかのアイテム(48P参照)を紹介している。49Pのアイテムは、戦闘シーンでのサブ画面に表示される。アイテムは剣で突きさせば、手に入れることができるよ。

マジックのつば	リンクのMAGICポイントが回復する。赤と青の2つがあり、回復力が異なる。
ポーション	リンクの経験ポイントがアップするポーションだ。敵から出たりもするぞ。
心臓のつば	LIFEポイントの量が1つ増え、LIFEが回復する。生命力が高くなるわけだ。
マジックのつば	MAGICポイントの量が1つ増え、回復する。ポイントの最大値が6増えるんだ。
人形	リンクによく似た人形だ。これを取ると、リンクの命の数が1つ増えるぞ。

「NOW LOADING...」という表示が画面中央に出たあと、しばらくすると左の画面が出てくる。そして下のようゲームのタイトル画面が出てくればOK！もしこの2つの画面が現れずに、「ピーピー」と音がしたら、異状な事が起きた合図だ。その時はディスクドライブの赤ランプが消えるのを待ってカードを取り出し、52ページの一覧表を見て必要な処置をとろう！

「NOW LOADING...」の表示のあとで、「A,B SIDE ERR.07」と出たら、カードのA・Bが逆にセットされている。そのカードを取り出し確認して、セットし直そう。また、カードをセットしても表示が変わらない時は、もう1度接続を確認しよう。

●ゲーム中のコントローラ操作を覚えておこう

「リンクの冒険」では、その画面モードによってコントローラ操作が違う。それをまとめたのが下の表だ。実際にリンクをコントロールしてみよう！

操作表:
十字ボタン: リンクの移動
十字ボタン+上: ゲームのポーズ/再開
十字ボタン+下: リンクの移動
十字ボタン+左: 魔法を使う
十字ボタン+右: 魔法・レベルアップ選択
十字ボタン+上+下: 盾を下げる(ジャンプ中・下突き)
十字ボタン+左+右: 家の中に入る
十字ボタン+十字ボタン: リンクの移動
十字ボタン+十字ボタン: 盾を吹く
十字ボタン+十字ボタン: ハンマーを使う
十字ボタン+十字ボタン: レベルアップ決定
十字ボタン+十字ボタン: ジャンプ
十字ボタン+十字ボタン: 剣をふる
十字ボタン+十字ボタン: サブ画面呼び出し
十字ボタン+十字ボタン: そのほかのコントロールは戦闘シーンと同じ

サブ画面が表示されているとき、コントローラIIIの十字ボタンと十字ボタンの上を同時に押すと、ゲームを中止できます。

任天堂株式会社

- 本社 〒605 京都市東山区福福上高松町60番地 TEL. (075) 541-6113番(代表)
- 東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL. (03) 3254-1781番(代表)
- 大阪支店 〒531 大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL. (06) 376-5950番(代表)
- 名古屋営業所 〒451 名古屋市西区福下2丁目18番9号 TEL. (052) 571-2506番(代表)
- 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL. (011) 621-0513番(代表)
- 岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL. (0862) 52-1821番(代表)