



ディスクカードを書き換えたらシールもきれいにばりかえよう!

1 まずはじめに、ディスクカードについて古いシールをきれいはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。

2 古いシールをはがしたら、別についているディスクカード用シールのSIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいに押えてください。

このたびは「ザナック」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用前に取扱ひ方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

1 ストーリー.....2
2 ゲームを始める前に.....4
3 遊び方.....7
4 特殊弾について.....8
5 AI機能について.....10
6 キャラ紹介.....11
7 必勝テクニク.....15
8 注意だよ.....17

●ゲームを始める前に準備しよう。

- 1. まずファミリーコンピュータ本体とRAMアダプター、ディスクドライブを正しく接続し本体をONにする。すると右のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE A を上にしてセットして下さい。うまくいかないときはもう一度接続を確認して下さい。(写真の)
2. 右ページ②の「NOW LOADING.....」という画面が出たあとしばらくするとディスクシステムの作動中の赤ランプが点滅し、ディスクの内容が読みとられます。同時に③の画面が下から出てきます。
3. しばらくするとタイトル画面④が表示されます。このときもし長時間にも表示されないときは、SIDE A,Bをもう一度よく確認して正しくセットしてね。
4. ロードが終わるといよいよゲームスタート、スタートボタンを押してゲームを始めて下さい。
※もしもちゃんとゲームができないときは19ページの一覧表で原因を調べて、必要な処置をしてね。

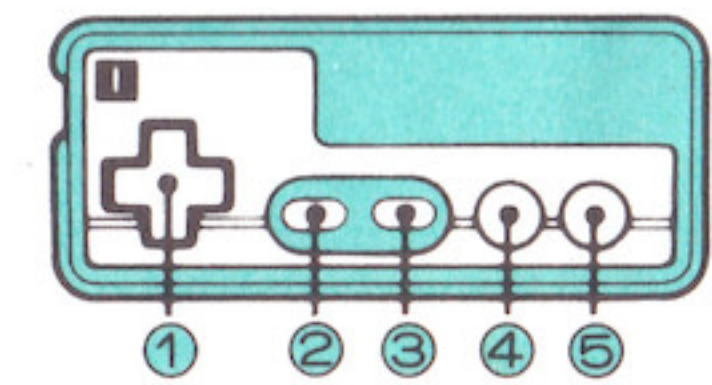


注意 ゲーム中はDISKカードをシステムから抜かないで下さい。

●コントローラー各部の名称と操作の説明

- ※1 コントローラーを使用します。
※2 コントローラーは使用しません。(2コントローラーでも1と同じように自機を操作することができます)

コントローラーの操作



- 1 ザナック(ZANAC)の移動に使用。
2 使用しません。(START+SELECTでコンティニュー)
3 ゲームスタート。中断に使用。
4 通常弾の発射に使用。
5 特殊弾(後のページで解説します)の発射に使用。

●ザナックストーリー

最初は一つの点だったのかも知れない。数千年の年月を経てそれは宇宙を覆うほど巨大になっていった。はるか昔有機知性体が作り出したシステムは、有機知性体がなくなった今日も活動を続けていたのだ。このシステムはある目的をもっていた。アイコン(聖像)を正しく開いたものには知識を、誤ったものには攻撃一滅亡を与えるという目的を。

ある日、アイコンの一つが誤った方法で開かれた。システムは正しく作動し攻撃を開始した。おなじものたちがこんどは正しくアイコンを開放した。アイコンはシステムの中核に攻撃中止を伝えた。だがここでこのシステムを作った有機知性体もおそらく知らなかったであろうが、システムはこの中止の命令を無視したのだ。システムはこの時点で単なる殺戮装置と化した。

アイコンを開いたものたち一人類は危機的状況におちいった。アイコンは幸い正常に作動し、手持ちの知識を人類に与えたが、所詮システムのセンサーにすぎないイコ

ンでは、システム全体に対する知識を得ることはできず、その圧倒的攻撃力の前に人類のくり出す攻撃部隊は次々に撃破されていったのである。

いよいよ人類が滅亡の危機に瀕したとき、一つの可能性が提起された。

「システムは基本的に戦略マシンであり、多数同士の戦闘を想定している。単独でシステムに向って行けばシステムは効果的に対応できないのではないか。」

危険な賭けであった。だが可能性を求めてこの計画は実行された。新型戦闘攻撃機AFX-5810=ZANAC を制作し、単独でシステムの中核に侵入しこれを破壊した。危機は去った。——と思われた。

しかし敗北を喫したシステムは、爆発寸前他のシステムにこの事態を連絡したのである。すでにいくつかのコロニアムは連絡を絶っている。今回のシステムは前のシステムの数倍はありそうであった。最新鋭 AFX-6502=ザナックが残された時間のなか再び単独で飛び立っていた。

●遊び方

★ゲームの目的

ゲームの目的は、自機「ザナック」を操作して敵機械化軍団の中核ベース「アルクス」を破壊することです。

★ゲームのやり方

- プレイヤーは「ザナック」を操作して敵を破壊します。所々にある要塞では、スクロールが止まるので、制限時間(画面に表示されます)内に破壊して下さい。破壊に成功するか、制限時間を超えるかで再びスクロールが始まります。
○地上物や空中物のあるものを破壊すると様々なものが出現します。これを取ると色々なことが起こります。
○「ザナック」出現時やパワーアップアイテムを取った直後は機体がフラッシュします。この時は無敵状態です。
○ゲームは全12エリアで構成され、最終面をクリアするとエンディング画面になります。

●特殊兵器

「ザナック」は8つの特殊弾を使用することができます。ゲーム開始時にはFIRE 0が使用されていますが、パワーチップを取るによって変えていくことができます。(同時には一種類しか使用できません)

- ① FIRE 0.....全方位弾(オールレンジキャノン・略称ARC) プレイヤー操作した方向に飛ぶ、操作していない場合は前方に出る。
② FIRE 1.....貫通弾(ストレートクラッシャー・略称SC) ゆっくり飛んでいく。敵の弾も破壊できる。
③ FIRE 2.....防弾幕(フィールドシャッター・略称FS) 敵及び敵の弾を防ぐ。地上物には無力。
④ FIRE 3.....回転弾(サーキュラー・略称CC) 自機のまわりを回る。敵弾も破壊するが地上物には無力。
⑤ FIRE 4.....振動弾(パイブレーター・略称VBR) 発射された場所から少し行った場所で、左右に振動、1発につき敵の攻撃に60回まで耐える。地上物にも有効。
⑥ FIRE 5.....往復弾(リワインダー・略称RW)

ゆっくりと上昇し、減速していき戻ってくる。敵弾も破壊する、地上物にも有効。

- FIRE 6.....反応弾(プラズマフラッシュ・略称PF) 障害物に当たるとすべての敵空中物を消すことができる。パワーチップも例外ではない。
● FIRE 7.....高速速射弾(ハイスピード・略称HS) 敵及び敵の弾・地上物にすべて当たり、そのまま貫通する。トリガを引いている場合のみ時間が減る。
● E.E.(エネミー・イレーサー) 武器ではないが地上物のうちアイコン(聖像)を6発撃つと出てくる。E.E.をとるとその時出現している空中物をすべて破壊できる。

●AI機能について

「ザナック」にはAI(人工知能)によるALC(自動難易度調整機能)が使われています。出現する敵の強さ、敵の量は攻撃パターンにより刻々と変化していくため、敵の出現場所等は1ゲームごとに違います(ただしレベルに関係なく出現する敵もいます)。これは従来のシューティングゲームにはない特徴であり、「ザナック」を無限のストーリーをもつゲームにしているのです。以下にその一例を示します。

- ① 速射率が高い場合(速射スティックを使用したときなど) プレイヤーレベル、敵レベルともに高くなる。
② 空中物が出現するたび敵レベルが少しずつ上がる。
③ 要塞をこわすと敵レベル、マップレベルともにかなり下がる。みのがすと敵レベルはかなり上がる。
他にもいろいろありますが、この敵レベルプレイヤーレベルプレイヤーレベル、マップレベルによって敵の強さと量が決まるのです。

●キャラクター紹介

Table with 2 columns: Character Name and Description. Includes Daster, Amber, Telza, and Beyer.

Table with 2 columns: Character Name and Description. Includes Raster, E-Fain, Loga, and Giza.

Table with 2 columns: Character Name and Description. Includes Gorgos, Tegird, Saut, and Box.



