

VS. EXCITEBIKE™

エキサイトバイク

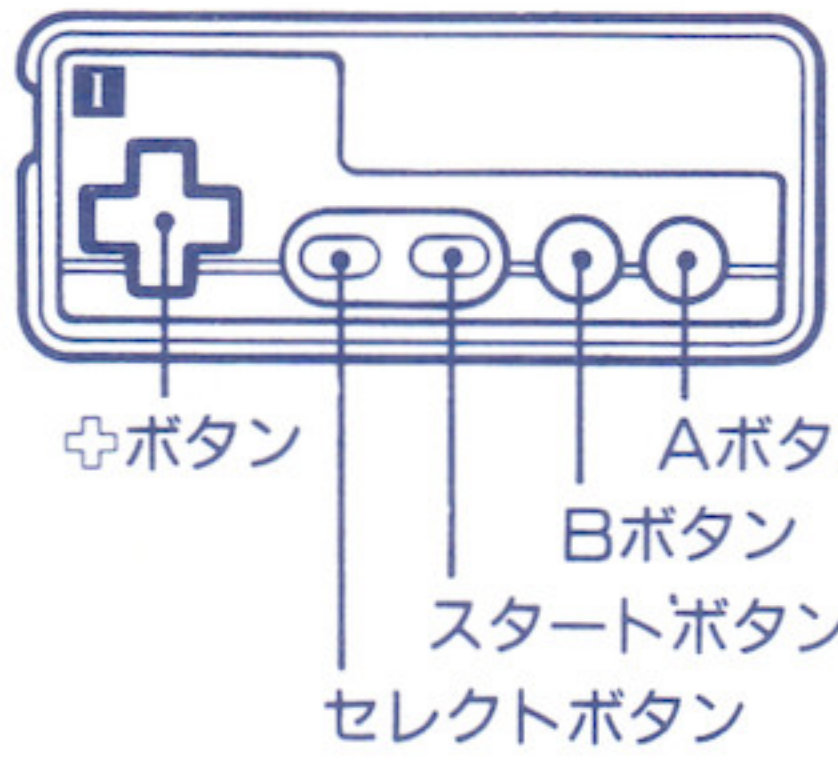


© 1988 Nintendo

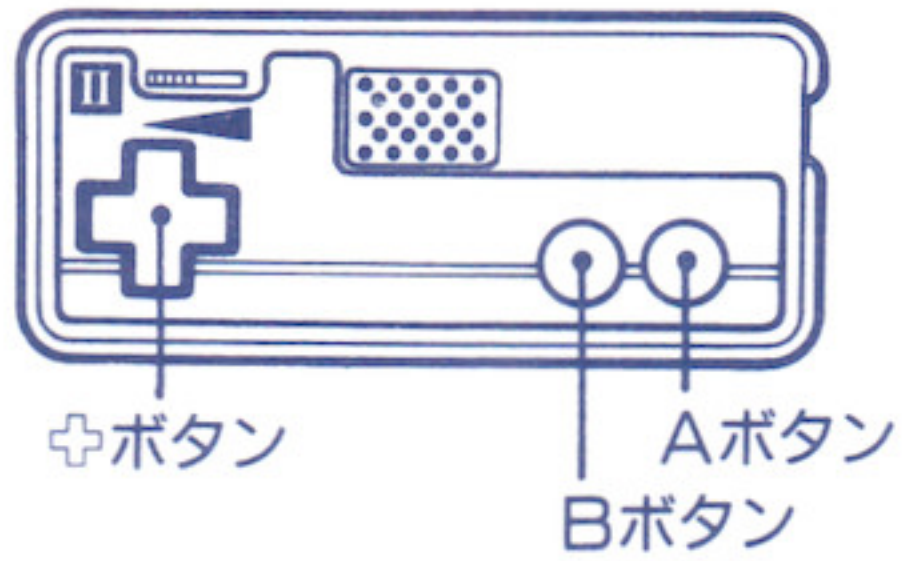


コントローラー各部の名称と操作

I コントローラー

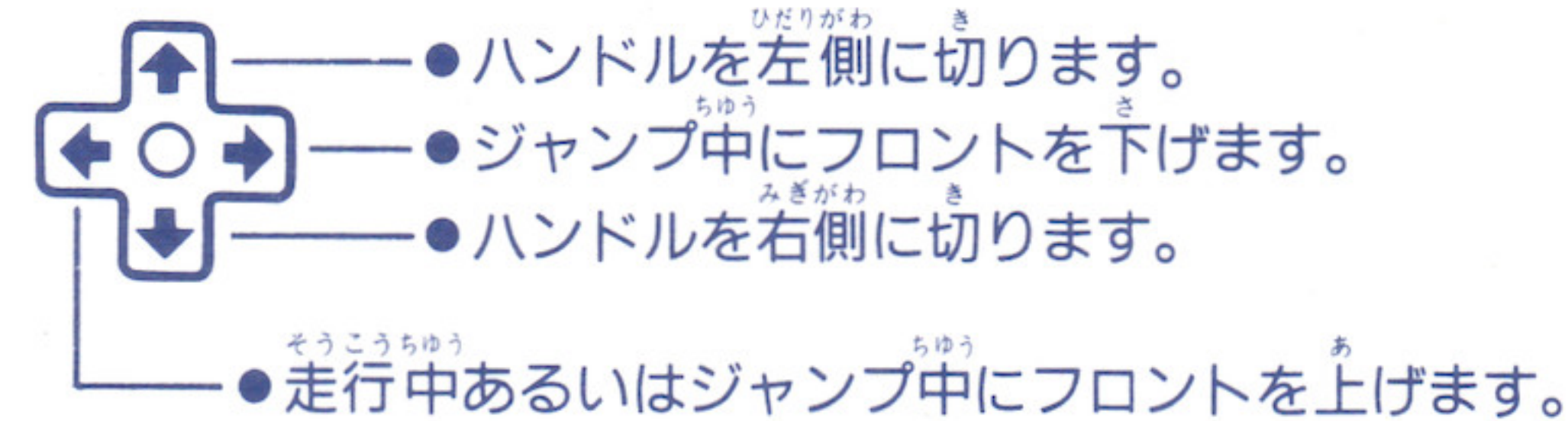


II コントローラー



■ 十字ボタン

- バイクのコントロールに使います。



■ Aボタン

アクセル&ブレーキボタンです。押し加速され、離すとブレーキがかかります。転倒した場合、何でも素早く押し、速やかにレースに復帰することができます。

■ Bボタン

ターボボタンです。エンジンの立ち上がり早く、スピードも出ますが、使いすぎるとオーバーヒートしますので、注意してください。転倒した場合、何でも素早く押し、速やかにレースに復帰することができます。

■ セレクトボタン

タイトル画面で、このボタンを押すとヘルメットが移動します。希望するモードに合わせてください。

- ヘルメットは十字ボタンでも移動します。(タイトル画面)
- 各々のモードについては説明を読んでください。

■ スタートボタン

このボタンを押すと、セレクトボタンで選んだモードが始まります。

《ポーズ機能》

レースの途中で、プレイを一時中断したい時はスタートボタンを押してください。下画面が出てレースがストップします。再びスタートボタンを押すと前の状態からレースが続けられます。



プレイ中のレースを途中で止めたい時は、ポーズ画面中にセレクトボタンまたは十字ボタンでCONT.以外のモードを選び、スタートボタンを押してください。

《RETIRE》

プレイ中だったレースのスタート地点に戻ります。ただし、プレイヤーダウンとなりますので、EXTRA BIKEが無ければゲームオーバーとなります。

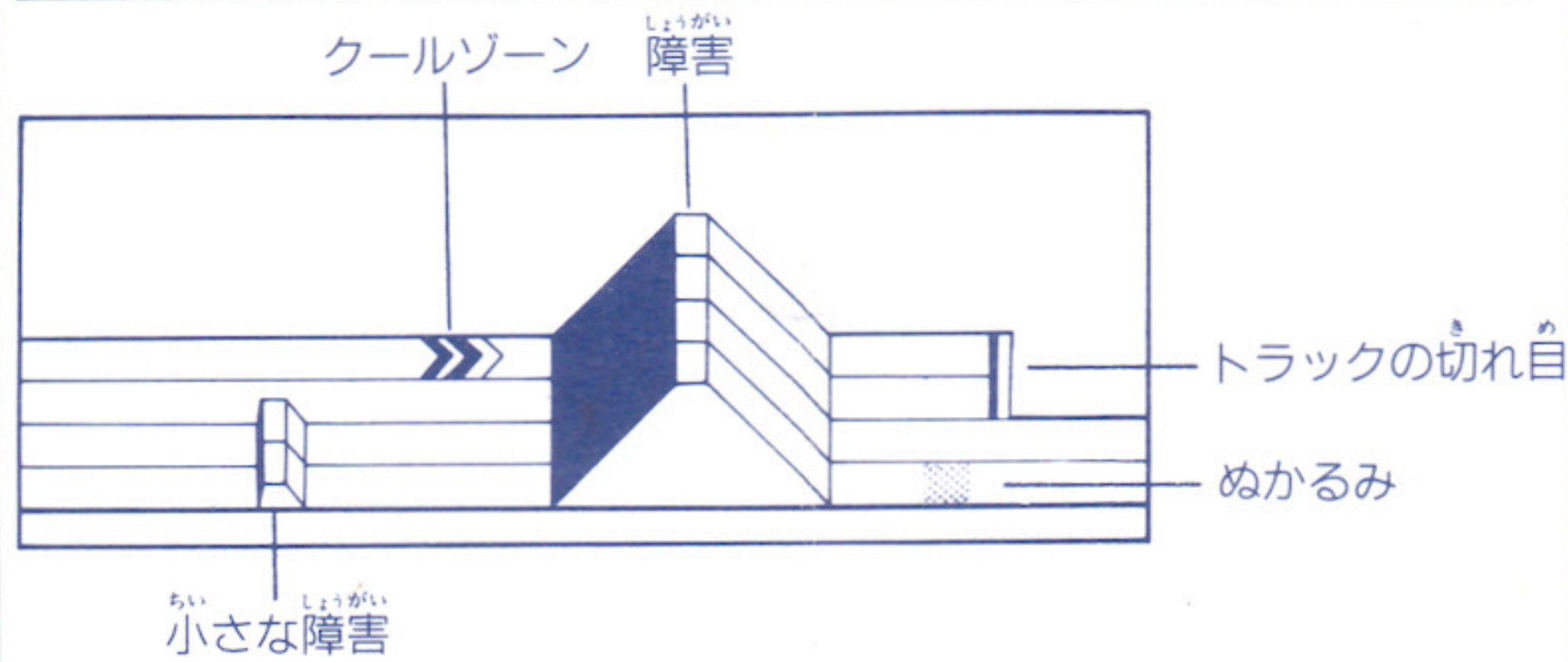
《DRAW》

プレイ中だったレースのみ引き分けとなり、レース設定の画面に戻ります。

《END》

設定したレース回数の残りの有無にかかわらず、ゲームが終了します。

速く走るためのテクニック

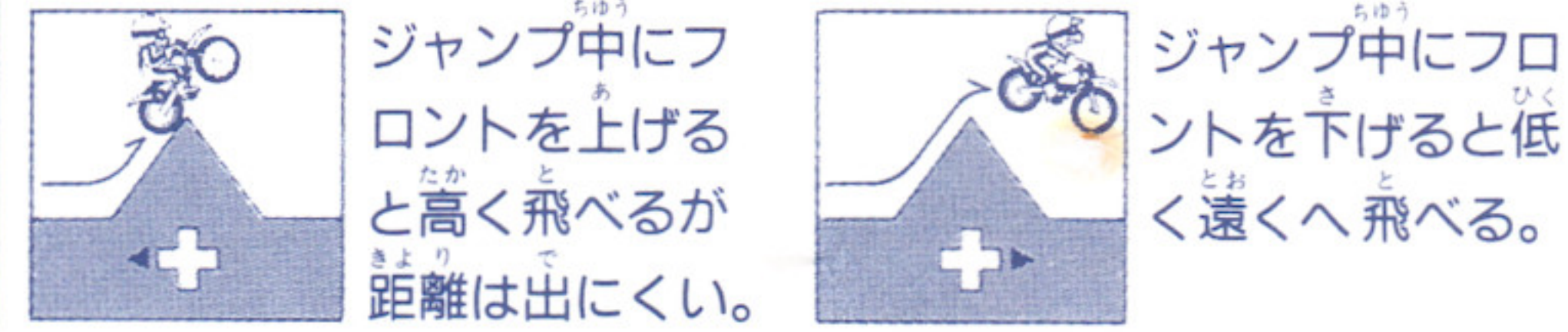


トラック(走路)上を走れ!!

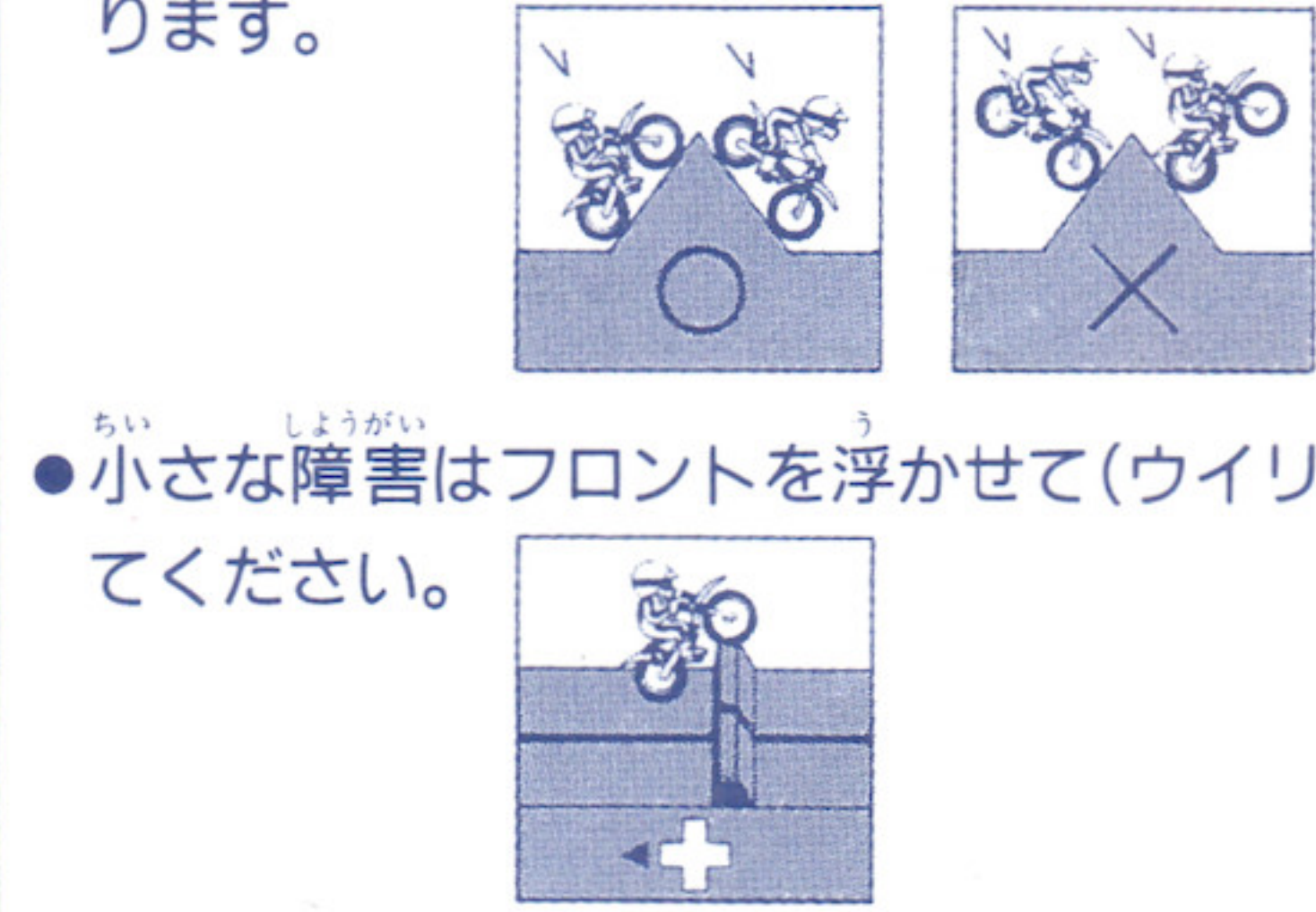
- めがるみやトラック外ではスピードが落ちます。
- 対抗モトクロスラーは、めがるみやトラックの切れ目を避けて走るため、横に並んだ時は注意してください。

ジャンプ&ウイリー!!

- ジャンプの飛距離は、ジャンプ直前のスピードとジャンプの角度によって決まります。



- 着地する時、自分のモトクロスラーと着地面の角度を合わせると、着地後のスピードが失われにくくなり加速も速やかに行なえます。角度が合っていないと転倒する場合があります。



ターボボタン(Bボタン)でスピード加速!!

- 発進時や障害前にターボを使うと有効です。但し、使い過ぎるとエンジンがオーバーヒートしますのでAボタンとBボタンを上手く使い分けてください。
- オーバーヒートする直前に、サイン音が鳴りバイクが点滅して危険を知らせてくれます。
- オーバーヒートした場合は、しばらくの間動けなくなります。

クールゾーンを逃すな!!

- トラック上にあるクールゾーンの上を通過すると、エンジンの温度が下がりオーバーヒートを防げます。

憎き対抗モトクロスラー!!

- 自分のバイクの後輪で対抗モトクロスラーをひっかけて転倒させることができます。しかし、対抗モトクロスラーが前方にいて、自分のモトクロスラーがぶつかった場合は自分が転倒します。

転倒してもくじけるな!!

- 転倒している時間は、転倒直前のスピードによって異なります。また障害上で転倒すると、その障害の端まで転がります。
- 転倒した場合は、AボタンまたはBボタンを何度も素早く押し、速やかにレースに復帰することができます。

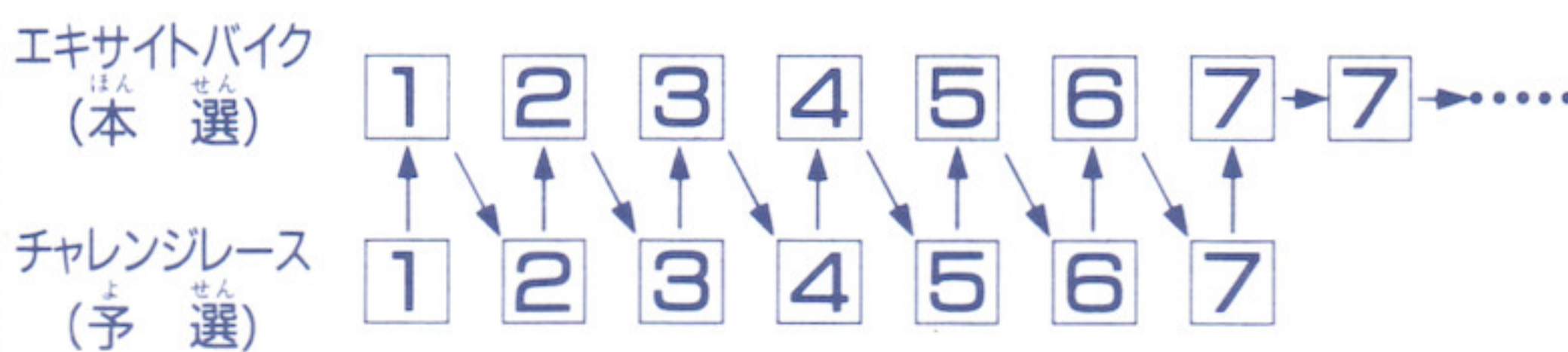
ゲームの遊び方

■ ORIGINAL EXCITE

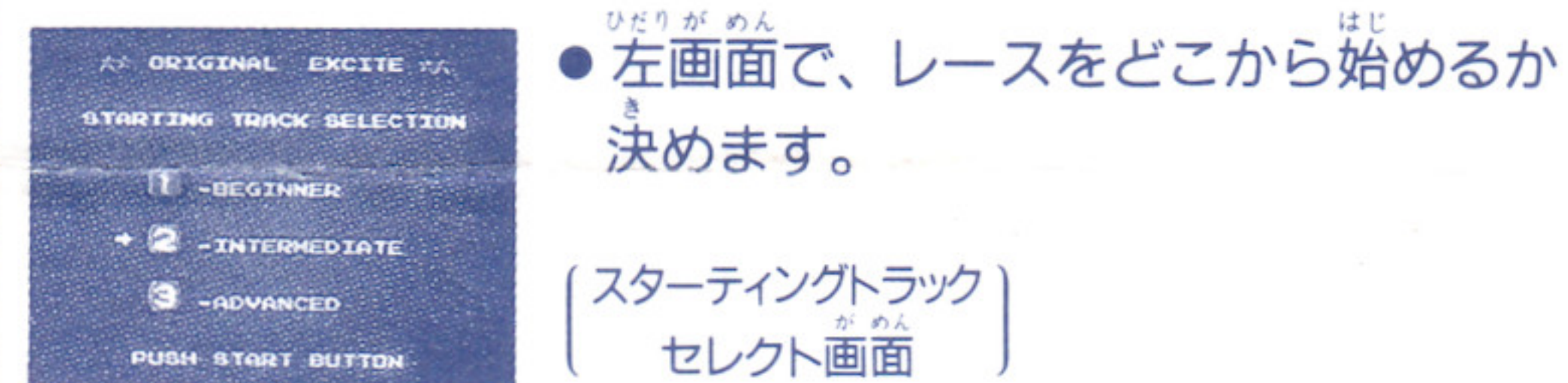
(I)コントローラーだけを使用します。

タイトル画面でORIGINAL EXCITEを選び、画面の指示に従ってディスクカードのB面をセットしてください。

このゲームには7種類のトラック(走路)が設定されています。各トラックではチャレンジレースと呼ばれる予選とエキサイトバイクと呼ばれる本選が行われます。自分のモトクロスラーを上手く走らせ、下図の様な順番で次々とレースを勝ち抜いて行ってください。

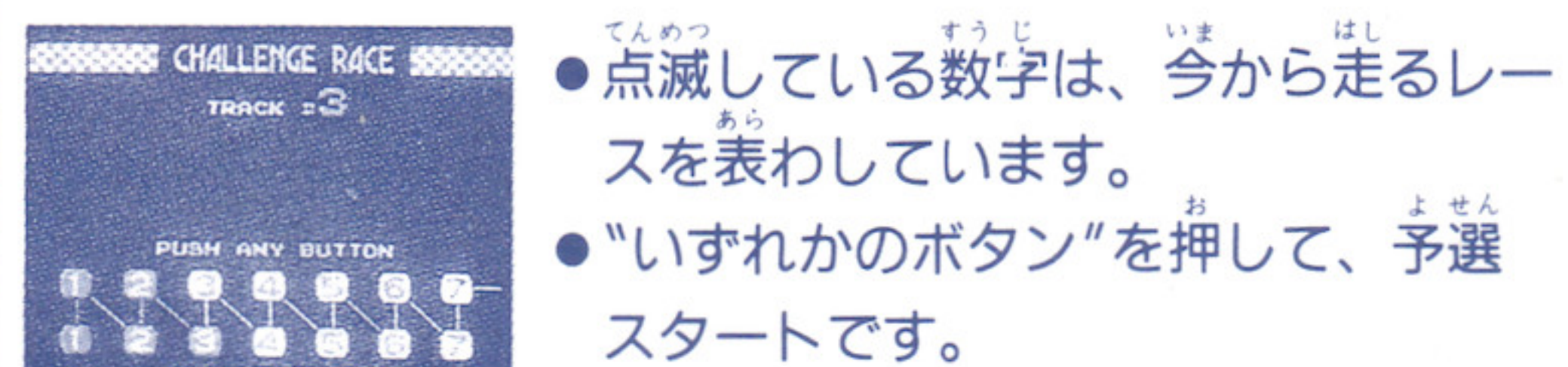


本選7に入賞すると、ゲームオーバーになるまで何度でも本選7に挑戦できます。



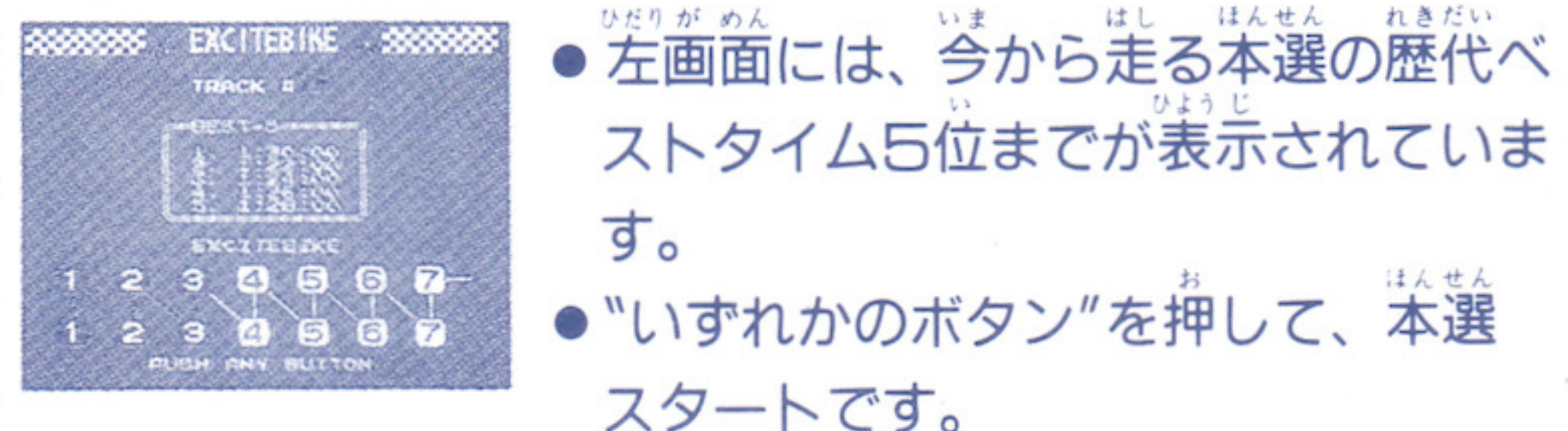
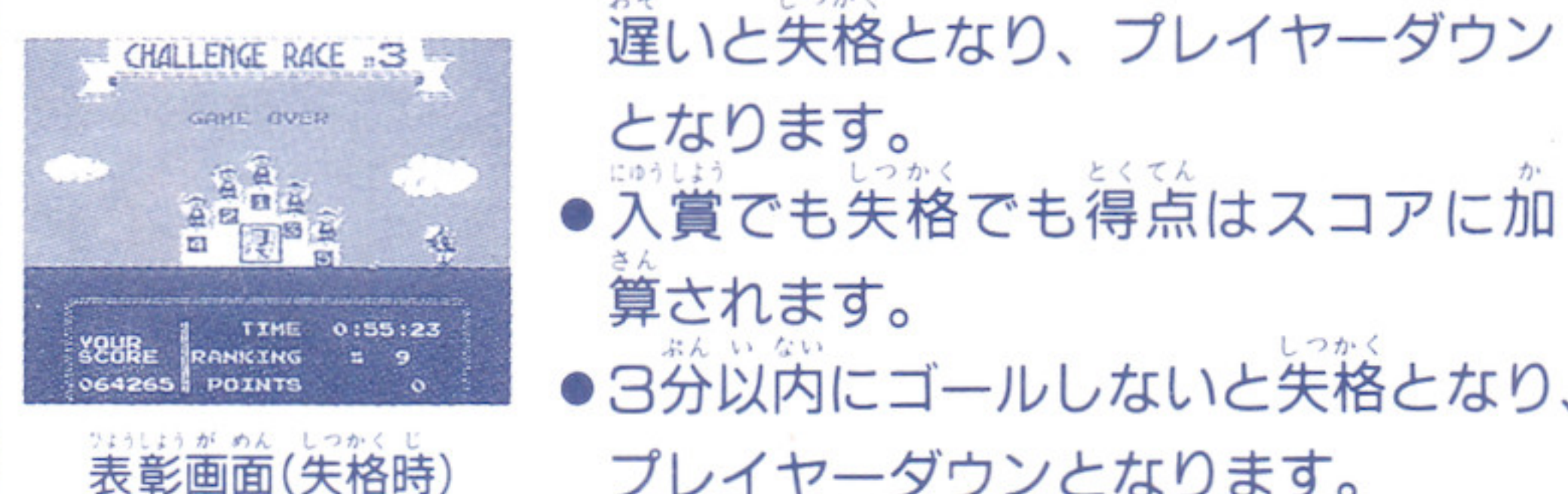
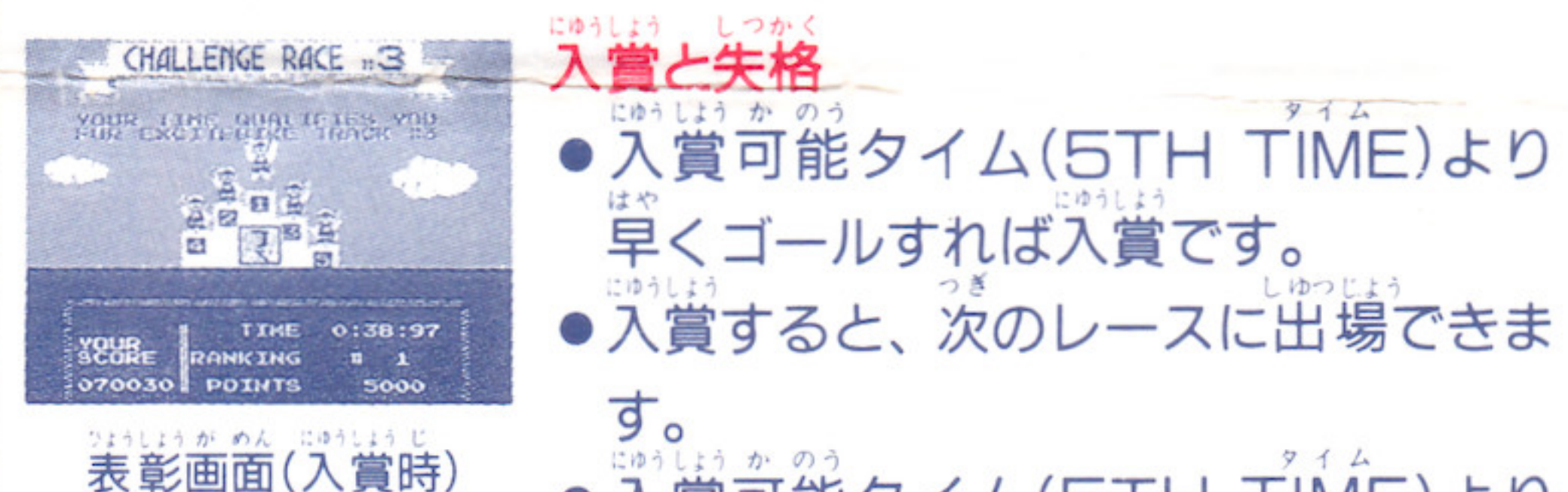
セレクト または 十字ボタン で選び、スタート で決定。

- 1-BEGINNER..... 予選1からレース開始。
- 2-INTERMEDIATE... 予選2からレース開始。
- 3-ADVANCED..... 予選3からレース開始。



- 点滅している数字は、今から走るレースを表わしています。
- "いずれかのボタン"を押して、予選スタートです。

チャレンジレース(予選)
● 対抗モトクロスラーが出てきません。
● トラックを一周します。



- 入賞可能タイム(5TH TIME)より早くゴールすれば入賞です。
- 入賞すると、次のレースに出場できます。
- 入賞可能タイム(5TH TIME)より遅いと失格となり、プレイヤーダウンとなります。
- 入賞でも失格でも得点はスコアに計算されます。
- 3分以内にゴールしないと失格となり、プレイヤーダウンとなります。

エキサイトバイク(本選)

- 対抗モトクロスラーが出てきます。
- トラックを二周します。
- 一周した時点で、サイン音と共に経過時間(LAP TIME)が画面中央に表示されます。
- レース中のフェンスには歴代ベストタイム1位が表示されています。
- 入賞と失格の基準は予選と同様です。
- 歴代ベストタイム5位までに入るタイムで入賞すると、左画面でそのタイムが点滅して表示されます。
- "いずれかのボタン"を押すと、以下同様にレースを進めて行ってください。

EXTRA BIKE

- スコアが10万点でEXTRA BIKEが一台もらえます。それ以降5万点ごとに一台もらえます。
- 走行中もらえると、サイン音が鳴ります。

- EXTRA BIKEがあると、レースに失格したり、RETIREしても、ゲームオーバーになりません。
- EXTRA BIKEの有無は表彰画面中表示されます。

BONUS STAGE

- 本戦③と本戦④に入賞した時は、BONUS STAGEに挑戦できます。
- 積んである車を上手く飛び越えて、走ってください。
- 15秒間に飛び越えた台数だけ得点となりスコアに加算されます。パーフェクトだとさらに得点がもらえます。

GAME OVER

- GAME OVERになると左画面が出ます。希望するモードを選んでください。

セレクト または で選び、スタート で決定。

- RETRYを選ぶ…スターティングトラックセレクト画面に戻ります。

- SAVEを選ぶ…歴代ベストタイム5位までに入るタイムをレース中に出していれば、そのタイムがディスクカードにSAVE(記録)されます。その後タイトル画面に戻ります。
- TITLEを選ぶ…タイトル画面に戻ります。

VS. EXCITE

(①・②コントローラーを使用します)

タイトル画面でVS. EXCITEを選び、画面の指示に従ってディスクカードのB面をセットしてください。

このゲームは2人用ゲームです。自分達が、レースの回数(ROUND)・トラック(走路)・周回数(LAP)等を設定し、両者で勝負を競い合います。①コントローラーで赤バイク、②コントローラーで青バイクをコントロールしてください。

- BATTLEがFREEかを選びます。①コントローラーで選び、④で決定。

- BATTLE
モトクロスラー同志がぶつくと転倒します。走行中、一周差がついた時点で、周回遅れのプレイヤーの負けとなり、レースは終了です。

- FREE
モトクロスラー同志がぶつかっても転倒しません。走行中、一周差がついてもレースは終了になりません。

- 何回、レースするかを決めます。①コントローラーで選び、④で決定。

- 回数は、1・3・5・7・9のいずれかから選んでください。

- どのトラックを走るかを決めます。①コントローラーまたは②コントローラーで選び、④で決定。

- トラックは1~7の範囲から選んでください。
- トラック1~3は、すでに設定されたトラックです。
- トラック4~7はEDITするトラックです。
- EDITしていないトラックは選べません。
- 前面で選んだトラックを何周するかを決めます。①コントローラーまたは②コントローラーで選び、④で決定。
- 周回数は1~9の範囲から選んでください。

- 左画面の上には選んだトラックの歴代ベストLAP TIME(トラック一周の所要時間) 3位までが表示されています。

- レース設定中、前面に戻りたい時はBボタンを押してください。

TEMPメーター

●ファンファールが鳴り、レーススタートです。

●先にゴールしたプレイヤーが勝ちです。

●どちらかがゴールした時点で、レースは終了です。

●同着の場合は引き分けと見なされ、再度レースの設定からやり直してください。

- 次のレースの設定をする時は、BATTLEの場合は前のレースで負けたプレイヤーのコントローラーでトラックと周回数を設定します。FREEの場合は、常に①コントローラーで設定します。
- 以下同様にレースを進めて行ってください。

- どちらかのプレイヤーのレースの勝ち数が、設定したレース回数の過半数に達した時点で、左画面が出てゲームの勝敗が決まります。(ゲームオーバー)

例:レース回数が5回の場合、先に3勝したプレイヤーの勝ちとなります。

- "いずれかのボタン"を押すと、左画面が出ます。希望するモードを選んでください。セレクトまたは で選び、スタートで決定。

- RETRYを選ぶ…VS.セレクト画面に戻ります。
- SAVEを選ぶ…歴代ベストラップタイム3位までに入るタイムをレース中に出していればそのタイムがディスクカードにSAVE(記録)されます。その後、タイトル画面に戻ります。
- TITLEを選ぶ…タイトル画面に戻ります。

EDIT機能の説明

(①コントローラーだけを使用します)

タイトル画面でVS. EDITを選ぶと、ディスクドライブが作動し、下画面が出ます。

●希望するモードを選んでください。セレクト または ボタンで選び、スタートで決定。

- TRACK EDITを選ぶ…いろいろな障害物を自由に設定し、自分だけのオリジナルトラックが作れます。VS. EXCITEのトラック4~7にEDITします。ボタンの左右でEDITしたいトラックナンバーを設定してからこのモードを決定してください。
- DISK EDITを選ぶ…友達のオリジナルトラックを自分のディスクカードに移したり、自分のディスクカードのトラックデータを編集したりすることができます。
- TITLEを選ぶ…タイトル画面に戻ります。

TRACK EDIT

- EDIT MENU画面でTRACK EDITを選ぶと左画面が出ます。

トラック上の障害物のパネルが20種類、右下のパネルは障害物を取り除く時に使用する「ハサミ」のパネルです。

●メーター部
左から、現在、EDITしているトラックナンバー、TEST RUN用のTEMPメーター、EDITメーターです。

●スタート位置
●自分の現在位置
●チェッカー(ゴール位置)

★トラックのつくり方

- ①トラックはEDIT開始位置とゴールの間に障害物を挿入してつくっていきます。
- ②ボタンで障害物のパネルを選び(パネルの枠が赤く点滅)Aボタンを押すと、トラック上のモトクロスラーがいる位置に、パネルの障害物が設定されます。
- ③トラック上のモトクロスラーはBボタンを押しながらボタンの左右で、つくったトラック上を移動させることができます。
- ④障害物の設定を取り消す場合は、トラック上のモトクロスラーを取り消す障害物の手前に移動させ「ハサミ」のパネルを選んで、Aボタンを押してください。その障害物はカットされます。
- ⑤「ハサミ」のパネルの左隣の直線トラックのパネルは何個かまとめて設定(1→2→4→8)できます。ボタンの下で個数を決定してトラック上に設定してください。
- ⑥EDITメーターのチェッカーが右端まで移動し、画面中央に「FULL」の文字が出たら、その障害物は設定することができません。

セレクトボタンを押すと

TRACK EDIT画面でセレクトボタンを押すと、中央にウィンドウが現れます。(再びセレクトボタンを押すと元に戻ります) ボタンの上下で選び、Aボタンで決定してください。

TEST RUN

EDIT中のトラックをいつでも試走することができます。走行中、スタートボタンを押すと、画面がストップし、中央にウィンドウが出ます。「CONT」を選ぶと、試走を続行し、「EDIT」を選ぶとTRACK EDIT画面に戻ります。(ボタンまたはセレクトボタンで選択し、スタートボタンで決定)

SAVE

つくったトラックをディスクカードにSAVEします。SAVE終了後はEDIT MENU画面に戻ります。

ALL CLEAR

現在、EDITしているトラック上にある全ての障害物を消去します。

EDIT MENU

EDIT MENU画面に戻ります。SAVEしていない場合、つくったトラックのデータは消えてしまいます。

DISK EDIT

●EDIT MENU画面でDISK EDITを選ぶと、左画面が出ます。

●画面上枠には立ち上げたディスクカードの現在のEDITデータの状況が表示されています。

- 赤——データが入っている。
- 青——データが入っていない。
- トラック1・2・3は既存のデータです。
- (※立ち上げたディスクカードとは、最初のタイトルLOAD時にセットしていたディスクカードのことです。)
- 他の「VS.エキサイトバイク」のディスクから自分のディスクカードへトラックデータを移す場合 (※この場合、自分のディスクカード=YOUR DISK (立ち上げたディスクカード)となります)

①DISK EDIT初期画面で、他のディスクカードのA面をセットし、画面下枠の「LOAD」をセレクトボタンで選び、スタートボタンを押してください。

②LOAD終了後、画面中枠に、そのディスクカードのデータの状況が表示されます。自分のディスクカードに移したいと思うトラックのナンバーを、ボタンの左右でカーソルを動かして選び、Aボタンで決定します。(データの入っていないトラックは選べません)

③カーソルが画面上枠に移動します。④で選んだトラックを、自分のディスクカードの4~7のうち、どのトラックに移すかを選んで決定してください。

〔4~7のトラックは、既にデータが入っていても選ぶことができますが、SAVEした場合、前に入っていたデータは消えてしまいます〕

④この作業を繰り返すことによって複数のデータ移動が行えます。また、Bボタンを押すと、1つ前の作業の状態に戻ります。

⑤全ての作業が終了したらボタンでカーソル(赤枠)を画面下枠に移します。画面中枠に「PLEASE SET YOUR DISK」の表示が出ますので、自分のディスクカードのA面を、再びセットし、セレクトボタンで「SAVE」または「CANCEL」を選びスタートボタンで決定します。「SAVE」を選ぶと、移動したトラックとそのトラックのベストラップタイム上位3つが自分のディスクカードにSAVEされ、EDIT MENU画面に戻ります。「CANCEL」を選ぶと、データはセーブされず、そのままEDIT MENU画面に戻ります。

⑥右画面が出れば、SAVEされます。出ない場合は、自分のディスクカードをセットしなおし、SAVEしてください。

●この作業を応用して、DISK EDIT初期画面でディスクカードを入れ替えずに、自分のディスクカードを入れたまま「LOAD」をさせることによって、既存のトラックのデータに手を加えるために他のトラックナンバーにコピーしたりすることができます。

ご使用前に取扱説明書、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

ディスクカードを書き換えたらシールをはりかえよう。

- 1 ディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにがはします。
- 2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。
- 3 もう1枚のシールも同じようにきれいにがはせば、完成です。
- 4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらいよいよ、キミもやってみよう!

これだけは覚えておいてほしい注意事項

ディスクドライブの赤いランプがついているとき、EJ ECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れてはいけません。ディスクシステムの説明書もよく読んで取り扱しましょう。

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには……

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されます。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	選んだメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	選んだゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	選んだバージョンのディスクカードがセットされています。
A.B. SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	選んだ順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 ERR.22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 ERR.24 ERR.25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

- ERR.20~40の主な原因
 - ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
 - ディスクカードの信号が消えている。
 - ディスクドライブのヘッドが汚れている。
- ERR.20~40の場合は最寄りの任天堂へご相談ください。



任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福福上高松町60番地 TEL. (075)541-6113番(代表)

東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL. (03) 254-1781番(代表)

大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL. (06) 245-4155番(代表)

名古屋営業所 〒451 名古屋西区福下2丁目18番9号 TEL. (052)571-2506番(代表)

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL. (011)621-0513番(代表)

岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL. (0852)52-1821番(代表)