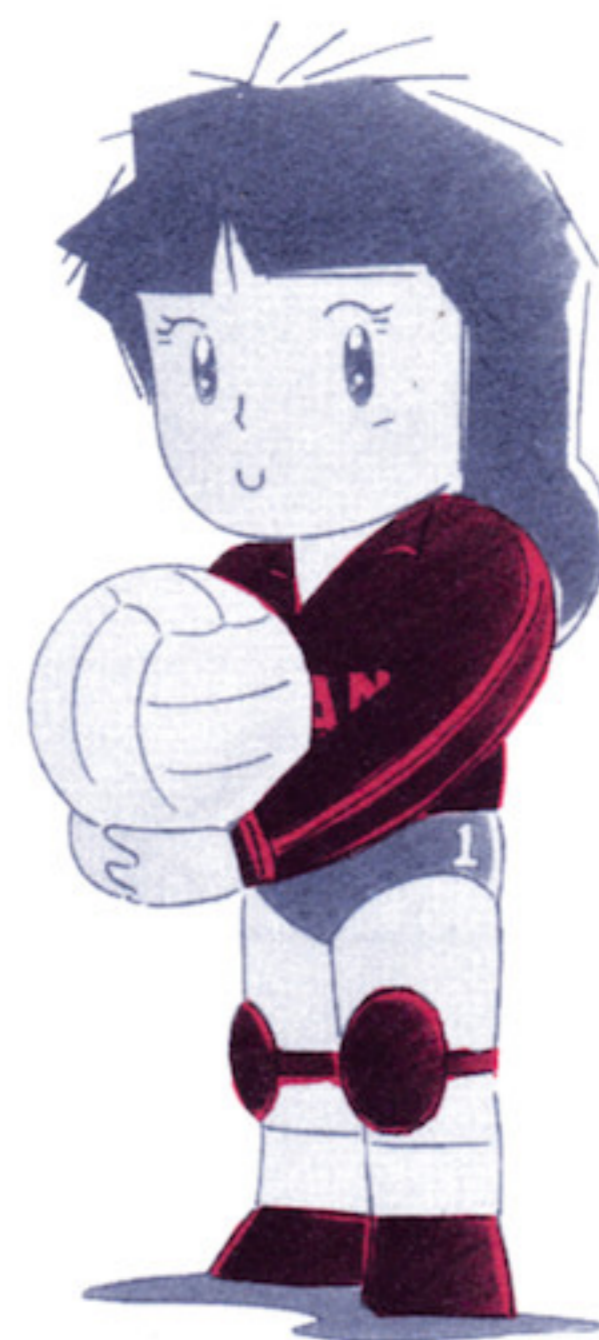


バレーボール



コントローラー各部の名称と操作の説明

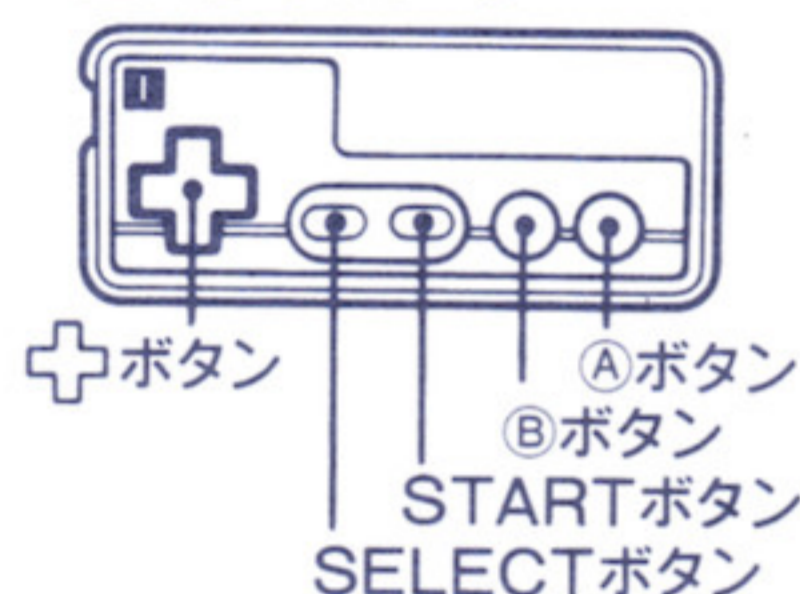
Volley Ball ゲームは攻撃と守備がめまぐるしく変わり、コントローラーの操作が複雑です。この取扱説明書をよくお読みいただき、早く操作になれて、ボタン機能を使いこなしてください。

※ゲームセレクトはIIのコントローラーで行ないます。

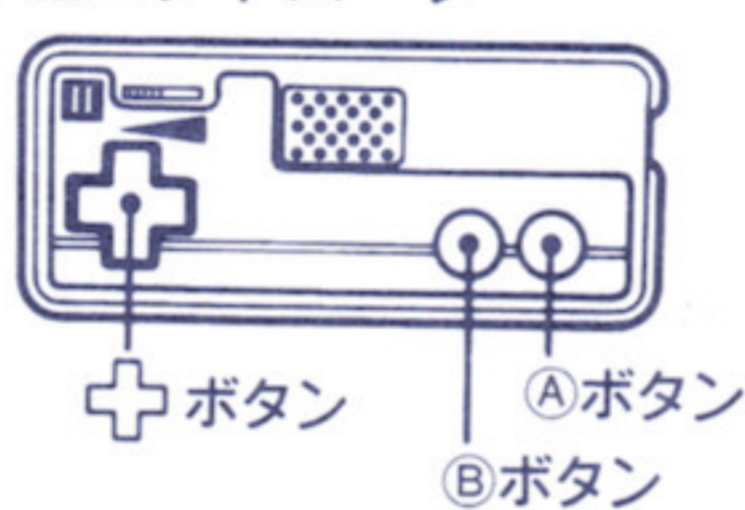
※TRAININGモードではIIのコントローラーを使用してください。

※GAMEモードではIIとIIIのコントローラーを使用して対戦します。

● Iコントローラー

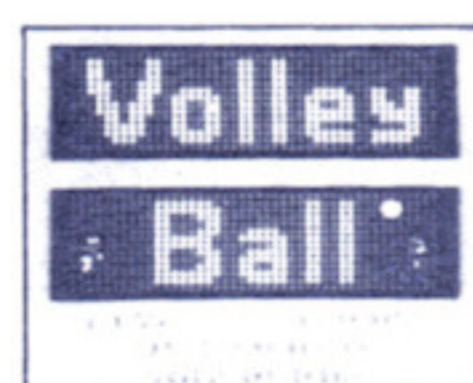


● IIコントローラー



- SELECTボタン... ●ゲーム/トレーニングをセレクト。
 - 1人ゲームか2人ゲームをセレクト。
 - 男子リーグか女子リーグをセレクト。
- STARTボタン... ●ゲームのスタート。
 - タイム(ポーズ)の宣言・再開。
- + ボタン... ●選手の移動。
 - ボールを飛ばす方向のコントロール。
 - IIコントローラーでは対戦国の選択。
 - ※2PLAYERゲームの場合、IIコントローラーでも国の選択をします。
- Aボタン... ●サーブ・レシーブ・トスの動作。
 - 前衛の集合
- Bボタン... ●低いレシーブ、クイック用のトス。
 - ブロック、アタック。

ゲームの選び方



■ タイトル画面が表われたら、SELECTボタンを押して⊕を移動させ、GAMEまたはTRAININGを選択し、STARTボタンを押します。

- TRAININGモードは練習モードです。はじめてプレイする人はこのモードで練習してフィーリングをつかみましょう。
- GAMEモードをセレクトすると、セレクト画面に変わります。



● SELECTボタンを押して⊕を動かし、1人か2人か、男子リーグか女子リーグかをセレクトします。

※男子リーグは女子リーグよりボールスピードが速くなっています。

- 次に+ボタンでカーソルを動かし、国を選択します。プレイヤーが2人のとき、IIコントローラーはオレンジのカーソル、IIIコントローラーでは緑色のカーソルが動きます。各々の国を決めて対戦してください。

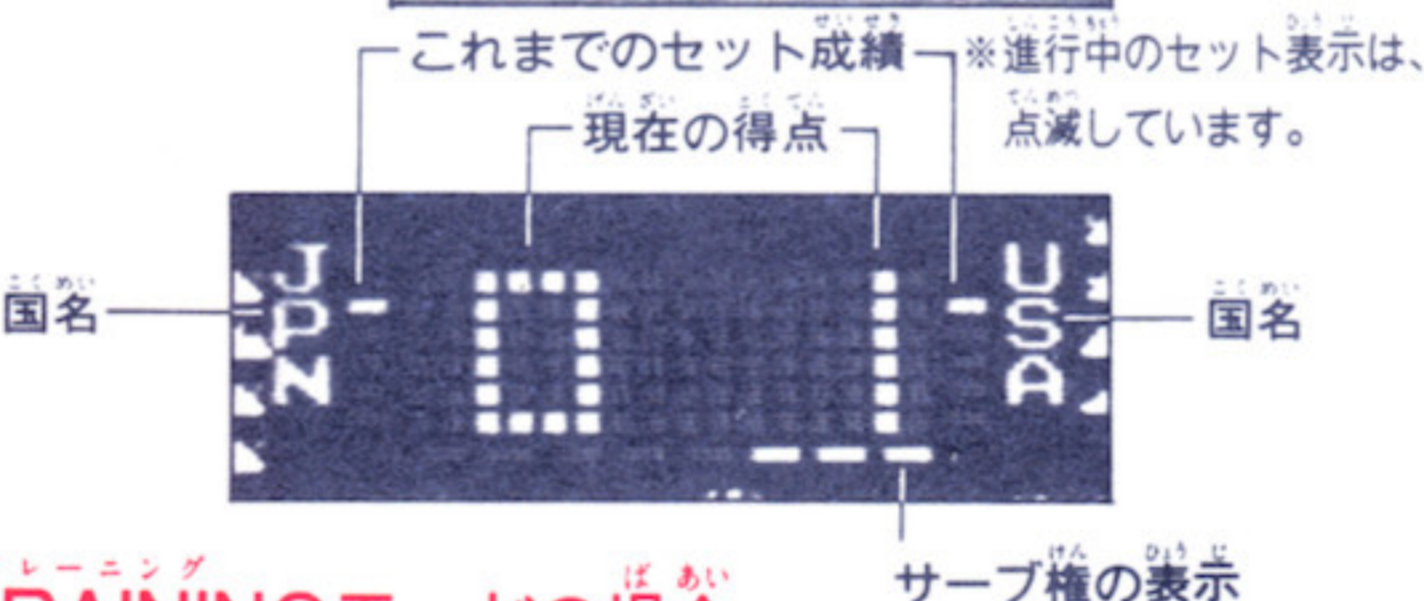
※1人ゲームのときは対コンピュータ戦です。このとき、国別により強さを変えてありますので、あなたの実力に合わせてコンピュータ側のチームの国を選んでください。

※対戦相手の強さは、①ソヴィエト ②中国 ③アメリカ ④キューバ ⑤ブラジル ⑥韓国 ⑦チュニジアの順です。以上の設定が終わったら、STARTボタンを押してください。ゲームの開始です。

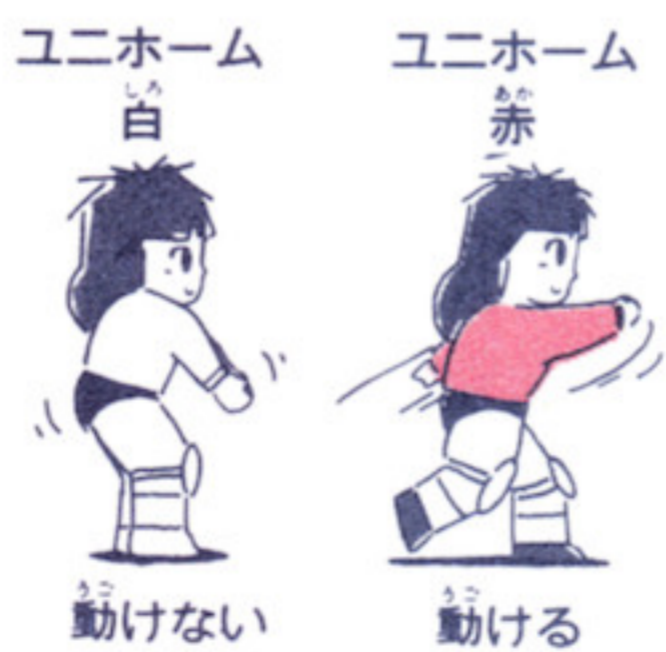
1	URS	ソヴィエト社会主義共和国連邦
2	CHN	中華人民共和国
3	USA	アメリカ合衆国
4	CUB	キューバ
5	BRA	ブラジル
6	KOR	大韓民国
7	TUN	チュニジア共和国

上記の順位は、WORLD CUP '81、'85の男女合わせた出場回数、成績から決定したものです。

遊び方



■ TRAININGモードの場合

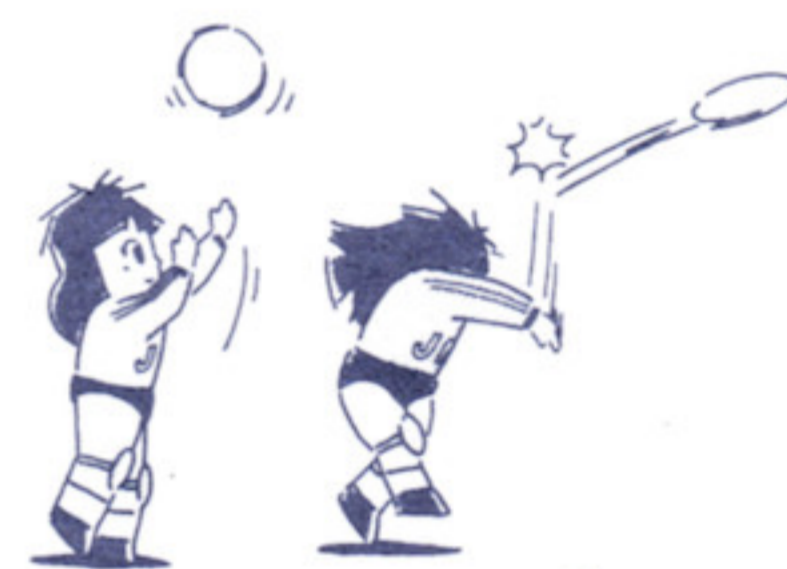


ボールのスピードが違い練習用モードです。+ボタンで動かせる選手のユニフォームが赤く変化して、動きがよくわかります。プレイの内容は、GAMEモードと同じです。

■ GAMEモードの場合

[サーブ]

- ①ホイッスルが鳴ったら
- ②Aボタンでトスを上げ
- ③もう一度Aボタンを押すと、サーブができます。

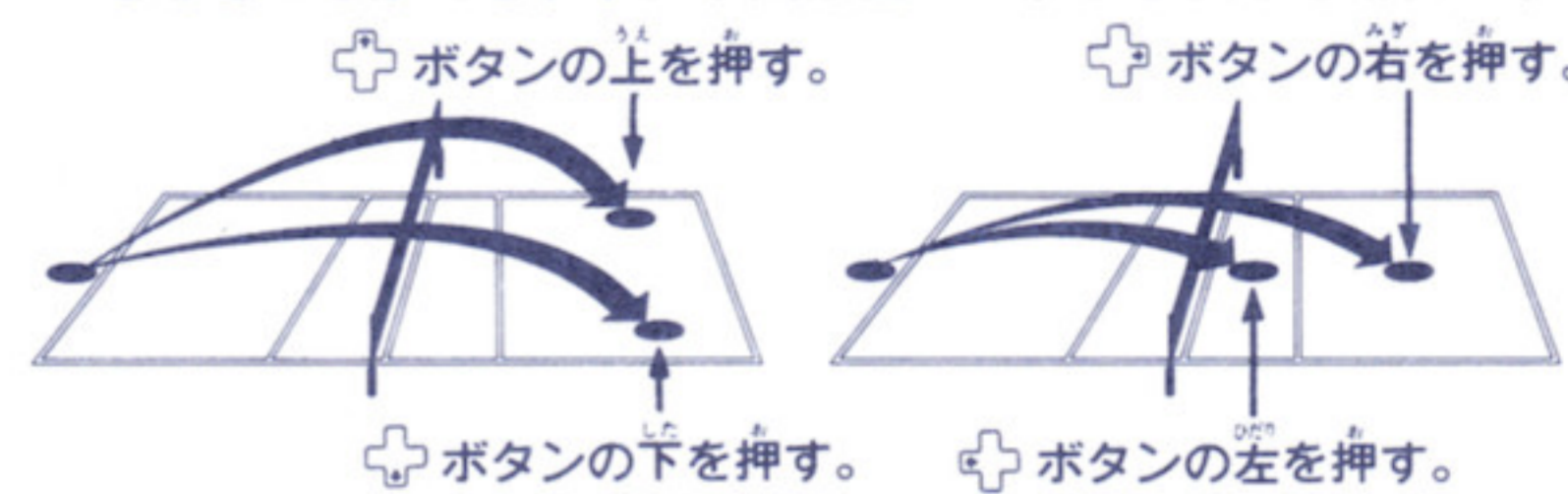


Aボタン Aボタン + ⊕ボタン

※トスしたボールを打つタイミングで強さを変えることができます。



※+ボタンを操作しながら打つと、ボールの方向と強さを変化させることができます。下図は左コートから攻める場合です。



[レシーブ]



Aボタン + ⊕ボタン
▶相手に返す。

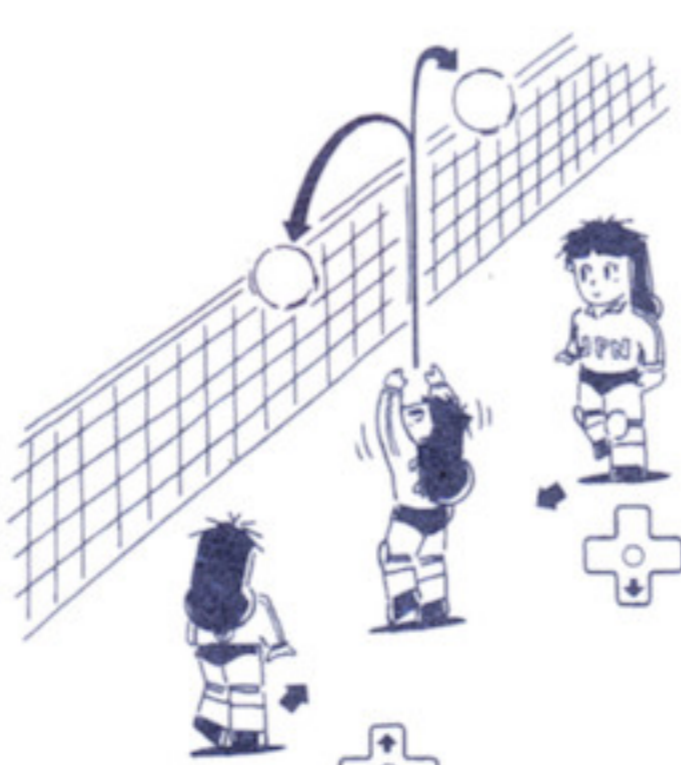
④3打目は自動的に相手に返します。

※AまたはBボタンを押している間は、+ボタンを操作しても選手は動きません。必ず、ボタンから指をはなして操作してください。

①基本的には、Aボタンでレシーブします。

②+ボタンを操作しながらレシーブすると、返す方向をコントロールできます。

③Bボタンでレシーブすると、クイック用の低いボールが上がります。



[アタック]



Bボタン (押したまま)
+
クロススパイク
フェイント + ⊕ 強いアタック
クロススパイク

※前衛、後衛のセンターポジションの人がボールを打った時、次にどの選手を動かすかは、+ボタンの押した方向によって決められます。

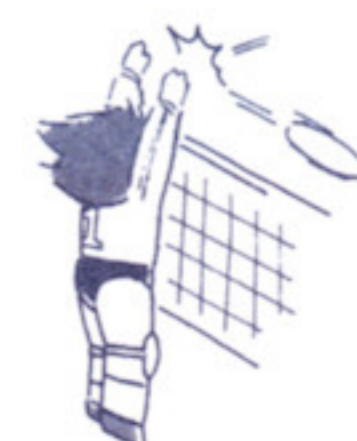
※ボールの下に入るには、コート面に映ったボールの影を追ってゆくのがコツです。

①3打目にボールの下に入り、Bボタンを押すとジャンプします。頭上にボールがあるときは、Bボタンを押したままにしておくのとアタックしてくれます。

②+ボタンを前方向に入れておくのと強いアタック、後方はフェイント。左右へのクロススパイクも打てます。

- ③+ボタンを前方向に入れて、Bボタンを押したままにしておくのと、2アタック、ダイレクトアタックが打てます。
- ※トスしたボールの落ちてくるタイミングをうまく合わせて、アタックしてください。

[ブロック]



Bボタン + ⊕ 2枚ブロック (押したまま)

①敵のアタッカーの前にブロックを移動させ (Aボタンで集合)、Bボタンを押し続けていると、ジャンプしてブロックします。

- ②ブロック後のボールの方向 (ブロックポイントかブロックアウトか)は、ブロックの際ボールの当たった角度で決まります。
- ③+ボタンを前方向に入れておくのと、2枚ブロックができます。

[トス]



Aボタン + ⊕ボタン
▶高くトス

Bボタン + ⊕ボタン
▶低くトス

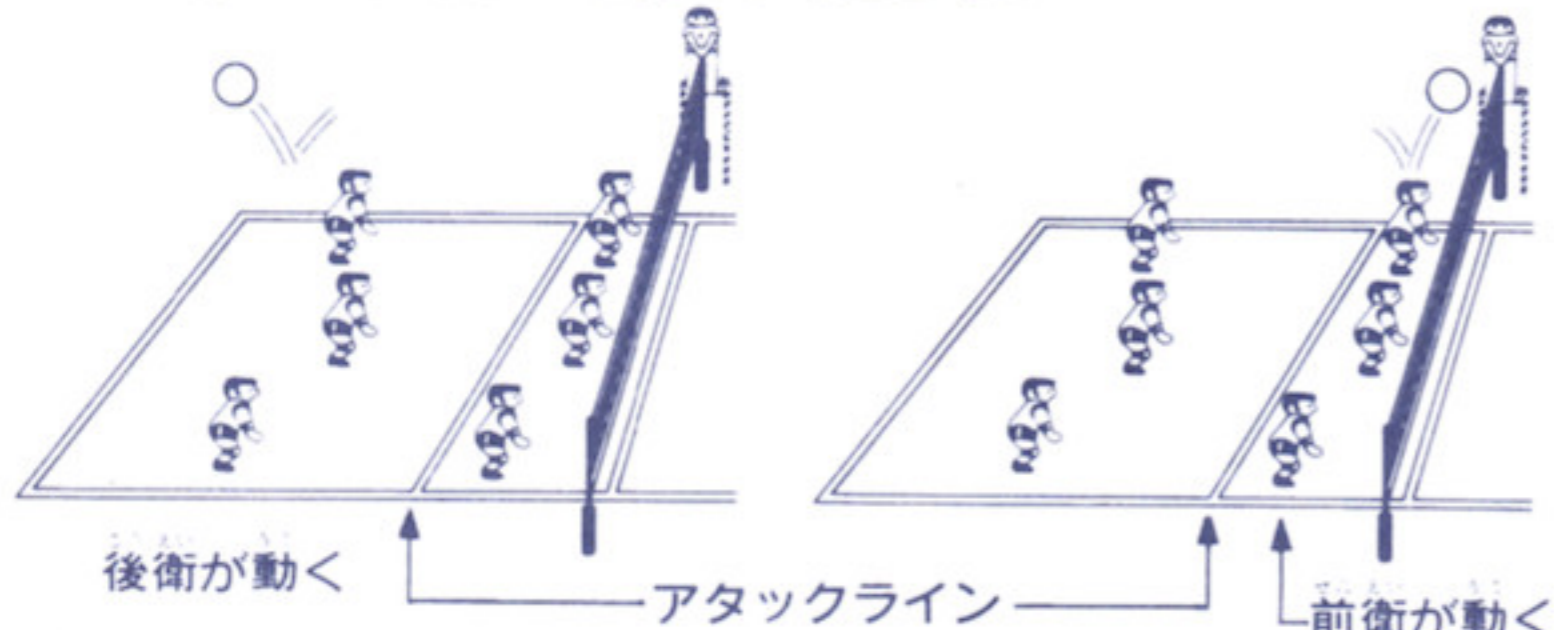
①+ボタンを操作して選手をボールの下に動かし、Aボタンを押すとトスをします。

②+ボタンでトスの方向をコントロールできます。

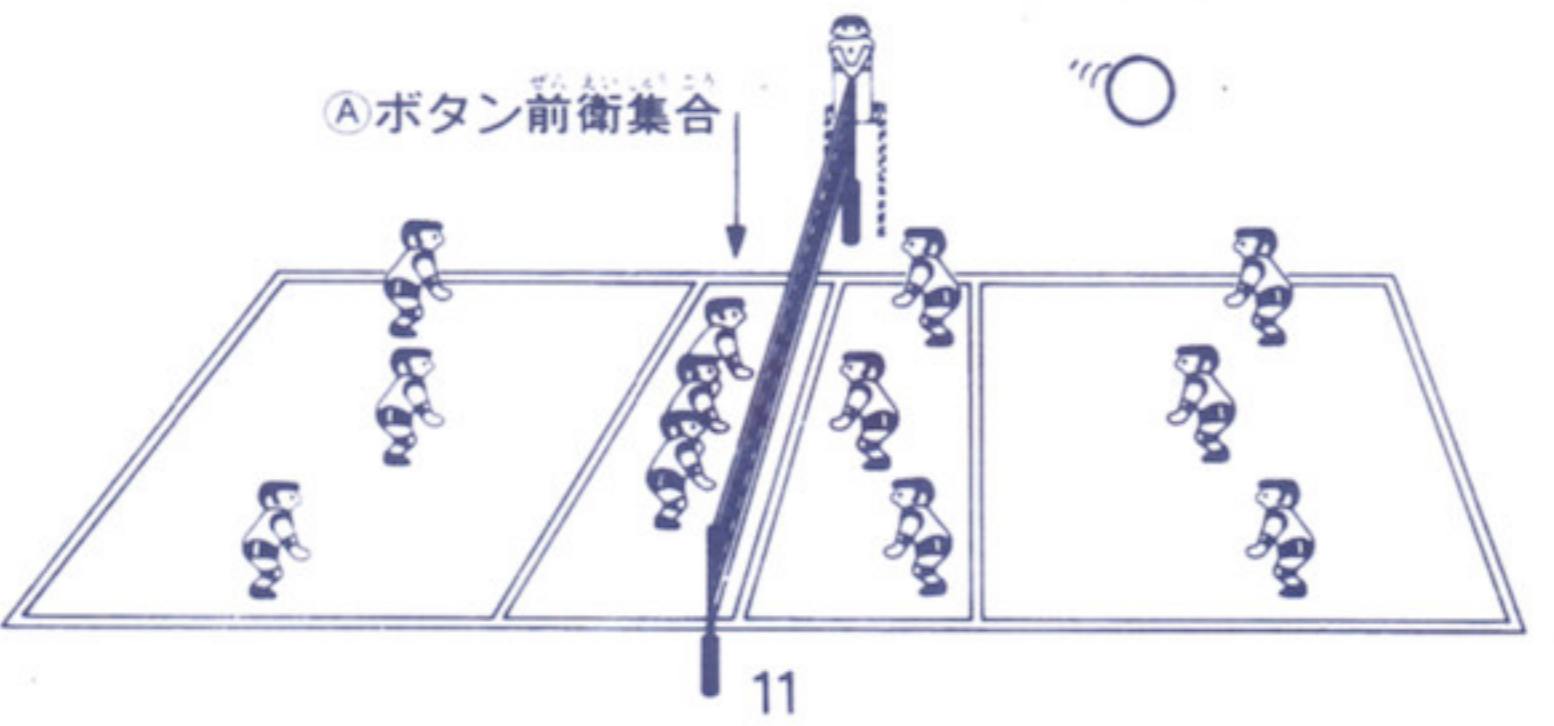
③Bボタンを押すとクイック用のトスが上げられます。

【選手の動き】

基本的にはボールがアタックラインよりうしろにある場合は後衛が、前にある場合には前衛が動きます。



敵コートにボールがあるときにAボタンを押すと、前衛がネットぎわに集合します。ブロックのための作戦です。



【タイム】

□コントローラーに限り、STARTボタンでタイム(ポーズ)をかけられます。ただし、インプレイ中はタイムはかけられません。(実戦と同様)。

基本ルール

- 15点1セットで、先に3セットを取った方が勝ちです。
- サーブ権のある側のみポイントできます。サーブ権のない側のポイントはサーブ権が移動するだけです。
- 1セットごとにチェンジコートをし、フルセットの場合は、5セット目にどちらかが8点をとった時点でチェンジコートします。
- ※その他、ルールは本物のバレーボールに準じていますが、プログラム上、実戦ルールと多少異なる場合がありますので、ご了承ください。
- ※3打目が相手コートに返らないとコンピュータが判断した場合、ホイッスルがなります。

■ボタン操作テクニック一覧表 ※左コートから攻める場合

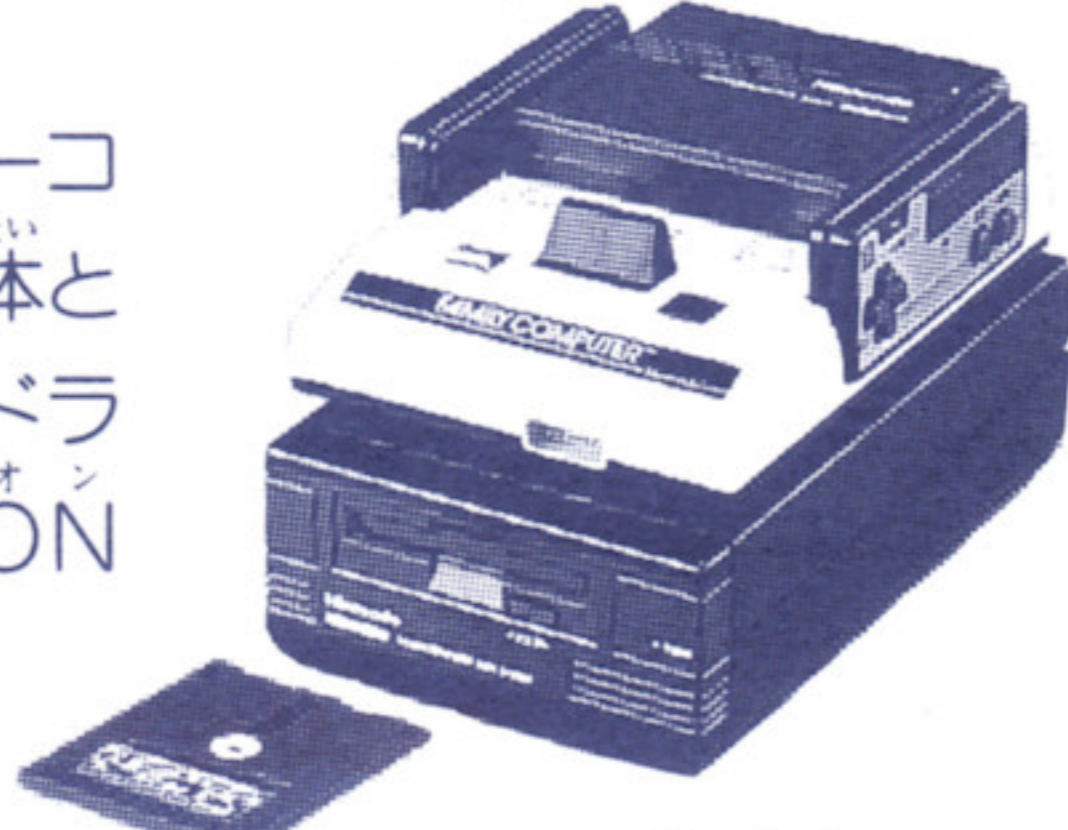
サーブ	A+A+
レシーブ	A+ または B+
トス	A+ または B+
アタック	B+ (強いアタック) B+ (クロスアタック)
ブロック	B+ (2枚ブロック)
フェイント	B+ B+ (クロスフェイント)
2アタック	B+
ダイレクトアタック	B+
クイック	B+ (ショートトス)+B+

注) ⊕は、押しただまにしてください。

**ゲームを始める前に
カードを正しくセットしよう**

ディスクシステムでゲームを起動しよう

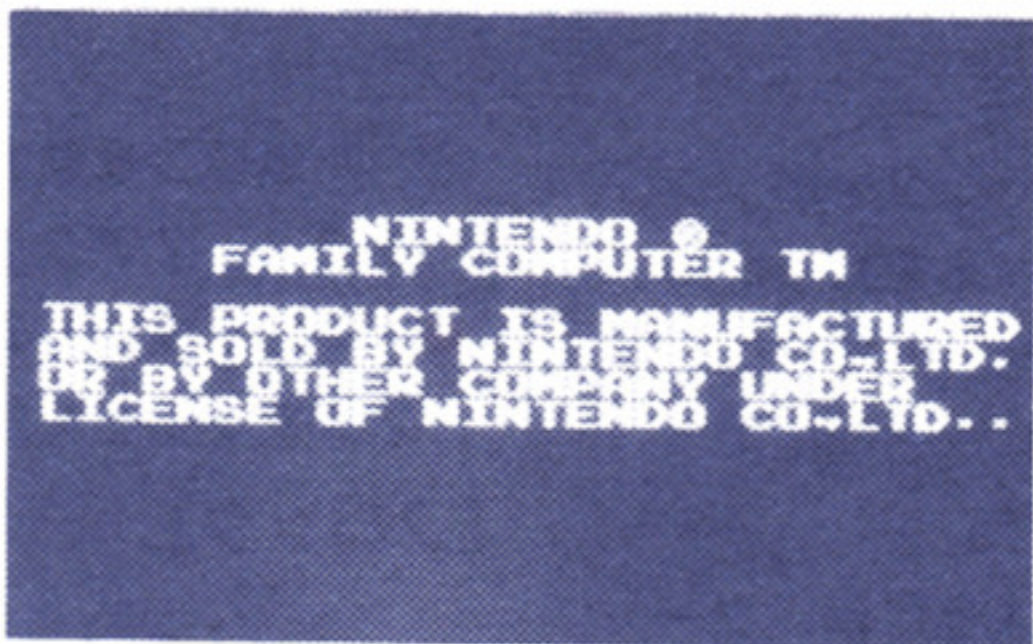
まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し本体をONにします。すると左下の



タイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットしましょう! うまく画面が出ないときには、接続を確認してください。



右側の「NOW LOADING...」という画面が出たあと、しばらくすると、下のような画面が出てきます。もし出ずに「A,B SIDE ERR.07」という表示が出たときは、ディスクカードを取り出し、SIDE A,Bをもう一度よく確認して、SIDE Aを上にしてセットしなおしてください。



ディスクドライブの赤ランプがついているときEJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに触れないように。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。

**ディスクシステムが
正常に作動しなくなったときには...**

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	ユーザ側を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21, 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23, 24, 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28, 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR.20~40の主な原因
 ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
 ○ディスクカードの信号が消えている。
 ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

.....最寄りの任天堂へご相談ください。



ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福福上高松町60番地
TEL. (075)541-6113番(代表)