



T4962891220010

THE MONITOR PUZZLE

モニタII™



IFD-KI 2

KINETIC CONNECTION



 **DISK SYSTEM**
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

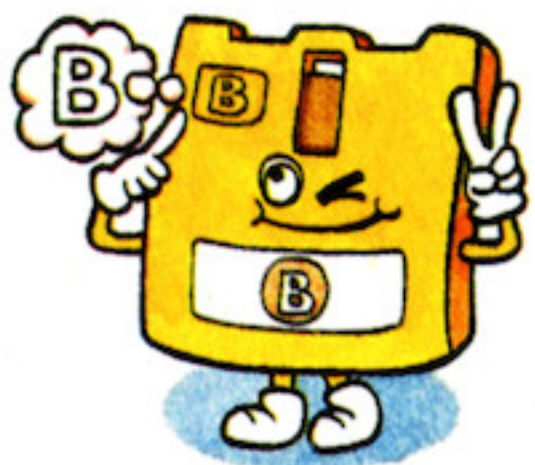
ディスクカードを書き換えたキミのための
じょうずなシールのはりかた



1 まず右のページのディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



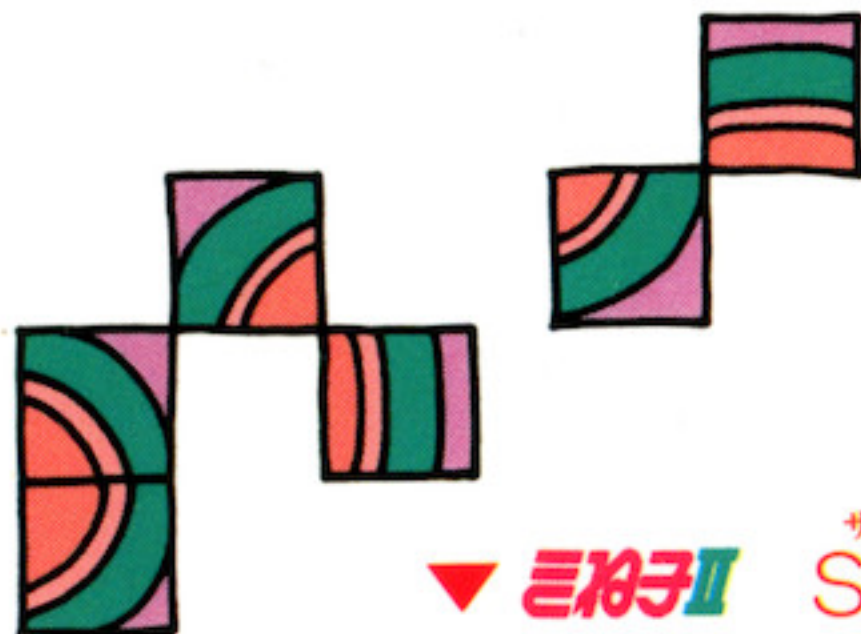
2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょうネ。



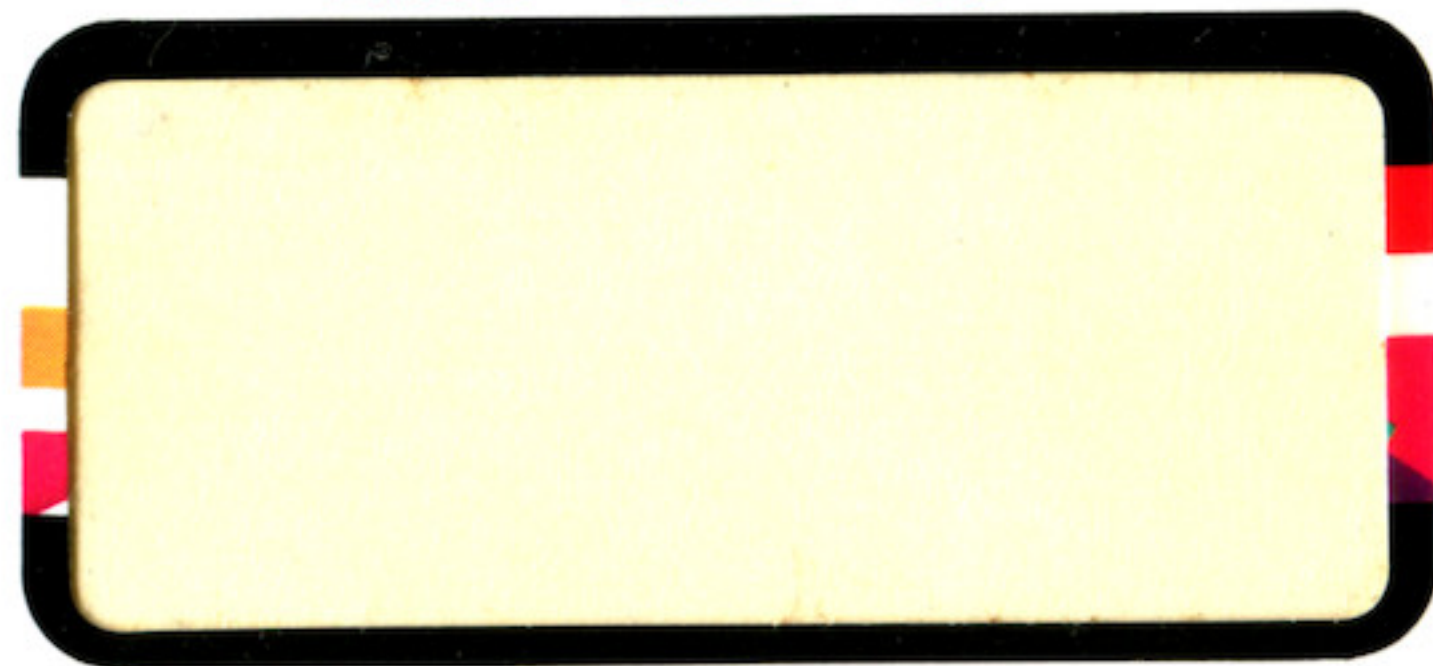
3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。



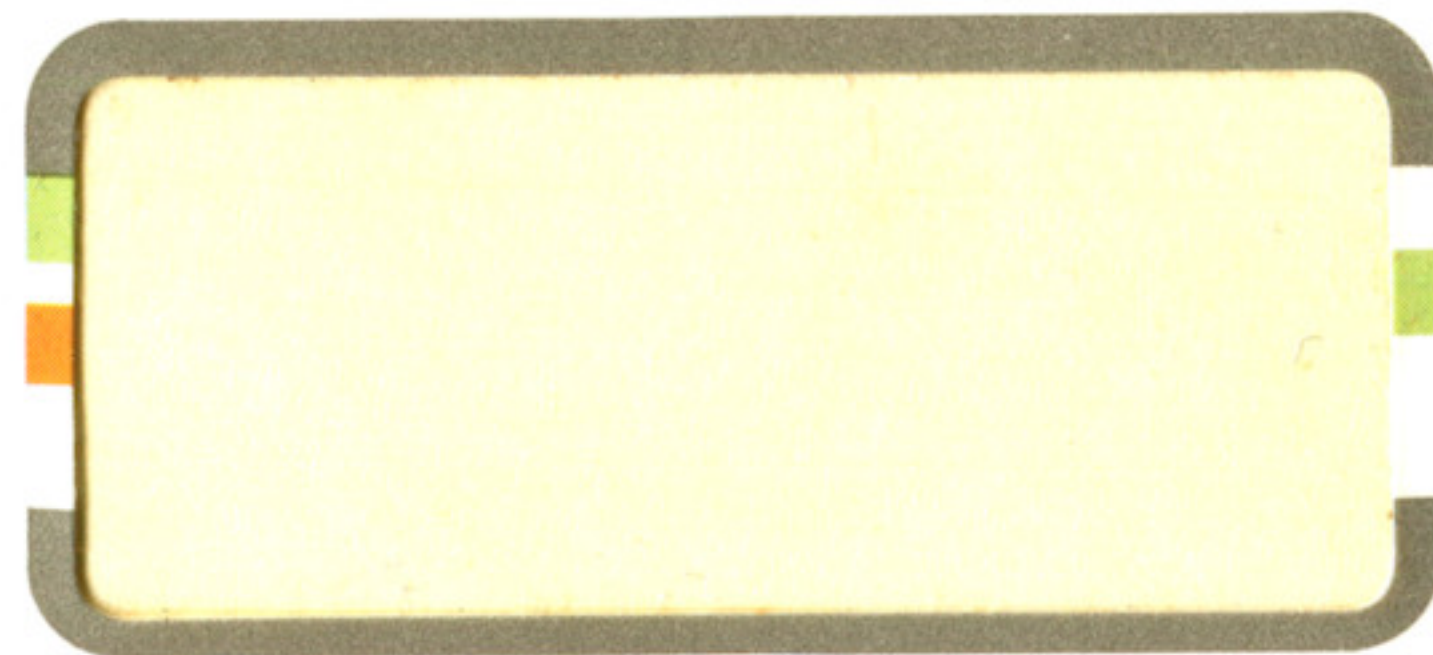
4 シールの四隅をもう1度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！



▼ ミネ子II サイド エーよう SIDE A用シール



▼ ミネ子II サイド ビーよう SIDE B用シール





ファミリーコンピュータディスクシステム

THE MONITOR PUZZLE

SIDE

A

エキゾニック II™

KINETIC CONNECTION

©1987 IREM CORP. Licensed from SADATO TANEDA

IFD-KI 2



ファミリーコンピュータディスクシステム

THE MONITOR PUZZLE

SIDE

B

エキゾニック II™

KINETIC CONNECTION

©1987 IREM CORP. Licensed from SADATO TANEDA

IFD-KI 2

THE MONITOR PUZZLE

きね子IITM

KINETIC CONNECTION

もくじ

- さあ、ディスクシステムを起動させよう——2
- ゲームのルールPART1 パートワン
じっくり「きね子」を楽しむための基礎編——4
- ゲームのルールPART2 パートツー
レーダーにチャレンジ!! 実践編——12
- ムービング・パズルきね子II——24
- これだけは守ろうディスクカードの取り扱い方——26

さあ、ディスクシステムを 起動させよう

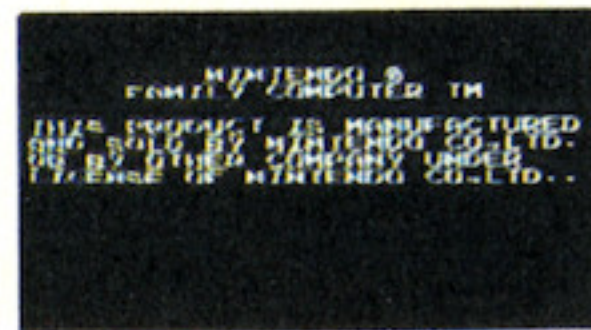
①ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスク

ドライブを正しく接続してから、本体のPOWERをONします。するとマリオとルイージが追いかけてくる画面が出るので、ディスクカードをSIDE Aを上にしてセットします。画面がちゃんと

出ない場合は、もう1度接続を確認してください。



②“NOW LOADING...”という表示の画面のあとしばらく待つと右のような画面が出ます。



もしここで右の画面が出ずに“A, B SIDE ERR. 07”と出た場合はディスクカードを1度取り出し、SIDE AとSIDE Bを確認し、SIDE Aを上にしてセットしなおしてください。

③“SET SIDE B”の指示にしたがってB面をセットすると、お待ちかね“きね子”のタイトル画面が出てスターティング・ミュージックが流れます。STARTボタンを押したら、いよいよゲームの開始です。ここまででうまく

起動しなかったときは、28ページの一覧表で原因を調べて、それに応じた処置をしてください。



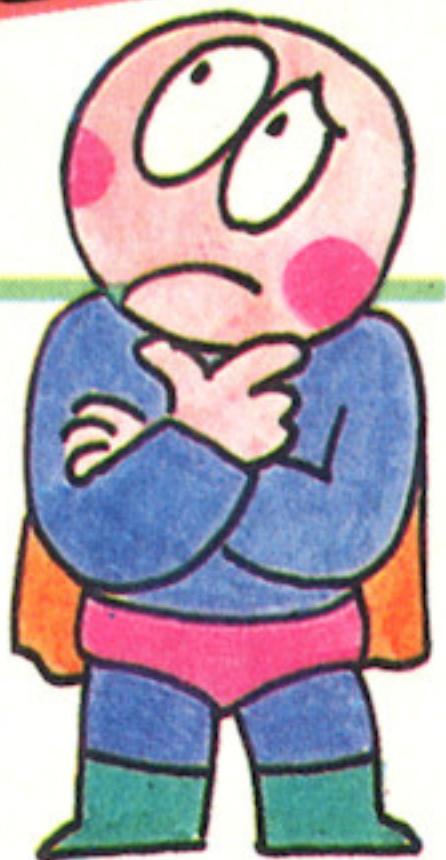
じっくりきね子を 楽しむための

きね子 基礎編

"きね子"って何なのだ!?

新感覚のムービング・パズル...

いくつにも分かれたピースを組み
合わせ1枚の絵をつくり上げてい
く、ジグソーパズルのようなゲー
ム。しかも、その絵はつねに動いています。10枚
の絵にはそれぞれ気のきいたBGM（バック・グ
ラウンド・ミュージック）が用意されていて、ち
よつと大人っぽい感覚の不思議なゲームです。完
成までにかかった時間も記録されます。



1枚で3度楽しい.....

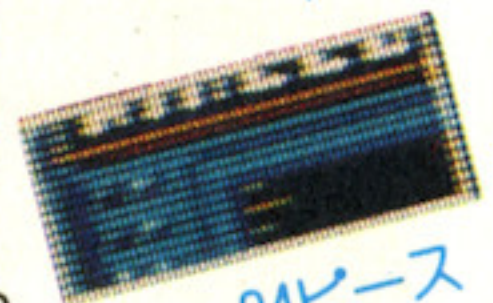
1枚の絵には、ピースの数がそれぞれ
16、24、48と用意されているので、同
じ絵で、3度楽しめます。10枚の絵で
30通りの組み合わせができるわけです。
しかも、新たにプレイスタートするた
びにピースの位置も新しくなります。

完成画はひとつじゃない!? かも.....

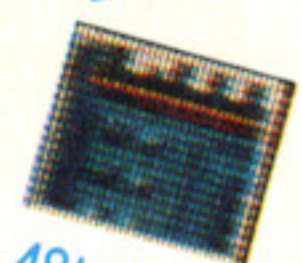
10枚の絵の中には、上下左右の区別のないものも
あって、そういった絵に関しては正解が2つ以上
になります。でも鏡に映してみたところとか、逆
立ちしてみたところ、なんていうのはもちろん正
解としては認められません。完成したときはちゃ
んと画面に正解の表示が出ます。ピースをみて、
よく考えてからはじめましょう。



16ピース



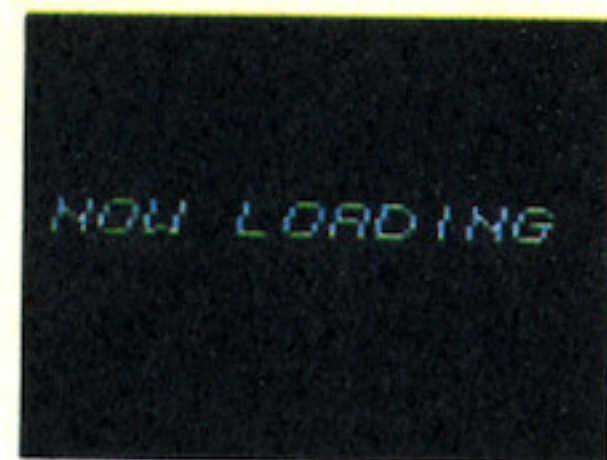
24ピース



48ピース

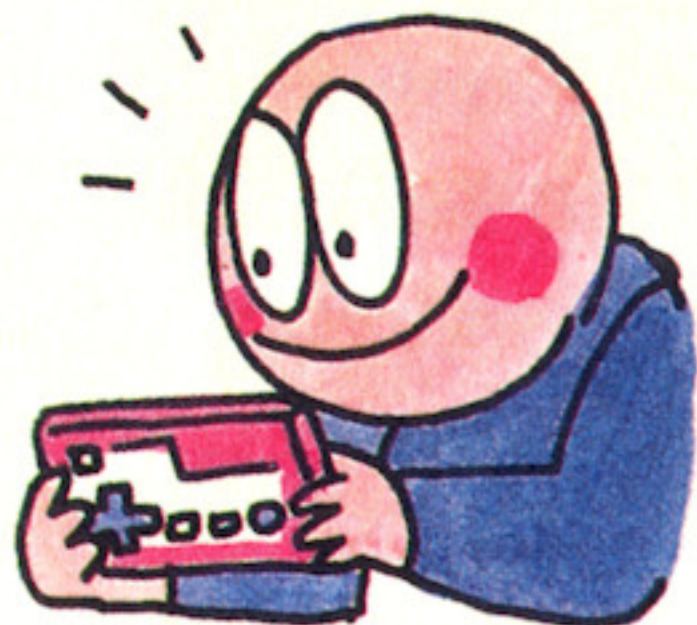
プレイスタートする前に

まずはPICTURE SELECTION.....



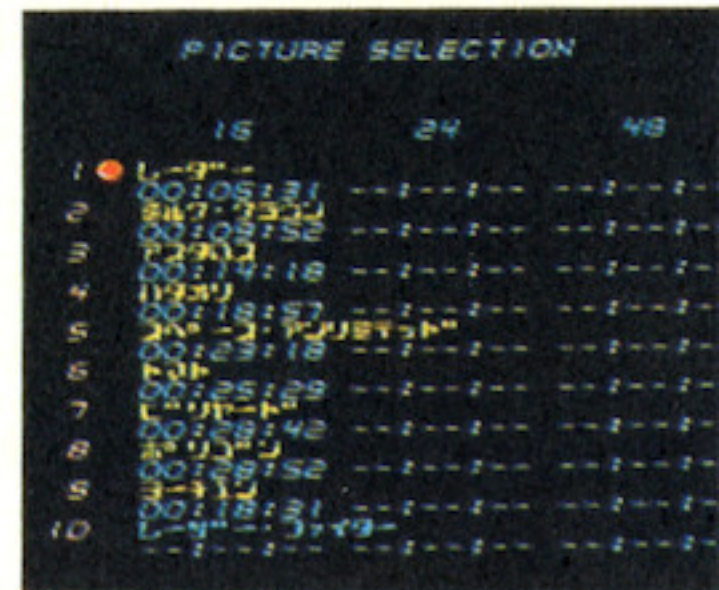
タイトル画面が出たら、コントローラIのスタート、^{エー}A、^{ビー}Bボタンのどれかを押しと左のようなロード中の画面が出ます。しばらくすると“PICTURE SELECTION”のメニュー画面になります。はじめてプレイするときには、“1レーダー”の16ピ

ースからしかプレイできないので、左の画面が出たらスタート、^{エー}A、^{ビー}Bボタンのどれかを押しします。



1枚完成することによって.....

ひとつ完成させることにつぎの絵にすすめます。このとき完成させた各ピースの所要時間も同時に表示されます。絵のタイトルは、完成したものは黄色、未完成のものは緑色で表示されています。



セレクト画面の意味をおぼえよう.....

メニュー画面のつぎには、セレクト画面が出ます。



セレクト画面① はじめてプレイするときのセレクト画面は、左のようになります。セレクトボタンでえらんで、ほかのボタ

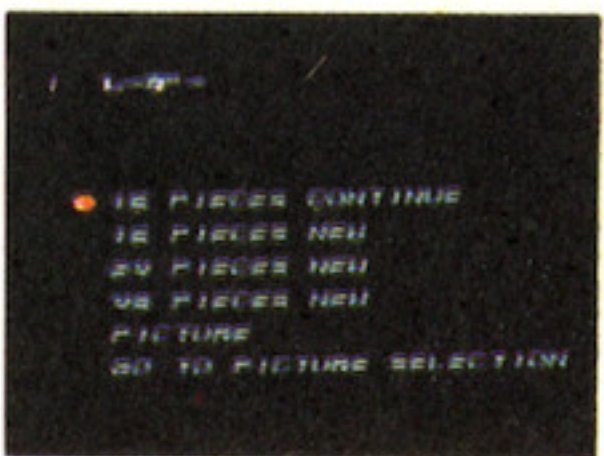
ンでスタート。“GO TO PICTURE~”は、前のメニュー画面にもどります。



セレクト画面② 絵は完成して
いないけれども、16ピースのプ
レイ途中でセーブされている、
“16PIECES CONTINUE”
をえらべばセーブした画面、“16PIECES NEW”
をえらべば最初からになります。



セレクト画面③ 16ピースで完
成されているけどセーブしてい
ないときの画面、“PICTURE”
をセレクトすれば完成画がみら
れる。24、48ピースにもチャレンジできます。



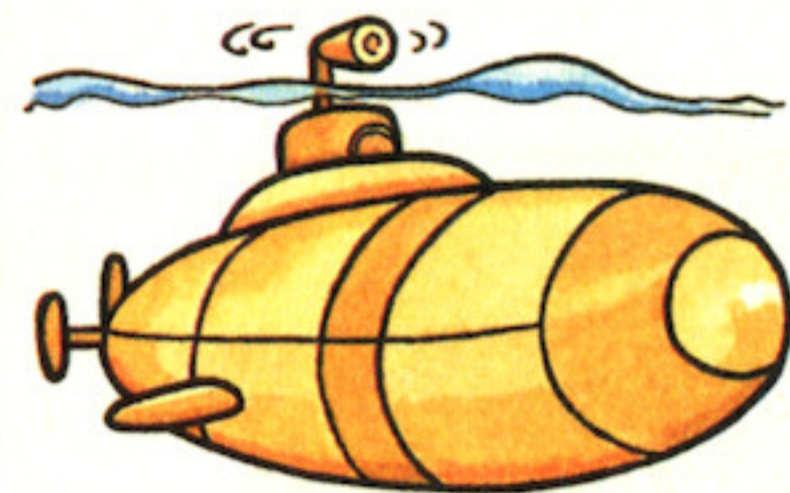
セレクト画面④ 16ピースの絵
が完成していて、なおかつセー
ブもしたというときのセレクト
画面。

さあ、いよいよプレイスタート！……………

セレクト画面でえらんだピース
の位置で、スタート、**A**、**B**ボ
タンのどれかを押し、右のよ
うな画面が出ていよいよスター
トです。



“1 レーダー” で、はじめてプレイするときは、
下のよう画面が出てきます。まずはじっくり画
面とにらめっこして、それぞれのキャラクタやコ
マンドをおぼえたいものです。



これだけはおぼえておこう、
コマンドの意味……………

これでだいたい
のコマンドがわ
かってもらえた

キャンバス

この中にピースをならべ
て、絵をつくっていく。

左右逆転

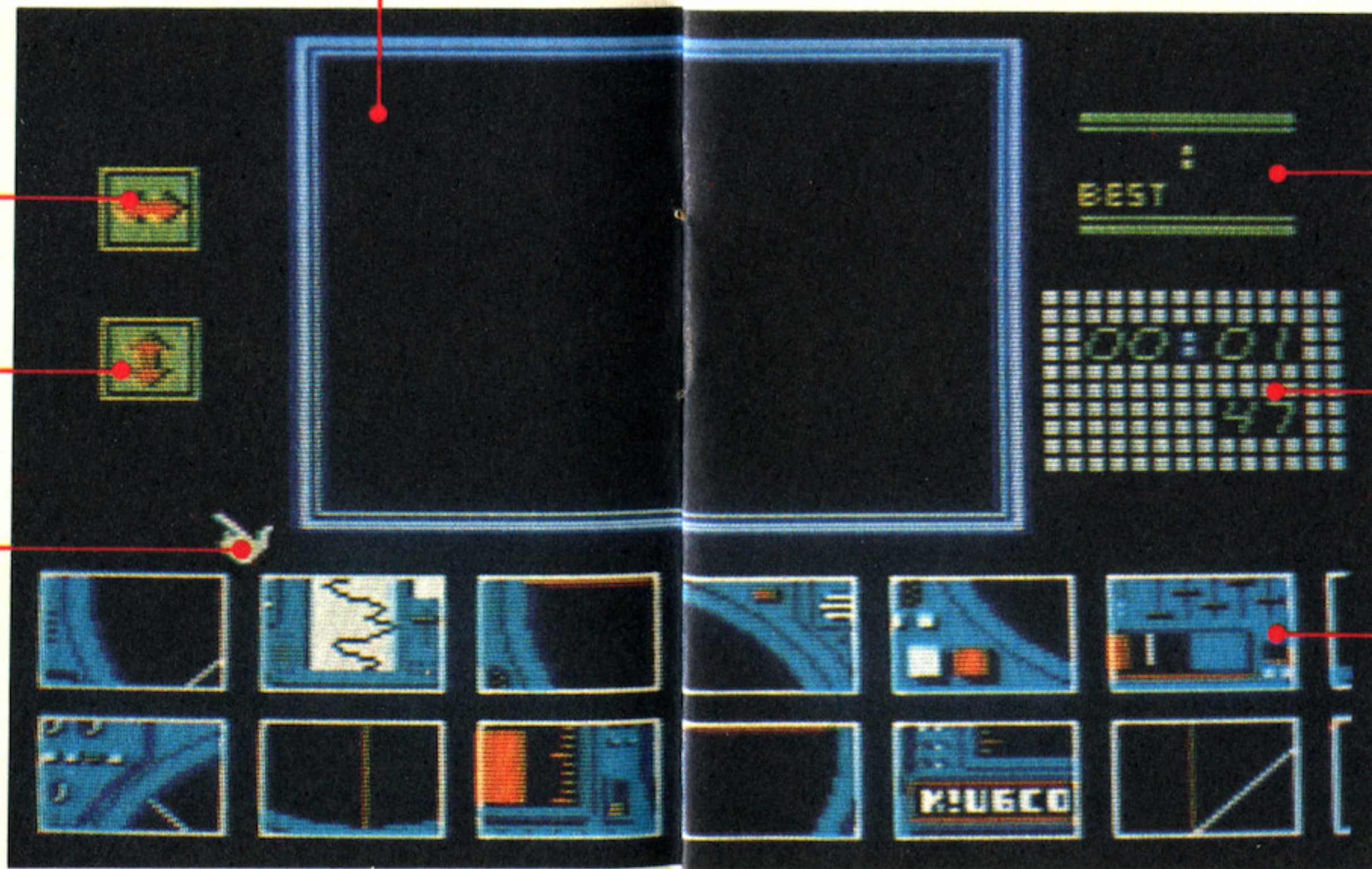
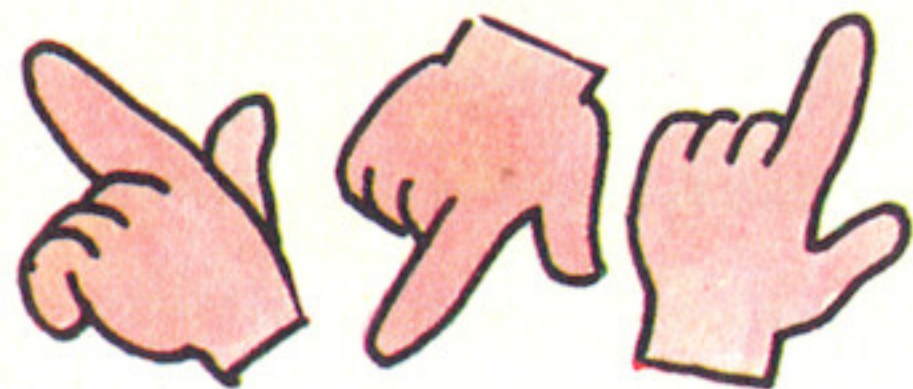
左右逆になっているピー
スをもとにもどせる。

上下逆転

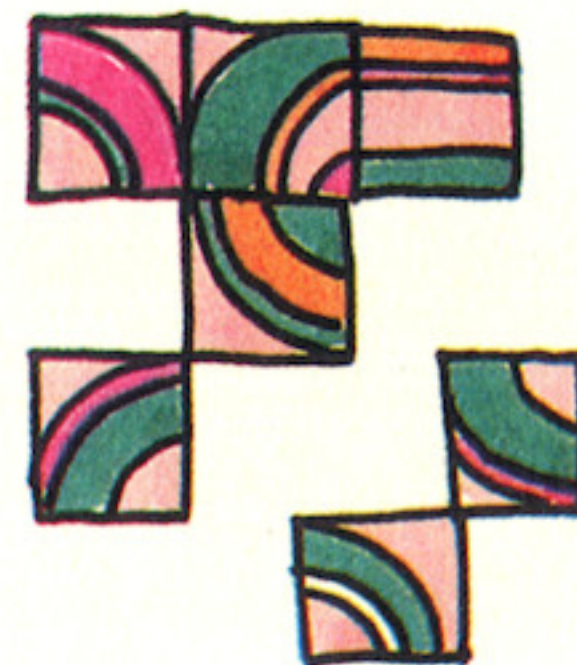
上下逆になっているピー
スをもとにもどせる。

ハンド

ピースの移動、上下左右
の逆転などの指示をする。



とおも
うけど、それぞれのくわし
い使い方やテクニックはPART
ツ-じっせんへん
2実践編で説明します。



BEST TIME

絵が完成すると記録され
る。はじめてのときは、
まだ何も表示されない。

所要時間

プレイスタートからの時
間が出る。最大99時間59
分59秒まで表示できる。

ピース

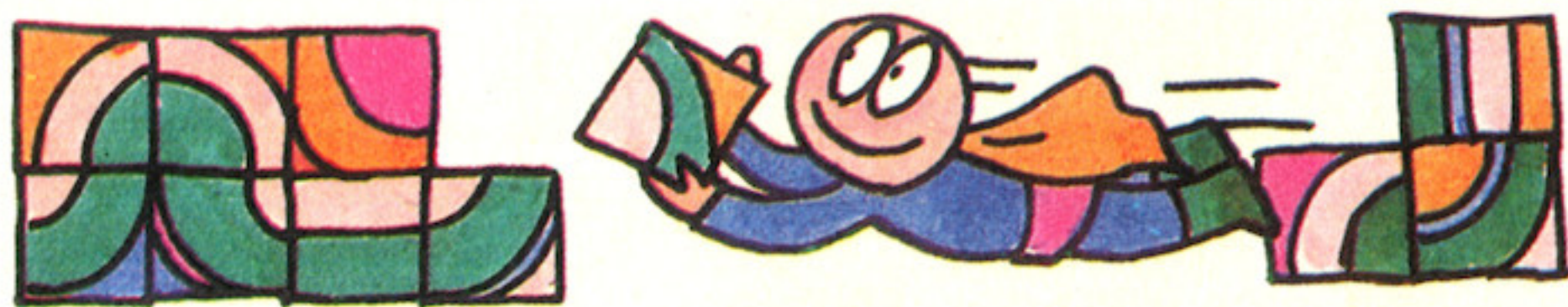
16、24、48の3種類があ
る。上下逆だつたり左右
逆だつたりといろいろだ。

リーダーに チャレンジ!!

じっせんへん
実践編

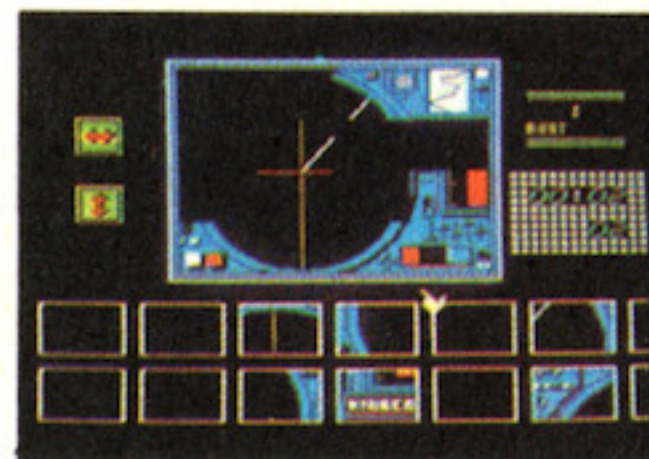
画面はじっとしていない.....

画面写真だけみていると「なんだこんなの簡単じゃん」なんて思う人がいるかもしれないけど、どっこいそうは問屋がおろさない。ここからは、勘と根気がたよりの“きね子ワールド”のはじまりです。

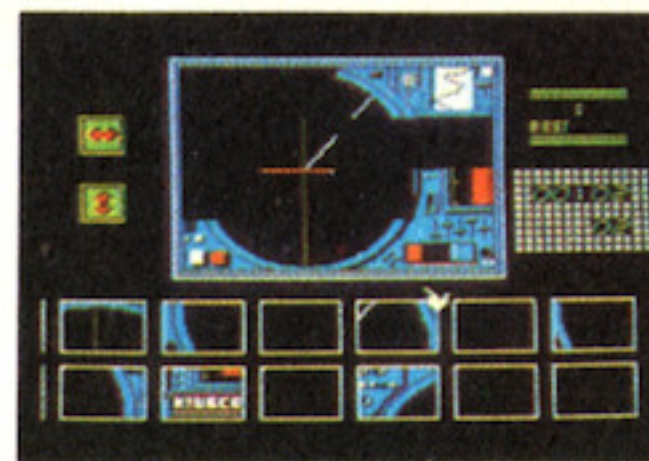


ハンドを移動する.....

十字ボタンでハンドは自由に動きます。また、十字ボタン+Ⓑボタンを使うと下のピースが画面の中を左右に移動してくれるので、画面からはみ出ているピースをさがすのに便利です。



十字ボタンでハンド移動

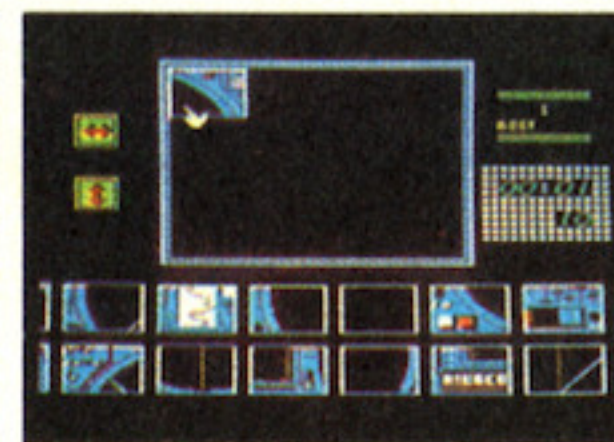
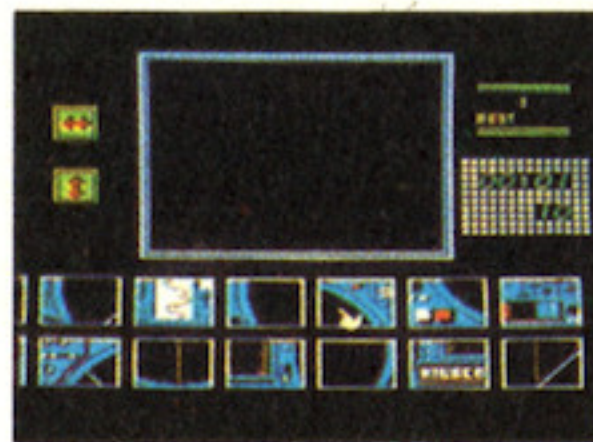


十字ボタン+Ⓑボタンでピース移動



ピースを移動する.....

ハンドでピースを指さし、Ⓐボタンを押し、ピースをキャンバス内に移動して、もう1度Ⓐボタンを押し、ピースはその位置におかれます。



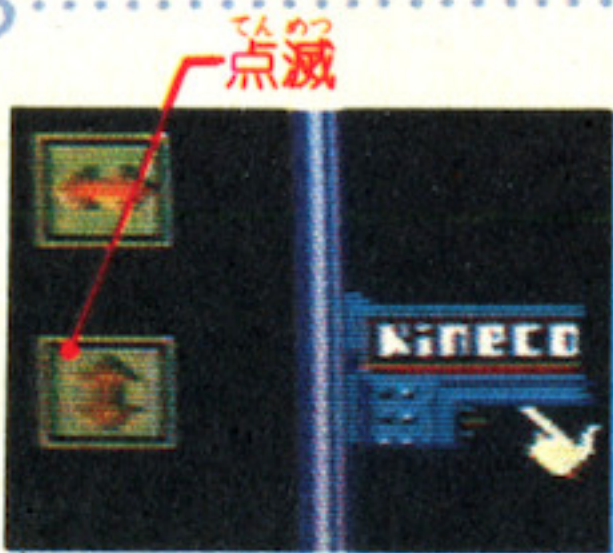
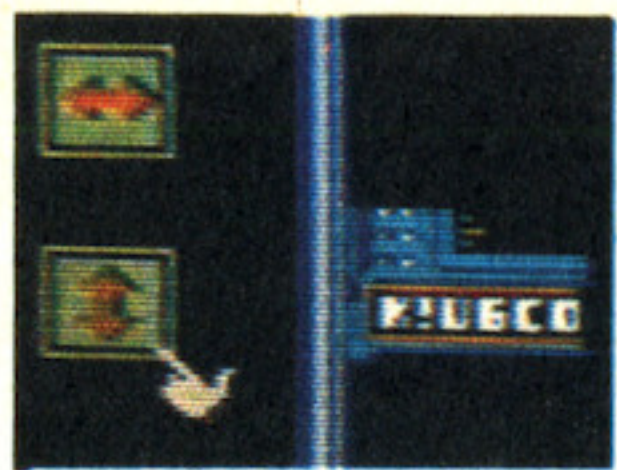
左右を逆転する.....



左右逆転の矢印にハンドをおいて、**A**ボタンを押すと、

矢印が点滅。逆転したいピースにハンドをもってきて**A**ボタンを押せば、左右逆。解除したいときは矢印の上でもう1度**A**ボタンを押します。

上下を逆転する.....



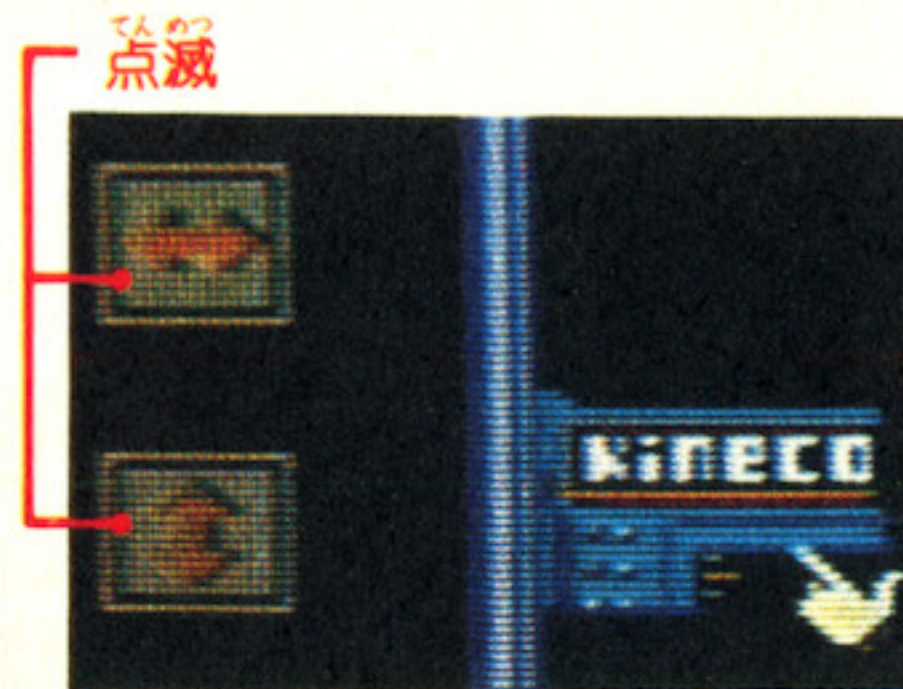
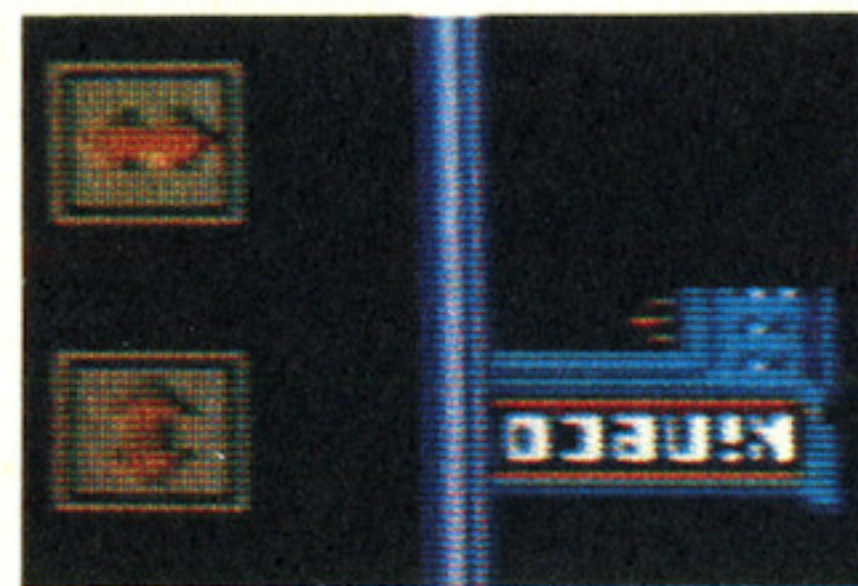
上下逆転の矢印にハンドをおいて、**A**ボタンを押すと、

左右逆転と同じように矢印が点滅します。あとの操作は左右逆転のときと同じです。



上下左右をいっしょに逆転する.....

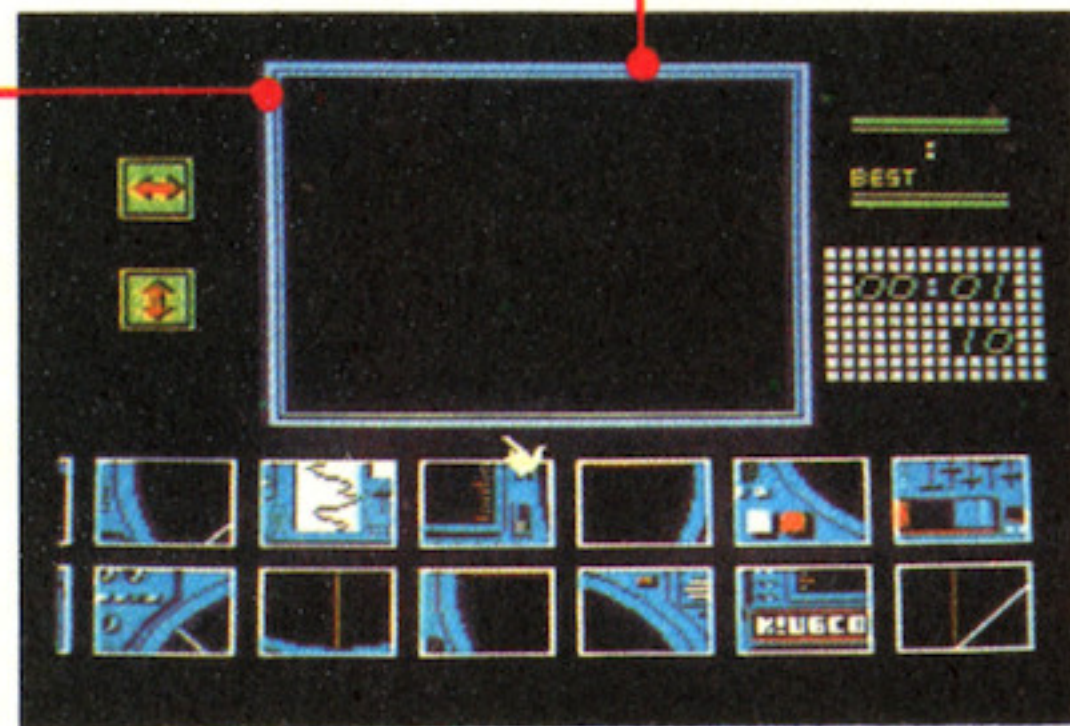
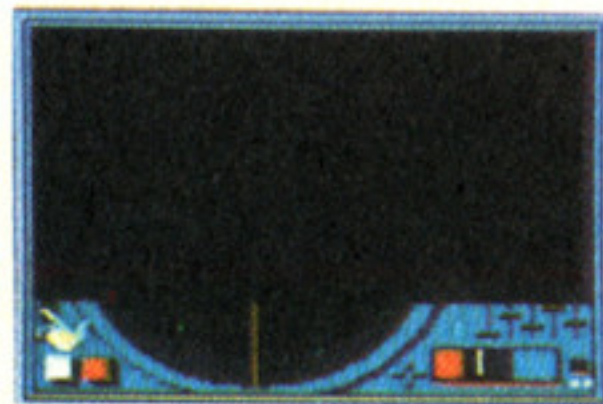
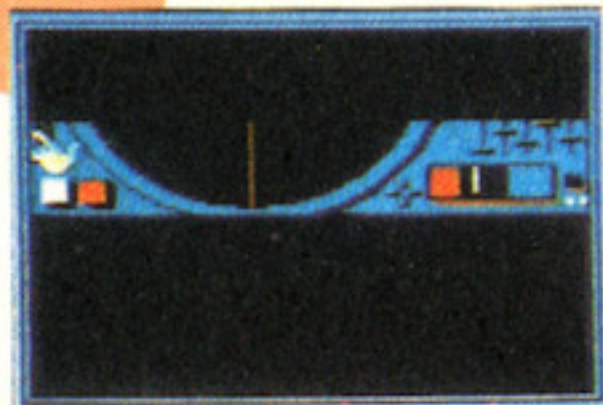
上下左右の逆転機能はいっしょに使えます。2つの矢印は同時に点滅します。操作は上下、左右の逆転と同じ。



1列ごとそっくり動かす.....

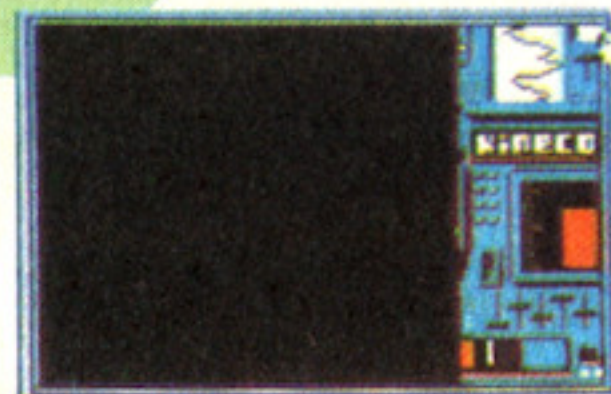
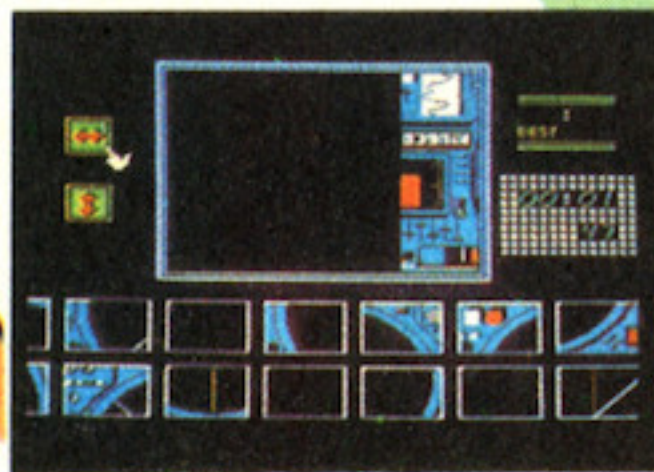
横1列、縦1列の移動と、横1列の上下逆転、縦1列の左右逆転ができます。

横1列の移動

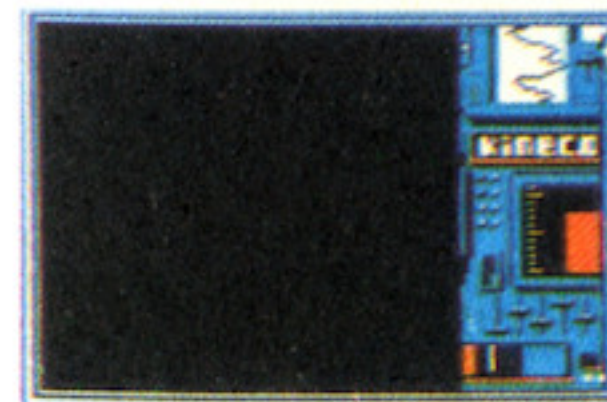


縦1列の左右逆転

左右逆転+上のワフ線で縦1列の左右逆転ができます。



縦1列の移動



キャンバスの左のワフ線を、
 ハンドで指さすと、横に白い
 線が出て絵が点滅します。Ⓐ
 ボタンを押して、ハンドをワ
 フ線にそって動かして、また
 Ⓐボタンを押します。縦1列
 の移動も、キャンバスの上の
 ワフ線を使うだけで、あとは
 同じです。

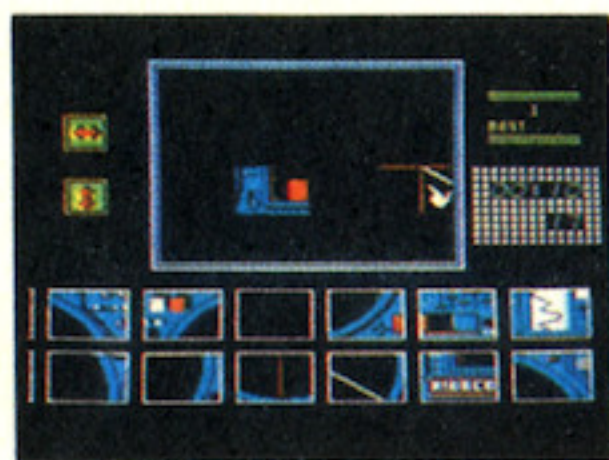
横1列の上下逆転

上下逆転+左のワフ線で
 横1列の上下逆転ができ
 ます。

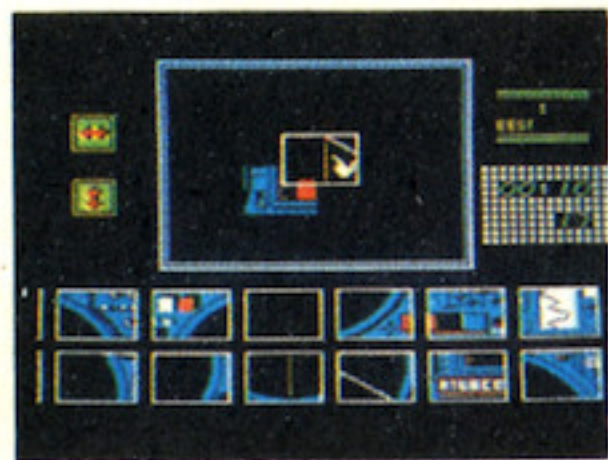


キャンバス内ないでピースを交換こうかんする……………

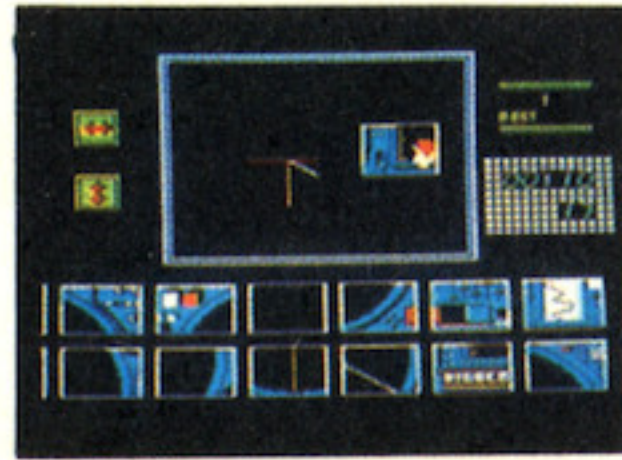
すでにピースをおいてしまっても、ちが違うピースと交換こうかんできます。



Ⓐボタンを押す



ピースをかさねて、またⒶボタンを押す。



これで交換完了。

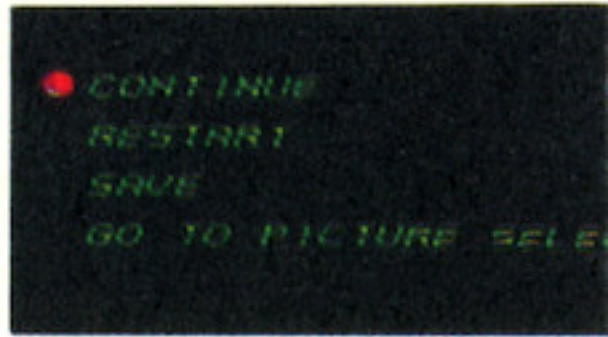
ポーズかつようを活用しよう……………

プレイ中ちゅうにスタートボタンを押すとポーズ画面がめんになります。所要時間しよもストップするので、ちよつと席せきを立ちたいときに便利べんり。プレイ中ちゅうの画面がめんをそのままストップすることはできません。



プレイ中ちゅうにセーブする……………

プレイ中ちゅうにセレクトボタン+Ⓑボタンを押すと、右のようなセーブ画面がめんになります。セレクトボタンでコマンドをえらび、ほかのボタンで実行じっこうです。



CONTINUE コンティニュー プレイ中ちゅうの画面がめんにもどります。

RESTART リスタート 前のプレイ画面がめんが消えて、新しくはじまります。所要時間しよも0にもどります。

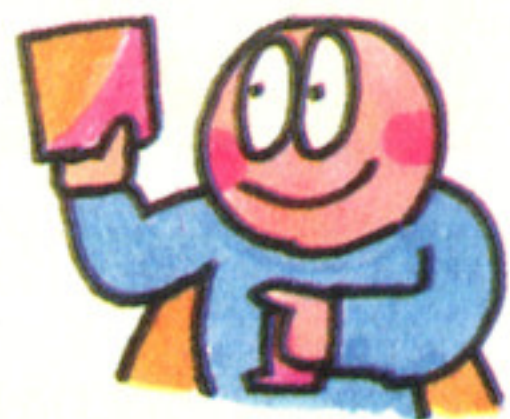
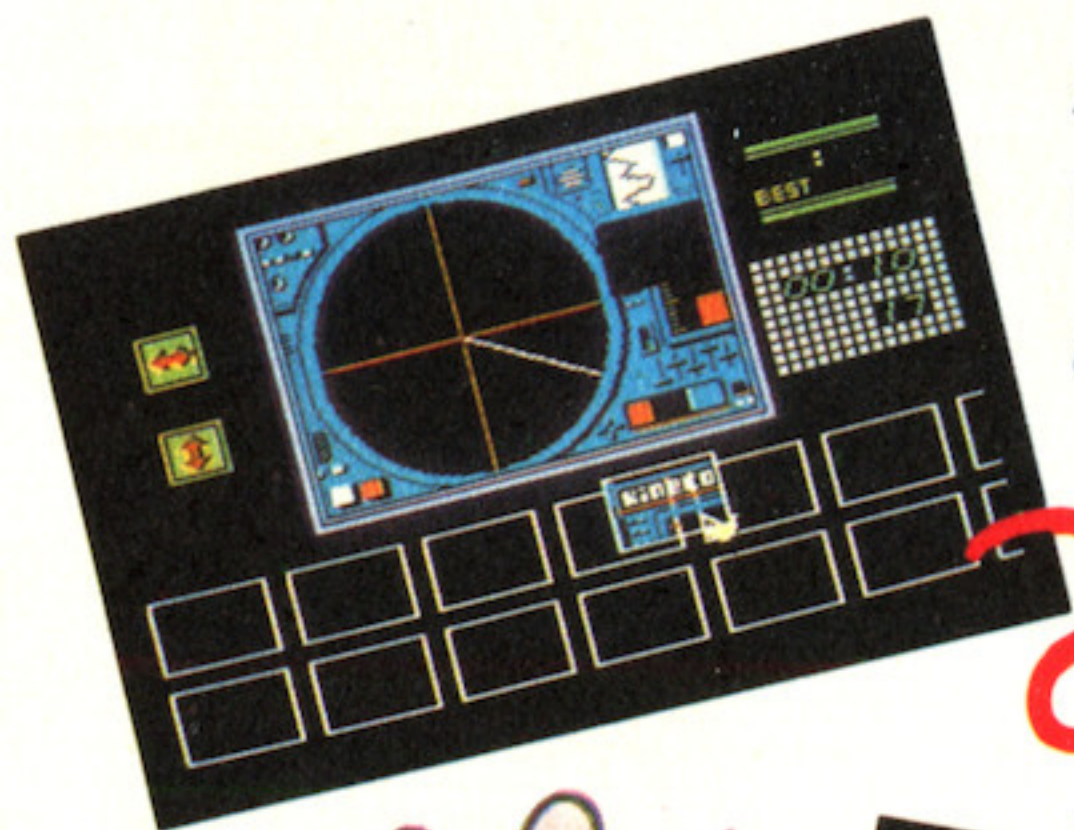
SAVE セーブ "NOW SAVING"の表示ひょうじが出て、セーブされます。おわるとメニュー画面がめんにもどります。なお、それぞれの絵えについてセーブしておけるのは、ひとつずつだけです。セーブすると前まえにセーブしたものは消えてしまいます。

GO TO PICTURE SELECTION ゴー ツー ピクチャー セレクション メニュー画面がめんにもどります。

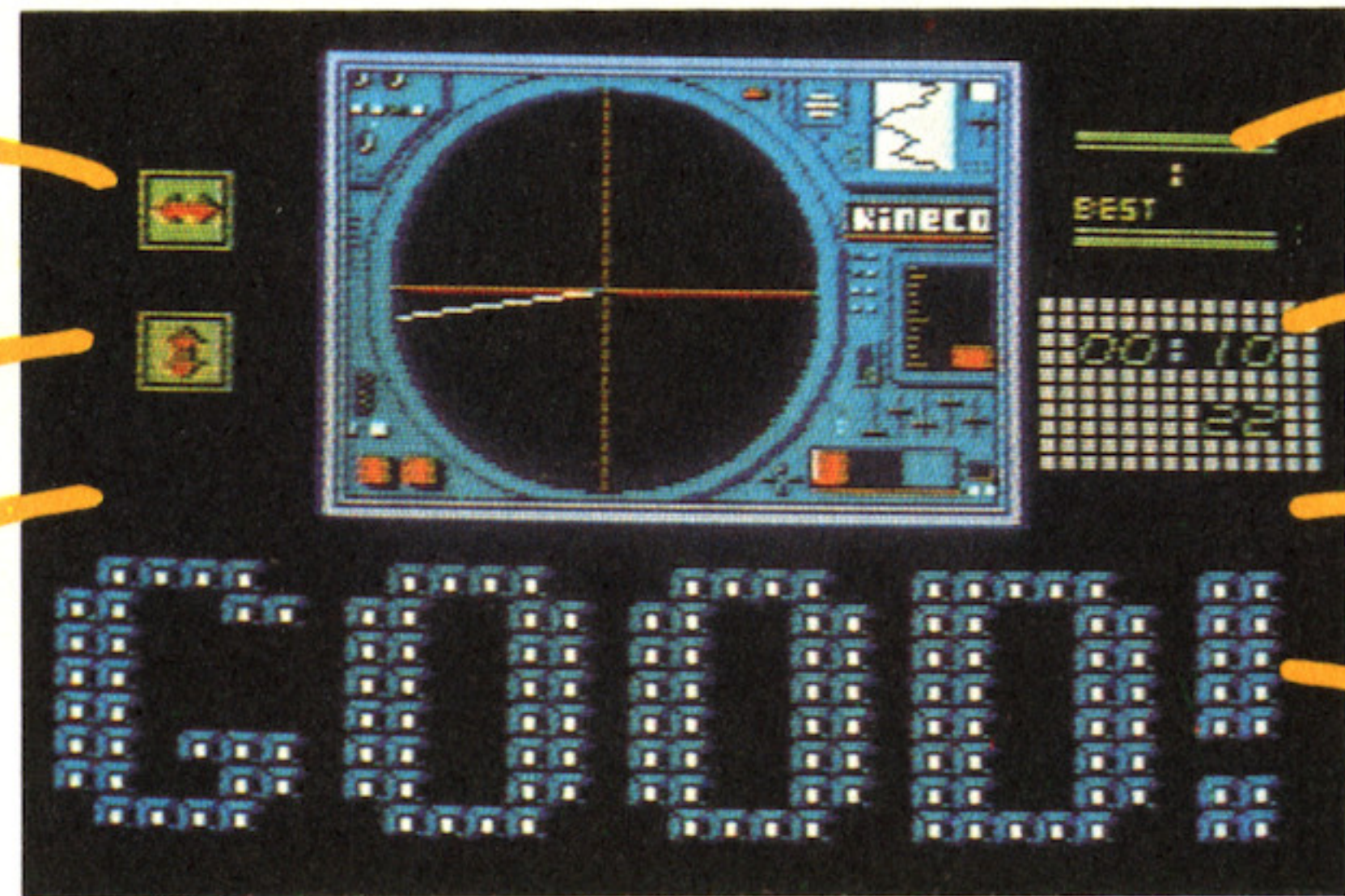
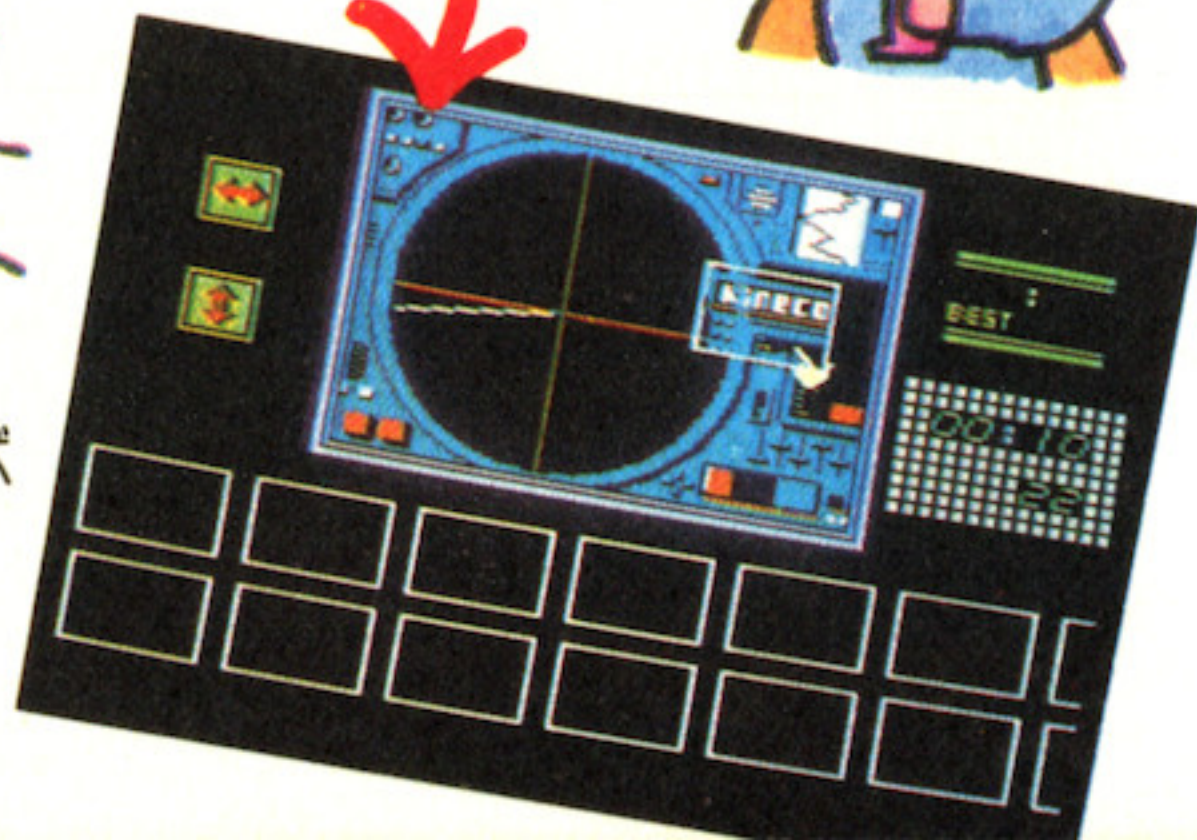
いよいよ^{かんせい}完成ですヨ……………

さあ、いよいよ最後のピースを^{さいご}残すのみとなりました。このピースをはめこめば1のレーダーはクリアです。

手でピースを^{いどう}移動して、キャンバスにはめこみます。



そして最後の^{さいご}Ⓐボタンを^{エー}PUSH!!

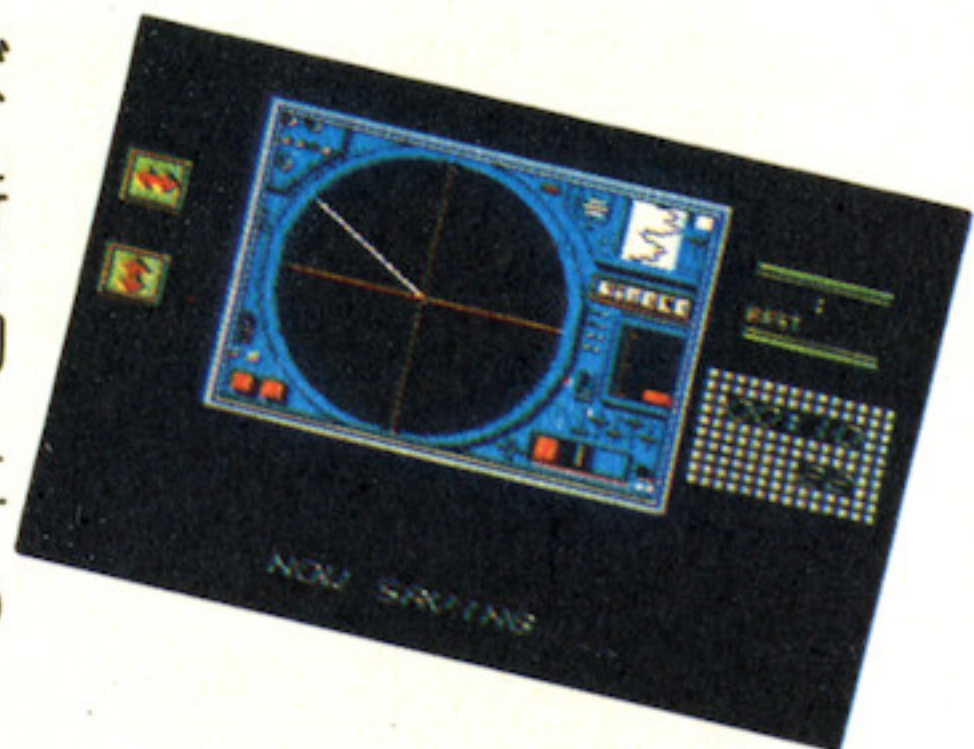


と・く・べ・つに^{こうかい}公開……………

これがレーダーの^{かんせい}完成画面。“GOOD”という^{ひょうじ}表示がバーンと出てくれます。もし、すべてのピースをはめたのにGOODの^{ひょうじ}表示がないときは、^{かなら}必ずどこかがまちがっているはず。もう1度よく^{かんが}考えましょう。

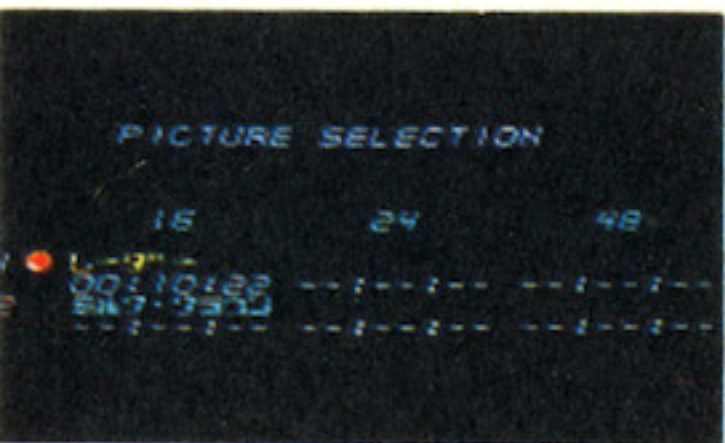
グッドがめん GOOD画面のあとは.....

グッドひょうじでGOODの表示が出てしばらくすると、かんせいがめんしよに自動的にセーブされます。絵が止まり、“NOW SAVING”のひょうじで表示が出ます。



セーブがおわると、“PUSH BOTTUN TO CONTINUE”と出るので、ボタンを押すとメニュー画面にもどります。

そしてメニュー画面には、レーダーの所要時間と“2 ミルク・クラウン”のタイトルが緑色で表示されます。



エンディングはどうなるの?.....

16、24、48ピースのどれかで、10枚の絵がすべて完成するとエンディングとなります。そのときは画面に指示が出るので、それにしたがってください。このとき、エンディングを知らせるエンディングミュージックも同時に流れます。がんばってクリアしてください。



とにかく根気が必要だ.....



このパズルには、ウラ技やウル技といったものはありません。とにかくたよりになるのはプレイヤーの勘と根気。じっくり楽しんでくださいね。

1. レーダー
RADER



上下、左右が逆の場合は
正解になりません。

2. ミルク・クラウン
MILK CROWNS



左右逆は正解、
上下逆は正解で
はありません。

3. アスタロス
ASTAROTH



上下、左右が
逆の場合は
正解には
なりません。

4. ハタオリ
DIGITAL LOOM



上下、左右が逆でも
正解となります。

5. スペース・アンリミテッド
SPACE UNLIMITED



上下、左右が逆でも
正解となります。

6. トマト
TOMATO



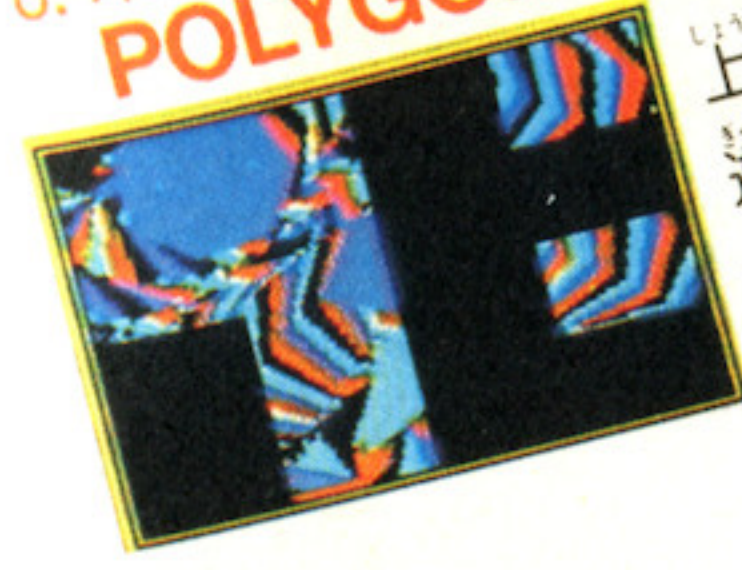
左右逆は正解、上下逆は
正解ではありません。

7. ビリヤード
BILLIARDS



上下、左右が逆で
も正解と
なります。

8. ポリゴン
POLYGON



上下、左右が
逆でも正解と
なります。

9. ヨーチエン
KINDERGARTEN



左右逆は正解、上下逆は
正解ではありません。

10. レーザー・ファイター
LASER FIGHTER

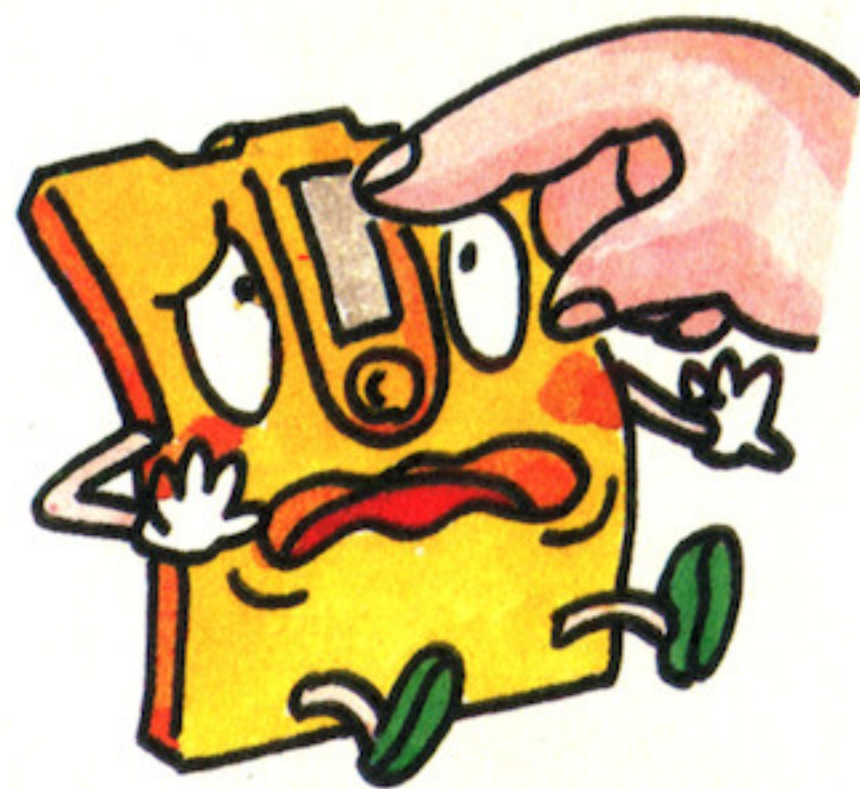


上下、左右が逆の場合は
正解にはなりません。

これだけは守ろう ディスクカードの取り扱い方

ディスクカードはカートリッジより、デリケートです。注意を守って大切に扱ってね！

●ディスクカードの窓からみえる茶色の磁気フィルムの部分には、絶対に指などで触れないでください。もちろん、その部分を傷つけたり汚したりしてもいけません。



●ディスクカードは、湿気や暑さのない風通しのよいところに保管してください。

●ディスクカードはホコリにも弱いのです。保管場所はいつもきれいに。



●磁石はディスクカードの命取りになります。磁石を近づけるとデータが消えてしまいます。ラジオ、テレビなどにも磁力があるので十分気をつけてください。

●必ずプラスチックのケースに保管して、踏んだり曲げたりしないように気をつけましょう。



ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに触れないでください。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。

ディスクシステムが正常に作動しないときは……

君のディスクシステムで、画面に異状を知らせるエラーメッセージが出たら、下の表を参考にして原因を調べましょう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
ディスク セット DISK SET エラー ERR.01	ディスクカードが正しくセットされていない。 カードを取り出し、もう1度やりなおしです。
バッテリー BATTERY エラー ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。 乾電池を新しいものと交換しましょう。
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。 カードをよく確かめましょう。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。 カードのゲーム名を確かめてください。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。
エービー サイド A,B SIDE エラー ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。 カードを確かめてください。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。 カードをセットする順番を確かめましょう。
エラー ERR.20 ~ 39 エラー ERR.41 ~	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談 しましょう。
エラー ERR.40	ディスクカードを取り出し、本体の電源を1度 切って最初からロードし直しましょう。

お問い合わせは

アイレム販売株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
アイレム・パーティ係 TEL.(06)534-1060

THE MONITOR PUZZLE

 DISK SYSTEM

1987年2月15日初版

 KINETIC CONNECTION™

KINETIC CONNECTION

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

■ 発行 アイレム販売株式会社

■ 〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル

AUDIO VISUAL AND PROGRAMED © 1987 IREM CORP. Licensed from SADATO TANEDA

Directed by TAMTEX

パテント出願中

禁無断転載