

THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説™



ご注意
 ●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
 ●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
 ●長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

遠い昔、世界がまだ

ハイラル地方にある小王国には、神秘的な力を持つ「トライフォース」と呼ばれる黄金の三角形が、代々伝えられていた。
 が、ある日、世界を闇と恐怖によって支配しようとする魔王ガノンが率いる魔の軍団がこの国に攻め込み、「力」のトライフォースを奪った。邪悪な支配を恐れた小王国の姫ゼルダは、もう1枚残された「知恵」のトライフォースを守るため、それを8つの小片に分け、各地に隠した。と同時に、最も信用のおける自分の乳母インパに、ガノンを倒してくれる勇気ある人物を探そうと命じ、密かに脱出させた。これを知ったガノンは怒り、姫を捕えてインパに追手を放った。
 森を抜け山を越え、必死の逃走を続けたインパ

渾迷の時代

だが、ついに力尽き、ガノンの手下達に囲まれてしまった。絶体絶命！……と、その時である。一人の少年が現れ、巧みに手下達を混乱させ、インパを救い出したのだ。
 彼の名はリンク。旅の途中でこの事態に出くわしたのだ。インパは彼に事の始末を話した。正義感に燃えるリンクは、姫の救出を決意したが、「力」のトライフォースを持つガノンに対抗するためには、ぜひとも「知恵」のトライフォースの小片を集め、完成させなくてはならない。さもなくば、ガノンの住む「デスマウンテン」に侵入することすらできないのだ。
 果たしてリンクはガノンを倒し、姫を救うことができるだろうか。それは君の腕にかかっている。

君のリンクをディスクカードの中に作ろう

自分だけのリンクを作ったばかりのティンクルってどう思う？ スクの中には、ゲームの主人公リンクはいない。リンクはプレイヤーが登録することによってはじめて、作られるのだ。
 左の画面が出たらSELECTボタンでハートを「ナマエトウロク」に合わせ、STARボタンでAボタンを押そう。
 右の画面になったらSELECTボタンでハートを好きなリンクに移動し、十字ボタンとAボタンで8文字までの名前をつける。
 つけ終わったらSTARTボタンを押してね。
 ディスクドライブの作動中には、赤ランプがつかます。その間は本体やスイッチに、絶対に手を触れないでください。

今まであったリンクを作りかえたいときには

ゲームをやっている途中でリンクを初めから作りかえたいときは、「KILLモード」にハートを合わせ、STARTボタンを押す。
 KILLモードにすると、作り直したいリンクにハートを合わせ、STARTボタンを押すと名前が消える。消したリンクは「KILL オウル」にハートを合わせて、STARTボタンを押そう。あとは最初のときみたいに、名前を入れ直せばいいんだ。
 リンクをKILLするって、どういうこと？
 KILLされたリンクは、カードの中からいなくなってしまう。それまでのリンクのデータを消してしまう。これがリンクをKILLするということなんだ。

リンクを戦いに旅出させよう

リンクをカードの中に作り終わったら、SELECTボタンで3人のリンクのうち好きなリンクにハートを合わせ、STARTボタンを押そう。これで旅したくは完了だ。
 リンクが戦いを続けているうちに、力尽きてゲームオーバーになってしまったら、3つの道のどれかを選ぶんだ。
 もっと続けてゲームしたい！（ツツケル）これをSELECTし、STARTボタンを押すと、LIFEのハートが3つだけ赤くなる。持っている物はそのまま、地上または地下のスタートから始められるよ。

ぎょうはこれでおしまいにして、また今度続きをやりたい！（オウル）

これをSELECTしてSTARTボタンを押すと、ゲームオーバーになったときにリンクが持っていた物などがカードに記録される。その名前のリンクの内容が、書き換えられ、次に遊ぶときはその続きから始められるんだ。
 その回のゲームはナシにしたい！（ヤリナオス）これを選ぶと、ゲームのデータはカードに記録されないまま、メニュー画面に戻るんだ。つまり、今、カード上に記録されているデータ以降のゲームは全てナシになってしまうというわけ。選び方は他と同じ。SELECTしてSTARTだよ。
 地下迷宮の中でゲームオーバーになったときのみ、「ツツケル」を選ぶとその迷宮の入口からスタートします。その他の場合はすべて、いちばん最初にゲームをしたときのスタート地点からスタートします。

友達とタッチ交代したいときには

その回のゲームをナシにしたいときには「ヤリナオス」を、ディスクカードに記録しておきたいときには「オウル」を選んでSTARTボタンを押し、メニュー画面に戻ろう。そして友達のリンクの名前でスタートすればOKだ。他のカードのリンクでゲームしたり、別のゲームを始めるときは、必ず「オウル」を行ってから1度本体の電源を切つてね。
 ●ゲームの途中でどうしても先に進めなくなったり、「オウル」にしたくなったときには、サブ画面が表示されているときに、コントローラのAボタンと十字ボタンの上を同時に押すことにより、ゲームを中止することができます。

違うディスクカードにリンクを登録することは、絶対に行わないでください。そのカード上のデータが失われ、壊れてしまうことがあります。

まだ初心者の方のための基礎知識集

リンクの戦いの旅を始めよう
 さてそれではいよいよ、リンクになって戦いのストーリーを始めよう。まずはなにごとにも基本から。
 コントローラの使い方
 リンクの移動
 ゲームの中断/再開
 メイン画面/サブ画面切り替え
 道具の使用
 剣による攻撃

メイン画面とサブ画面ってなんだろう

このゲームを進めるためには、「メイン画面」「サブ画面」という2つの画面を使いこなさなければいけない。
 ふだん、リンクが戦っているようすや周囲の敵などの状況が映し出されるのがメイン画面。一方のサブ画面には、リンクが現在持っているさまざまな持ち物が表示されるようになってる。このサブ画面に切りかえると、青いワクの中の持ち物の中から、Bボタンで使うものを選択できるようになっている。
 メイン→サブ画面の切り替えは戦いの最中でも可能。宝物を持ちながら戦えば有利だ。

地上に地下にと、リンクは冒険をする

戦いはまず、地上のある場所から始まる。石も左も右もないこの土地で、リンクが戦い、冒険をしていくところは、いったいどんなところなのだろうか……？
 地上画面
 美しい自然の中、リンクは数多くの敵と戦わねばならない。しかしきつと、この地方に住む善良な人々は味方してくれることだろう。
 地下画面
 地下は地上よりも複雑な迷宮になっている。敵も地上とは比べものにならない数が、迷宮の中に住みついている。リンクが探すトライフォースの小片は、その迷宮のどこかにある。

敵と戦うためのテクニックを覚えよう

ゲームの基本はやはり敵を次々と倒していくこと。まずは戦いのための基礎を覚えよう。
 ■敵と戦うためにはまず剣を使って
 Bボタンで使う剣は、ほとんどの敵にダメージ（傷）を与えることができる。ダメージを受けた敵は、体が光って、後ろにはねとばされるぞ。また、剣には3種類あり、攻撃力が違う。持っている剣の種類は、メイン画面上部のAのワク内に表示される。
 ■宝物を使っても敵を倒せる
 Bボタンで使う宝物の中には、弓矢など剣のかわりに武器として使えるものがある。今、何が使えるかはメイン画面上部のBのワク内に表示される。

敵の攻撃はシールドを使って受けとめよう

リンクが攻撃をしていないとき、持っているシールド（盾）で敵の攻撃を受けとめることができる。ただし、敵の体当たりなど、防げない攻撃もあるぞ。
 ●シールド リンクがはじめから持っている。敵の投げつけてくるヤリや石などを受けとめられる。
 ●マジカルシールド 最初持っているものより大きく、敵の放つ呪文や剣、ソーラのビームなどが受けとめられる。
 ■リンクのダメージは白いハートでわかる
 リンクが敵からの攻撃で受けたダメージは、メイン画面右上のLIFEのハートが白くなることで示される。このLIFEはリンクの生命力で、これがすべて白くなってしまうと、ゲームオーバーだ。また、このLIFEのハートがすべて赤いときには、リンクが剣を使うと先からビームが発射され、遠くの敵を攻撃することができるよ。

不思議と謎の宝物。果たして使いみちは？

リンクが冒険を続けていくうちに手に入れることのできるたくさんアイテム。この使いみちを知らなければ、ガノンには勝てないぞ。
 ●ルビー この王国での通貨（お金）。敵をやっつけてとることがある。集めることによって商人から宝物を買ったりできる。青色のルビーは黄色のルビー5個分の価値がある。ルビーは黄色のルビー255個分まで持てる。どこでどう使うかは君の自由だ。

●ハートの水筒とハート

ハートの水筒はリンクのLIFEのハートの数を1つ増やす。また、ハートは白くなったハートを1つだけ赤く回復させる。それから、敵を倒して捕われた妖精を助けると、白くなったハートを赤くしてくれるんだ。
 ●キーとマジカルキー 迷宮の鍵のカかっているドアをあけるのに必要。とくにマジカルキーは何度でも使える便利なキーだ。持つと表示がA（オールマイティ）になる。
 ●はしご これを持っているとリンク自身と同じ幅の穴や川は渡ることができるようになる。
 ●イカダ 持っているときにはしけに行くこと、海や湖に浮かべて、渡るることができる。

●迷宮のマップとコンパス

迷宮の全体の形を知ることが出来るマップ。そしてその迷宮の中のトライフォースの位置はコンパスでわかる。
 ●おばあさんへの手紙 サブ画面で選んでBボタンを押すと、洞くつに住むおばあさんに見せられる。
 ●ブルーリングとレッドリング ブルーリングは敵から受けるダメージを½に、レッドリングは¼にしてくれる。
 ●パワープレスレット リンクの体の中に強い力がつき、岩も動かせるようになる。
 ●マジカルクロック これを取ると敵の動きが止まる。その画面内のみ有効だ。

Bボタンで使うアイテムのいろいろ

●木のブーメランとマジカルブーメラン 弱い敵にダメージを与えることができ、また命中させることでほとんどの敵の動きを止めることができる。マジカルブーメランは木のものより速くまで飛ぶ。
 ●バクダン 仕掛けると、破壊力のある爆風で敵をやっつけられるぞ。バクダンを取ることに4つつ補充され、リンクは8個までのバクダンを持てる。はじめはこれ以上の数のバクダンを持つことはできないので、気をつけて有効に使おう！
 ●弓と木の矢と銀の矢 弓と矢がそろって初めて使え、1本放つごとにルビーの数が減る。矢でしか倒せない敵もいるので注意しよう。

●青いローソクと赤いローソク 迷宮の中の暗やみの部屋を明るくできる。各画面内で青は1つだけ、赤はいくつでもファイヤーを出せる。

●笛 いろいろな不思議なことが起こるマジックアイテムだ。

●敵のエサ これで敵をおびきよせておいて、その間にやっつけることが可能。ただし、通用しない敵もいるので注意しよう。

●命の水 使うことにより、リンクのLIFEのハートをすべて赤くすることができる。赤い水は1度使うと青い水になり、青い水は使うとなくなってしまう。

笛は物語の中で最も不思議な宝物だ。これを吹くと驚くべき音

●マジカルロッド ウィズローブの使うロッドで、使うと呪文を放つことができる。さらにパイプを取り新しい呪文を覚えると、炎を出す呪文も使えるようになる。

トライフォースを集めよう

迷宮に隠されたトライフォースを手にすると、LIFEのハートがすべて赤くなり、迷宮の入口に戻るることができる。取ったトライフォースは各迷宮のレベルごとに、サブ画面の窓の位置に表示される。また、笛を吹き、たづまきと呼ぶことで、トライフォースを取り終えた迷宮の入口にワープできるぞ。

は、リンクの進む道を開くともいわれる。

地下迷宮でリンクを襲う敵たち

●ゾルとゲル 迷宮内をビヨコビヨコと歩きまわるゼリー状のモンスター。ゾルを切ることで2匹に分れる。ゲルの攻撃力は弱く、ゾルはその2倍とやや強い程度。

●ローブ 迷宮内に住みついた毒ヘビ。他の種に対する感覚が鋭く、見つけると急速に近づいてくる。攻撃力は弱い。

●パイアとキース パイアはキースたちをつかさどる悪魔。切ると2匹のキースになってしまう。キースの攻撃力は弱く、パイアはやや強い。

●スタルフォス 両手に持ったガイコツツダが、攻撃力は弱い。

LIFEを回復してくれる妖精のところへゲーム開始直後に必ず行

●ウォールマスター 迷宮のカベから出現する巨大な手。捕まるとWALL MASTER 迷宮の入口まで連れ戻される。

●ゴリア 地下に住む小鬼。アーマランを使い、赤と青の2種類がいる。青いものはやや強く、注意。

●ウィズローブ 移動術を使い、あちこちに出現し、小さなシールドでは受け止められない呪文を放つ。かなり強い。

●タートナック 迷宮に住む騎士で、強い攻撃力を持ち、シールドで前方からの攻撃をかわしてしまふ。

●ボルスボイス 首の大きなオバケ。大きな首に弱いという弱点を持つ。

●ラネモラ 巨大なムカア。頭への攻撃は効果なし。動きがとても速い。

くようにすれば、ゲーム展開がよくなるぞ。

リンクをあちこち冒険させてみよう (地上編)

8つのトライフォースの碎片を手にするために、リンクはまず地上で、地下迷宮への入口を探さなくてはならない。ここでは、その地上を旅するうえでいろいろな要素を紹介しよう。

ゲームが始まったらまず、メイン画面の左上にあるレーダーで、リンクがどのあたりの位置に居るのかを確認しておこう。もし、キミがその白初めてゲームをするのなら、リンクは右の写真のような風景のところにいるはずだ。

さて、十字ボタンを使ってリンクを画面の端まで移動させると、画面がスクロールして、すぐ隣の場所に切り替わる。同じようにまたリンクを移動させると、さらに次の場所に移動できるというわけだ。リンクをどんどん移動させて、いろいろな場所へ行ってみよう。

地上には敵だけでなくいろいろな人がいる

地上にある洞くつの中には、おじいさんやおばあさん、それに商人がいることがある。そこに行くと、いろいろな武器を買ったり有効な情報を教えてもらったりできるんだ。

商人から物を買うときは欲しい物の上を、話を聞くためお金を払うときは、払いたい数のルビーの上を、リンクを通過させよう。ただし、ルビーの枚数が足りないは無視されるよ。

●ライクライク 筒状のモンスターだが、マジックシールドを好んで食べてしまう。

●ギブド ミイラ男。なかなかの怪力で、攻撃力も強い。

●モルドーム 迷宮に住む巨大ミミズ。攻撃するうちに短くなってしまう。

●テストタリ 4方向のバックフラー。手が減るごとに速い動きになる。やや強い攻撃力を持つ。

●ドドongo 大型のサイ。攻撃力はあまり持たないが、固い表皮で攻撃をはね返す。

●アクオメントス 一角獣と呼ばれるドラゴンの一種。攻撃力が強い上に、ビームを放ってくる強敵。

シャッターの仕掛けで最も多いのは、その部屋の敵が魔力で封じ

●パタラ 集団で行動し、2種類のフォーメーションで攻撃をしてくる。大げつとも攻撃力が強い。

●テグドガ 巨大な体のため、衝撃波を受けると体がしぼんでしまう。ただし、その攻撃力は強い。

●ゴーマー 迷宮に住む超大型のカニ。その硬い甲殻は、どんな攻撃もはね返す。弱点のある武器で狙え。

●グリオーク 巨大なドラゴンで、2~4個の首を持ち、ビームを吐く。胴体より切り離された首は空中を飛び回る。

●バブル ヒトダマで、とりつかれるとしばらくの間刺が抜けなくなる。敵さえ倒せばシャッターは開く。

リンクが地上で会う敵キャラクターたち

●テクタイト ビヨコビヨコはねまわる。動きが大きいもの(赤)と小さいもの(青)がいる。攻撃力は弱い。

●オクタロック 地上生活を営むタコ。赤と青の2種があり、青のものは攻撃力がやや強い。口から石を吹く。

●リーパー 地中に住み、近寄ると生物のエネルギーを食べる。攻撃力がやや強い青色のものと、弱い赤色のものがある。

●ピーハット 攻撃力は弱い。ふわふわと飛び回る花の化身で、止まっていたときしきかきしない。

命の水は何物にも勝る薬なので、身分の不確かな者では買えない

●モリアリン 森に住むブルドッグのような顔の小鬼。ヤリを投げて攻撃してくる。オクタロックよりは、やや手強い。

●アモス 石像になった兵士。リンクが触れると動き出し、攻撃をしてくる。攻撃力はやや強い程度。

●ギーニ 墓場に住むおぼけ。最初からいるものと、墓石にさわれると出るものがある。攻撃力はアモスと同じくらい。

●ライネル テスマウンテンに近づく者を撃退する、守り神。攻撃力はかなり強く、放つ刺は、小さなシールドでは受け止められない。

そ、身分を示すためには

●トラップと石像 何者かによって迷宮の中に仕掛けられたこの2つは、リンクが近づくとき突然攻撃をしてくる。十分注意しなくてはならない。

トラップは1度作動させると、もとの位置にもどるまではふたたび作動しない。そのスキに先へ進もう。

そして大魔王ガノンとの対決!!

8つの碎片を集め、トライフォースを完成させ、ついにテスマウンテンでガノンと対決するリンク。しかしその実体は誰も知らない。

ガノンはその力で、リンクのどんな攻撃でもはね返す。しかし、マジカルソードと何かで彼を倒すことができる。

マップ中で行けない部屋が出てきたら要注意! 今まで通った部

ゲームを始めよう という君にちょっと手ほどき

これがLEVEL-1・EAGLEまでの完全攻略法だ! 「ゼルダの伝説」を始めると、ちょっと難しいなと思った君。これからはそんな君のためのページだ。こつこつ、最初のトライフォースへの道を教えよう。

●まずは洞くつに入ろう

旅を始めたリンクの目の前には、洞くつが1つある。まずとにかくそこに入ってみよう。

魔の中に、隠された通路があるはずだ。

リンクをあちこち冒険させてみよう (地下編)

地下迷宮への入口を見つけたら、いよいよトライフォースの碎片を求めての戦いが始まる。地下迷宮内に入ると、今まで地上のレーダーだったメイン画面の左上部分が、迷宮内のレーダーに変わる。このときその迷宮のMAPを持っていけば、そこにMAPも表示される。また、「LEVEL」表示もある。もし、君のリンクのそれまでの経験値に比べて迷宮のレベルが高すぎたと思ったら、外へ出た方がいいだろう。

地上にはいたるところに洞くつがあるという。リンクの方さえあ

地下迷宮への入口を見つけたら、いよいよトライフォースの碎片を求めての戦いが始まる。

地下迷宮内に入ると、今まで地上のレーダーだったメイン画面の左上部分が、迷宮内のレーダーに変わる。このときその迷宮のMAPを持っていけば、そこにMAPも表示される。また、「LEVEL」表示もある。もし、君のリンクのそれまでの経験値に比べて迷宮のレベルが高すぎたと思ったら、外へ出た方がいいだろう。

れば見つけることは可能だろう。

1 剣を取り、装備をそろえろ

洞くつの中に入るとは、扉に住むおじいさん。リンクの冒険のために、剣をくれると言っているぞ。これを取って、いよいよ戦いへ!

2 最初は北へススメ!

剣を手に入れたら、リンクを北(画面上)に進ませよう。初めての戦いだけれど、あせらずに落ちついて!

3 東に行き森の中へ

次に東に進むと森の中に出る。森の中では木立ちを利用して、敵の攻撃をうまくかわせ。

4 森の中での戦いは続く!

北へ進むとさらに森が狭く。ただ進んでいるだけではダメだ。戦って、宝物を手に入れよう。

首の大きなボルスボイスの弱点をつくには、キミ自身が彼をオド

5 橋を見つけた!

湖のほとりを北へ進むうちに、橋を発見した。ここで敵をやっつけて、できるだけLIFEを回復させておこう。

6 北へ行き、湖のほとりへ

もう1度北へ進むと、湖のほとりが出る。湖からはソーラが、ビームで攻撃してくる。うまくかわさなければやられてしまうぞ。

7 橋を渡り、イーグルの迷宮へ

橋を渡って小島へ行くと、そこにLEVEL-1の地下迷宮「イーグル」がある。迷宮の中はMAPとコンパスを見つけてよう。そしてトライフォースはもちろん、宝物も1つ残らず取っておくようにしよう。

口かせばいい。さてその方法は?

迷宮の中を歩いてみよう

不気味さただよう地下迷宮の中。ここでもいろいろな方向にリンクを移動させてみよう。ただし、暗闇の部屋では、ローソクを使うことで部屋を明るくしなければいけない。リンクの進んだ跡は、左の写真的ようにサブ画面上に表示されていく。

●地下迷宮の中にはいろいろな仕切られている

迷宮の各ブロックは、リンクがいつでも通れるブロックやキーを持っていなければ開かないドア、仕掛けをほどかされたシャッター、そして壁で仕切られている。閉じこめられて解れないなんてことも?

入が住む洞くつの中には、扉を開けていて見えないものもある。それを開けるためには?

●トライフォースの他にも宝物がある

ハートの水筒をはじめとするさまざまな宝物。トライフォースとともに、これらも手に入れなければ、テスマウンテンまではたどり着けない。必ず手に入れよう!

●9つの迷宮のMAPとコンパスを見つけよう

MAPとコンパスは、迷宮を歩くにはとても役立つ。下の図は、リンクがより話し伝えられた各迷宮のメモだが、MAPはより正確な地図だ。

LEVEL-2の地下迷宮までのマップ

右上にある通路がLEVEL-2の地下迷宮への入口だ。ここへ行くためには、マップの右の外側のほうを回って、大きな森を抜けなくてはならない。この森はちょっとした通路になっているから、気をつけて!