



 **DISK SYSTEM**
ファミリーコンピュータディスクシステム


アイレムパーティ
irem

IFD-SL2



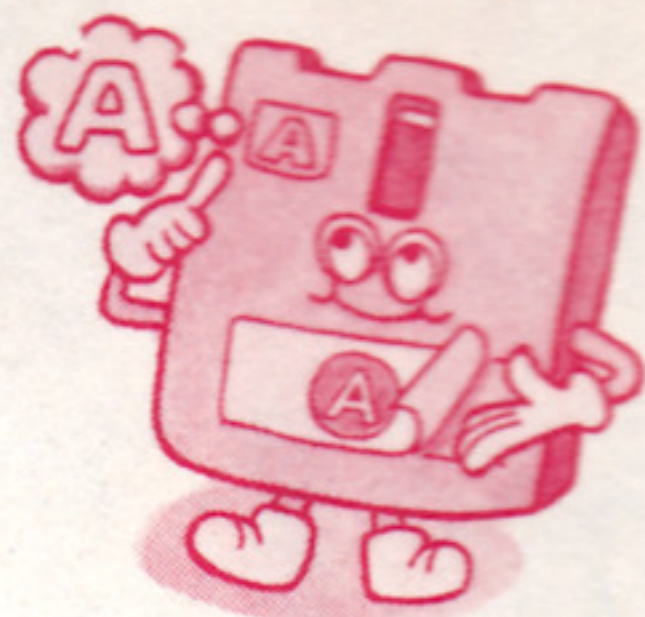
スーパーロボット戦士 II

TM

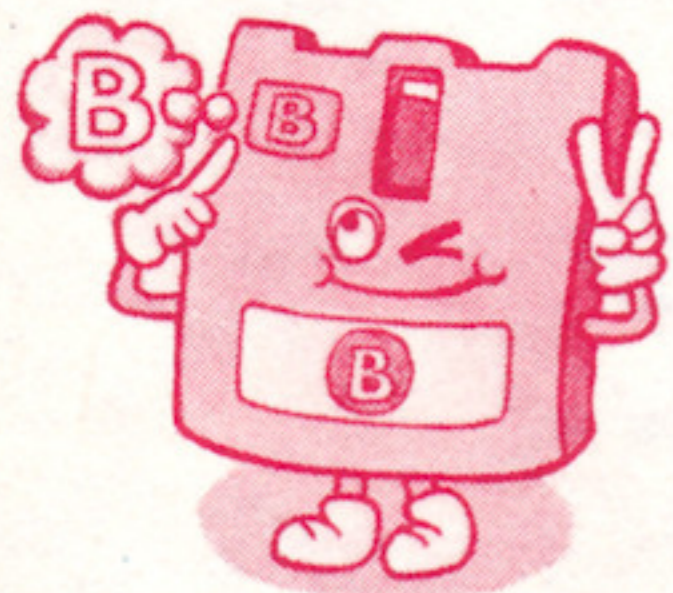
ディスクカードを書き換えたキミのための
じょうずなシールのはりかた



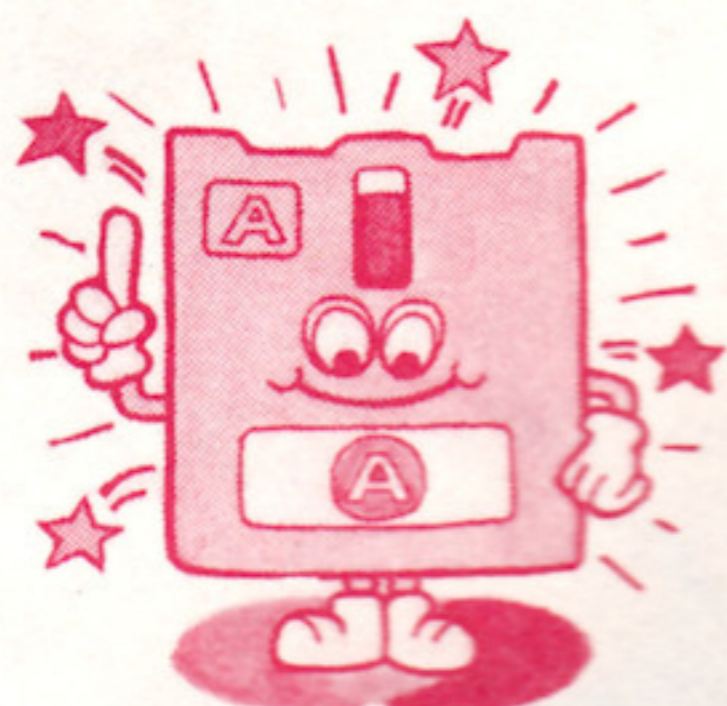
1 まずディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょうネ。



3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。



4 シールの四隅をもう1度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

スーパーロードランナーII

TM

もくじ

さあ、ディスクシステムを起動させよう.....	4
ゲームスタートまでの道すじ.....	6
ぼくらの仲間がクリエイター.....	9
ルール ゲームを上手に楽しもう.....	10
スーパーロードランナーIIテクニック集	
1PLAYER編.....	12
2PLAYERS編.....	16
コンストラクションモード	
オリジナルのスーパーロードランナーを作ろう.....	20
これだけは守ろうディスクカードの取り扱い方.....	28

さあ、ディスクシステムを 起動させよう



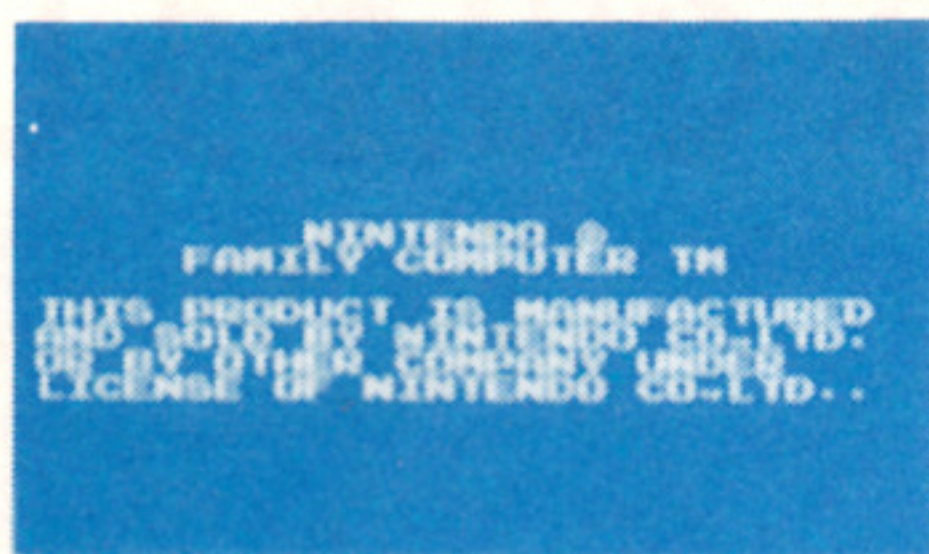
① ファミリーコンピュータ

本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続

してから、本体のPOWERをONにします。するとマリオとルイージが追いかけてくる画面が出てくるので、「スーパーロードランナーII」のディスクカードのSIDE Aを上にしてセットします。画面がちゃん



と出ない場合は、もう1度接続を確認してください。



② "NOW LOADING..."という表示画面のあと、左のような画面が出ます。もしここで左の画面が出ず、

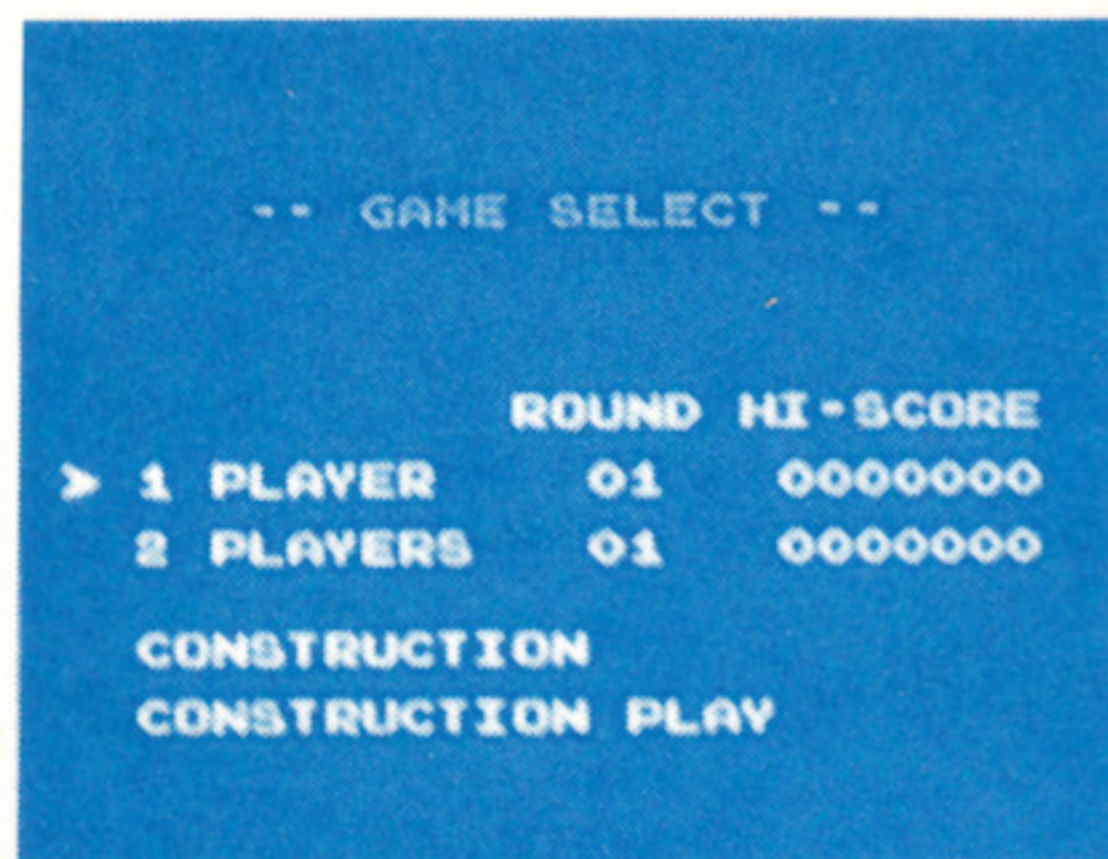
"SIDE ERR.07" と出た場合はディスクカードを1度取り出し、SIDE AとSIDE Bを確認し、SIDE Aを上

にセットしなおしてください。
③ しばらく待つと、「スーパーロードランナーII」のタイトル画面が出て、スターティングミュージックが流れます。STARTボタンを押し、「SET SIDE B」の指示にしたがってB面をセットします。ここまでうまく起動しなかったときは、34ページの一覧表で原因を調べ、それに



ゲームスタートまでの道すじ みち

① GAME SELECT ゲーム セレクト



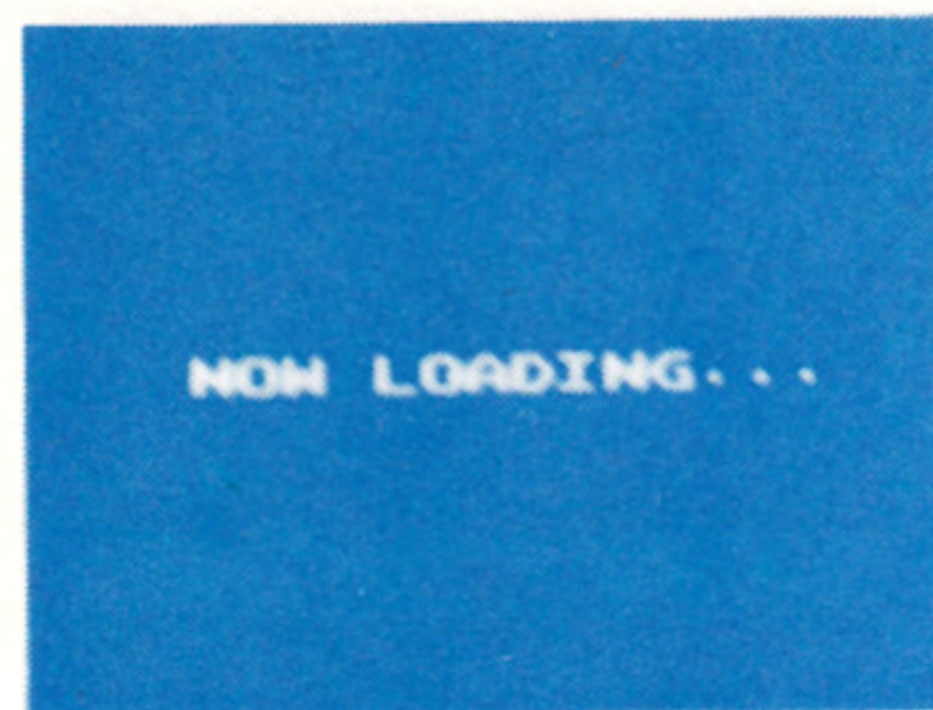
この画面では、4つのモードから1つを選ぶ。SELECTボタンでカーソルを移動させてモードを選び、決定したらSTARTボタンを押そう。

② ROUND SELECT ラウンド セレクト



十字ボタンの上と下とで、前回ゲームオーバーになったラウンドまで選べる。決まったら、STARTボタンを押そう。

③ NOW LOADING ナウ ローディング



「いま、ROUNDのデータを読みこんでいます」という画面だ。ROUNDのデータを読み終わると、いよいよゲームスタートだ。

④ GAMU START ゲーム スタート



この画面が出たら、いよいよゲームが始まる。また、この画面のときにSELECTボタンを押すと、①のGAME

SELECT画面に戻る。ゲームモードを途中で変更するときに使おう。



ラウンド セーブ ほうほう
ROUND SAVEの方法



まいにちじかんき
 毎日時間を決めてゲームを
 たの
 楽しんでいるキミのために、
 ラウンド セーブ ほうほう おし
 ROUND SAVEの方法を教え
 よう。ゲーム オーバー ひょうじ
 よう。GAME OVERの表示が
 出ているときにSELECTボタ
 ンを押すと、セーブ
 SAVEされる。再
 プレイのときに失
 ばい
 敗したROUND.
 から始められるよ。

SAVE
 しょと!



ぼく なか ま
僕らの仲間がクリエイター

ぼく なか ま ぼく
 僕らの仲間が僕らのために
 ぼく だいす つく
 僕らの大好きなゲームを創った

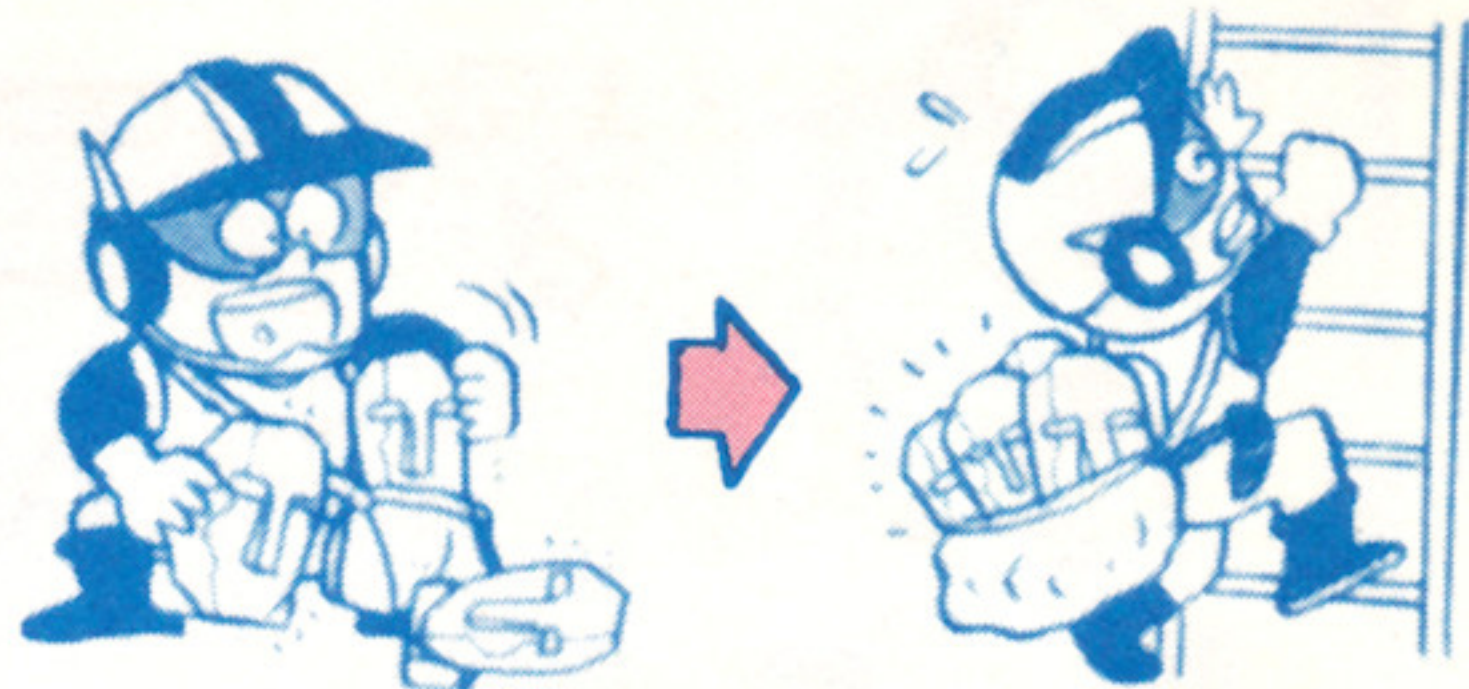
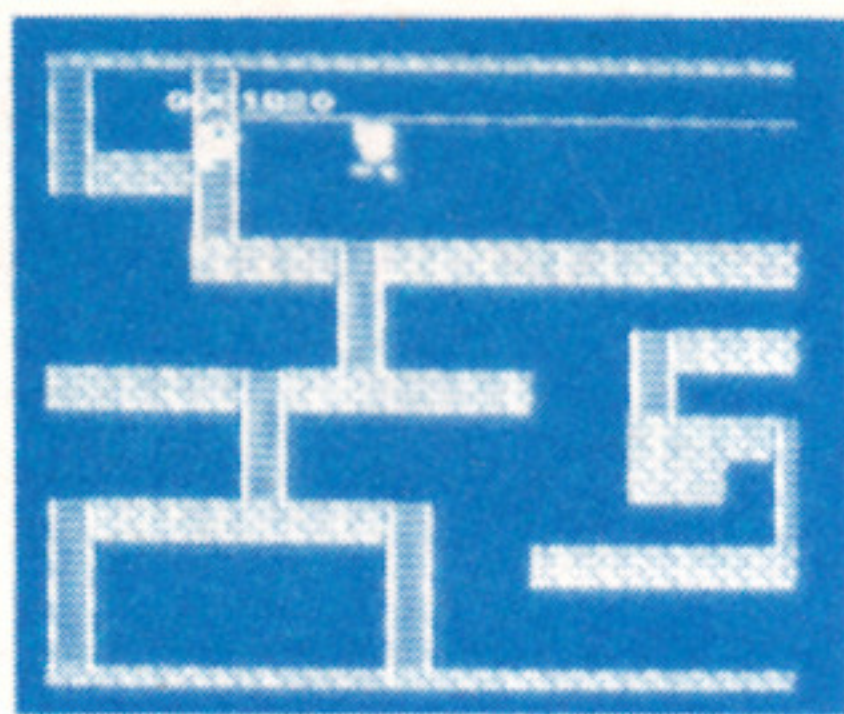
スーパーロードランナーII 2PLAYER用モードは
 な、なんと5825通の応募作品の中からきびし〜い
 しんさ うえ えら
 審査の上に選びぬかれたすぐれ物ばかりだ。
 だからオ・モ・シ・ロ・サはハンパじゃないぜ!!

クリエイター
CREATOR

敬称略

鈴木 幹広	西沢 耕一	小島 荘一
住友 隆彦	寺西 健作	関根 健司
竹末 久幸	田村 安広	草野 寛章
大磯 勲	山本 真範	山本 進
佐本 大弦	竹内 伸一	鈴木 和美
長澤 恵子	田口 英男	渡辺 裕
深沢 明	中谷 通晃	岸本 和久
中尾 伸利	白岩 知典	河村 吉人
吉沢 純	吉田 考広	桑原 健
佐本 三国	花房 正二郎	田中 誉大

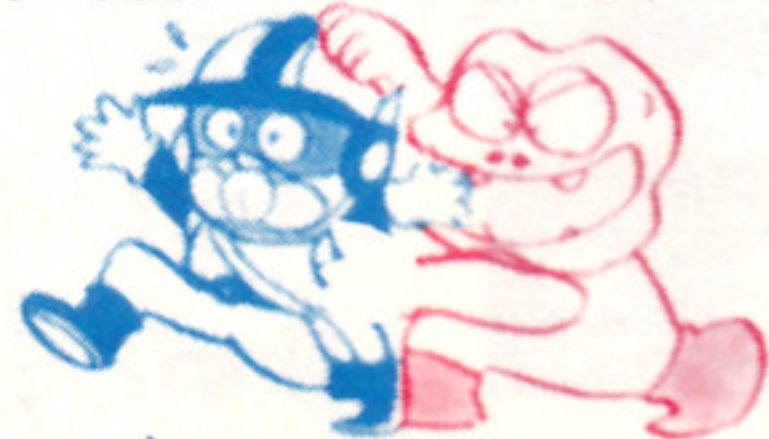
ラウンド
ROUNDをクリアするには



がめんない きんかい と
面内にある金塊をすべて取れば、脱出用のクリアー
ハシゴがあらわ ounds
れる。それをのぼればROUNDクリアだ。

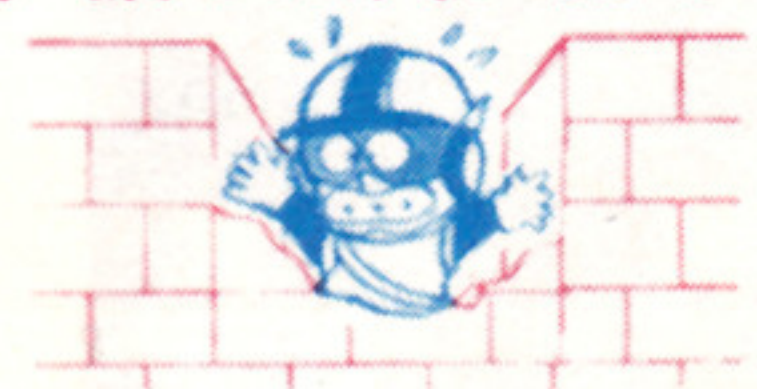
しゅるい
アウトには2種類ある

1. てき
敵につかまる



てき
敵に触れるとアウト。4
にん
人アウトでゲームオーバー。

2. ほ あな お
掘った穴に落ちる



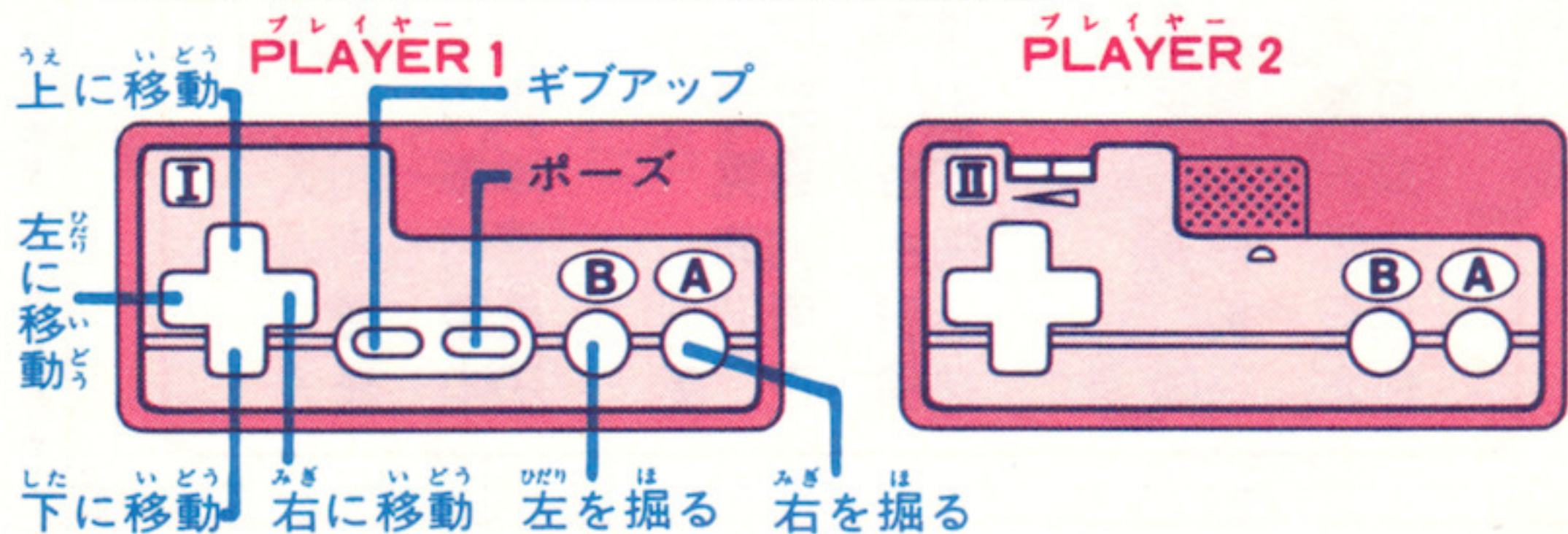
ほ
掘った穴は約5秒で埋ま
る。生き埋めに注意!

じょうず たの
ルール
ゲームを上手に楽しもう

ストーリー

まじん によつて りやくだつ された じんしゅう たから きんかい
魔神によって略奪された民衆の宝（金塊）は、すべて
まじん どう はこ
魔神の塔に運びこまれた。そしていま、うば きんかい
奪われた金塊
と
を取りもどすために、コマンドーが まじん どう せんいゆう
魔神の塔に潜入。
まじん てした ついせき
魔神の手下たちの追跡をふりきり、きんかい と
金塊を取りもどせ。

つか かた
コントローラの使い方



スーパーロードランナー^ツII



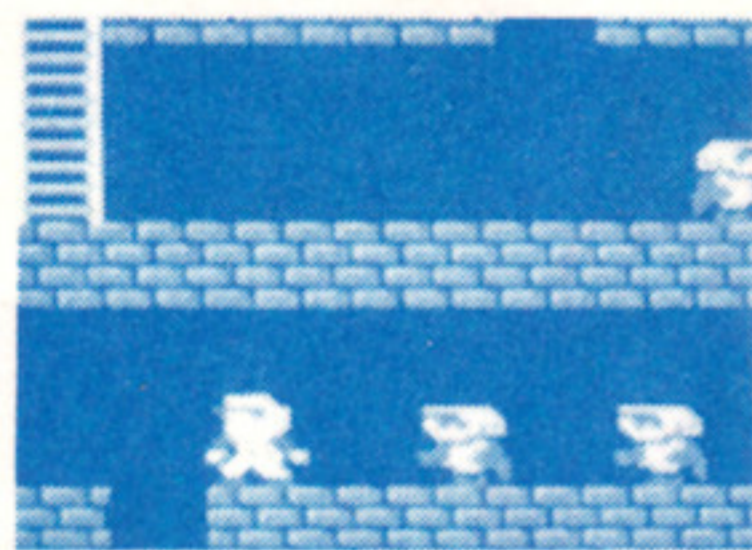
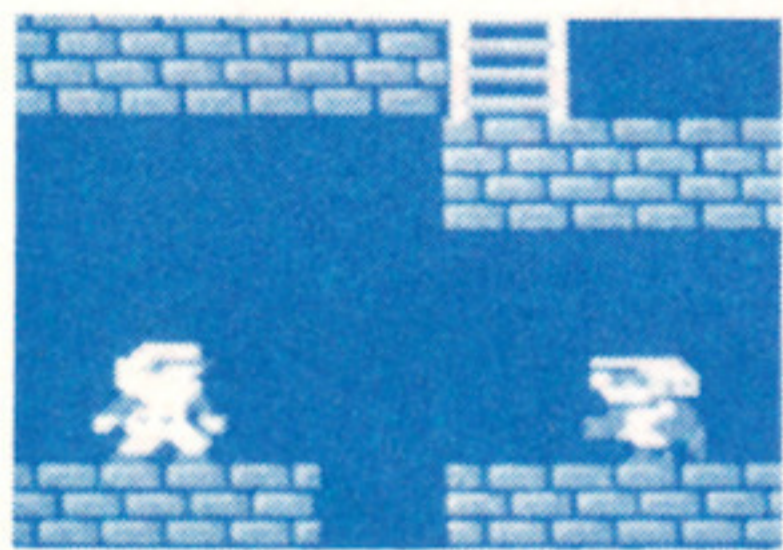
テクニク^{しゅう}集

プレイヤー^{へん}
1PLAYER編

がめんしゃしん
(画面写真はスーパーロードランナーのものを)
しよ
使用しています。

てき じぶん あいだ あな ほ
1 敵と自分の間に穴を掘ろう

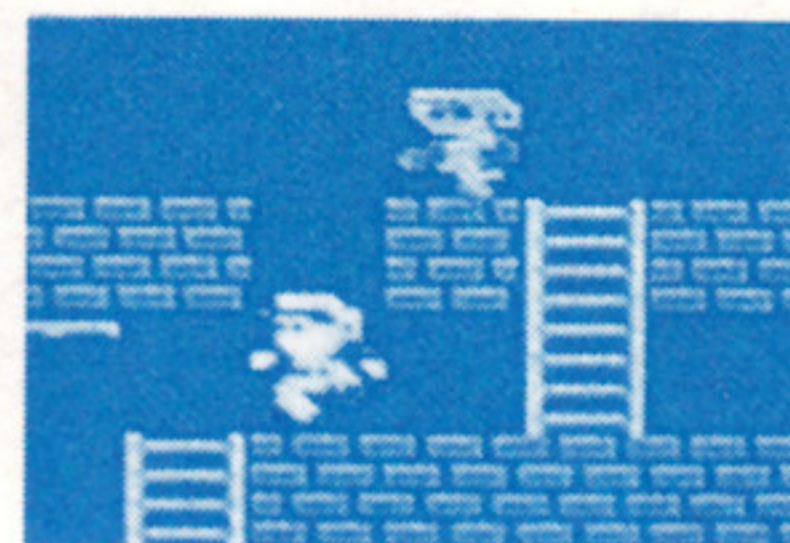
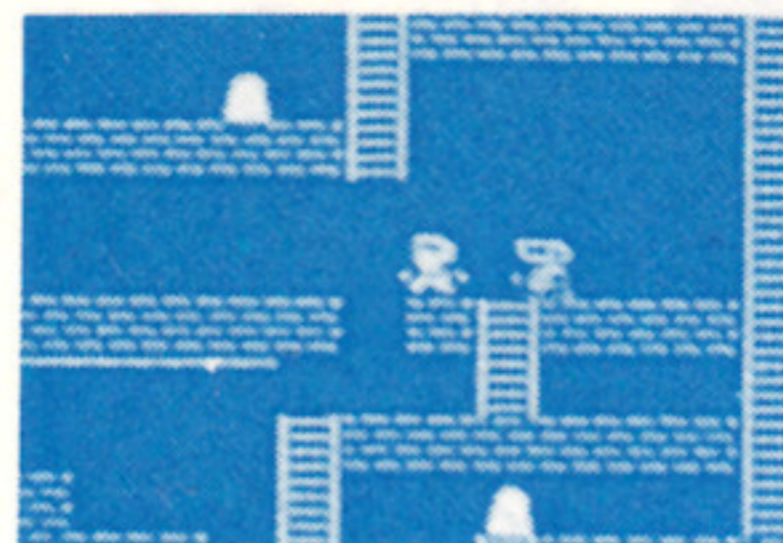
★ 良好^{よい}例 ★ ★ 悪い^{わる}例 ★



しつこく追
いかけてく
る敵の足を
とめるには、

てき あな お
敵を穴に落とそう。このとき、かなら じぶん てき あいだ あな
を掘ること。まちがえると、ぜったいぜつめい だい
絶体絶命の大ピンチ!

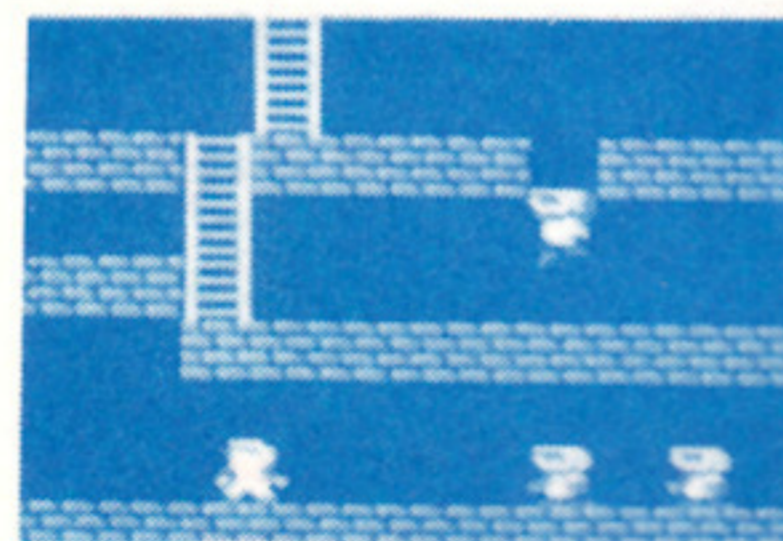
あな
2 穴をすりぬけよう



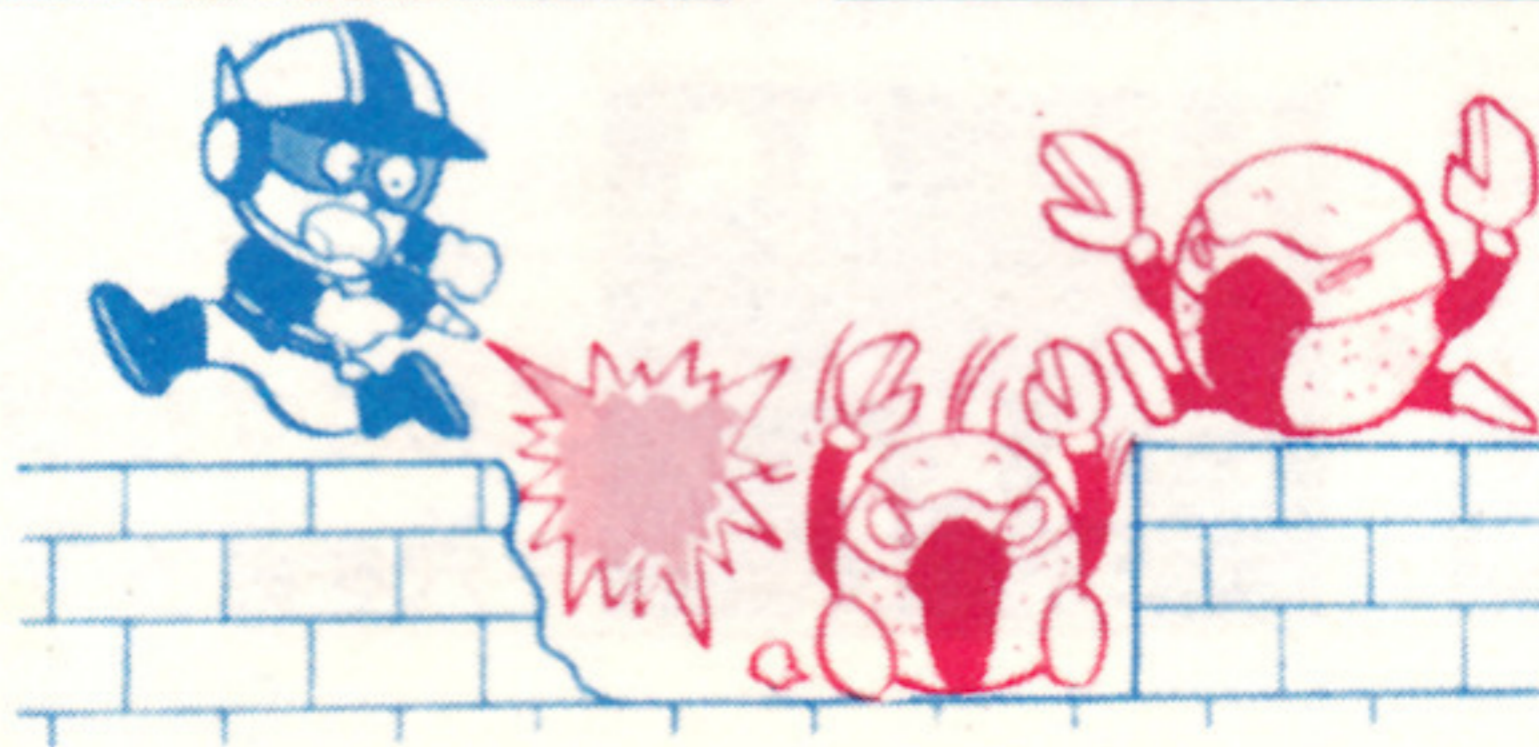
ほ
掘った穴の
したになにも
なければ、
飛びこもう。

コマンダーは穴をすりぬけることができるんだ。

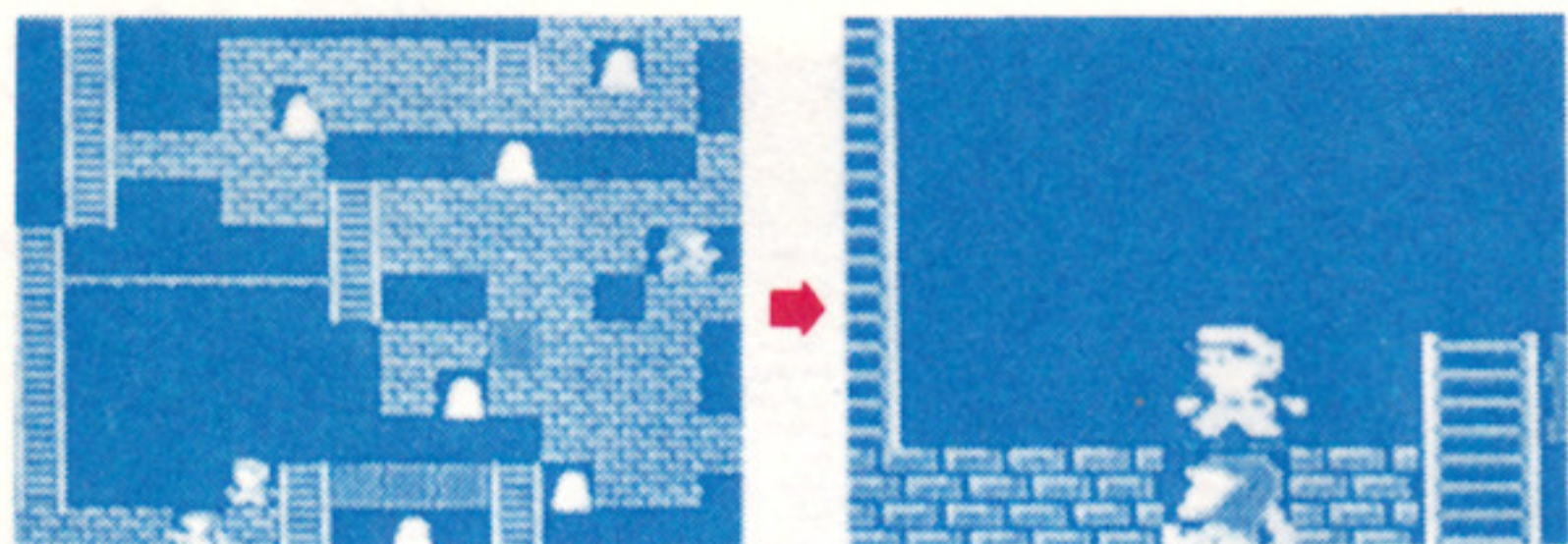
ふくすう てき ふくすう あな
3 複数の敵には複数の穴



お
追いかけて
くる敵が複
数の場合は、
たくさん穴
を掘って、
敵をどんど
ん落としち
やおう。

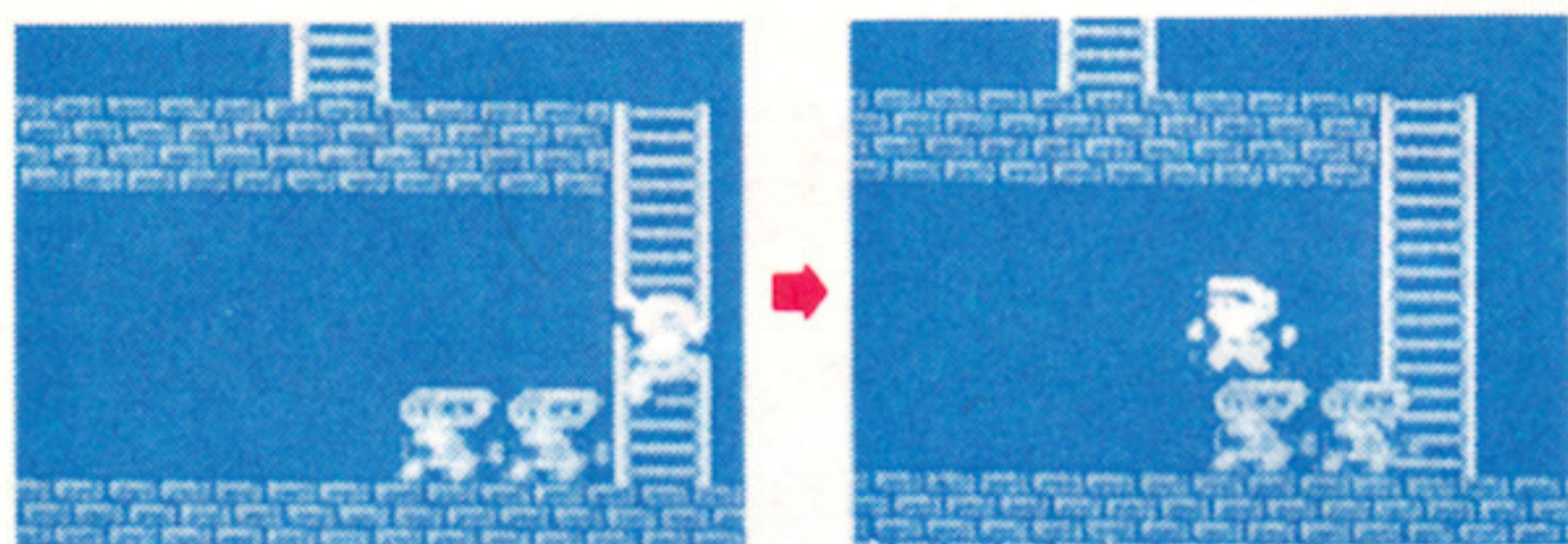


4 てき あたま うえ の 敵の頭の上に乗れるゾ



てき
敵にふれると
アウトだけど、
あたま うえ
頭の上はだい
じょうぶだ。

● てき の いどう 敵に乗って移動できる



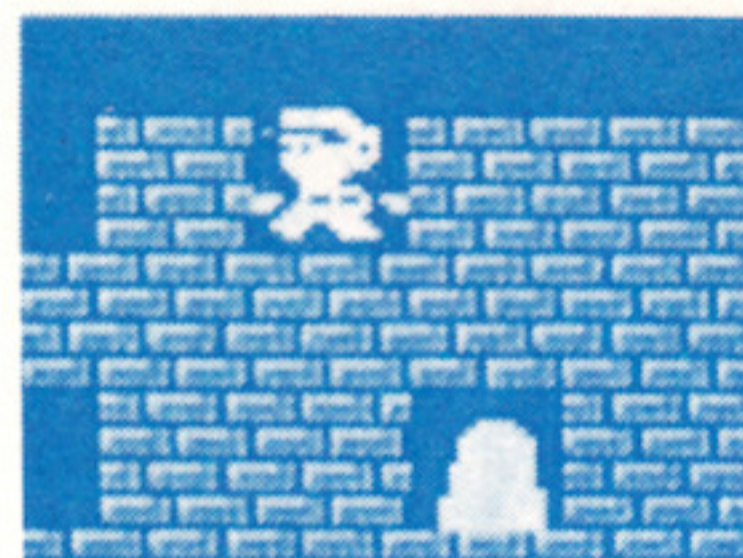
てき あたま うえ
敵の頭の上
に乗って、いつ
しよに いどう
移動で
きちゃうゾ。

5 はさみうちにあったら

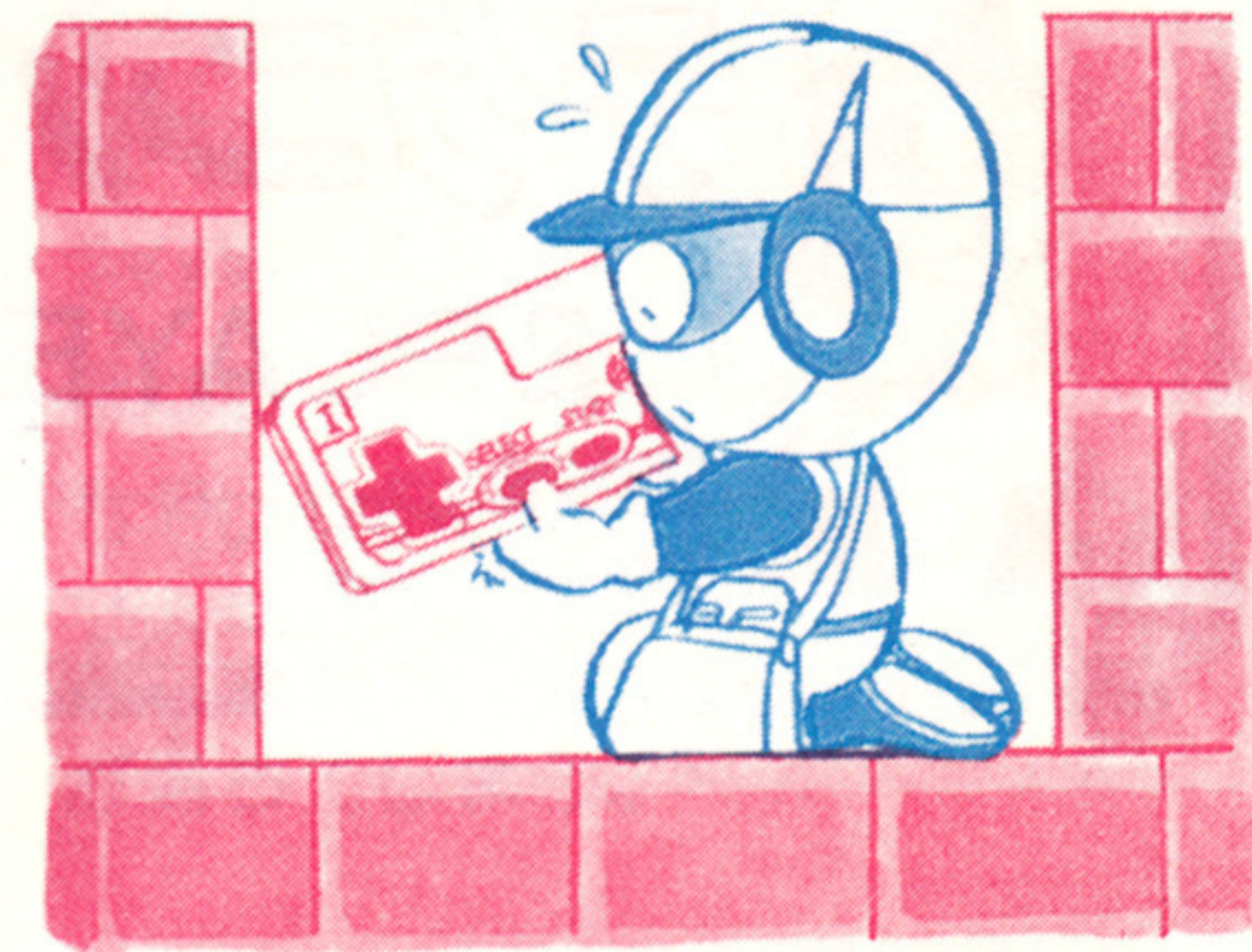


はさみうちに
あったら、あ
わてず さんゆう
左右に
あな ほ
穴を掘ろう。

6 み うご 身動きできなくなったら



うご
動きがとれなくな
ったら、SELE
CTボタンを押し
てギブアップ…。



ス コ ア	きんかい と 金塊を取る.....	200点
	スペシャルきんかい と 金塊を取る.....	3000点
	てき ころ 敵を殺す.....	10点
	てき ころ 敵を殺さないでクリア.....	10000点
	かく 隠れキャラを出す.....	1000点

スーパーロードランナーⅡ



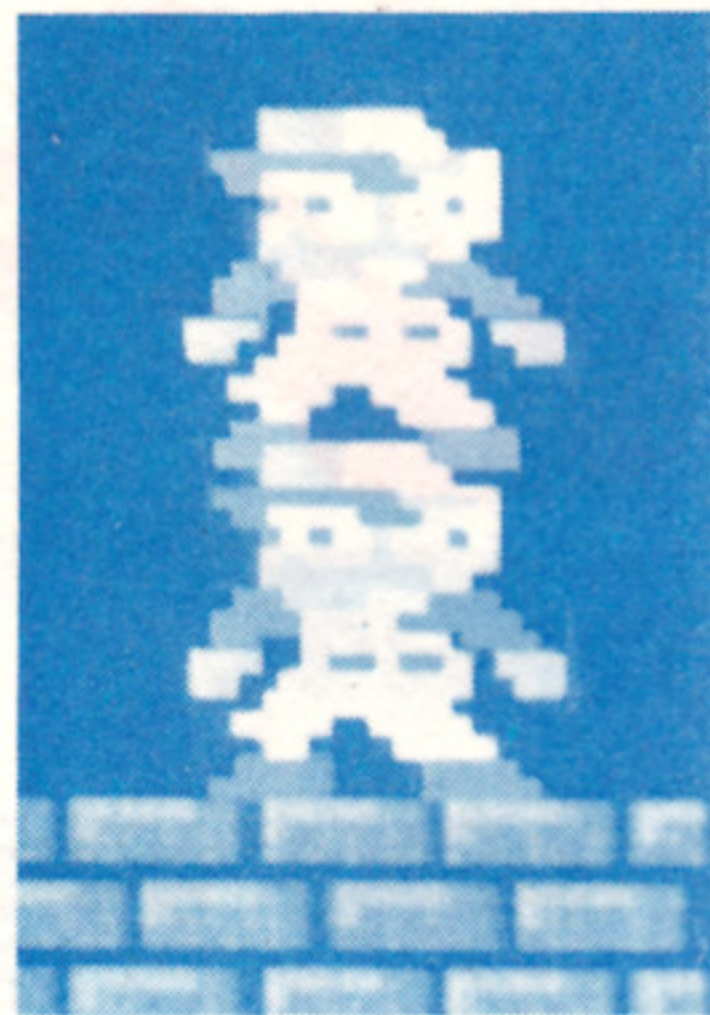
テクニク集

プレイヤー 2PLAYER編

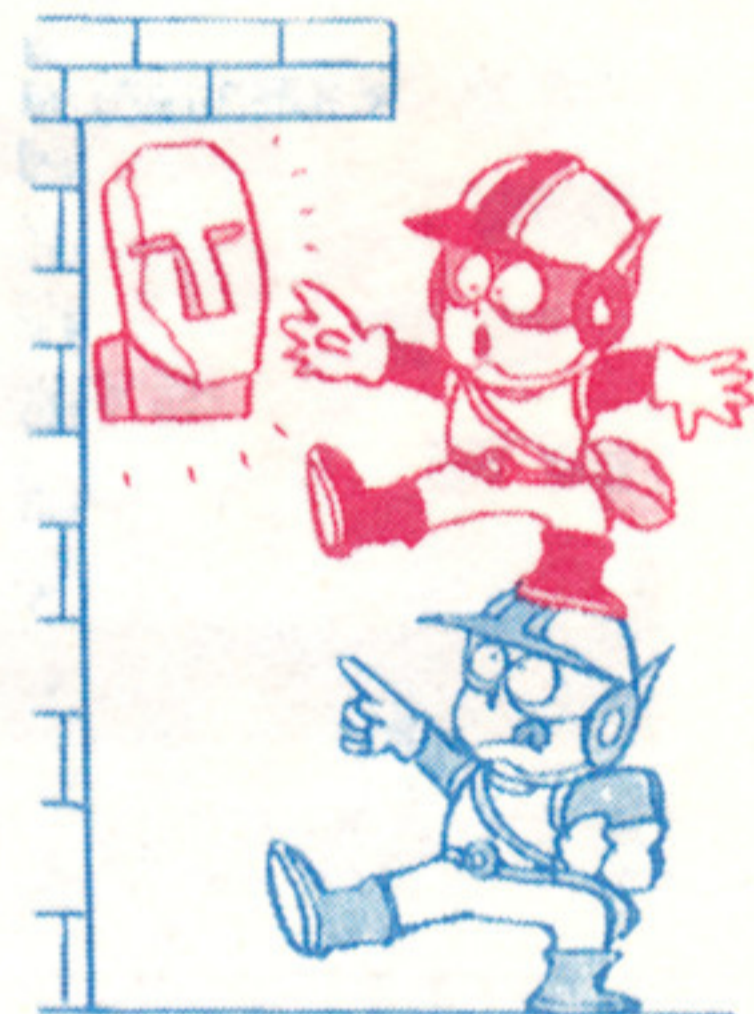


がめんしゃしん
画面写真はスーパーロードランナーのものを
しょう
使用しています。

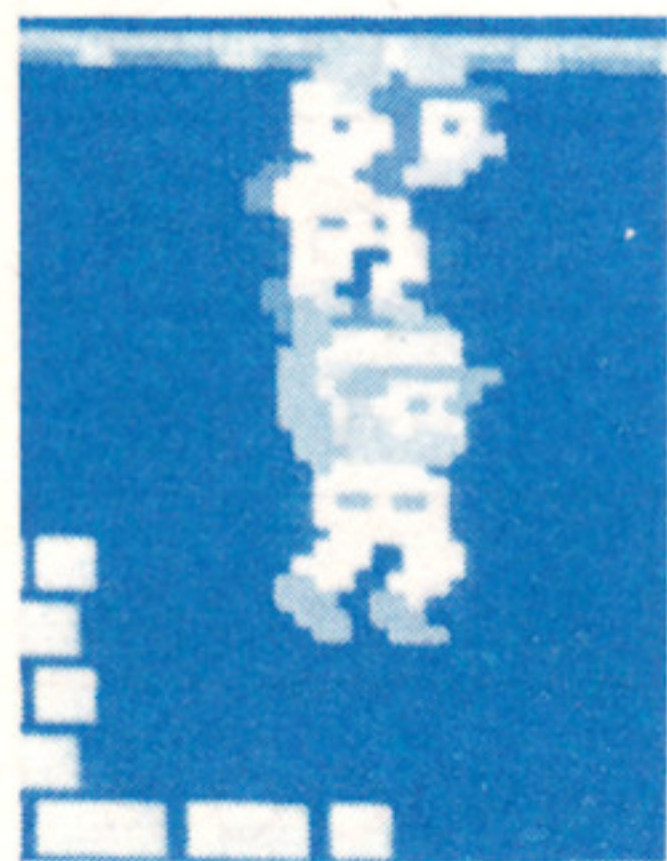
あたま うえ の
2 頭の上に乗れ



あたま うえ の
頭の上に乗って
いどう
移動する。この
テクも、2人の
いき
息がピッタリ合
っていないと、
うえ
上のコマンダー
お
が落ちてしまう。



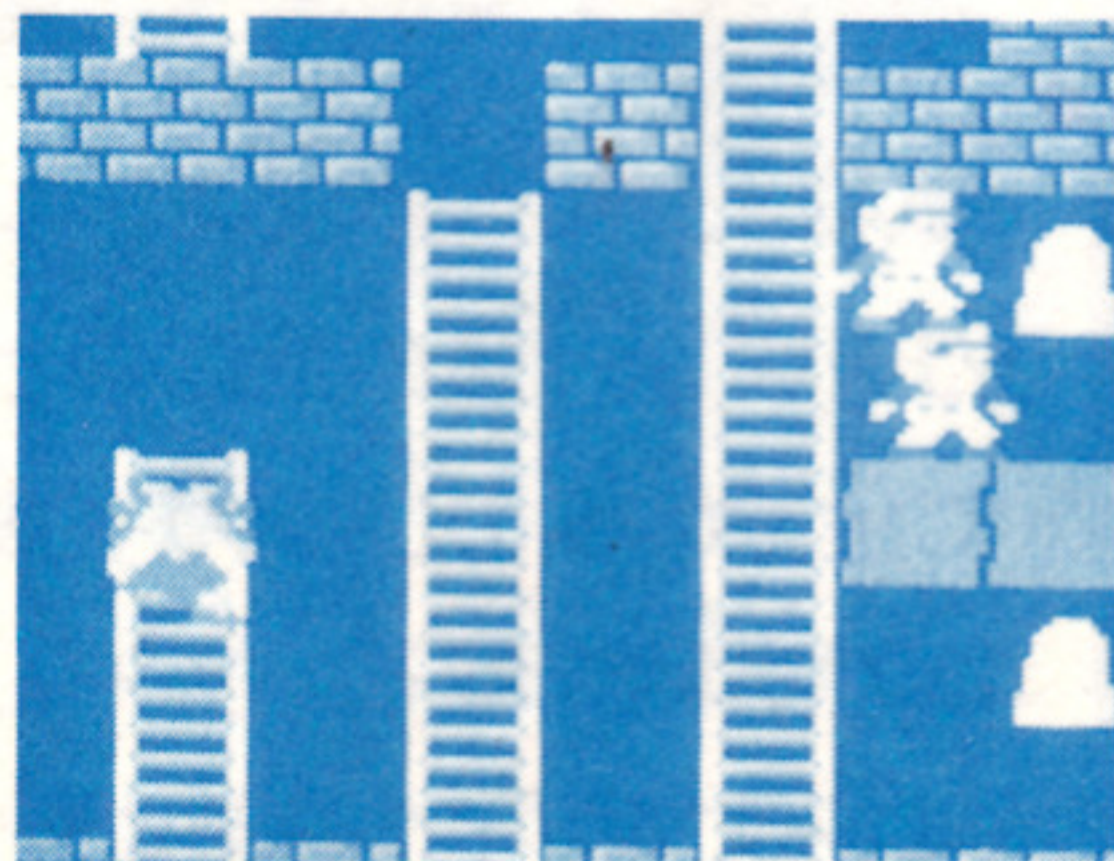
み かた あし
1 味方の足にぶらさがろう



うまくあし
足にぶら
さがったら、2
人でうまくいき
息を
あわせ、左右に
いどう
移動しよう。ア
クロバットだ。

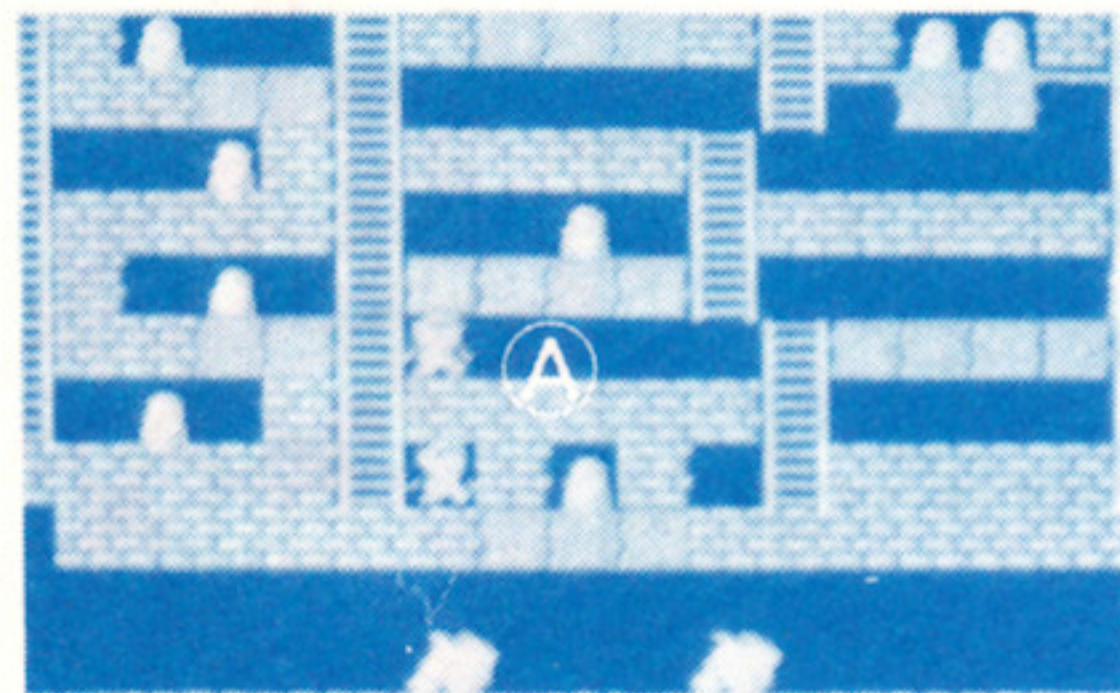


う きんかい
● 浮いている金塊はこのテクで

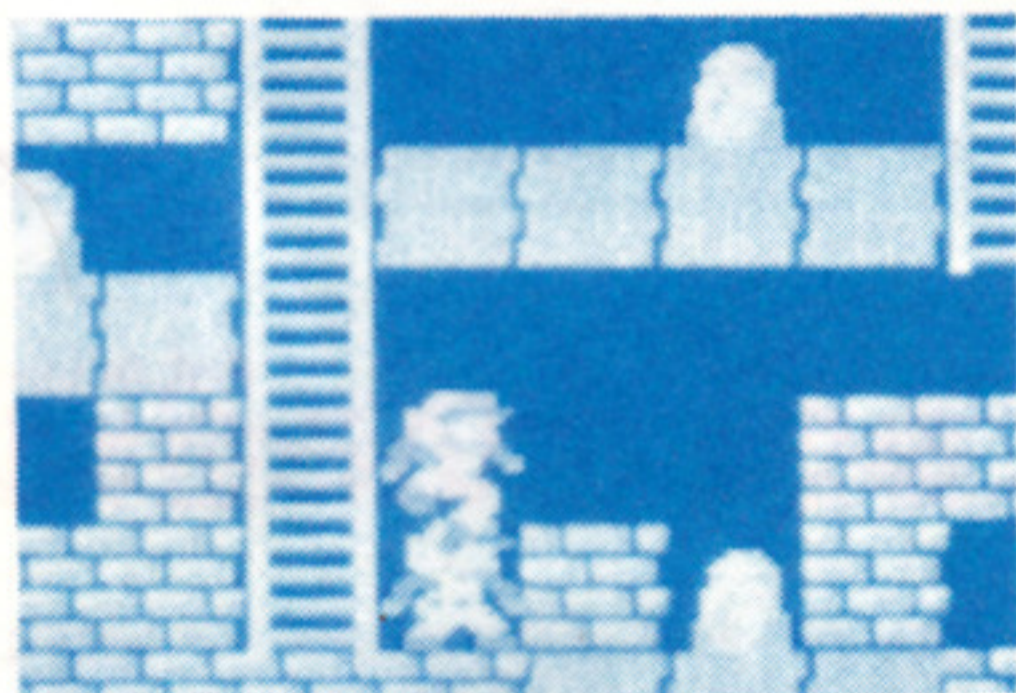


きんかい ちゆう
金塊が宙に浮いていても、
きんかい うえ
金塊の上のレンガがほ
れば問題はない。でもひだり
のしゃしん きんかい
写真の金塊は、1人が
あたま うえ
頭の上に乗らないかぎり
ぜったい と
絶対に取れないぞ!

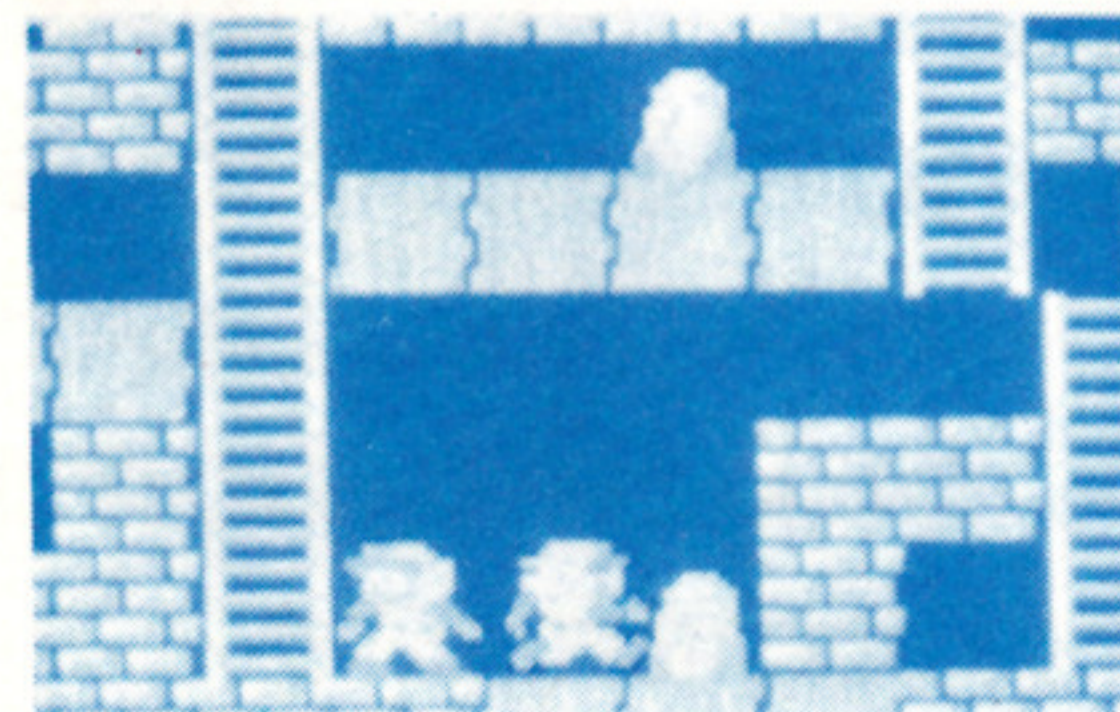
3 2人で協力して金塊を取れ



プレイヤーズモードの楽しさは力を合わせて金塊を集めること。2人で穴を掘れば、1人で掘るよりずっと速い。また、上の写真の金

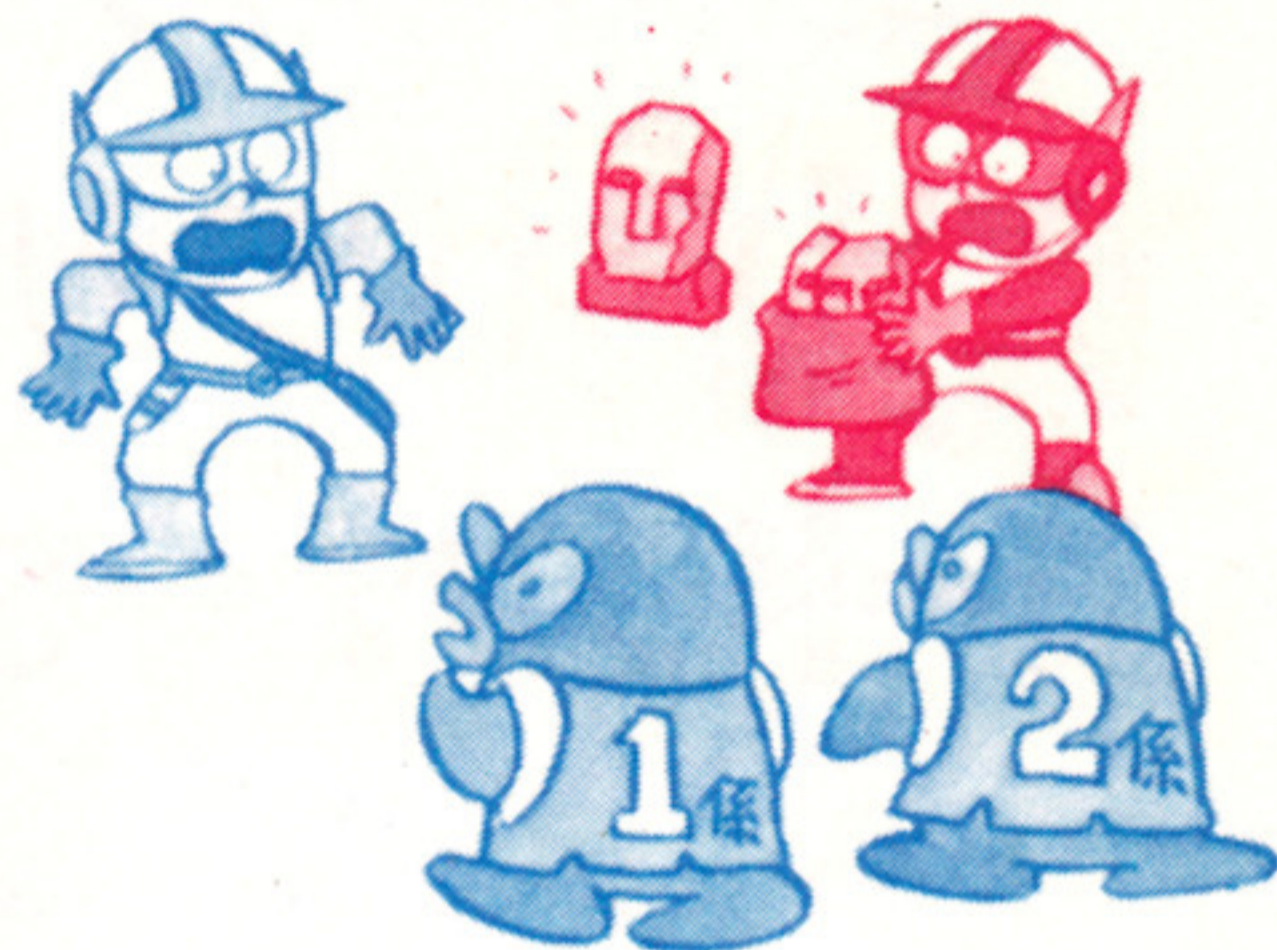


塊①は、1人が上のレンガを壊し、頭の上に乗って金塊の横のレンガを壊して金塊を取る。チームワークプレイの勝利だ！

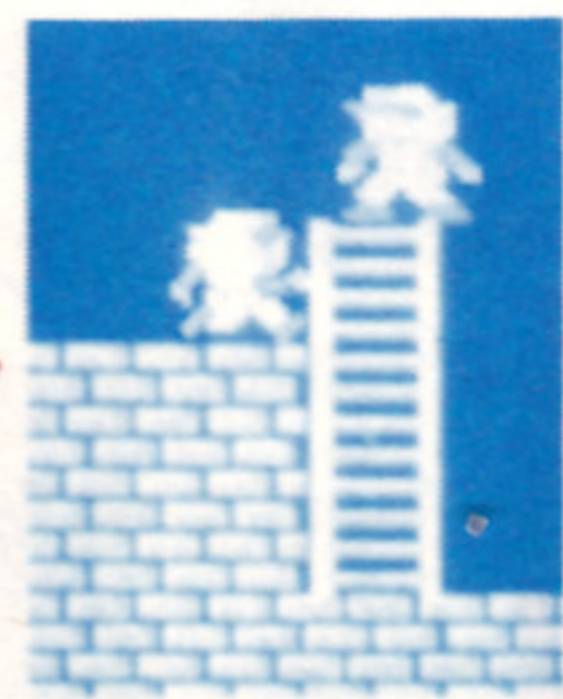
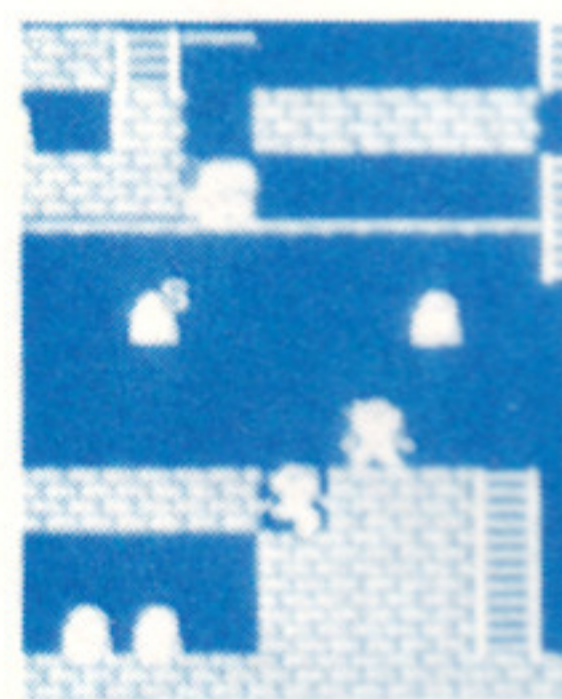


4 敵の動きを見きわめろ！

2PLAYERSモードでは敵によって狙うコマンドが違ふ。どの敵が自分を追いかけてくるか、早く見きわめることもポイントだ。



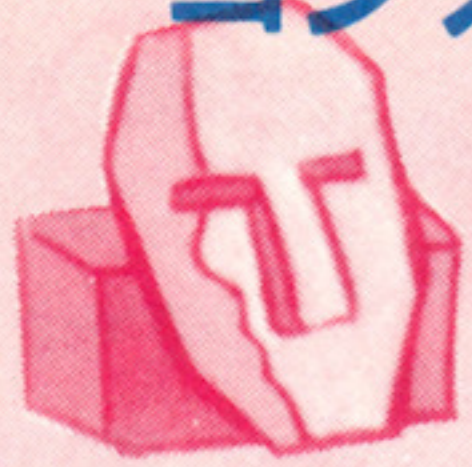
5 味方のピンチを救え！



相棒が穴に落ちちゃった！こんなときは、レンガを壊して助けてあげよう。どちらかが死ぬとアウトだ！

オリジナル画面を作る前に

コンストラクションモード



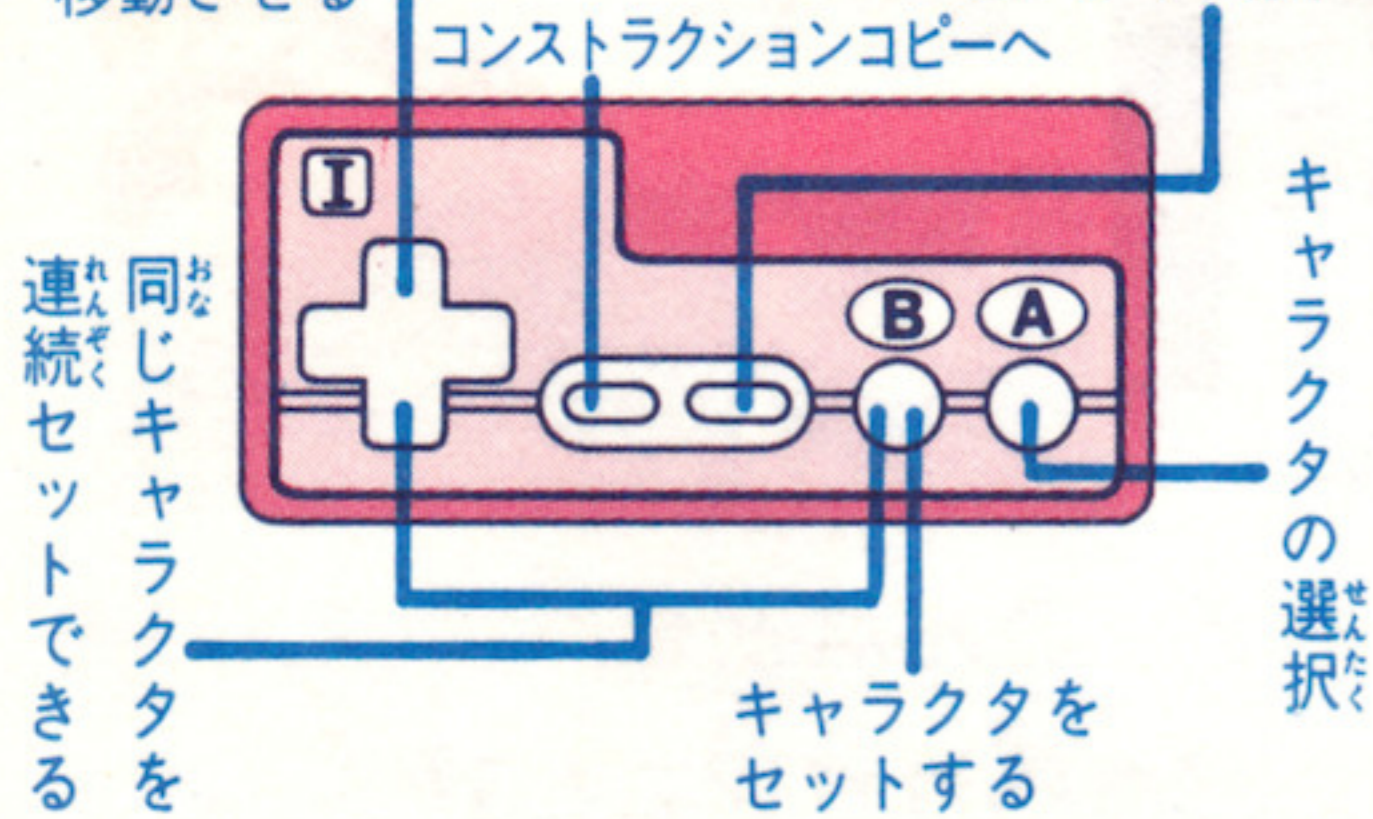
オリジナルのスーパー

ロードランナーを作ろう

コントローラの使い方

カーソルを上下左右に
移動させる

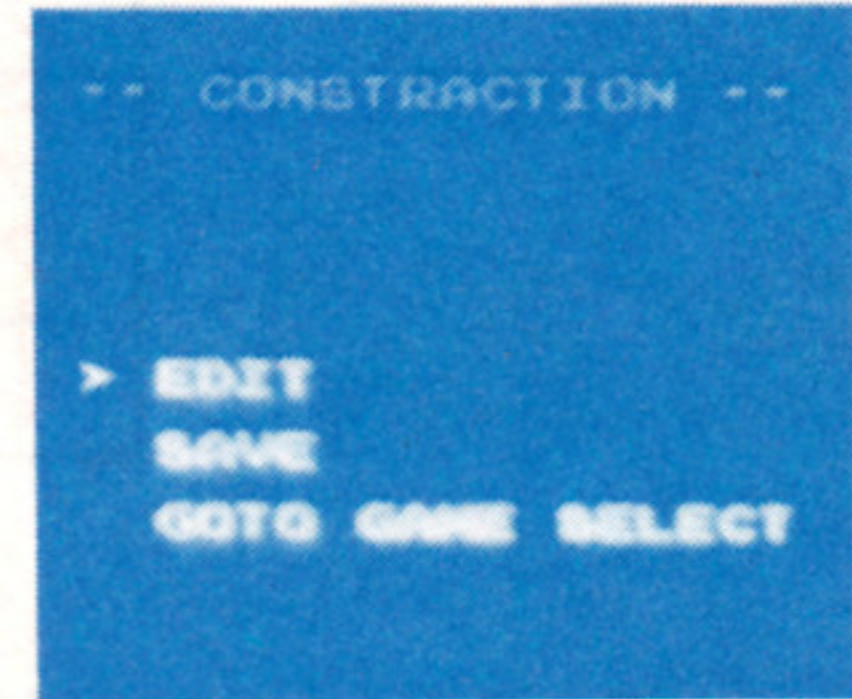
コンストラクション
セレクト画面へ



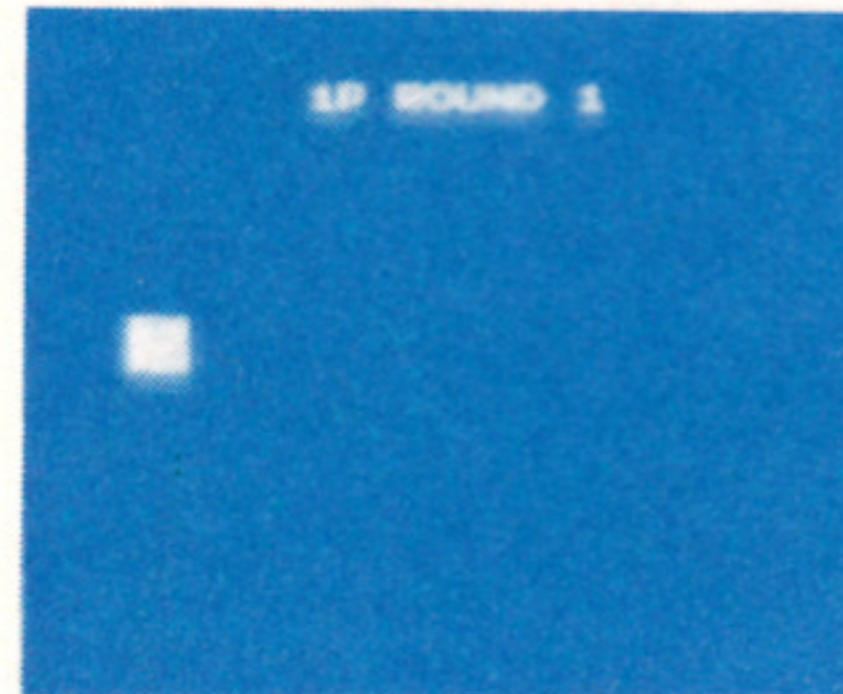
プレイするだけではものたりないキミはコンストラクション機能で自分だけの面を作ってみよう。GAME SELECT画面で、CONSTRUCTIONを選ぶ。



次に、セレクト画面が出る。SELECTボタンで、EDITを選び、STARTボタンで決定しよう。



Ⓐボタンを押すたびに、次々とカーソルが各キャラクターに変わる。セットしたいキャラクターが出たら、Ⓑボタンを押そう。これを何回も繰り返すんだ。



キャラクタセットのルール

キャラクタセットには、いろいろなルールがある。

まも守らないと警告音が鳴り、キャラがセットできない。

①面の広さは、たて15ブ

ロック、よこ24ブロック

②敵キャラE1はプレイ

ヤーP1を、敵キャラE

2はプレイヤーP2を追

いかける。ハイドキャラ1、2（レンガを掘ると出

現する敵）も同じパターンだ。

③面の最上段はクリアーハシゴしかセットできない。

④1PLAYERの面では、必ずP1をセットする。

P2、E2、ハイドキャラ2はセットできない。

⑤2PLAYERSの面では、P1とP2の両方を



セットしなければならない。

⑥金塊きんかい（スペシャル金塊きんかいもふくめて）は、1 ROUND に255個までセットできる。

⑦スペシャル金塊きんかいは、1個しかセットできない。

⑧画面上に現れる敵キャラは6

個まで。ハイドキャラのセット

数に制限はない。たとえば、敵

キャラを4個、ハイドキャラを

10個セットした場合、ハイドキ

ャラは2個しか現れない。敵キ

ャラを6個セットすると、ハイ


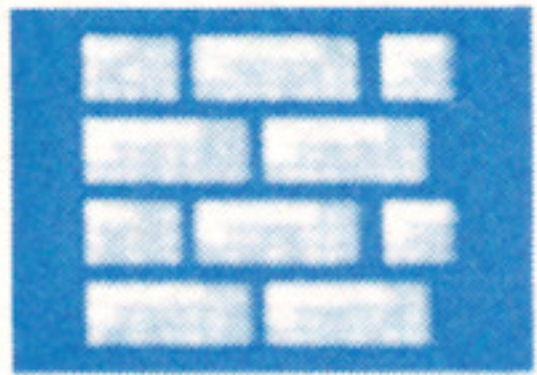







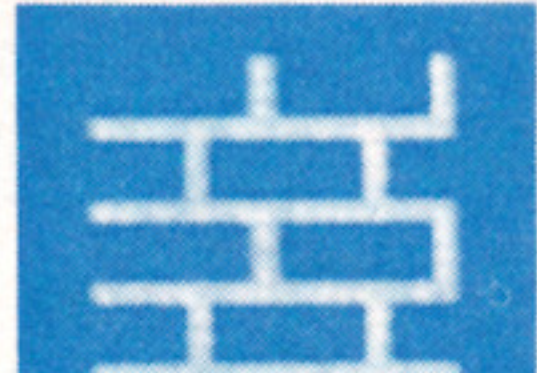

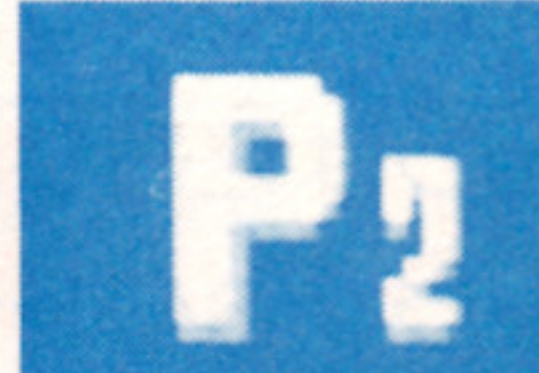




ドキャラは、もうセットできま

せん。

⑨2PLAYERSの面では、P1とP2を左右10ブロック以内にセットする。

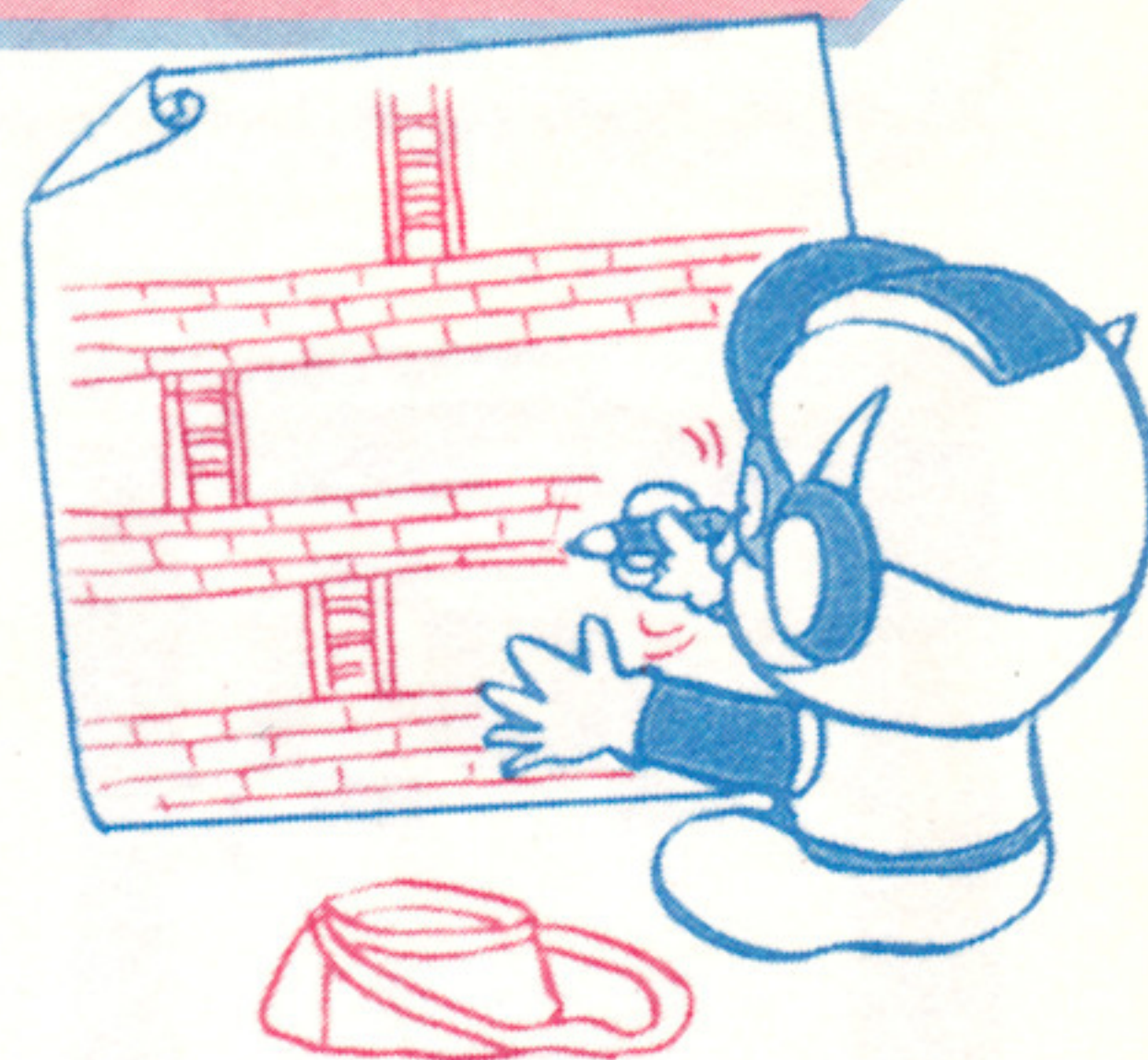
敵キャラとハイドキャラの出現数表	
敵キャラ	ハイドキャラ
6個	—
5個	1個
4個	2個
3個	3個
2個	4個
1個	5個

キャラクター一覧表

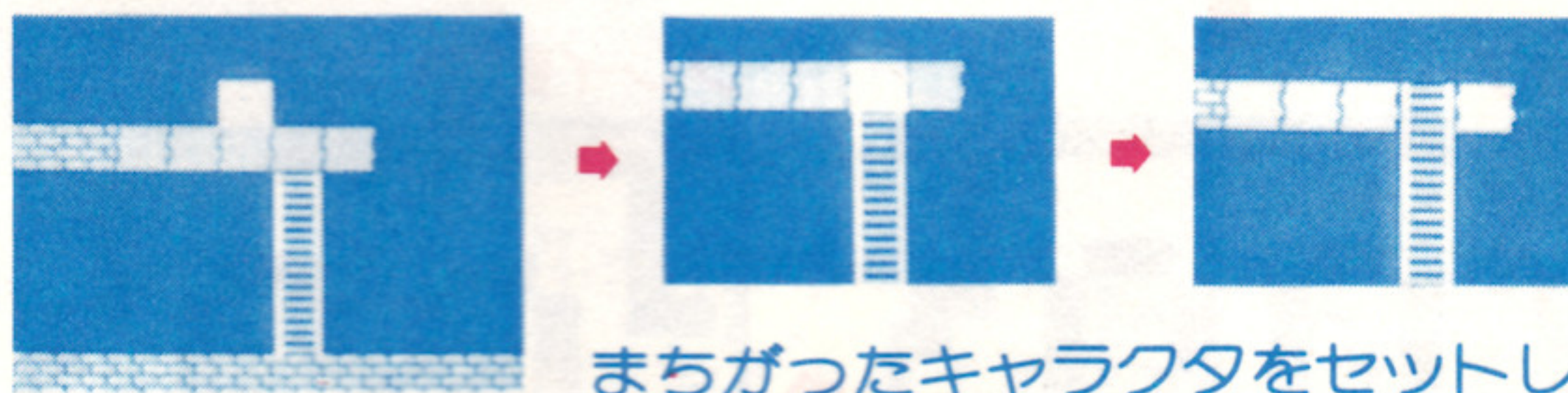
			
スペース	レンガ	は 揺れないブロック	トラップ
			
ハシゴ	クリアーハシゴ	バー	きんかい 金塊
			
スペシャルきんかい 金塊	み 見えないレンガ	プレイヤー1	プレイヤー2
			
てき 敵1	てき 敵2	ハイドキャラ1	ハイドキャラ2

まず紙に書いてみよう

コンストラクションの初心者は、いきあたりばつたりで作らず、まず紙に書いてみよう。つまり、オリジナル画面の設計図を作るんだ。設計図が完成したら実際にエディットしてみよう！



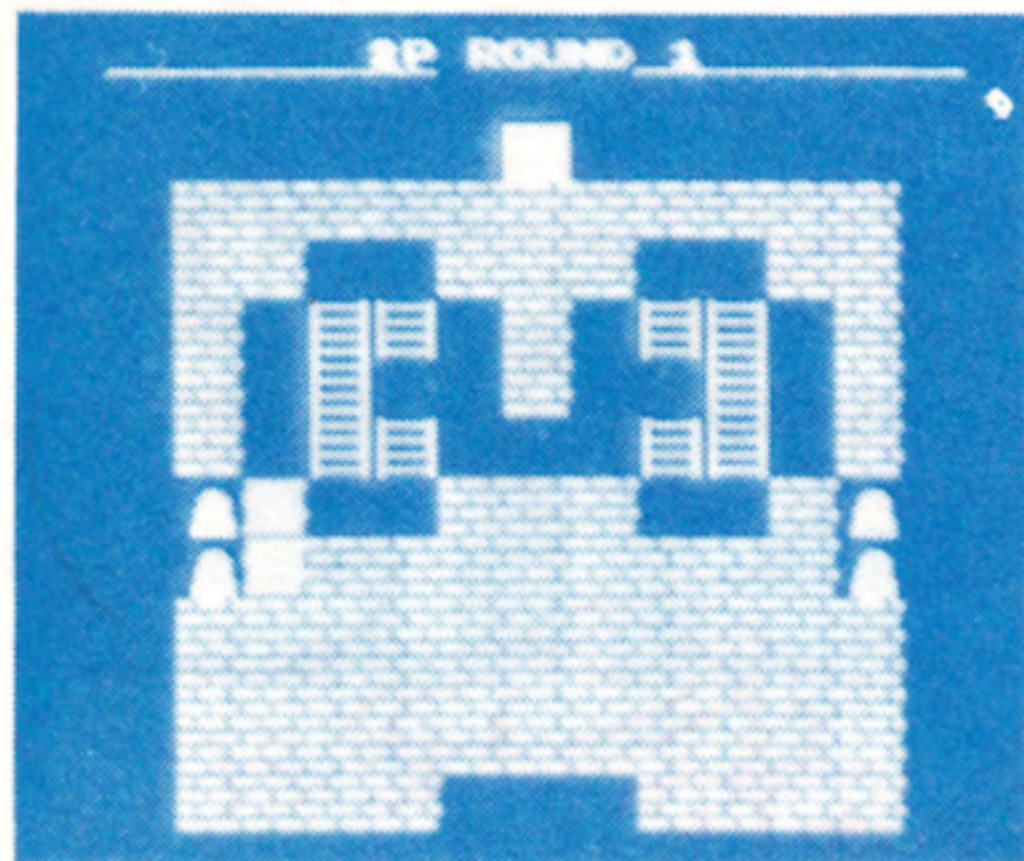
●まちがってセットしたときは



まちがったキャラクターをセットしたら、カーソルをまちがえたキャラクターの上に重ね、**A**ボタンを押して正しいキャラクターを選ぶ。**B**ボタンを押すとキャラクターがセットできるよ。

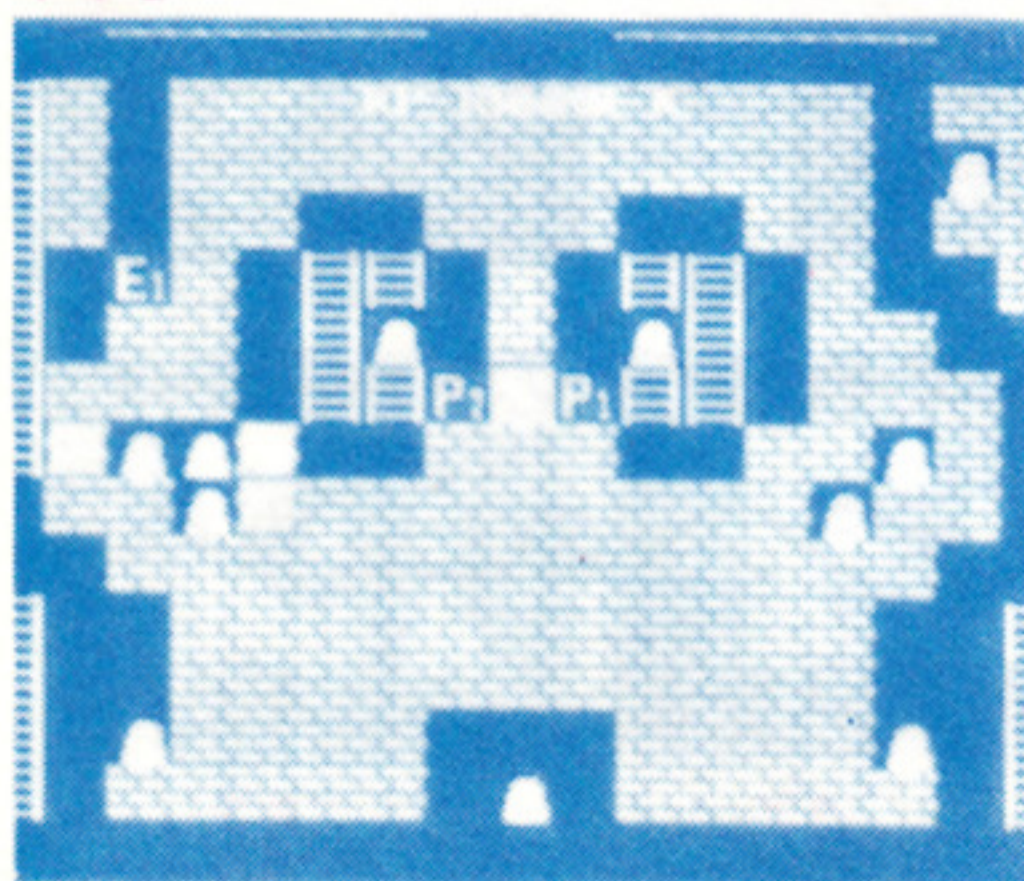
プレイして確かめよう

セット中

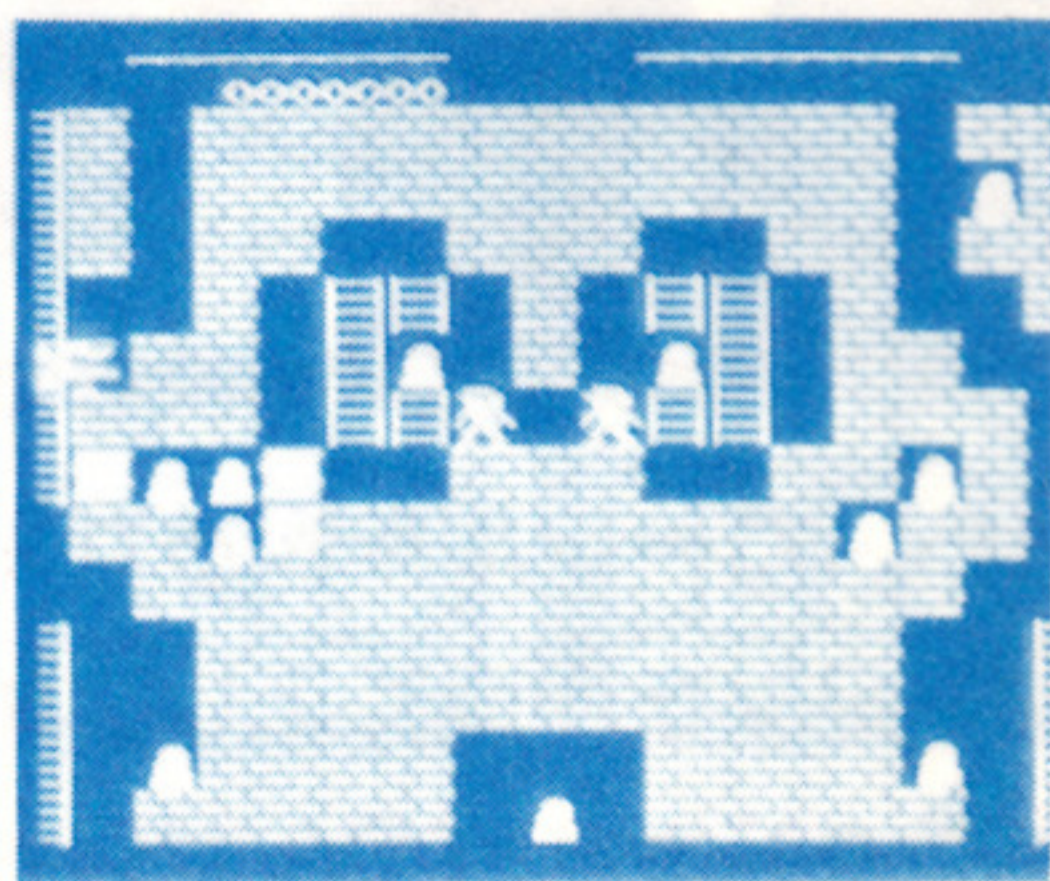


完成した面をプレイするときは、CONSTRUCTIONのセレクト画面でGAME SELECT画面へ行き、CONSTRUCTION PLAYを選ぶ。

終了



プレイ画面



完成したら必ずセーブしよう

完成したオリジナル画面は、必ずセーブして残しておこう。セーブできるROUND数は、1人用、2人用とも5ROUNDまでだ。

オリジナル面を変えられるゾ



セーブしてあるROUNDを改造し新しく作るときはCOPY機能を使う。CONSTRUCTIONの、EDIT画面でSELECTボタンを押すと、

COPY画面に。十字ボタンの上下で、コピーしたいROUND数を選ぶ。STARTボタンを押すとそのROUNDが転送されてくる。コピーをやめたいときはAボタンで解除。1人用のROUNDを2人用へコピーすることはできない(逆も同様)。

これだけは守ろう ディスクカードの取り扱い方

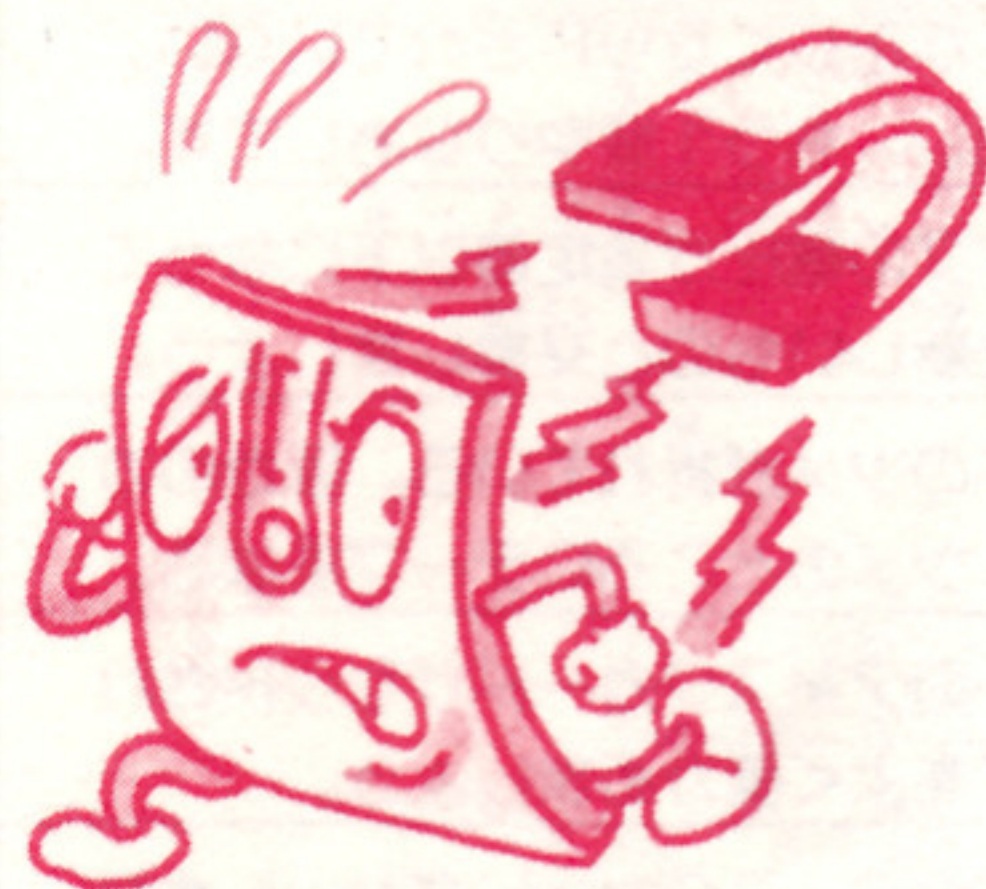
ディスクカードはカートリッジより、デリケートです。注意を守って大切に扱ってね！

●ディスクカードの窓からみえる茶色の磁気フィルムの部分には、絶対に指などで触れないでください。もちろん、その部分を傷つけたり汚したりしてもいけません。

●ディスクカードは、湿気や暑さのない風通しのよいところに保管してください。



●ディスクカードはホコリにも弱いのです。保管場所はいつもきれいに。



●磁石はディスクカードの命取りになります。磁石を近づけるとデータが消えてしまいます。ラジオ、テレビなどにも磁力があるので十分気をつけてください。

●必ずプラスチックのケースに保管して、踏んだり曲げたりしないように気をつけましょう。



ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに触れないでください。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。

ディスクシステムが正常に作動しないときは……

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示される。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
ディスク セット DISK SET エラー ERR.01	ディスクカードが正しくセットされていない。カードを取り出し、もう1度やりなおしです。
バッテリー BATTERY エラー ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しましょう。
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめましょう。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめてください。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。
エービー サイド A,B SIDE エラー ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。カードを確かめてください。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめましょう。
エラー ERR.20～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しましょう。

お問い合わせは

アイレム販売株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
アイレム・パーティ係 TEL.(06)534-1060

 DISK CARD

スーパードラゴンII™

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

発行 アイレム販売株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル

AUDIO VISUAL AND PROGRAM © 1987 IREM CORP. Licensed from **Broderbund**

Directed by TAMTEX

禁無断転載