

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

地雷くん

らじかるぼんばー!!

じ らい

とつせんのイベントに注意!!
地震がおこったりどろぼうがあらわれたり、まっぷ上では何がおこるか分からない。自分で作ったまっぷにまで、とつせんのイベントが起きるけど、自分で設定できないのであしからず。

ゲームを始めるための前準備

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから、本体のPOWERをONにする。すると左下のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットしよう。



NOW LOADING...という表示のあと左下の画面になる。そして右下の画面が出たらSTARTボタンを押そう。モードセレクト画面に進めるぞ。エラーメッセージが出たら右の表で原因を調べてそれに応じた処置をしてね。



ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには...

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。

ERR.20	詳細画面のデータが読み取れない。		
ERR.21	ERR.22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。	
ERR.23	ERR.24	ERR.25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。		
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。		
ERR.28	ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。	
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。		
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。		

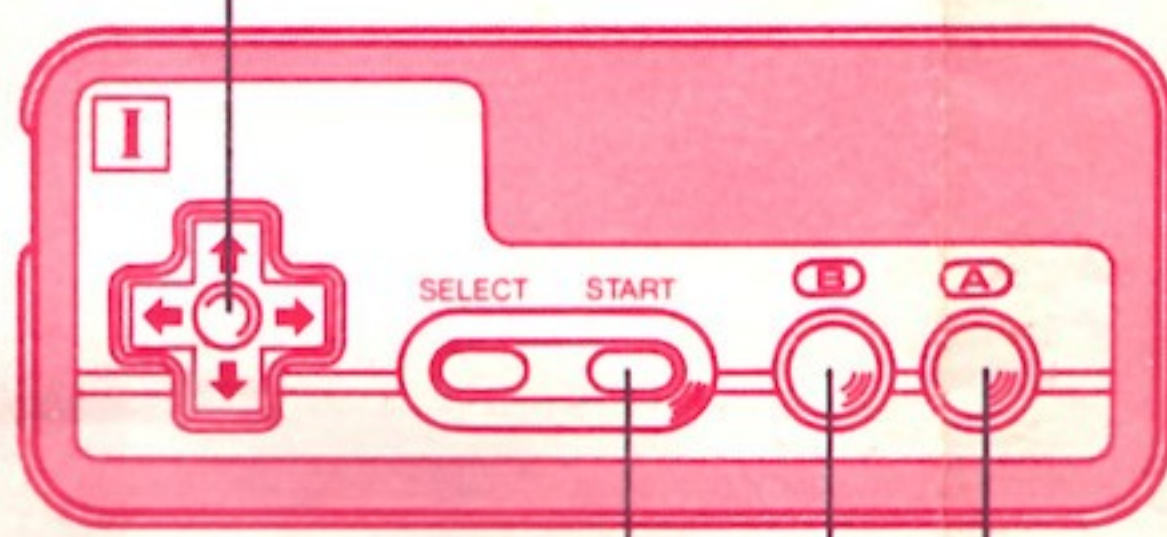
*ERR.20~40の主な原因
 ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
 ○ディスクカードの信号が消えている。
 ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。



やさしいゲームを始めよう

●コントローラーの使い方

キャラクターの移動及びカーソルの移動



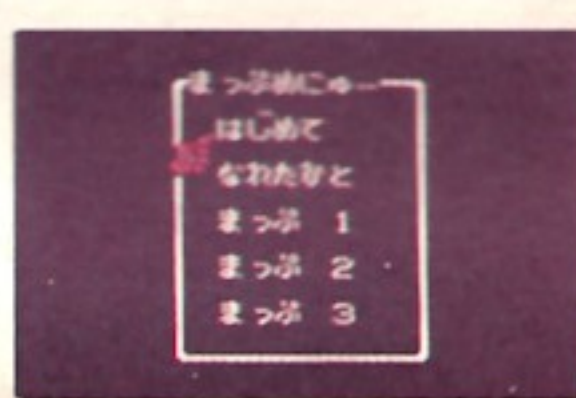
キャンセル
ゲームのスタート
コマンドの決定

●プレーはランナウェイ1人
チェイサー4人の計5人で遊べます。

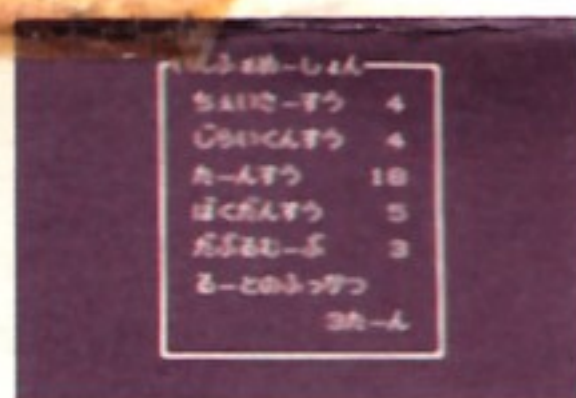
スタートボタンを押すとげーむ、こんすとらくしよんを選ぶウィンドウが開きます。とりあえず、げーむを選びます。



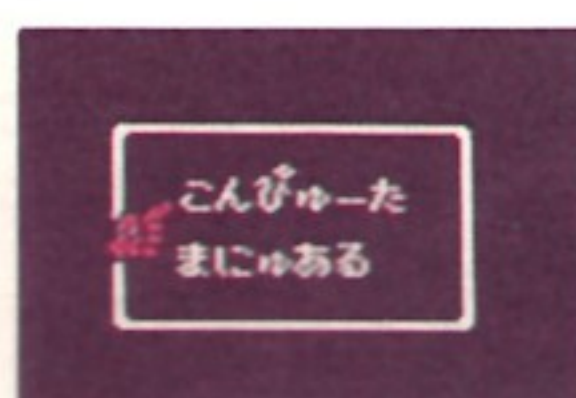
すると右のウィンドウが開くのでまっぷを選びます。



次にひらくまっぷいんぷおめーしょんは、これからやるゲームのお知らせです。



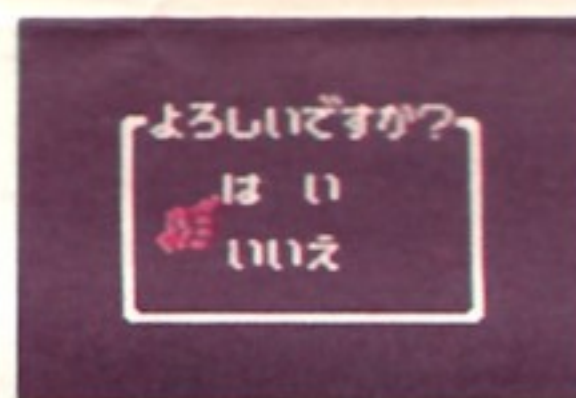
次にコンピュータ対戦か人間対人間かを選びます。



こんびゅーたを選ぶと、にげるか(らん)おいかけるか(ちえい)を選びます。名前をいれます。

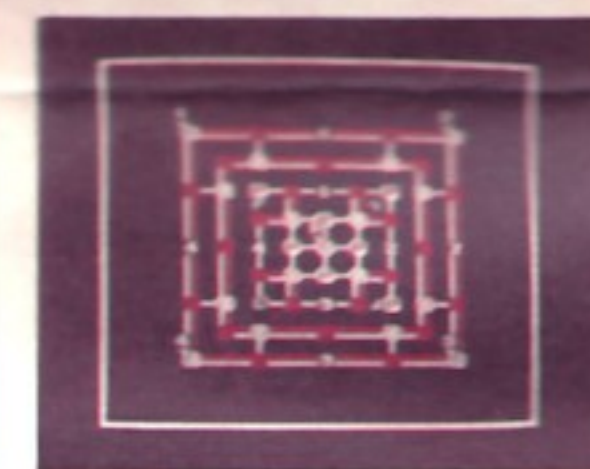


はい→ゲーム開始。
いいえ→最初のウィンドウにもどる。



「まっぷ」

まっぷのコマンドを選ぶと現在プレーしているマップの全体図と、敵や自分の味方の位置を見ることができます。ただし地雷くんは見えません。マップ上のかこみは、ゲーム時テレビに写っている所です。



ルール

ルールはカンタン
君はチェイサーにもランナウェイにもなれる!!

始めに設定されたターン内にランナウェイを捕えればチェイサーの勝ち、逃げきれたらランナウェイの勝ちとなります。

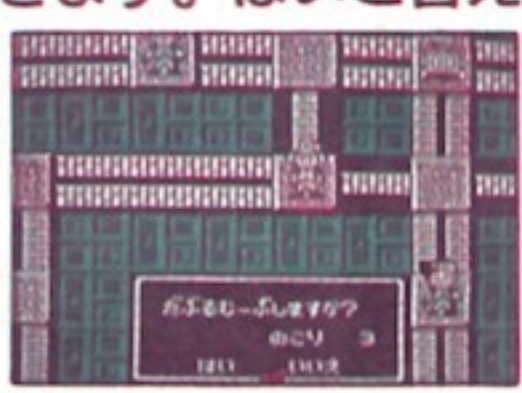
ターンとは、ランナウェイとチェイサーがそれぞれ1回ずつコマンドを実行すること。これが「1ターン」で野球でいう1回とか2回のように1ターン、2ターンと数えます。

長距離ルート

「ぼいんと」、「るーと」にはそれぞれ長短距離のものがあります。「ぼいんと」はまっぷ上の四角形、「るーと」はそれをつなぐ道です。長距離ポイントから長距離ルートを使うと、どんなに遠くても次の長距離ポイントまで一気に移動できます。ただし、途中の「ぼいんと」にはとまれません。

だぶるむーぶ

ランナウェイだけの必殺技/ランナウェイがコマンド実行後、だぶるむーぶするかしないかのウィンドウが開きます。はいと答えるともう一度コマンドを実行出来る。ただし回数制限付。



ポイント切り換え

ポイントの中には「るーと」を切り換えられるものがあり、これを切り換えると、ポイントは回転して新たな「るーと」を作ります。



ばくだん

ランナウェイのみ。自分のまわりの短距離るーとを破壊出来る。数にかぎりあり。



ワープ

ワープポイントからは、るーとに関係なく同じ番号のワープポイントまでワープできる。



地雷くん

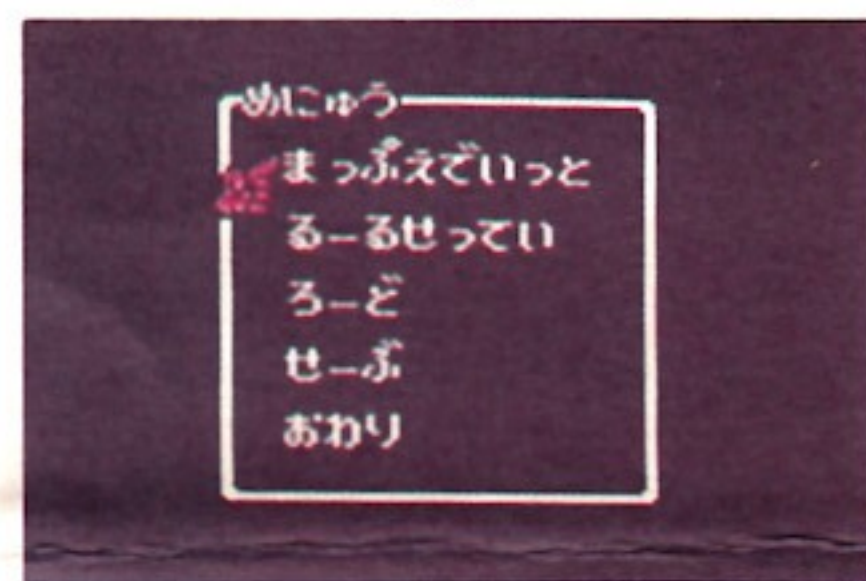
ランダムに動き回り、ふむと大爆発、次のターンは1回休みになります。



自分のゲームを作ろう！コンストラクション

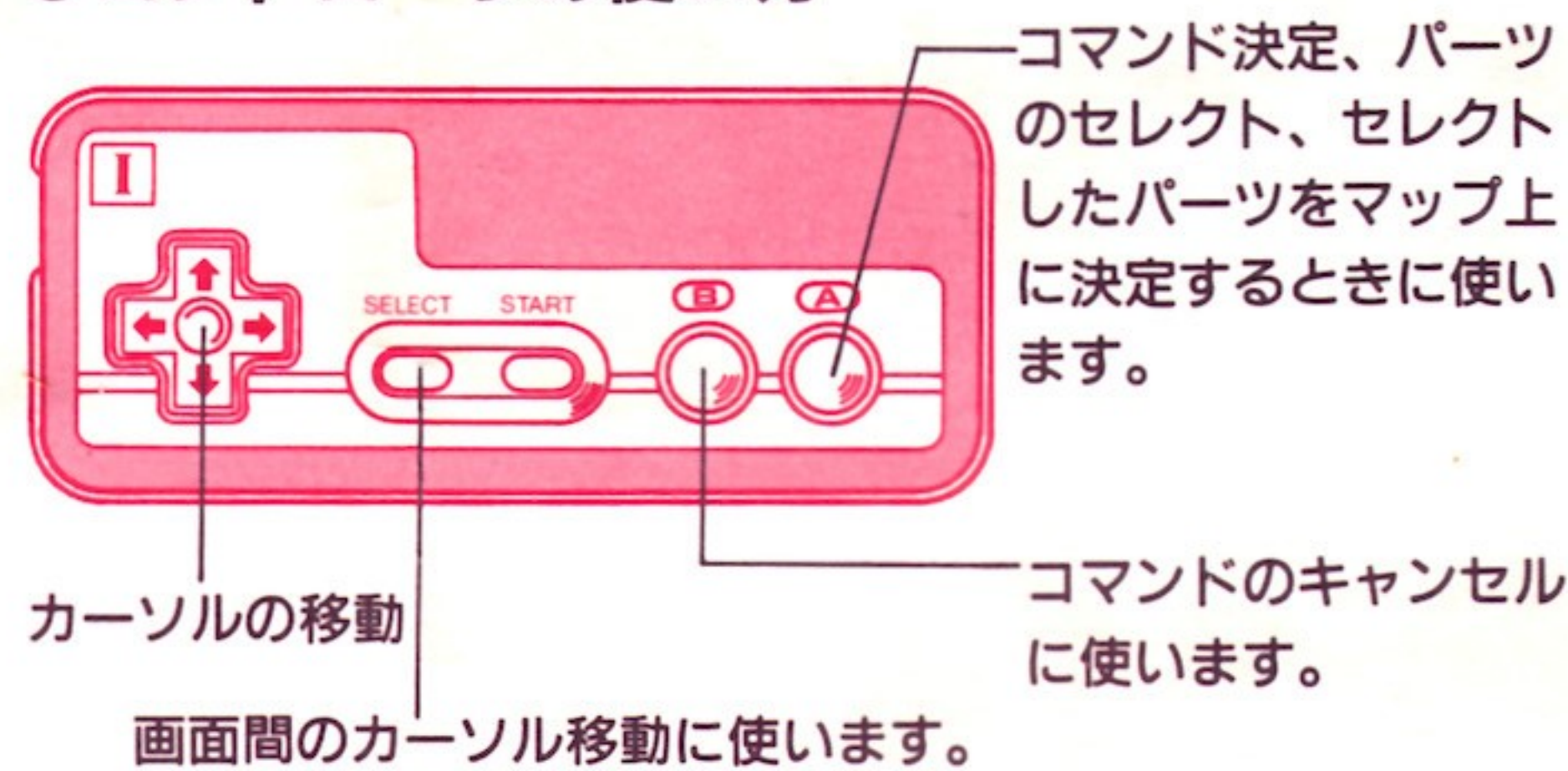
*コンストラクションとはまっぷえでいっととる一るせっていのこと。つまり自分だけの地雷くんが作れるってこと。

ゲーム、又はコンストラクションを選ぶ面でコンストラクションを選びます。

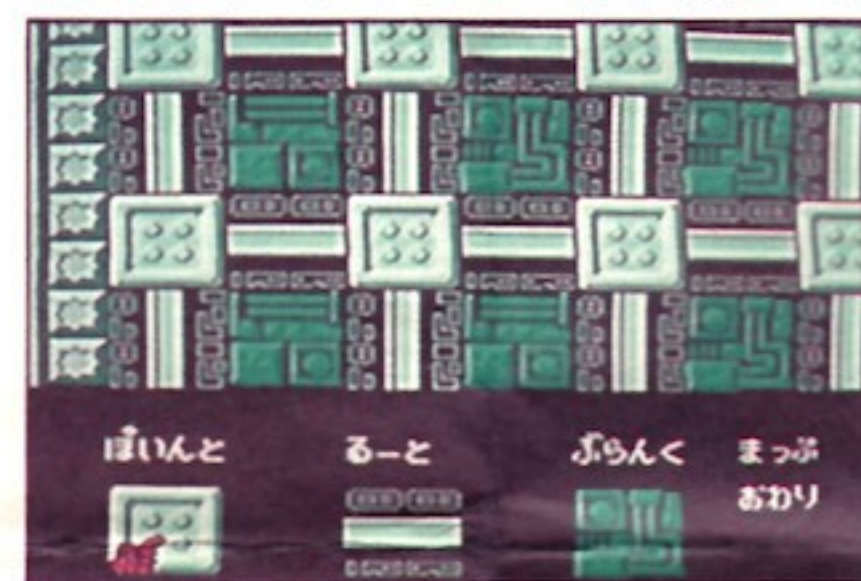


まっぷえでいっととる

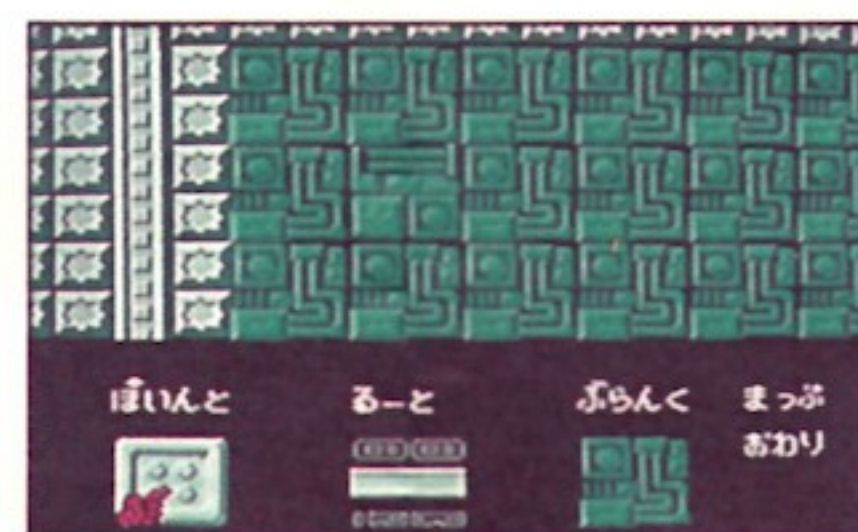
●コントローラの使い方



このコマンドで、オリジナルのマップに変えることができます。ためしにポイントを1個、マップに置いてみましょう。



エディットモードに入るとカーソルはマップ上にあります。SELECTボタンを押してメニューウィンドウに移動させて下さい。(もう1度押すとマップ上にもどります。)



カーソルをポイントのパーツへ移動させAボタンを押すと、「ほいんと」の文字が点滅を始めます。

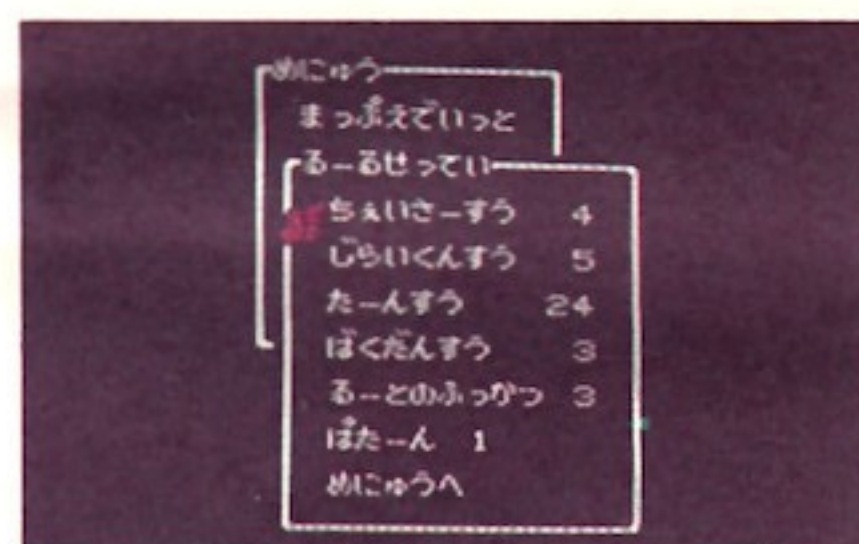
この状態でAボタンを押すとパーツが次々と変わります。他のパーツについても同じ操作を行って下さい。



必要なパーツが決ったらSELECTボタンを押してマップ上に帰ります。カーソルを変えたいポイントに合わせ、Aボタンを押すと、さっき選んだパーツが置かれます。

これをくり返してマップを作して下さい。

ろーどせってい



このコマンドでエディット中のマップがロードしたマップのルールの変更が出来ます。変えたいコマンドにカーソルを移動させ、Aボタンで数が増え、Bボタンで数が減ります。

●設定できるのは

- ターン数..... 1~99
- チェイサーの人数..... 1~4
- 地雷くんの数..... 0~5
- ばくだんの数..... 0~9
- るーとの復活時間..... 1~9

せーぶ



このコマンドを選ぶとウィンドウが開き、カーソルがこのウィンドウに移動してウィンドウ内にある全部が選べます。Aボタンで決定、Bでキャンセルです。

ばたーん1・ばたーん2

マップエディット又はルール設定をしたマップをセーブします。「せーぶ」を選ぶと、「ろーど」と同じウィンドウが開き、まっぷ1~3のどれかにカーソルを合わせAボタンでセーブされます。Bボタンはキャンセルです。

注意！

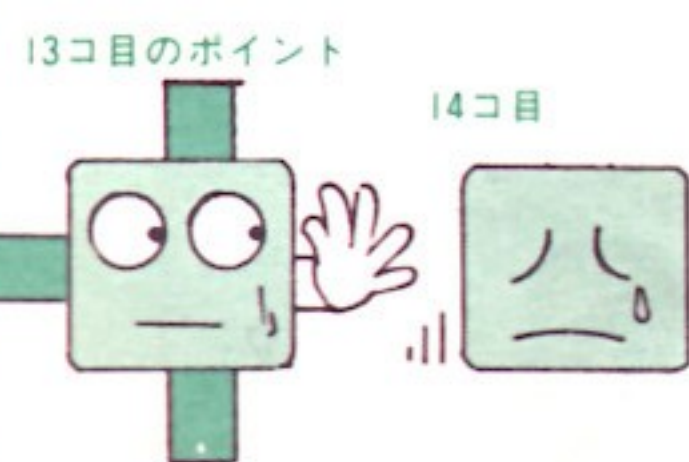
「せーぶ」をしないでこんすとらくしよんを終了するとエディットした内容(作ったまっぷやるー等)が全てなくなります。

絵の内容を切り換えます。

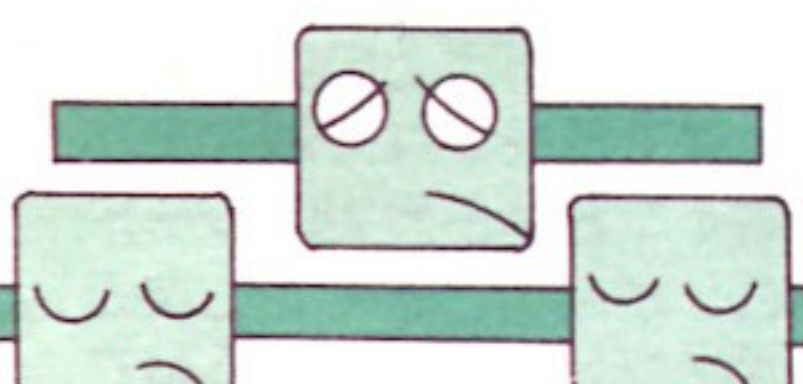
まっぷ作りの注意とコツ

●注意●

- ポイントとポイントが接触するようにはならないで下さい。
- ポイントは縦横それぞれ13個までしかならられません。(13×13以内にする。ただしプレイするキャラ数よりポイント数を少なくしてはダメ)
- 長距離ルートと短距離ルートをつなげてならべられません。



- ルートはポイントにつながってなければなりません。ルートのはじが切れたままのマップは成立しません。ポイントがルートにつながらず、単独で置くことはできません。
- ぶらんく(背景)だけでうまったマップや横ルートとなりに縦ルートがならぶマップ、たがいちがいになったマップでゲームはできません。



●コツ●

- コツ1 ポイントとルートをごぼんの目のようにつなげない方がいい。ゲームが単調になりやすい。
- コツ2 長距離ルート、ワープ、ポイント切り換えは効果的に。密集したワープ、無意味にたくさんのポイント切り換えは、かえってゲームが単調になってしまう。
- コツ3 キャラの数、ターン数はマップの大きさを考えて設定する。(最初はターン数、マップのサイズを小さく設定した方がいいよ。)

対コンピュータ戦(1人モード)でやる時のコツ/最初からあるまっぷはランナウェイでやった方がオモシロイまっぷなんだ。チェイサーでオモシロイまっぷはキミが作ってほしい。それにはコツ1~3の調節がポイントだよ!

株式会社 ジャレコ

本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7
TEL.03-708-4820(代表)
大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F
TEL.06-203-0081

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ジャレコ最新テレホン情報

東京 03-708-4871
大阪 06-203-0270