

ファミリーコンピュータディスクシステム

FMC-PRO



# プロレス

取扱説明書

## 任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地  
TEL (075)541-6113番(代表)

東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22  
TEL (03) 254-1781番(代表)

大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32  
TEL (06) 245-4155番(代表)

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号  
TEL (052)571-2506番(代表)

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地  
TEL (011)621-0513番(代表)

岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号  
TEL (0862)52-1821番(代表)

© 1986 Nintendo



Nintendo®

このたびは任天堂 <sup>にんてんどう</sup> "ファミリーコンピュータ™" ディスクシステム・プロレス (FMC-PRO) <sup>か</sup> をお買 <sup>あ</sup> い上げいただきまして、誠 <sup>まこと</sup> にありがとうございますでした。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。  
 なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 目次

1. 使用上の注意 ..... P 1
2. コントローラー各部の名称と働き ..... P 2 ~ 3
3. ゲームの遊び方 ..... P 4 ~ 6
4. レスラーの操作方法 ..... P 7 ~ 11
5. レスラーの紹介 ..... P 12 ~ 13
6. その他 ..... P 13

## ディスクシステムが正常に作動しなくなった時には…

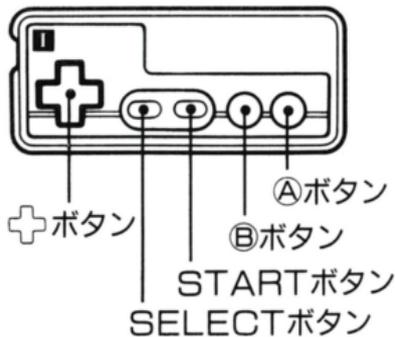
ディスクシステムが正常に作動しなくなった時には、テレビ画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されます。  
 下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
ディスクセット ERR.01	ディスクカードが正しくセットされていません。
バッテリー ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下です。乾電池を新しいものに交換してください。
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。他のカードを使うか、ツメの所にテープを貼ってください。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
エービーサイド A B SIDE エラー ERR.07	指定と違う面がセットされています。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
エラー ERR.20~40	ファミコン本体・ディスクシステム・カードを買ったお店か、任天堂へ相談してください。

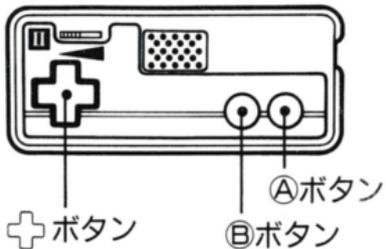
## 2. コントローラー各部の名称と働き

- 1人ゲームの時、Ⅰコントローラーを使用します。
- 2人ゲームの時、Ⅰ、Ⅱコントローラーを使用します。

### Ⅰコントローラー



### Ⅱコントローラー



- ホコリやゴミ、チリの多い所には置かないでください。



- 磁石を近づけないでください。

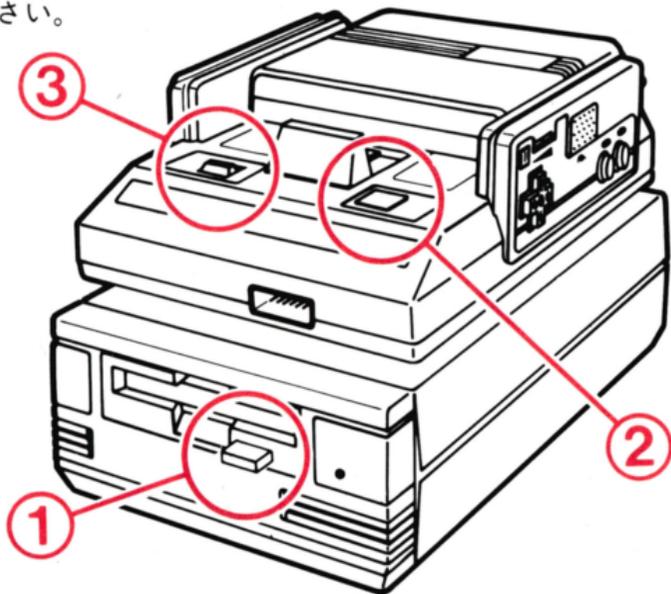
テレビ、ラジオ等にも磁力がありますので、注意してください。大切な記録が消えてしまうことがあります。

- 落としたり、踏んだり、強い振動やショックを与えないでください。使用しない時は、必ずプラスチックのカードケースに入れて保管してください。



ディスクドライブの作動中ランプが点灯している  
時には、下記のことは絶対にしないでください。

- ① イジェクトボタンを押さないでください。
- ② ファミリーコンピュータ本体のRESETボタンを押さないでください。
- ③ ファミリーコンピュータ本体の電源スイッチを切らないでください。



## 1. 使用上の注意

- 1) ディスクカードの磁気フィルム部分に直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりしないでください。故障の原因となります。
- 2) 直射日光の当たる所や熱器具(ストーブやポット)等の近く、また、湿気の多い所、ホコリやチリの多い所へは保管しないでください。
- 3) 磁気を持っているもの(電気時計・磁石等)を近づけないようにしてください。
- 4) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油では、ふかないでください。
- 5) ディスクドライブ作動中は次のことを絶対に守って下さい。
  - リセットスイッチを押さない ● 電源を切らない
  - ディスクカードを抜かない ● 本体等に振動を与えない

# ディスクカード取り扱い注意事項

注意事項を守って、ディスクカードを大切に使うてください。

- ディスクカードの磁気フィルム部分に、指で直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりは絶対にしないでください。



- シールをディスクカードに貼る場合は、指定位置へ、正しく貼ってください。(誤まった位置へ貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)



- 直射日光の当たる所や、熱器具の側、湿気の多い所には置かないでください。

- SELECTボタン …… ● 1人ゲーム/2人ゲームの選択。
- STARTボタン …… ● ゲームのスタート。  
● ポーズ。(一時停止)
- + ボタン …… ● レスラーの選択。  
● レスラーの移動。  
● ワザの選択。
- (A)ボタン …… ● ワザの選択。
- (B)ボタン …… ● ワザの選択。

※試合の途中でSTARTボタンを押すとポーズがかかります。もう一度押すと再開されます。(ポーズ中は、レスラー、レフリー等は、表示されません。)

### 3. ゲームの遊び方

あそ かつ

タイトル画面及びデモ中に、STARTボタンを押すとディスクドライブが作動し、約8秒後にゲームセレクト画面が現われます。



タイトル画面



ディスクドライブ作動中画面



セレクト画面

SELECTボタンを押して1人ゲームまたは2人ゲームをセレクトしてください。

次に、 ボタンでレスラーを選択します。1人ゲームの時はIコントローラーで、2人ゲームの時はI、IIコントローラーで、各々のレスラーを決めてください。

STARTボタンを押すと、ゲームが始まります。



レスラーNo.5 眠りから覚めた半魚人

THE AMAZON

身長 185cm 生年月日不明  
 体重 230ポンド 出身地不明  
 得意ワザ かみつき 凶器攻撃



レスラーNo.6 冷血戦闘鬼2世

KING SLENDER

身長 195cm 1961年2月9日生  
 体重 280ポンド アメリカ・ジョージア州  
 FWAチャンピオン 得意ワザ シュミット式バックブリーカー



レスラーNo.7 パーフェクトレスラー

GREAT PUMA

身長 192cm 生年月日不明  
 体重 250ポンド (推定) ベネズエラ出身 (推定)  
 FWFチャンピオン

### 6. その他

■タイマー・アラーム 残り時間1分と残り時間30秒の時に鳴ります。

■スタミナ・アラーム プレーヤーのスタミナが残り少なくなった場合に鳴ります。2度目に鳴った場合は、スタミナがほとんどありません。アラームは1度目と2度目では音が違います。

● FWAチャンピオンになると、<sup>ぼうえいせん</sup>防衛戦が始まります。<sup>れんぞく</sup>連続10回防衛するとFWF(Famicom Wrestling Federation)チャンピオングレート・プーマとの<sup>ダブル</sup>Wタイトルマッチになります。

● FWA防衛戦、<sup>ダブル</sup>Wタイトルマッチに負けた場合、リターンマッチができます。FWAリターンマッチは、勝つと再びチャンピオン。負けるとランキング2位となります。<sup>ダブル</sup>Wタイトルマッチのリターンマッチで負ければGAME OVERです。

※ 1人ゲームにおいて、<sup>ひとり</sup>両者リングアウト、<sup>りようしや</sup>時間切れ引き分けの場合は、<sup>ばあい</sup>プレイヤーの負けとみなします。

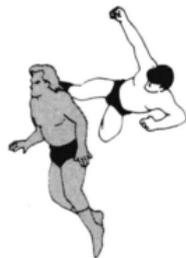
## ■ 2人ゲーム

● 2人ゲームは、<sup>むせいげん</sup>無制限3本勝負で、<sup>ばんしやうぶ</sup>先に2本取った方が勝ちとなります。

[FWA, FWF ルール]

- 場外に20カウントいるとリングアウト負け。
- トップロープに5カウントいると<sup>はんぞく</sup>反則負け。

① エンズイギリ



② サマー ソルトキック



③ フライングクロス  
チョップ



④ カラテキック



⑤ モンゴリアンチョップ



⑥ アイアンクロー



⑦ ヘッドバット



⑨ 凶器攻撃



⑧ かみつき



⑩ シュミット式  
バックブリーカー



# しょうかい 5. レスラーの紹介



レスラーNo.1 不屈の戦士

ファイター ハヤブサ  
**FIGHTER HAYABUSA**

身長 187cm 1951年9月18日生  
体重 230ポンド 沖縄出身  
元柔道選手 得意ワザ エンズイギリ



レスラーNo.2 遊星から来た鳥人

スターマン  
**STARMAN**

身長 190cm 生年月日不明  
体重 220ポンド メキシコ出身(推定)  
得意ワザ サマーソルトキック フライングクロスチョップ



レスラーNo.3 全身凶器の空手ファイター

キン コーン カーン  
**KIN CORN KARN**

身長 186cm 1942年8月4日生  
体重 280ポンド 韓国出身  
元空手家 得意ワザ モンゴリアンチョップ カラテキック

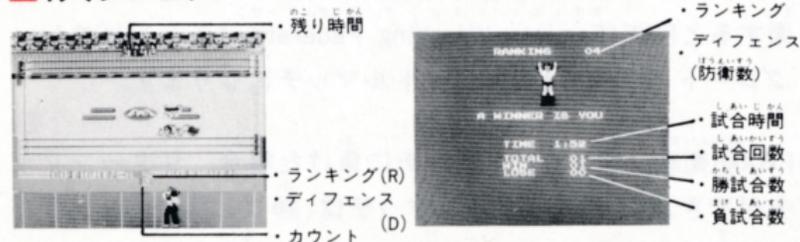


レスラーNo.4 人間最終兵器

ジャイアント パンサー  
**GIANT PANTHER**

身長 199cm 1952年11月5日生  
体重 320ポンド アメリカ・テキサス州出身  
元アメフト選手 得意ワザ アイアンクロー ヘッドバット

## ひとり ■1人ゲーム



ひとり とき たい せん ふんかん ぼんしょうぶ  
● 1人ゲームの時は対コンピュータ戦で5分間1本勝負です。

● プレーヤーは、ランキング5位からスタートします。ランキングは試合に勝つと上がり、負けると下がります。ランキングが6位になるとGAME OVERです。

● ランキング1位で対戦相手がFWA(Famicom Wrestling Association)チャンピオンの時は、タイトルマッチとなります。勝てばFWAチャンピオン、負ければランキング2位となります。

※ ゲームスタート時のFWAチャンピオンは通常キング・スレンダーですが、プレーヤーがキング・スレンダーを選んだ場合は、ジャイアント・パンサーがFWAチャンピオンとなります。

基本ワザ

ワザ	操作
① ローリングソバット	★相手の近くでA
② パンチ	★相手の近くでB
③ ボディスラム	相手と組み合いB (防御:ハンマースルーをかけられた場合は、ロ
④ ハンマースルー	相手と組み合いC+B (ープに当たった時にA)またはBを押すと止まる。)
⑤ プレーンバスター	相手と組み合いC+A
⑥ パイルドライバー	★相手と組み合いC+A
⑦ バックドロップ	★相手と組み合いC+A
⑧ ラリアート	★ハンマースルーをかけてC+A/走ってA (防御:ラリアートをさけるにはAまたはB。)
⑨ ジャンピングニーバット	ハンマースルーをかけて B/走ってB
⑩ ブランチャー	相手が場外にいる時にロープから離れAを押しそのまま走る。
⑪ フライングボディアタック	トップロープに登りA (防御:フライングボディアタックをさけるにはAまたはB)
⑫ フライングニードロップ	トップロープに登りB (防御:フライングニードロップをさけるにはAまたはB)

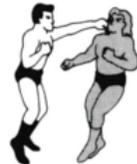
注1) ★印の操作はレスラーによって、別のワザ(得意ワザ)になります。

注2) 場外では、使えないワザがあります。また、バックドロップ、ジャンピングニーバットはロープぎわでは、使えないことがあります。B

① ローリングソバット



② パンチ



③ ボディスラム



④ ハンマースルー



⑤ プレーンバスター



⑦ バックドロップ



⑧ ラリアート



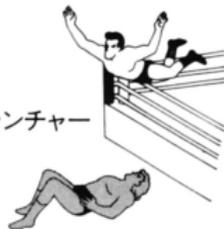
⑥ パイルドライバー



⑨ ジャンピングニーバット



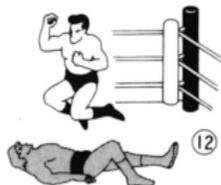
⑩ ブランチャー



⑪ フライングボディアタック



⑫ フライングニードロップ



とくい  
得意ワザ

	ワザ	レスラー	操作
①	エンズイギリ	ファイター 隼	相手のななめ近くに立って(A)
②	サマー ソルトキック	スターマン	相手と組み合わせ  + (A)
③	フライングクロス チョップ		ハンマースルーをかけて  + (A) /走って(A)
④	カラテキック	キン・コン・カーン	相手の近くで (A)
⑤	モンゴリアンチョップ		相手の近くで (B)
⑥	アイアークロー	ジャイアント・パンサー	相手と組み合わせ  + (A)
⑦	ヘッドバット		相手と組み合わせ  + (A)
⑧	かみつき	ジ・アマゾン	相手と組み合わせ  + (A)
⑨	凶器攻撃		相手と組み合わせ  + (A)
⑩	シュミット式 バックブリーカー	キング・スレンダー	相手と組み合わせ (A)

そうさほうほう  
4.レスラーの操作方法

基本動作

- 移動……………  ボタンで8方向に移動。
- 走る…………… 走りたい方向の  ボタンをすばやく2回押す。止まる時は反対方向の  ボタンを押す。
- トップロープへ登る…………… リングの左上または右上のコーナーで、  ボタンを押すと登り、  ボタンを押すと降りる。
- リングへの登り降り…………… 手前のロープぎわで、  ボタンを押すと登る。相手が場外にいる時に、手前のロープぎわで  ボタンを押すと降りる。
- フォール…………… 相手が倒れている時、近づいて(A)ボタンを押す。
- フォールをはね返す…………… (A)または(B)ボタンを押す。
- 相手を起こす…………… 相手が倒れている時に近づいて(B)ボタンを押す。