

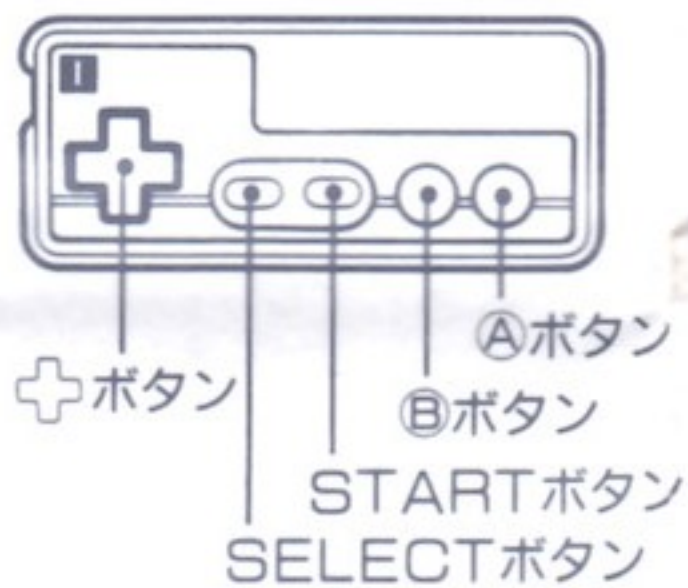
プロレス



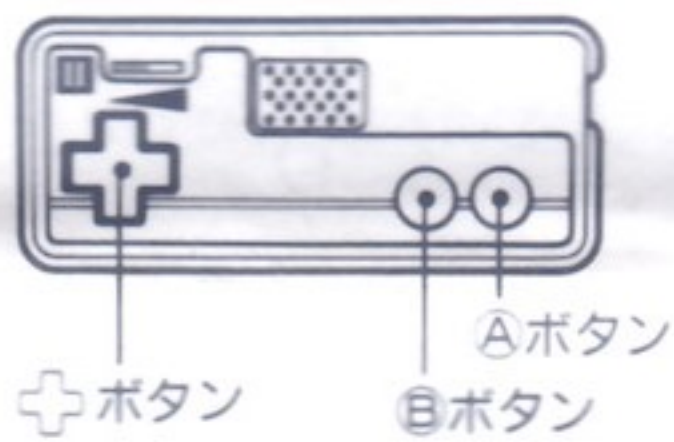
コントローラー各部の名称と働き

- 1人ゲームの時、Iコントローラーを使用します。
- 2人ゲームの時、I、IIコントローラーを使用します。

Iコントローラー



IIコントローラー



- SELECTボタン …… 1人ゲーム/2人ゲームの選択。
- STARTボタン …… ゲームのスタート。
●ポーズ(一時停止)
- +ボタン …… レスラーの選択。
●レスラーの移動。
●ワザの選択。
- Aボタン …… ワザの選択。
- Bボタン …… ワザの選択。

※試合の途中でSTARTボタンを押すとポーズがかかります。もう一度押すと再開されます。(ポーズ中は、レスラー、レフリー等は、表示されません。)

ゲームの遊び方

タイトル画面及びデモ中に、STARTボタンを押すとディスクドライブが作動し、約8秒後にゲームセレクト画面が現れます。



タイトル画面



ディスクドライブ作動中画面



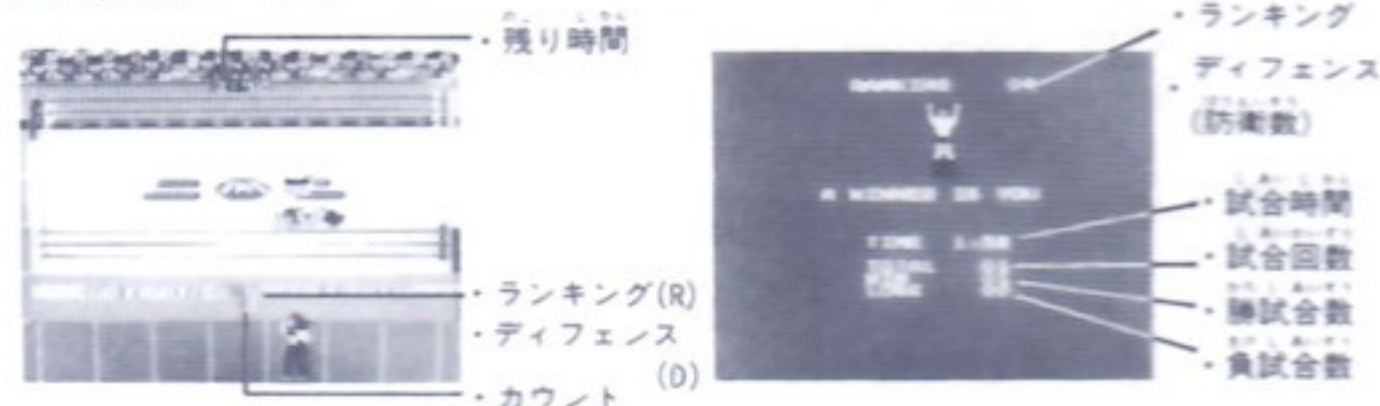
セレクト画面

SELECTボタンを押して1人ゲームまたは2人ゲームを選択してください。

次に、+ボタンでレスラーを選択します。1人ゲームの時はIコントローラーで、2人ゲームの時はI、IIコントローラーで、各々のレスラーを決めてください。

STARTボタンを押すと、ゲームが始まります。

1人ゲーム



- 1人ゲームの時は対コンピュータ戦で5分間1本勝負です。
- プレーヤーは、ランキング5位からスタートします。ランキングは試合に勝つと上がり、負けると下がります。ランキングが6位になるとGAME OVERです。
- ランキング1位で対戦相手がFWA(Famicom Wrestling Association)チャンピオンの時は、タイトルマッチとなります。勝てばFWAチャンピオン、負ければランキング2位となります。
- ※ゲームスタート時のFWAチャンピオンは通常キング・スレンダーですが、プレーヤーがキング・スレンダーを選んだ場合は、ジャイアント・バンサーがFWAチャンピオンとなります。

- FWAチャンピオンになると、防衛戦が始まります。連続10回防衛するとFWF(Famicom Wrestling Federation)チャンピオングレート・プーマとのWタイトルマッチになります。

- FWA防衛戦、Wタイトルマッチに負けた場合、リターンマッチができます。FWAリターンマッチは、勝つと再びチャンピオン。負けるとランキング2位となります。Wタイトルマッチのリターンマッチで負ければGAME OVERです。

※1人ゲームにおいて、両者リングアウト、時間切れ引き分けの場合は、プレーヤーの負けとみなします。

2人ゲーム

- 2人ゲームは、無制限3本勝負で、先に2本取った方が勝ちとなります。

[FWA, FWF ルール]

- 場外に20カウントいるとリングアウト負け。
- トップロープに5カウントいると反則負け。

レスラーの操作方法

基本動作

- 移動 …… +ボタンで8方向に移動。
- 走る …… 走りたい方向の+ボタンをすばやく2回押す。止まる時は反対方向の+ボタンを押す。
- トップロープへ登る …… リングの左上または右上のコーナーで、+ボタンを押すと登り、+ボタンを押すと降りる。
- リングへの登り降り …… 手前のロープぎわで、+ボタンを押すと登る。相手が場外にいる時に、手前のロープぎわで+ボタンを押すと降りる。
- フォール …… 相手が倒れている時、近づいてAボタンを押す。
- フォールをはね返す …… AまたはBボタンを押す。
- 相手を起こす …… 相手が倒れている時に近づいてBボタンを押す。

基本ワザ

ワザ	操作
① ローリングソバット	★相手の近くでA
② パンチ	★相手の近くでB
③ ボディスラム	相手と組み合いB (防衛:ハンマースルーをかけられた場合は、ロ
④ ハンマースルー	相手と組み合い+ +B (防衛:ハンマースルーをかけた場合は、ロ
⑤ プレーンバスター	相手と組み合い+ +A
⑥ バイルドライバー	★相手と組み合い+ +A
⑦ バックドロップ	★相手と組み合い+ +A (防衛:ラリアートをさけるにはAまたはB)
⑧ ラリアート	★ハンマースルーを掛けて+ +A/走ってA (防衛:ラリアートをさけるにはAまたはB)
⑨ ジャンピングニーバット	ハンマースルーを掛けて B/走ってB
⑩ ブランチャー	相手が場外にいる時にロープから離れAを押したまま走る。
⑪ フライングボディアタック	トップロープに登りA (防衛:フライングボディアタックをさけるにはAまたはB)
⑫ フライングニードロップ	トップロープに登りB (防衛:フライングニードロップをさけるにはAまたはB)

注1) ★印の操作はレスラーによって、別のワザ(得意ワザ)になります。
注2) 場外では、使えないワザがあります。また、バックドロップ、ジャンピングニーバットはロープぎわでは、使えないことがあります。



得意ワザ

	ワザ	レスラー	操作
①	エンズイギリ	ファイター 華	相手のななめ近くに立ってA
②	サマー ソルトキック	スターマン	相手と組み合い+ +A
③	フライングクロス チョップ		ハンマースルーを掛けて+ +A /走ってA
④	カラテキック	キン・コン・カーン	相手の近くで A
⑤	モンゴリアンチョップ		相手の近くで B
⑥	アイアンクロー	ジャイアント・バンサー	相手と組み合い+ +A
⑦	ヘッドバット	ジ・アマゾン	相手と組み合い+ +A
⑧	かみつぎ		相手と組み合い+ +A
⑨	凶器攻撃		相手と組み合い+ +A
⑩	シュミット式 バックブリーカー	キング・スレンダー	相手と組み合い A



しょうかい レスラーの紹介



レスラーNo.1 **不屈の戦士**
FIGHTER HAYABUSA
身長 187cm 1951年9月18日生
体重 230ポンド 沖縄出身
元柔道選手 得意ワザ エンズイギリ



レスラーNo.2 **遊星から来た鳥人**
STARMAN
身長 190cm 生年月日不明
体重 220ポンド メキシコ出身(推定)
得意ワザ サマーソルトキック フライングクロスチョップ



レスラーNo.3 **全身凶器の空手ファイター**
KIN CORN KARN
身長 186cm 1942年8月4日生
体重 280ポンド 韓国出身
元空手家 得意ワザ モンゴリアンチョップ カラテキック



レスラーNo.4 **人間最終兵器**
GIANT PANTHER
身長 199cm 1952年11月5日生
体重 320ポンド アメリカ・テキサス州出身
元アメフト選手 得意ワザ アイアンクロー ヘッドバット



レスラーNo.5 **眠りから覚めた半魚人**
THE AMAZON
身長 185cm 生年月日不明
体重 230ポンド 出身地不明
得意ワザ かみつき 凶器攻撃



レスラーNo.6 **冷血戦闘鬼2世**
KING SLENDER
身長 195cm 1961年2月9日生
体重 280ポンド アメリカ・ジョージア州
FWAチャンピオン 得意ワザ シュミット式バックブリーカー



レスラーNo.7 **パーフェクトレスラー**
GREAT PUMA
身長 192cm 生年月日不明
体重 250ポンド (推定) ベネズエラ出身(推定)
FWFチャンピオン

その他

■タイマー・アラーム 残り時間1分と残り時間30秒の時に鳴ります。

■スタミナ・アラーム プレーヤーのスタミナが残り少なくなった場合に鳴ります。2度目に鳴った場合は、スタミナがほとんどありません。アラームは1度目と2度目では音が違います。

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには…

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 ERR.22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 ERR.24 ERR.25	ディスクカードの信号が途中で読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

*ERR.20~40の主な原因
○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
○ディスクカードの信号が消えている。
○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

………最寄りの任天堂へご相談ください。



任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福福上高松町60番地
TEL. (075)541-6113番(代表)

東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL. (03)3254-1781番(代表)

大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号
TEL. (06)245-4155番(代表)

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL. (052)571-2506番(代表)

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL. (011)621-0513番(代表)

岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL. (0862)52-1821番(代表)