



T4902425 07600 3

タイムマシン 猿

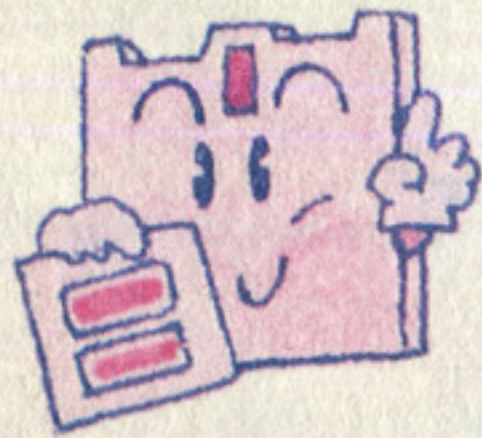
© 藤子・小学館・テレビ朝日



影のトナメント

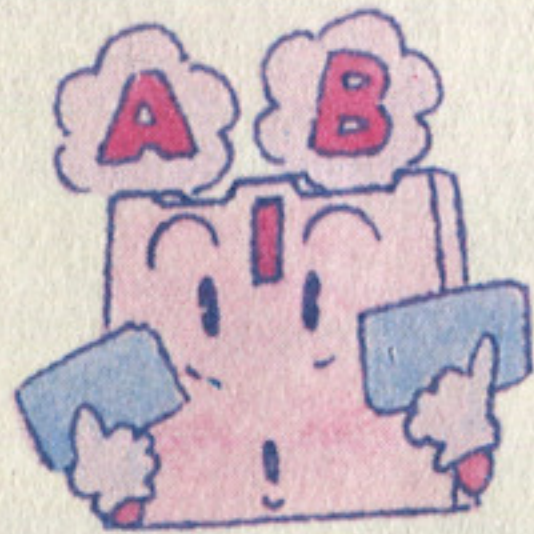
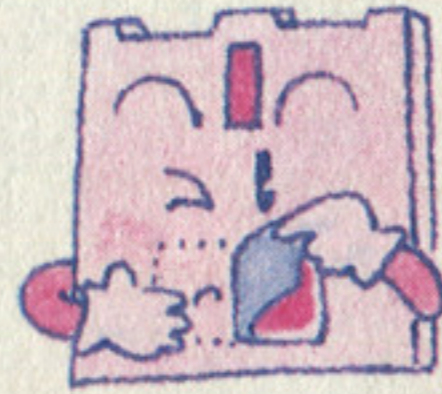
©BANDAI 1987 MADE IN JAPAN

**BAN
DAI**



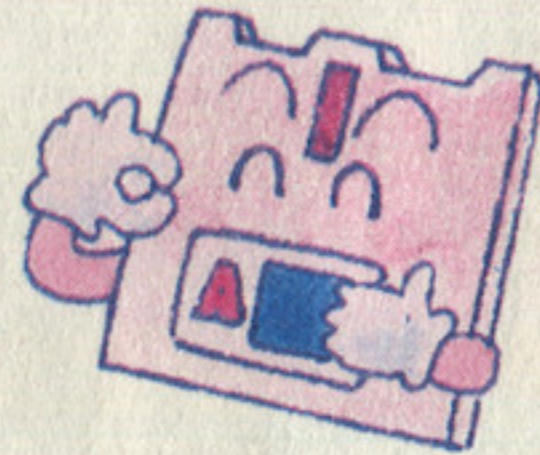
ディスクカードを書き換えたら
シールも
きれいにはりかえよう！

1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。



2 古いシールをはがしたら、右のページのディスクカード用シールのSIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう一度確かめてください。特にシールの四隅はていねいにおさえてください。



注意

ディスクカード用シール (SIDE A・SIDE B) 以外のシールをディスクカードにはるのは絶対にやめてください。故障の原因となります。

この“影のトーナメント”は、実際のゴルフルールとは多少異なります。尚、一部（たつ巻・カラスなどの扱い）ではオリジナルルールを採用しております。

CONTENTS

● 今度は影のトーナメントだ.....	2
● ゲームを始めるには、前準備が必要なんだ！.....	4
● いざ、君も影のトーナメントに参加しよう！.....	6
● コントローラー基本操作.....	8
● ショットの仕方.....	9
● パットの仕方.....	11
● まずは、トレーニング編から！！.....	12
● コース編.....	14
● 画面の説明.....	16
● ザ・必殺ショット！！.....	18
● 2PLAYERの場合.....	20
● コースは2つ.....	22
● キャラクター紹介.....	23
● これだけは覚えておいてほしい注意事項.....	26

^{かげ}影のプロゴルファーの
^{こんど}今度は影のト

かずかず ^{かげ}影のプロゴルファ
どうしても猿をほしいミ
者でなく特別コースを指
2つの難コースが待ちう
猿は確実にそれをクリア
たして、猿は無事にクリ
見えない“影”の挑戦者
ないのだ。

^{ちょうせん}挑戦を勝ち抜いた猿。
ーナメントだ

^{ちょうせん}一の挑戦をしりぞけた猿。
スターXが、新たに対戦
定して来た。試合でなく、
けているのだった……。
しなければならない。は
アできるか？まさに猿は
たちと戦わなければならない

ゲームを始めるには、 前準備が必要なんだ！

ディスクシステムゲームを起動しよう

①ファミリーコンピュータ

本体とRAMアダプタ、

ディスクドライブを正しく

接続してから、本体の

POWERをONにしよ

う。きちんと接続していれば下の図のような画面

が出るので、ディスクカードをSIDE Aを上にし

てセット。特に、うら表には気をつけよう。画面

がちやんと出ないときは、接続をよく確かめても

う一度最

初からや

り直して

みよう。



“NOW LOADING...” と

いう表示のあと、右のよう

な画面が出てくるはずだ。

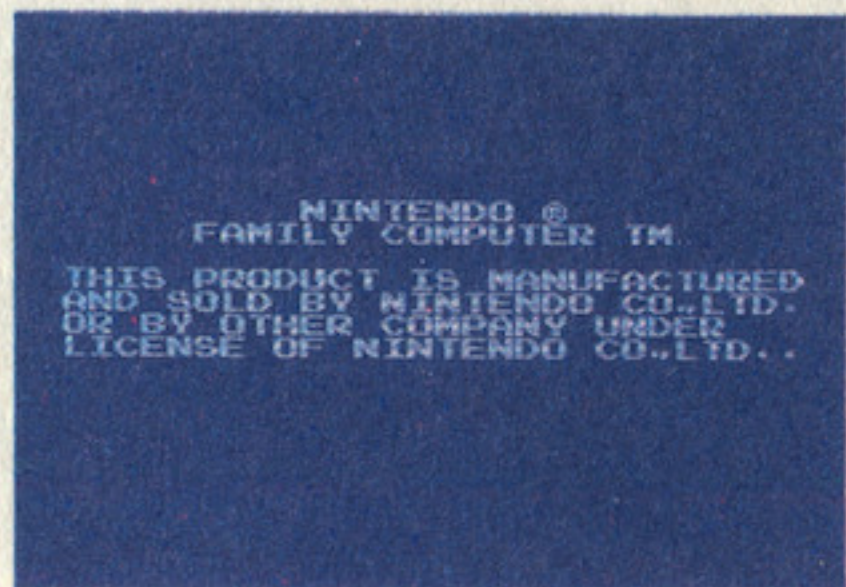
SIDE A が上になっていな

いと出てこないよ。

下のタイトル画面が出てきたら、スタートボタンを押

そう。もし起動しなかった場合は、28ページを見て原

因を調べ、やり直してみよう。



いざ、 君も影のトーナメントに 参加しよう！

〈1人プレイの場合〉

プレイヤーネーム画面で君だけの特別データが保存できるんだ。NAME/ENTRY・CANCELにSELECTボタンでカーソルを合わせたらSTARTボタンを押し、文字枠から文字を選んで名前を入れよう。+ボタンとAボタンを使うんだヨ。文字は最大8文字まで入る。そして、"END"で終了。

PLAYER NAME
○○○○○○○○○○

AVERAGE HI
00 +00 00

●NAME/ENTRY・CANCEL
NONENTRY GAME

NAME ENTRY・CANCEL

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	□	/	□	/
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
+	-							◀▶	END

ゲームを始めるときはSTARTボタンだよ！

登録し直したいならもういち度 "NAME/ENTRY・CANCEL" に合わせて入れればいい。

また、登録していない人がゲームをするには、"NON ENTRY GAME" を選ぶこと！（このとき、データはセーブされないよ）

PLAYER NAME
○○○○○○○○○○

AVERAGE HI
00 +00 00

●NAME/ENTRY・CANCEL
NONENTRY GAME

PLAYER NAME
○○○○○○○○○○

AVERAGE HI
00 +00 00

NAME/ENTRY・CANCEL
●NONENTRY GAME

NAME ENTRY・CANCEL

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	□	/	□	/
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
+	-							◀▶	END

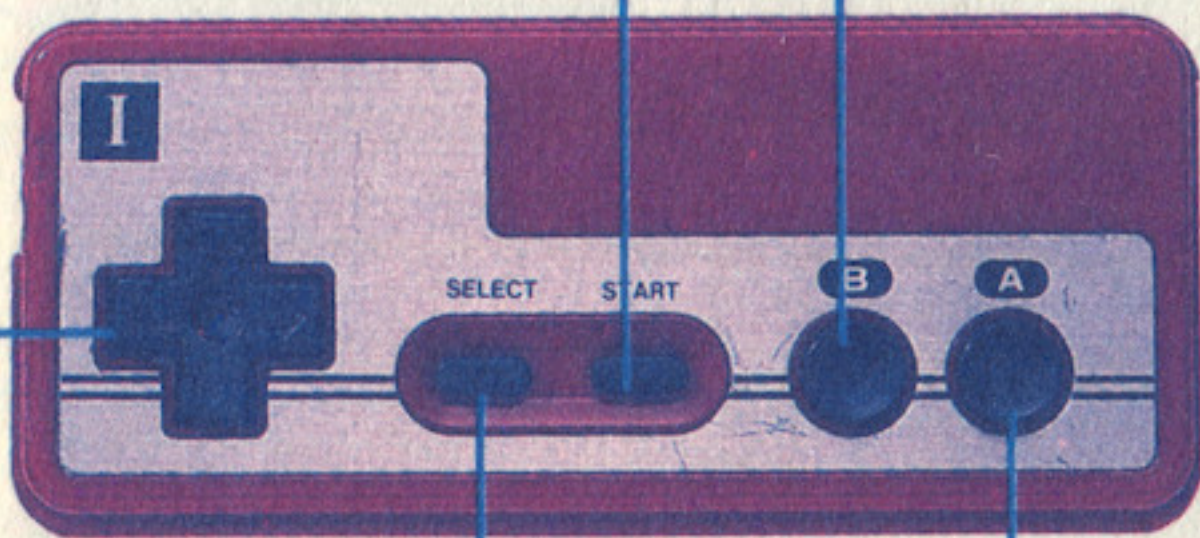
コントローラー基本操作

猿はキミの分身だ!!

➕ボタン 打球の高さを選びます(上・下)。
打球方向を決めます(左・右)。

STARTボタン
ゲームスタート、ポーズ
などに使います。

Ⓑボタン クラブや必殺シ
ョットを選びます。



SELECTボタン
メニュー画面の選択、サブ画
面の呼びだしにつかいます。

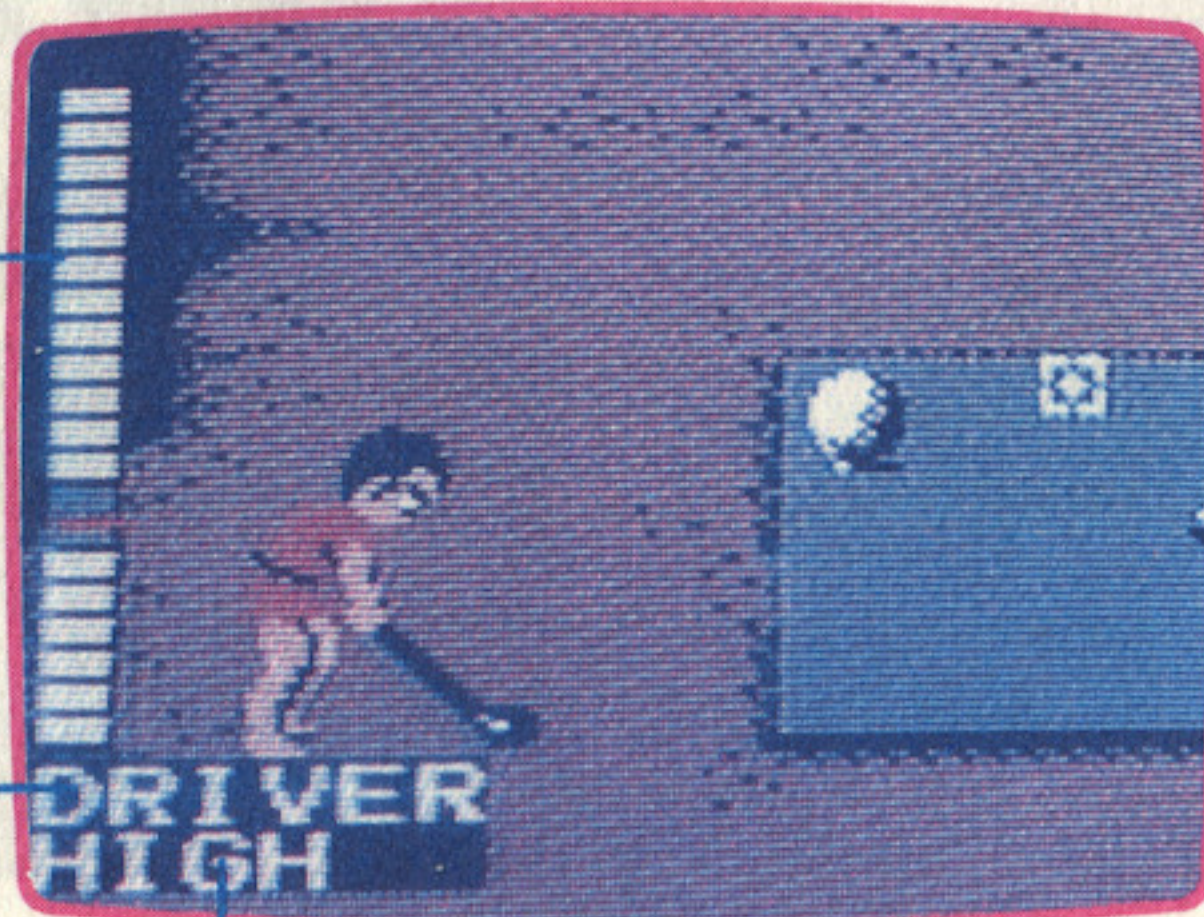
Ⓐボタン
ショット・パット
のとき押します。

ショットの仕方

➕ボタンの左右で「+」を動かして打球方向を決めよう。
Ⓑボタンで、クラブや必殺ショットを選びます。(必殺
ショットは状況によってできるときとできないときが
ある)

次に➕ボタンの上・下で「HIGH」「MIDDLE」「L-
OW」のどれか打球の高さを決めよう。
高い球ほど風の影響を受けるから気をつけよう。

スイングレベルゲージ

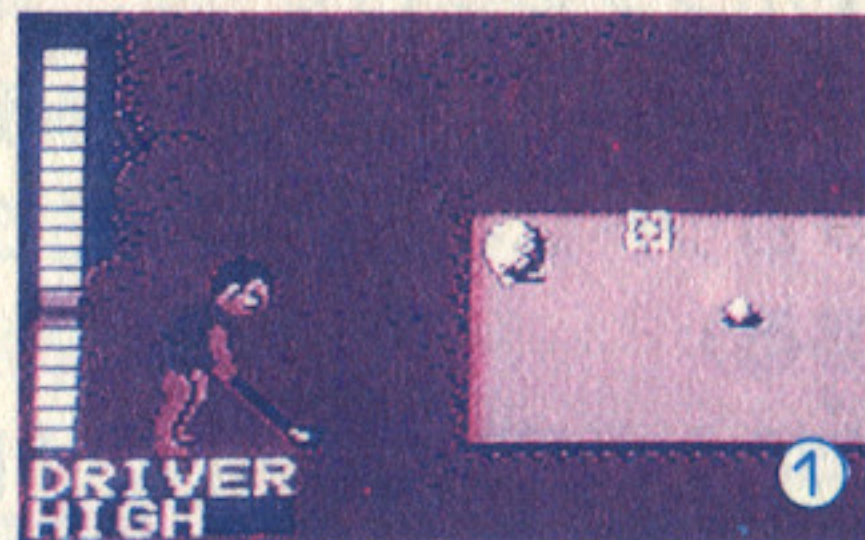


クラブの種類

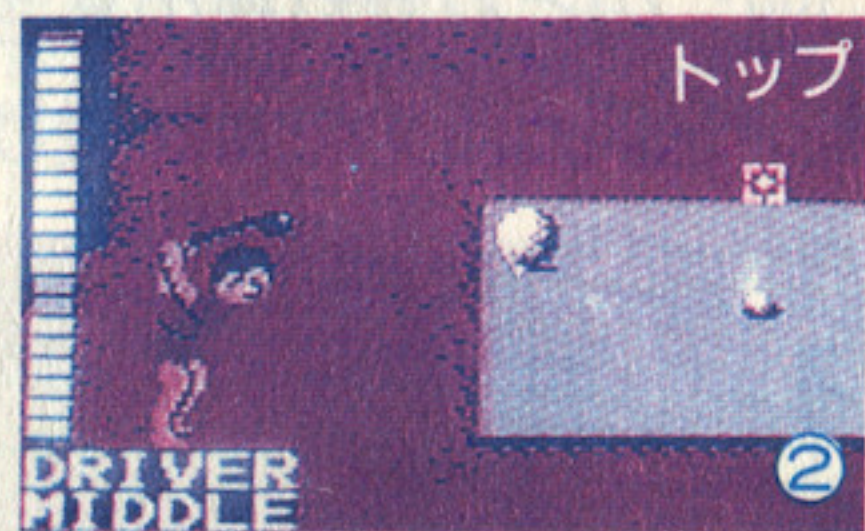
打球の高さ

ショットは画面左上にあるレベルゲージを見ながら①ボタンを3回押すんだ。

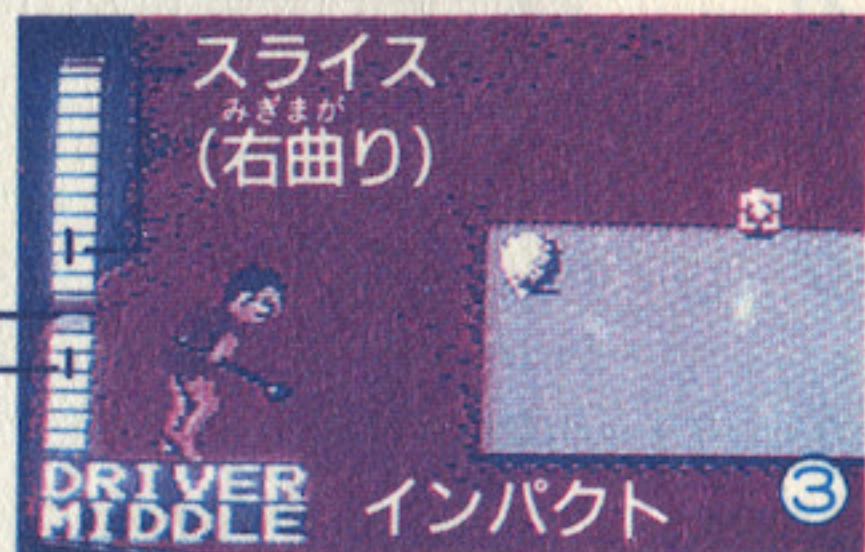
①①ボタンでバックスイング開始、ゲージのラインが上昇。



②①ボタンでスイングストップ、ゲージのラインが止まり、下降。(ここで飛び距離が決まります)



③①ボタンでインパクト位置が決まって、フック・スライスも思いのままだ！ゲージの位置(インパクト)で打ち分けられるゾ。

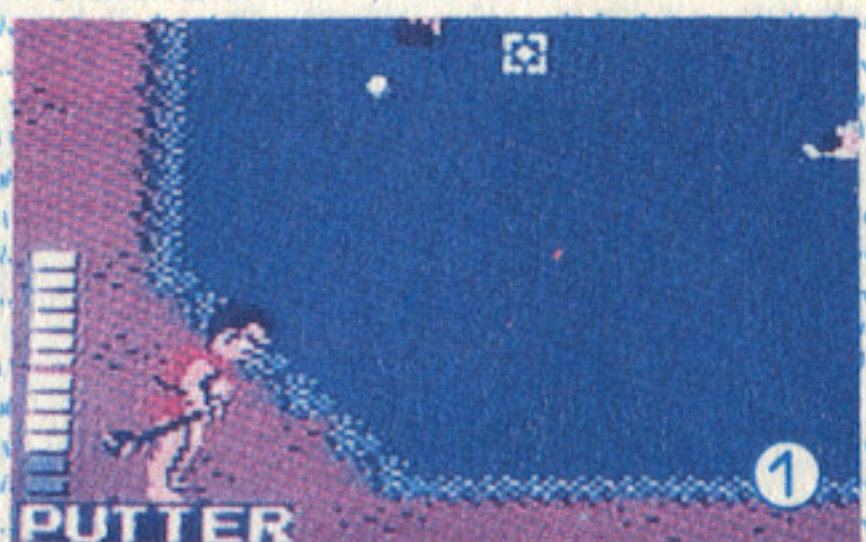


ストレート
フック
ひだりまが
(左曲り)

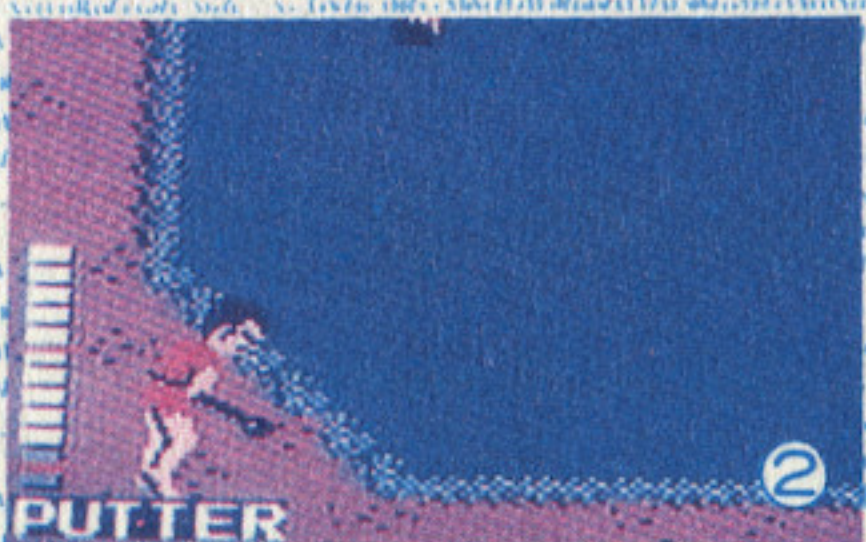
パットの仕方

ショットとはちがって①ボタンを2回押すんだ。もちろん、「+」を動かして方向を決めよう。そうしたら、シバメの方向に注意してパッティングだ!!

①①ボタンを押す、バックスイングが始まる、ゲージが上昇。



②①ボタンを押す、トップ位置が決まり、パットの強さが決定だ。ゲージは止まりすぐ下降。



③あとは自動的にパット。
※ショットのときも、パットのときも、それぞれ最後の①ボタンを押すのをやめれば、そのショットは打数として数えないヨ。つまりキャンセルできるんだ。

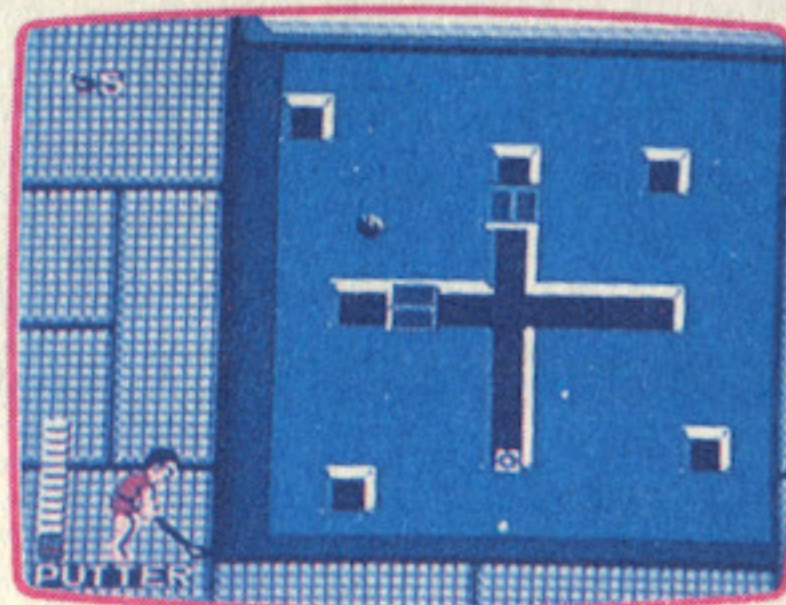
まずは、トレーニング編から!!

猿だって、きびしい訓練から、必殺ショットをあみだした。君もこのトレーニング編で練習だ。

SELECTボタンで“TRAINING”を選び、STARTボタンを押そう。“NOW LOADING”の後、ゲーム開始だ。

もちろん最初からコース編を選んでもOKだよ。

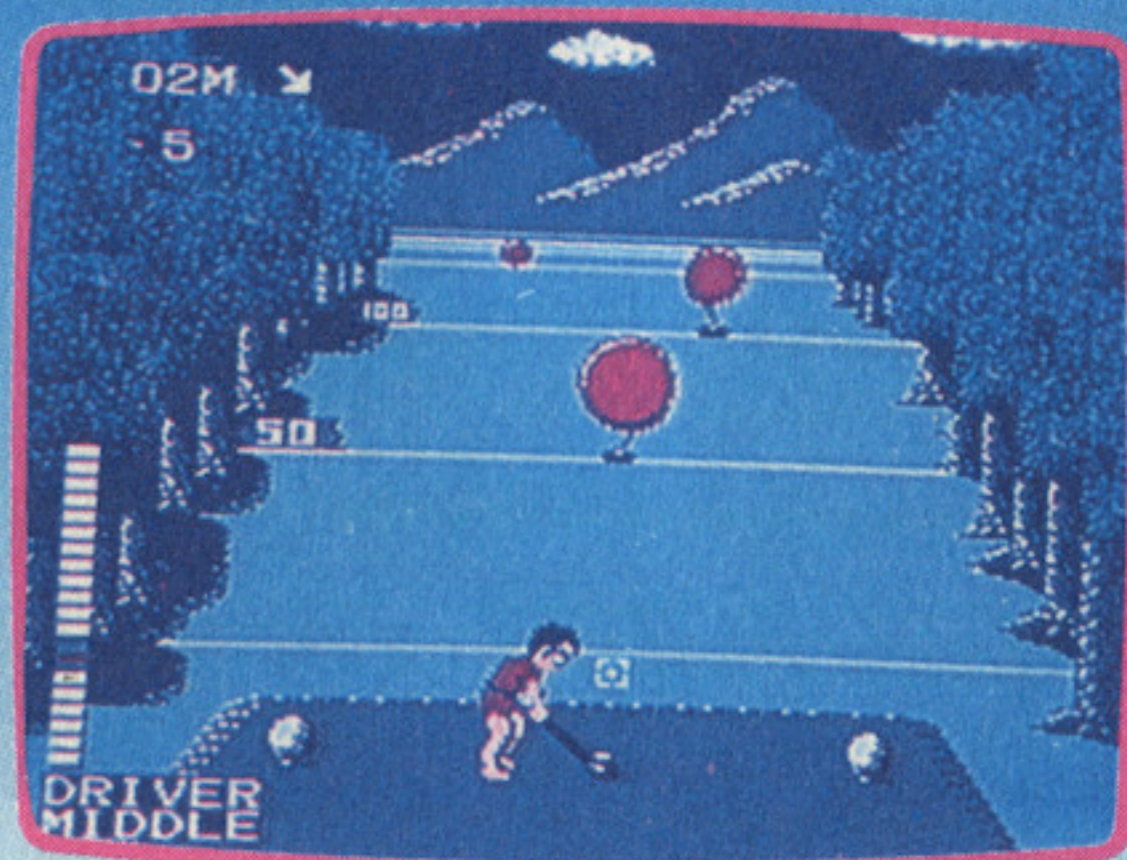
トレーニング編は、的当て(オニたいじ・風船割り)とパッティング(ビリヤードグリーン・モグラグリーン)で、的当てとパッティングそれぞれ、どれか一つずつ登場。5回ずつショット(5打数)できる。



実はこのトレーニング編での結果がコース編での必殺ショットが打てる回数に影響するぞ!

的当てではハタツツミ、パッティングではモズオトシが、それぞれ最高5回までふやすことができる。ビリヤードグリーンは壁をうまく利用したり、頭をつかおうネ。

これはスゴイ! 的当ては3D立体感覚画面だ。



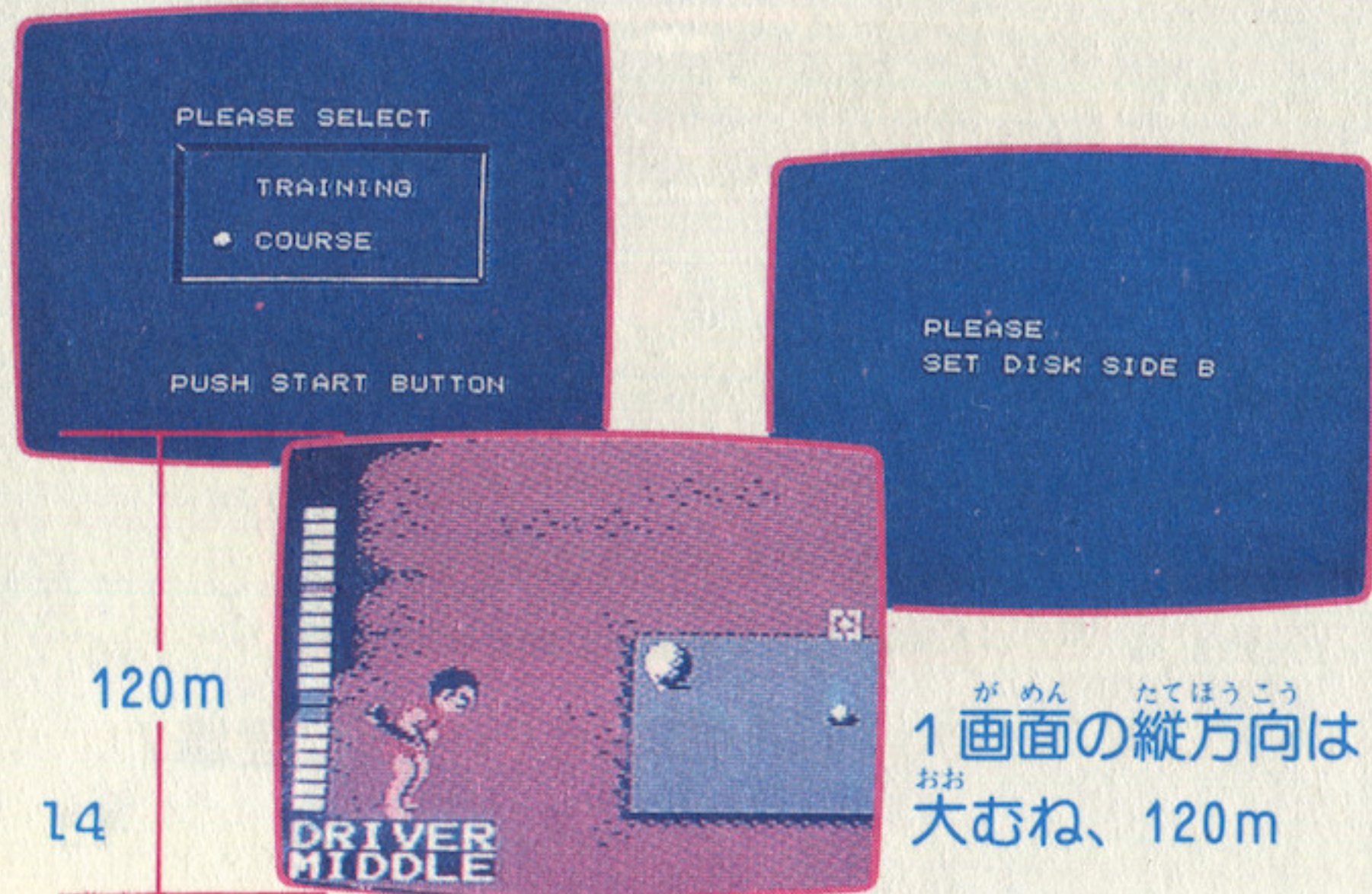
オニができるか、風船かは、ランダムに登場!

コース編

さあ、いよいよ影のトーナメント開始!

“COURSE” に合わせSTARTボタン、もしくはトレーニング編が終了したらコース編へ行けるぞ。

“PLEASE SET DISK SIDE B” の表示が出たらB面にセットし直そう。まずは竜が峰コースのスタートだ。



1画面の縦方向は
大むね、120m

さあ、ホールアウトだ!

テクノC.C.が終わったら1ゲーム終了。
スタートボタンを押すと下のような表示になるから、A面にセットし直そう、“NOW SAVING”の文字が出て、タイトル画面になればセーブ完了。
セーブ内容はHIスコアとアベレージだ。



※セーブ回数が6万5千回を越えると、セーブデータは0になります。

2PLAYER(2人プレイ)は、セーブはありません。

がめん せつめい スコア画面の説明

コース名

ホールNo.

パー数

規定打数(パー)のトータル

プレイヤーの打数

各ホールの規定打数からの+

HOLE	STROKE PLAY	PAR	TOTAL
1	10	4	04+00
2	11	5	05+00
3	12	4	04+00
4	13	5	05+00
5	14	4	04+00
6	15	5	05+00
7	16	4	04+00
8	17	5	05+00
9	18	4	04+00
10	19	5	05+00
11	20	4	04+00
12	21	5	05+00
13	22	4	04+00
14	23	5	05+00
15	24	4	04+00
16	25	5	05+00
17	26	4	04+00
18	27	5	05+00
TOTAL			009+00

がめん せつめい サブ画面の説明

サブ画面は、ゲーム中にSELECTボタンで呼びだすんだヨ!

ハタツツミの打てる回数

ホールNo.

打つ人の残り距離

モズオトシの打てる回数

トータルスコア

(直線距離の表示になります)

ちゆう がめん せつめい ゲーム中の画面データ説明

OB、ウォーターハザード、バンカー表示

スイングレベルゲージ

打球の高さ
HIGH MIDDLE LOW

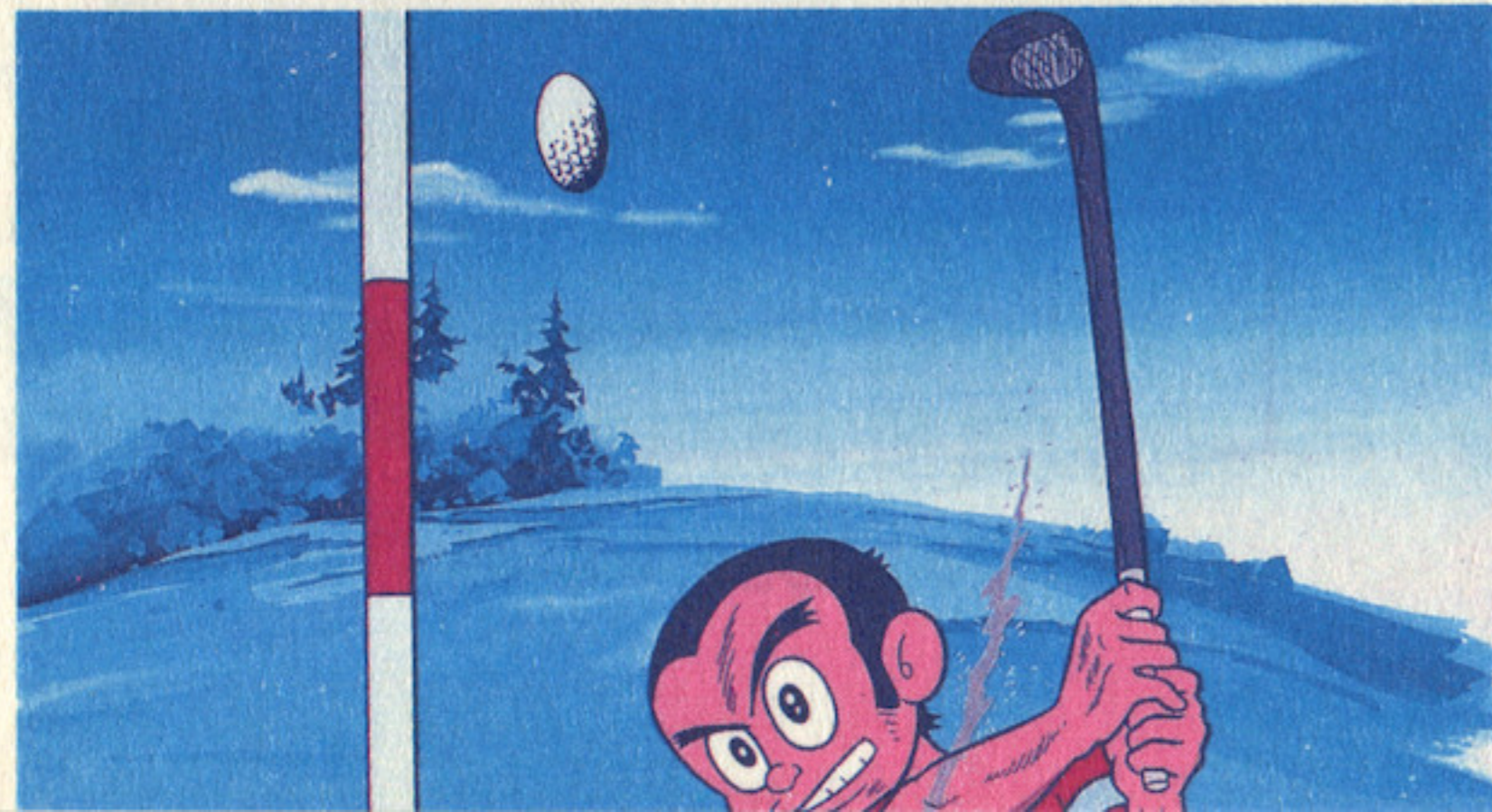
風力、風向
グリーン上では、シバ目方向

カーソル 360° 64段回

ザ・必殺ショット

君にも必殺ショットが可能だ

必殺ショットの種類はふたつ、ハタツツミとモズオトシ。どちらも打つにはある一定の条件が必要なんだ。もちろん、プロゴルファー猿が大好きな君なら知っているとと思うけど、必殺ショットは猿が数々の名勝負や地獄谷の特訓の中であみだしたベスト・ショットだ。だから、ゲーム中でもここぞというときに使って欲しい。ゲーム展開の流れをよく考えるのもいいスコアを生み出す秘訣だよ。



旗つつみ

旗つつみは、グリーン上のポールの旗めがけてボールに旗をからませて、カップインを狙うショット。グリーンから直線距離で80m以内。

モズ落とし

モズ落としは、モズが獲物を狙うように高いボールで、真上からカップインを狙うショット。グリーンから直線距離で50m以内。

どちらも、サブ画面の必殺ショット回数表示が0でないコト！

条件に合わずに必殺ショットをしても必殺ショット回数が減るだけでミスショットになっちゃうよ。

やっぱりスゴイッ！どちらも超がつくほどの秘打だ。

プレイヤー^{ふたり} 2PLAYER(2人プレイ)の場合^{ば あい}

(コントローラー^{しょう} I・IIを使用)

2人プレイを選んでSTARTボタンを押すと“NOW LOADING”の後、竜が峰コースのスコア画面が出る。そこには猿と竜がいて、間に \triangle が回転している。コントローラー I と II といずれかの A ボタンで止まるから \rightarrow の先が向いた方がオーナー(先攻)だゾ!

遂に猿とクンフー竜の対決、それぞれの個性を生かしたプレーで、好試合を展開しよう。

2人プレイでは、猿ができる必殺ショット(モズオトシ、ハタツツミ)はそれぞれ1回づつ。ナント、竜も必殺ショットがあるかも?!

もちろん、竜はパワーヒッターだから、風に影響されにくいし、猿よりも遠くへ飛ばすことが可能だ。マンチャクドライバーは300mも飛ぶときがあるんだゾ。

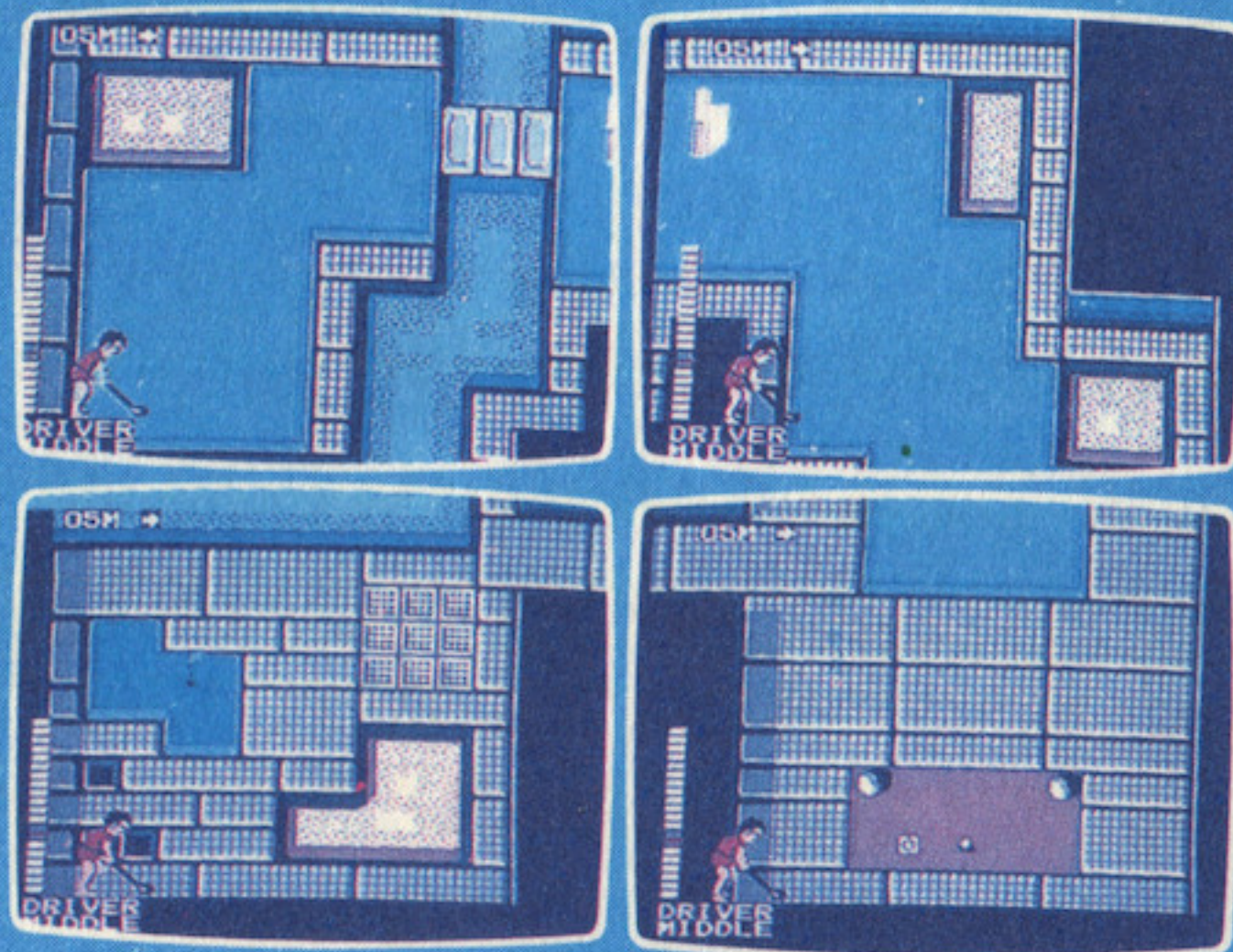
STARTボタンで試合開始!

オーナーからショットをするんだ。グリーンからの直線距離が遠い方が先に打つんだよ。

各ホールごとのオーナーは、前ホールの成績順で決まる。引き分けなら、前ホールと同じだよ。

これはスゴイツ!

STARTボタンでポーズ状態にすれば、+ボタンでコース全体のレイアウトを見ることができるゾ。



コースは2つ、

なん 難ホールばかりの18ホール

※この「影のトーナメント」は普通のゴルフゲームとは多少異なります。ご了承下さい。

リゅう みね アウト 竜が峰C.C. (OUT)

No.	LENGTH メートル	PAR
1	289M	4
2	415M	5
3	287M	4
4	169M	3
5	284M	4
6	161M	3
7	292M	4
8	281M	4
9	438M	5
トータル TOTAL		36

イン テクノC.C. (IN)

No.	LENGTH メートル	PAR
10	173M	3
11	281M	4
12	299M	4
13	160M	3
14	299M	4
15	423M	5
16	289M	4
17	264M	4
18	474M	5
トータル TOTAL		36

しょうかい キャラクター紹介

ミスターX

謎のプロゴルファー・スカウトマン。猿を自分の支配下にするため、あらゆる手を使って挑戦してくる。影のプロゴルファー達のボスである。正体はまったく不明。



猿丸 通称「猿」。プロゴルファーになるため、地獄谷で特訓を続け、ミスターXの差し向ける影のプロゴルファー達の挑戦を受けていく。彼は、〈必殺ショット〉と呼ばれる、「モズ落とし」「旗つつみ」などの秘打で、苦しい闘いを勝ち抜いていくのだ!

○クンフー竜 クンフーを取り入れたそのゴルフテクニックとパワーはすさまじい。岩をも砕くパワーがショットに秘めている。

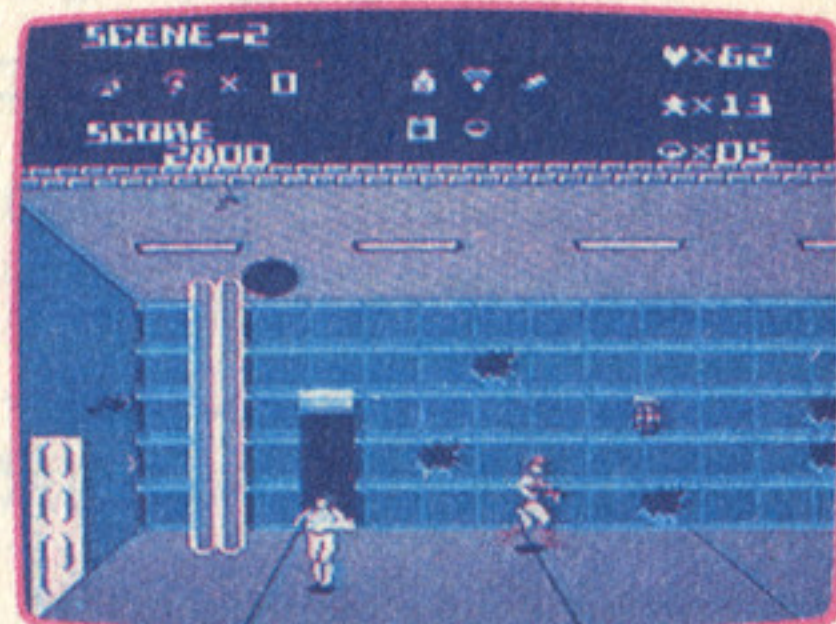
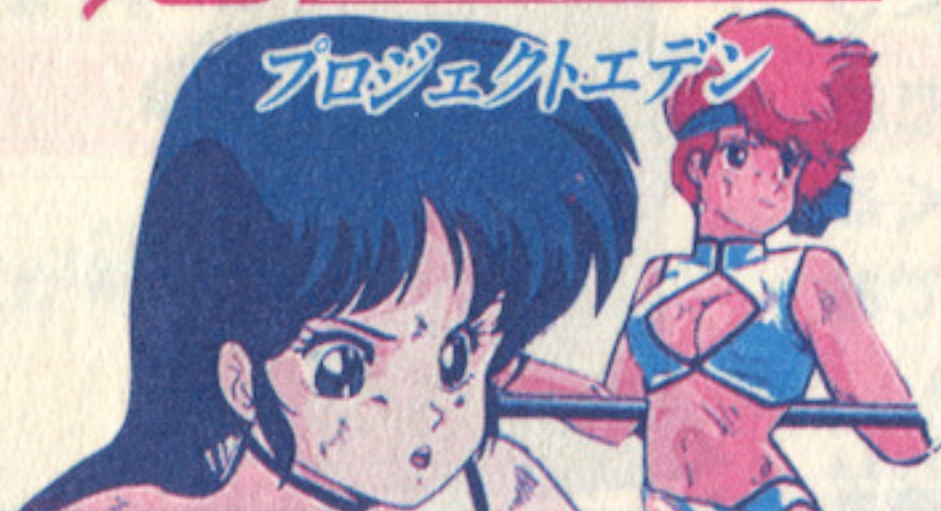


■おもしろさ続々興味ワクワク!! バンダイNEWソフト■

ご存知ユリとケイの、スペシャル・ウォーズ!

ディスク
カート

ダークティペア DIRTY PAIR



「ダークティペア」のソフトは、販売店店頭にて設置されていますソフト書換機(ディスクライター)にて、昭和62年5月27日より書換えられます。

好評発売中 ¥3,300

ゼットンを倒せば、君もHEROだ!

ディスク
カート



好評発売中 ¥3,300



「ウルトラマン」のソフトは、販売店店頭にて設置されていますソフト書換機(ディスクライター)にて、昭和62年3月26日より書換えられます。書換用プログラムと商品では、一部メモリが異なります。

怪獣帝国の逆襲

ディスク
カート

キン肉マン キン肉星王位争奪戦

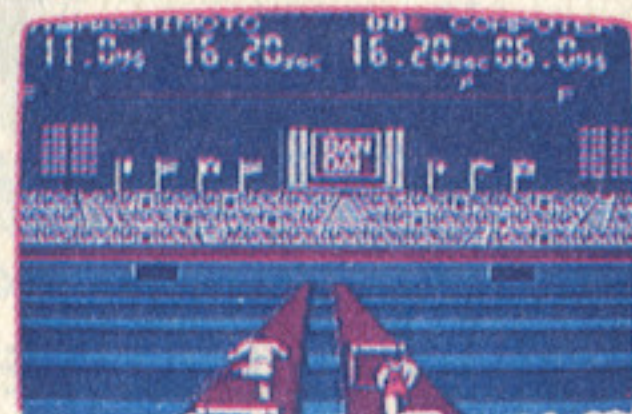


発売中 ¥3,300

「キン肉マン」のソフトは、販売店店頭にて設置されていますソフト書換機(ディスクライター)にて、昭和62年6月24日より書換えられます。

ファミリートレーナー Family Trainer

ファミリートレーナー基本セット
¥8,500



ランニングスタジアム編 ¥4,900



エアロビスタジオ ¥5,800



ジョギングレース ¥4,900<予>

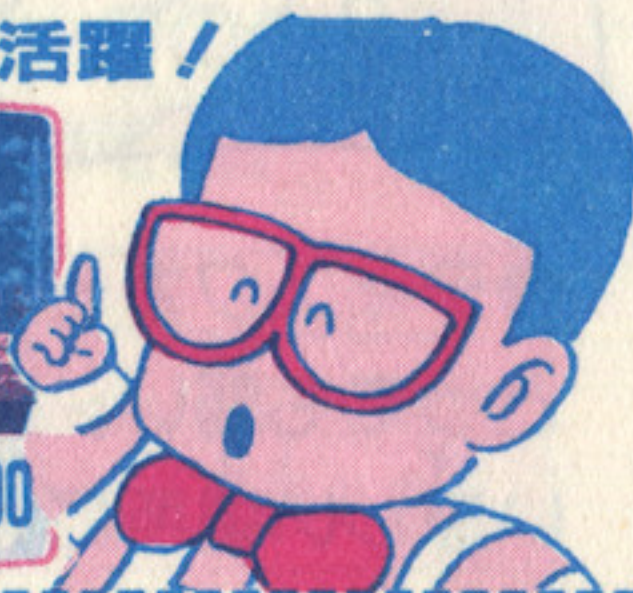
ロム
カセット

ポケットザウルス POCKETZAURUS

ハシモト名人が、十王剣の謎恐竜になって大活躍!

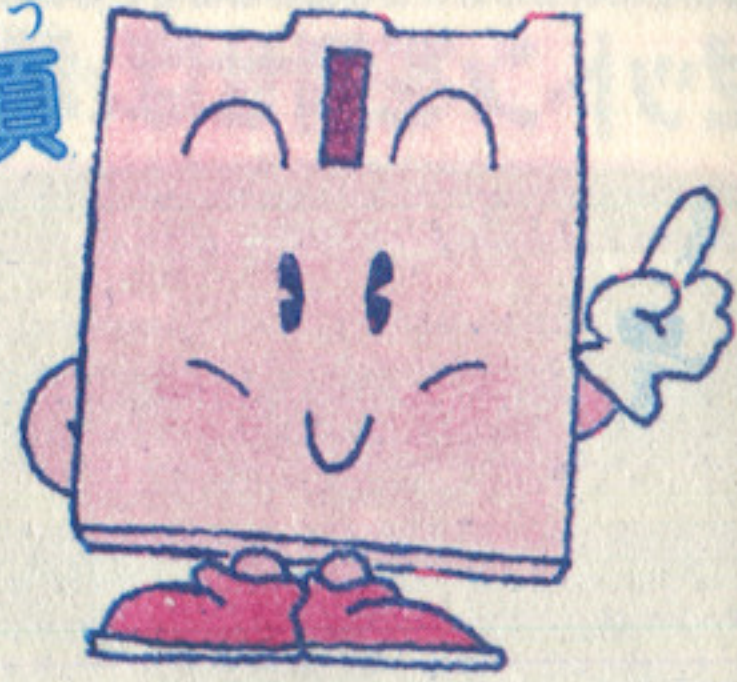


好評発売中 ¥5,500

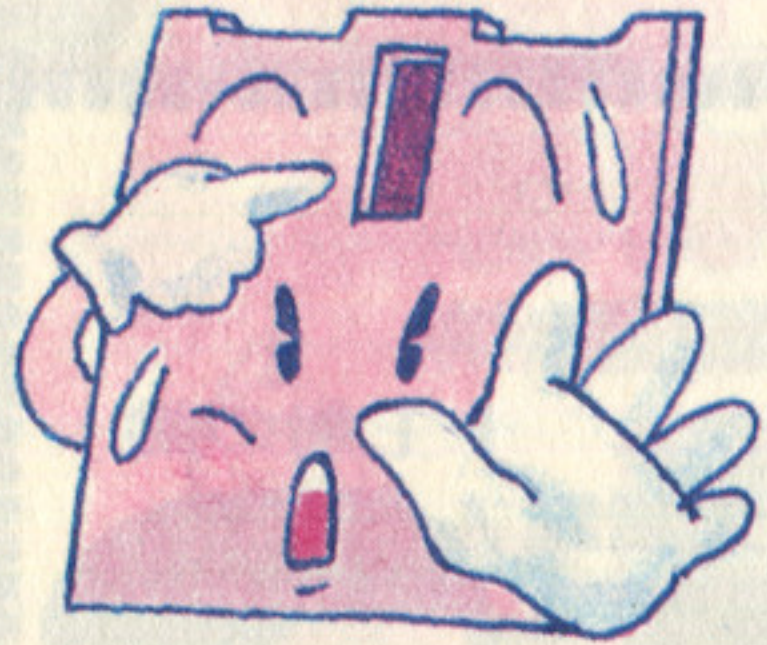


これだけは覚えて おいてほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

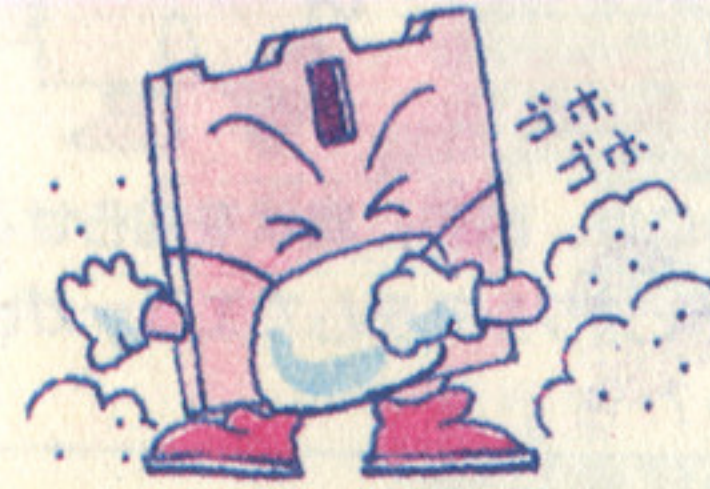
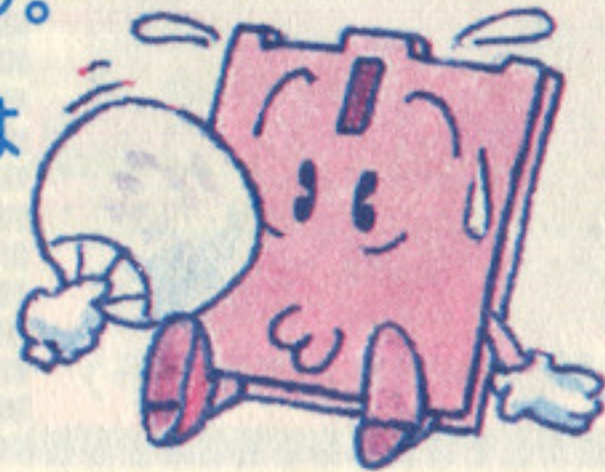


ディスクカードは大切に取り扱いおう



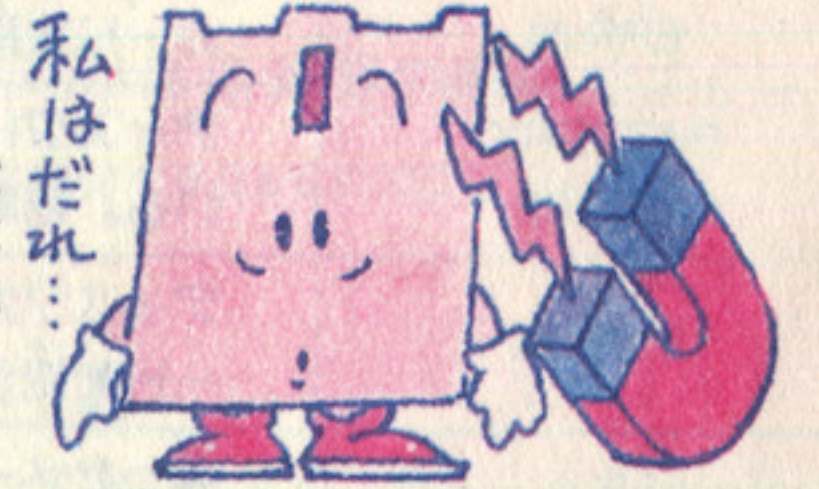
ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接接触しないで！それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。

●ディスクカードは湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管してね。



●ゴミゴミしたところは大キライ！ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光のあたる場所にも置かないで欲しい。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビやラジオなどにも磁力があるので、近づけないようにしよう。

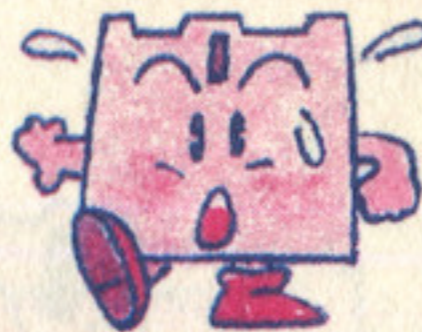


●折りまげたり、踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておいてね。

ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

ディスクシステムが

正常に作動しなくなるときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池の新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A, B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。



影のナメット

発売元

株式会社バンダイ

玩具部(E/L)

東京都台東区駒形2-5-4 〒111

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

※使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。

※遊ぶすぎに注意して、目を大切にしましょう。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がございます。万一、誤動作等をおこすような場合がございます。弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名（保護者）・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(東京) 東京都台東区蔵前3-1-12 〒111 ☎03-862-0371

(大阪) 大阪市東区内久宝寺町4-51 〒540 ☎06-942-0371

(名古屋) 名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466 ☎052-872-0371

電話受付時間 月～金曜日(除く祝日) 10～16時

©藤子・小学館・テレビ朝日

©BANDAI 1987 MADE IN JAPAN