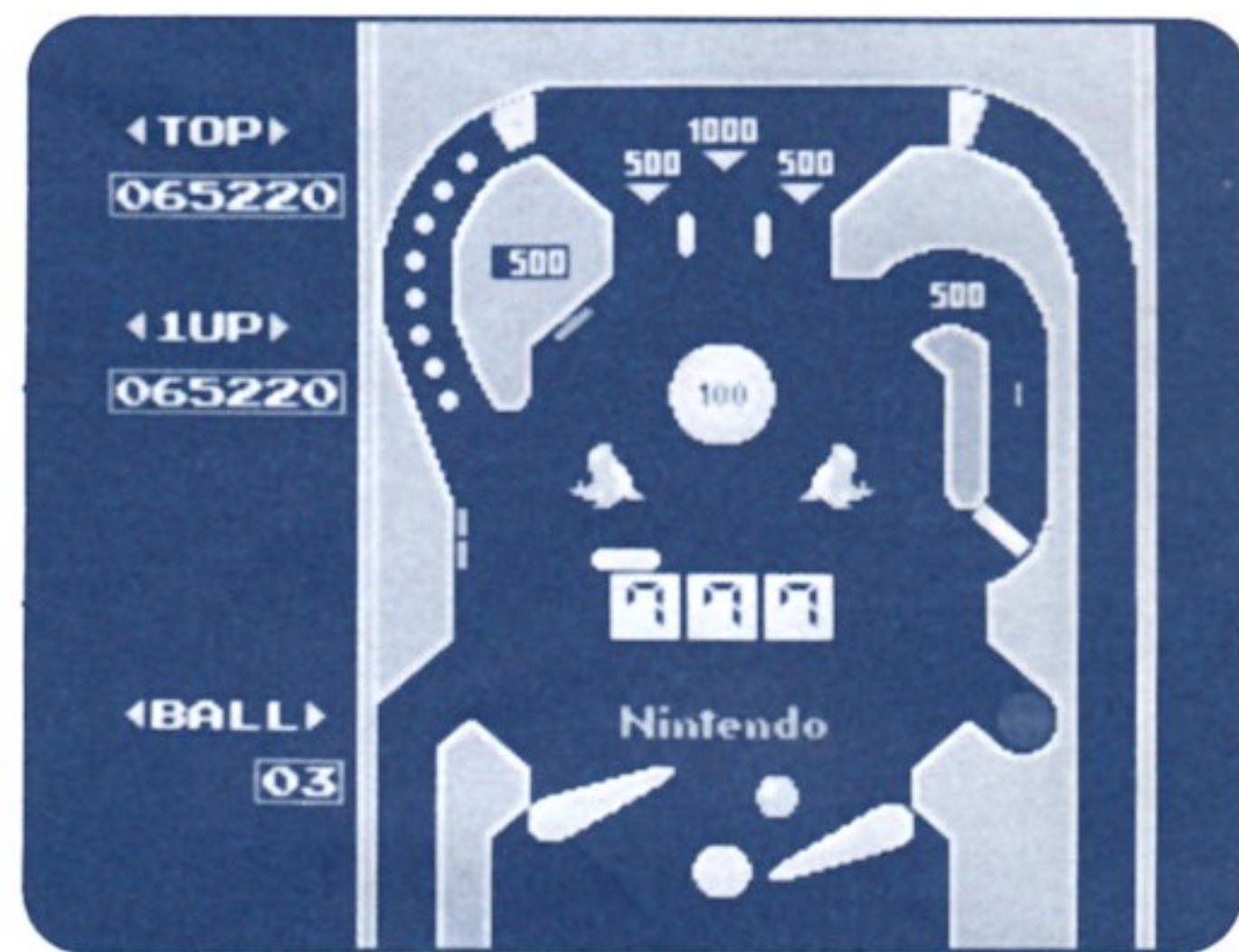


FMC-PND

ピンボール

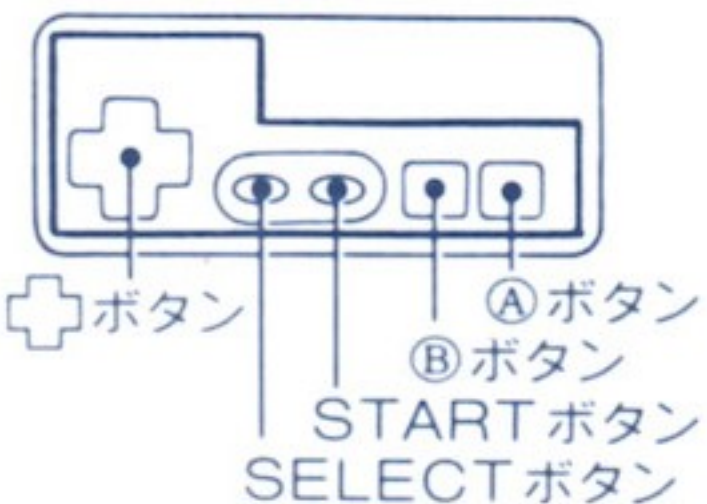
PINBALL



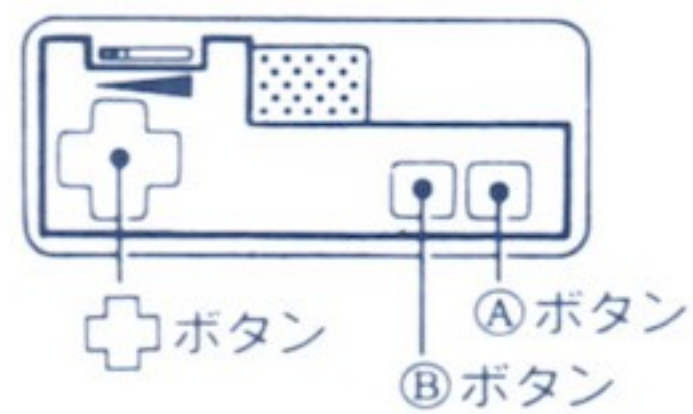
© 1983 Nintendo

コントローラー各部の名称と操作の説明

● I コントローラー



● II コントローラー



● + ボタン

- 左側のフリッパーを操作します。
- マリオを操作します。



● A・B ボタン

- 右側のフリッパーを操作します。
- ボールをストライカー(パネ)で打ち出すときに使います。

● SELECT ボタン

このボタンを押すごとに*印が移動しますので、希望するゲームに合わせてください。

● START ボタン

このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、チャイムがなってゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押ししてください。前の状態から続けられます。

※ゲーム中、SELECTボタンは、はたらきません。

※GAME A は初心者用、GAME B は上級者用に設定されています。

※1-PLAYERの場合はIIコントローラーを使用してください。

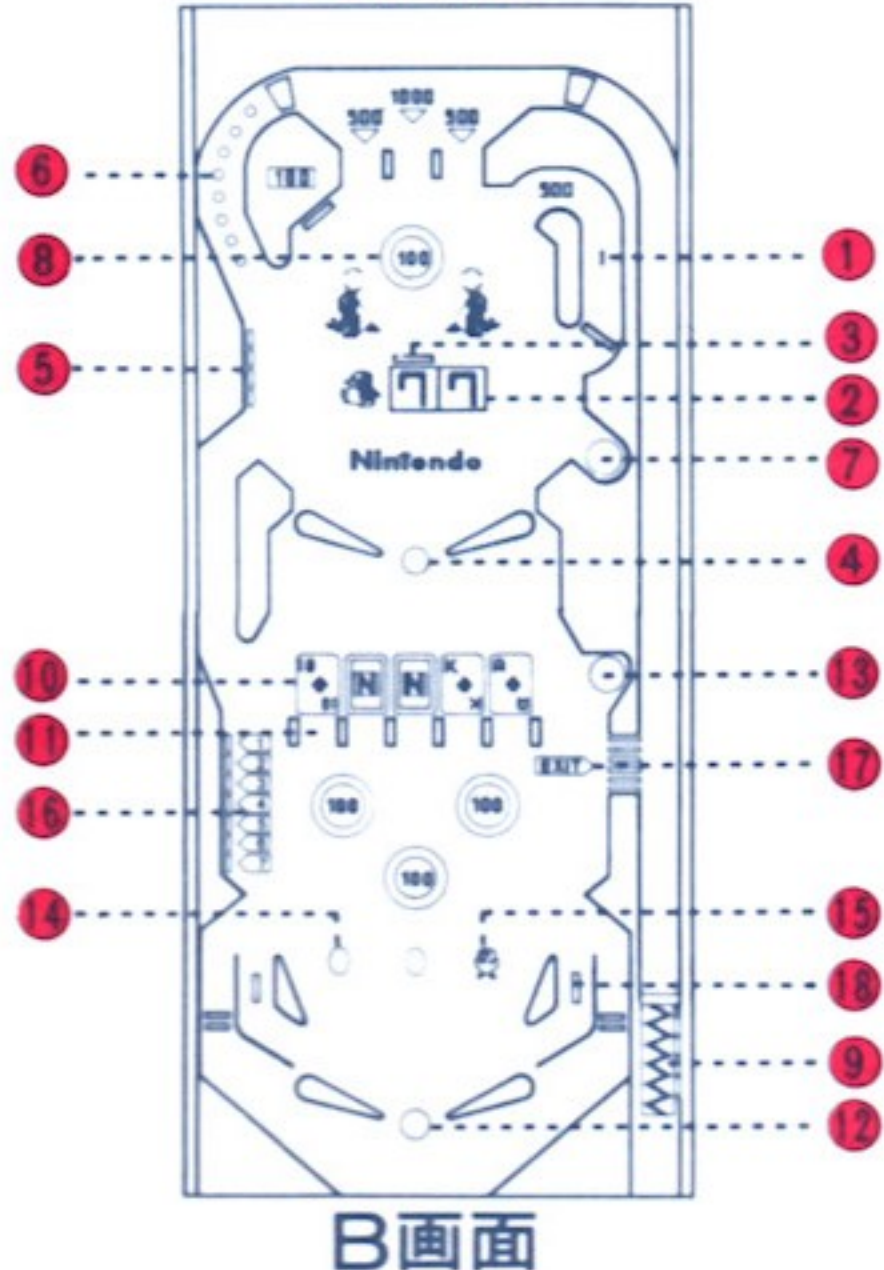
※2-PLAYERの場合はI・IIコントローラーを使用してください。

遊び方

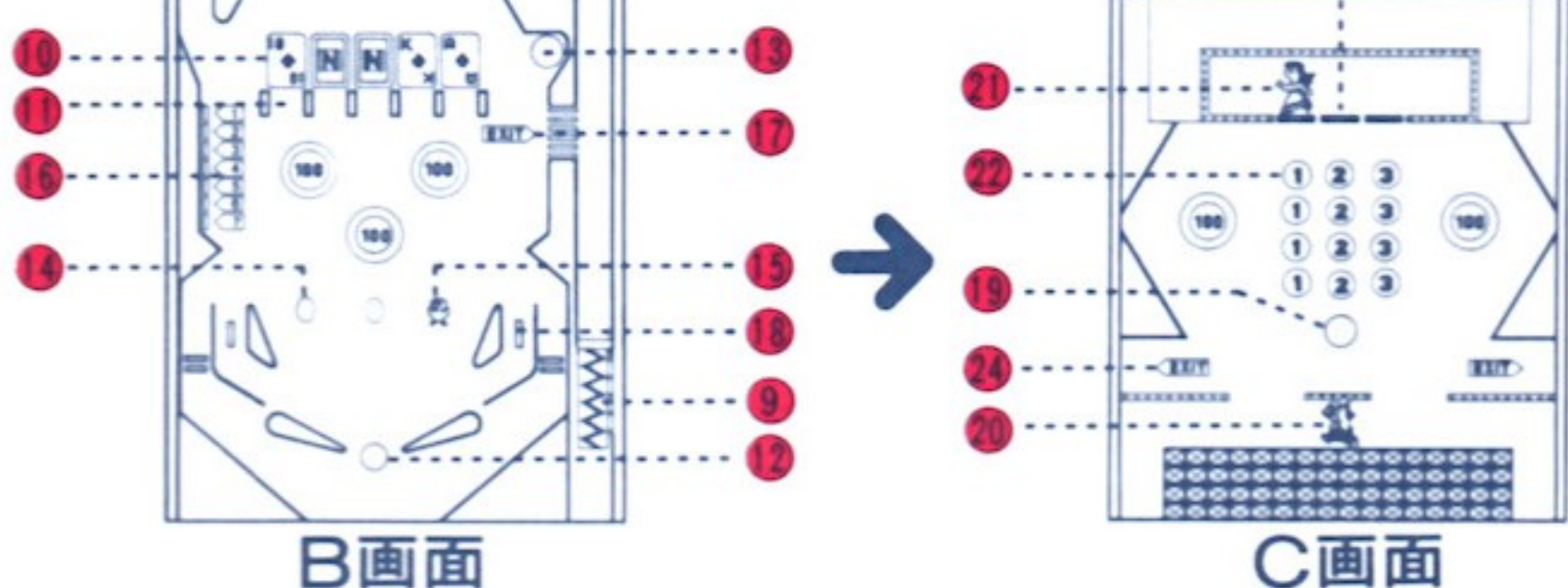
アーケードマシンの王者「ピンボール」が家庭用テレビで楽しめます。ハネ上げたボールを落とさないようにフリッパーを操作し、高得点をねらってください。

- ボールをストライカー(パネ)で打ち出す時は、AボタンかBボタンを押してください。押し続けている時間が長いほどパネの縮み方が大きくなり、離れた時に強いボールが出ていきます。
- 右側のフリッパーはAボタンかBボタンで、左側のフリッパーは+ボタンで操作してください。
- A・B・Cと3画面あります。A画面は全体の上半分を映しています。ボールを落とすと下半分のB画面が出、B画面のホール(15)にボールが入るとC画面(マリオの画面)になります。
- C画面は+ボタンでマリオを左右に移動させ、ボールをハネ返したり、レディーを受け止めたりします。
- 10万点以上になるとフリッパーが見えなくなり、15万点を越すと再び現われます。
- スコアが50,000点を越えるとボールが1つ追加されます。

A画面



B画面



用語説明

- | | |
|--------------|------------|
| ① レーン | ⑩ ストライカー |
| ② スロット・ウインドウ | ⑪ カード |
| ③ スロット・ターゲット | ⑫ レーン |
| ④ アップポスト | ⑬ アップポスト |
| ⑤ ターゲット・1 | ⑭ ホール |
| ⑥ レーン・ライト | ⑮ タマゴ |
| ⑦ ホールキッカー | ⑯ ヒヨコ |
| | ⑰ ターゲット・2 |
| | ⑱ EXIT(出口) |
| | ⑲ サイドレーン |
| | ⑳ ホール |
| | ㉑ マリオ |
| | ㉒ レディー |
| | ㉓ ピンゴランプ |
| | ㉔ 床 |
| | ㉕ EXIT(出口) |
| | ㉖ バンパー |

テクニック

【A画面】

- 1) 点数表示してあるコースをボールが通ると、それぞれの点数が加算されます。
- 2) レーン(1)を通過すると500点のBONUSがあり、スロット・ウインドウ(2)が回転します。
- 3) スロット・ターゲット(3)に当たると、その下のスロット・ウインドウ(2)の回転が止まります。
 - 3・3・3になると3330点のBONUSがあり、一定時間(約6秒)アップポスト(4)が出ます。ボールがレーン(1)を通過すると消えてしまいます。
 - 7・7・7になると7770点のBONUSがあり、一定時間(約14秒)アップポスト(4)が出ます。ボールがレーン(1)を通過すると消えてしまいます。
 - ㉑・㉑・㉑になるとアップポスト(4)が出て、その間に獲得した点数はすべて倍になります。ボールがレーン(1)を通過すると消えてしまいます。
- ※ ㉑が1つ出ると1000点のBONUSがあります。
- 4) アップポスト(4)は、スコアが10万点・15万点になると消えてしまいます。
- 5) ターゲット・1(5)に当たると、当たった所が消えて100点加算され、4カ所すべてを消すとさらに1000点のBONUSがあります。
- 6) レーン・ライト(6)を1つ消すと100点、全部消すと別に2000点のBONUSがあります。
- 7) ホールキッカー(7)に入ると強くはずんだボールが押しだされます。またC画面で落ちたボールはA画面のホールキッカー(7)からはじき出されます。
- 8) 壁面数カ所に、ボールを強く打ち返すキッカーがあります。当たると10点になります。(A・B・C画面共通)
- 9) バンパー(9)にボールが当たると100点加算されます。(A・B・C画面共通)

【B画面】

- 1) ストライカー(10・パネ)でボールを打ち出します。
- 2) 5枚のカード(11)がセットされています。
 - 最初は裏向きにセットされていますが、ボールがカードの下のレーン(12)を通過すると、カードは表を向いてスペードのマークが現われます。1枚ごとに500点加算されます。
 - 全部表を向いて5つのスペードが並ぶと5000点BONUSがあり、アップポスト(12)が出てきます。
- 3) ホール(13)にボールが入ると、ボールは小さくなって画面が変わり、C画面(マリオの画面)になります。
- 4) タマゴ(14)が3個並んでいます。
 - ボールが通過するとタマゴは割れてヒヨコ(15)が現われ、ピョコピョコとハネます。再び通過するとヒヨコは消えてしまい、さらに通過するとタマゴに戻ります。
 - ヒヨコが3羽並ぶとストッパーが現われ、1度だけボールをハネ返すと、すぐ消えてしまいます。
- 5) ターゲット・2(16)に当たると、当たった所が消えて100点加算されます。全部消すと1000点のBONUSがあり、EXIT(17)が表示されます。ここを通り抜けるとボールはスタート位置へ戻り、ゲームを最初からすることができます。
 - ※ 1度通り抜けると、あとは閉じてしまいます。
- 6) ボールがサイドレーン(18)を通過すると開いていたEXITは閉じてしまい、消えていたターゲット・2(16)が再び現われます。
- 7) ボールを3つ落とすとGAME OVERです。

【C画面】

- 1) B画面のホール(13)に入ったボールが、C画面のホール(19)から出てきます。その後ホールは消えてしまいます。
- 2) マリオ(20)を左右に移動させて落ちてくるボールをハネ返します。
- 3) 画面上部の通路をレディー(21)が歩いています。
 - ピンゴランプ(22)の上をボールが通過するたびに色が変わります。縦1列に同じ色が並ぶと、真上のレディーが歩いている床(23)の一部が欠けてしまいます。再び縦1列が同じ色で並ぶと、その欠けは大きくなってレディーは跳び越えられなくなり、落っこちてしまいます。
- 4) マリオを移動させて、レディーをキャッチしてください。
 - キャッチできなかった場合はボールを失ってしまいます。
 - キャッチしたレディーをEXIT(24)まで無事に送り届けると10,000点のBONUSがあり、途中でレディーを落とすとボールを1つ失ってしまいます。
- 5) ボールを落としてしまうと、A画面のホールキッカー(7)から出て来ます。

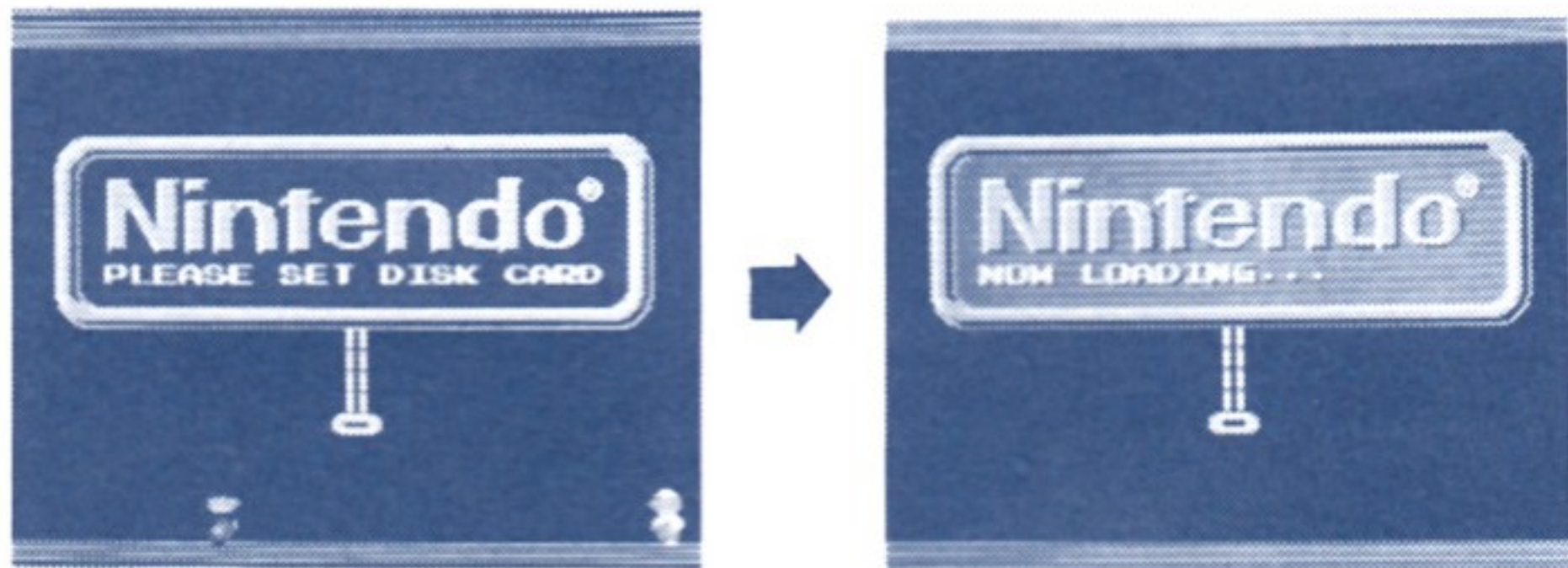
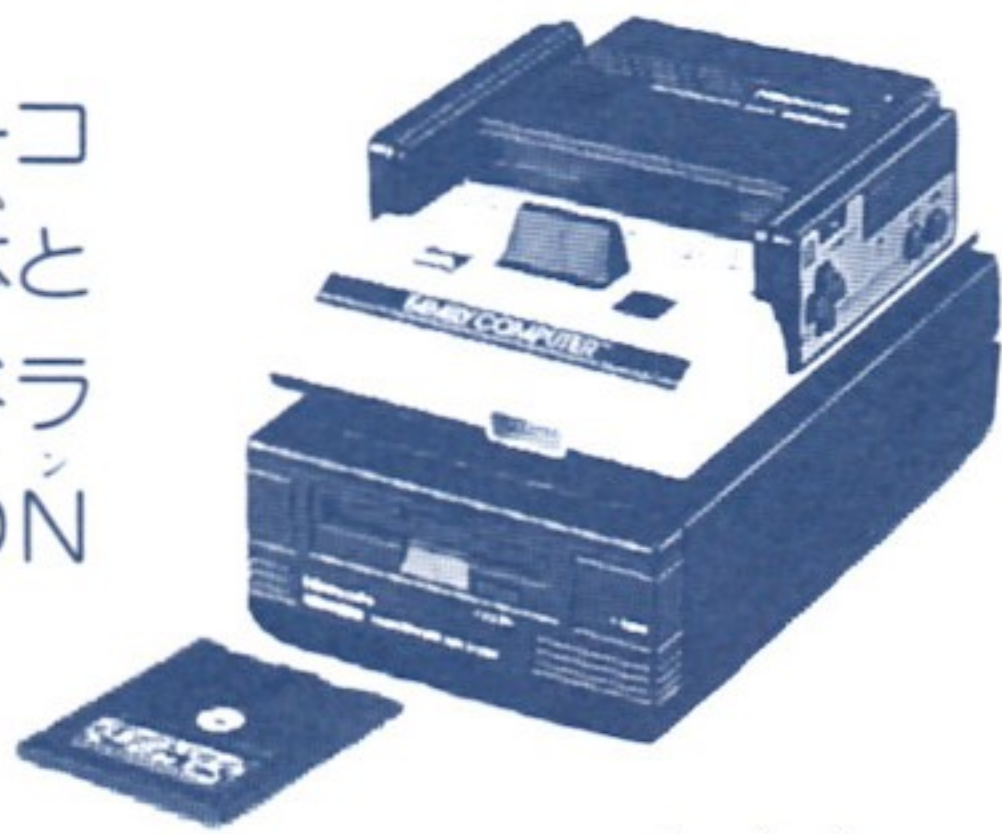
ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

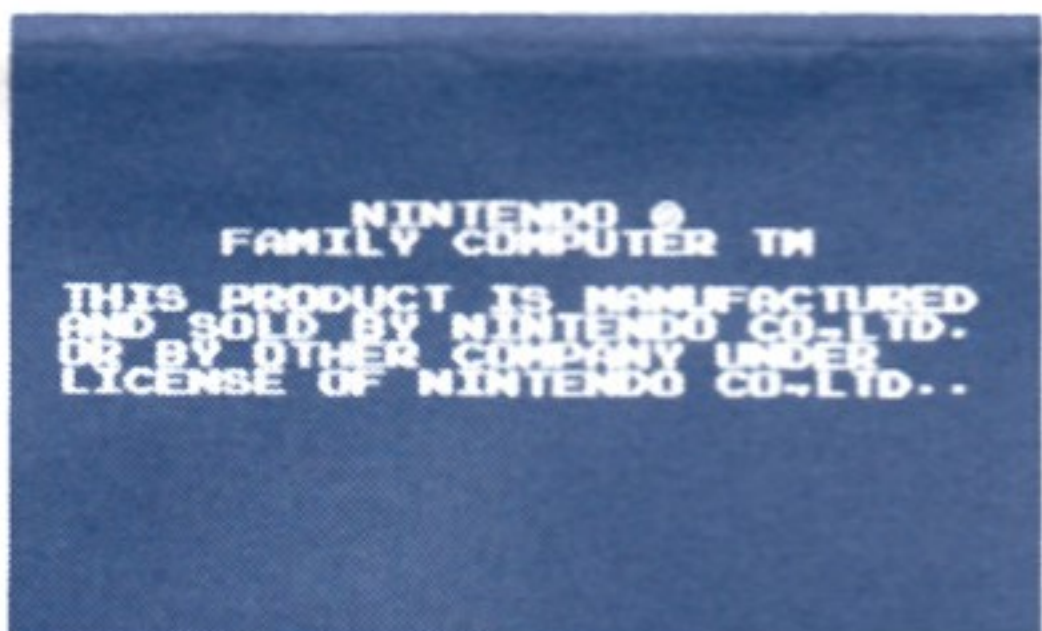
ゲームを始める前に カードを正しくセットしよう

ディスクシステムでゲームを起動しよう

まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し本体をONにします。すると左下のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットしましょう！ うまく画面が出ないときには、接続を確認してください。

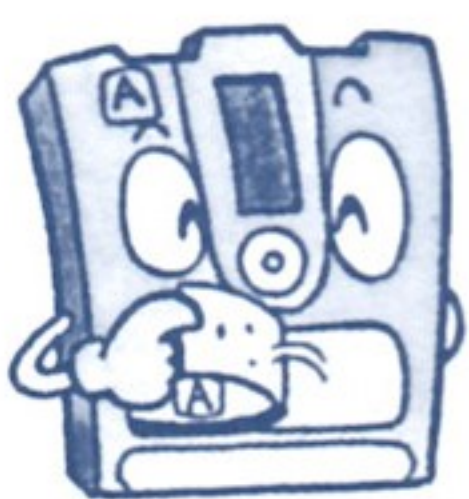


右側の「NOW LOADING...」という画面が出たあと、しばらくすると、下のような画面が出てきます。もし出ずに「A, B SIDE ERR. 07」という表示が出たときは、ディスクカードを取り出し、SIDE A, Bをもう一度よく確認して、SIDE Aを上にしてセットしなおしてください。



ディスクドライブの赤ランプがついているときEJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに触れないように。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。

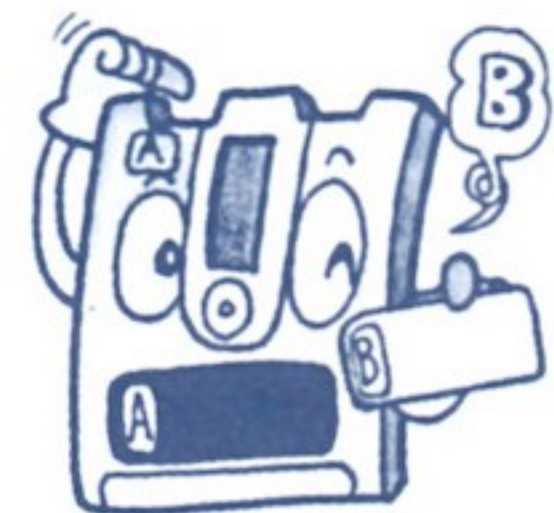
ディスクカードを書き換えたら シールをはりかえよう



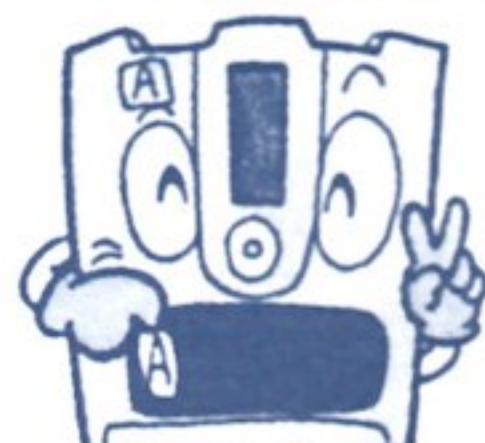
1 ディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。



3 もう1枚のシールも同じようにきれいにすれば、完成です。



4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

ディスクシステムが 正常に作動しなくなったときには...

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A, B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 ERR.22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 ERR.24 ERR.25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

*ERR.20~40の主な原因
 ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
 ○ディスクカードの信号が消えている。
 ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

.....最寄りの任天堂へご相談ください。



任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福福上高松町60番地
TEL. (075)541-6113番(代表)

東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL. (03) 254-1781番(代表)

大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号
TEL. (06) 245-4155番(代表)

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区福下2丁目18番9号
TEL. (052)571-2506番(代表)

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL. (011)621-0513番(代表)

岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL. (0862)52-1821番(代表)

© 1989 Nintendo

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。