

NDS-PAC



ゲームをはじめる前に、まず準備

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して本体のPOWERをONにする。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけてくる画面が出てくるので、ディスクカードの「パックマン」を上にしてセット。とくにカードの裏表には注意しよう。

ディスクドライブの赤いランプがついている時はEJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにはさわらないで、もう一度説明書をよく読んでみよう。

このたびは「パックマン」をお求め頂きまして誠にありがとうございます。プレイの前にお読み頂きますとより楽しく遊ぶことができます。

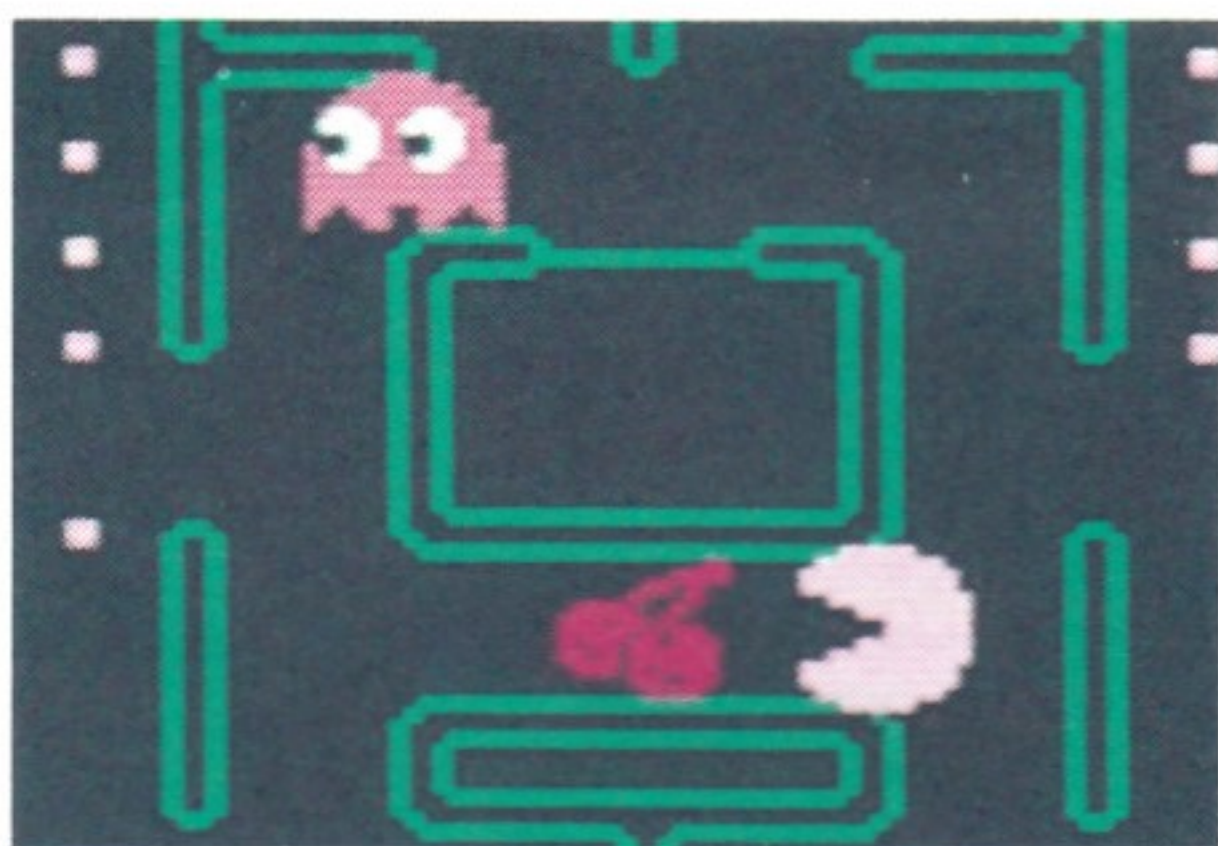
「こんなもの読まなくても十分遊べる!!」というあなたも、ものはためし。ぜひ御一読を……。

パックマンは1980年にナムコが発表したビデオゲームの主演。日本はもちろん、海外でも史上空前の大ヒットを巻き起こし、ゲームだけでなくアニメやキャラクターグッズでも大活躍!! 迷路に並んだエサをパクパク食べる愛らしい姿と、パワーエサで攻守逆転する痛快感、男性ファンばかりでなく多くの女性ファンも魅了しました。

OPERATION

操作の方法

1

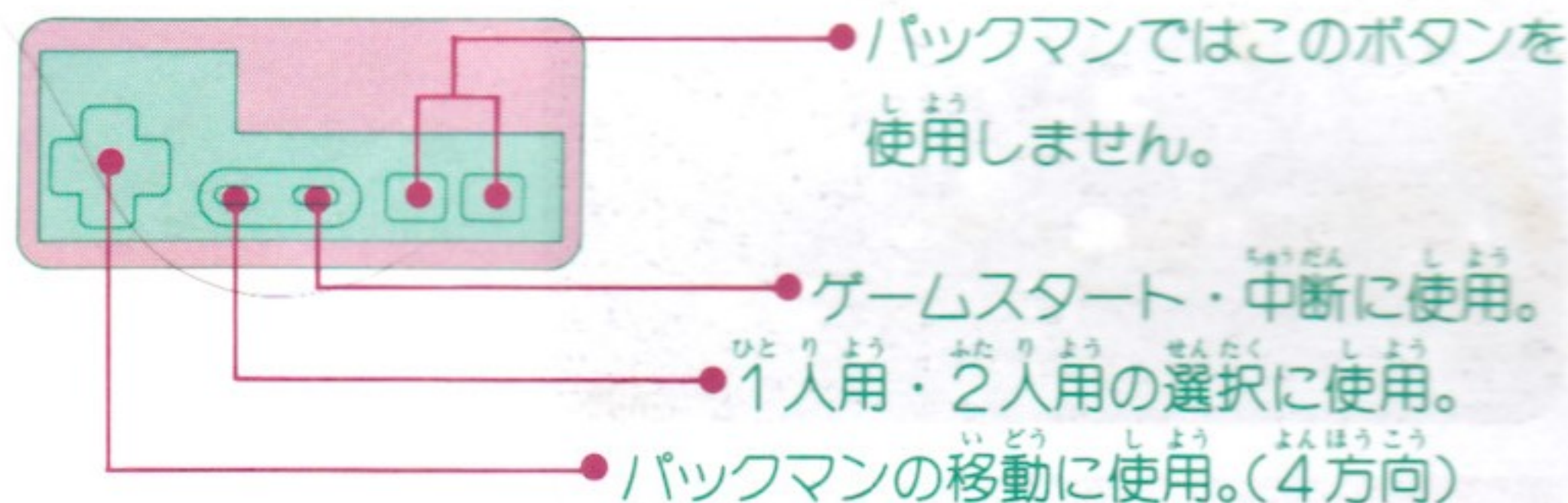


パックマンのゲーム進行

画面中央の黄色いパックマンをコントロールして迷路に並んだエサをすべてクリアして下さい。敵は4匹のモンスター。それぞれ性格が異なり、追いかける方法が違います。つかまるとアウトとなるので御用心。追いつめられた時は点滅するパワーエサを食べるとパックマンがパワーアップ! 青くなって逃げだすモンスターをやっつける事ができます。時々現れるフルーツターゲットはボーナス得点のチャンスとなります。

●コントローラーの操作

コントローラーの操作は以下の通り。



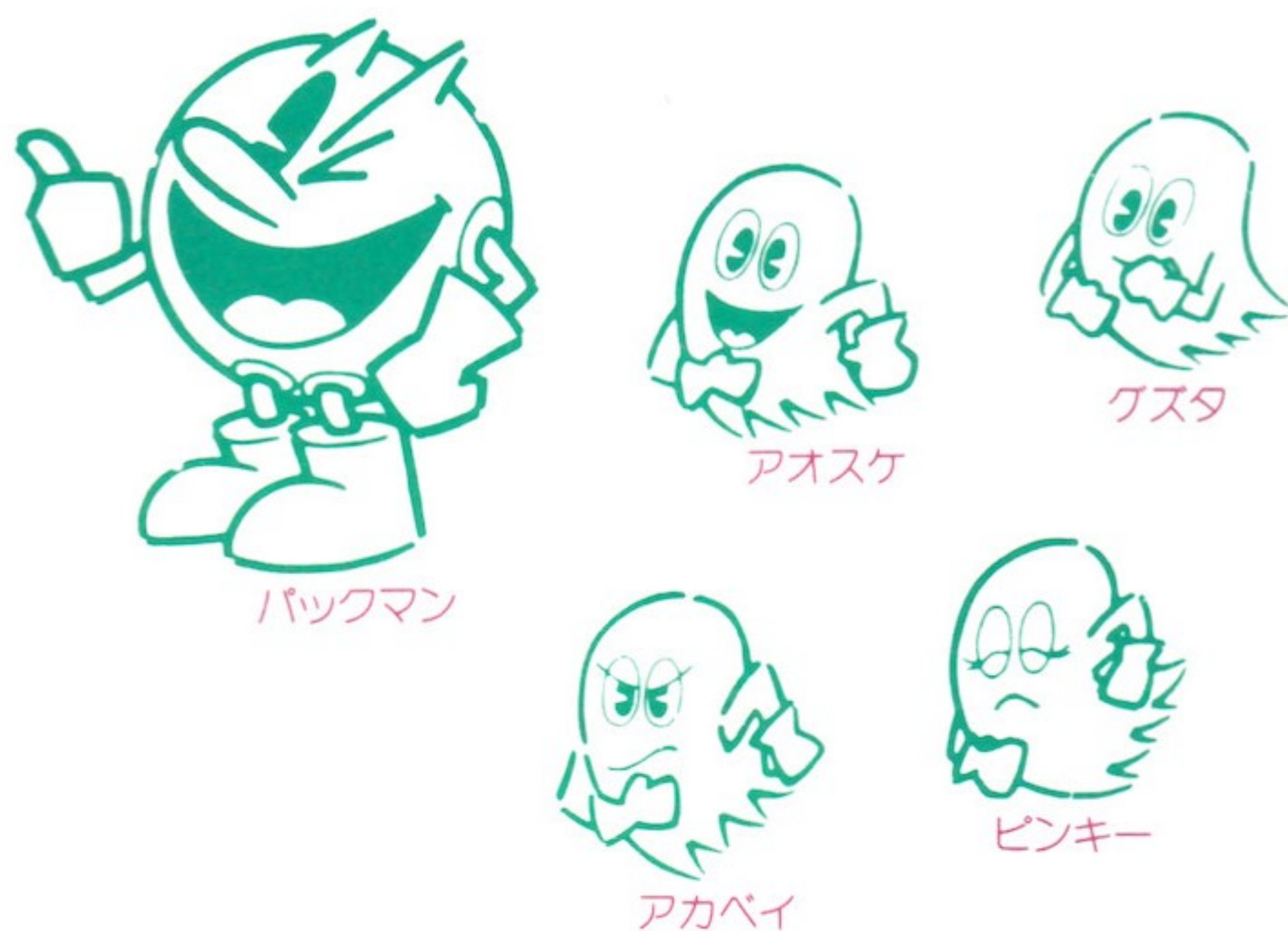
※2プレイヤー側も同操作。

- SELECTボタンかSTARTボタンを押すとセレクト画面に移ります。SELECTボタンで1人用・2人用を選んでからSTARTボタンを押すとゲームが始まります。
- ゲームの途中でSTARTボタンを押すと、一時中断。もう一度押せばゲームが再開されます。
- リセットボタンを押しても最高得点は消えません。

キャラクター CHARACTER

キャラクター

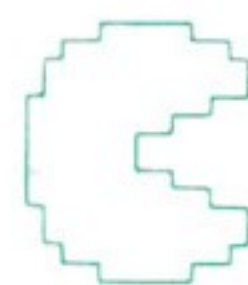
2



3

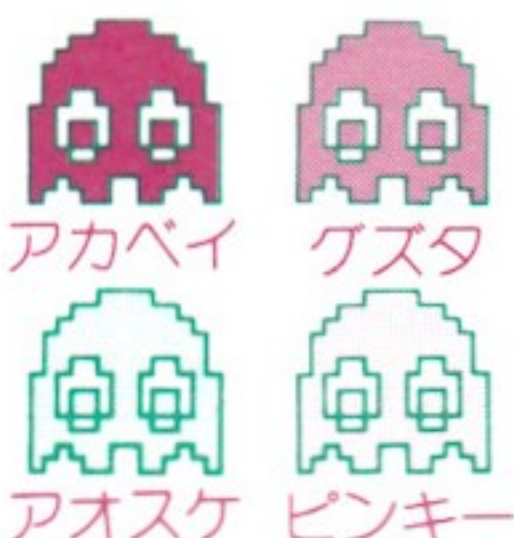
LET'S PLAY

遊び方



■パックマン

食べ始めたら止まらない我らのヒーロー。モンスターにつかまらないようにうまくコントロール。



■モンスター

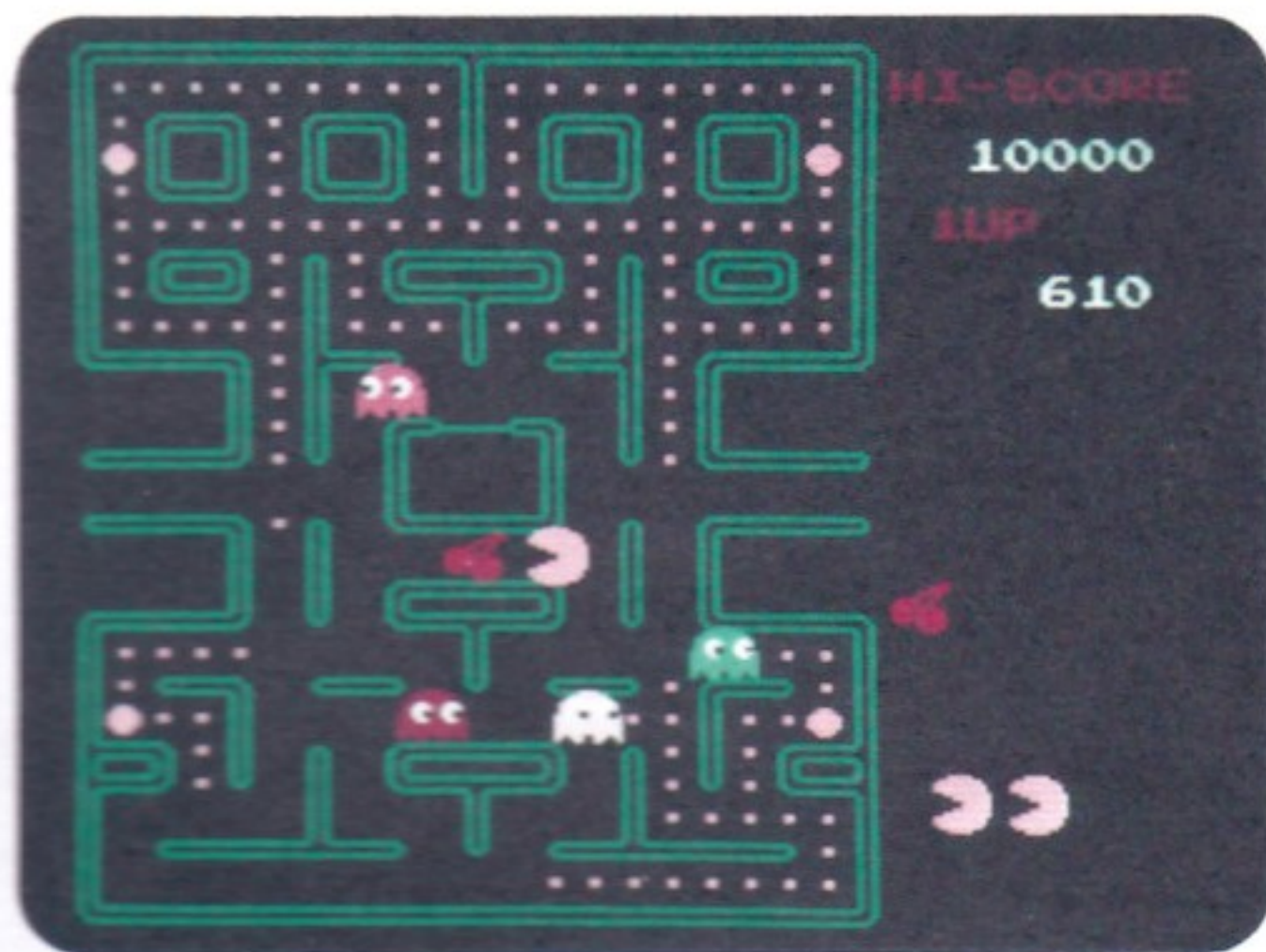
人は十人十色、こちらは四匹四色。それぞれ違う性格をしていて、パックマンのジャマを生きがいにする。

■エサ (10点)

パックマンの主食(?)、クッキーであるという説が有力。

■パワーエサ(50点)

パックマンがこれを食べるとパワーアップ!! イジケモンスターをやっつける事ができる。連続してかみつくと200点、400点、800点、1600点と得点が倍増する。



1ラウンドに2回モンスターの巣の下にフルーツが出現。表示されている間にフルーツを食べると、100点、300点、500点……のボーナス得点。

フルーツターゲット



これを食べると100点、300点、500点…と得点される。

■フルーツターゲット

1ラウンドに2回出現。食べるとボーナス得点に!!



■ワープトンネル

迷路の両側にあり、モンスターに追い詰められた時、ここに逃げ込めば、反対側にワープして脱出する事ができる。

■アウト・ゲームオーバー

モンスターにつかまるとアウトになりパックマンが1つ減る。残りパックマンが無くなるとゲームオーバー。

●ラウンド数は画面右側にフルーツターゲットの数で表示されます。

●パックマンの残り数はで表示されます。

●得点が10,000点に達するとパックマンが1つ追加されます。

※説明のイラストは一部、実物と異なります。

テクニク
TECHNIQUE

4

必勝テクニック

■パワーエサで高得点を…

イジケモンスターは連続してつかまえると高得点となるので、パワーエサの近くにモンスターをたくさんおびき寄せから一網打尽にする。



■ワープトンネルで高飛び

ワープトンネルの中では、パックマンのほうがモンスターより速い。追いつめられた時ワープトンネルに逃げ込めば助かる。

■よい子の約束

あちこちに1つ2つとエサを食べ残すと、最後がきつくなりモンスターにやられてしまいます。何でも食べるよい子は、食べ残しをしません。

■モンスターと根競べ

モンスターは一定時間たつと四隅に散る習性がある。追いかけてもあきらめないで根気よく逃げ続けければ、助かる事ができる。モンスターが散った時に安心してエサを食べる。



■一方通行違反

モンスターの巣の上下に、下からはモンスターが入ってこれない場所がある。追いかけられたときここに逃げこめば、モンスターをやりすごす事ができる。



●ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.22	ディスクカードの信号が途中で読み取れない。
ERR.23	ディスクカードの信号が途中で読み取れない。
ERR.24	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.25	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.26	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

*ERR.20~40の主な原因
 ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
 ○ディスクカードの信号が消えている。
 ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

……………最奇りの任天堂へご相談ください。

任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福福上高松町60番地
 TEL. (075)541-6113番(代表)
 東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
 TEL. (03) 254-1781番(代表)
 大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号
 TEL. (06) 245-4155番(代表)
 名古屋営業所 〒451 名古屋市西区福下2丁目18番9号
 TEL. (052)571-2506番(代表)
 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
 TEL. (011)621-0513番(代表)
 岡山営業所 〒700 岡山市幸進町4丁目4番11号
 TEL. (0862)52-1821番(代表)

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
 〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎ 03(756)7651
 ©1980 1984 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。