

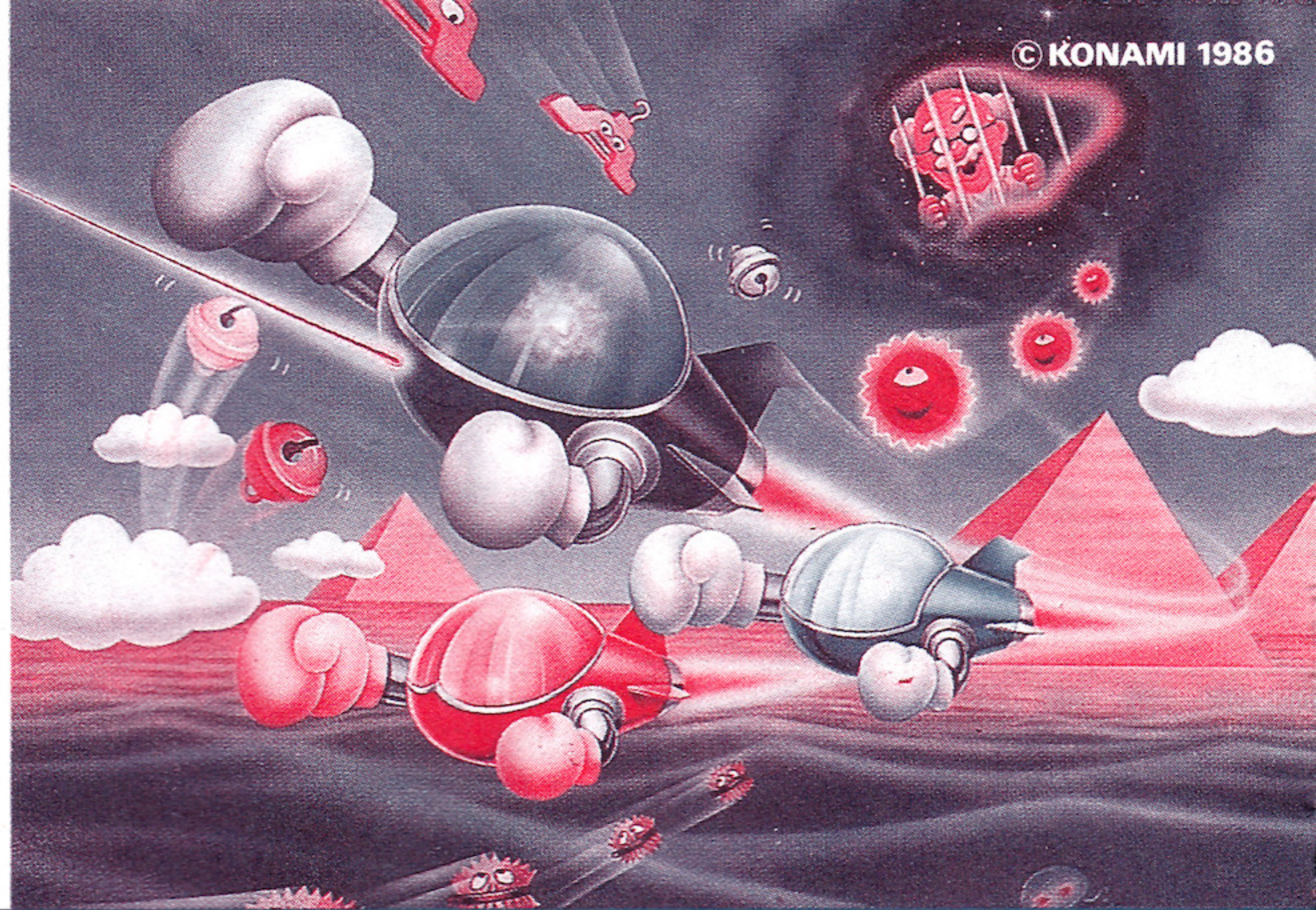
KONAMI

KDS-TIN

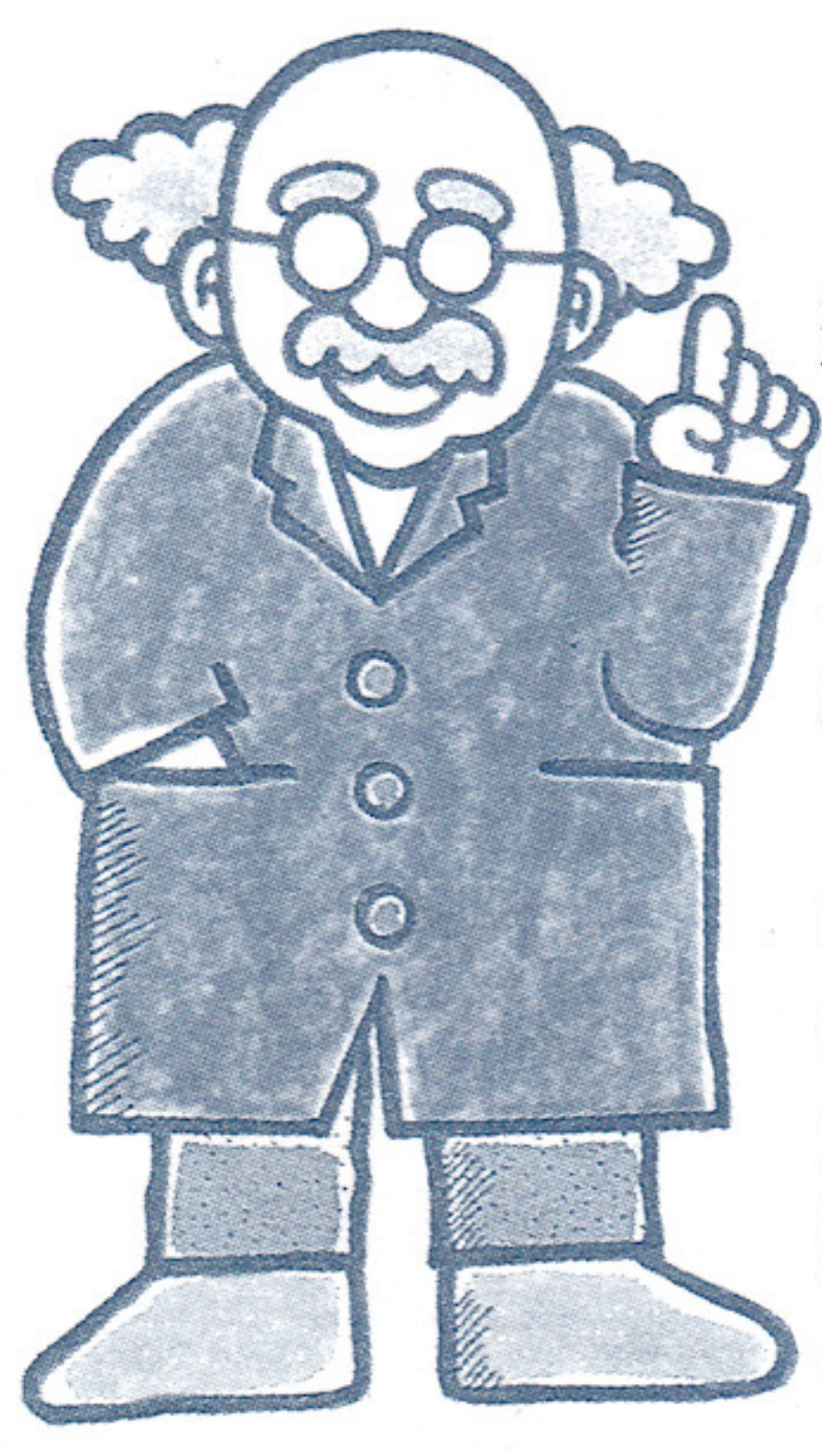
FAMICOM FAMILY

もえる ツインビー™

シナモン博士を救え!

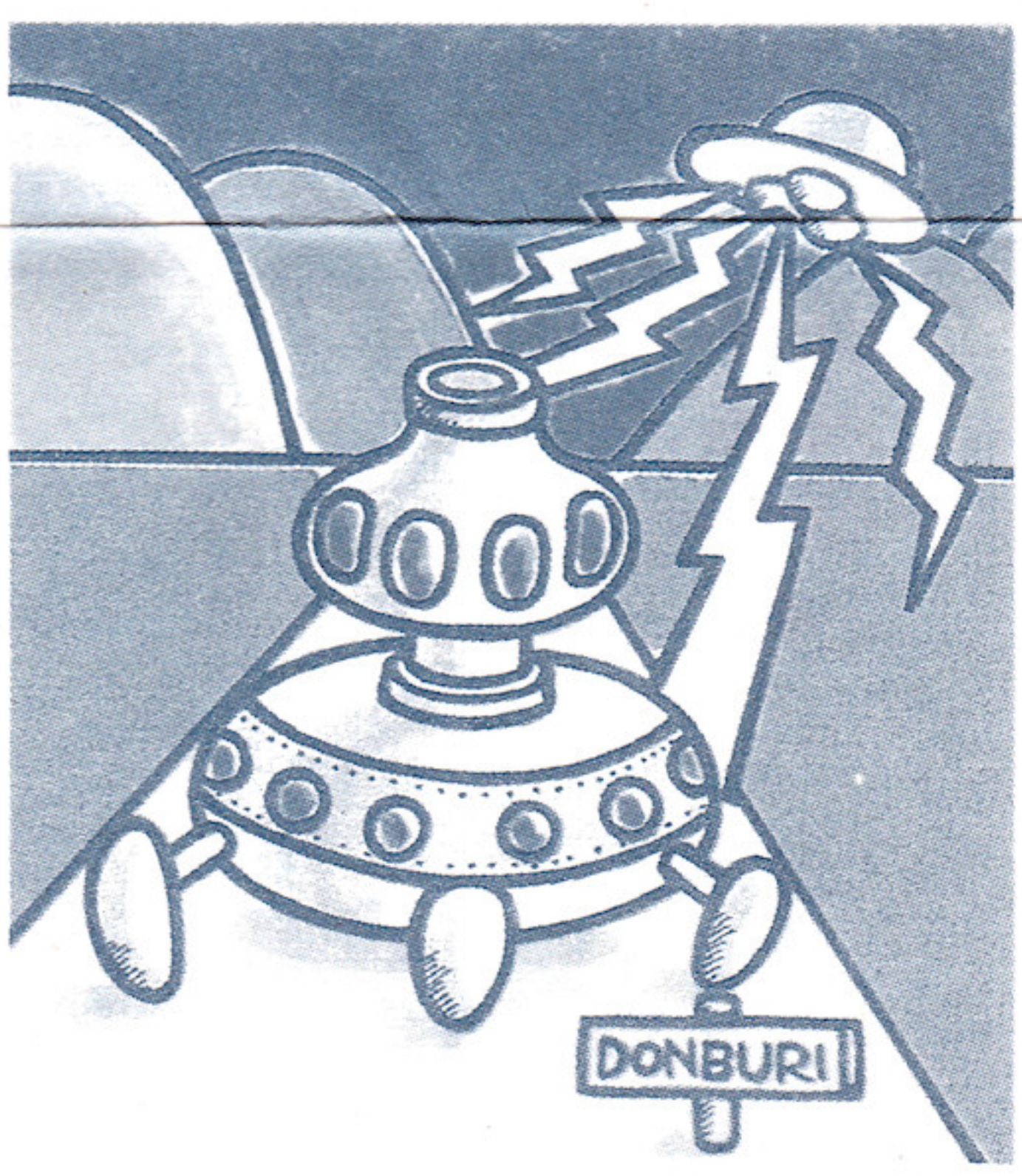


ストーリー

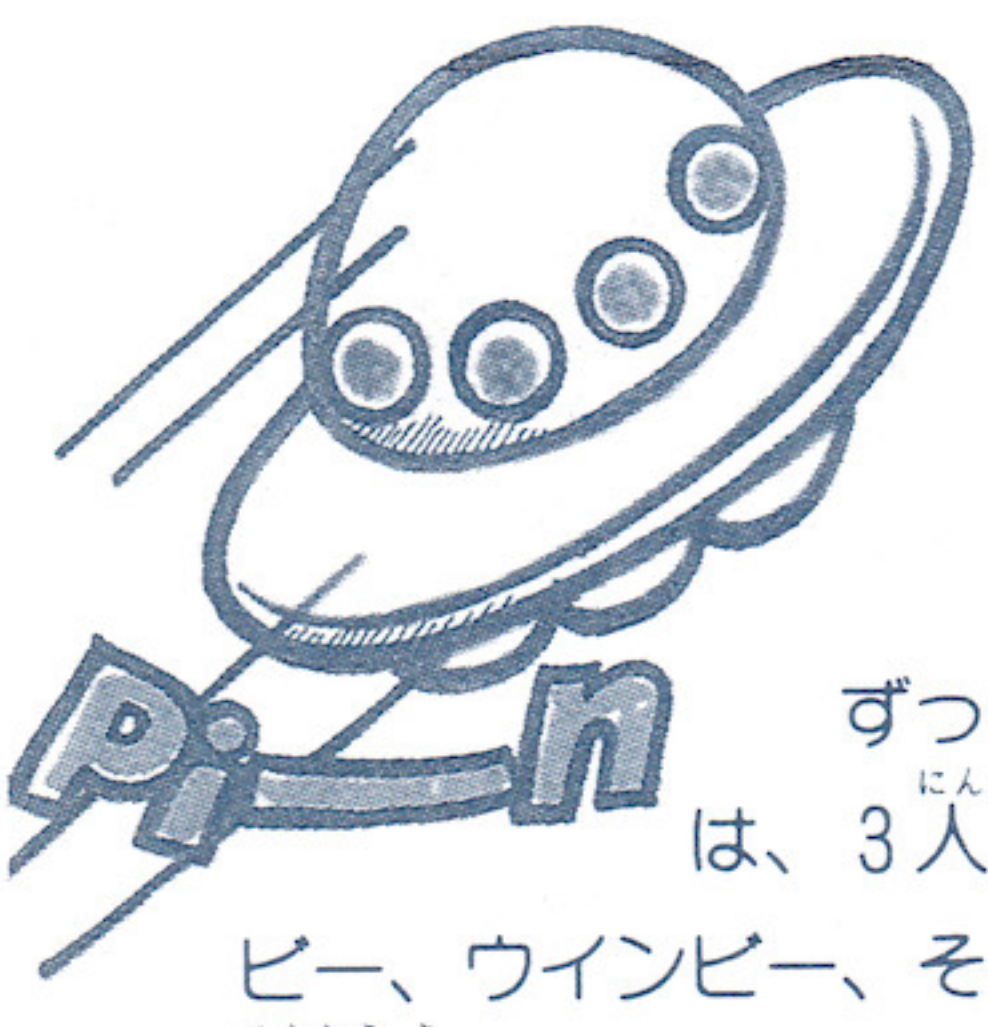


シナモン博士のイヤ〜な予感!

宇宙暦2901年。ドンブリ島は平和な毎日が続いていた。それは、100年前の“ツインビー、ウインビー対スパイス大王の死闘”が、ウソと思える毎日だった。そんなある日、シナモン博士は目覚めた。ツインビーたちの生みの親である博士は、スパイス大王をたおしたあと、その優秀な頭脳を休めるため、100年間の冷凍睡眠に入っていたのだ。

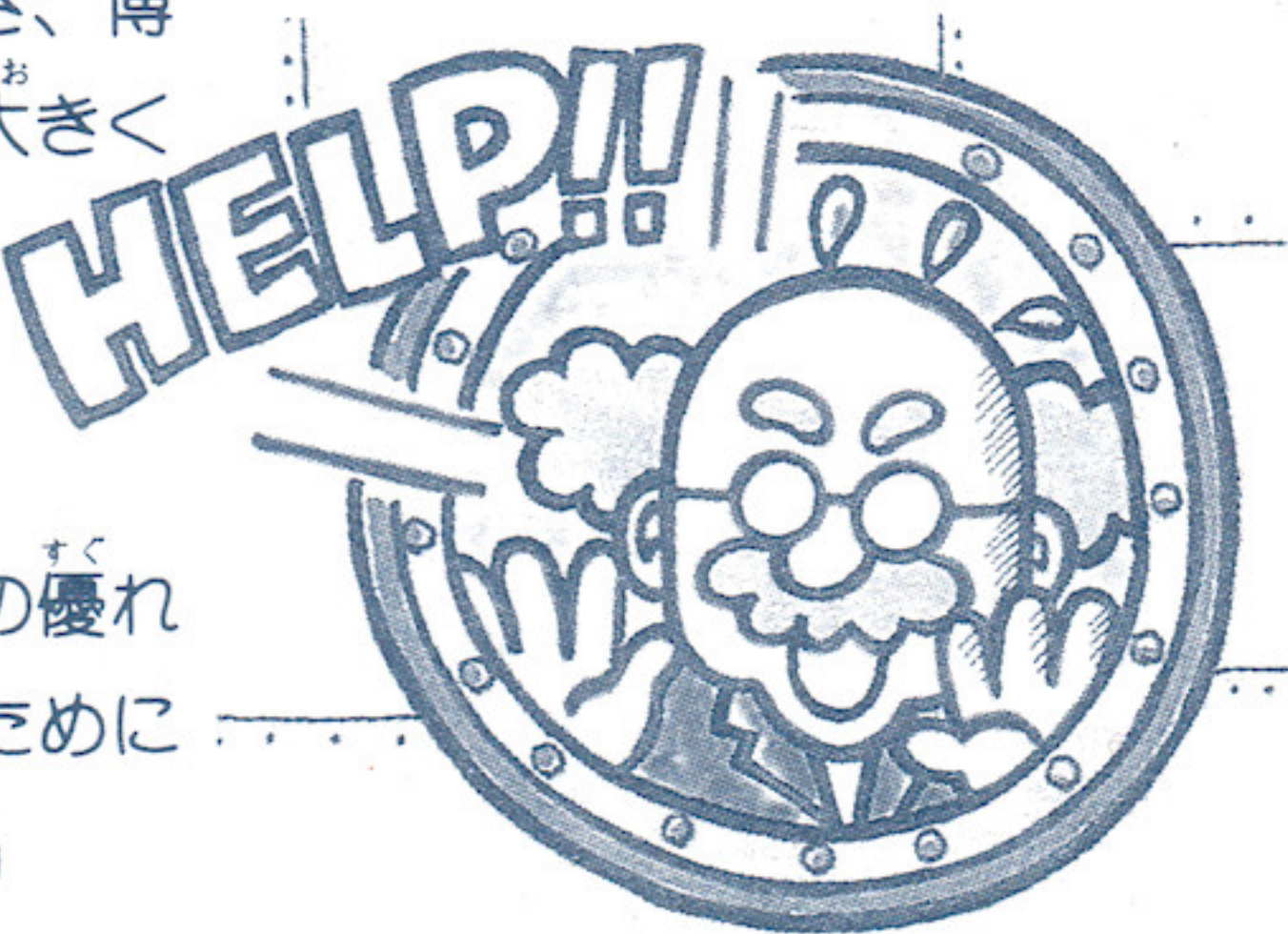


「ドンブリ島に、何かが起こる!？」
休養十分、とぎすまされた博士の頭脳は恐ろしい予感をキャッチした。
だが、かつてツインビー、ウインビーを操り、スパイス大王と戦った勇敢な2人の息子も今は亡く、歴史は、その孫である2人の男の子と1人の女の子、つまり博士の“ひ孫の時代”になっていた。
「わしのかわいいひ孫たちよ。このドンブリ島を守るため、力をあわせて戦っておくれ」と博士は思った。



緊急!! 緊急!! シナモン博士を救出せよ!

ずっとイヤな予感がしていた博士は、3人のひ孫たちのために、ツインビー、ウインビー、そして新たにグインビーの3機の戦闘機をつくりあげた!
と、そのとき、博士の研究所が大きくゆれた!
「わっはっはっは! 博士、おまえの、その優れた頭脳を悪のために使ってやる!」



「スパイス大王のウラムをこめて、今度は孫の私・ガトランティスが相手だ!」
無残にも、研究所は爆破され、博士は円盤で連れ去られてしまった!

シナモン博士を救え! 3人の小さなひ孫たちは、それぞれ、ツインビー、ウインビー、グインビーに乗りこみ、非道なガトランティス軍に、たちむかっていった!



さあ、ゲームをはじめよう!

■ゲームスタート!■

ゲームセレクトがおわって、STARTボタンを押すとデモ画面が始まる。(すぐにゲームをしたいときはAボタンを押す)そして、デモ画面がおわるとゲームが始まるぞ。ゲーム中にディスクカードのA面とB面の入れかえ表示が出たら、その指示にしたがおう。

■お助けカーを見のがすな■

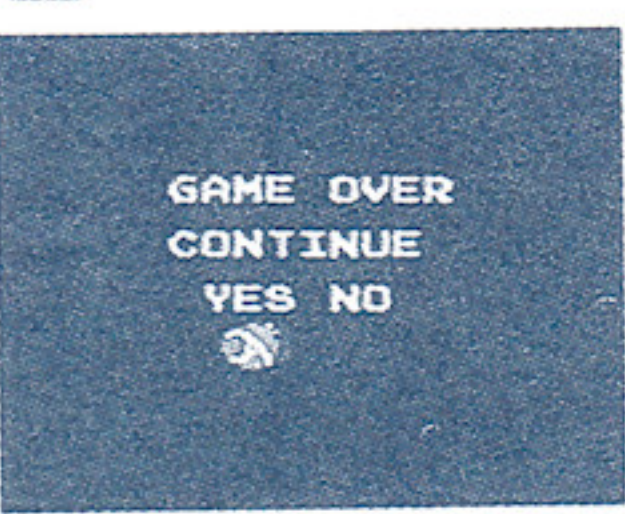
敵や敵の弾に当たると、プレイヤーは爆発したり、腕がなくなったりするぞ。
もし腕がなくなったら、お助けカーと合体して修理しよう。お助けカーは、1機につき、1回でてくるぞ!

■魂とってパワー復活■

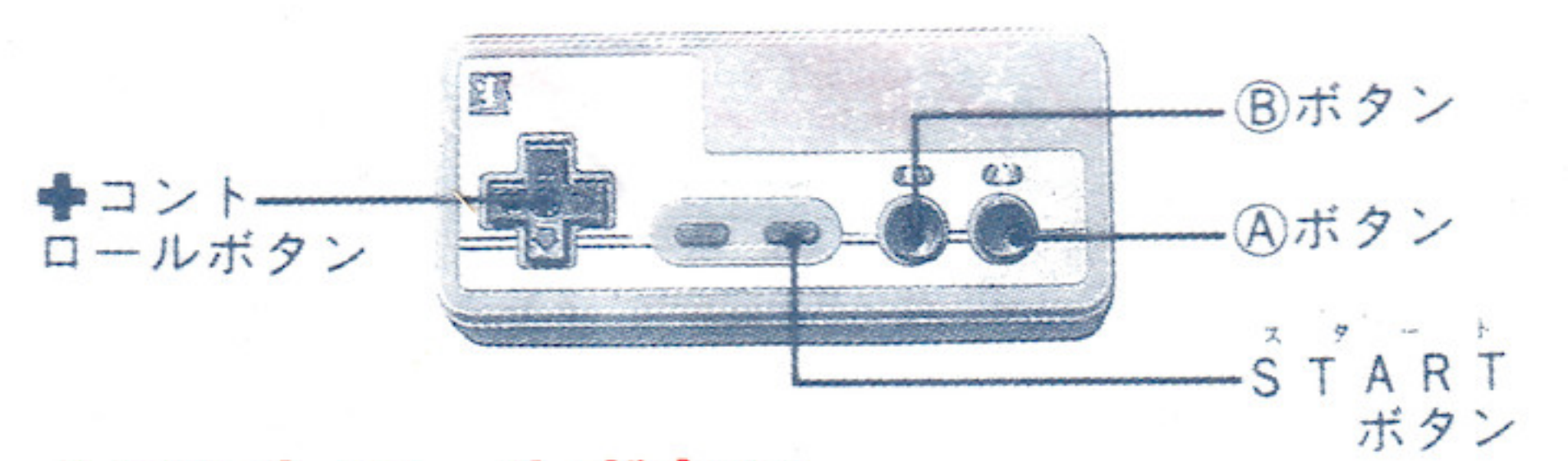
プレイヤーが爆発すると、魂が出現し、画面の上のほうに上がっていく。
この魂をとると、爆発したプレイヤーと同じパワーが復活するぞ! 2人・3人プレイのときは、ほかのプレイヤーの魂をとって、パワーアップすることもできるのだ!
ただし、自分の魂をとってパワーを回復したプレイヤーは、爆発しても、もう魂はでない。

■ゲームオーバーになったら■

爆発をかさねて、ゲームオーバーになったら、CONTINUEのYESをセレクトしてスタートボタンを押そう! ゲームオーバーになったステージの最初から、ゲームがはじめるぞ!



コントローラーの使いかた



+コントロールボタン……

プレイヤー(ツインビー、ウインビー、グインビー)を、8方向、思いのままに動かすことができる。



STARTボタン……(ポーズ機能)

ゲームをはじめるときに使う。また、ゲーム中に、このボタンを押すと、チャイムがなり、ゲームがストップするぞ。ゲームを再開するときは、もう一度押す。

Aボタン……

●たてスクロールの場合 敵の地上要塞を、左右の手で交互に爆弾をなげて攻撃することができろぞ!

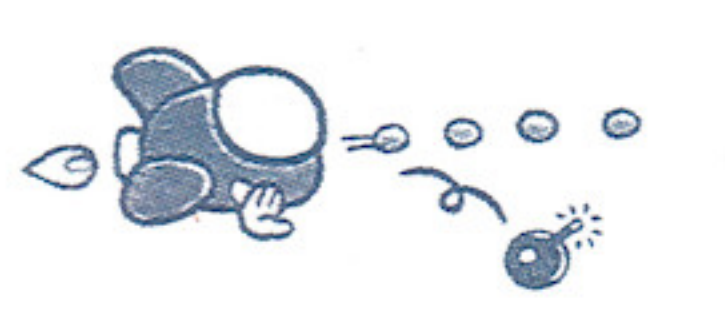
●よこスクロールの場合 真上におかして、ハートマークがとび出すのだ。これで、雲や鈴を撃つことができるのだ。



Bボタン……

●たてスクロールの場合 空中の敵を攻撃できる。また雲や、鈴などを撃つときにも使うぞ!

●よこスクロールの場合 爆弾で敵の地上要塞を破壊し、弾で空中の敵や、雲、鈴などを撃つことができる。



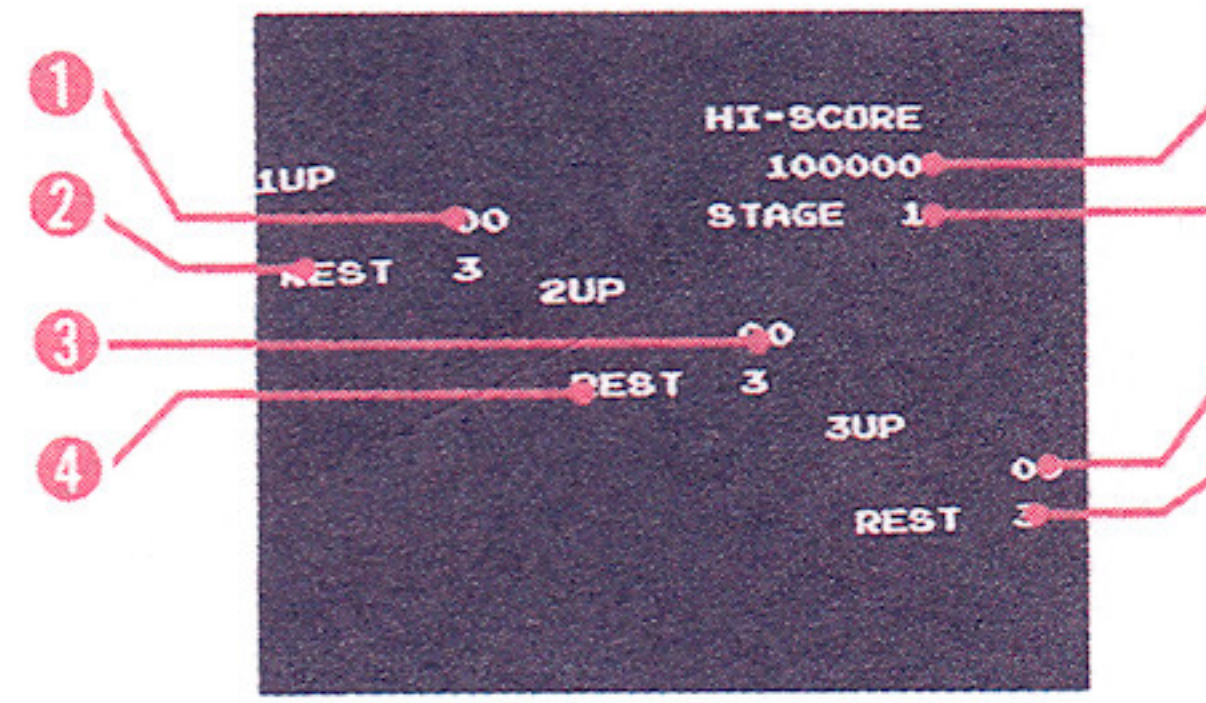
遊びかた

このゲームは、1PLAYERのときは、Iコントローラー(ツインビー)を使い、2PLAYERSのときはII・IIIコントローラー(ツインビー・ウインビー)、3PLAYERSのときは、II・IIIコントローラーと、ファミリーコンピュータ本体のエキスパンドコネクタに、市販の外部コントローラーを差しこんで(ツインビー・ウインビー・グインビー)使います。また、1PLAYERのときは、II・IIIコントローラー・外部コントローラーのどれでも使えます。
プレイヤーは、ツインビー、または、ウインビー、グインビーをたくみに操作して、つぎつぎと出現する敵をやっつけて、シナモン博士を救出しよう。



スコアの見た!

各プレイヤーのスコアは、ステージがおわったとき、左のような画面で表示されるのだ!



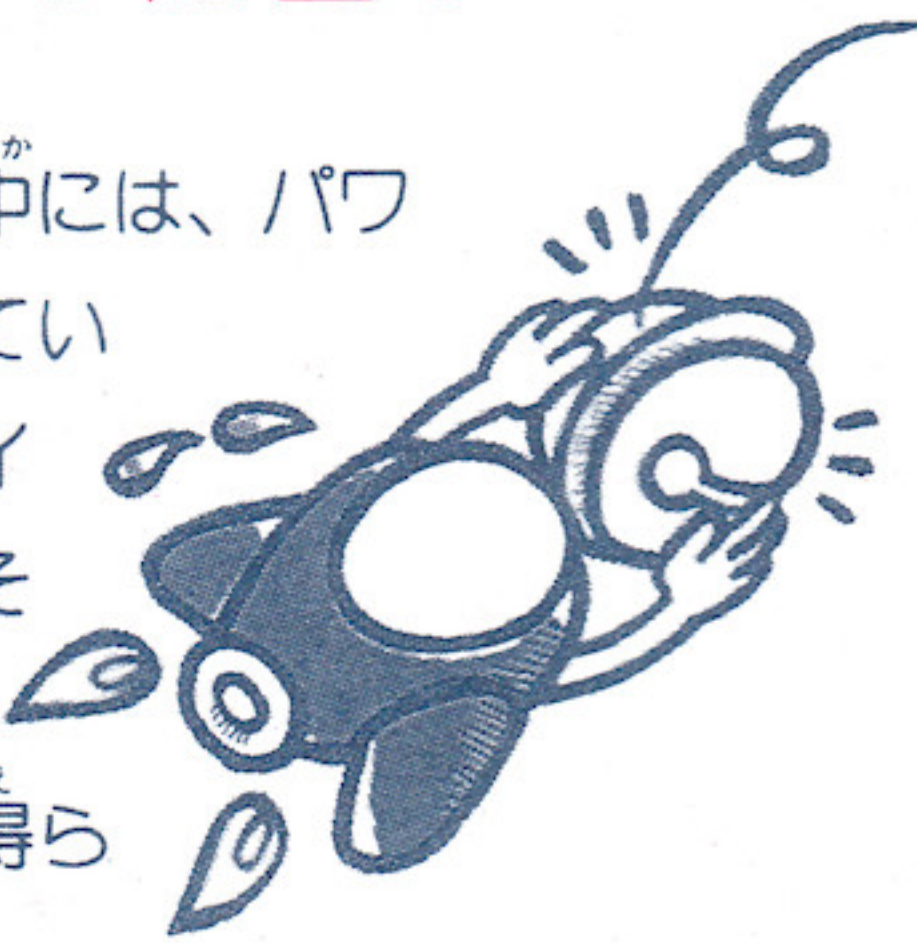
- 1 I PLAYERのスコア
- 2 I PLAYERの残機数
- 3 P PLAYERのスコア
- 4 P PLAYERの残機数
- 5 ハイスコア
- 6 終了したステージ数
- 7 3 PLAYERのスコア
- 8 3 PLAYERの残機数

● 得点 ●

- 空中の敵=すべて100点
 - 地上の要塞=100点か500点
 - 1~6のボス=10000点
 - 7のボス=20000点
- ※プレイヤーは、ゲームスタート時は3機。スコアが、10万点でIUP。以後100万点まで、20万点ごとに1機増える。

パワーアップ鈴の秘密!

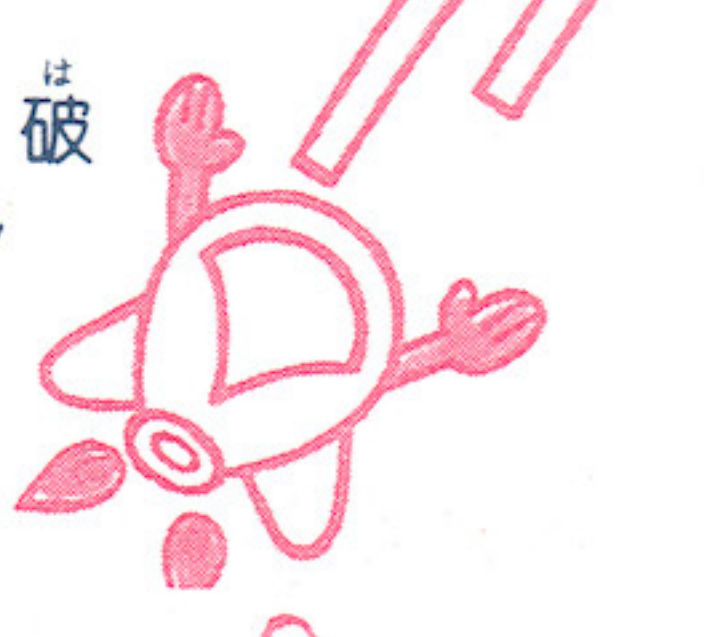
ほっかり浮かんだ雲の中には、パワーアップの鈴がかくされているぞ! ツインビー、ウインビー、グインビーは、その鈴をとることによって、色いろなパワーアップが得られるのだ!!



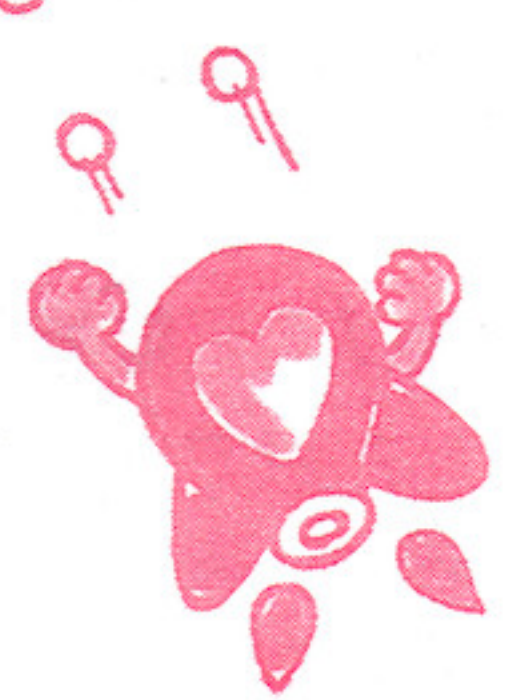
黄 500点から10000点がもらえる鈴だ!

青 スピードがアップする鈴!

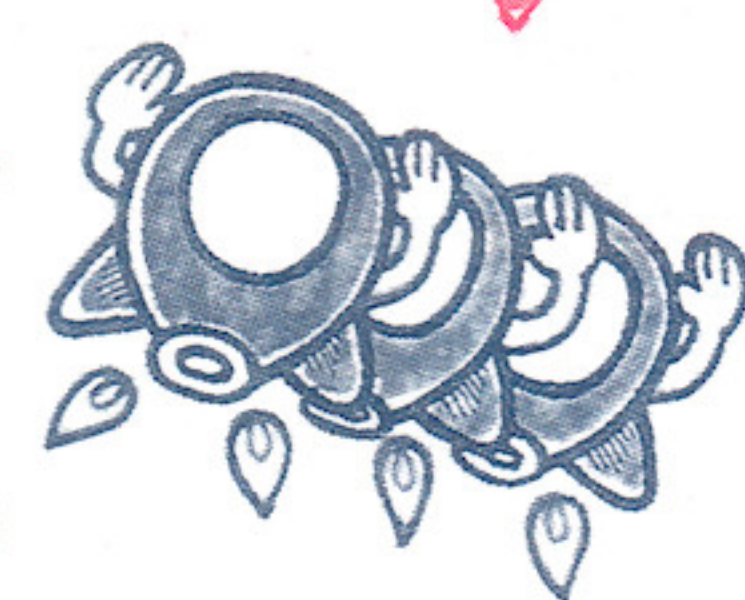
赤 弾が、レーザーにかわって、破壊力が、グーンと増す鈴だ!



この鈴をとると、今までシングル砲だったプレイヤーの武器が、ツイン砲にかわっちゃうのだ! 攻撃力が2倍にアップするぞ!



赤白点滅の鈴をとると、分身して、攻撃力は3倍にアップするのだ! (1 PLAYERのときだけ出現)



青白点滅の鈴をとると、バリアーが装着されるぞ! 敵や、敵の弾から、プレイヤーを守ってくれる!



※鈴の色は、黄→青→白→ピンクの順にかわるぞ!

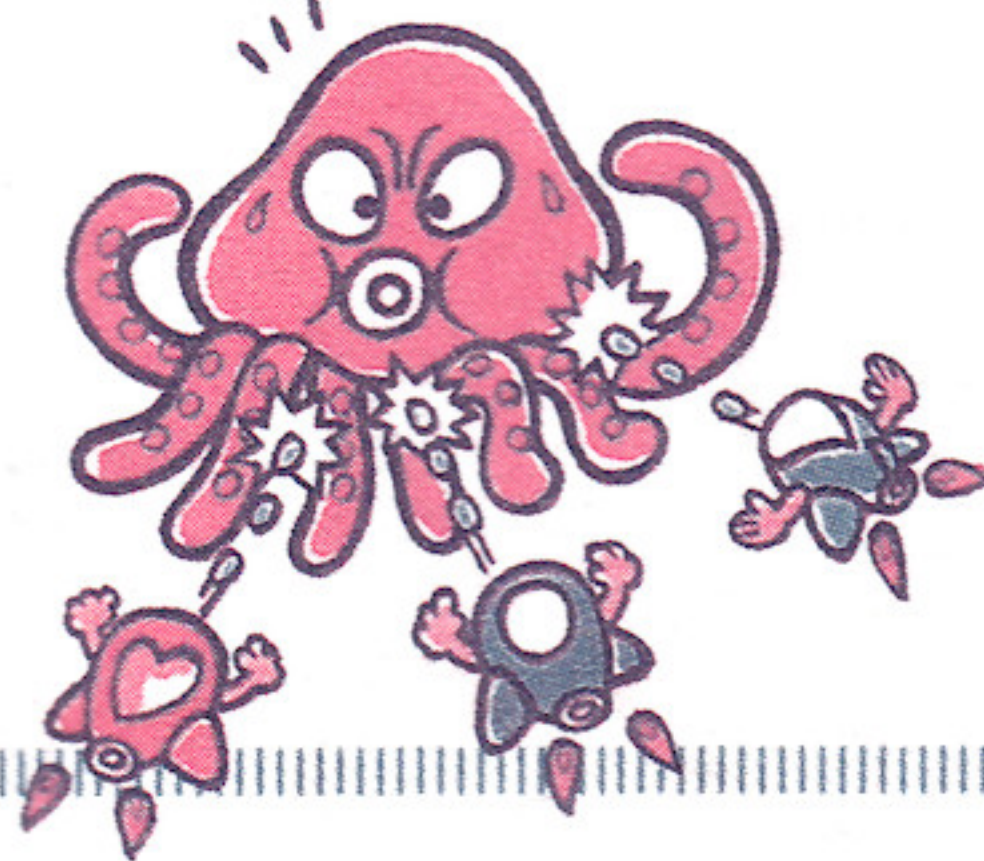
これがパワーアップキャラクターだ!!



キャラ	?	☠	☾	★	💰	R	L	+	👴
パワーアップの効果	敵が全部鈴になるか、敵が全滅するか、はすれ! 無敵のどれか!	はすれ! なくんにも得すことには起きないのだ!	3方向に、弾が撃てるようになる。	5方向に、弾が撃てるようになる。	100点が500点のボーナス得点が、加算されるぞ!	弾が、正面と右側に 出るようになるぞ!	弾が、正面と左側に 出るようになるぞ!	プレイヤーが、1機増えるのだ! (要塞以外のところにかくれている)	これをとると、ボーナスステージに進める!

これが各ステージのボスたちだ!

地球の各地をまかされた6匹のボスたち! そして、ガトランティス! こいつらは強いぜ!!



ステージ1のボス!

ウルトラアーク ドンブリ島を支配している。気性の激しいあばれん坊だ。鋭い目つきで、相手を威かくする!!

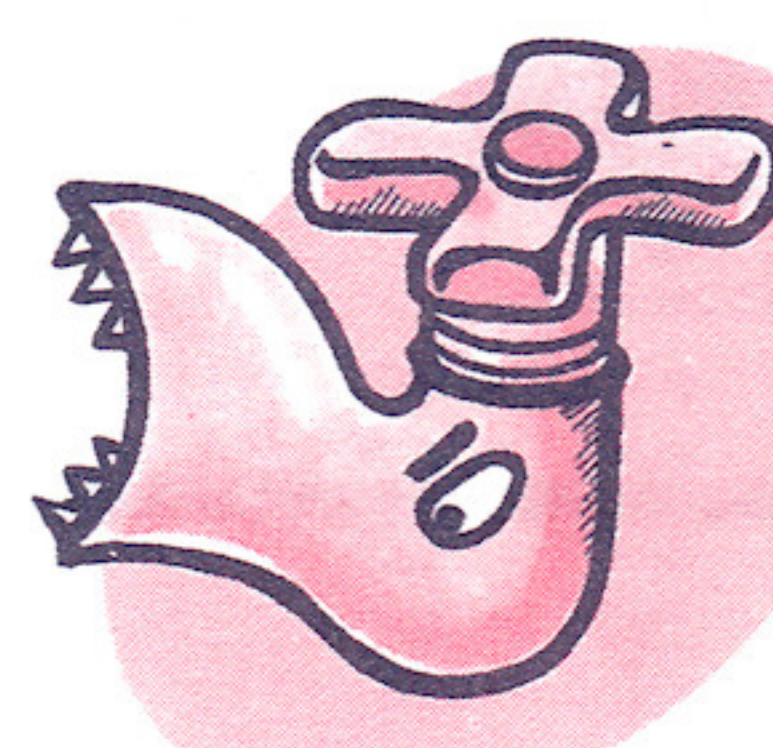


ステージ2のボス!

スピーキー 海底王国のラマワードラを支配している。顔に似合わず、頭がぎれる! 自分の手足を武器に改造している!

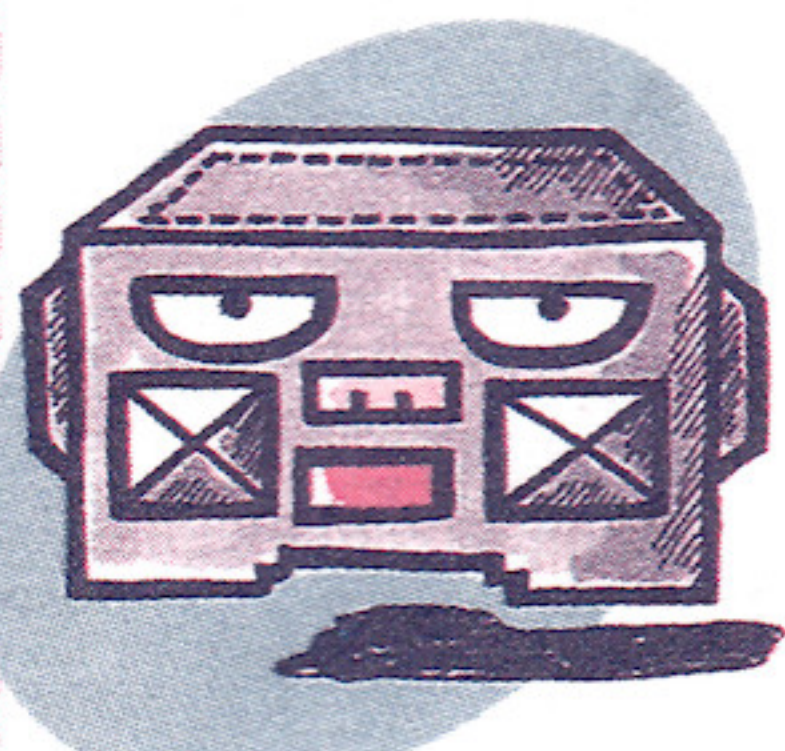
ステージ3のボス!

ウォーターパイパー 砂漠地帯のオールドラート公国を支配している。いつもギゲンが悪い、狂暴なヤツだ!



ステージ4のボス!

ロボガスター 寒冷地のウラルフスク国を支配している。冷酷にして、冷静! イヤ〜な目つきで相手を追いつめる!



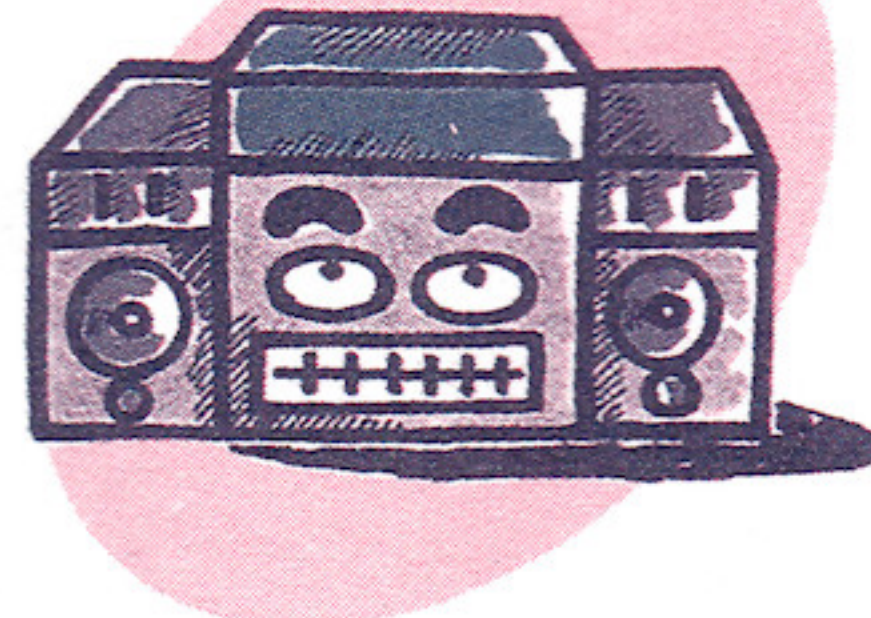
ステージ6のボス!

アポロンガー イブ=Γ帝国支配だけでなく、地球全体の総元締めでもある。グルグル飛びかう炎が武器だ!



ステージ5のボス!

サウンダー ボス同士のジャンケンで負け、ザマビ王国を支配することになった! 音楽好きで、音符を武器にしている。



ステージ7のボス!

ガトランティス スパイ王大の孫! 祖父のウラムをはらすべく、地球に乗りこんできた悪の帝王! 正体は不明だ!



血液型別 敵キャラクター紹介

- A型** ベロ=ペロ ギラ=ウニ ヒトトテ ウォーターパイパー カポトン テレ=ビス シュウ=シュウ トン=トン フン=フン ビーボロ フカトン クーワ=クワ ミン=ミン トン=トボ ギギガガ
- B型** ブードン プカ=プカ ユラ=ユラ センプル=ブル レコ=グル ホン=テレ サウンダー ミノ=キテン ピカル カッコーン ボクシーロボ
- AB型** キノ=キノ クル=クル スピーキー イカ=ツイ ギゴ=ギリ パク=パク ローン=アイ クル=リン ビョルン マカ=キリ テンタクラ

ご注意
 ●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
 ●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
 ●長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

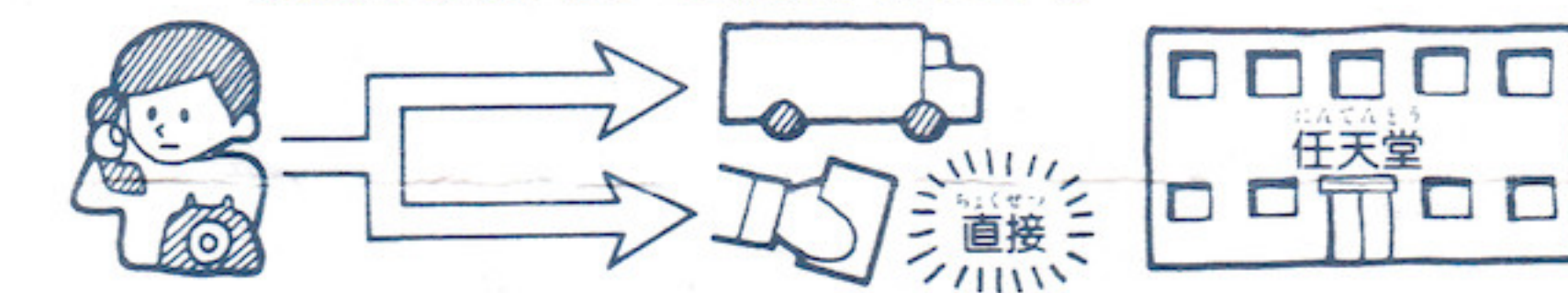
- O型** ブチ=マト キン=パンプ クル=ピン フラッパー ゴシ=ゴシ トコ=タン ガーラ タータン アポロンガー ギラギー
- A型RH-** ウルトラアーク
- B型RH-** ロボガスター
- O型RH-** アークJr.
- 不明** ミス=ドーナ ツリ=ツリ ヒュンポー ガトランティス

必殺テク紹介

- よこスクロールの場合
- たてスクロールの場合

2 PLAYERS、3 PLAYERSのとき、右の絵のように2機が合体すると、必殺のワツカレーザーが使えるぞ!

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには……
 ……最寄りの任天堂へご相談ください。



任天堂株式会社

- 本社 〒605 京都市東山区福福上高松町60番地 TEL. (075)541-6113番(代表)
- 東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL. (03)3254-1781番(代表)
- 大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号 TEL. (06)245-4155番(代表)
- 名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL. (052)571-2506番(代表)
- 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL. (011)621-0513番(代表)
- 岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL. (0862)52-1821番(代表)

- コナミ株式会社**
- 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03-3264-5678(代)
 - 〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL.06-334-0335(代)
 - 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL.011-232-3778(代)
 - 〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL.092-715-2367(代)
- © KONAMI 1986

禁無断転載

※3方向砲と5方向砲は、1 PLAYERでしか出ません。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。