



KDS-MIK



T4 988602 527551

コナミ株式会社

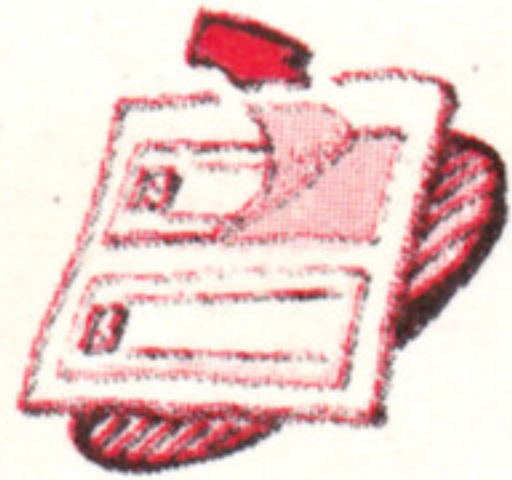


めい きゅう じ いん
迷宮寺院

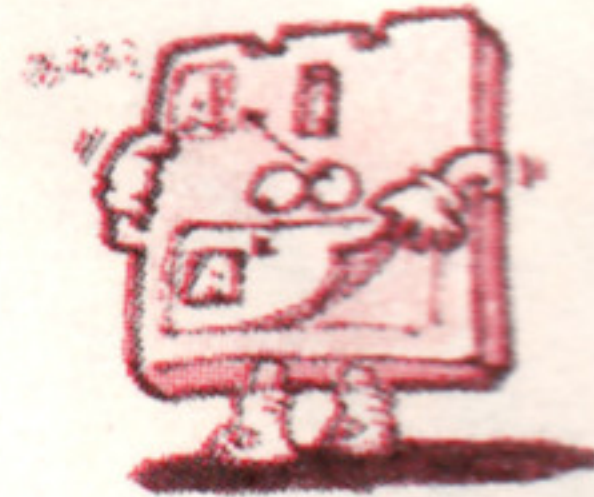
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム
KDS-MIK



ディスクカードを書き換えたキミのための
 じょうずなシールのはりかた



1 同封のディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。



3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。



4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

- シールはディスクライターでの書き換え用ですので、セット売りにはついていません。
- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

めい きゅう じ いん
 迷宮寺院

ダバババ™
 も く じ

ゲームをはじめするには、前準備が必要なんだ！	2
迷宮寺院ダババ伝説	4
コントローラーの使い方	10
ゲーム画面の見方	12
これがコンティニューだ！	14
プレートの秘密	15
これがアイテムだ！	16
AREA情報	20
敵キャラ大紹介	24
これが各AREAのボス敵だ！	32
シナモン博士の豆辞典	34

「もくじ」の内容は間違い。実際には全21ページである。

この書換用説明書ではプレートの秘密やAREA情報以降のページはカットされている。

ゲームをはじめするには、 前準備が必要なんだ！

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追っかけっこをする画面が出てくるので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、裏表には、注意しよう。

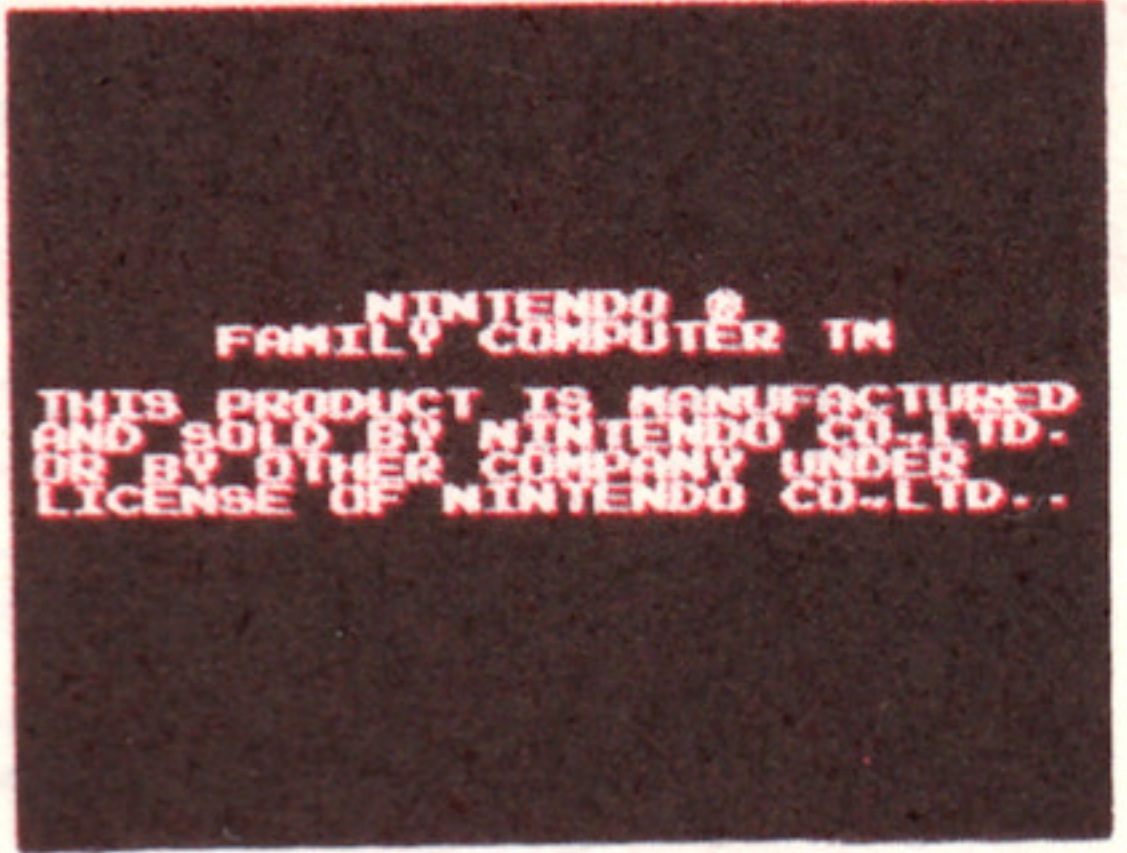
画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめ、きちんとセットしなおしてみよう！



“NOW LOADING...”という表示のあと、右のような画面が出てくる。SIDE Aが上になっていないと出てこないぞ！

右下のようなタイトル画面が現われたとき、RETRAYを選ぶと、ゲームの最初から始められる。CONTINUEを選ぶと、前回ゲームがSAVEされたところから始めることができるのだ。もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら40ページを見て対処しよう。

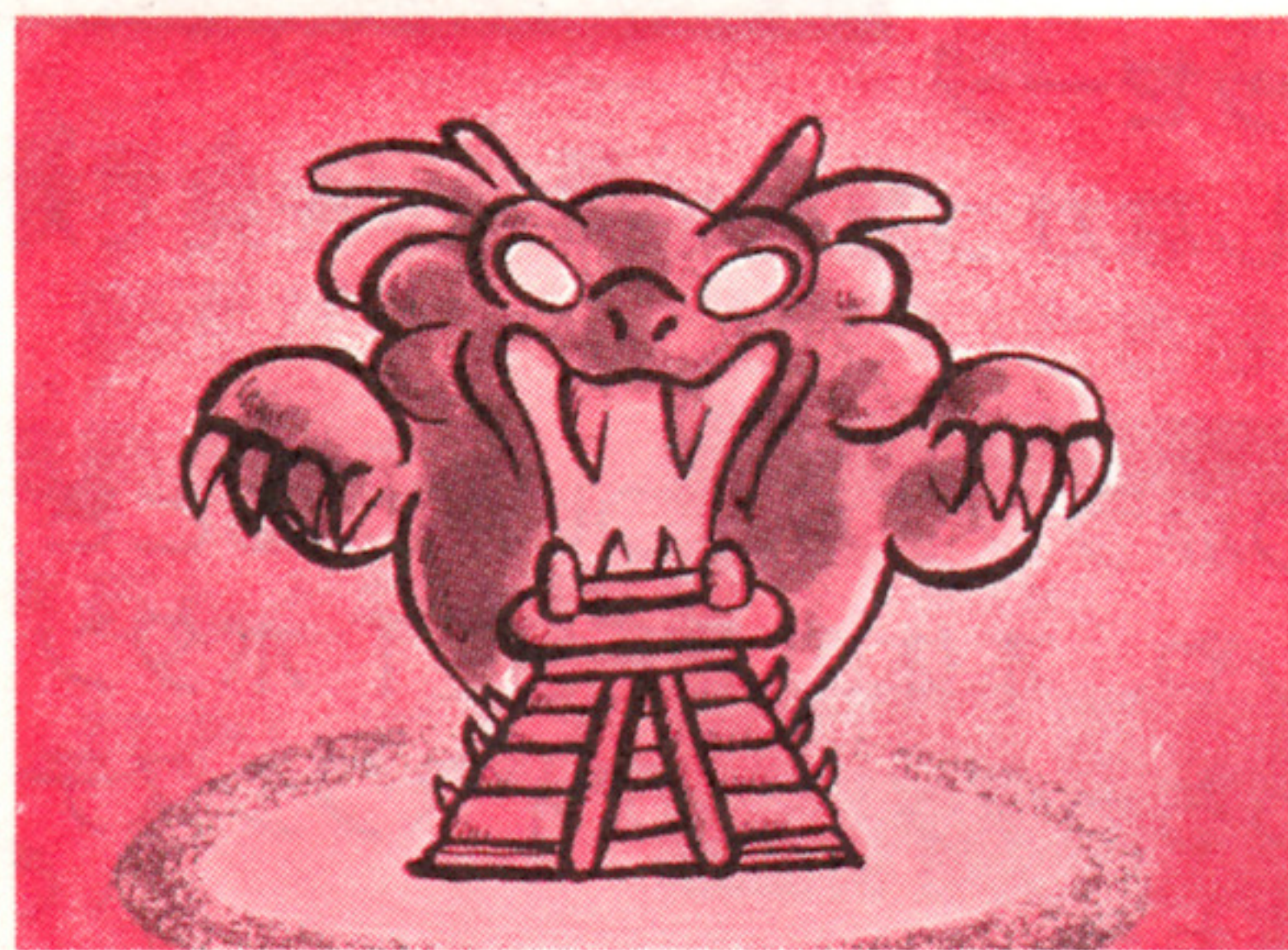
ディスクドライブの赤ランプが、ついているときは、EJECTボタンや、本体のRESETボタン電源スイッチにさわっちゃダメ！ ディスクシステムの説明書も、よく読もう。



めいきゅう じ いん 迷宮寺院ダババ伝説

昔むかし、インドのパータリプトラという村に、邪悪の神ダババを祭るダババ寺院がありました。醜い心と悪い行ないを好むダババは、村人の心を操り、ダババ寺院を建てさせたのです。そして村人たちに、邪悪の道をたどらせていったのです。

そこへ、ひとりの高僧が現われました。僧は、村人のすさんだ心を嘆き、自らダババと戦う決心をしたのです。ダババを破った僧はダババ寺院を迷宮にし、邪



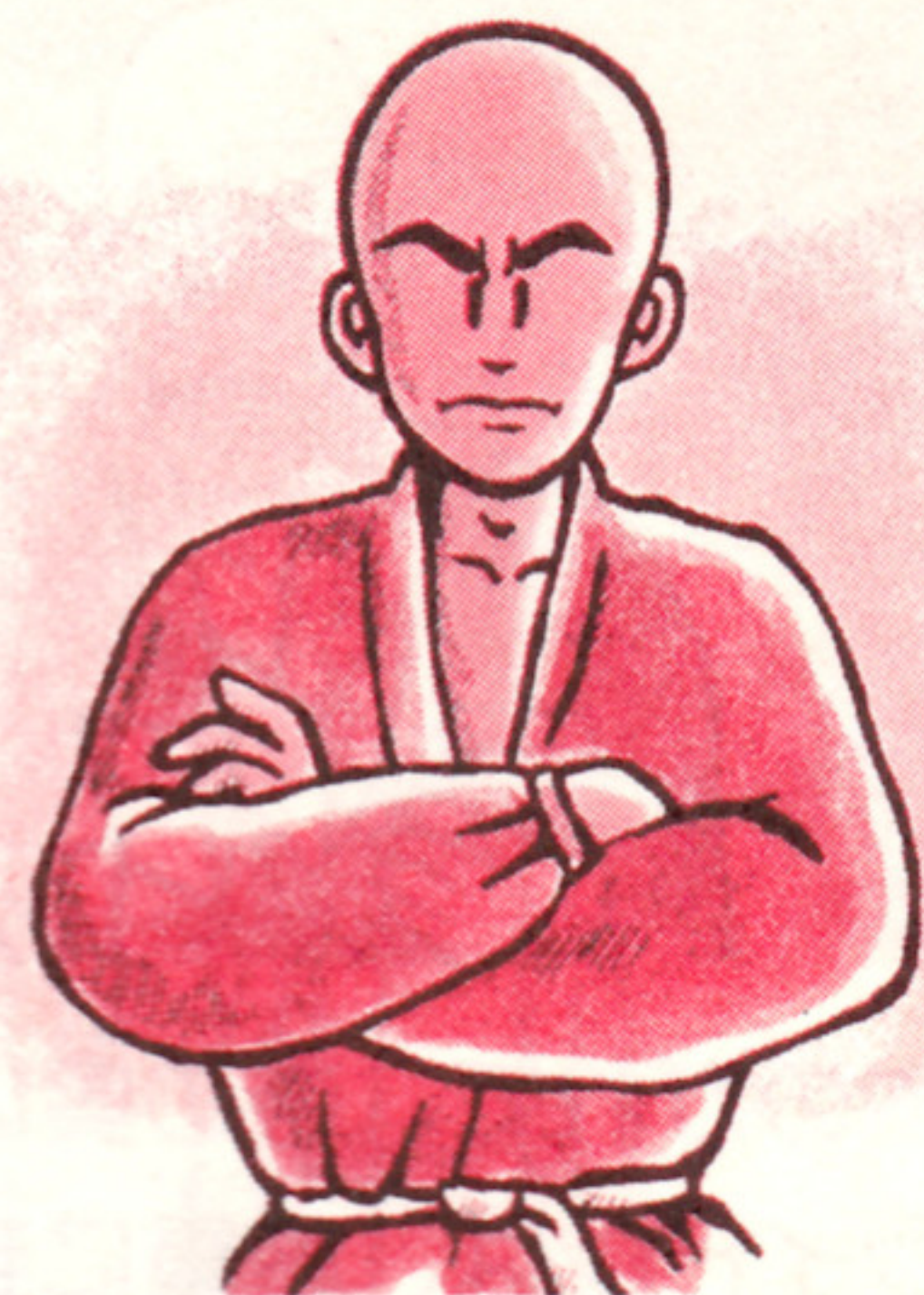
神ダババを經典に封じ込めました。僧は、村にスーリヤ寺院を建てその經典を寺の奥に隠したのです。それ以来、村にはもとの平和がもどったのです。

パータリプトラ村では、邪神ダババの話が、こういうふうにい

て伝えられてきたのでした。そして、きょうも村人たちはスーリヤ寺院を中心に、毎日の暮らしに精を出すのでした。スーリヤ寺院には、多くの村人たちの信望を集めている、いい伝えの高僧からかぞえて28代目の老僧ヴィマラガシヴァ、ライドンというふたりの若者と、毎日毎夜修行に励んでいました。

赤ん坊の頃、スーリヤ寺院のまえに捨てられていたところをヴィマラに助けられたシヴァは、その恩を忘れず、いつの日か世の中のお役にたとうと苦しい修行にもたえていました。

一方ライドンは、裕福な家庭に生まれ、何一つ苦勞なく育ってきました。厳格な父親のいいつけで 寺に





あずけられ、いやいや
修行をつんでいるライ
ドンは、すぐに修行を
なまけて、寺のどこか
へ隠れてしまうのです。

その日も、ライドンは、
老僧ヴィマラの目

をのがれて、寺の奥に逃げ込んでいました。そこで、
ライドンは、厳重に封印された1本の経典を見つけた
のでした。その経典こそ、まさしく、昔むかしのいい
伝え通りの邪神ダババを封じ込めた経典だったのです。

初めは、こわいもの見たさで、いい伝えの経典を見
ていたライドンも、やがてその魔力に吸いよせられる
ように、その経典を読み進んでいくのでした。

その日以来、ライドンの姿を見たものは、いなくな
りました。

ライドンが、村からいなくなつて3度目の夏がやっ

てきました。この年の夏、パ
ータリプトラ村では、若い娘
たちが何者かにさらわれ、次
つぎと姿を消してしまうとい
う事件が起きたのでした。

ヴィマラの1人娘・ターニ
ヤも、次は自分の番ではない
かと、毎日、おびえながらく
らしていました。

恩師の娘であるターニヤを
心秘かに想っていたシヴァは、
では、立派な僧となりました。そして、シヴァは、ど



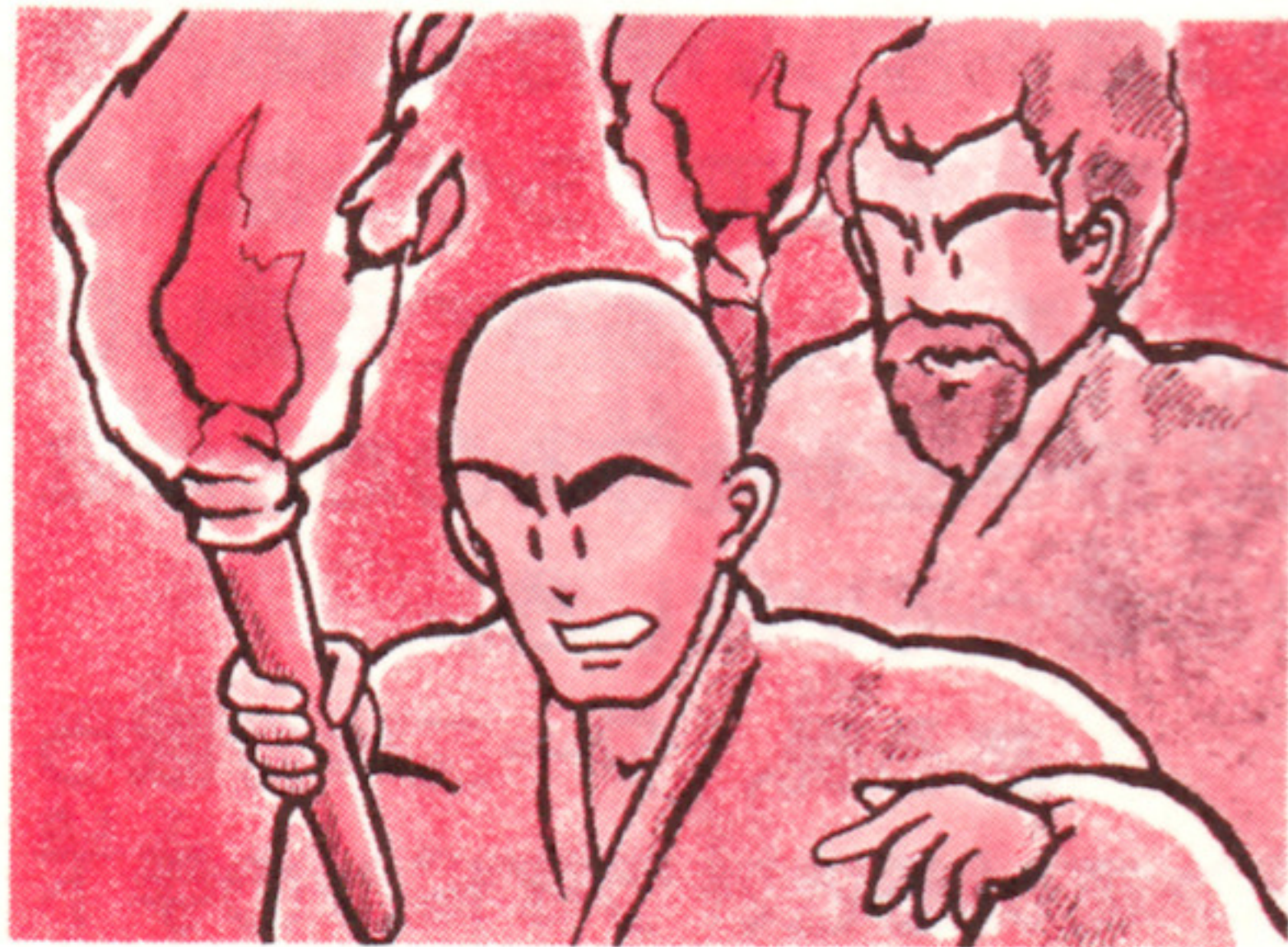
んなことがあつても愛しい
ターニヤを守るのだと心に
誓っていました。

ある晩、ターニヤが眠つ
ていると、ライドンの手下



が、ターニャをさらいに忍び込んで来たのです。寢床から飛び起き、ターニャを助けに入ったシヴァは、身構えるヒマもなく、魔法をかけられて動けなくなっていました。シヴァのかわりにヴィマラが連れ去られたターニャの後を追ひ、寺を出て行きました。その後をさわぎを知って、かけつけてきた村人たちとシヴァが追って行くと、そこは迷宮寺院ダババでした。

そのとき1人の村人が、行き倒れているヴィマラを見つけてきました。シヴァたちがかけよると、ヴィマラは目を開けて、こういいました。



「ダババじゃ…邪神ダババが復活したのじゃ。さらわれた娘たちは、いけにえとして捧げられているのじゃ…」

「ダババ？ 邪神ダババというのは、ただの

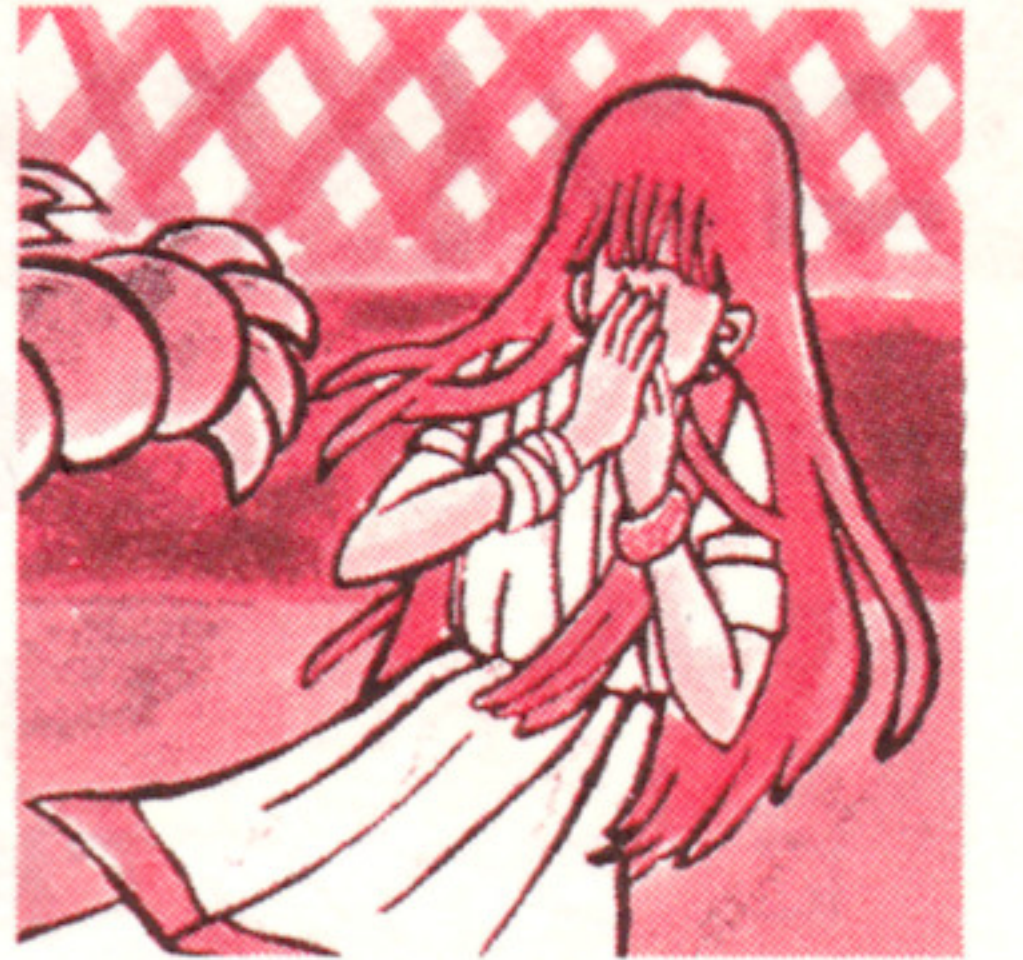
昔話じゃなかったのですか？」

「シヴァよ、おまえの兄弟弟子のライドンが、封じ込めの経典を見つけ出し、邪神ダババを復活させてしまったのじゃ。わしは、もう年をとりすぎて、ライドンの悪の力に負けてしまったが、シヴァ、おまえならライドンを倒すことができるだろう。邪悪の化身となってしまったライドンの野望を打ち砕き、ターニャをダババのもとから助け出してくれ…。シヴァ、たのんだぞ」

そういい終わると、ヴィマラは力尽きて息を引き取ってしまった。

「ヴィマラ様！ 必ずライドンともども邪神ダババを倒し、ターニャを救い出します。どうか、私をお守りください！」

激しい怒りに燃え、シヴァは迷宮寺院ダババに乗り込んで行くのでした。がんばれ、シヴァ！！



コントローラーの使い方

通常つうじょうのとき

● **+コントロールボタン** ... プレイヤーが、上下左右に、ジャンプで移動いどうするぞ。

● **Aボタンと+コントロールボタン**

ジャンプ移動いどうの距離きょりを倍ばいにしたいとき使う。

● **STARTボタン**

ゲームを始めるはじるときに使う。またゲーム中に押すと、ゲームが一時的いちじにストップできる。

● **Aボタン**

プレイヤーが、その場ばでジャンプするのだ。

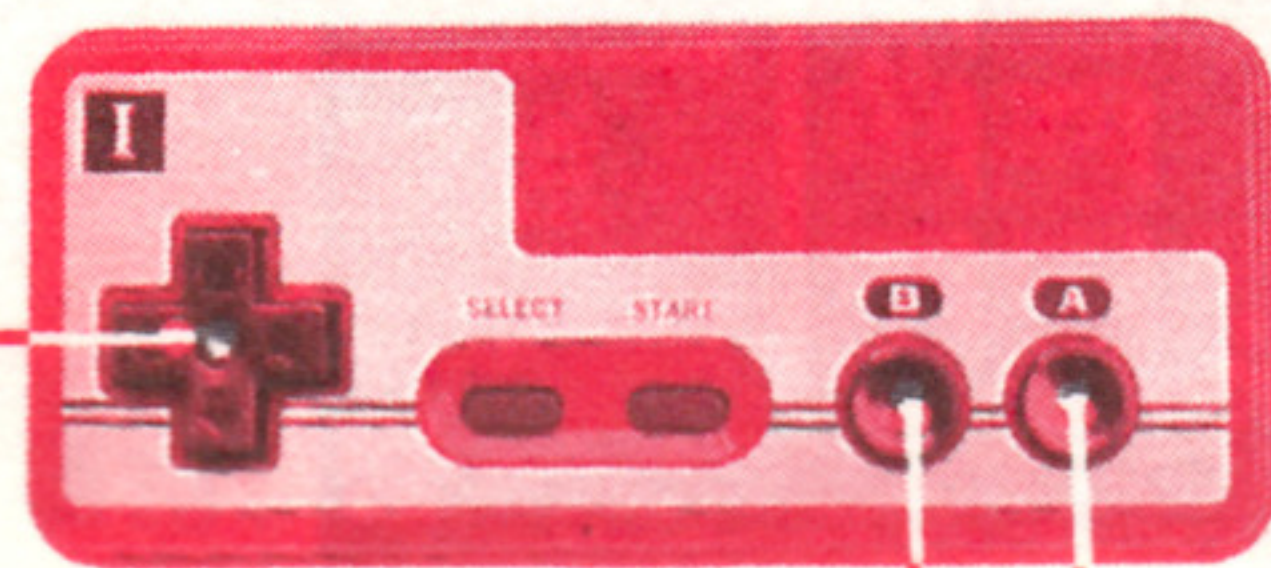
● **Bボタン**

プレイヤーの向むいている方向ほうこうに攻撃こうげきできるぞ。

※SELECTボタンは、ゲーム中は使用ちゆうしません。

ボス敵てきの部屋へやのとき

● **+コントロールボタン** ... 左ひだりまたは右みぎを押すと、プレイヤーはその方向ほうこうにジャンプ移動いどうする。また、上うへを押すと、プレイヤーがうしろ向むきに、下したを押すと正面向しょうめんきにジャンプする。



● **Bボタン**

プレイヤーが向むいている方向ほうこうに攻撃こうげきすることができる。

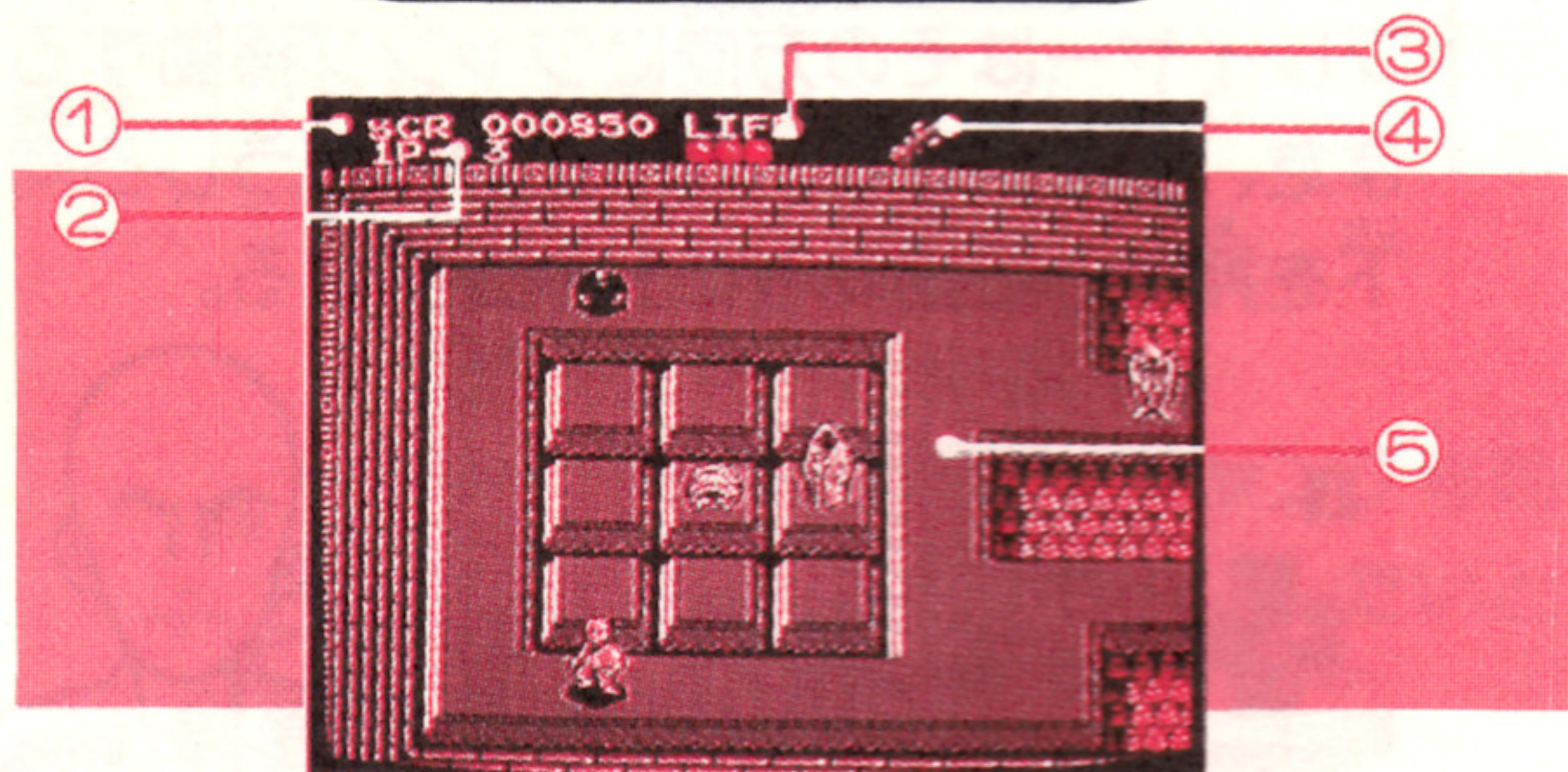
● **Aボタン**

プレイヤーが、その場ばでハイジャンプする。



ゲーム画面の見方

通常ของเกม画面



①スコア

②プレイヤーの残り数

③ライフメーター

④手に入れたアイテム (攻撃用のアイテムは、同時に2つ以上持てない)

⑤メイン画面…シヴァが、いろいろな敵と戦うところだ。横にスクロールするぞ!

これがコンティニューだ!

ゲームオーバーになって、右の画面が出てきたら、コントローラーの SELECT ボタンで "CONTINUE" か、"SAVE" を選ぼう。決定は START ボタンでね!



●CONTINUE ゲームオーバーしたとき、0ステージの場合、そのエリア内の0ステージの最初から始めることができるよ。また、1ステージ以降に進んでからゲームオーバーになったら、そのエリア内の1ステージの最初から始めることができるのだ。ただしライフの許容量・得点・アイテムは、最初の状態にもどる。

●SAVE 上記 CONTINUE の状態でのデータを残しておける。SAVE しておわるとタイトル画面にもどり、ここで電源を切ってもデータは保存される。

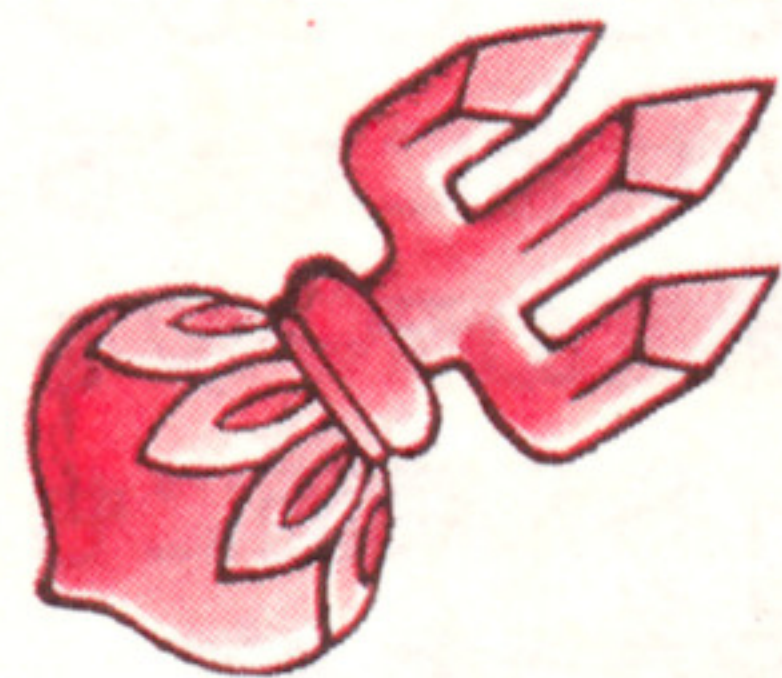
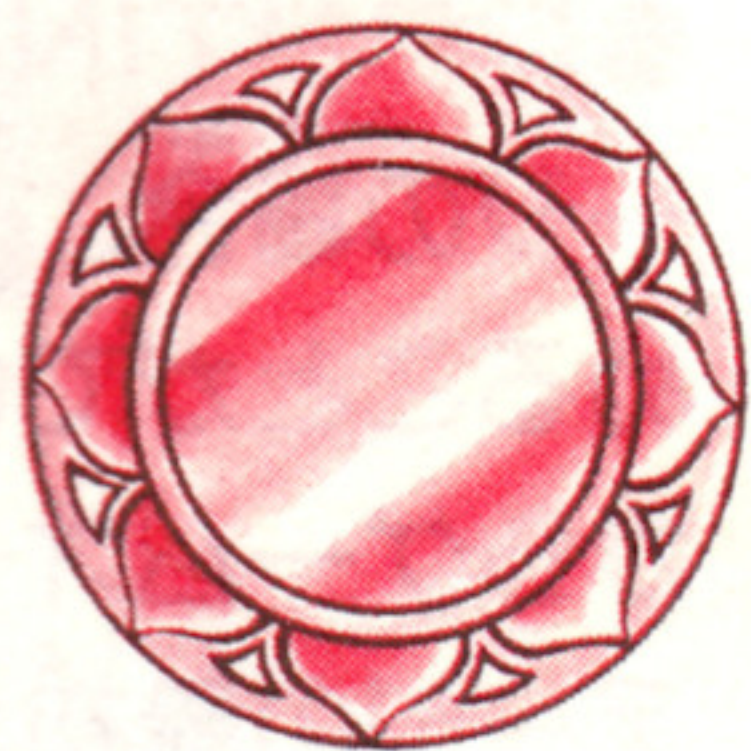
これがアイテムだ！

あるプレートの上で数回ジャンプしたり、ストウーパを何発か撃つと現われる。敵が持っているものもある。



● **護符** 分裂した餓鬼を3匹、発射することができるのだ。護符は、餓鬼の封じ込まれた姿だったのだ。

真実を見極める鏡だと、昔見真鏡からいわれている。プレイヤーを正しい方向へと導いてくれる謎のアイテム。



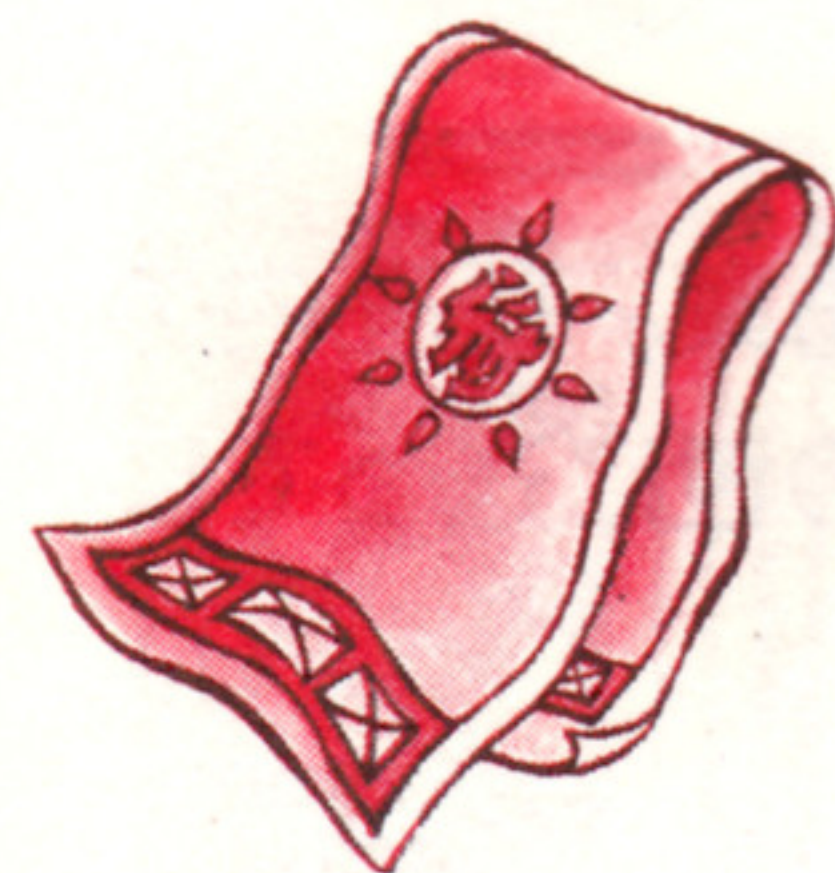
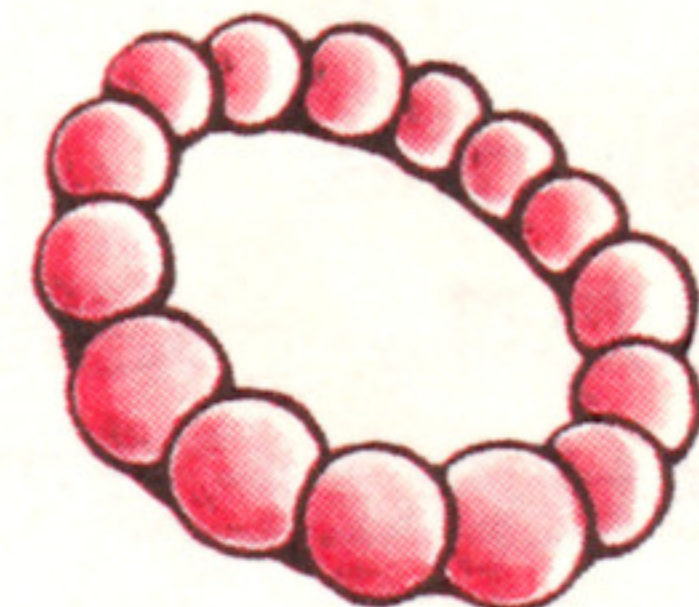
● **金鋼杵** プレイヤーが最初に持っている武器。あまり威力はないので、早く次のアイテムを取ろう。

アイテム紹介



● **うどんげの花** この花をとると、火の玉を投げられるようになるという、恐ろしくも不思議な花だ。

この数珠をとると、プレイヤーが、鉄球を投げられるようになる。かなり強力な破壊力がある。



● **主護布** この布をかぶっていると、敵から受けるダメージを減らしてくれるのだ。

あるAREAでは、寺院へ入るのにぜったい必要なのが、この鍵だ！
かならず、手に入れよう！



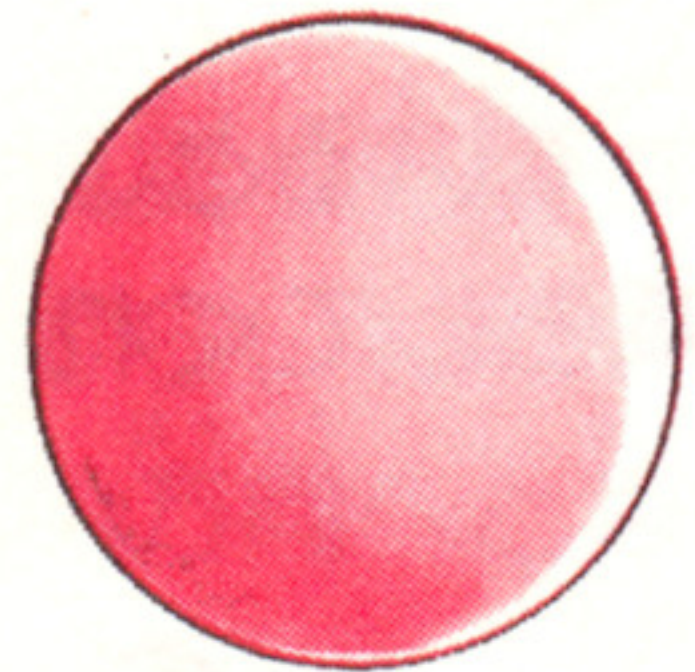


● **ハート** やはりハートは活力の源。ライフを、ひとメモリ回復してくれるぞ！

あおたま 青い玉は、しびれ薬の役目を **青玉** はたす。一定時間、画面中の敵を停止させることができるのだ。



おうぎょく 黄色い玉は、毒薬。画面内の敵を一瞬のうちに、あの世に送ってしまえるのだ。

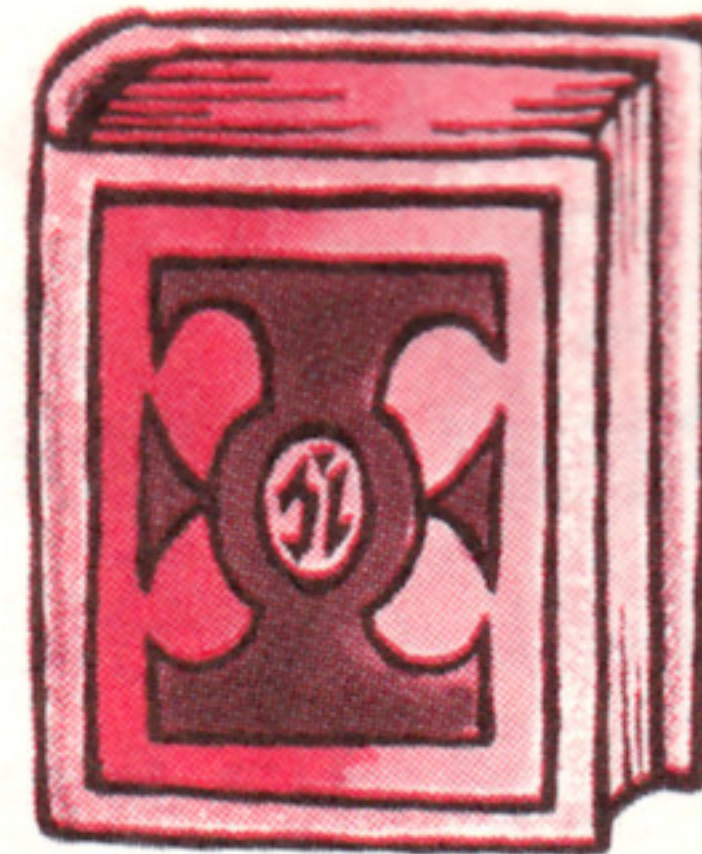
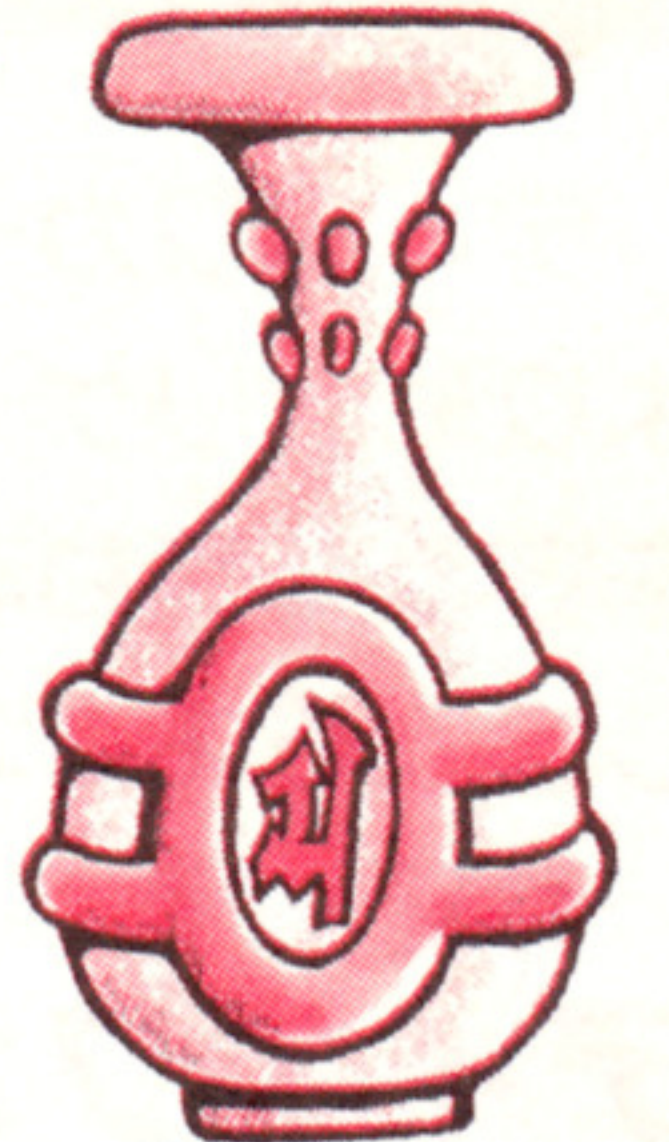


たましいが手に入るってことは **魂** 当然PLAYERが、もうひとり増えるってこと。1UPするのだ。



● **ナンダパネル** なんだかよくわからないうちにボーナス得点がもらえる不思議パネル。思わずNan?Da!

ライフの許容量を、ひとメモリ **壺** ふやすと同時に、ライフを満タンにしてくれる魔法の壺だ。



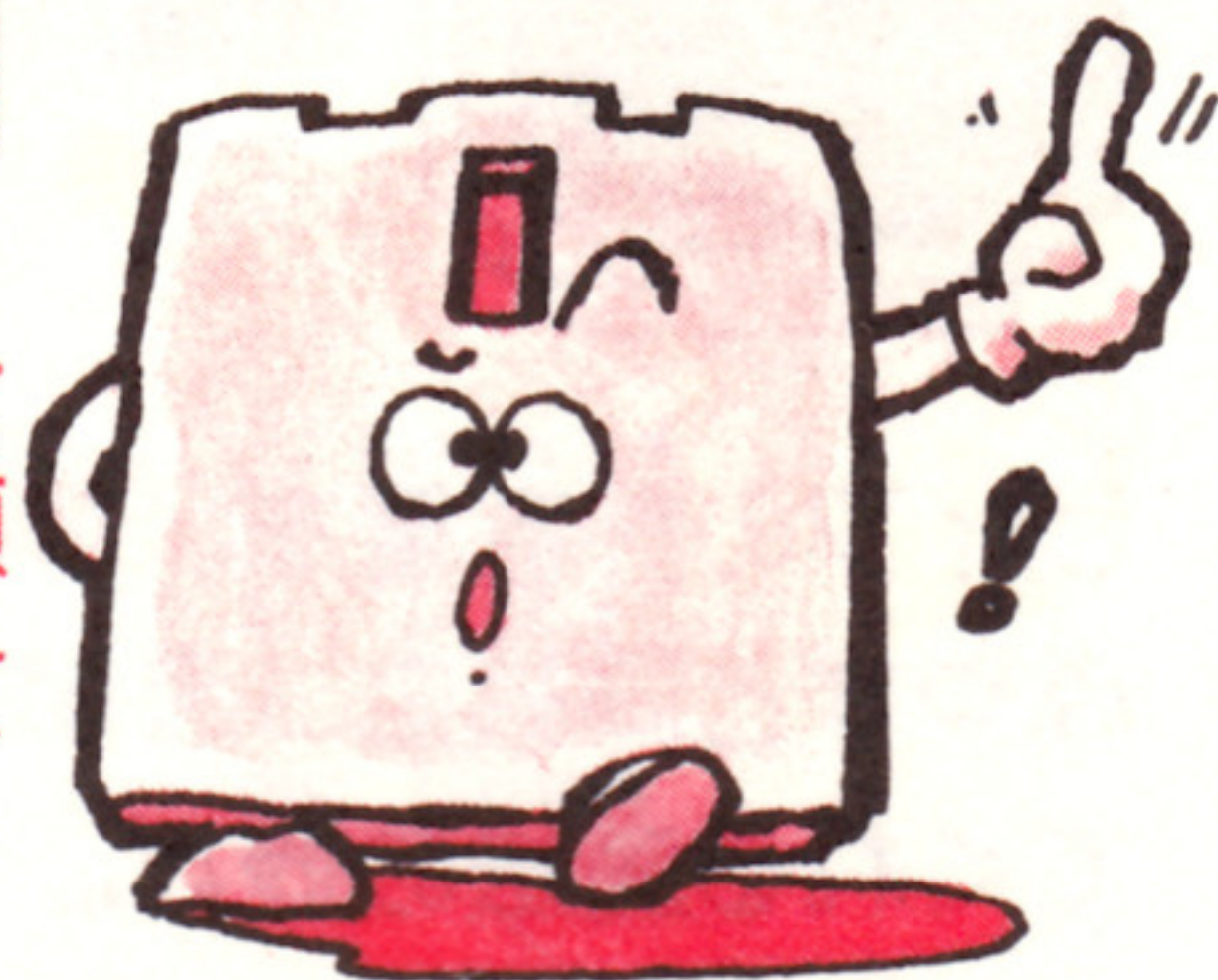
● **経典** 次のステージへの扉を開けることができる。これがないと、次のステージへ進めないぞ！ かならずとらなきゃいけないのだ。

かく 隠された封印プレートをすべて出したり、敵を何匹か倒すなど、一定の条件を満たすと出現する。しかし、そのくわしい条件が今のところわかっていない。

これだけは覚えておいてほしい

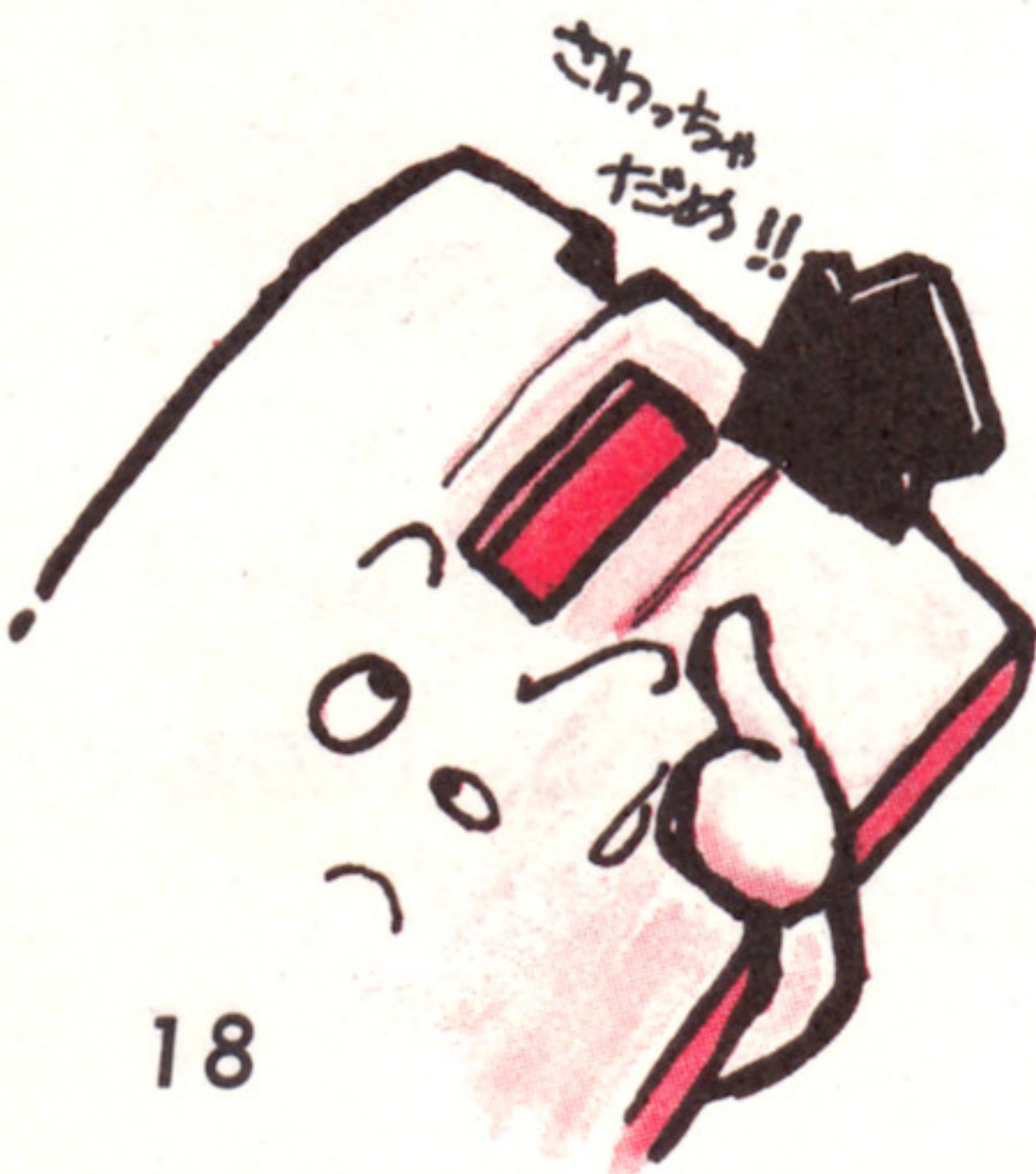
おぼ
注意 事項

ディスクカードは、カセットよりもデリケート！
カセット
注意 事項
を守って使わないと、こわれてしまうぞ！

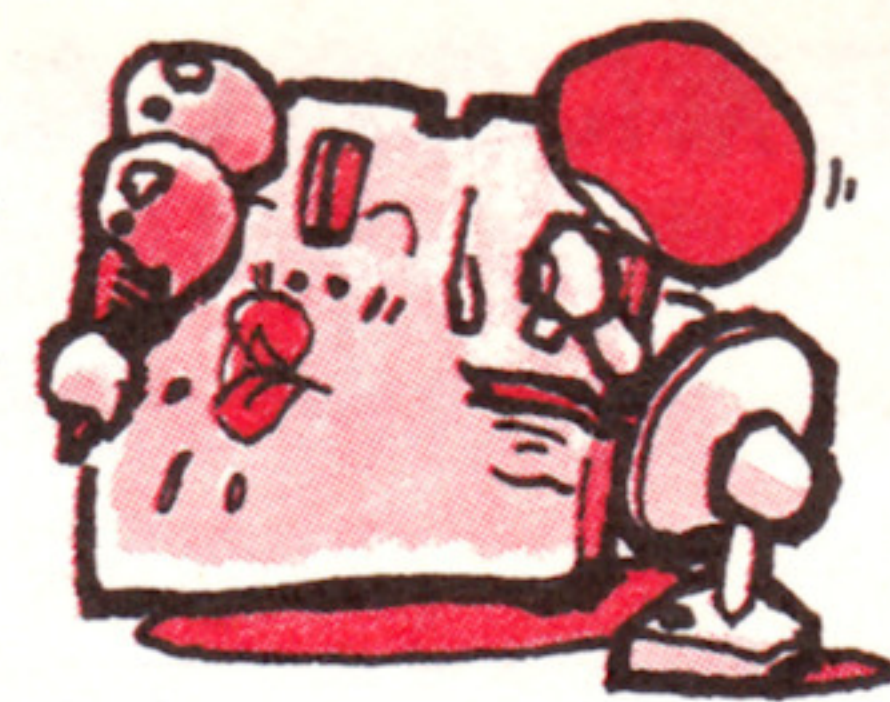


ディスクカードは大切に取り扱いおう

ディスクカードの窓から見える、茶色の磁気フィルム部分には、直接指などで、絶対にさわらないで！
また、その部分は、汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！



●ディスクカードは、湿気や暑さには、とっても弱い。だから、風通しのよい、涼しい場所に保管しよう！



●ホコリはディスクカードの大敵！
ゴミゴミしたところは、大キライ。

また、直射日光の当たる場所にも、置かないようにしよう。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ！
磁石だけじゃなくテレビやラジオなどにも、磁力があるんだ！
近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか！
いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	上の方法で処理できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

このたびはコナミの「迷宮寺院ダババ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

迷宮寺院 ダババ™

1987年5月29日初版

発行 コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 東京03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 大阪06-334-0335(代)

編集 コスカ出版株式会社

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL. 東京03-818-8301(代)

© KONAMI 1987

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。