

麻雀家族

TM

 **DISK SYSTEM**
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

 アイレムパーティ
irem

IFD-MJK



★ マージャンかぞく

麻雀家族

TM



麻雀家族

TM

このたびは「麻雀家族」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、通常の方法以外でゲームのコピーなどをして、ファミリーコンピュータやディスクシステム本体、ディスクカードに不良が起こっても当社では保障しかねます。ご了承ください。

C O N T E N T S

ゲーム前の準備	1
コントローラーの操作方法	3
ゲームの遊び方	5
ルール	6
使用上の注意	7

ゲーム前の準備



① パワーをオンにして接続の確認

まずファミリーコンピュータ本体とRAMアダプター、ディスクドライブを正しく接続して本体のパワーをオンにしてください。接続に誤りがなければ、マリオとルイージが追いかけてくる写真①の画面が出てきます。もしもこの画面が出ないときは、もう一度最初から接続を確認してみてください。



② SIDE Aを上にしてディスクをセット

写真①の画面が出たら、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットしてください。写真②の“NOW LOADING...”という画面が出てディスクシステムが作動、ディスクの内容が読みとられます。



NINTENDO
FAMILY COMPUTER TM

THIS PRODUCT IS MANUFACTURED
AND SOLD BY NINTENDO CO., LTD.
OR BY OTHER COMPANY UNDER
LICENSE OF NINTENDO CO., LTD..

③モードを選択してスタートボタンを押す

ロードが終了すると写真③の画面、続いてタイトル画面が出てきます。セレクトボタンでモードを決定し、スタートボタンを押してください。

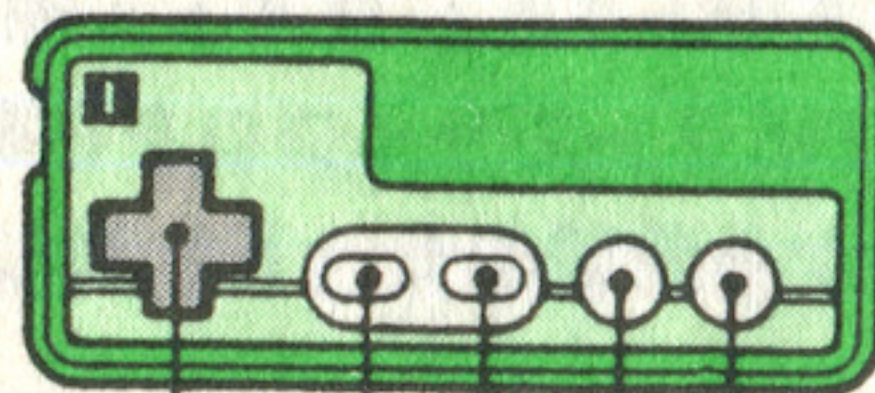
④ディスクをSIDE Bを上にしてセット

“PLEASE SET SIDE B”という画面が出たら、いったんディスクを取り出し、SIDE Bを上にしてセットしてください。写真②の“NOW LOADING…”という画面の後、ゲームがスタートします。

別モードのゲームでやりなおしたい場合

ディスクを取り出してから必ず一度電源を切り、再びSIDE Aを上にしてセット、以下の行程は②～④まで同様です。

コントローラーの操作方法



十字キー

SELECTボタン

STARTボタン

Bボタン

Aボタン

基本操作

●牌をつもる

Aボタンを押してください。

●牌を捨てる

十字キーでカーソール(▽印)を移動させて捨てる牌に合わせ、Aボタンを押してください。

①「ロン」「ツモ」「カン」「ポン」をする場合

十字キーを上下方向に動かし、実行したいモード「ロン」「ツモ」「カン」「ポン」にそれぞれ合わせてBボタンを押してください。

②「チー」をする場合

十字キーを上下方向に動かし、モードを「チー」に合わせてBボタンを押してください。選択肢がいくつかある場合は、十字キーでカーソールを左右に移動させ、「チー」したい牌に合わせてBボタンを押してください。

③「リーチ」をする場合

十字キーを上下方向に動かし、モードを「リーチ」に合わせてBボタンを押すとリーチ棒が出ます(解除は再度Bボタン)。続いてAボタンを押してください。

④ 4つのモードをセレクトする

④ ディスクカードをセットし、タイトル画面が出てきたら、SELECTボタンでサイコロを移動させ、4つのモードの中から希望のモードを選んでください。

⑤ ゲームをスタートさせる

⑤ プレイヤーがリーチをかけた後、コンピュータ側の手牌を見ることができるモード(オープン)のあり、ナシは十字キーを上下に動かして決定。続いてスタートボタンを押せばゲームが始まります。

⑥ ポーズ機能をはたらかせる

⑥ ゲームを途中で中断したいときはSTARTボタンを押してください。「WC TIME」の表示とともにポーズ機能がはたらきます。再度STARTボタンを押せば中断した時点からゲームを続けられます。

4つのモードの選択で楽しみも4倍!

東南麻雀

ノーマルな麻雀です。

一発麻雀

役満狙いの麻雀。コンピュータ側も役満を狙ってきます。

麻雀先生

初心者が上がり役の教えを受けながら打つことができます。

上級麻雀

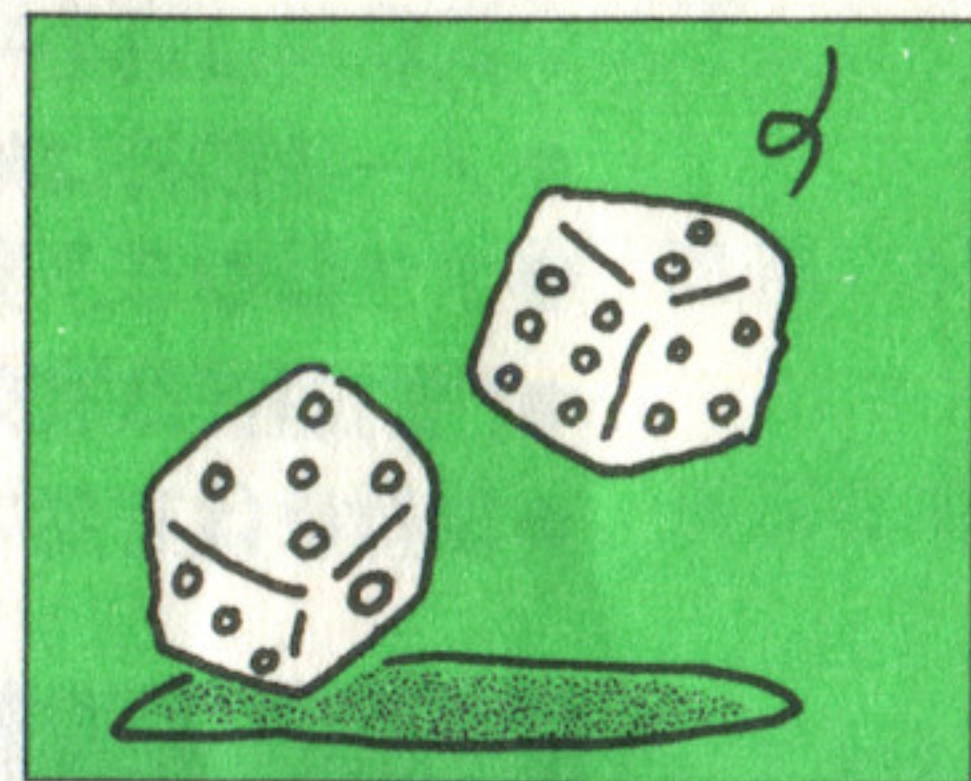
リーパイなしでプレイする上級者向き麻雀。約12秒間の制限時間(タイマー)付きモードも選べます。

ゲームの遊び方

半荘は東1局から南2局までの4局。半荘が終わった時点の持ち点の多い方が1勝となり、「一発麻雀」をのぞき、先に3勝した方が勝利者となります。

サイコロが振られてゲームが始まる

ゲームをスタートさせるとまずサイコロが振られます。出た目で親が決められ、配牌が行われます。



「ツモまたはなきです」の表示でアクション

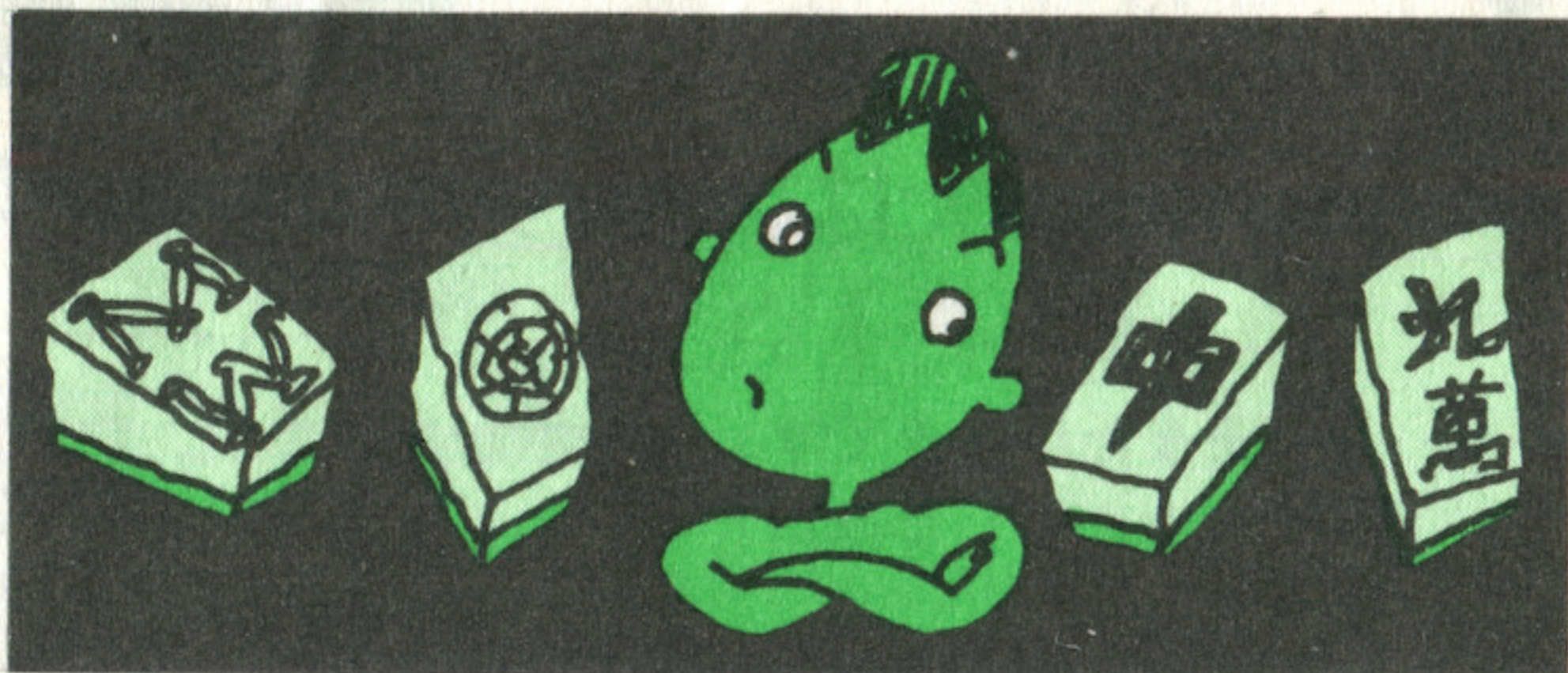
配牌が終了すると、親なら「ステハイです」、子なら「ツモまたはなきです」の表示がされます。前述した要領でA Bボタンを使用してゲームを進めてください。

得点計算は点棒でも行われる

プレイヤーとコンピュータの持ち点は30,000点。各上がり役に応じて点棒のやりとりがあり、点数が加減算されます。点数の計算が終わると配牌が開始され、次の局がスタートします。

ルール

- 場風は東南回しです。
- 4本場から二翻しぱりとなります。
- トリプル以上の役満は点数がすべてダブル役満になります。
- 親がノー聴のときは(南2局でも)流れます。また、形式聴牌は認められません。
- ノー聴罰符は場3000点です。
- ドラはウラ、カン、カンウラも含め次牌となります。
- 門前選択は有効です。
- 後付けは有効です。



④このゲームのルールは、実際に行われている麻雀のルールと多少異なるところもありますが、ご了承ください。

使用上の注意

ディスクカードは大切に取扱わないと壊れてしまうことがあります。以下の注意事項を守ってゲームを楽しんでください。

- ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分は指などで触れないでください。この部分は汚したり傷つけたりしてもいけません。
- ディスクカードは湿気、暑さには弱いため、風通しがよく涼しい場所に保管してください。
- ホコリっぽく、ゴミゴミしたところは避け、清潔な場所に保管してください。
- 磁石に近づけるとデータが消えてしまいます。テレビ、ラジオなどにも磁力があるので近づけないでください。
- 乱暴な扱いをせず、必ずプラスチックのケースの中に入れて大切に保管してください。

ディスクドライブの赤ランプがついているときは、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチには絶対手を触れないでください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードが正しくセットされていません。カードを取り出し、もう1度セットしてください。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっています。乾電池を新しいものと交換してください。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れてます。ほかのカードを使うか、ツメの部分にテープを張ってください。
ERR. 04	違うメーカーのディスクカードがセットされてます。カードをよく確かめてください。
ERR. 05	違うゲーム名のディスクカードがセットされてます。カードのゲーム名を確かめてください。
ERR. 06	違うバージョンのディスクカードがセットされています。カードをよく確かめてください。
A, B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされています。
ERR. 08	違う順番のディスクカードがセットされています。カードをセットする順番を確かめてください。
ERR. 20~	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談してください。

麻雀家族

TM

お問い合わせは

アイレム販売株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9岡本興産ビル
アイレム・パーティ係 TEL (06)534-1060

1987年8月7日発行



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

■発行 アイレム販売株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9岡本興産ビル

■編集 A one office

〒151 東京都渋谷区元代々木24-4 トップ代々木2-107

AUDIO VISUAL AND PROGRAMED©1987 IREM CORP.
Licensed from OXinc.

MANUAL©1987 IREM CORP.

禁無断転載