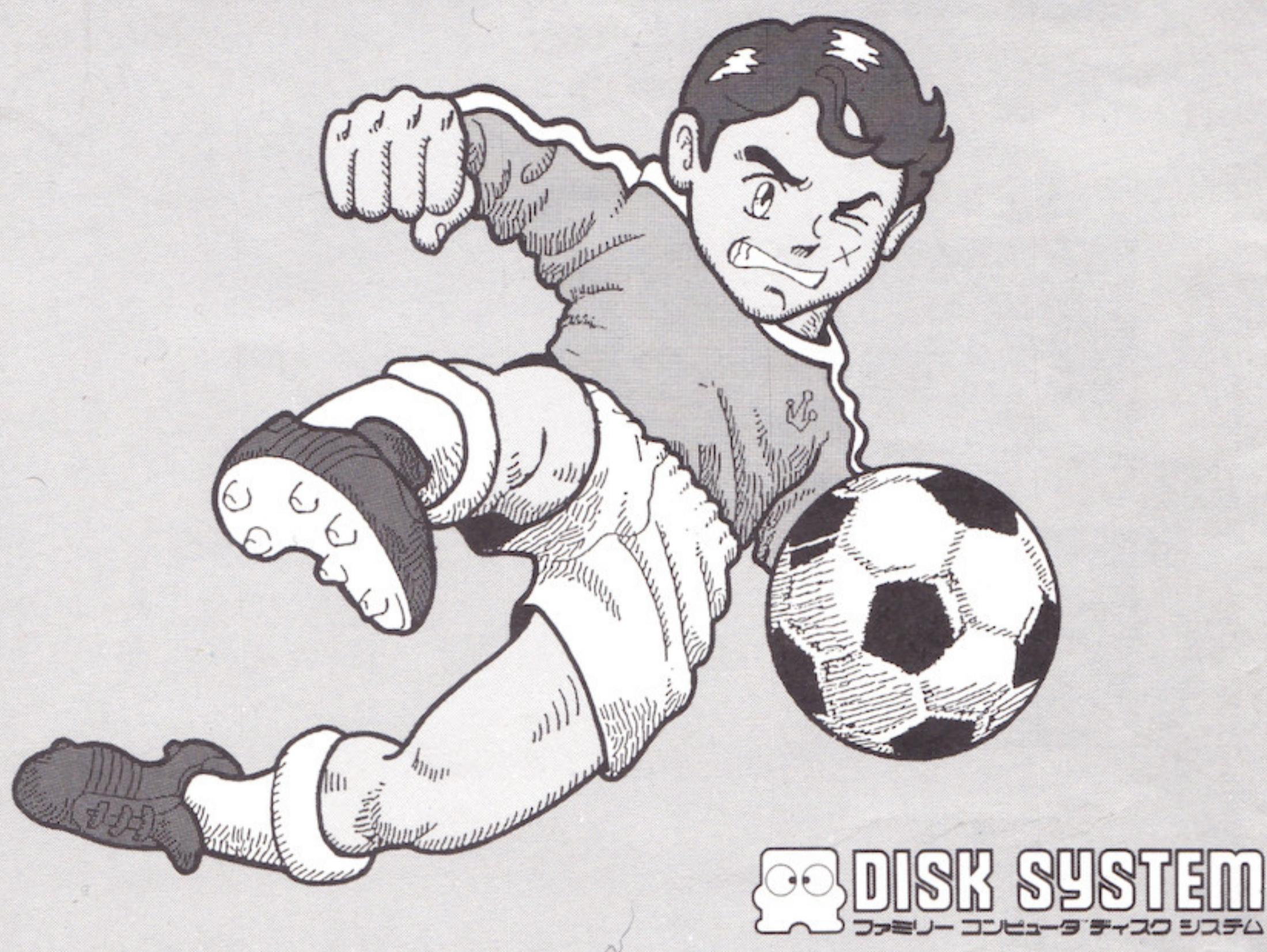


キックアンドラン



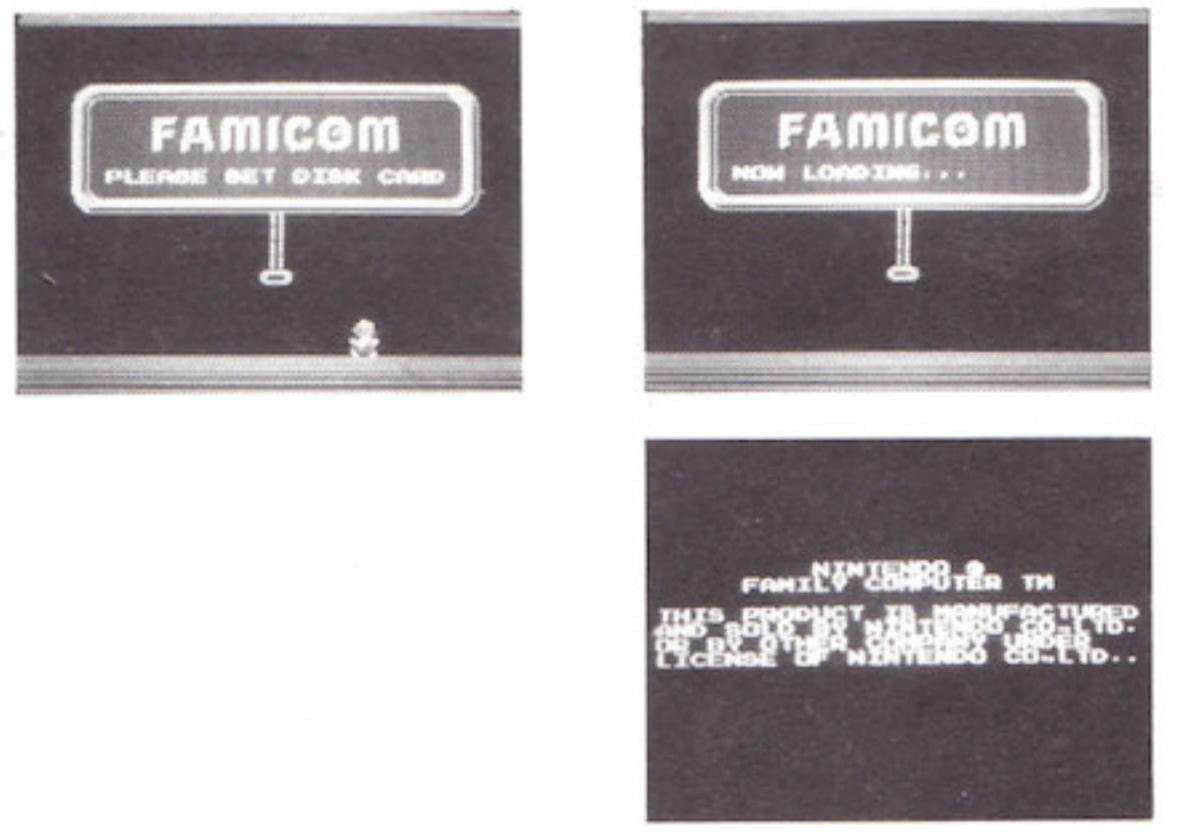
1

ディスクシステムゲームの起動のしかた

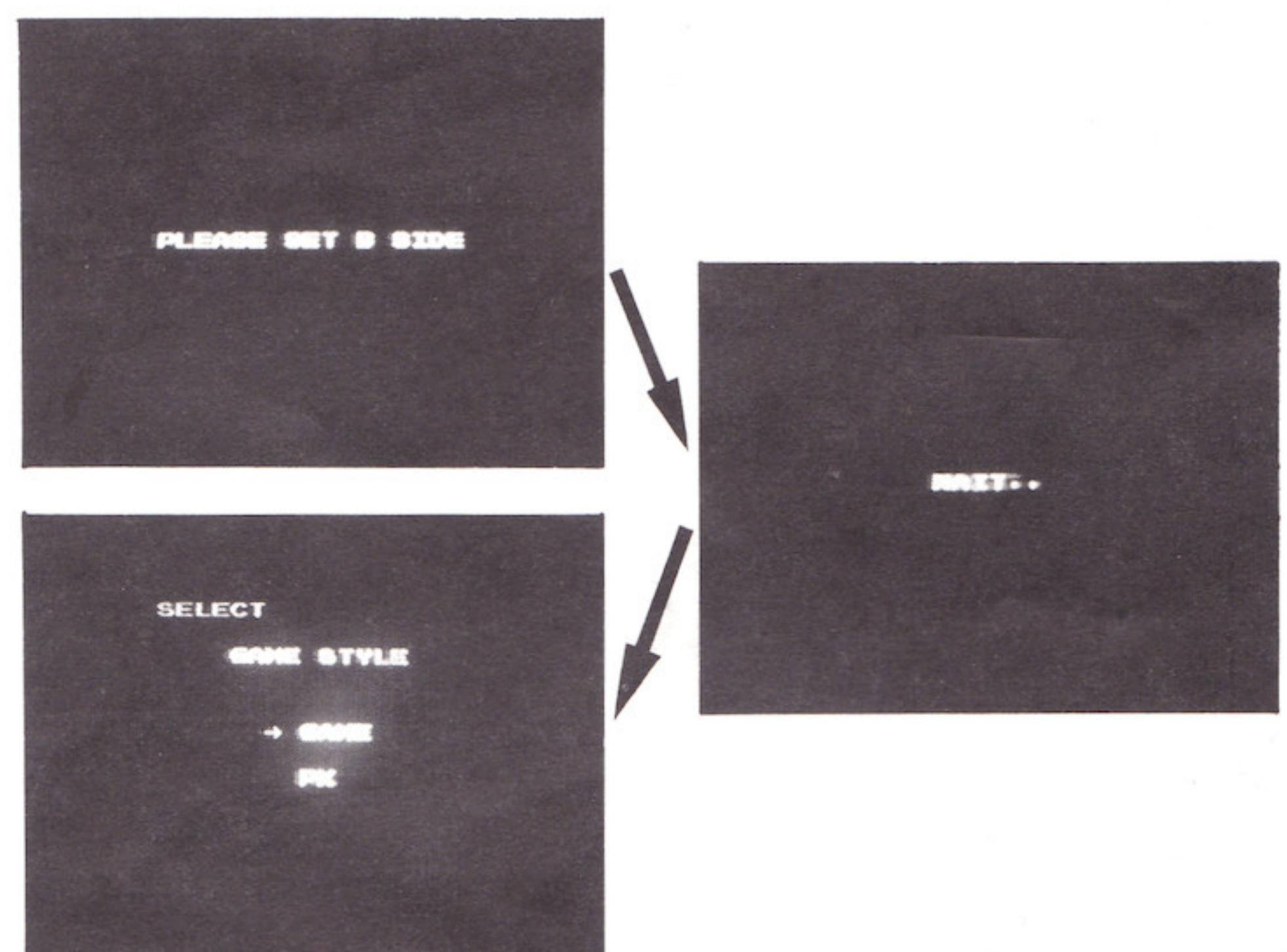
ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体をON。タイトル画面が出たら、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。画面が出ないときは接続を確認しよう。

「NOW LOADING ...」という画面が出てしばらくしてタイトルが出てくる。もしこの画面が出ずに「A, B SIDE ERROR. 07」と出たら、SIDE A, Bでもう一度よく確認して、SIDE Aを上にしてセットしなおそう。

そのまま待っていると、「キック アンド ラン」のタイトル画面が出てくる。



- タイトル画面にてスタートボタンを押すと画面上に
- PLEASE SET B SIDEの表示があるのでディスクB面をセットする。
 - 画面上にWAITの表示が、ロードが終わるまで表示される。
 - ロードが終わるとゲームモードセレクト画面になるので試合(GAME)か、PK戦(PK)をセレクトする。



このたびはタイトー「キック アンド ラン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なあ、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

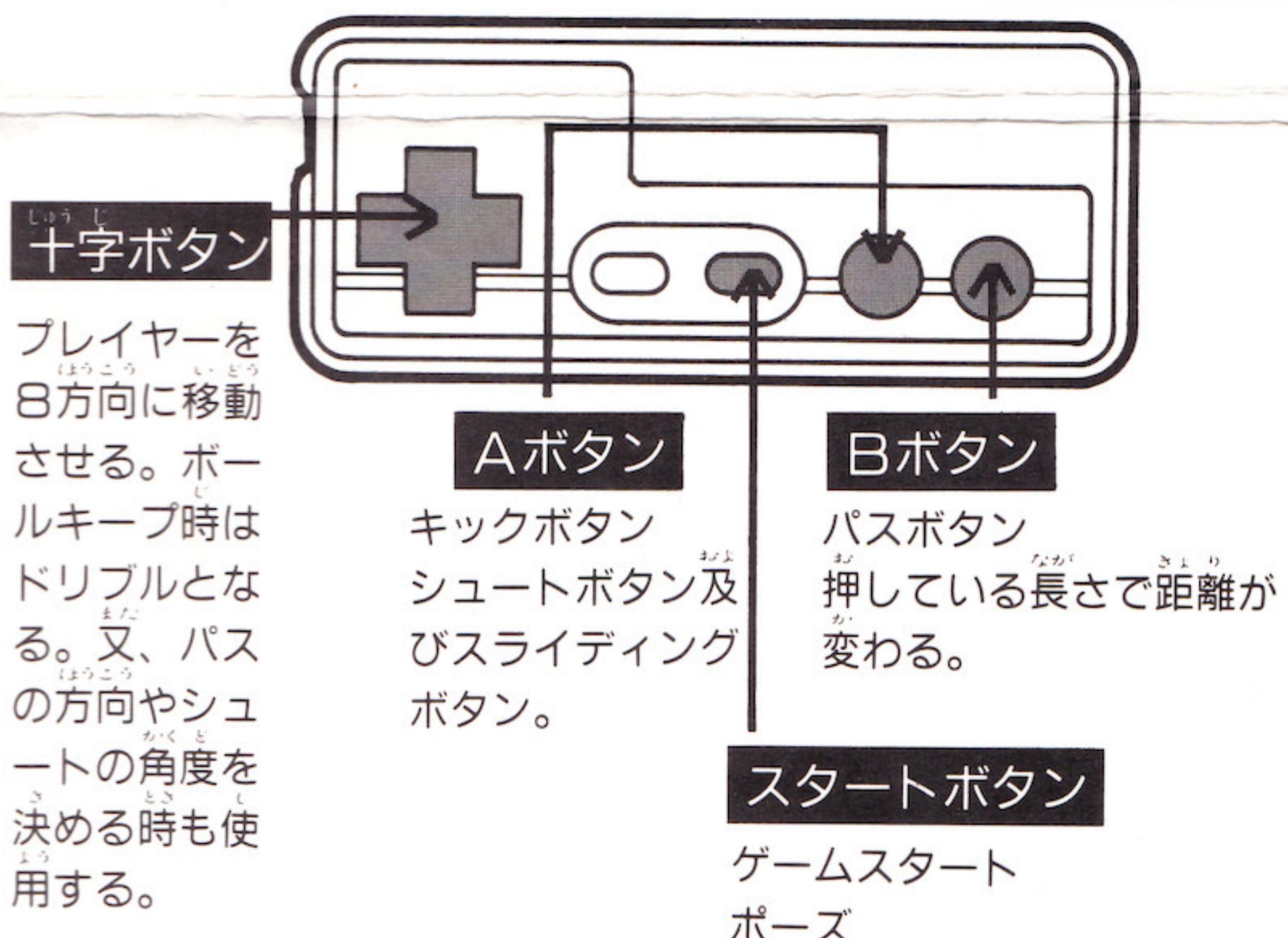
使用上の注意

- ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 健康のため、約1時間ごとに10~15分の小休止をしてください。

もくじ

| | |
|----------------------|---|
| ●ディスクシステムゲームの起動のしかた | 1 |
| ●コントローラーの操作方法 | 2 |
| ●PK戦の遊び方 | 3 |
| ●対戦試合の遊び方 | 4 |
| ●ディスクカード使用上の注意 | 5 |
| ●ディスクシステムが作動しなくなつたとき | 6 |

2 コントローラーの操作方法



| 動作内容 | ジョイパッド | パスボタン(B) | キックボタン(A) |
|---------------|--------|----------|-----------|
| プレイヤーの移動 | ◎ | | |
| パス(ライナー) | ○ | | ◎ |
| パス(フライ) | ○ | ◎ | |
| パス(真上) | | ◎ | ○ |
| シュート(ライナー) | ○ | | ○ |
| シュート(フライ) | ○ | ◎ | |
| ヘディング | ○ | ○ | |
| スライディング | | | ○ |
| ゴールキーパーのジャンプ | ○ | ○ | |
| キーパーのスローイング | ○ | ◎ | |
| 注1)オーバーヘッドキック | | | ○ |
| スローイング前の助走 | | | ○ |
| スローイング | ○ | ○ | |
| フリーキック | ○ | | ◎ |
| ゴールキック | ○ | | ◎ |
| コーナーキック | | | ◎ |

注1) ○押したタイミングで動作を判断。

◎押したタイミングで動作を開始し、押している時間でその動作の継続を判断する。

注1) オーバーヘッドキックは、プレイヤーの頭上にボールがあった時にAボタンを押す。

PK戦の遊び方

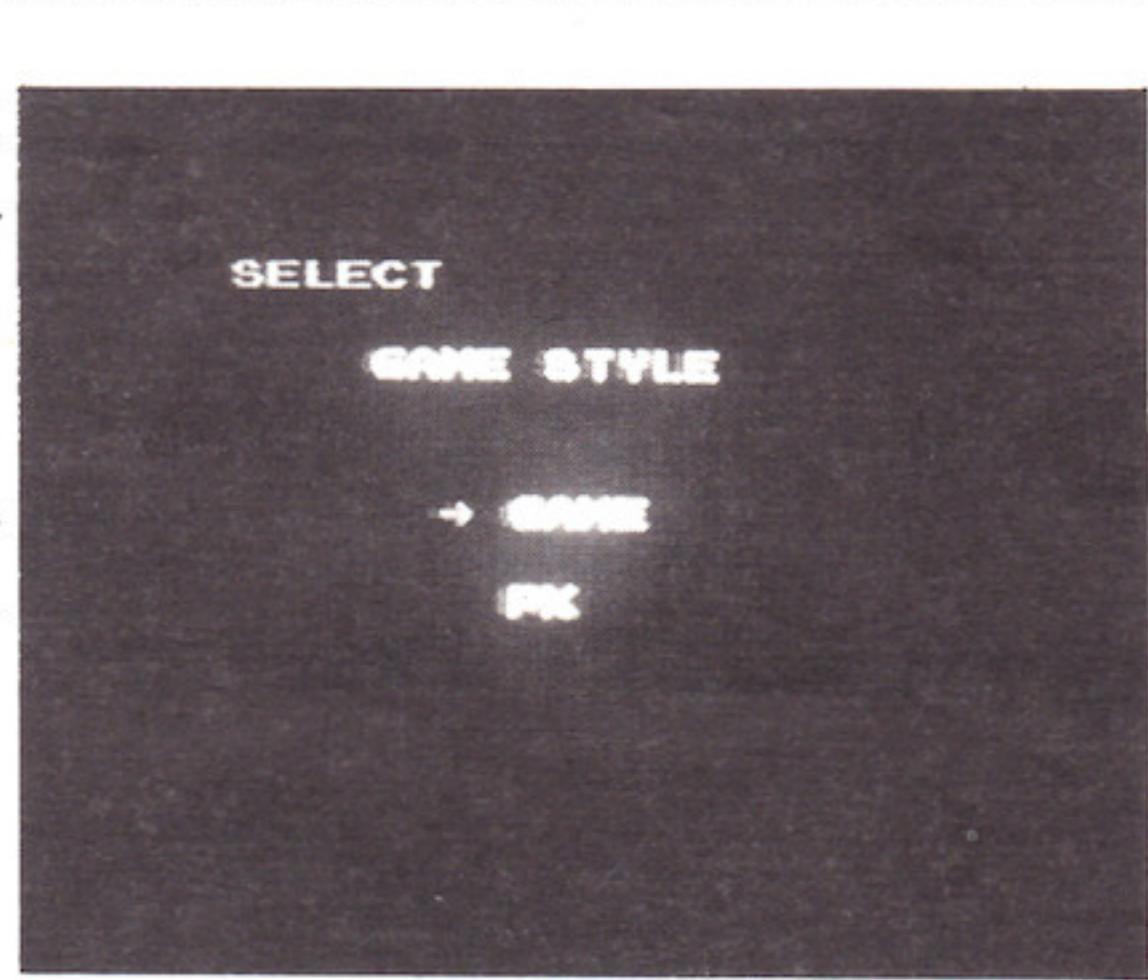
☆PK戦をセレクトするとPKの文字の下に05とそのシート本数を決めるカウントが表示される。十字キーの上下で最高20本までセレクトAボタンで決定する。



次に対戦方法をセレクトする。

上がプレイヤー1対コンピュータ
(1人プレイ)
下がプレイヤー1対プレイヤー2
(2人VSプレイ)
十字キーの上下でセレクトAボタンで決定する。

3

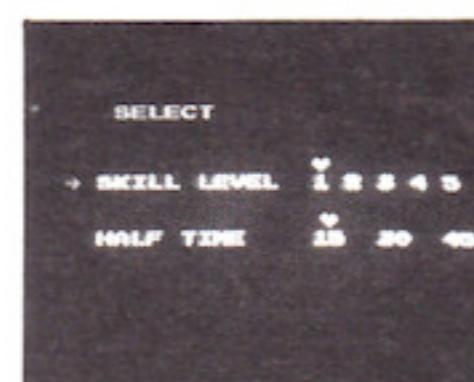


対戦試合の遊び方

①まず対戦方法をセレクトする。
上から、プレイヤー1対コンピュータ(1人プレイ)
プレイヤー1対プレイヤー2対コンピュータ
(2人プレイ)
プレイヤー1対プレイヤー2(2人VSプレイ)
十字キー上下でセレクトし、Aボタンで決定する。



②チームセレクト
画面左上に表示の時間内に十字キーの上下にてチームをセレクトする。
(全7チーム)



③SKILL LEVEL 12345
(低←→高)
HALF TIME 15 30 45
(1分) (2分) (3分)
十字キーの左右でそれぞれセレクトし、Aボタンで決める。

④引き分け時
PK戦で2本のシュートを行い、その結果により勝負が決まる。

4

ディスクカード使用上の注意



●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れてはいけない。



●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。



●ゴミゴミしたところは大きい。
ほこりはディスクカードの大敵だ。



●磁石を近づけると、データが消えてしまう。
テレビ、ラジオなども磁力があるから近づけないように。



●踏みつけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースに入れておくこと。

ディスクドライブの赤ランプがついているときは、EJECTボタンを押したり、本体の電源やRESETスイッチに手を触れちゃダメ。大きな衝撃も与えないように注意しようね。

5

ディスクシステムが作動しなくなったとき

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示される。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考に原因を調べよう。

エラーメッセージの内容と対策

| | | | |
|--------------------|---|--------------------|---|
| DISK SET ERR 01 | ディスクカードを正しくセットしてください。 | ERR 21 22 | ディスクカードの信号が最初から読み取れない。 |
| BATTERY ERR 02 | 電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。) | ERR 23 24 25 | ディスクカードの信号が途中から読み取れない。 |
| ERR 03 | ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。 | ERR 26 | ディスクカードに正しくSAVEできない。 |
| ERR 04 | 違ったメーカーのディスクカードがセットされています。 | ERR 27 | ディスクカードのデータが少しおかしくなった。 |
| ERR 05 | 違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。 | ERR 28 29 | ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。 |
| ERR 06 | 違ったバージョンのディスクカードがセットされています。 | ERR 30 | ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。 |
| A,B SIDE ERR 07 | A面・B面を確認して指示どおりセット。 | ERR 31 | ディスクカードのデータ数が実際と合わない。 |
| ERR 08 | 違った順番のディスクカードがセットされています。 | | ※ERR20~40の主な原因 ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。 ○ディスクカードの信号が消えている。 ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。最寄りの任天堂へご相談ください。 |
| ERR 20 | 許諾画面のデータが読み取れない。 | | |

6

★耳よりな情報がいっぱい!

ファミコン情報局 ☎ 03-239-4000

☎ 0878-33-6340(高松支局)

*電話番号はよく確かめてからダイヤルして下さい。

ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。

株式会社タイトー

本社: 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

TAITO CORPORATION

