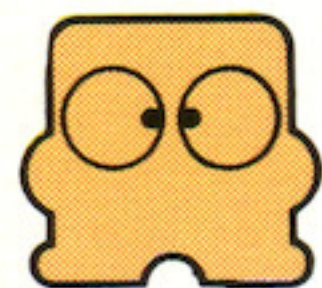


ファミリーコンピュータ



DISK SYSTEM

ファミリーコンピュータディスクシステム

ROY-ITK

# アイムアティーチャー

I am a teacher

そこのあみ手



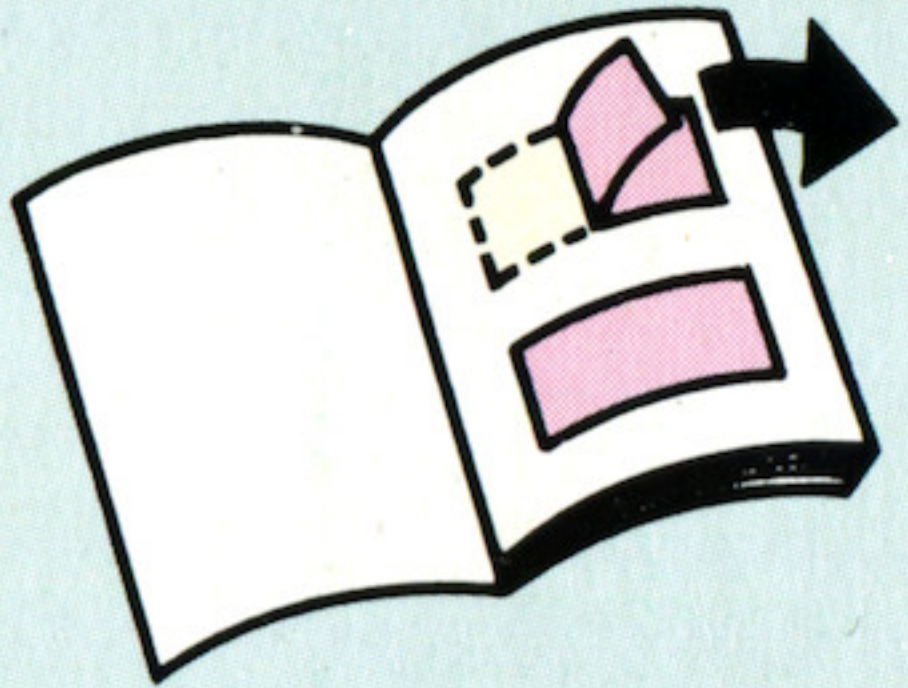
そこのあみ手 ROYAL工業(株)



ディスクカードを書き換えたかたのための

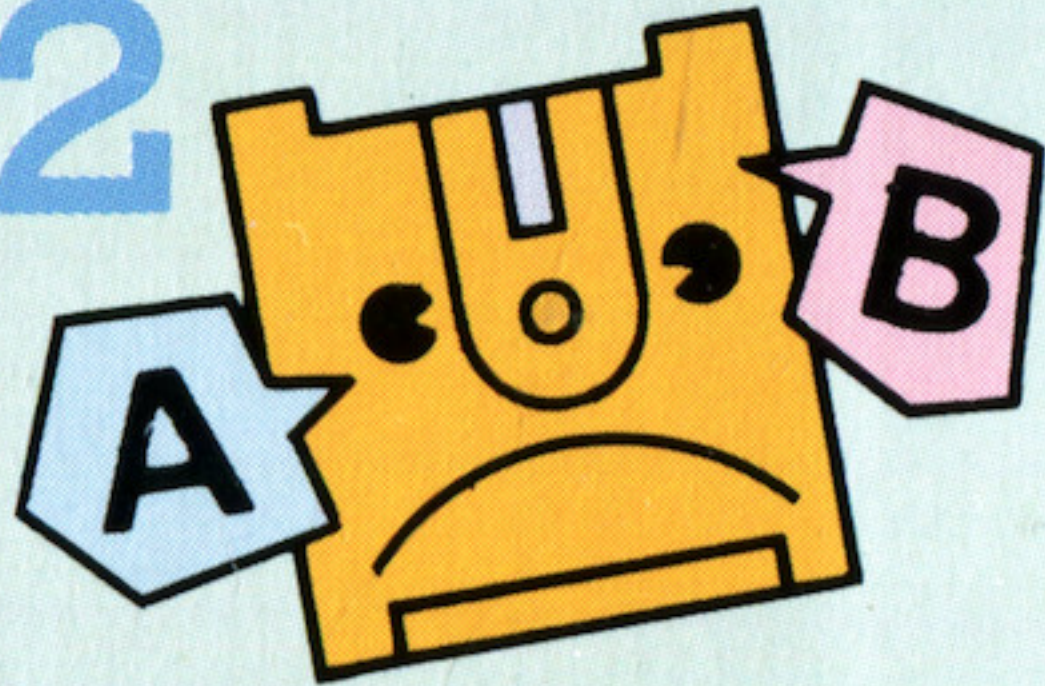
# 上手なシールのはりかた

1



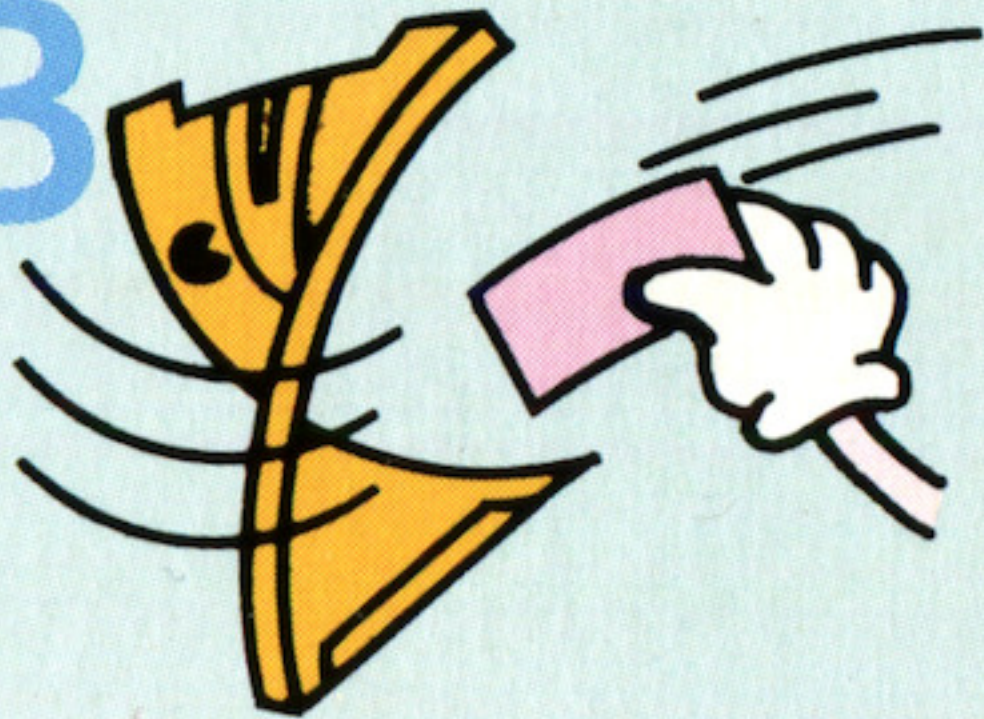
まず右ページのディスクカード用の長方形のシールを1枚、きれいにはがします。

2



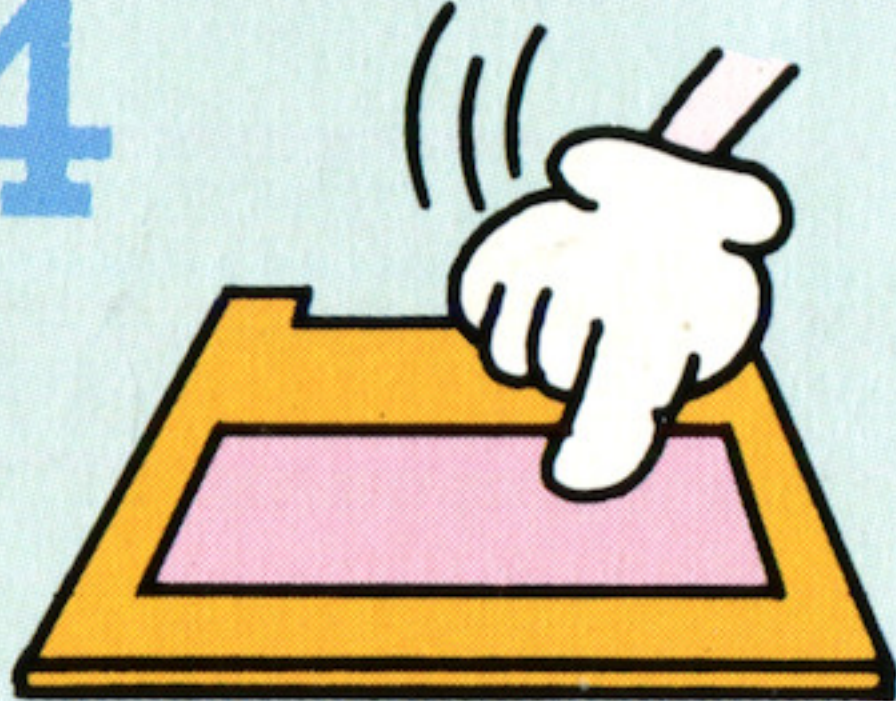
SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとはり合わせます。

3



もう一枚のシールも同じように、きれいにはれば完成です。

4



シールの四隅をもう一度軽く押さえます。

▼アイアムアティーチャー SIDE A 用シール



▼アイアムアティーチャー SIDE B 用シール



# アイムアティーチャー『手あみのきそ』

I am a teacher

## ●遊びながら楽しいあみもの

あみものしてみたいナ、でもむずかしそう…  
あみ棒も、毛糸も、持ったことがないから…  
そんなあなたにぴったりなのが、  
この、アイムアティーチャー『手あみのきそ』です。  
本ではわかりにくいあみ棒の動きや、あなたが  
編みたい、セーターのサイズまで計算して  
アイムアティーチャーはおしえてくれます。  
マスターしたい技術は何度も繰返して、  
あなたのペースでおぼえることができます。  
あみものの楽しさはいろいろです。  
さあ、気軽なきもちではじめてください。  
セーターができあがる頃には、  
あなたも、すっかり手あみ上手になっているはずです。

# CONTENTS

## アイムアティーチャー I am a teacher

● アイムアティーチャーを始める前に	8
● コントローラーのあつかい方	10
● あみ方のきそ	14
1. 用意するもの	
2. 試しあみをします	
a. くさりあみ	15
b. つくり目	17
c. 2だんめをうら目であむ	18
d. 3だんめをおもて目であむ	20
e. 40だんめまであむ	22
f. 目を止める (ふせ止め)	23
g. アイロンかけ	24
3. ゲージをはかる	25
● セーターをつくる	27
1. セーターのサイズ	28

2. 前・後身頃をあむ	31
a. つくり目	
b. メリヤスあみをする	32
c. 糸印をつける	
d. えりぐりのゴムあみ	33
e. 肩の休み目	34
f. ゴムあみ止め	
g. すそのひろい目	35
h. すそのゴムあみ	
i. ゴムあみ止め	
3. そでをあむ	36
a. つくり目	
b. メリヤスあみ	
c. まし目 (おもて右)	37
d. まし目 (おもて左)	38
e. ふせ止め	39
f. そで口のひろい目	
g. そで口のゴムあみ	
h. ゴムあみ止め	
4. 仕上げ方	40
a. 肩をはぐ (メリヤスはぎ)	41
b. そでをつける (目とだんのはぎ)	42
c. 脇とそで下をとじる (おもてメリヤスのすくいとじ、1目ゴムのすくいとじ)	43
● ヒントいろいろ	44
● クリボーワッペン の 作り方	47

# アイムアティーチャー

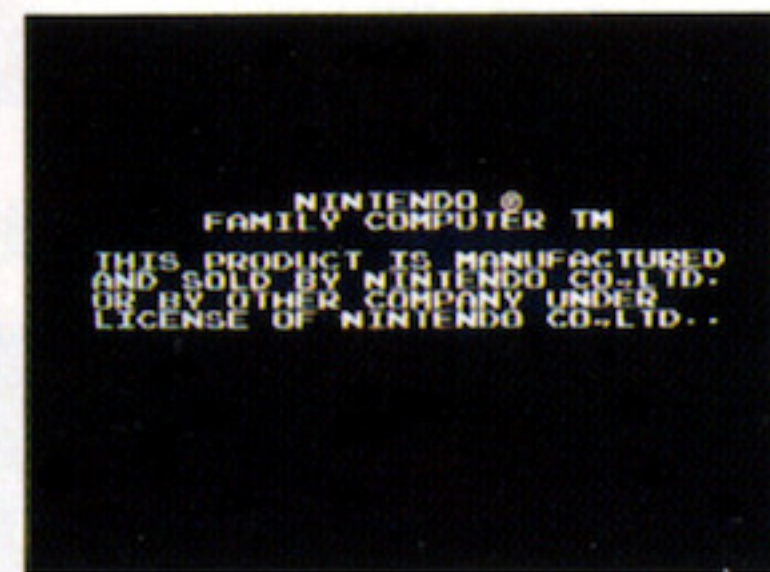
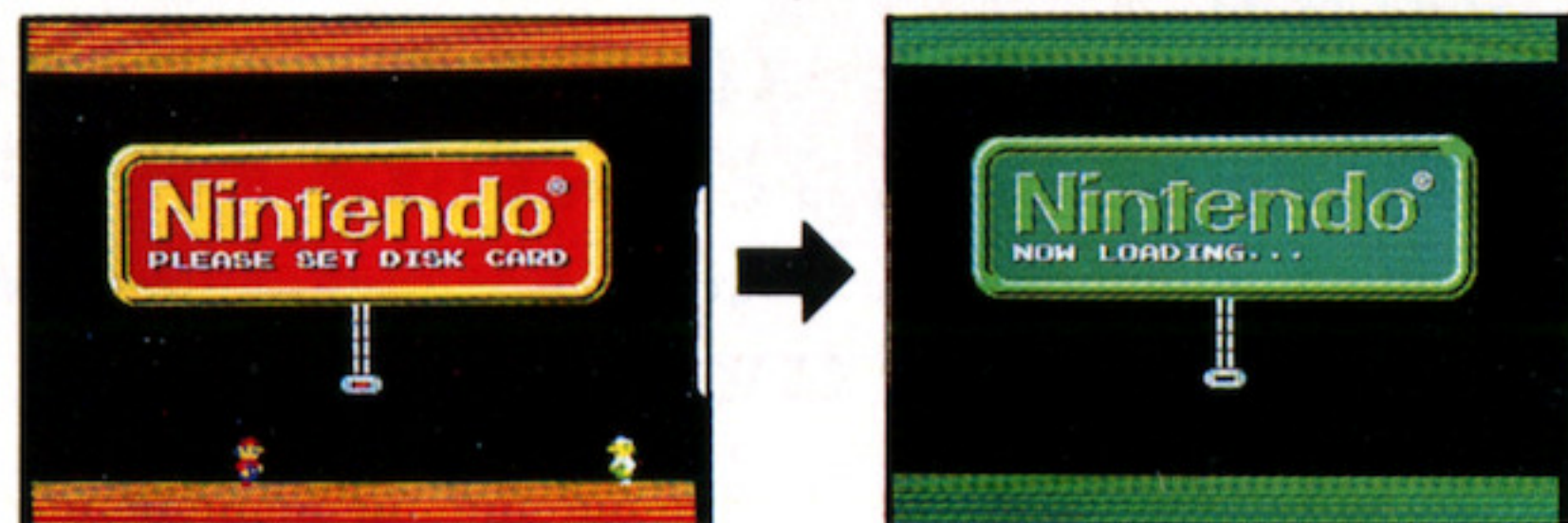
I am a teacher

## を始める前に

ディスクシステムを  
起動しましょう。



①まずファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体をONにします。すると左下のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE A を上にしてセットする。うまくいかないときは接続を確認しましょう。



②前ページ右下の“NOW LOADING…”という画面が出たあとしばらくすると左の画面が下から出てくるはずですが、ここでもし“A.B SIDE ERR. 07”という表示が出たときは、SIDE A.

B をもう1度よく確認して、きちんとSIDE A をセットしてください。

③そして、右のようなタイトル画面が登場します。



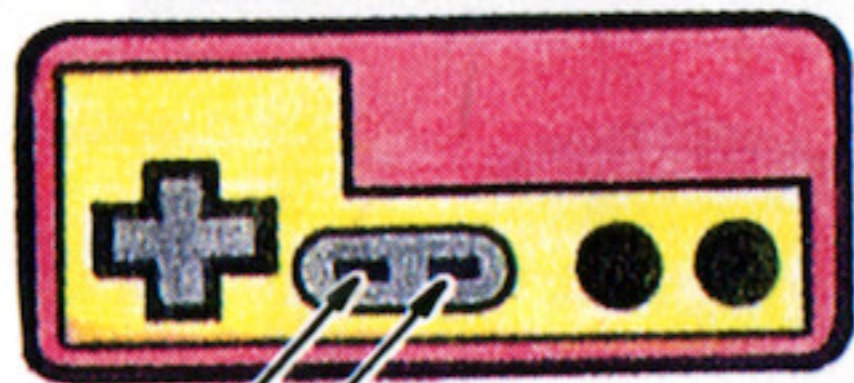
もしも、うまく作動しないときは、50頁の一覧表で原因を調べて、必要な処置をしてください。

ディスクシステムの<sup>あか</sup>赤いランプがついてい  
るときには、<sup>ほんたい</sup>EJECTボタンや本体のRESET  
ボタン、<sup>でんげん</sup>電源スイッチには<sup>ふ</sup>触れてはダメ！

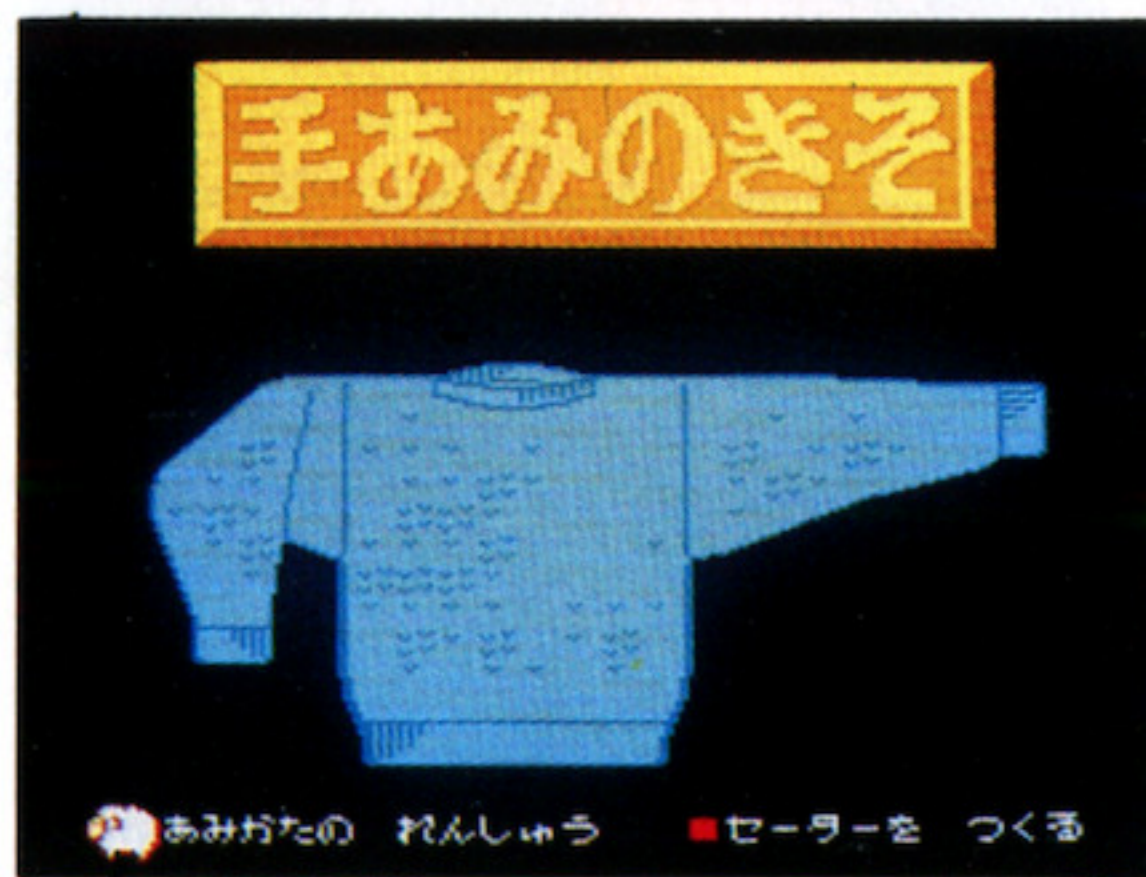
# コントローラーの あつかい方



ひつじカーソル



**スタートボタン**  
ひつじカーソル  
のある項目がス  
タートします。

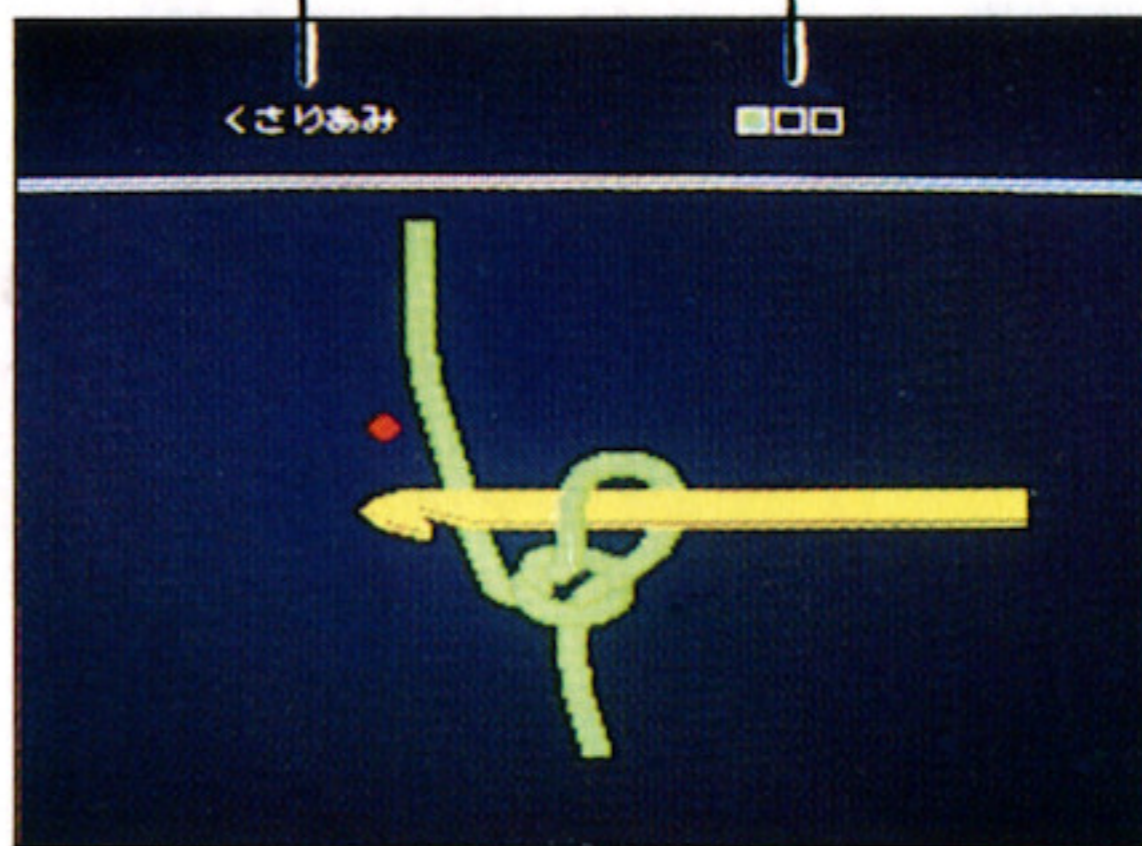


ひつじカーソル

**セレクトボタン**  
ひつじカーソルが  
移動します。

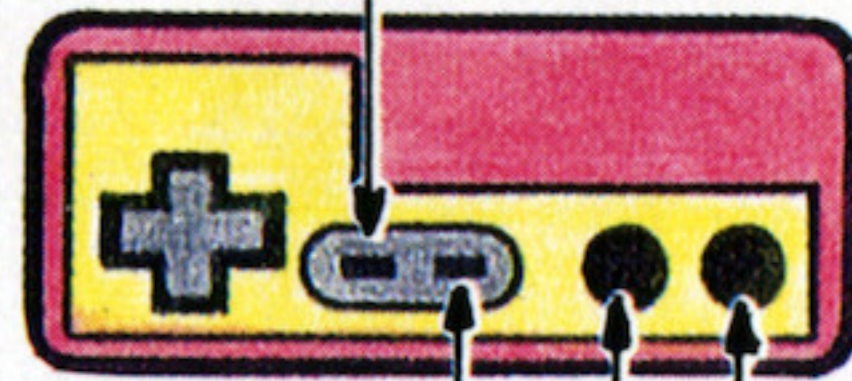
## あみ方画面

あみ方の名前 画面の順番



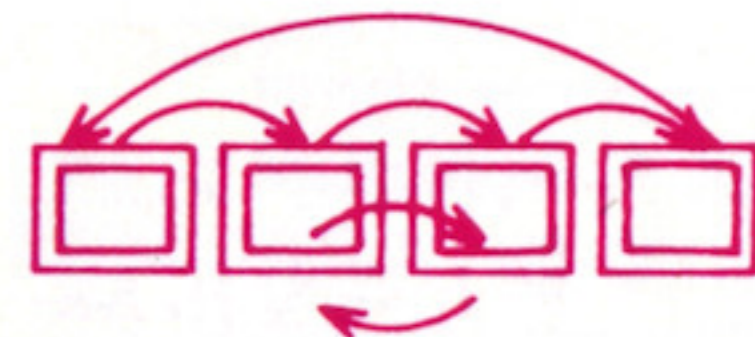
### セレクトボタン

押すと画面がストップ  
します。もう一度押す  
と、画面がスタートし  
ます。



### Aボタン

押すと、その画面と  
次の画面をくりかえ  
します。 **Bボタン**を押す



**Bボタン** Aボタンを押す

くりかえしを解除します。

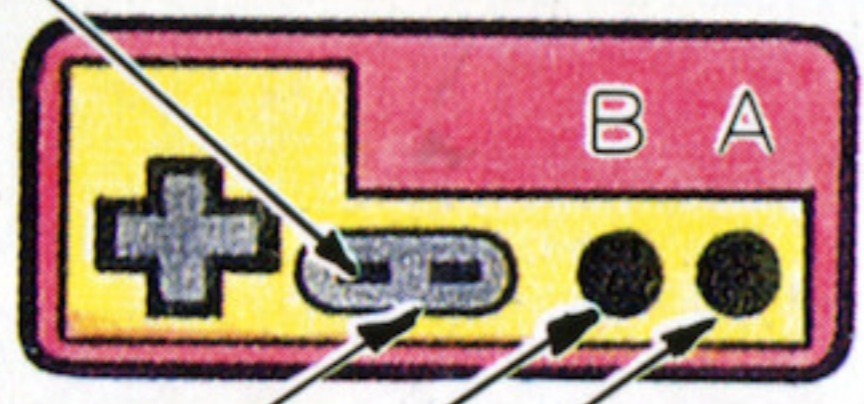
### スタートボタン

今なあみ方画面を中止して  
次のあみ方画面、または、メニュー画面にもどります。

## セーターのサイズ画面

ひつじカーソル

セレクトボタン  
ひつじカーソルが、移動します。

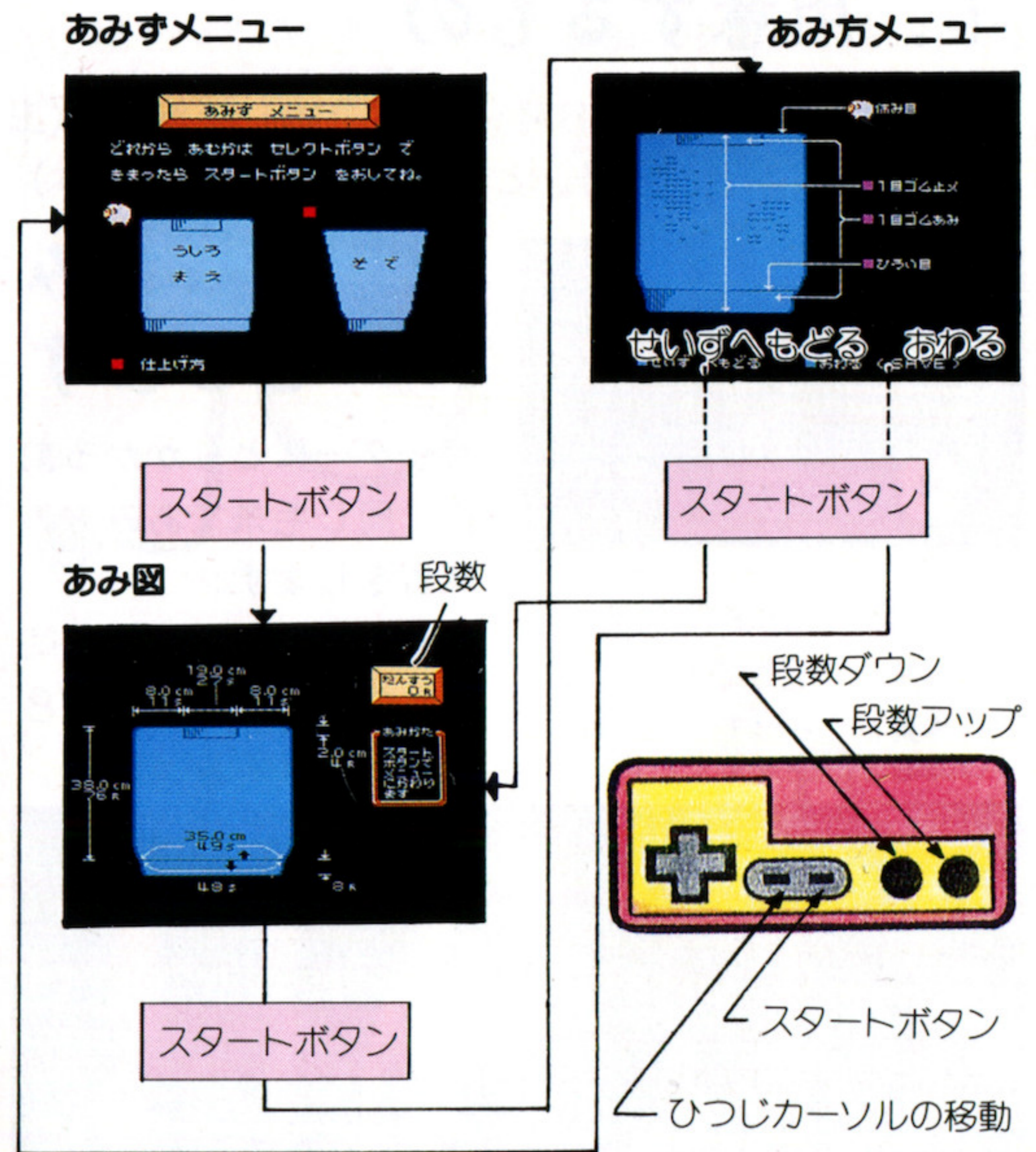


Aボタン  
□内の数字をふやします。

Bボタン  
□内の数字をへらします。

スタートボタン  
ひつじカーソルが -OK- にあるときのみ、これを押すと、コンピュータが計算を始め、入力サイズに必要な毛糸の量を表示します。

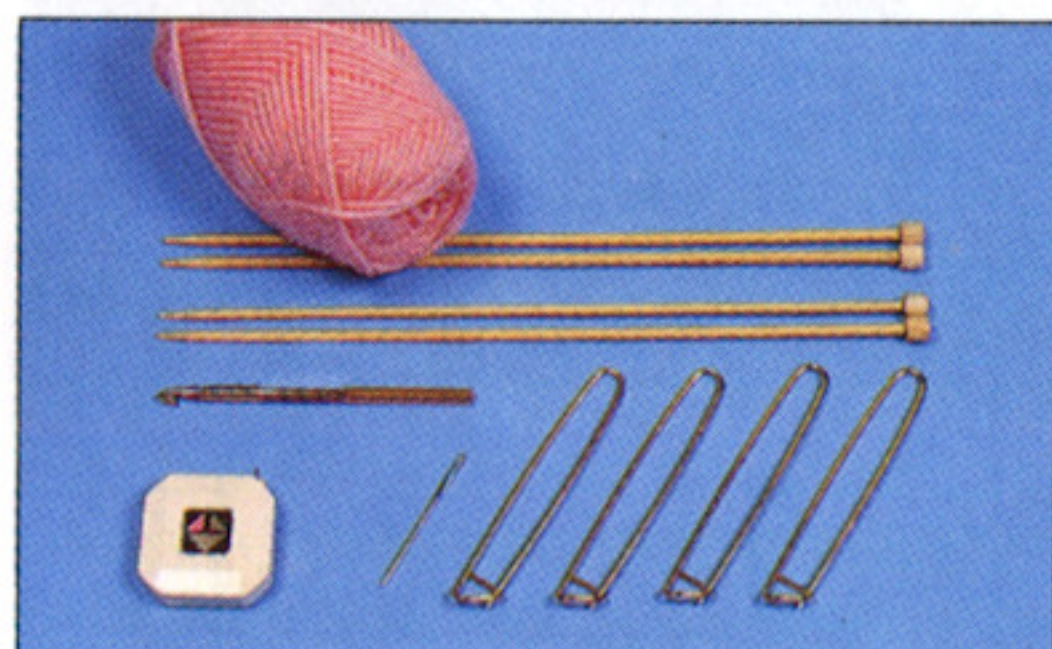
## 画面とボタン操作マップ



# あみ方のきそ

## 1. 用意するもの

毛糸(太タイプ)、棒針8号(玉つき2本)、棒針6号(玉つき2本)、かぎ針8号、とじ針、ほつれ止め(4本)



## 2. 試しあみをします

セーターにとりかかる前に、同じ毛糸であみ方の練習をします。

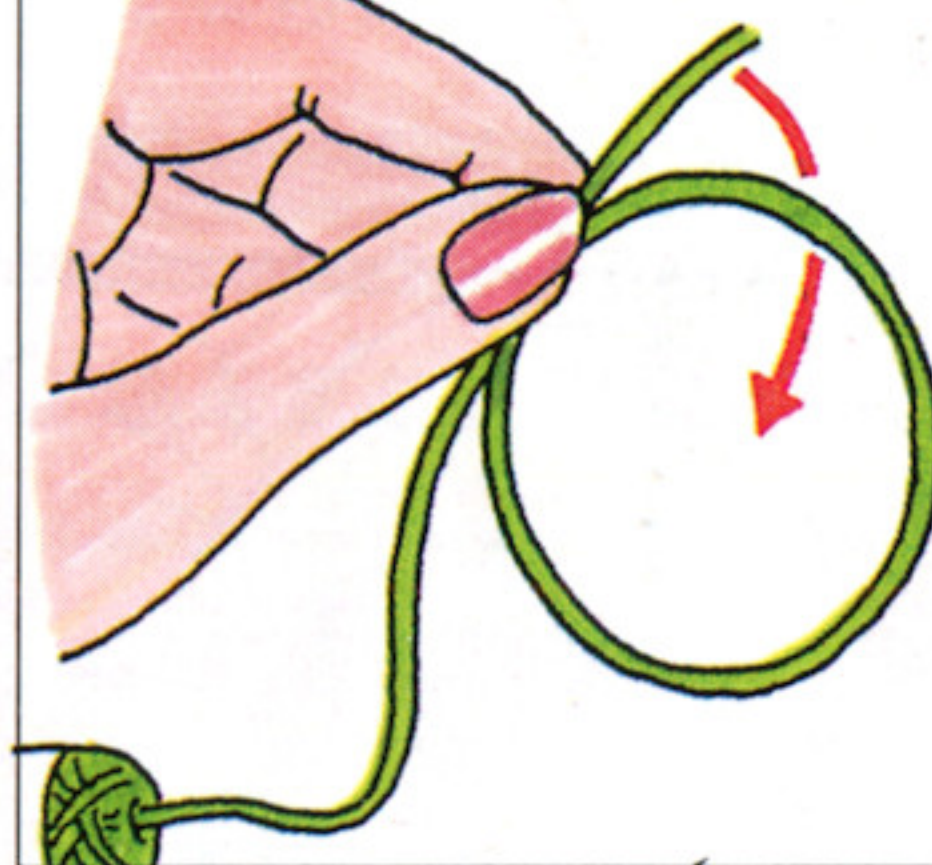
セーターをあむ毛糸と同じものを使い、棒針の8号であみます。

下の写真とくらべて太さが同じくらいの毛糸を使ってください。

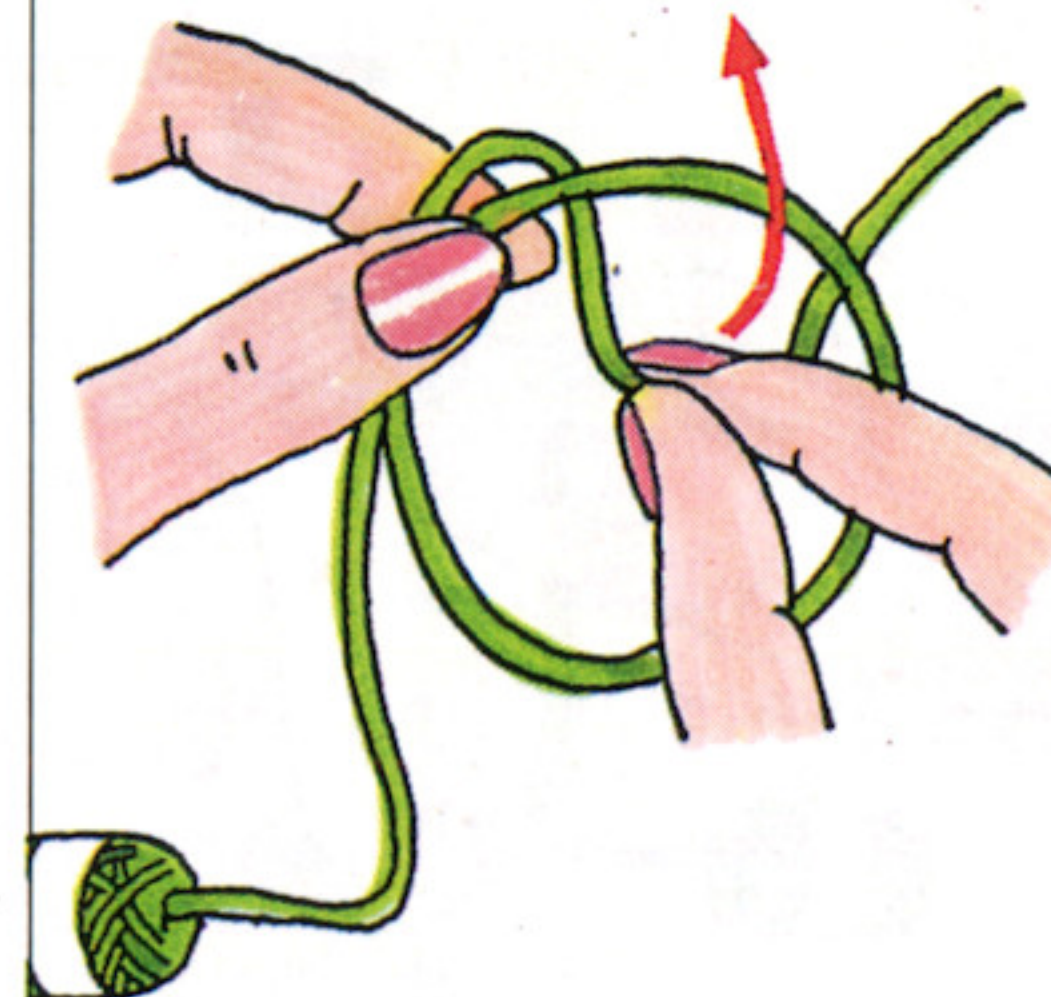


## a. くさりあみ

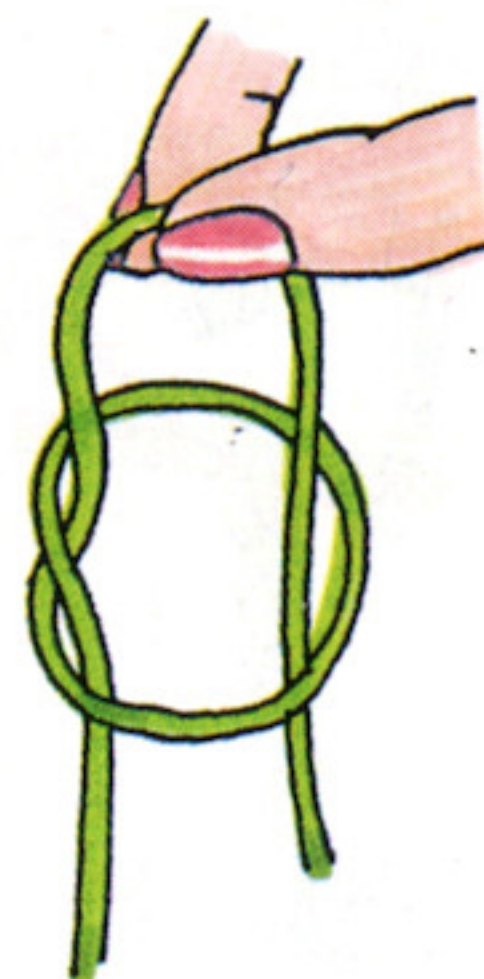
①輪をつくる。  
(糸端は、あみ地幅の約3倍 45cmくらい。)



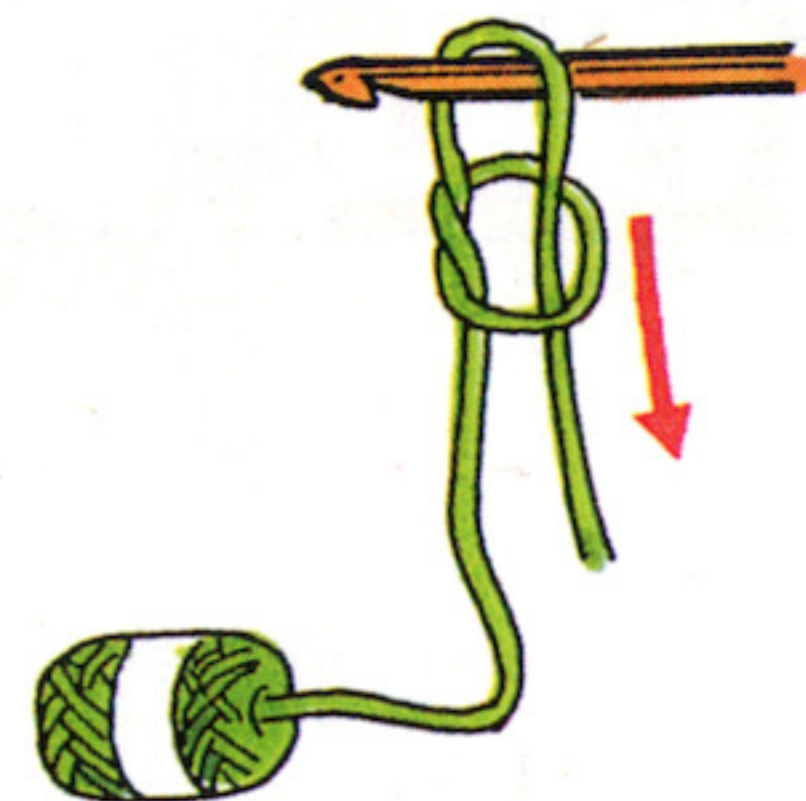
②輪の中から糸を引出す。



③



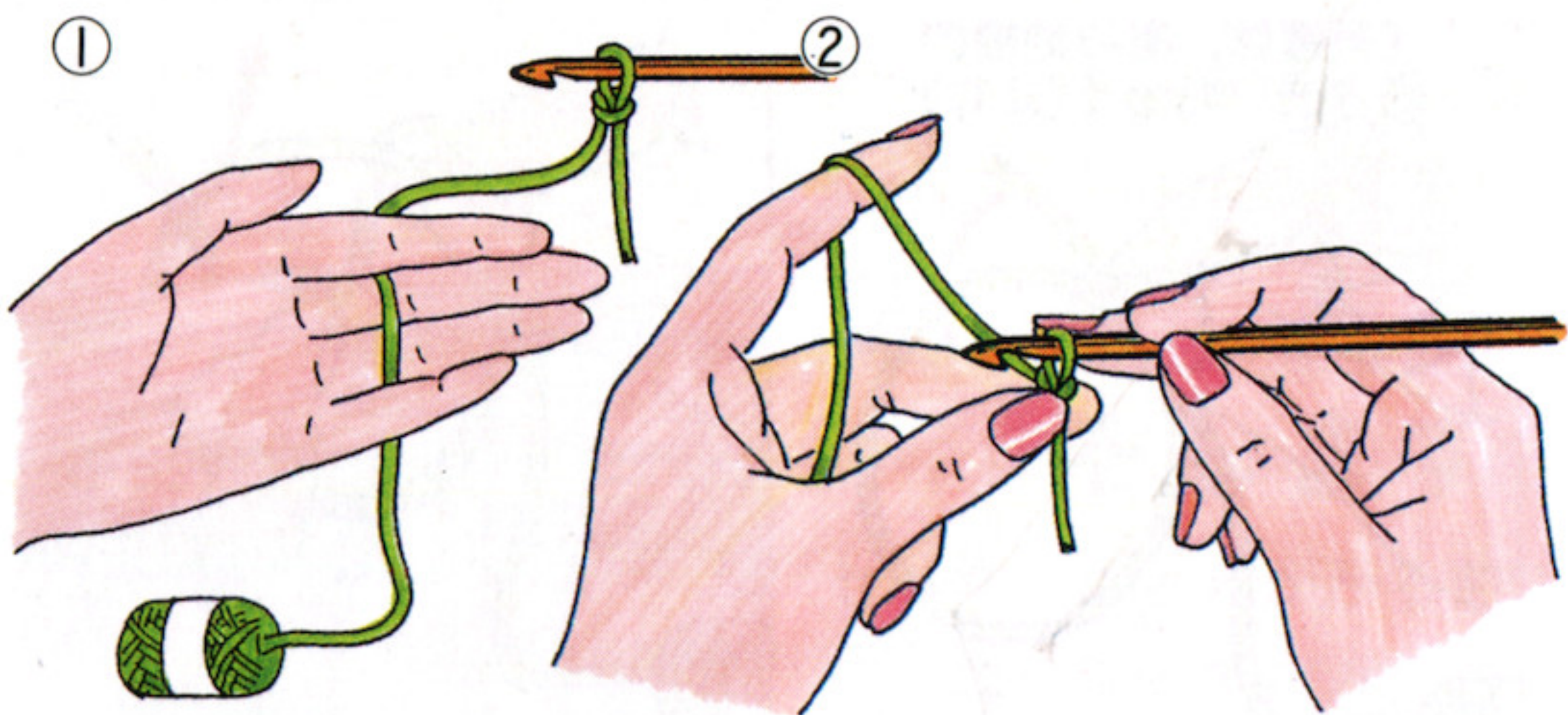
④かぎ針を通し、糸端を引いて、かるく目をしめる。



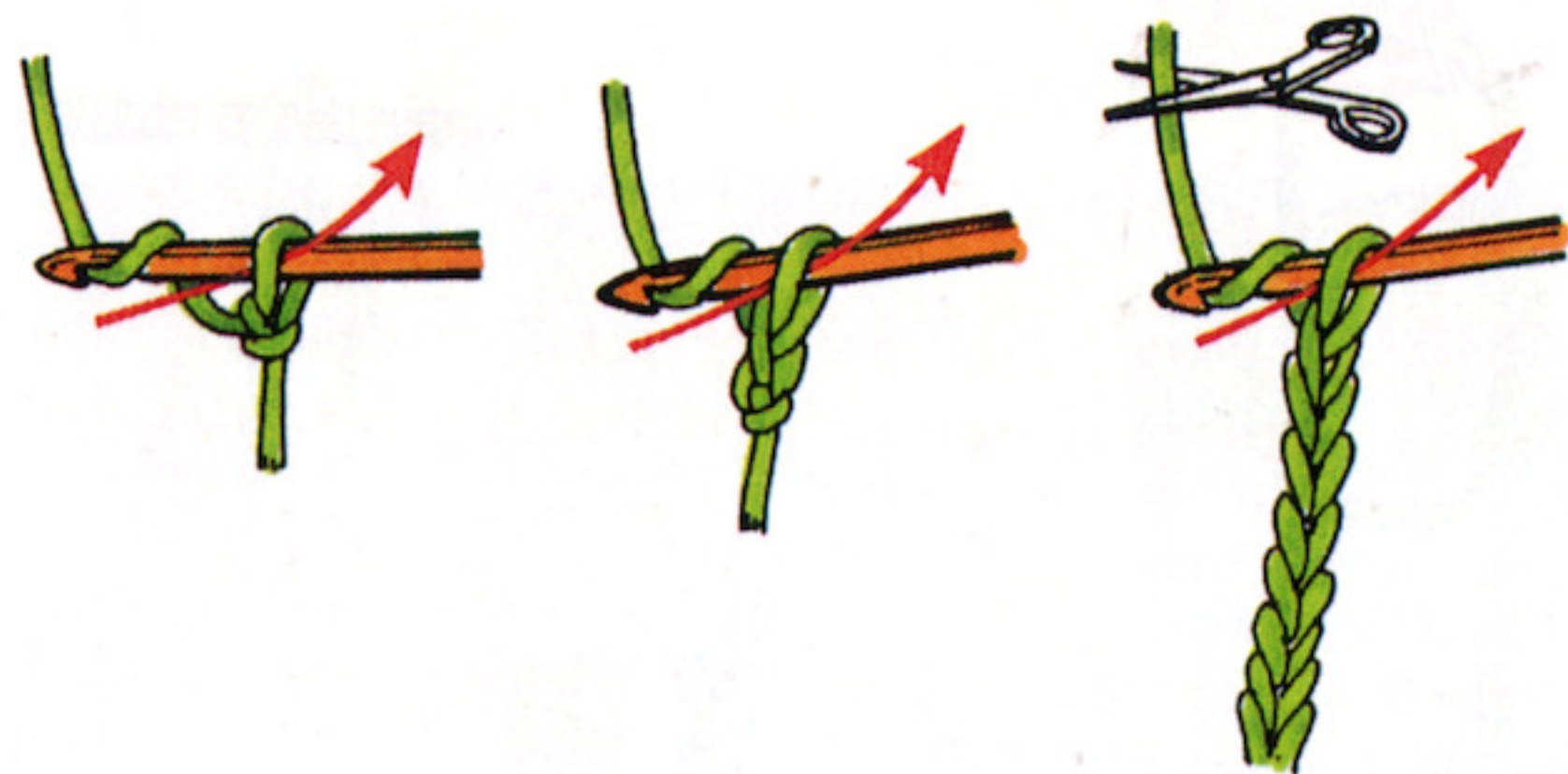


## 正しい針の持ち方と糸のかけ方

左手 糸端を手のひら側にかけて持ちます。



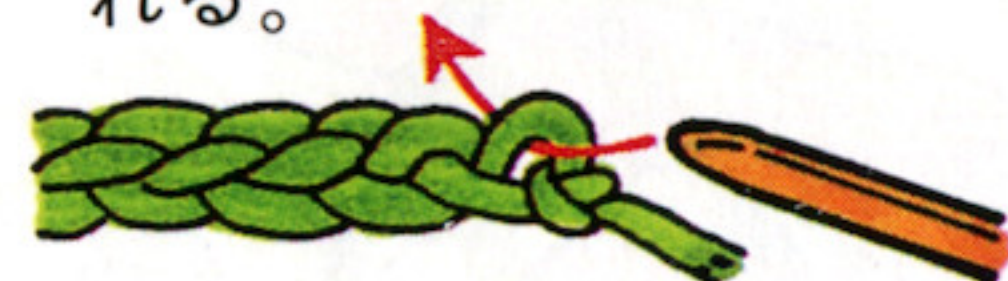
くりかえして31目つくる。



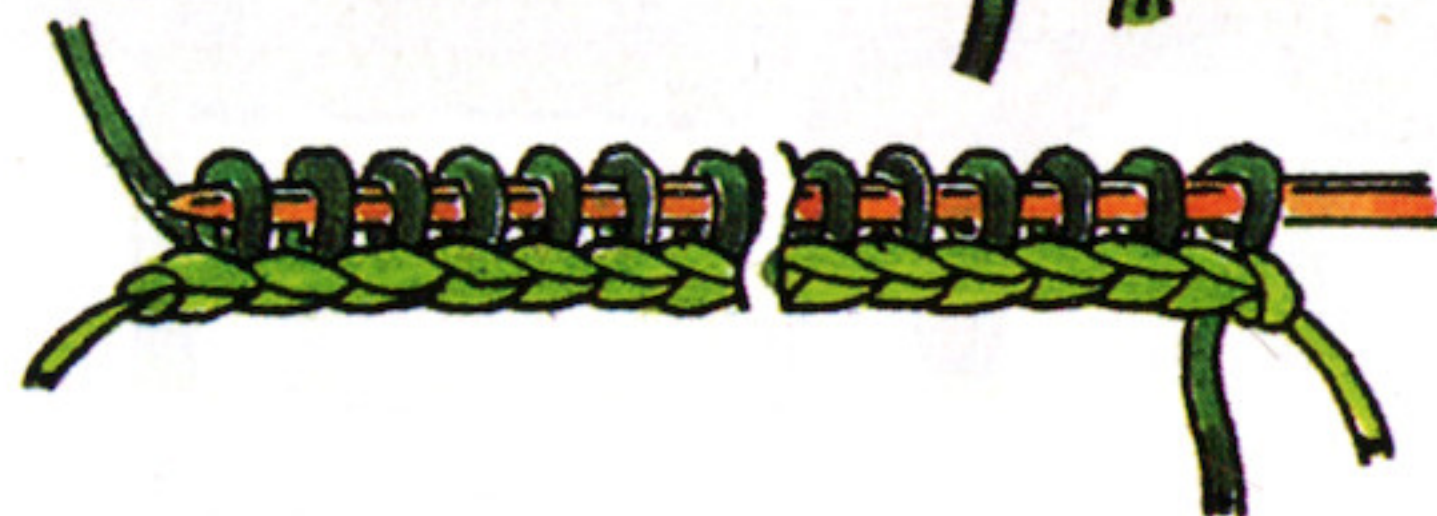
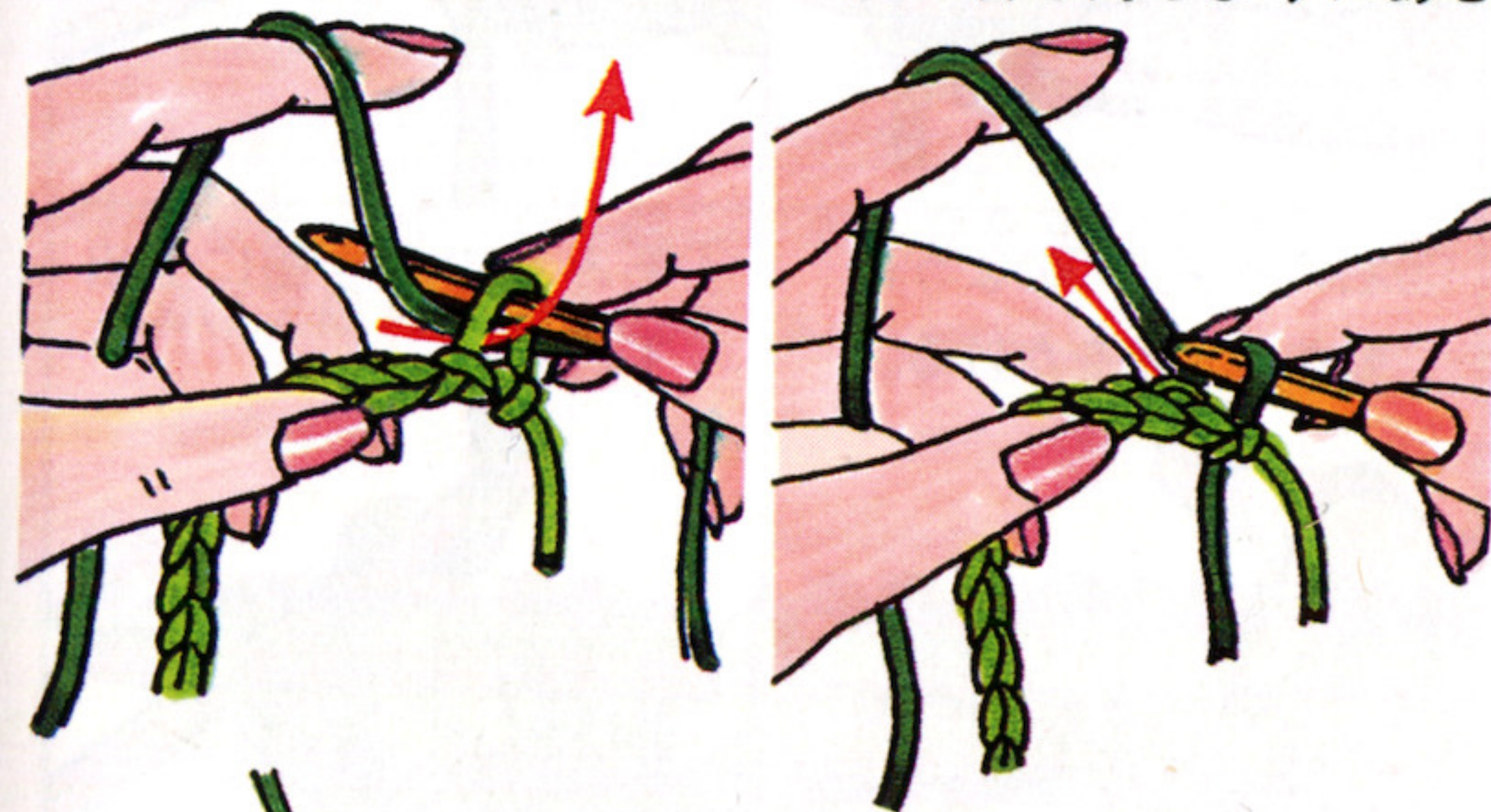
## b. つくり目 (1段め)

別糸であんだくさり目から目を拾い出します。

- ① くさりのうら山が拾うところ。 ② 最初のうら山に針を入れる。

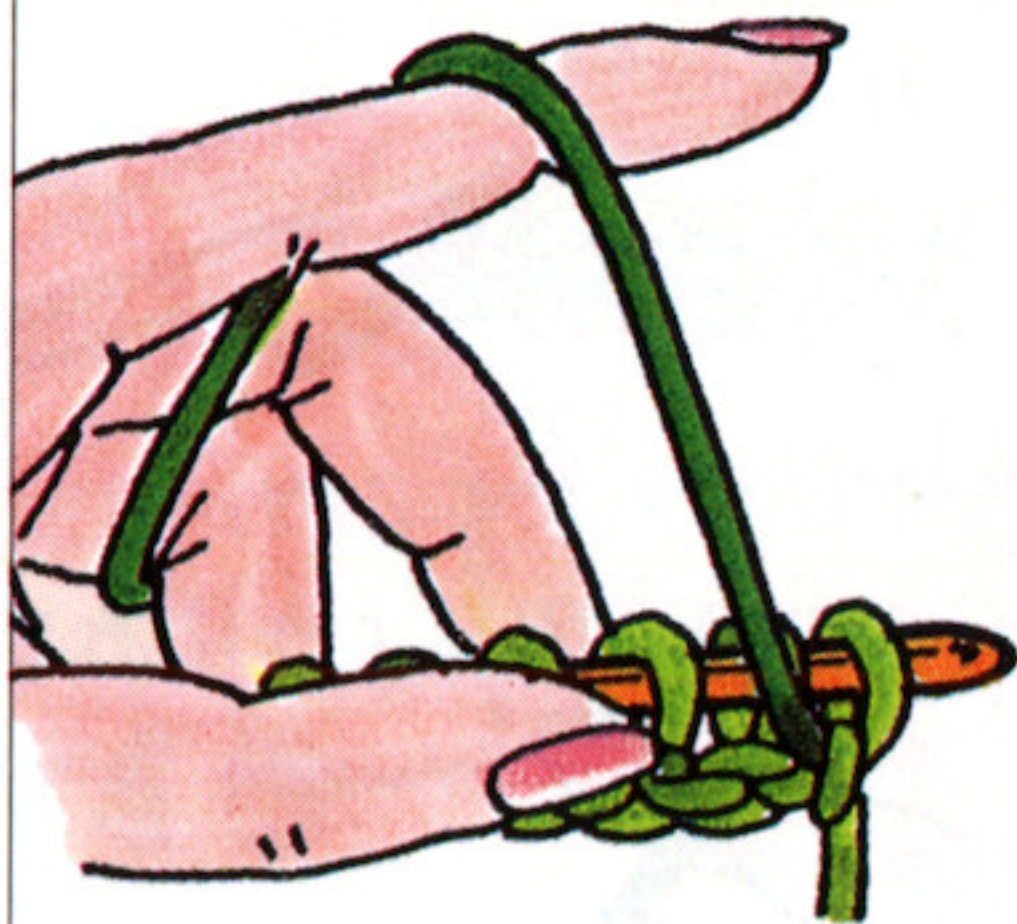


- ③ 地糸をかけて、矢印のように引出す。 ④ 1目拾えたところ。 次の目も同じようにあむ。

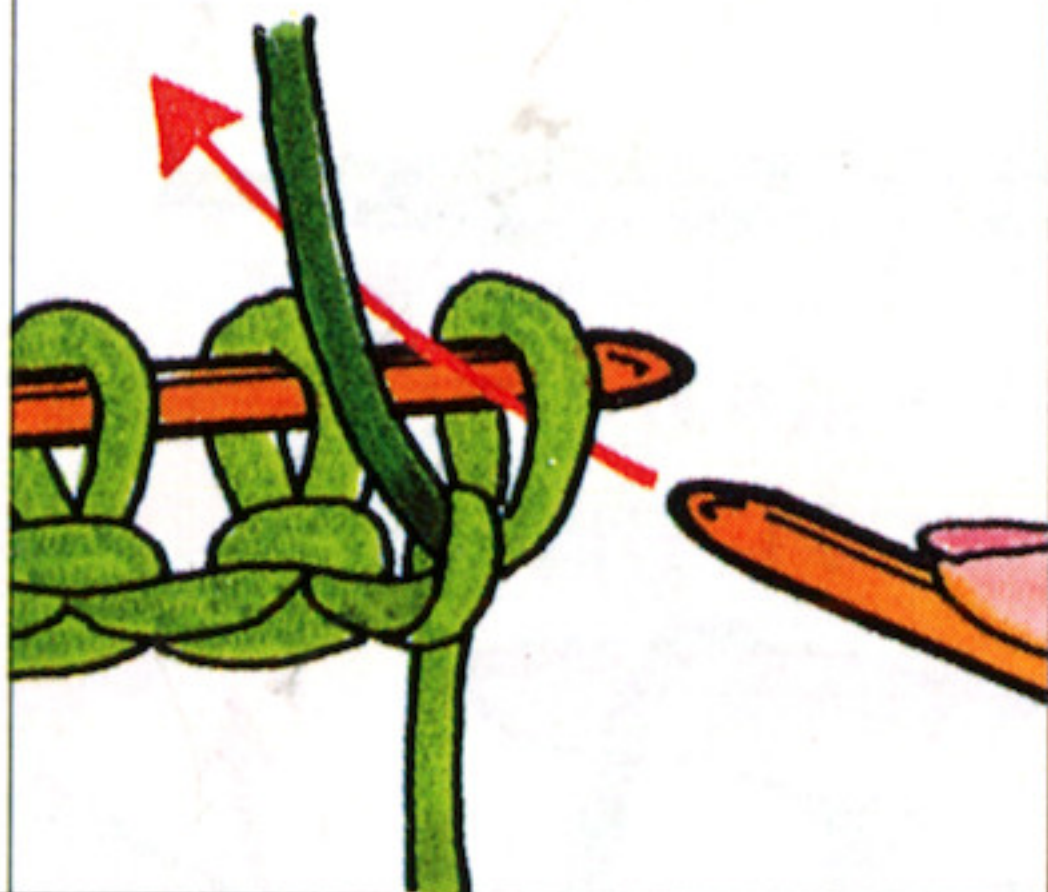


## c. うら目 (2段め)

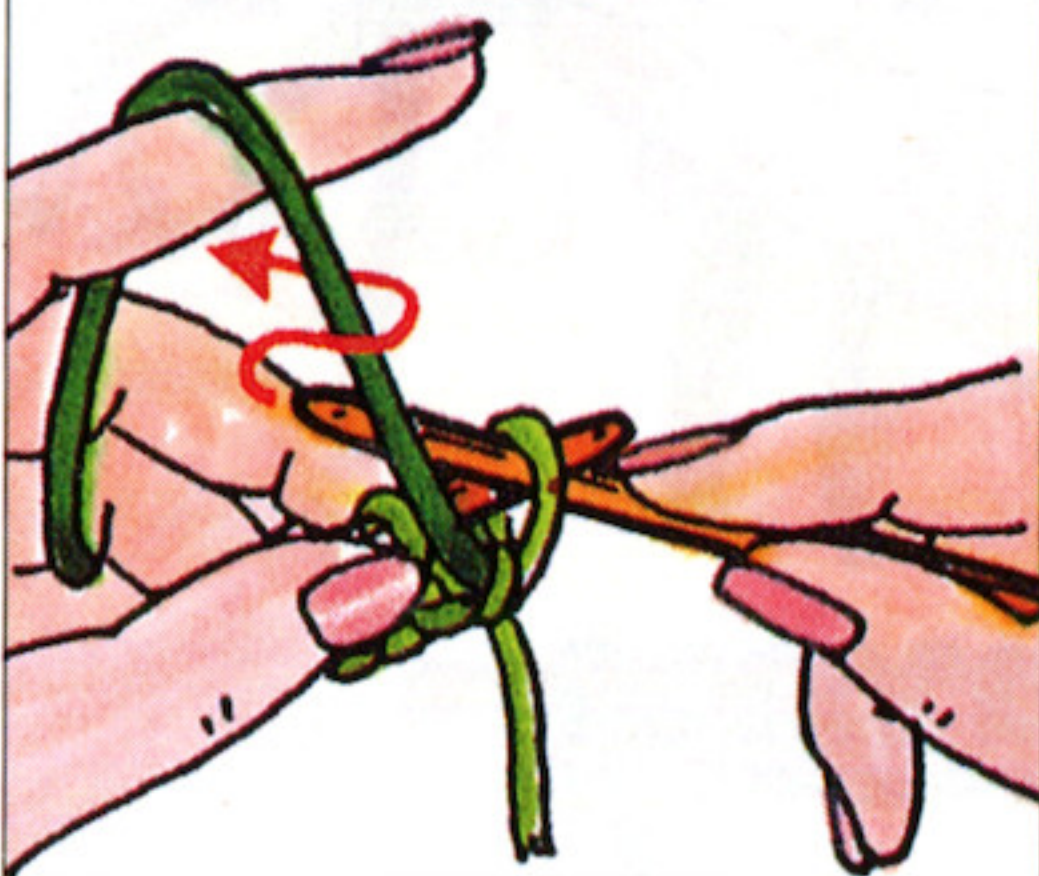
①糸は針の手前におく。



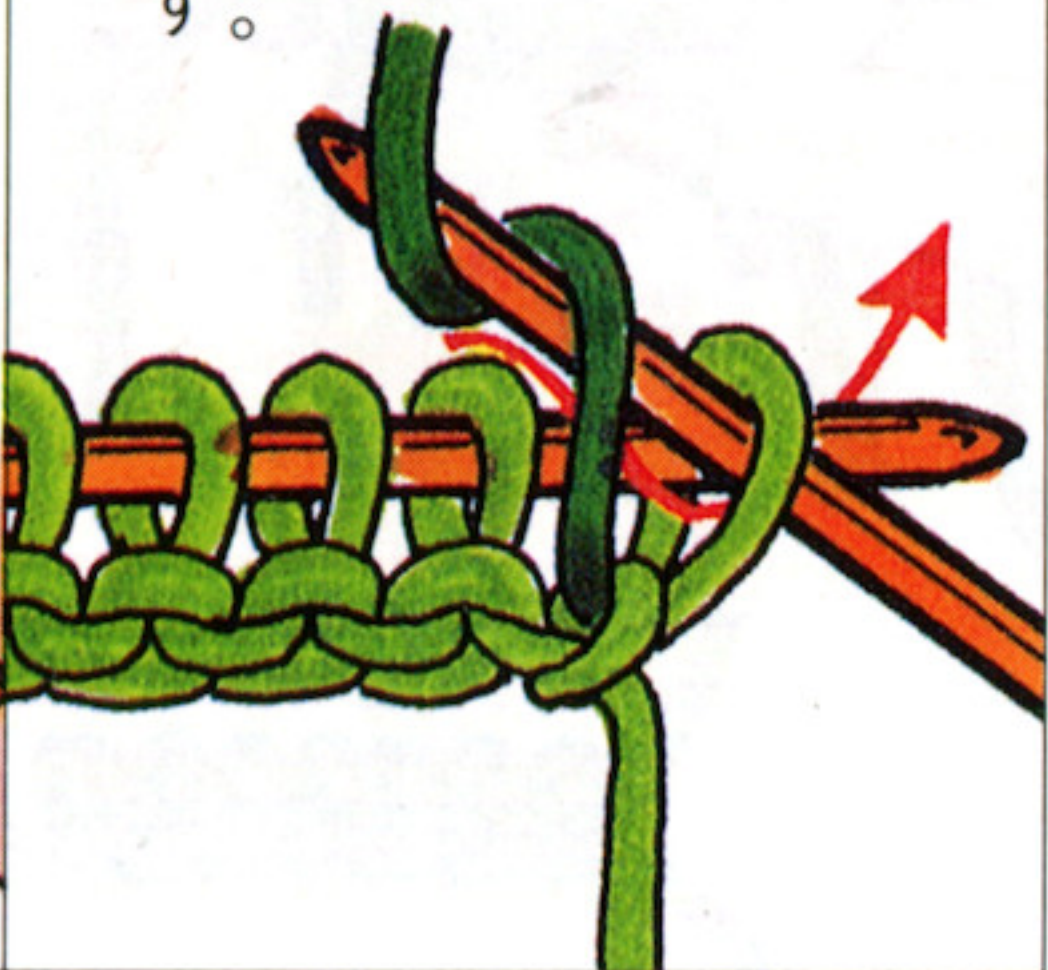
②最初の目の向うから針を入れる。



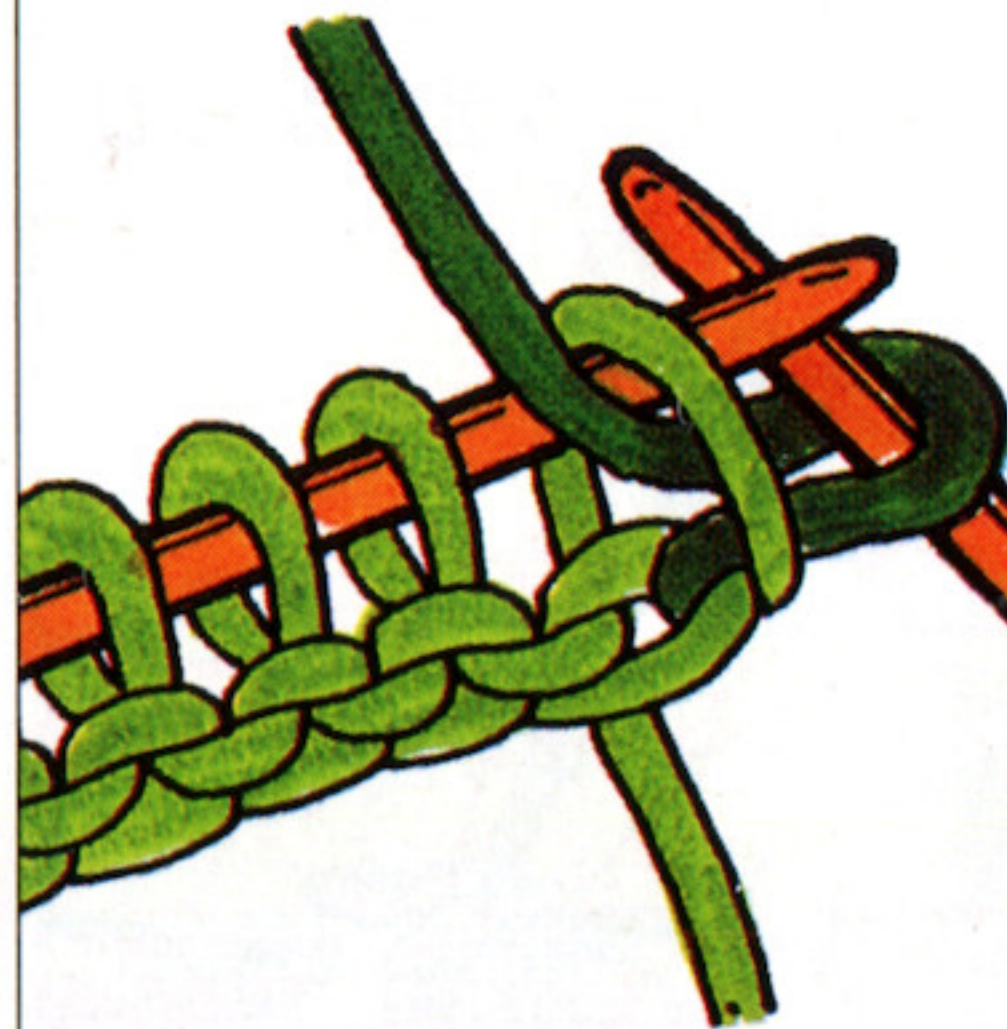
③右の針を矢印のように動かして糸をかける。



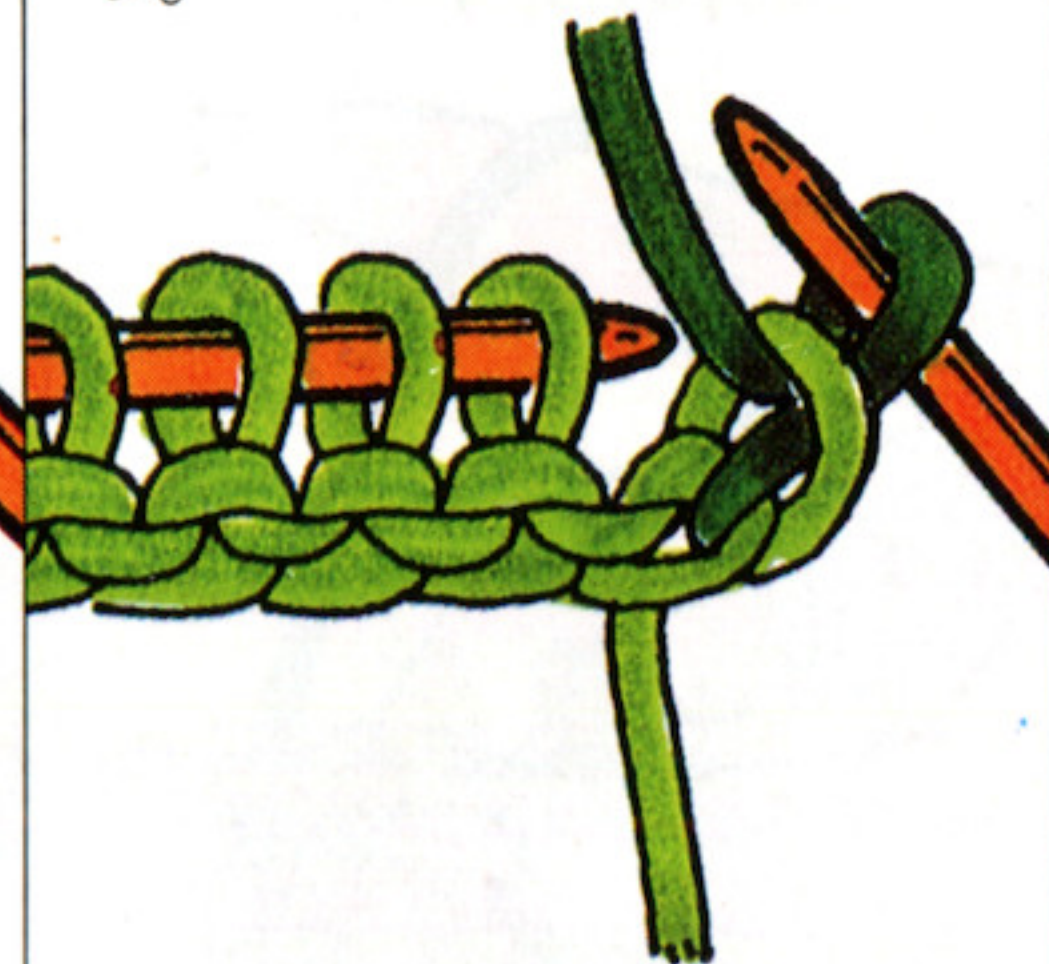
④あみ目の向う側に引出す。



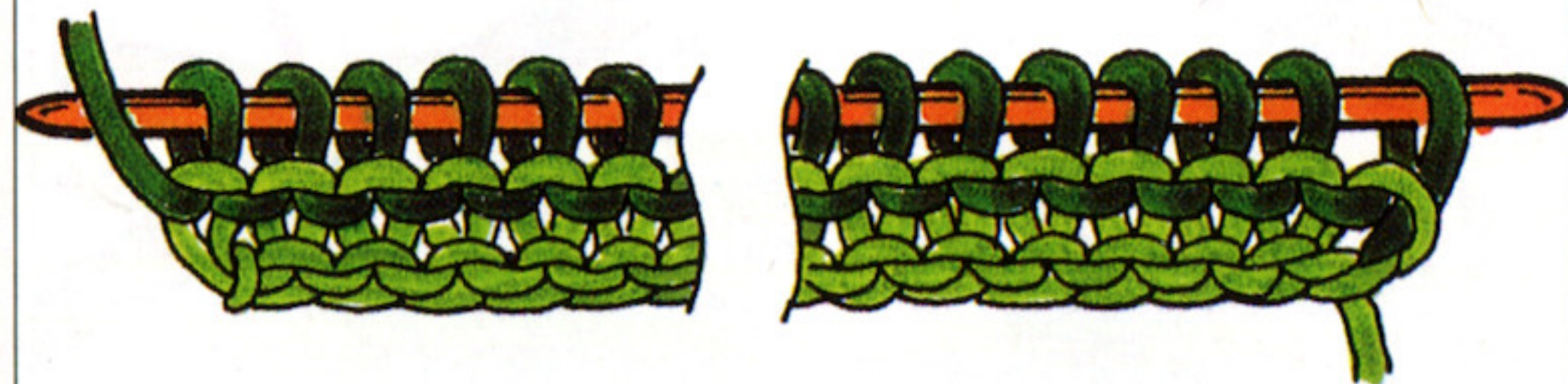
⑤糸を引出したところ。



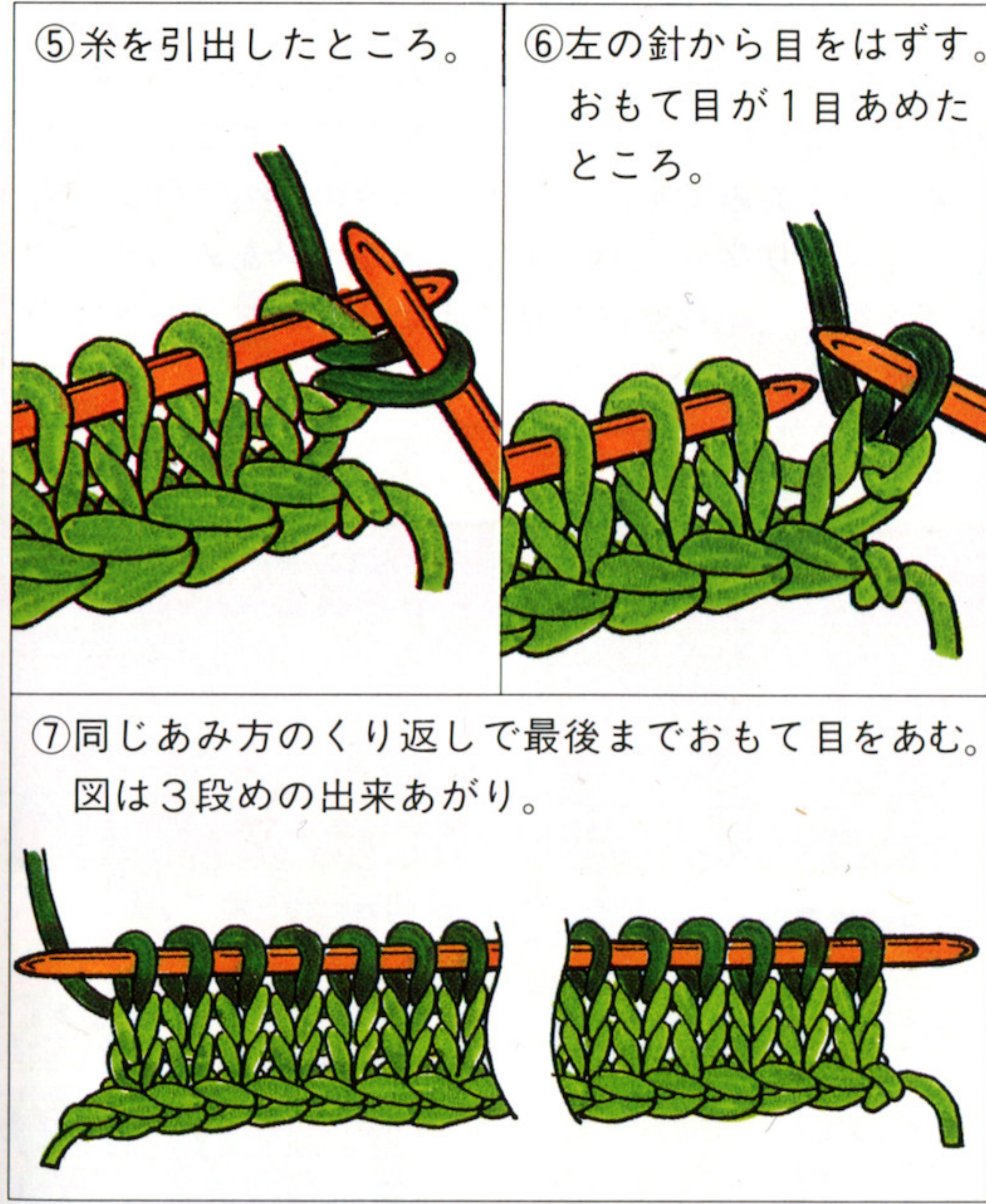
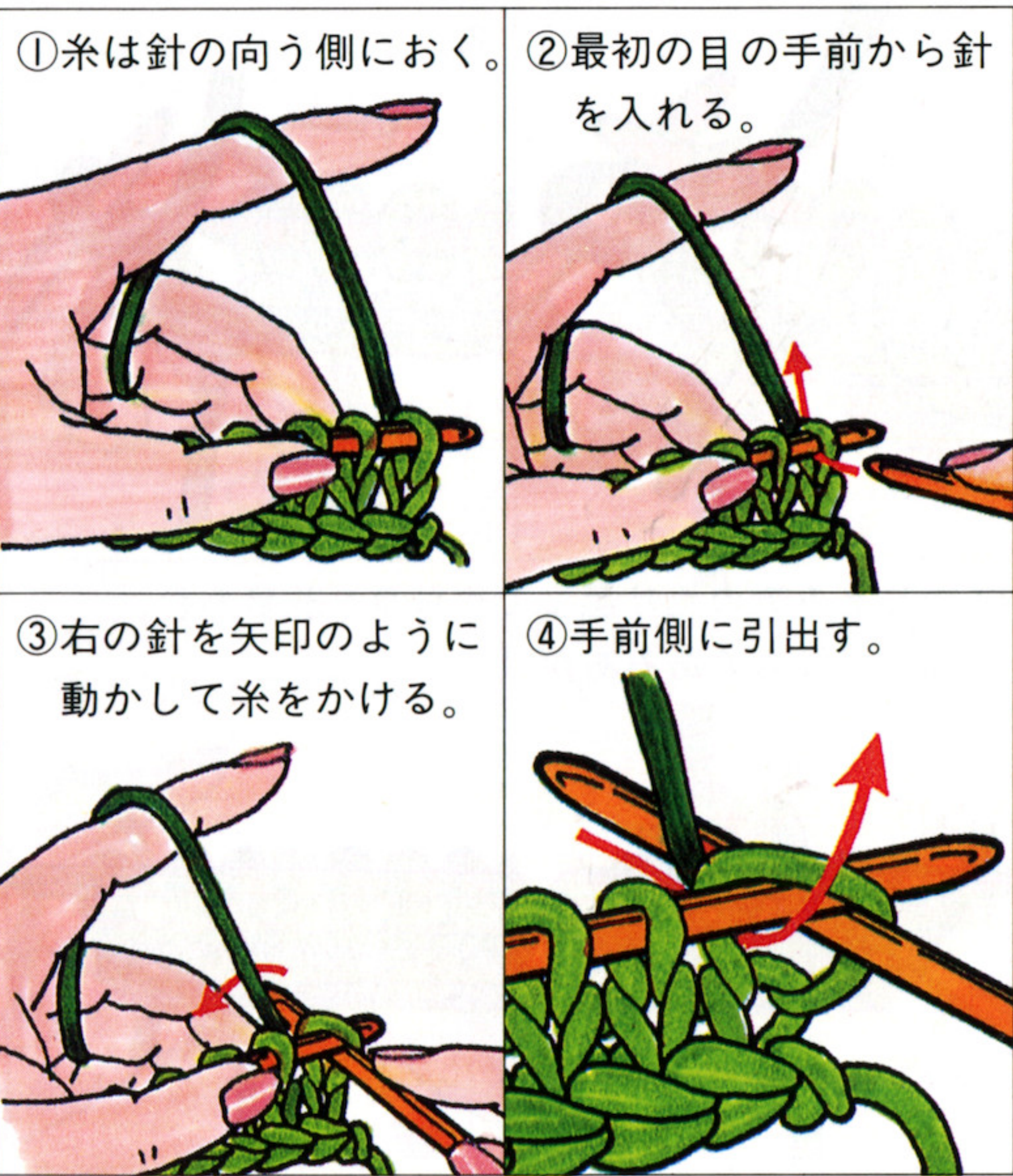
⑥左の針から目はずす。  
うら目が一目あめたところ。



⑦同じあみ方のくり返しでうら目を30目あむ。  
図は2段めのあみあがり。



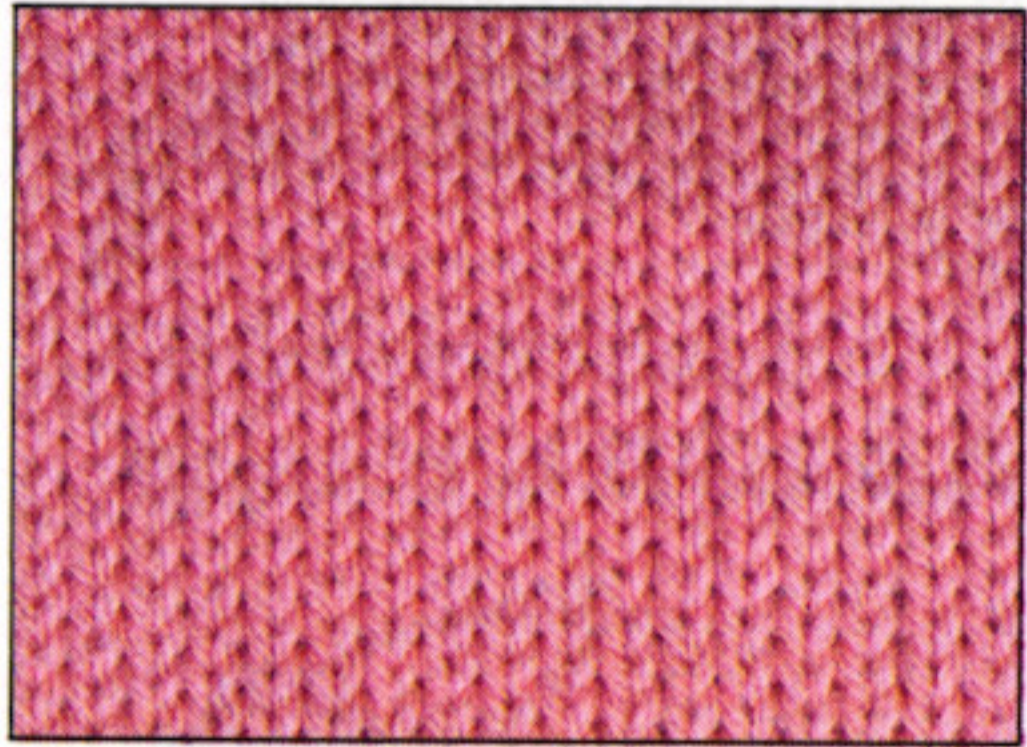
## d. おもて目 (3段め)



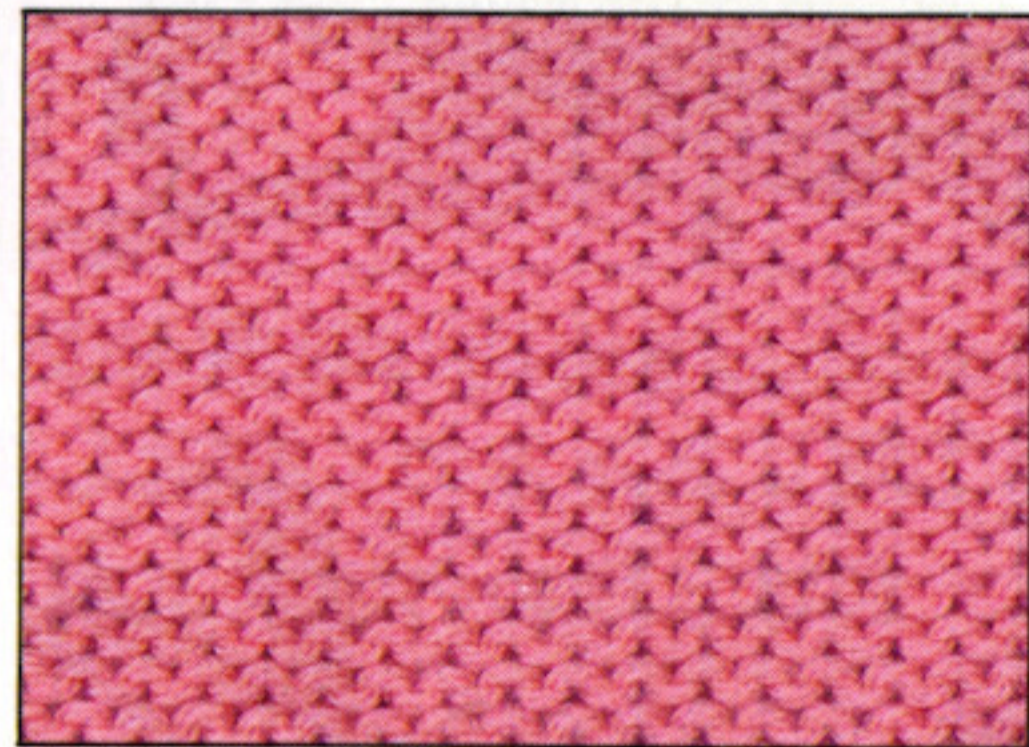
## e. 40段めまであむ

4段めはうら目、5段めはおもて目というように、1段ずつ交互にくり返しながらあんでください。これが**メリヤスあみ**です。メリヤスあみのおもて側は、おもて目ばかりならんでいます。メリヤスあみのうら側は、反対に、うら目ばかりですから、別に**うらメリヤスあみ**と呼んでいます。

おもてメリヤスあみ

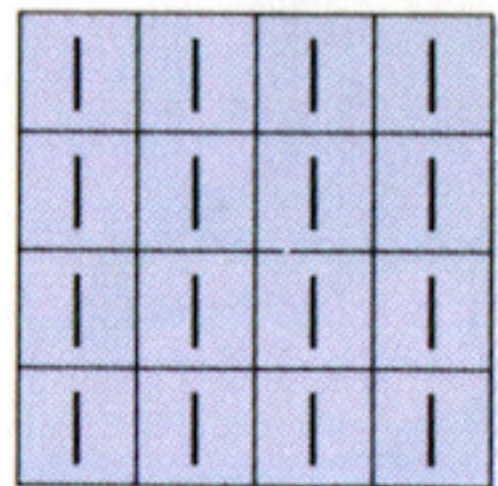


うらメリヤスあみ



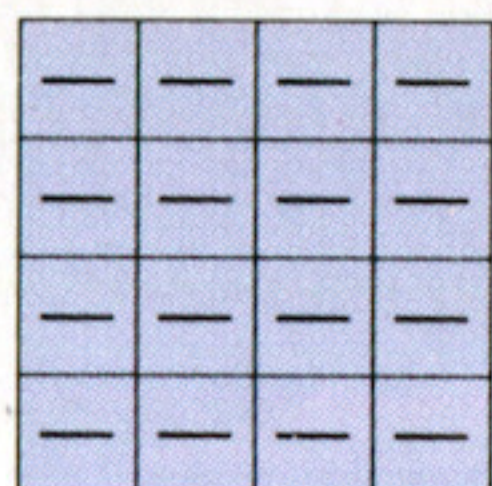
■ = おもて目

■ = うら目



←3段

←1段(つくり目)

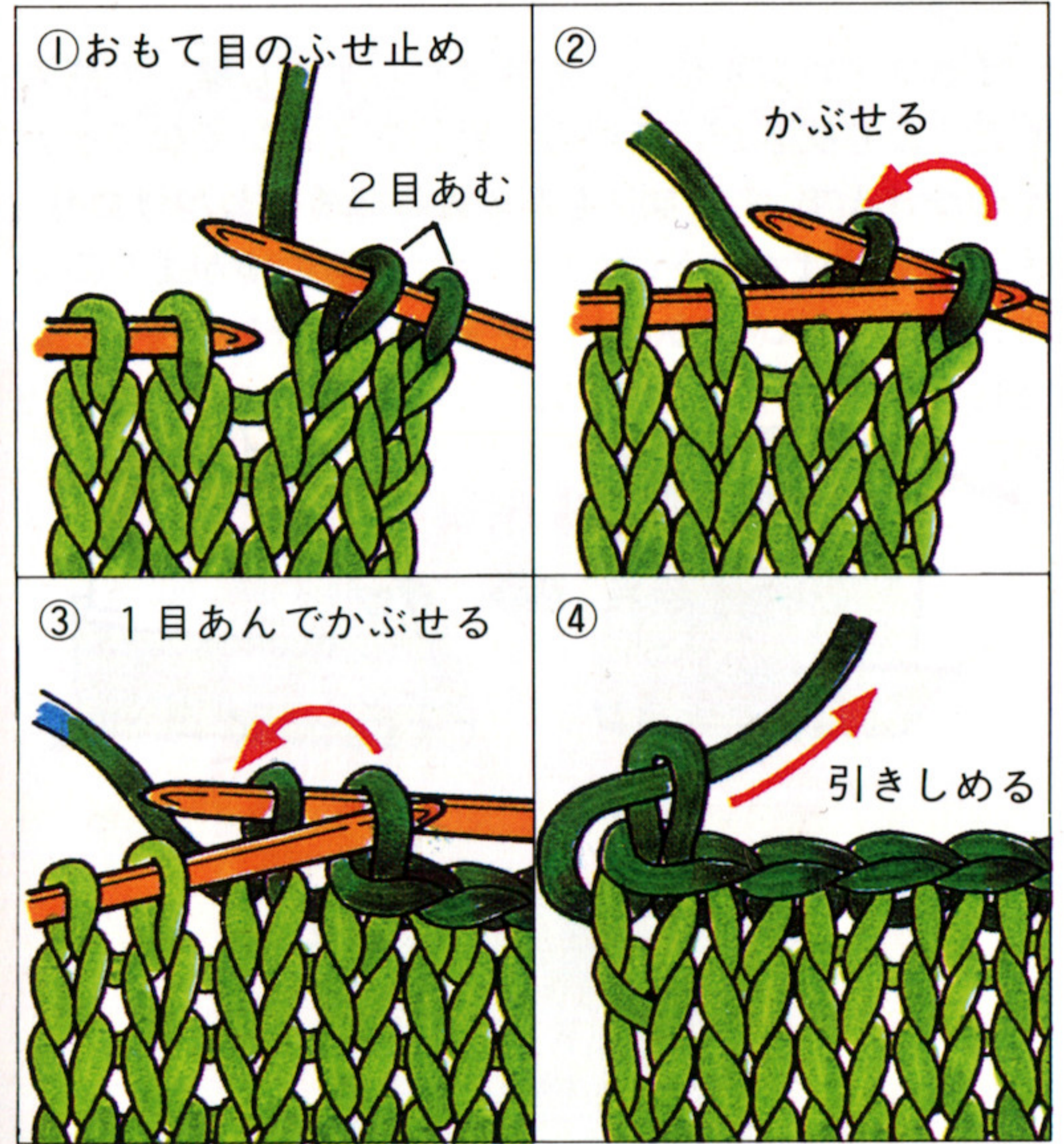


←4段

←2段

## f. 目を止める (ふせ止め)

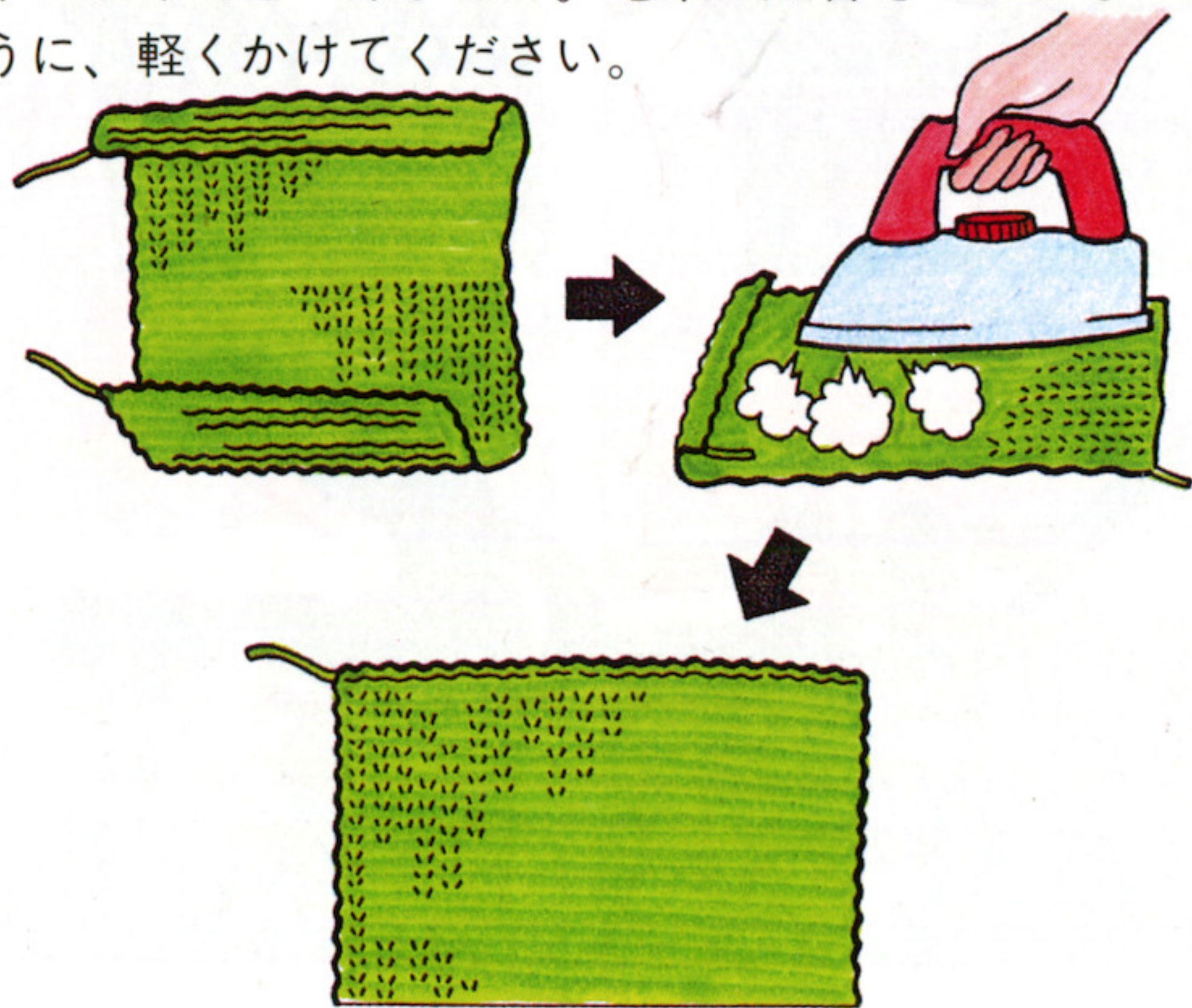
40段あみおわったら、41段めでふせ止めします。



## g. アイロンかけ

全体がぼこぼこしてしかも両端がくるくるとめくれています。

蒸気アイロンを使い、あみ地からすこし離して蒸気をたっぷり吹きかけてから、軽くアイロンでなでるようにかけます。アイロンをあみ地に強く押しついたり、あみ地を伸ばすようにかけたり、斜めにゆがませるようにかけてはいけません。毛糸の風合をこわさないように、軽くかけてください。



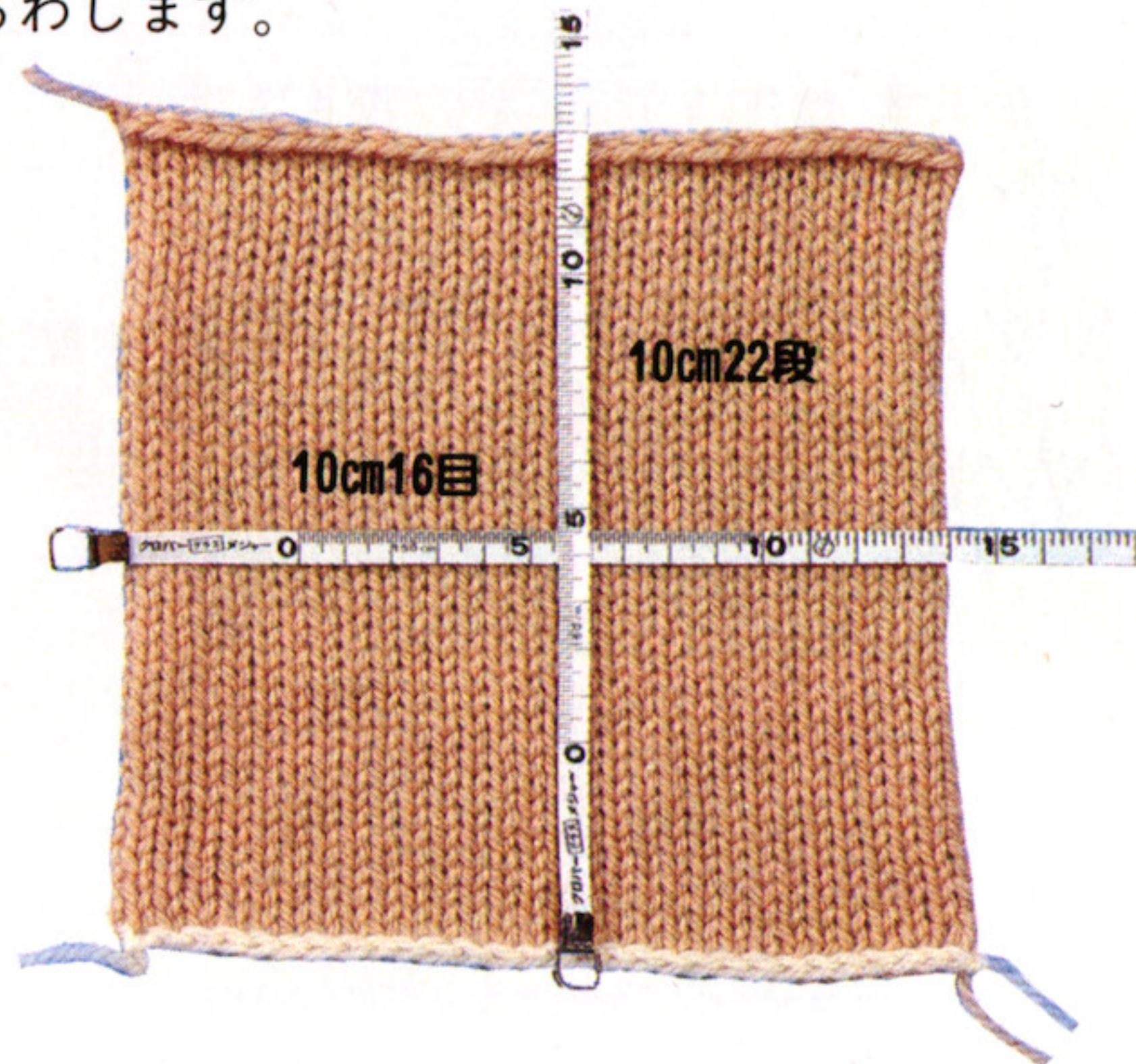
## 3. ゲージをはかる

ゲージとは、あみ目の大きさのことです。

これをはかるときは、あみ地の中央にメジャーを当て、10cmでよこは何目か、たては何段あるかを数えます。

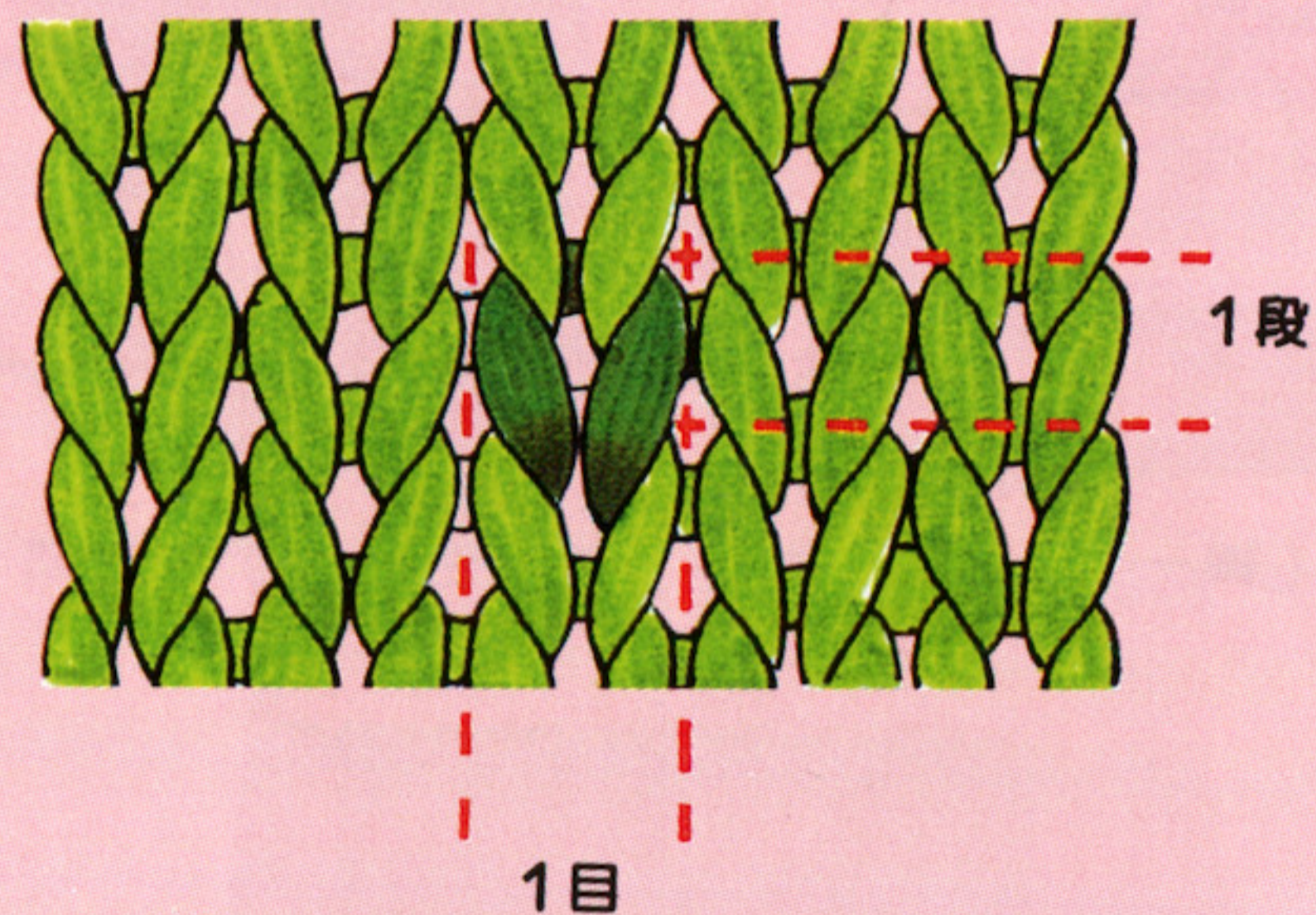
この試しあみのゲージ（下の例）は、よこが10cmで16目、たてが10cmで22段あります。

これを、めかずゲージ…16、だんすうゲージ…22、とあらわします。



## あみ目の形

出来上がったあみ地は、1つ1つの小さなあみ目の集合体です。メリヤスあみのあみ目の形は、図のようにカタカナのハの字をひっくり返したような形で、横を1目、たてを1段といます。



## セーターをつくる

きその技法がマスター できたら、いよいよ本番です。セーターを編みはじめましょう。



# 1. セーターのサイズ(基本標準寸法)

ここで使うゲージは次の中から選べます。

めかすゲージ14、15、16、17、18

だんすうゲージ20、21、22、23、24

身長	120	130	140	150	160	170
胸囲標準寸法	60	64	68	74	80	86
そでたけ標準寸法	34	37	40	44	47	50

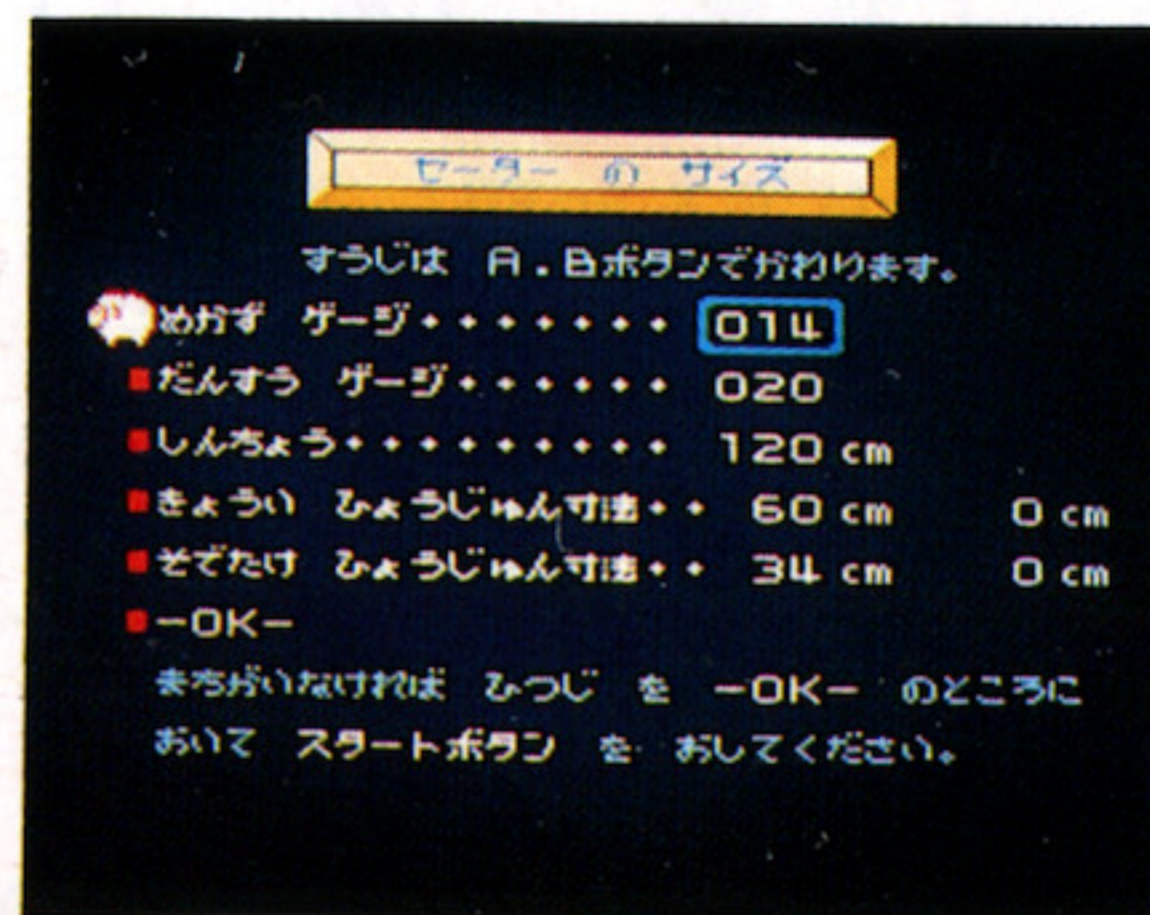
(※この数字はヌード寸法です。単位：cm)

胸 囲 = 標準寸法 + 15 ~ - 6 (3 cm きざみ)

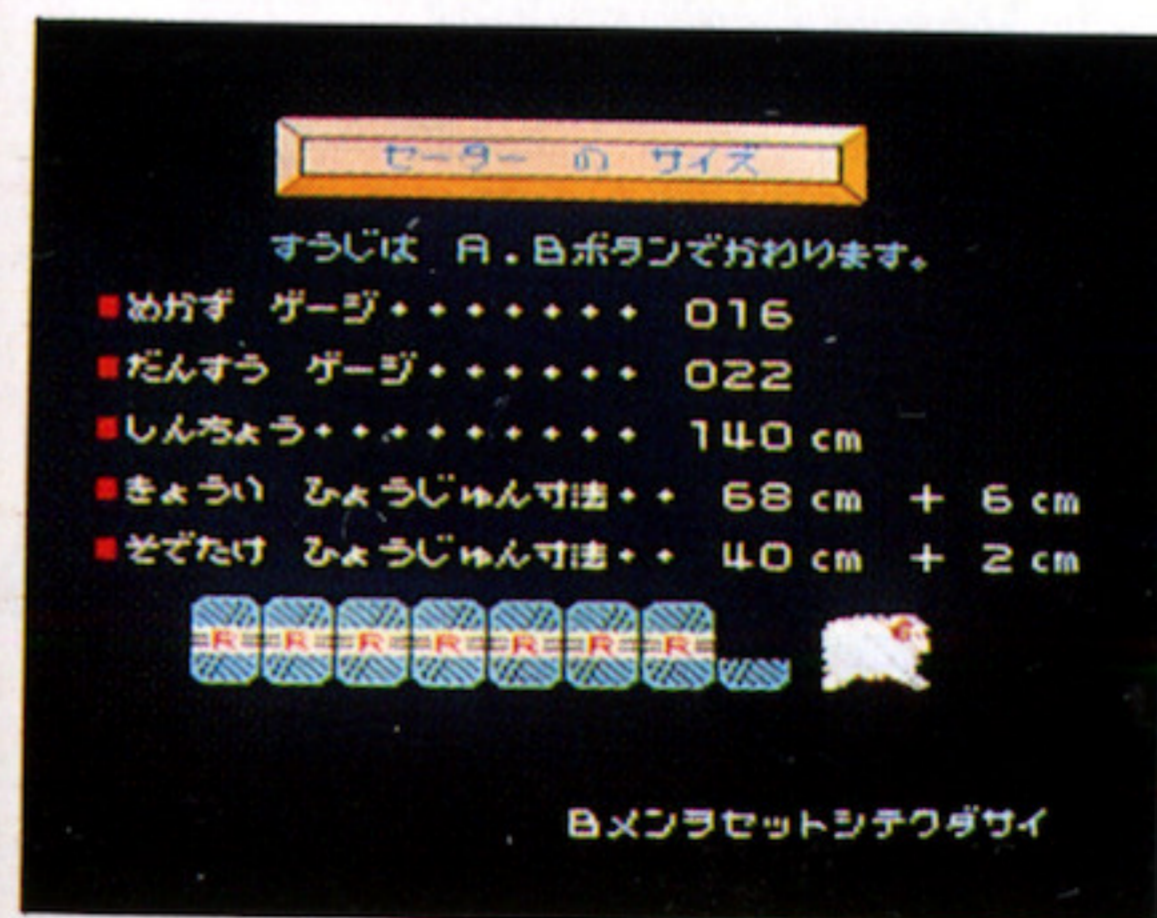
そでたけ = 標準寸法 + 4 ~ - 3 (1 cm きざみ)

ディスクシステムの赤いランプがついているときには、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチには触れてはダメ!

# サイズの入力



入力する項目のところに、ひつじカーソルがいますので、Aボタン、Bボタンで□の中の数字を変えてください。



次の項目へは、セレクトボタンでひつじカーソルを移動します。各項目の数字を入れたら、ひつじカーソルをOK-において、スタートボタンを押すと入力サイズに必要な毛糸量を表示します。(1玉は50gです。)

# セーターをあむ一例サイズ

ここでは、具体的なサイズの一例として、次のような数字を使って、セーターの作り方を説明します。

セーターのサイズを出すために、16の中に数字を入れてみます。

- めかずゲージ 16
- だんすうゲージ 22
- しんちょう 140 cm
- きょうい 68 cm + 6 cm
- そでたけ 40 cm + 2 cm

※このあと出てくるセーターの寸法例は、すべてこの数字で計算されています。

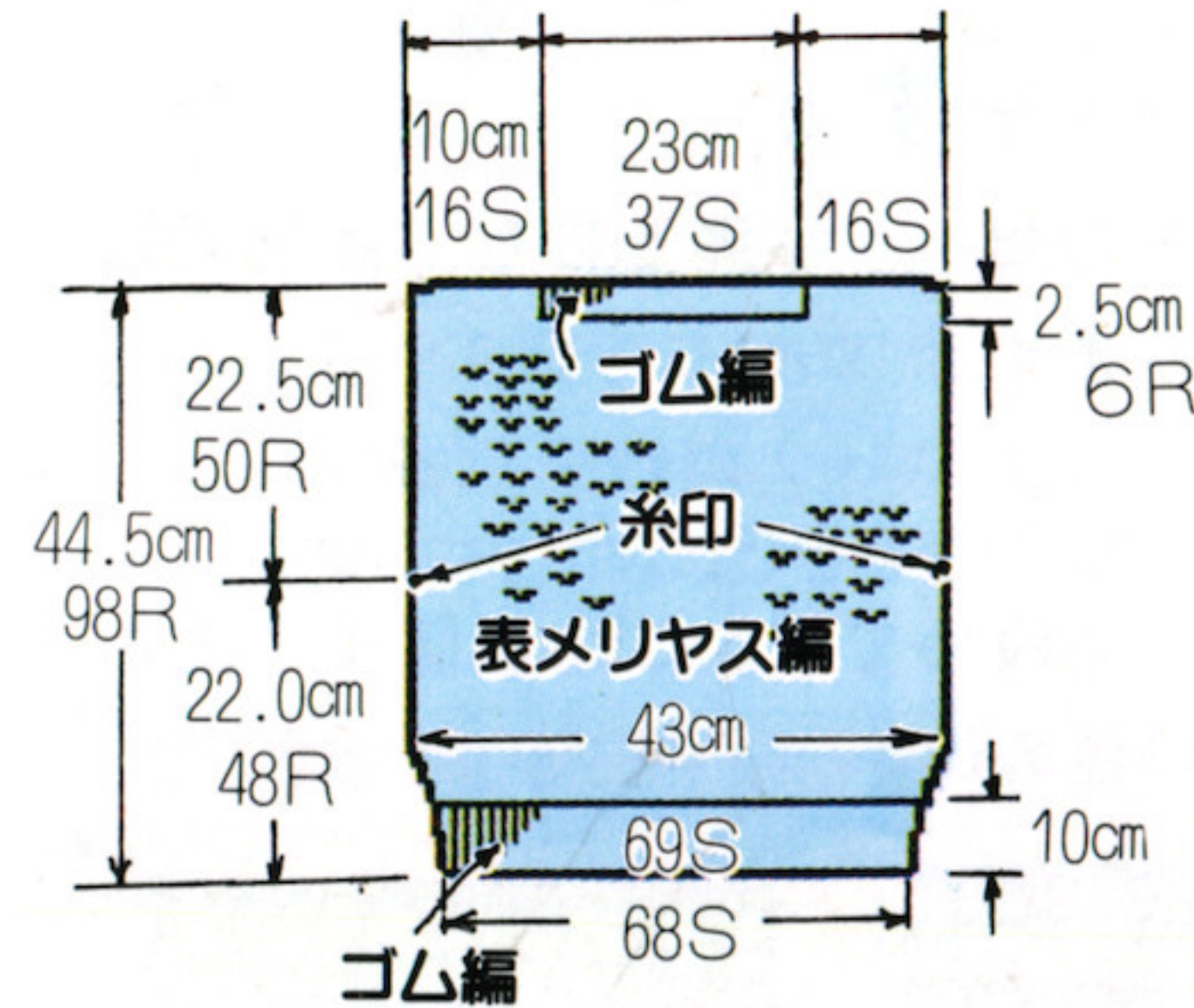
※あなたのサイズと間違えないようにしてください。

# 3. 前・後身頃をあむ

まえ うしろみ ごろ

前身頃・後身頃と同じものを2枚あみます。

(S).....目数  
(R).....段数



## a. つくり目

別色の毛糸（同じふとさ）で70目くさりあみをします。



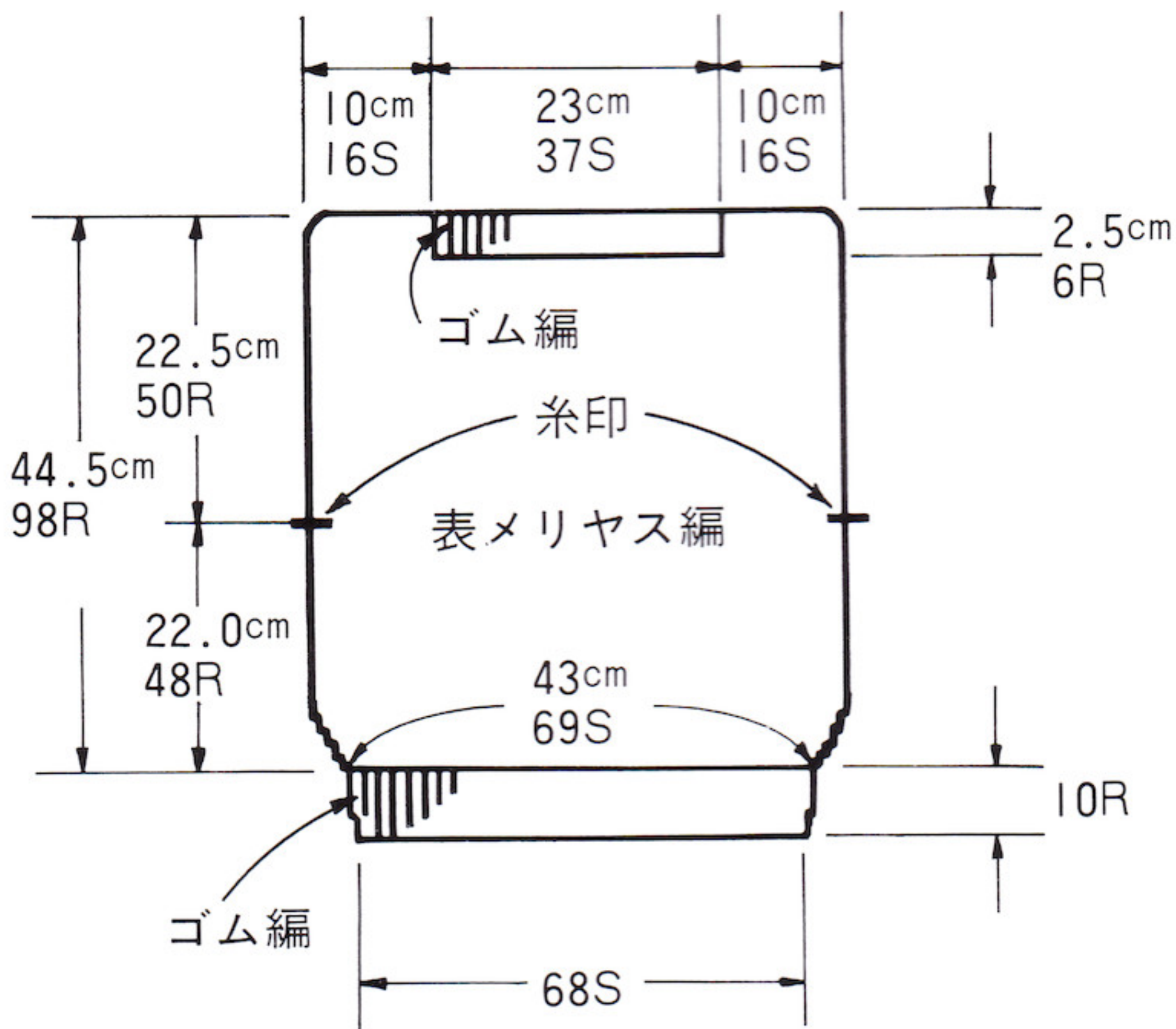


# まちがい個所のお詫びと訂正

この度は、「アイアムアティーチャー(手あみのきそ)」をお買い上げ頂きましてありがとうございます。印刷された内容に誤りがありましたので、お詫びして訂正させていただきます。

P③⑩ セーターをあむ一例サイズで、セーターのサイズを出すために、の中のとありますがの中の誤りです。

P③⑪ 「3. 前、後身頃をあむ」で、あみ図内の数字などは下記の通りです。



つくり目は69目します。これが1段目です。

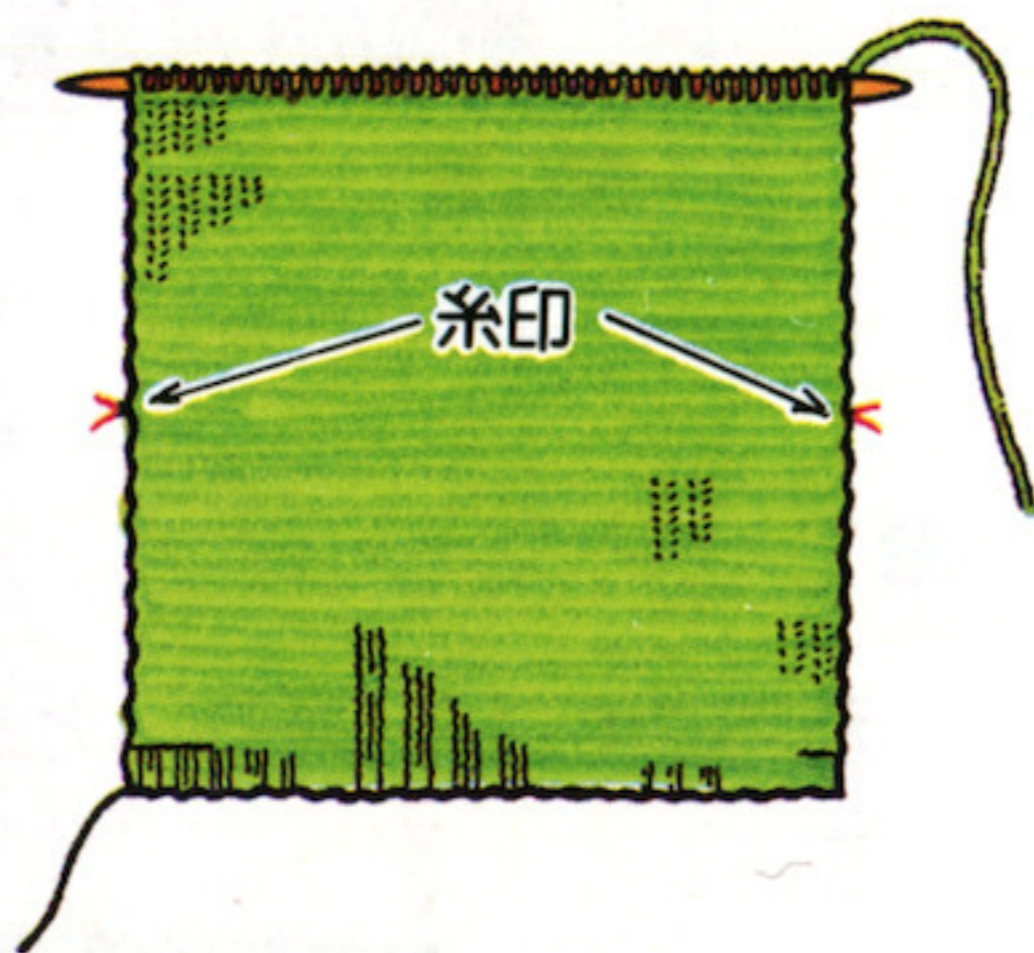
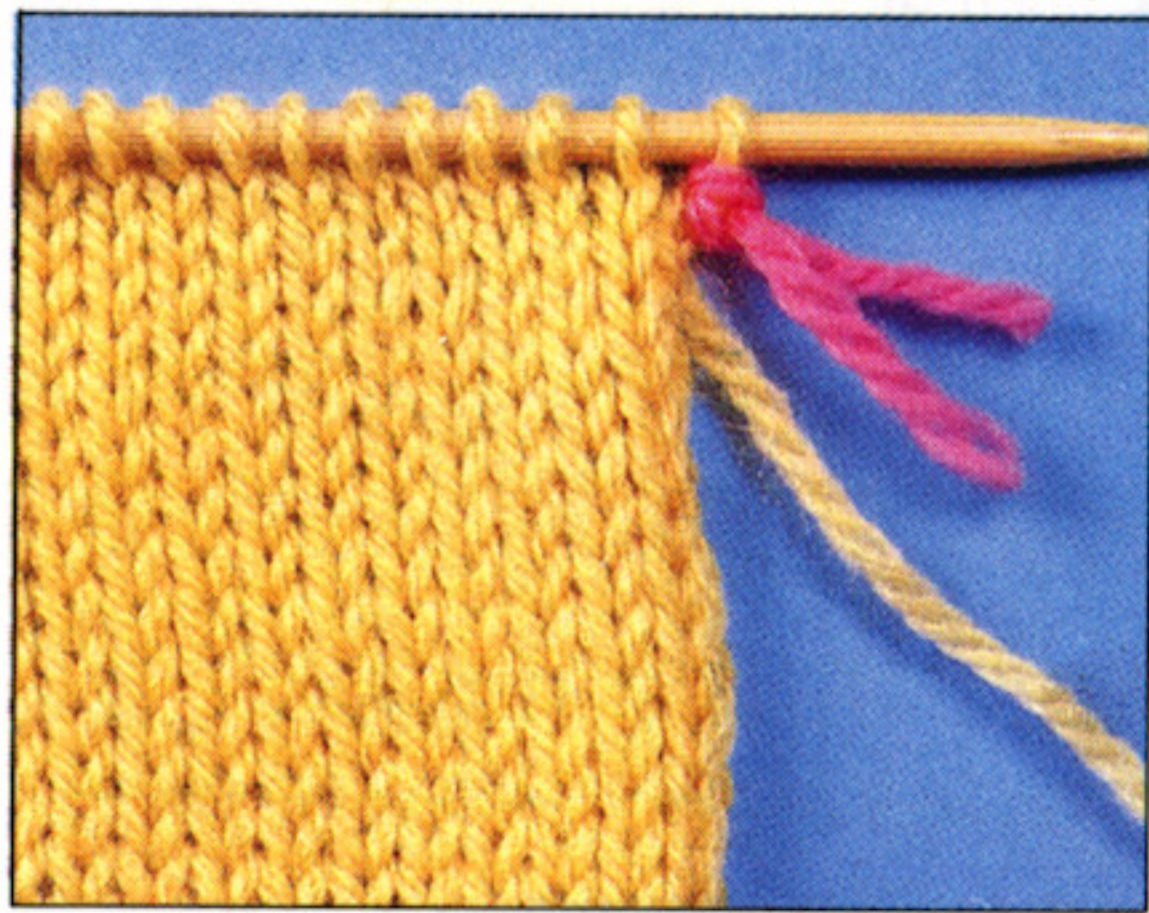


## b メリヤスあみをする

試しあみでマスターした、うら目とおもて目を交互に69目ずつ48段あみます。

## c 糸印をつける

そで口のあき止りは48段めです。この位置まであんで、あみ地の両側に色の違う糸印をつけます。



糸印をついたら、さらにメリヤスあみをつづけ92段まであみます。

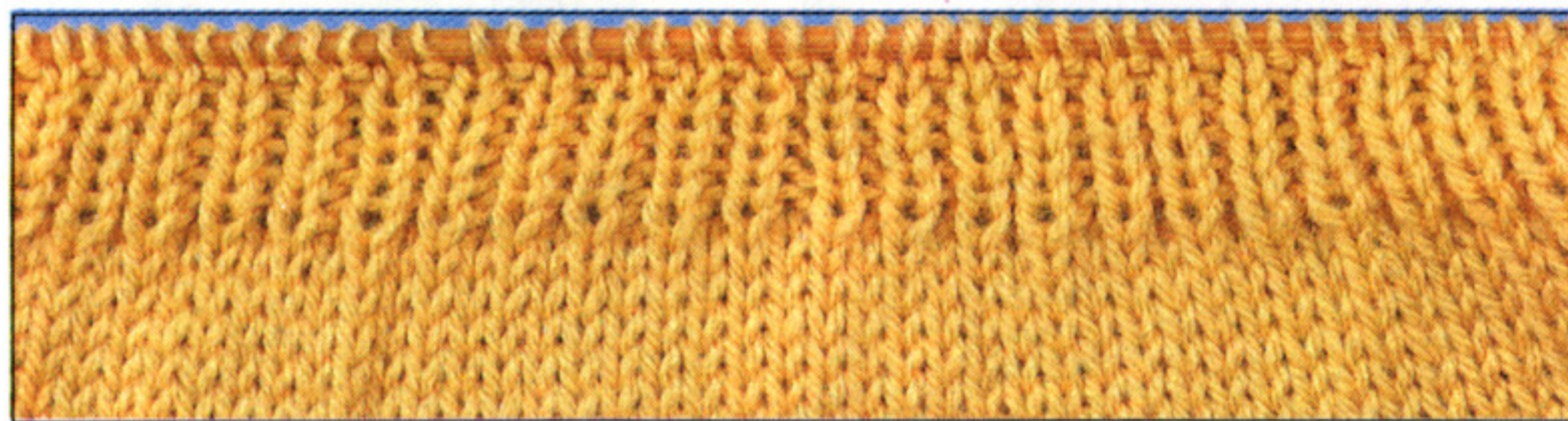
## d. えりぐりのゴムあみ

93段めは、16目までおもて目であみ、17目からゴムあみになります。えりのゴムあみは、うら目からはじめて、18目はおもて目、19目はうら目と、一目おきに、うら目とおもて目がならぶようにあんでいきます。

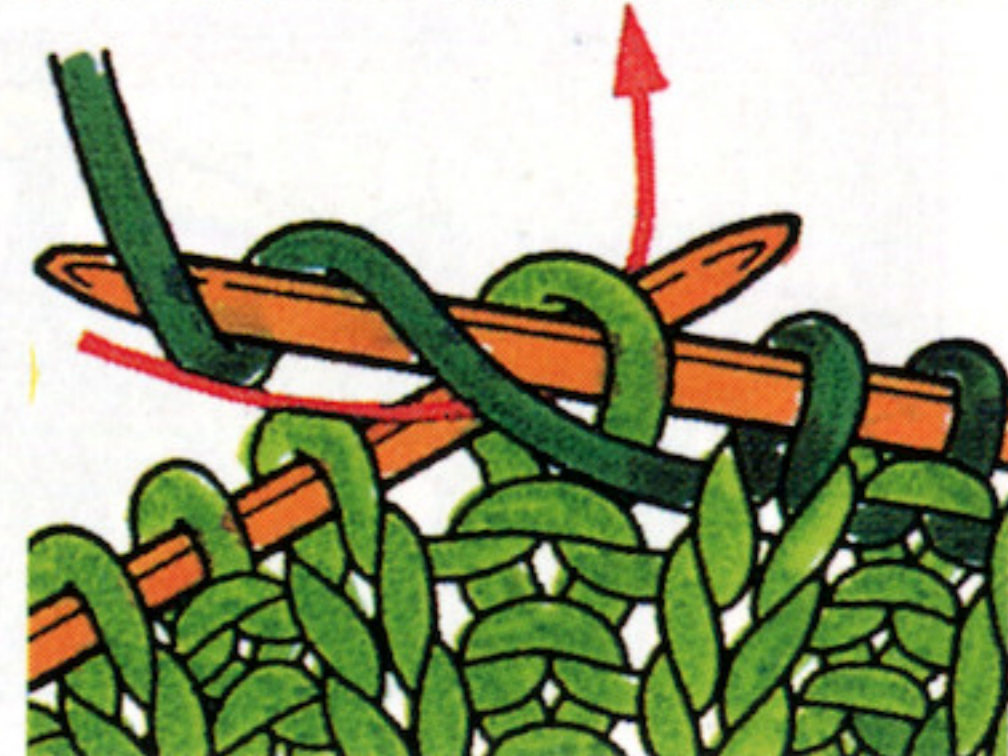
ゴムあみで37目あみ、合わせて53目になったら、つぎの54目からは、おもて目だけで端まであみます。

このあみ方を6段くりかえしてください。

※ゴムあみ=おもて目とうら目を1目おきにあんでいくあみ方です。



① おもて目を1目あむ。 ② 次はうら目を1目あむ。交互に繰り返す。

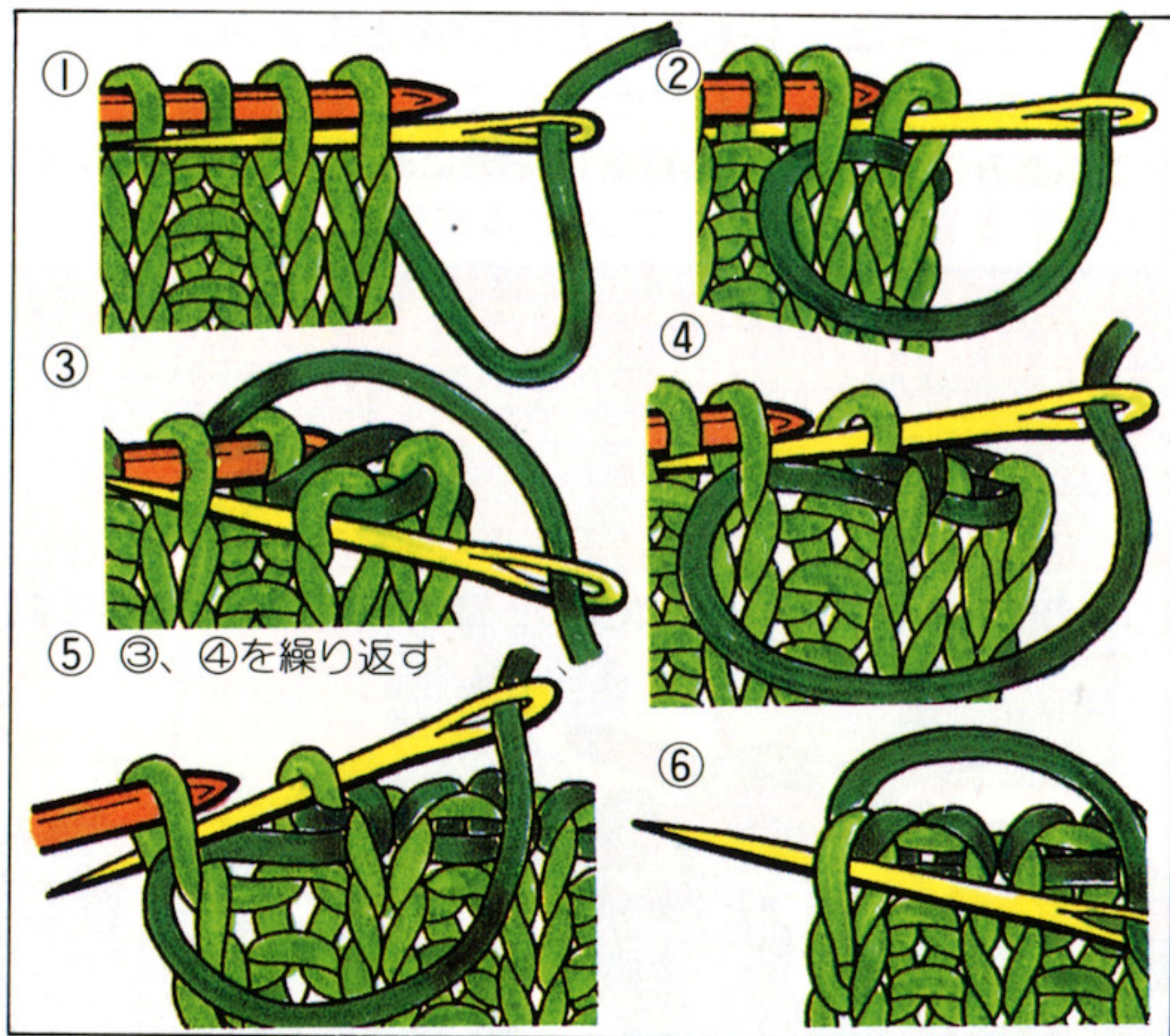


## e. 肩の休み目

今、あんだゴムあみの部分はそのまま、棒針に残し、両側のメリヤスあみの部分を、ほつれ止めに休み目しておきます。

## f. ゴムあみ止め

今、あんだゴムあみの部分の目を止めます。



## g. すそのひろい目

すそのゴムあみをはじめる前に、今あんだメリヤスあみのあみ始めから、くさりあみ（別色の毛糸）をほどこきながら6号棒針に70目ひろいます。

## h. すそのゴムあみ

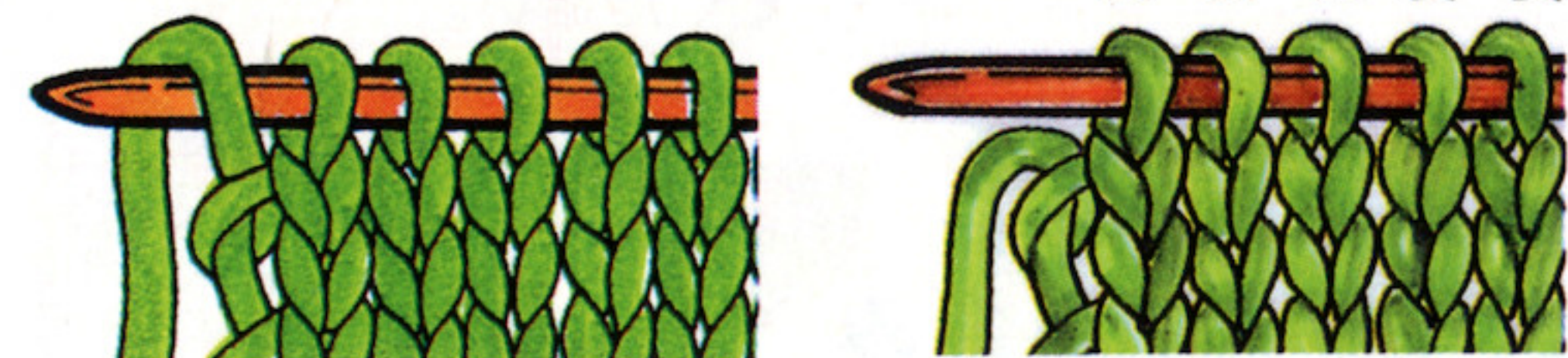
ひろい目した70目からゴムあみを68目しなくては、ならないので右端で2目を1度にひろってあみます。別糸であんだ鎖の作り目をほどいて、目を拾い、反対側にあみ進むときです。

② 2目1度におもて目に編む



③ 左の糸をはずす。

④ 表裏表裏表

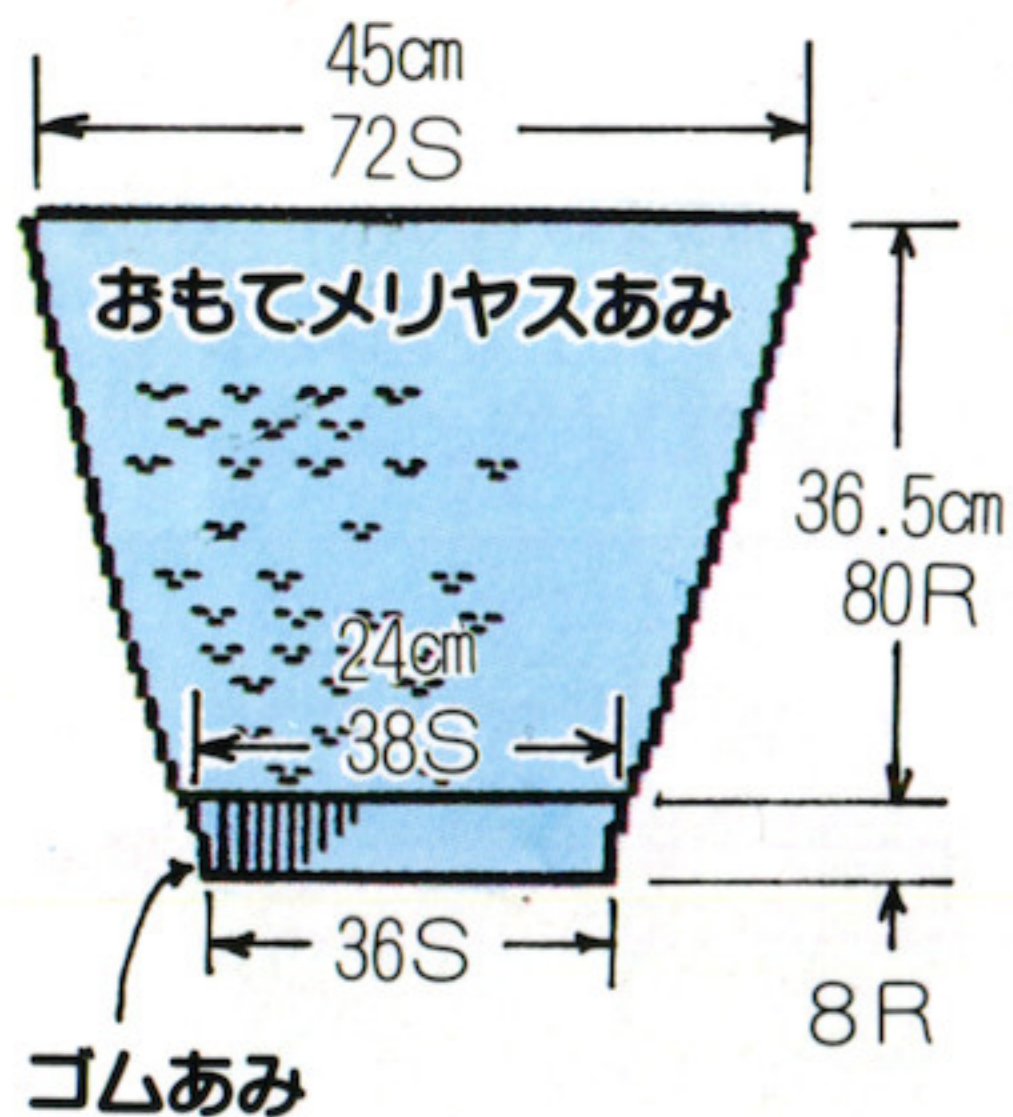


## i. ゴムあみ止め

えりぐりのゴムあみ止めと同じ。

## 4. そでをあむ

### a. つくり目



38目つくり目をします。  
つくり目が全部できたら、  
1段目があみあがりです。

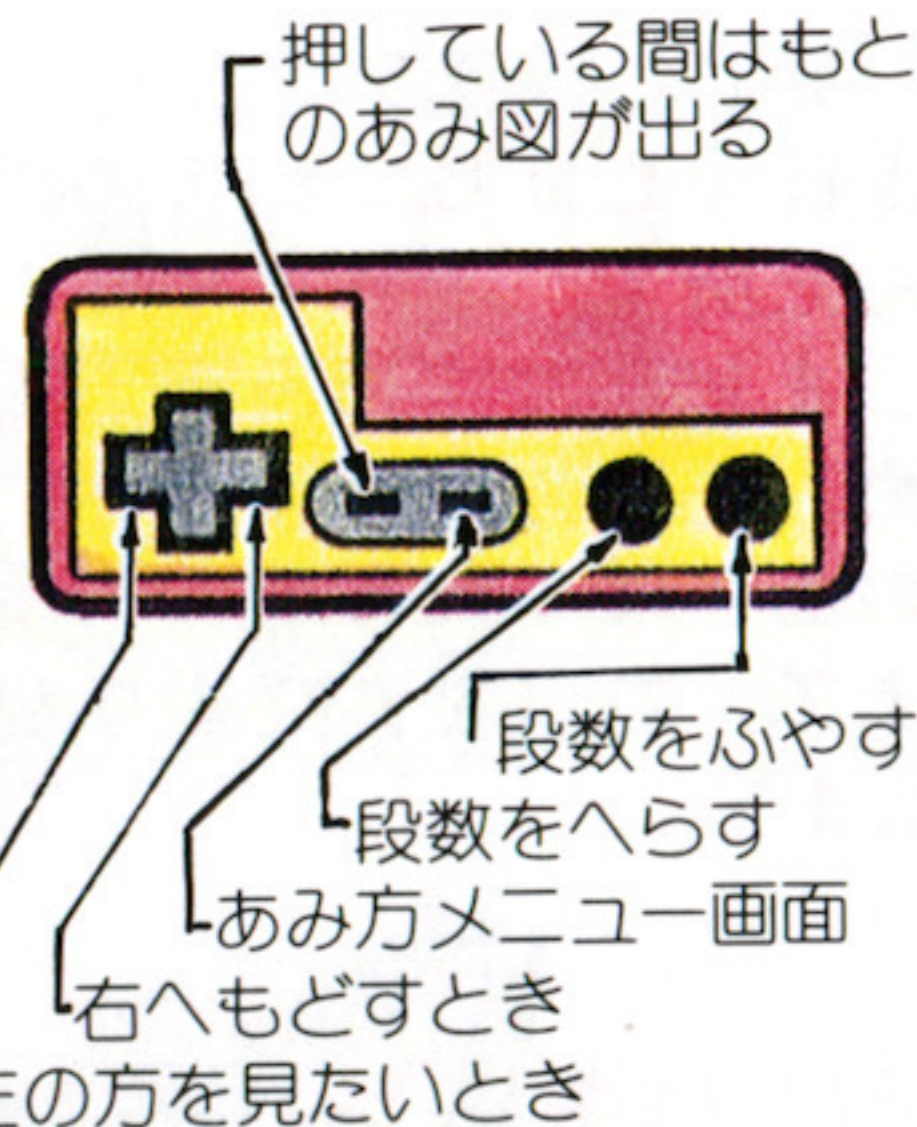
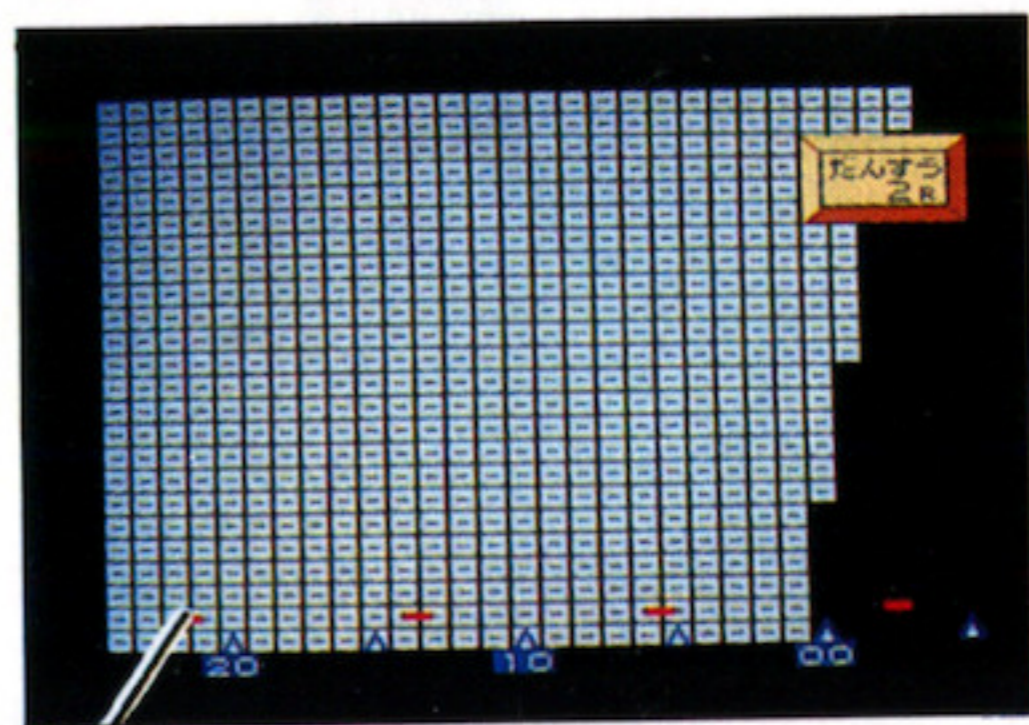
A ボタンを1回押して段数(R)を1にすると、自動的に、画面は拡大図に切りかわります。

拡大図のとき、あみ方がわからなくなったら、スタートボタンを押して、あみ方メニュー画面を呼び出してください。

### b. メリヤスあみ

これから拡大図を見ながらあみすすみます。  
(A ボタンを押して、段数(R)を2にします。)

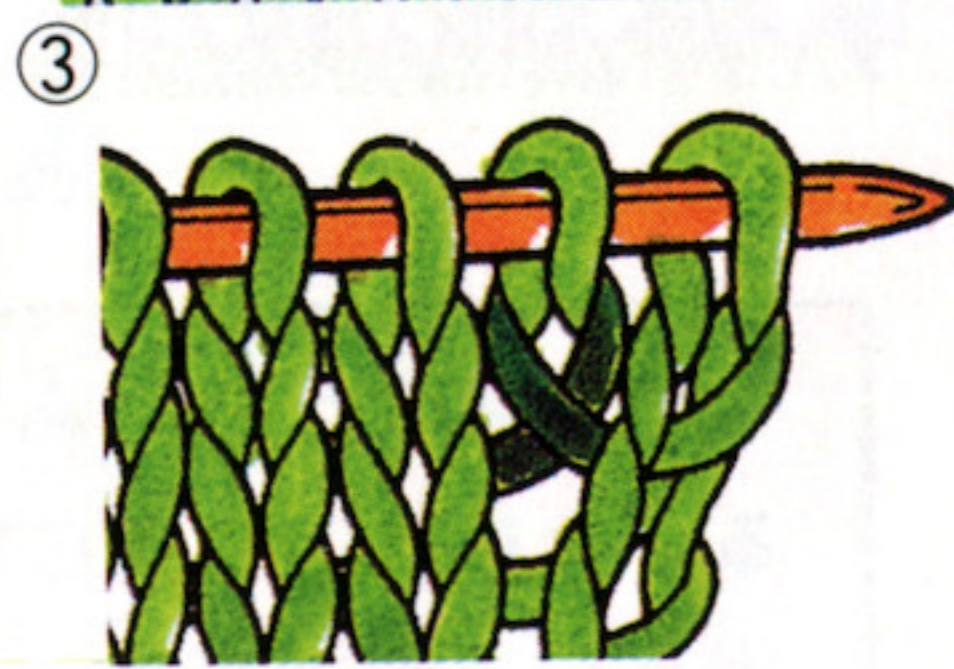
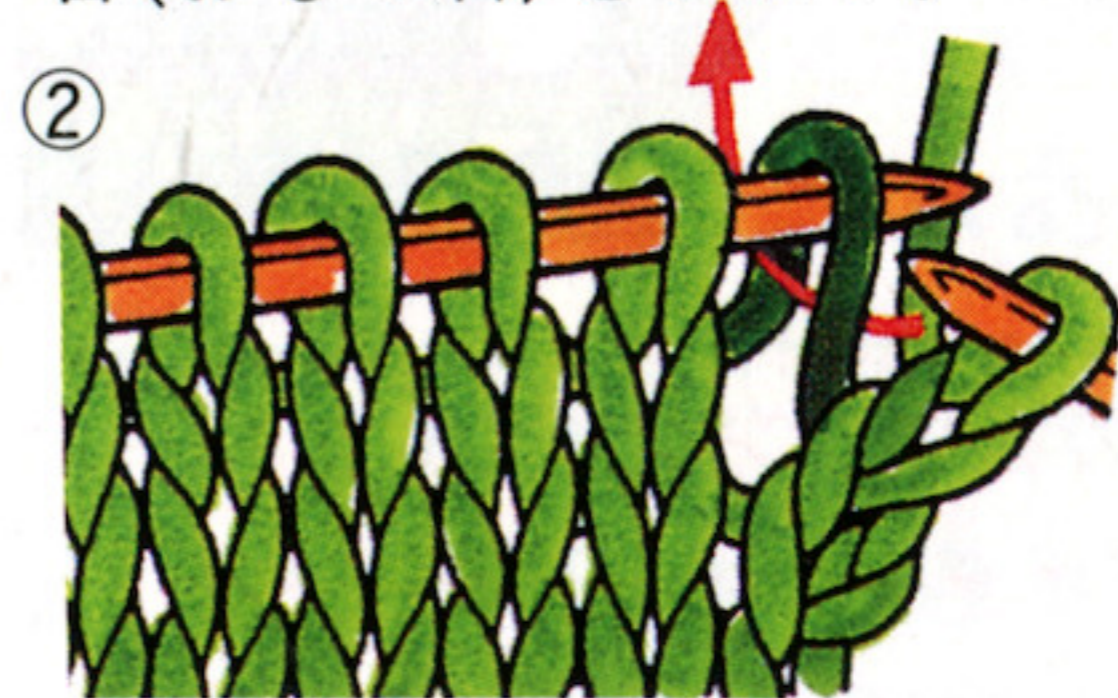
拡大図は、うらメリヤスあみで38目あむことを表わしています。



これからあむ段の表示です。

### c. まし目 (おもて右)

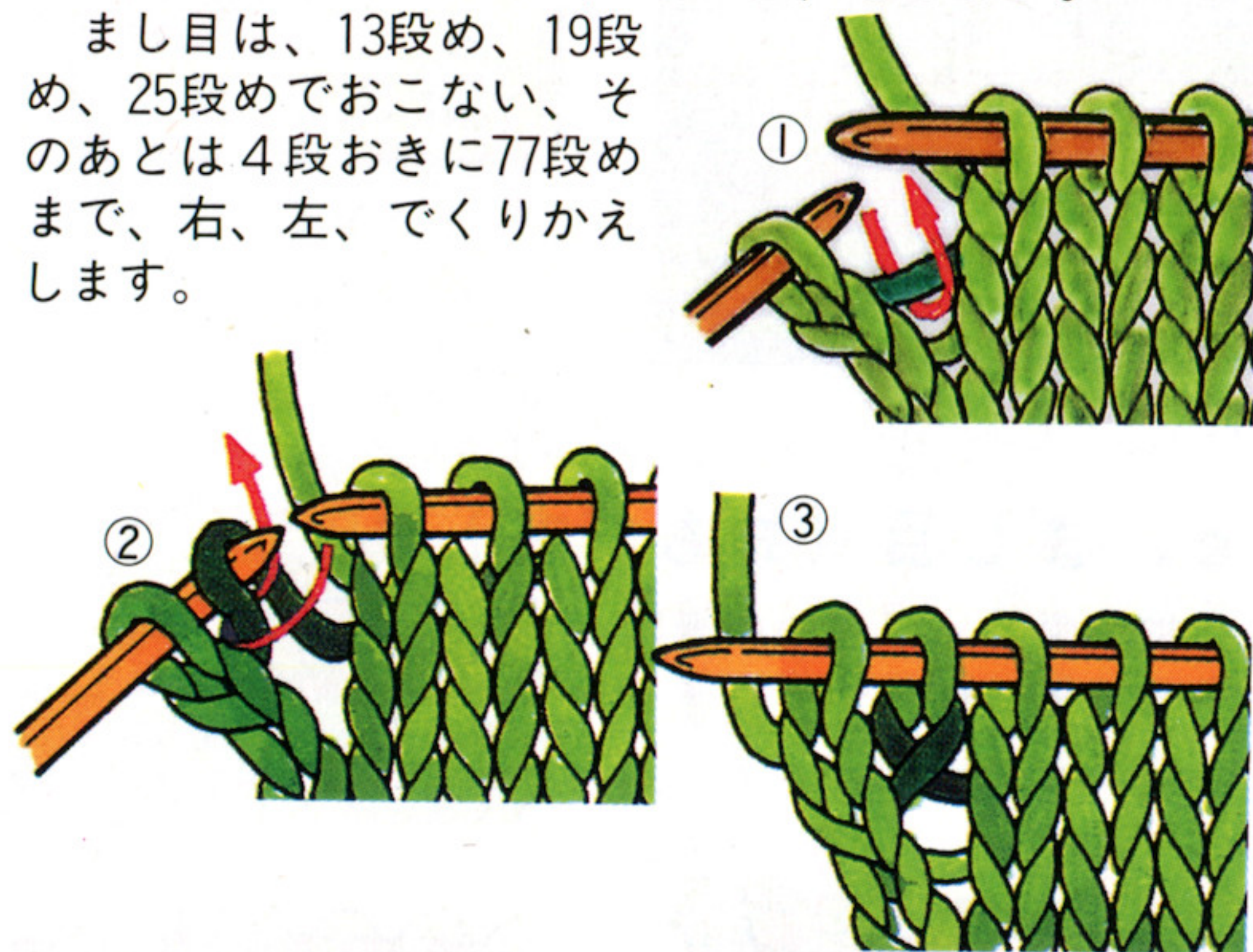
拡大図で、7段めにきたとき、あみ始めで1目まし目(おもて右)をします。



## d. まし目 (おもて左)

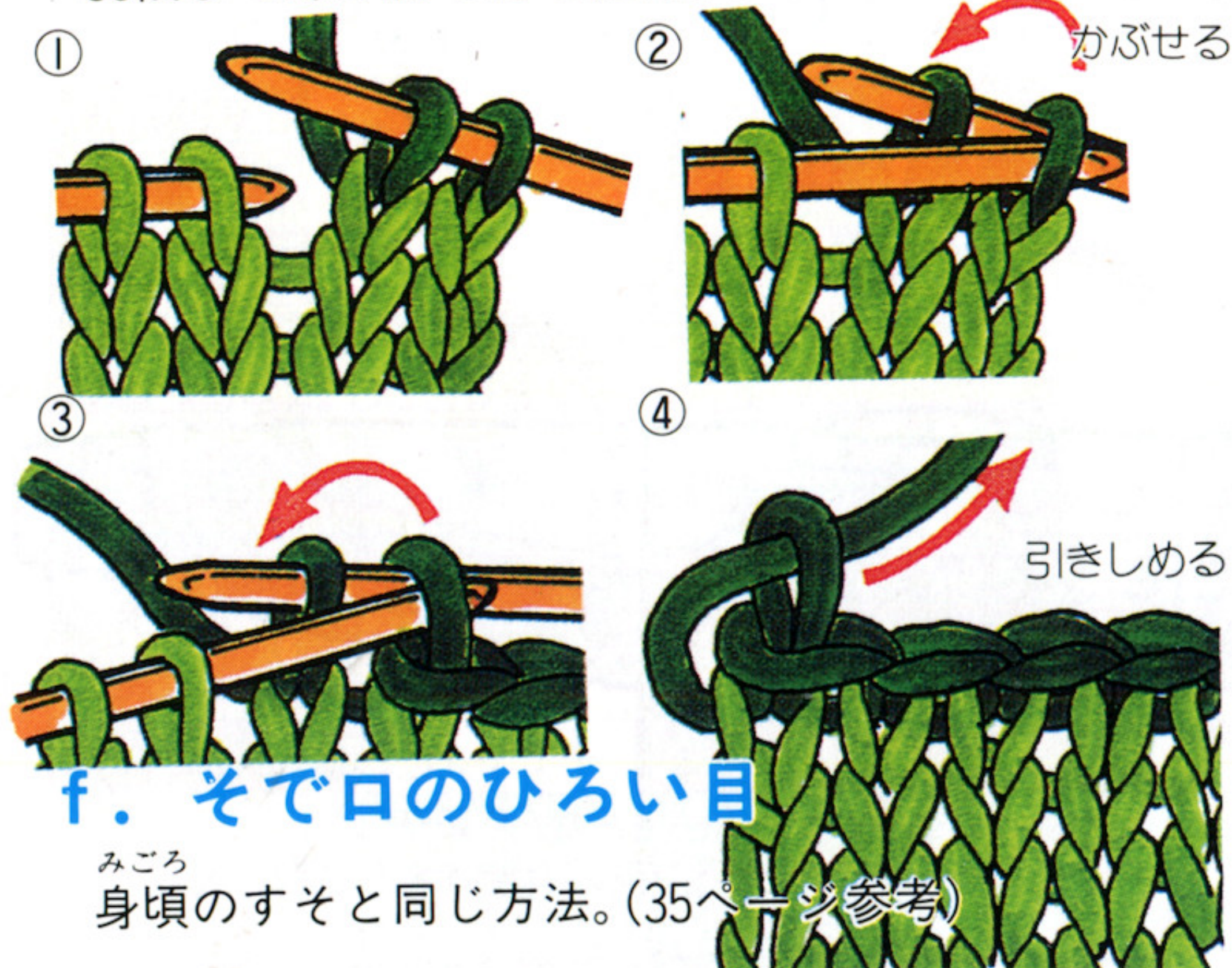
同じ拡大図の7段目で、左へあんでいき、左端で、1目まし目して40目にします。2目手前の38目まであんだ所で、1目まし目 (おもて左) をします。

まし目は、13段め、19段め、25段めでおこない、そのあとは4段おきに77段めまで、右、左、でくりかえします。



## e. ふせ止め

80段まであみ終わったら、81段めでふせ止めをします。



## f. そで口のひろい目

みごろ  
身頃のすそと同じ方法。(35ページ参考)

## g. そで口のゴムあみ

みごろ  
身頃のすそと同じ方法。(35ページ参考)

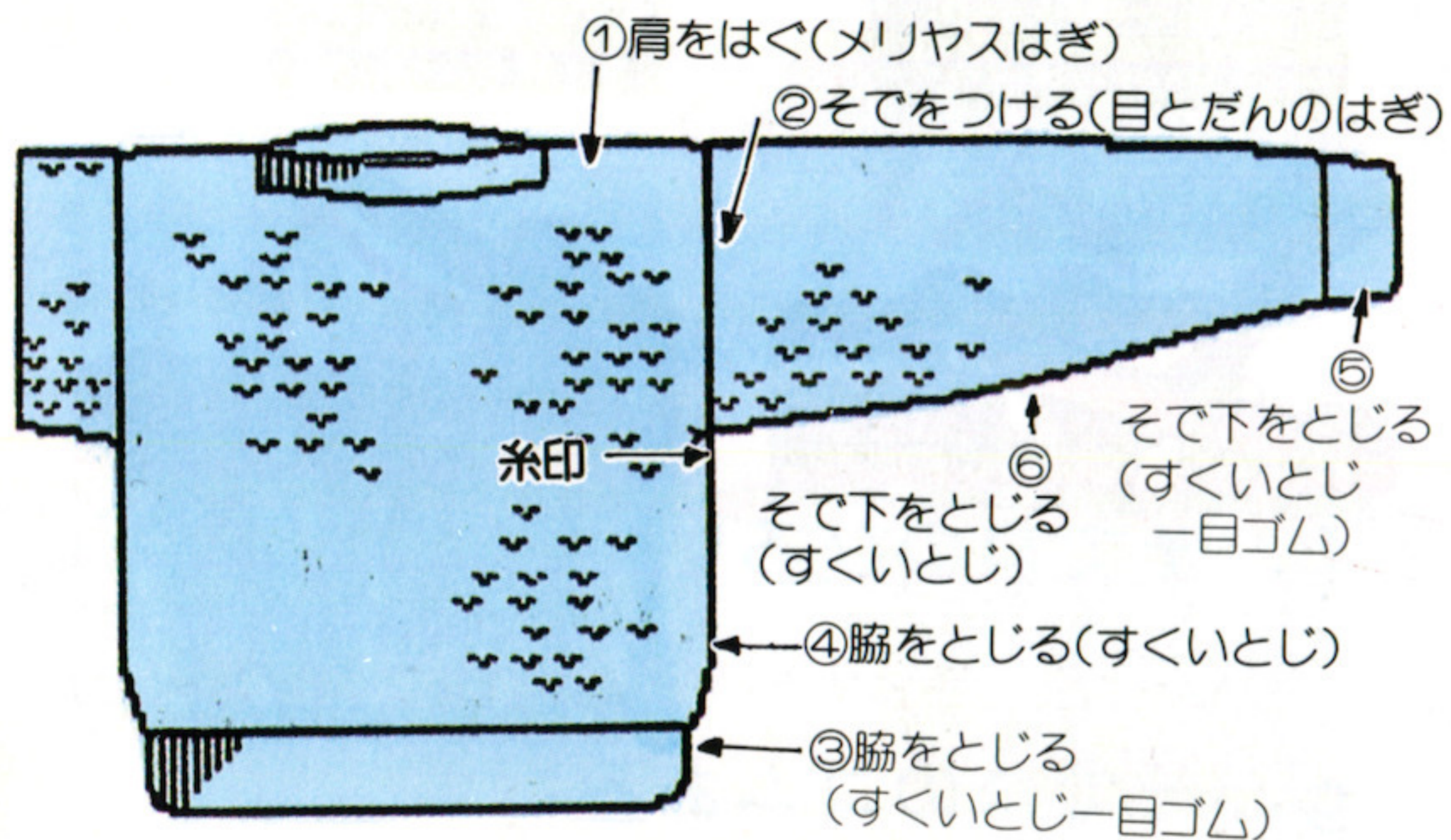
## h. ゴムあみ止め

みごろ  
身頃のすそと同じ方法。(35ページ参考)

ディスクシステムの<sup>あか</sup>赤いランプがついてい  
るときには、<sup>ほんたい</sup>EJECTボタンや本体のRESET  
ボタン、<sup>でんげん</sup>電源スイッチには<sup>ふ</sup>触れてはダメ!

# 5. 仕上げ方

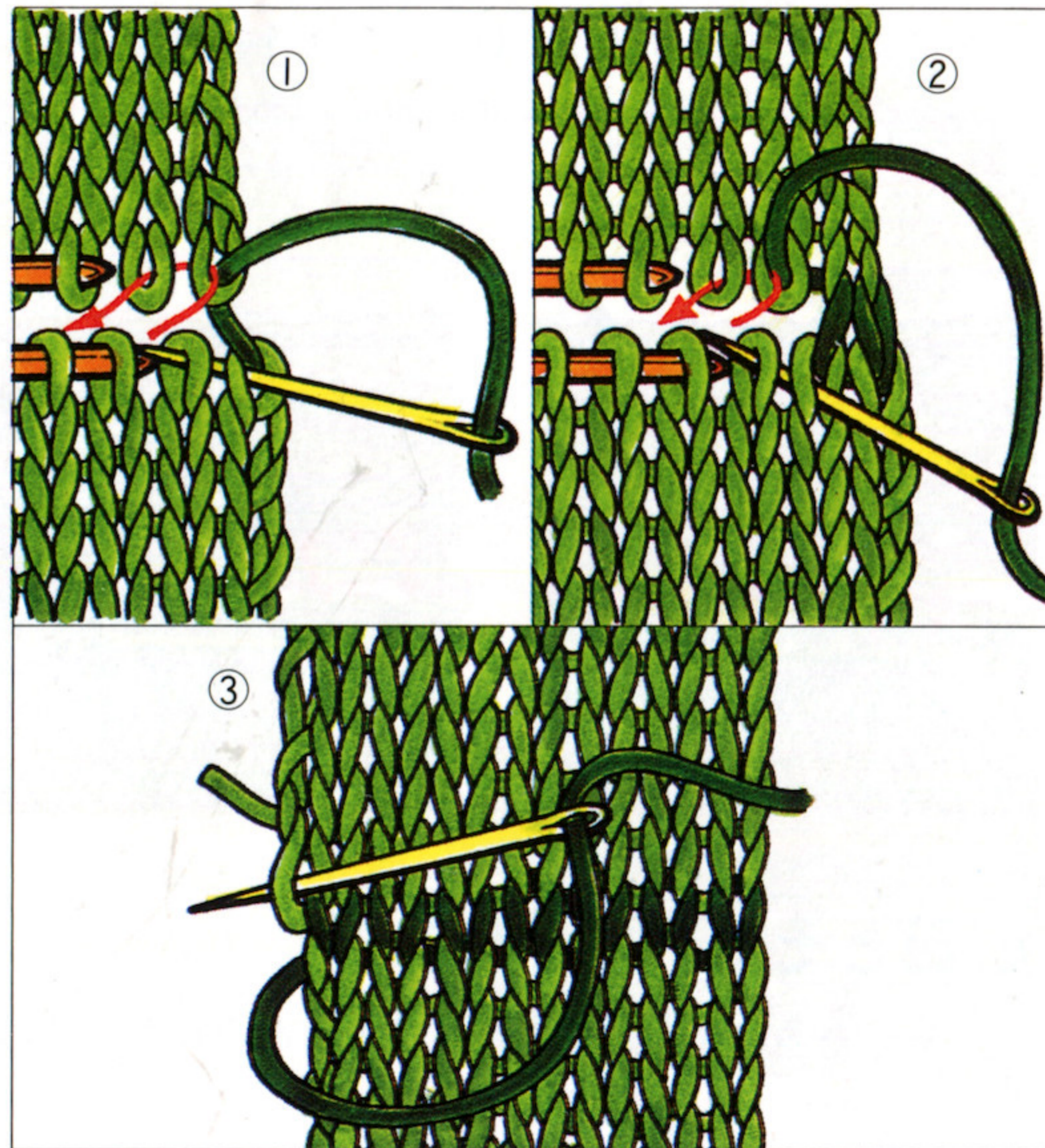
番号順に仕上げます。



あみあがった前・後身頃やそでに、仕上げ前の、アイロンをかけます。

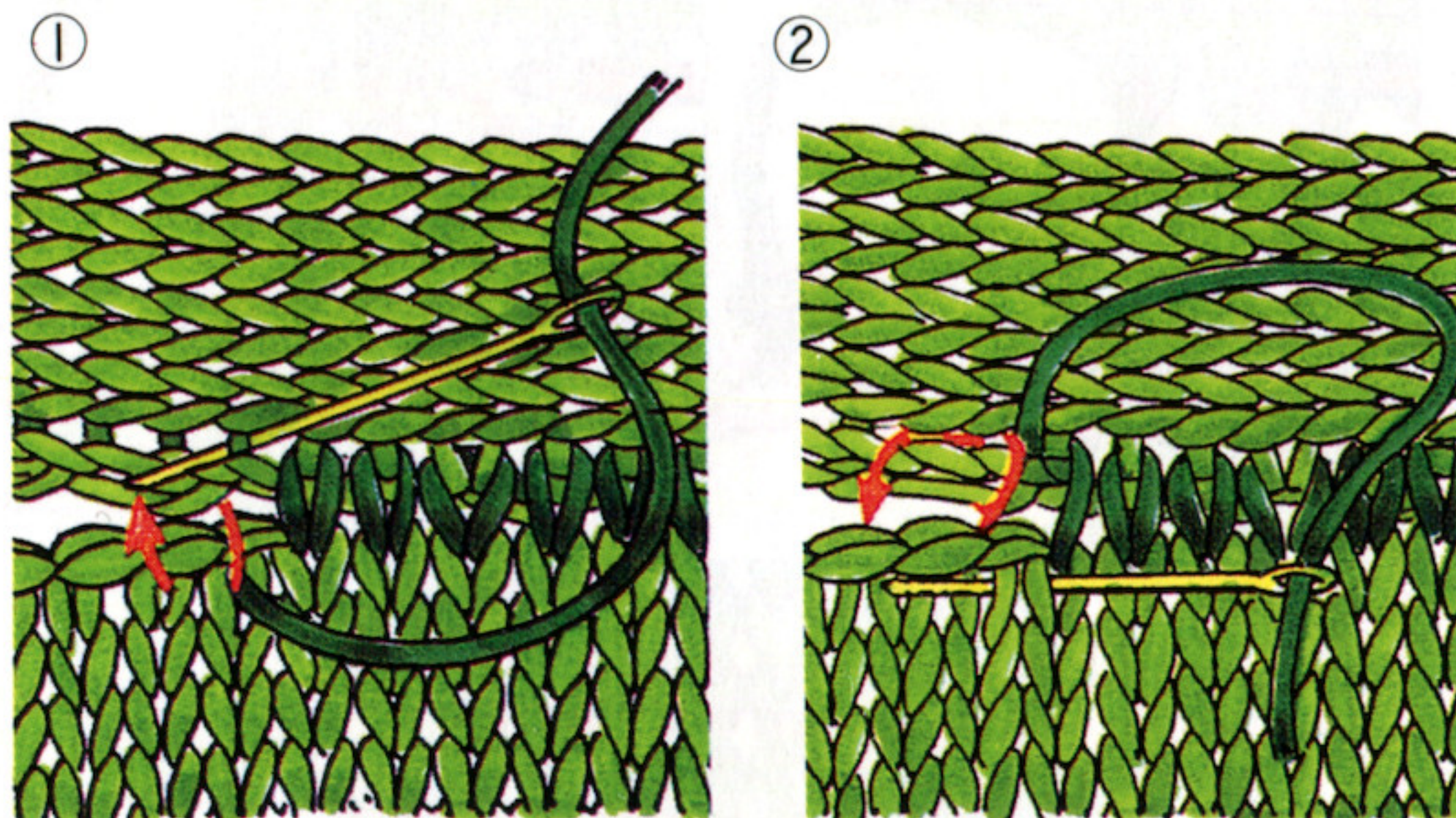
## a. 肩をはぐ(メリヤスはぎ)

あみ地幅の3倍くらいの糸をとじ針に通し、一つの目に2回ずつ針を通してはぎます。



## b. そでをつける(目とだんのはぎ)

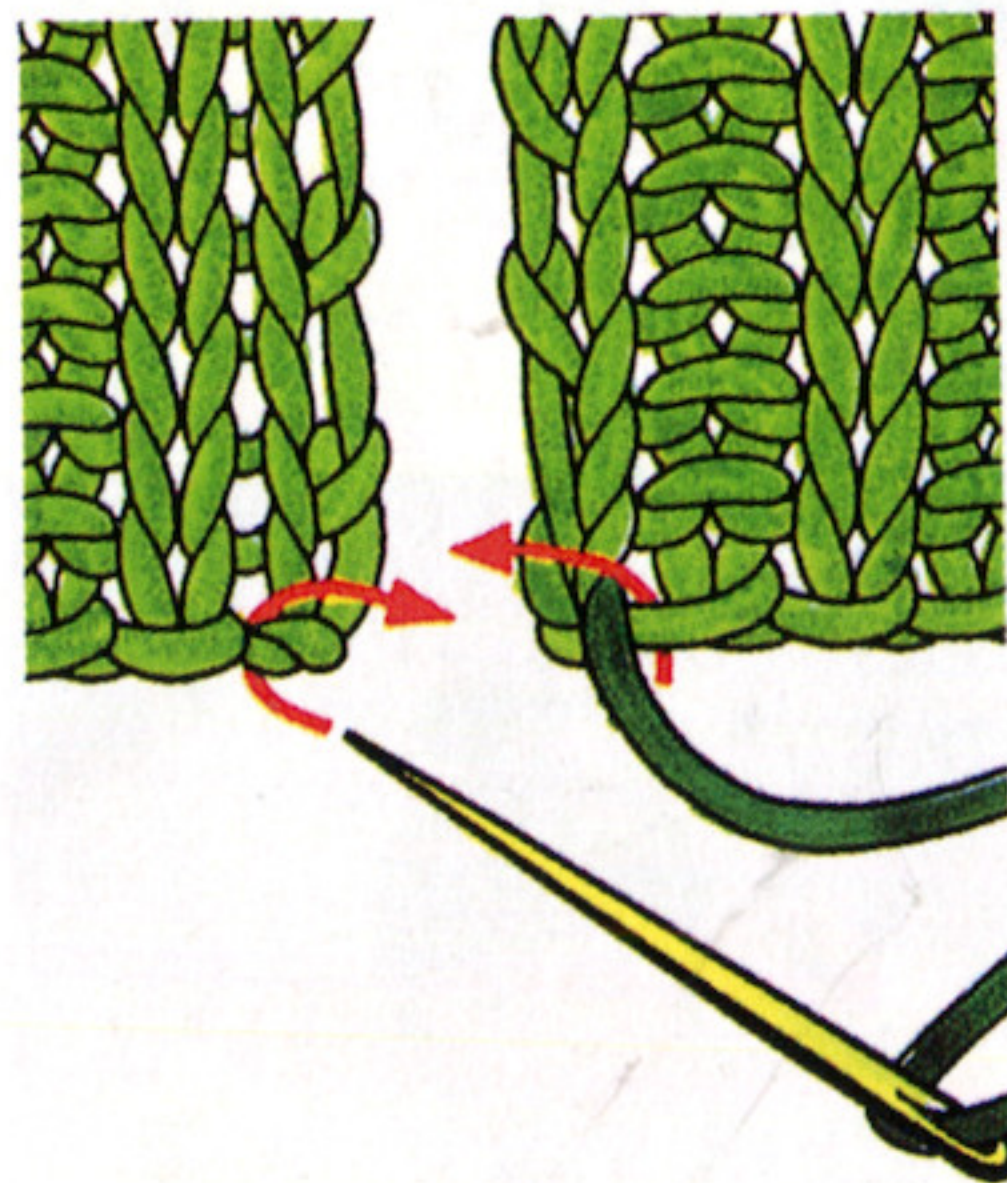
片方が目、もう片方が段のとき、目と段ではゲージが違いますから、数の多い段の方は、2段いっしょにすくうところもあります。はいだ糸で1段作るときと、見えなくなるまで引いてしまうときがあります。



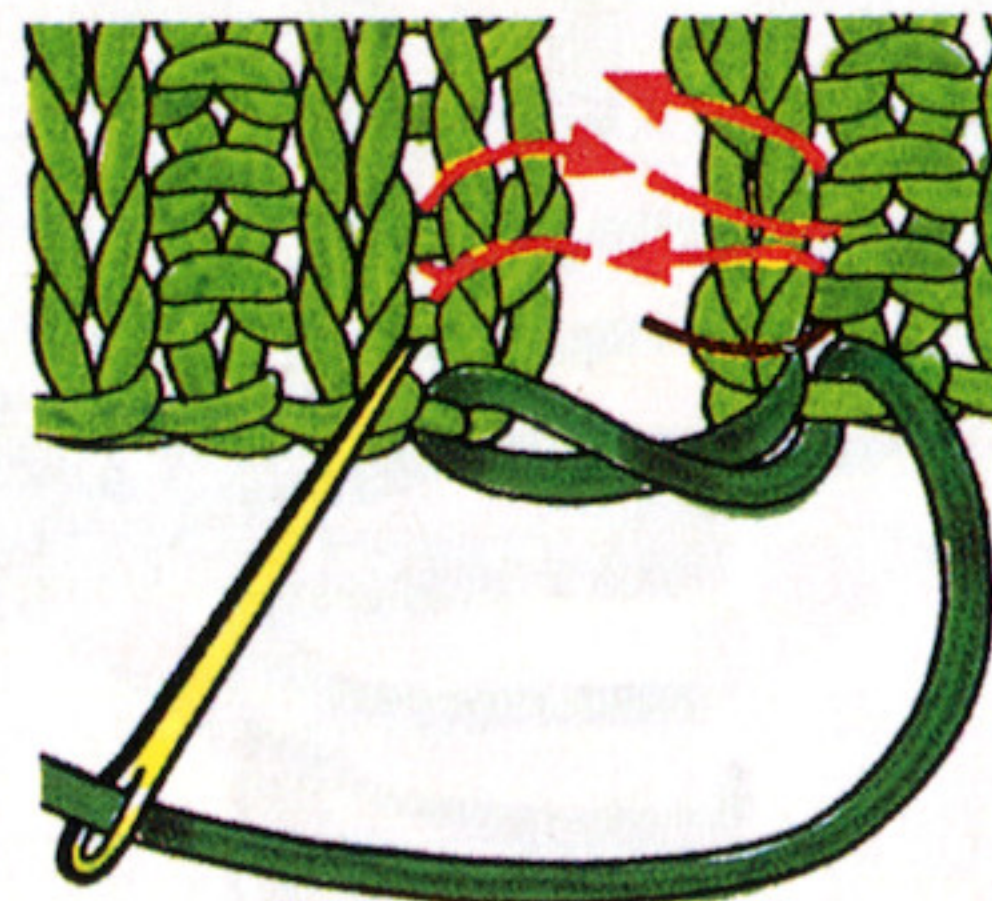
## c. 脇とそで下をとじる

1目ゴムあみから、おもてメリヤスあみにかけてのすくいとし。

①両側とも、始めに作り目同士に針を入れる。



②両側とも、端の1目と2目の間の横糸を1本ずつ交互にすくってとじる。



③おもてメリヤスあみのとき右側、左側とも、1目と2目の間の下向きの糸を、1段ずつ交互にすくってとじる。



# ヒントいろいろ



毛糸の色をかえる

色ちがいの毛糸を使ったボーダー柄のセーター。



毛糸の種類を選ぶ

かわいいモヘアのセーター。

アクセサリーをつける

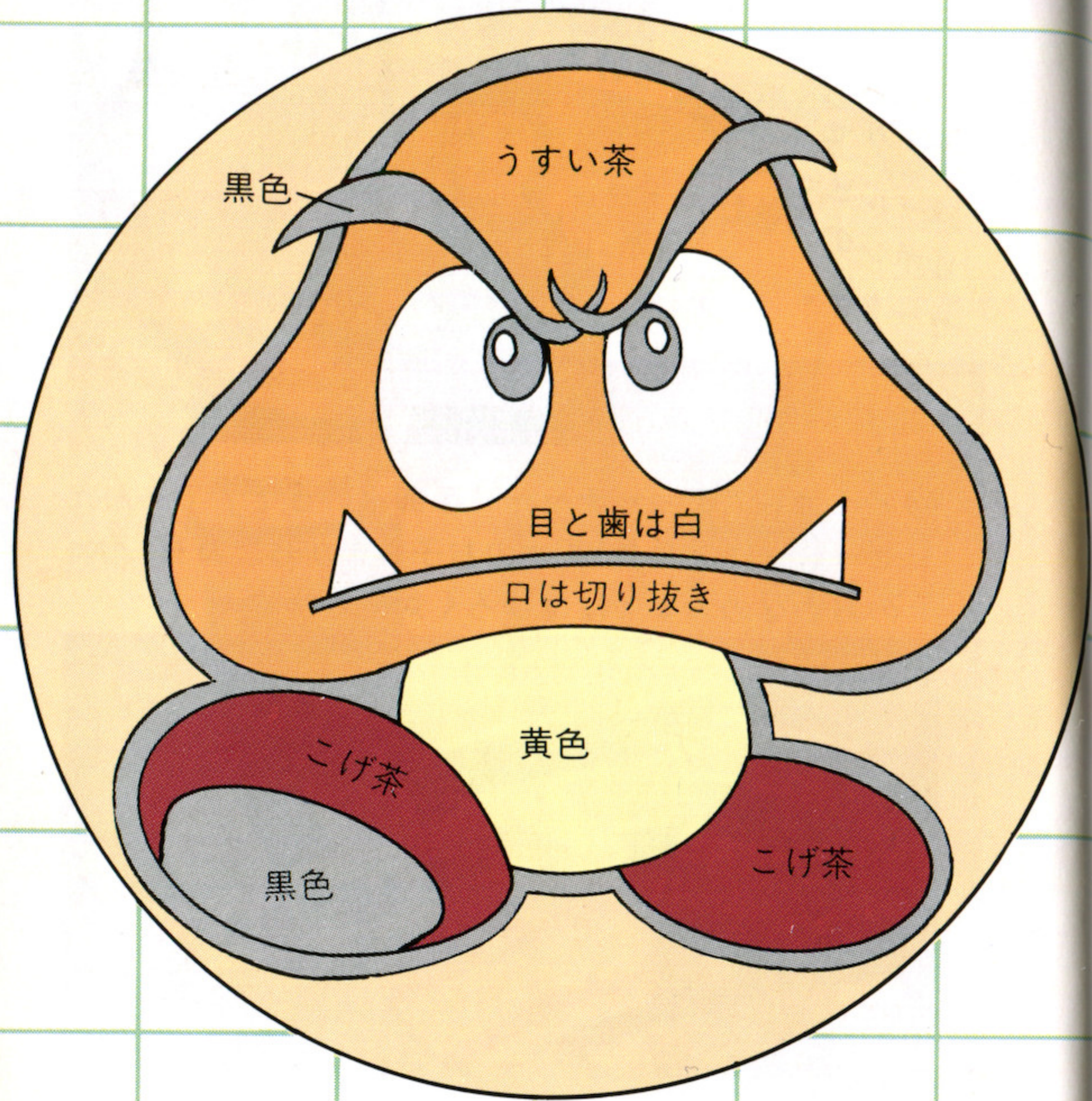
パールビーズとリボンのついたセーター。



◎アイアムアティーチャー「手あみのきそ」であんだセーターは、身長120cmのお子さまから、身長170cmのおとなの方まではばひろく対応します。







## クリボーワッペンのお作り方

- ①フェルトは、黒、白、黄、こげ茶、うす茶の5種類をそろえます。
- ②うすい紙で型紙をうつし、切り抜いて型をつくりま
- す。
- ③黒のフェルトからクリボーの全身の型を1枚切り抜
- きます。他の部分の型も、それぞれの色のフェルトか
- ら切り抜いて、各部分を接着剤ではり合わせます。



## これだけは覚えてお

ディスクカードは今までのカセットよりもデリケートです。注意事項を守って、取り扱ってください。

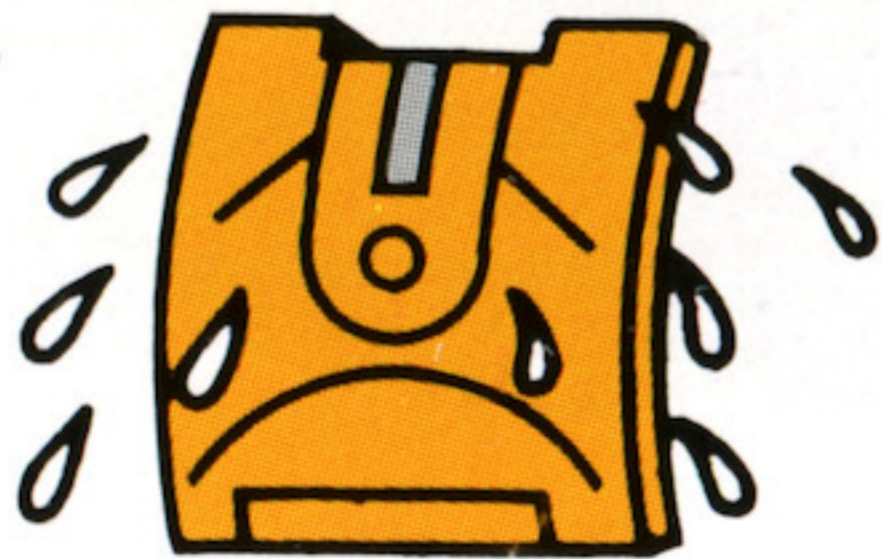


### ディスクカードの取り扱いは大切に



●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないでください。それから、そこを汚したり傷つけたりしないようにも気をつけましょう。

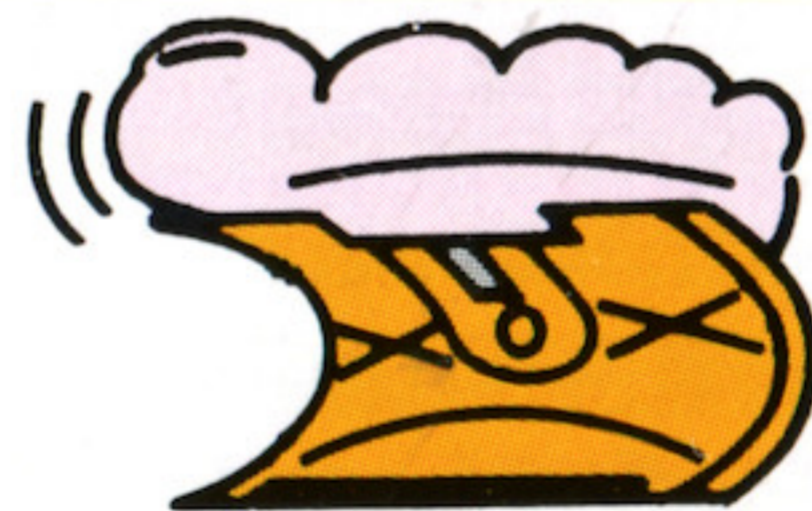
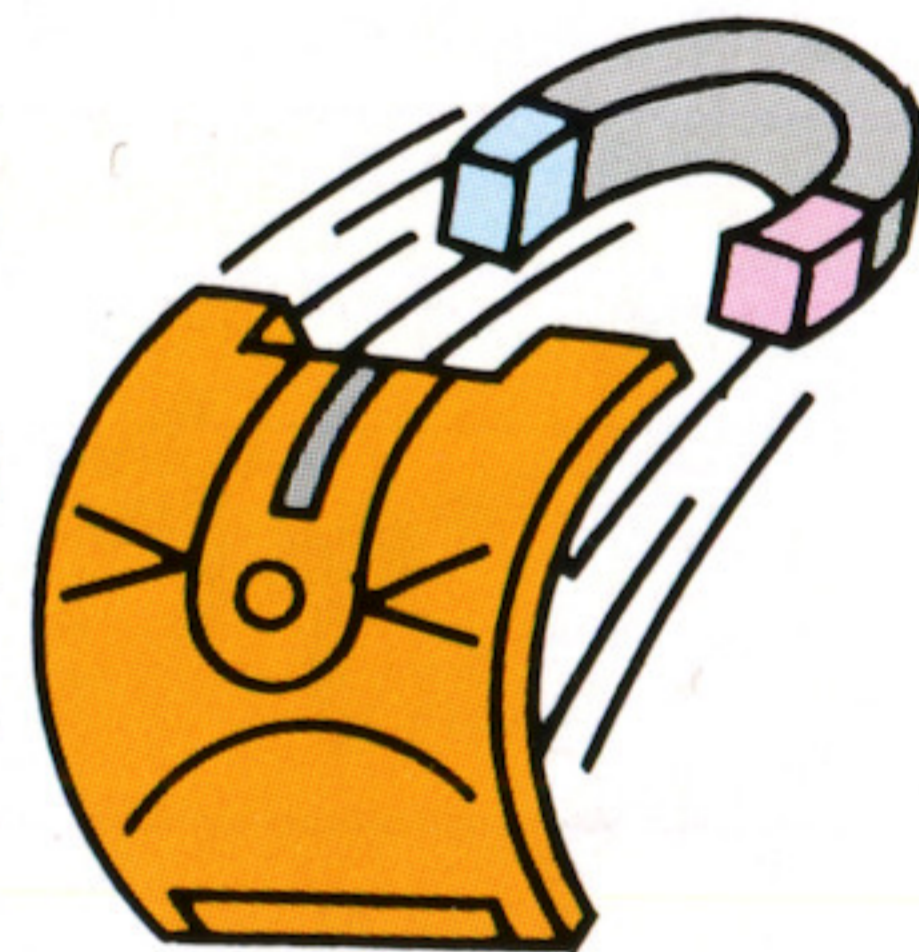
●湿気や暑さにはとっても弱いです。風通しのよい、涼しい場所に保管しましょう。



## いてほしい注意事項

●ゴミゴミしたところは大きらいです。ホコリはディスクカードの大敵です。

●磁石を近づけると、データが消えてしまいます。テレビ、ラジオなども磁力があるので近づけないようにしてください。



●踏んだりするのはもってのほか、いつもプラスチックのケースの中に入れておくようにしましょう。

ディスクドライブの赤ランプがついているときには、EJECT ボタンや本体のRESET ボタン、電源スイッチに手を触れないこと。ディスクシステムの説明書をよく読んでください。

## ディスクシステムが 正常に作動しなくなつたときには……

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されます。ディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして、原因を調べましょう。

エラーメッセージ	内容と対処方法
ディスク セット エラー DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。 カードを取り出し、もう一度セットし直す。
バッテリー エラー BATTER ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。 乾電池を新しいものと交換する。
エラー ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
エラー ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。 カードをよく確かめる。
エラー ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。 カードのゲーム名を確かめる。
エラー ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。 カードをよく確かめる。
エービーサイド エラー A.B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が、逆にセットされている。
エラー ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。 カードをセットする順番を確かめる。
エラー ERR. 20~	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談 しましょう。

ファミリィテイチャー  
I am a teacher

1986年9月28日初版

発行 ロイヤル工業株式会社

〒457 名古屋市南区豊代町3-28

TEL 052-691-2411(代)

© 1986 ROYAL

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

この本で使用している写真と、ディスク画面は若干異なることがあります。