

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

SQF-HFT

ハオ君の 不思議な旅



Carry lab.

DOG

このたびはDOG・ファミ
 リーコンピュータディスク
 システム用ソフト「ハオ君
 の不思議な旅」をお買い上
 げいただき、誠にありがと
 うございます。このソフト
 をお楽しみいただく前に、
 本マニュアルを御一読願え
 れば、ソフトの面白みも倍
 増することと、確信いたし
 ております。

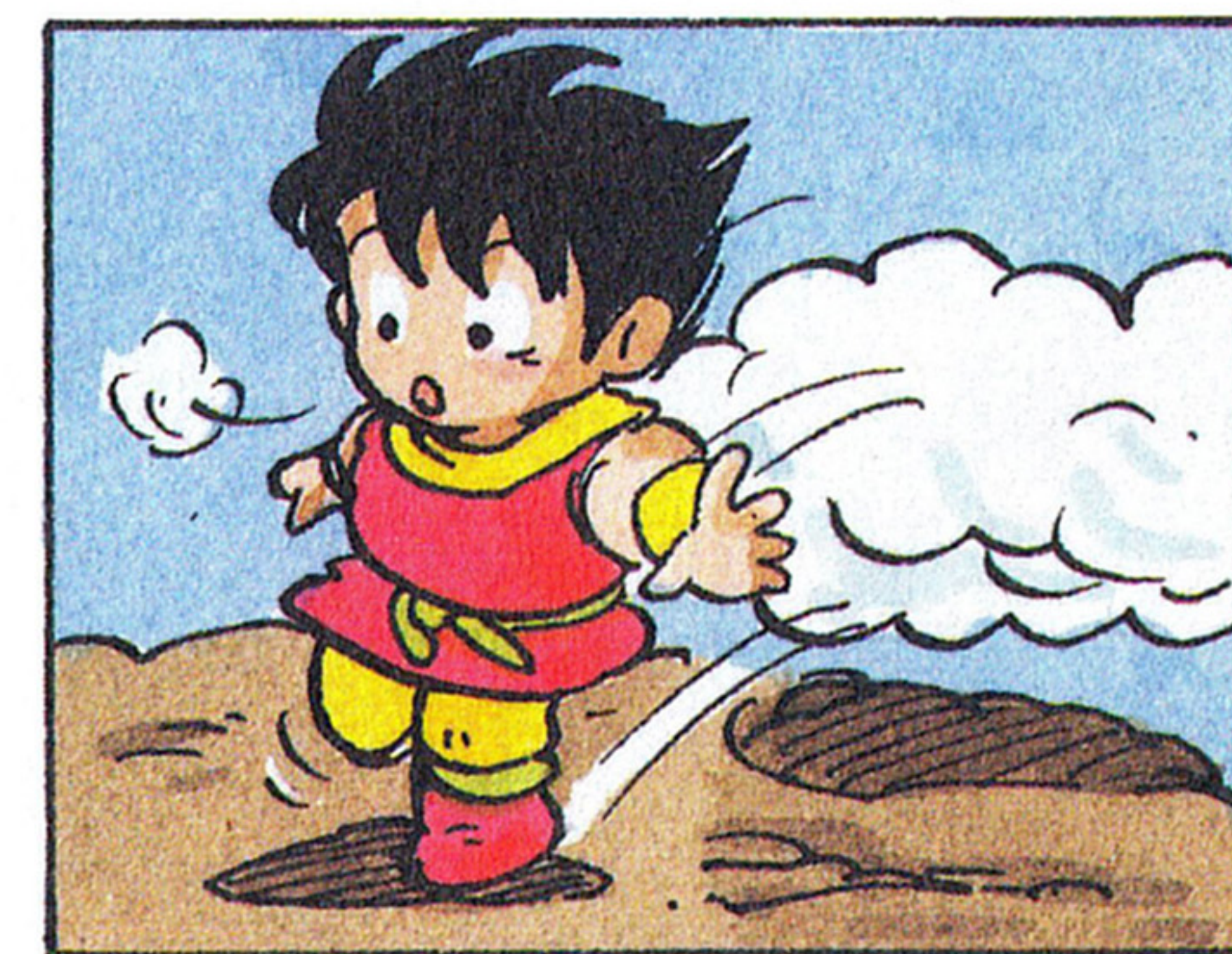
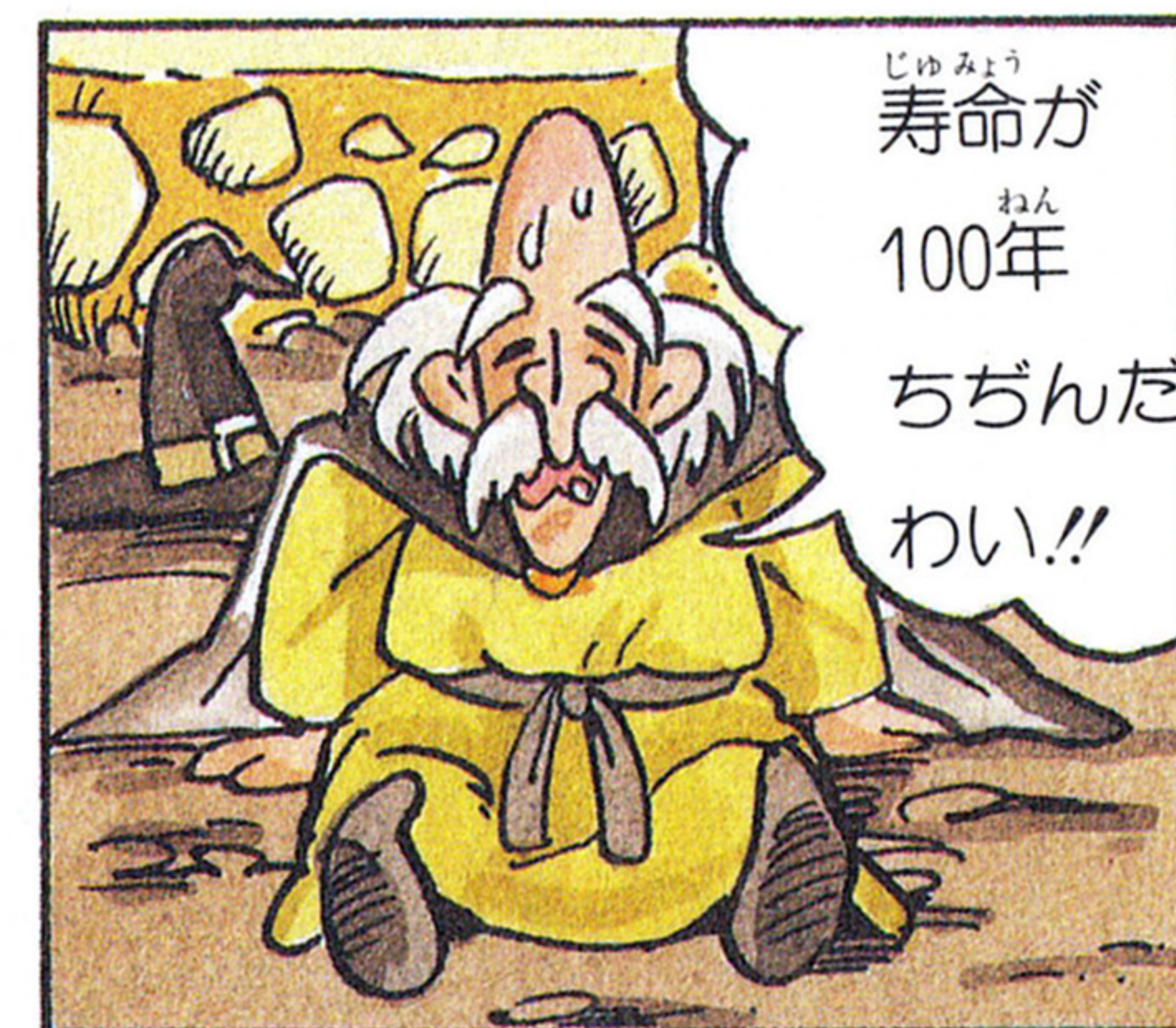
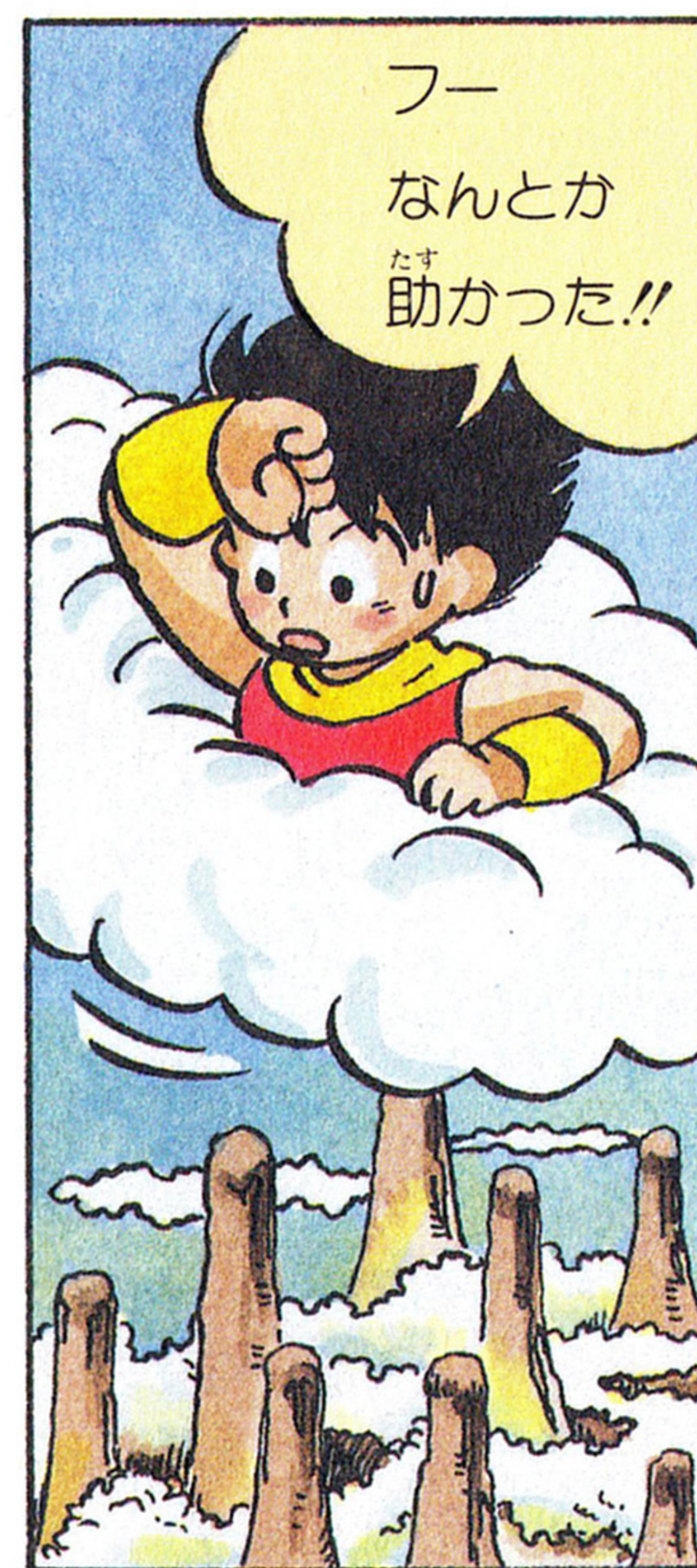
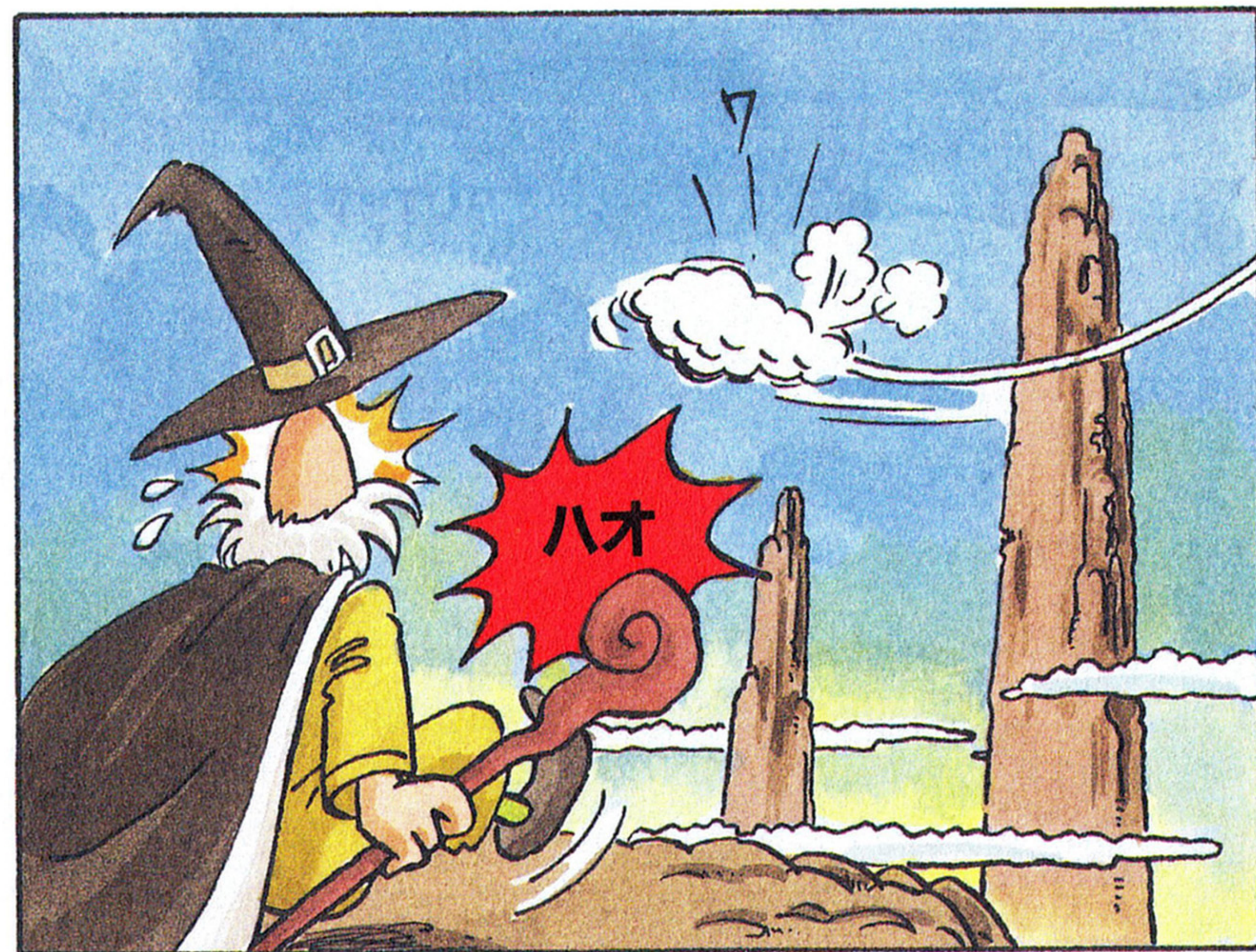
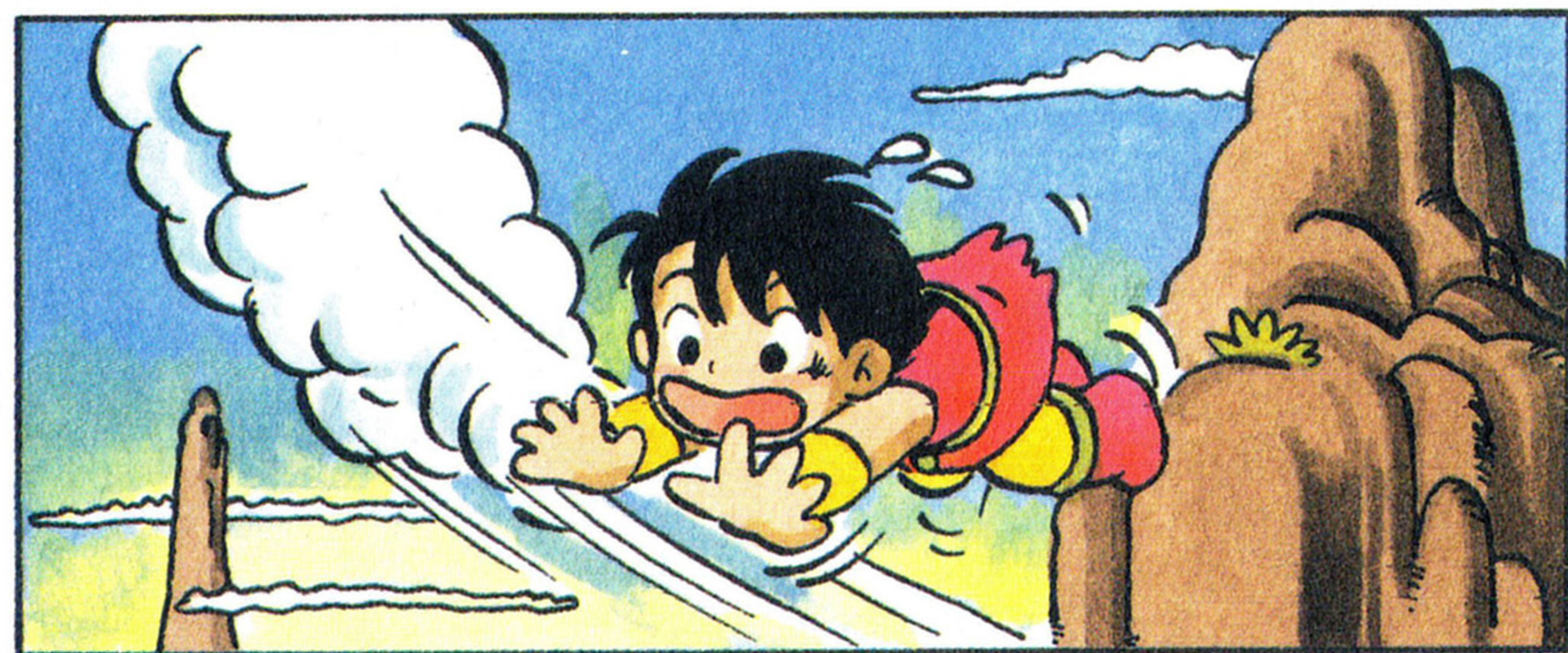
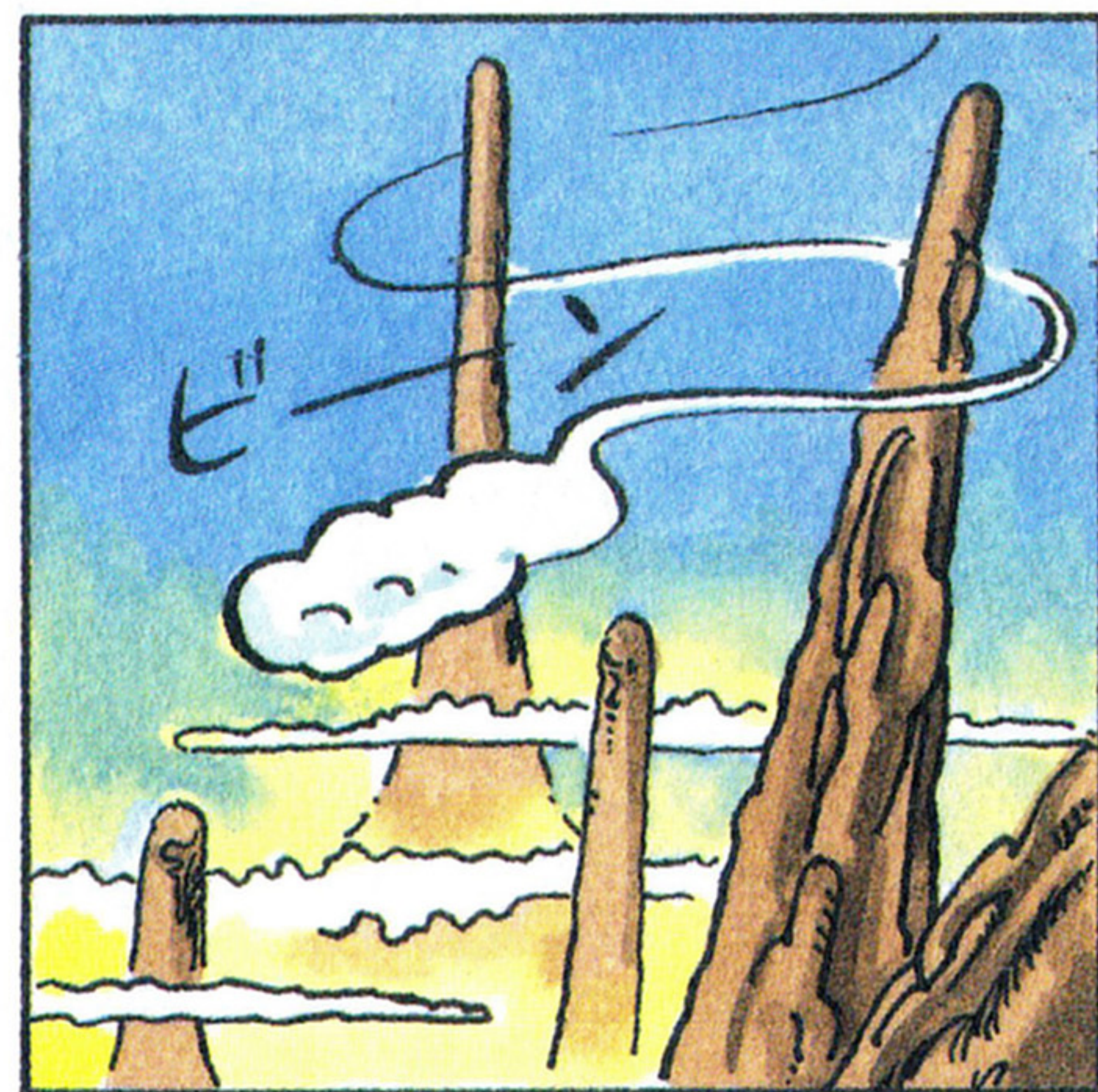
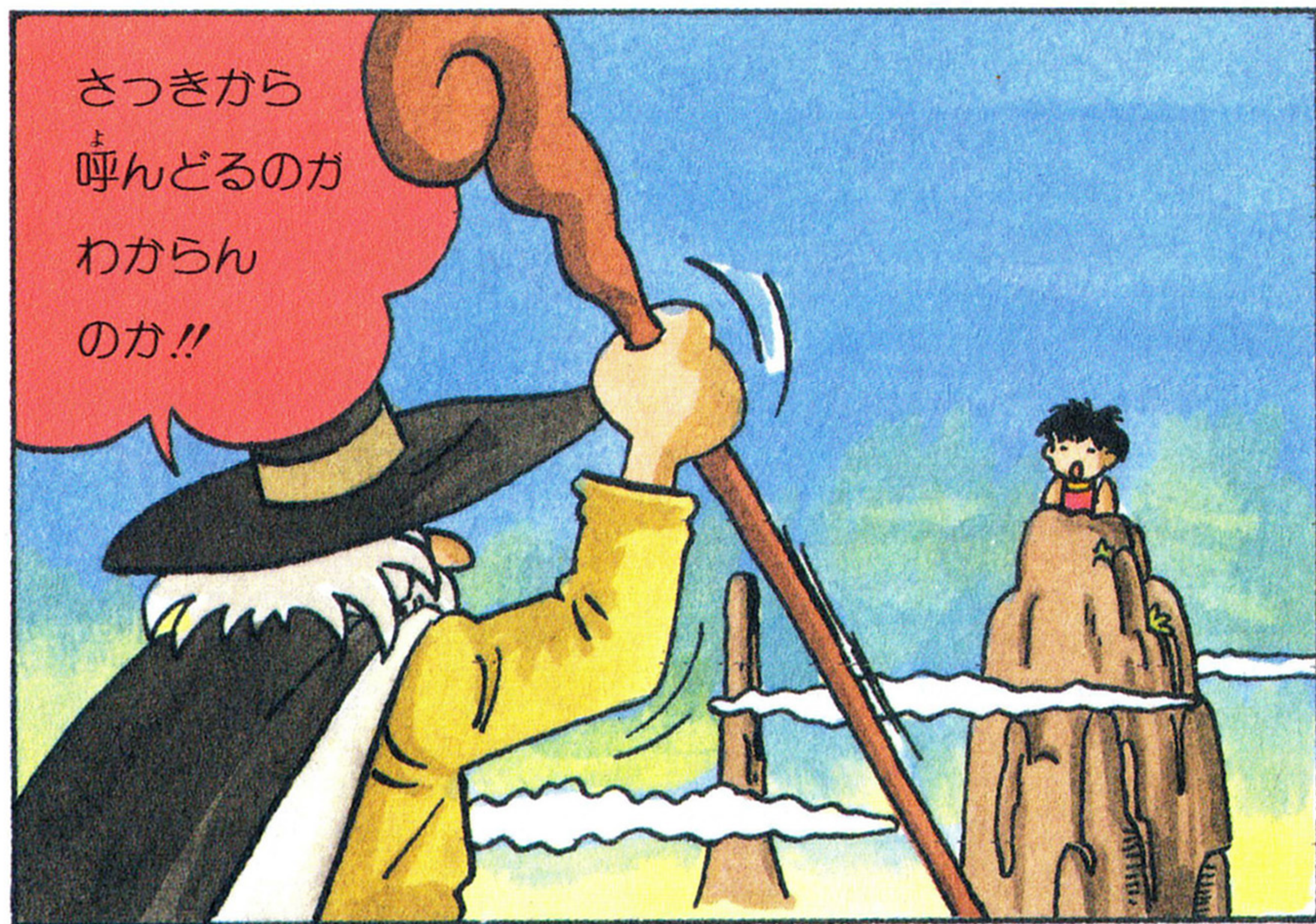
もくじ

ストーリーコミックス.....	3p
ゲームをはじめる前の準備.....	10p
コントローラの使い方.....	11p
ハオ君が冒険する世界.....	12p
こんな時はゲームオーバー.....	14p
画面の説明(メイン画面とサブ画面).....	14p
ハオ君ワールドの地形パーツ.....	16p
ハオ君ワールドのアイテム.....	22p
ハオ君ワールドの敵キャラ.....	26p
ワンポイントアドバイス.....	30p
絶対守ってほしいこと.....	32p

ハオ君の 不思議な旅

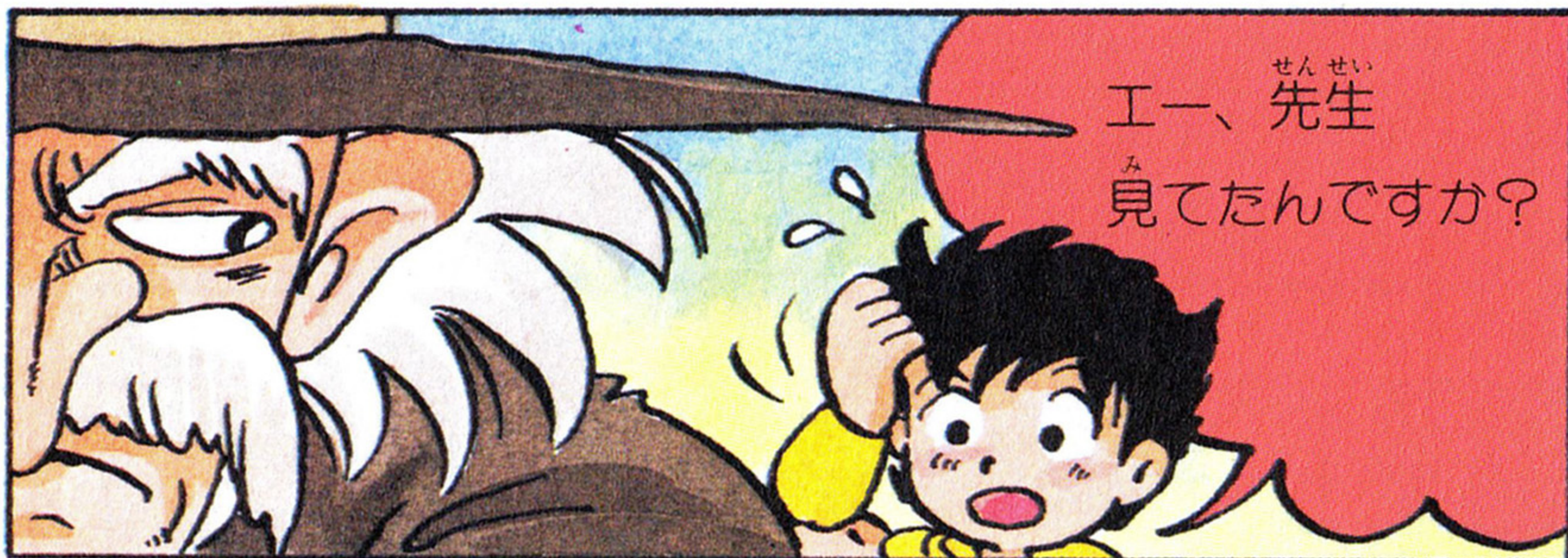
ハオ君は魔法の修業中！
 でも年中サボっているので
 先生にしかられてばかり。
 今日もハオ君は山の上で...







おまえはまた
しゅぎょう
修業を
さぼって
おったな!!

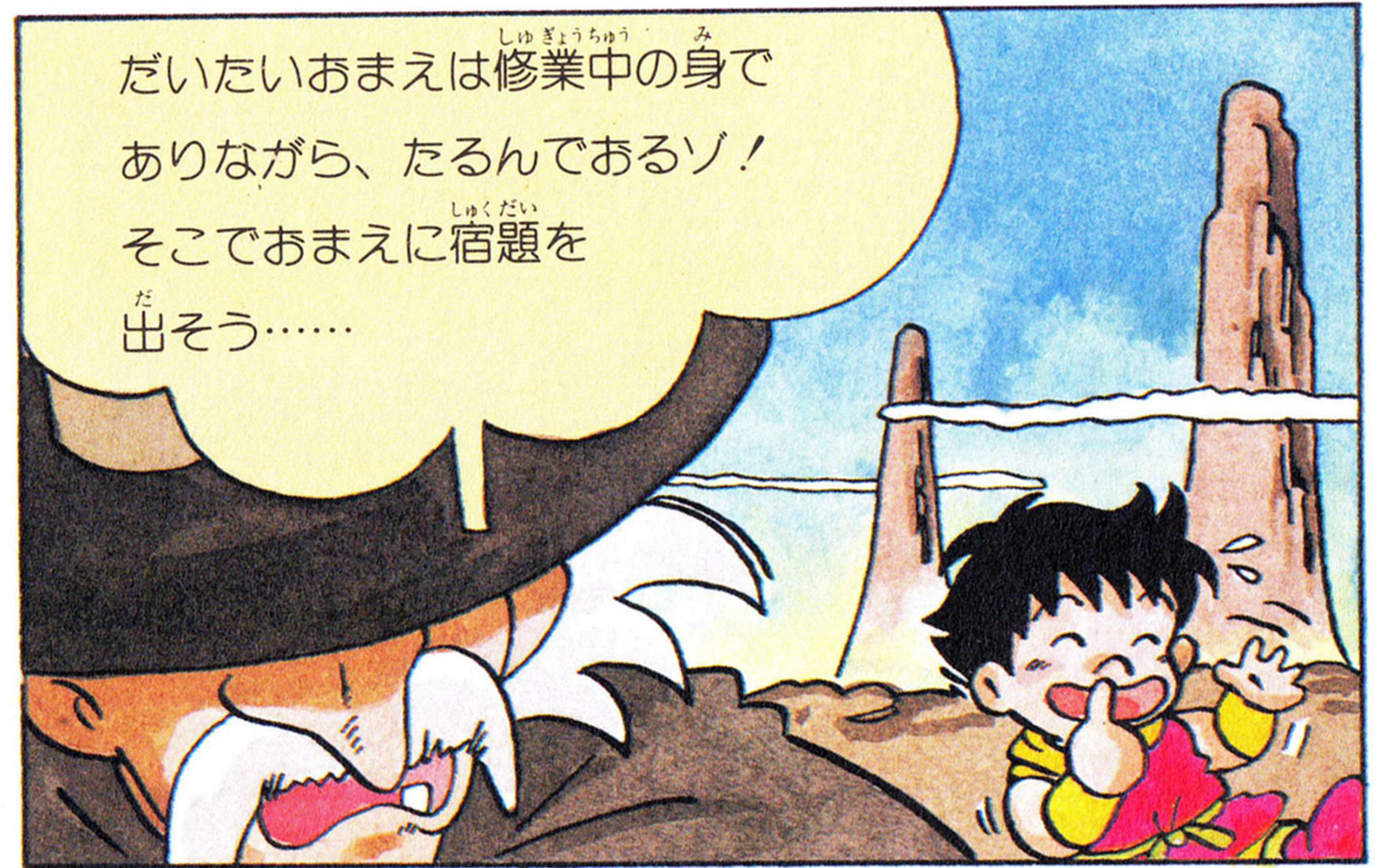


エー、先生
みてたんですか?

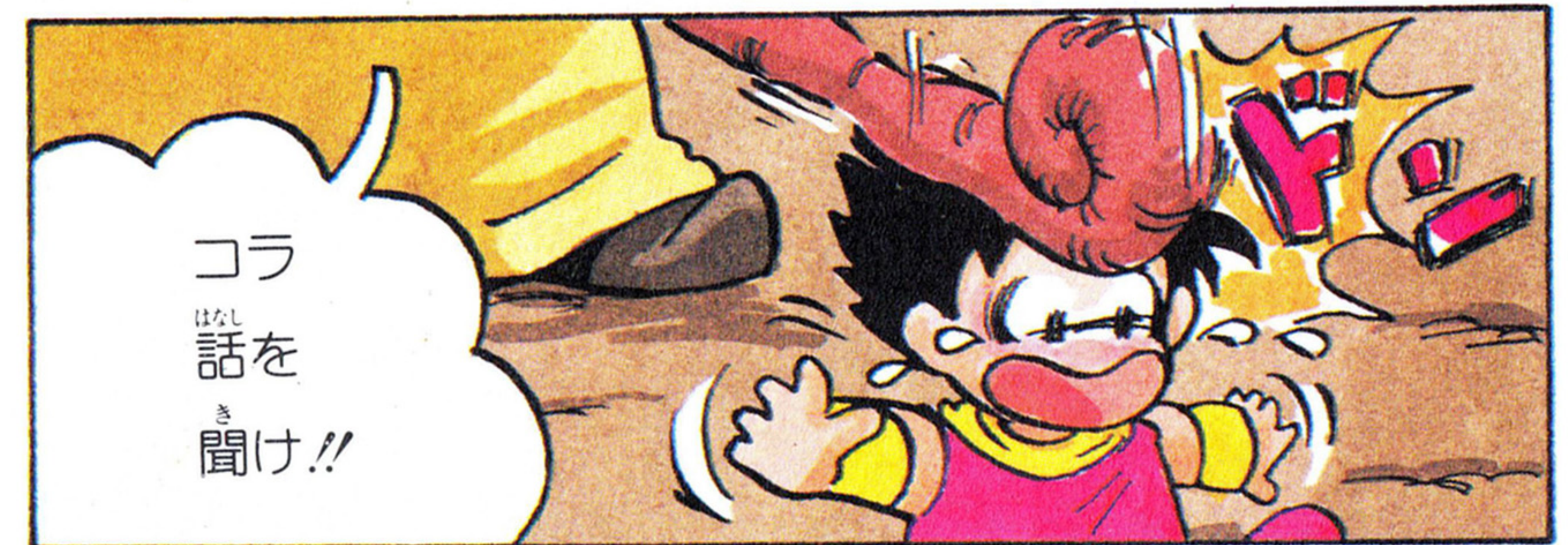


ワシは
エライ
のだヨ!

みは
見張っておらずとも
ワシには
ちゃーんと
わかるのじゃ!!



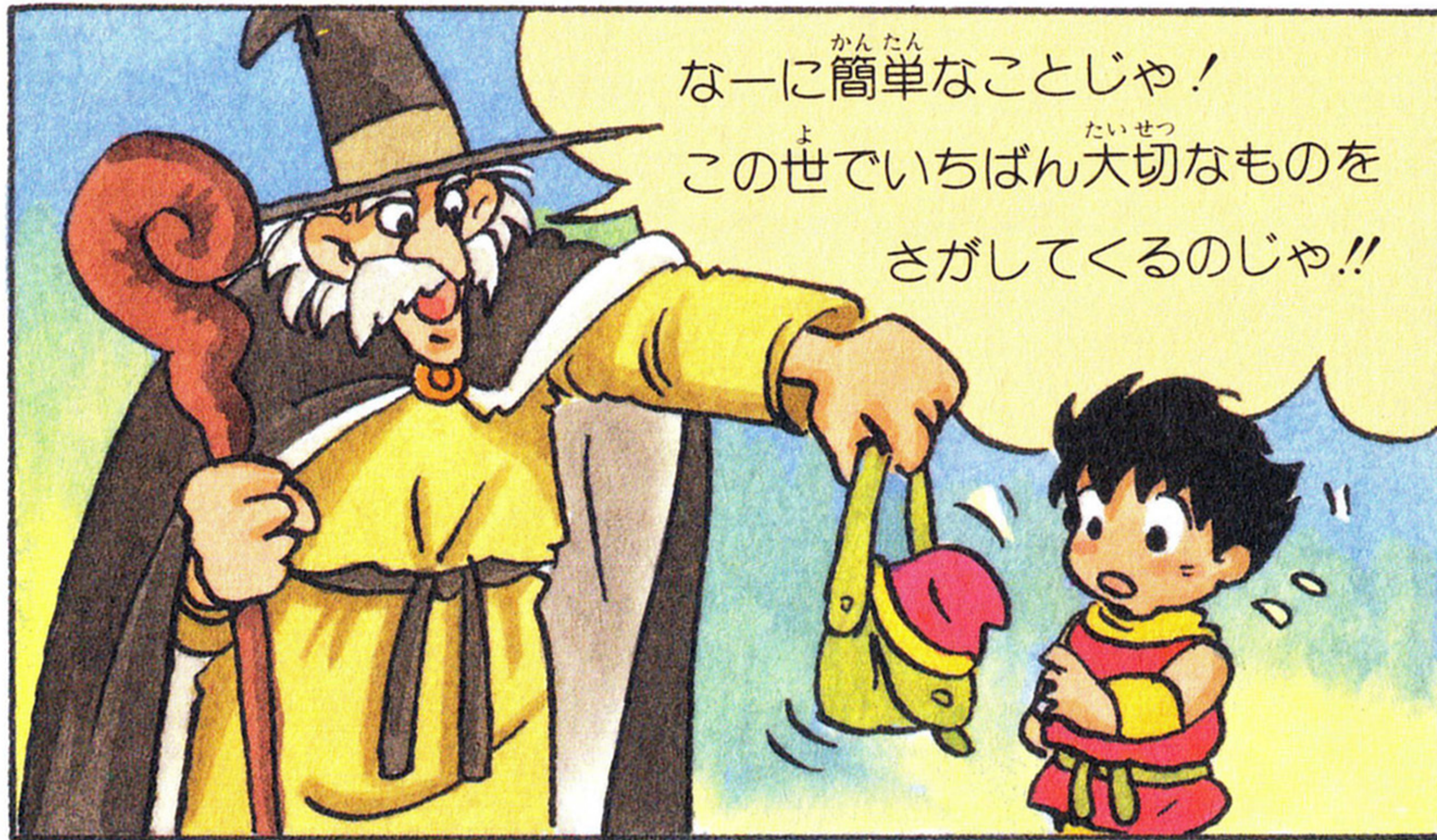
だいたいおまえは修業中の身で
ありながら、たるんでおるゾ!
そこでおまえに宿題を
しゅくだい
出そう……



コラ
はなし
話を
き
聞け!!



ワシもおまえと同じ
おな
しゅぎょうじだい
修業時代にやらされた
ことがある



さあゲームをはじめよう
その前に用意はいいかな?
ハオ君が冒険する世界
こんなときはゲームオーバー

ゲームをはじめめる前に、いろいろ知っておか
なければいけないことがある。これは、ハオ
君の先生からの注意だよ!



DISK SET UP

さあゲームをはじめよう
その前に用意はいいかな

ディスクシステムのスイッチをON。ディスクカードのA面をセットし、タイトル画面が出たらスタートボタン。ロードし終わったらB面をセットしよう。

ディスクシステムの起動の仕方

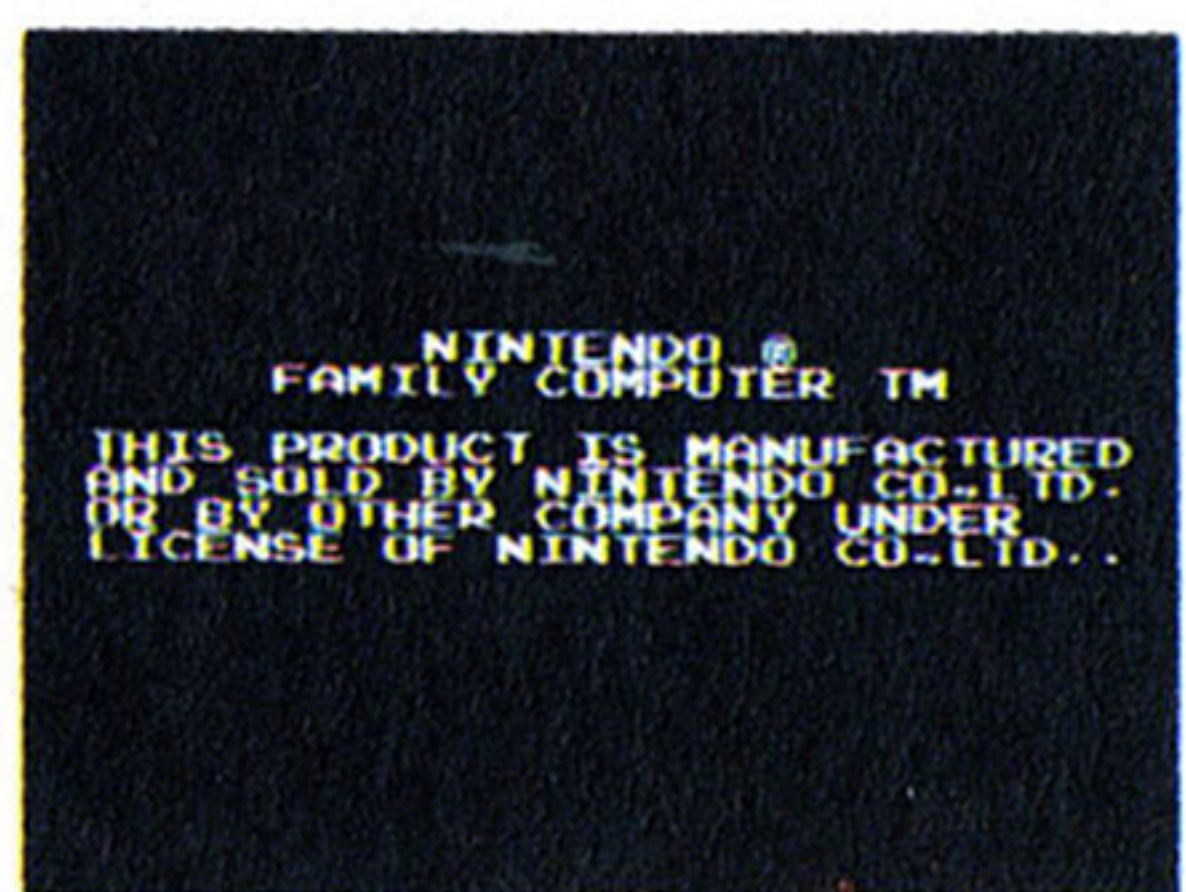
ファミコン本体とRAMアダプタ、ディスクシステムを正しく接続する。



この画面がちゃんと出ないときは、接続をよく確かめよう



ディスクをセットすると、表示がちょっと変わって...



この文字画面が出てくればOKだ。さあ、はじまるぞ!



本体のPOWERをON! おなじみマリオとルイーダの追っかけこの画面になるね。よし、ディスクカードをセットだ。SIDE Aを上にするのを忘れちゃいけない! OK?



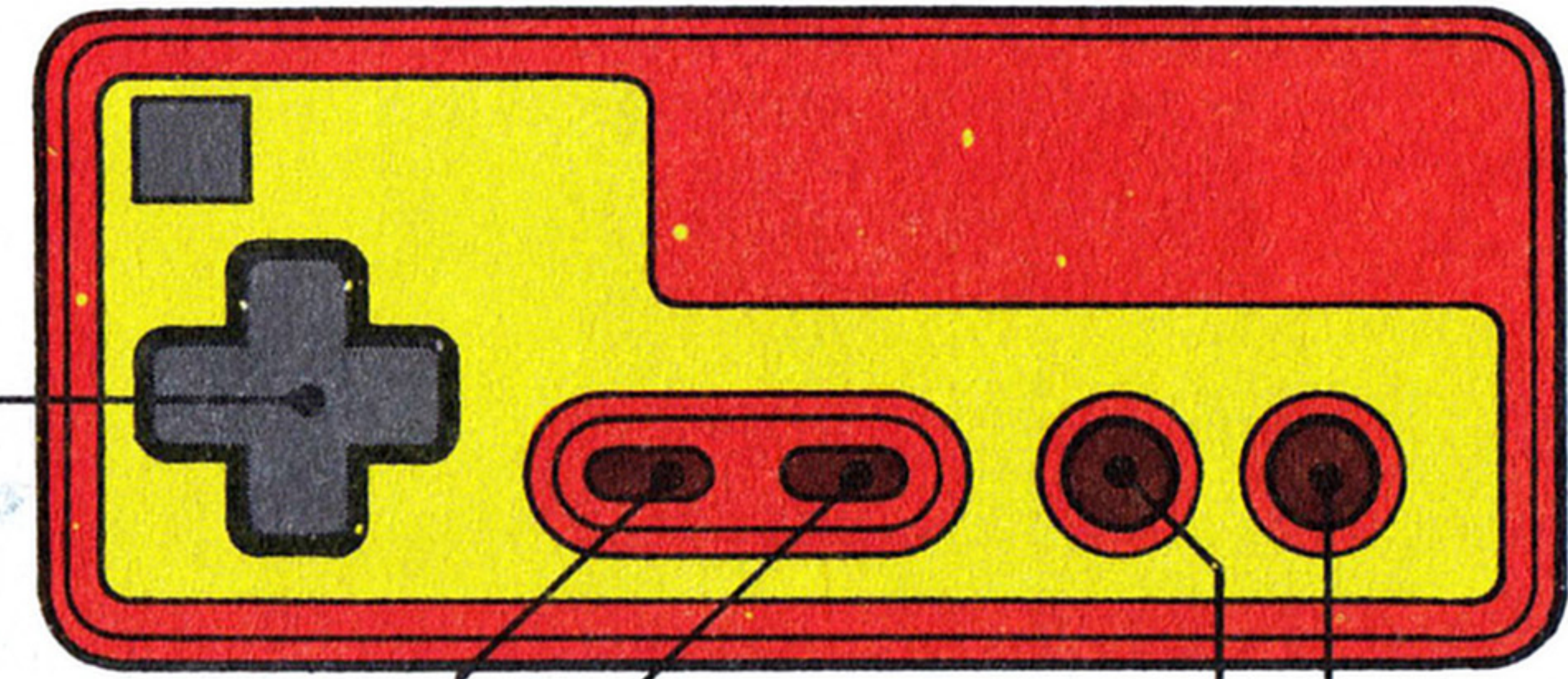
表裏をまちがえた。SIDE Aを上にしてセットしよう

これは失敗!!

つか かつ

コントローラの使い方

下の説明にあるほか、十字ボタンの上とBボタンを同時に押すと弾を上向きに撃てるし、Aボタンでジャンプ中には十字ボタンでジャンプの方向を変えることもできる。

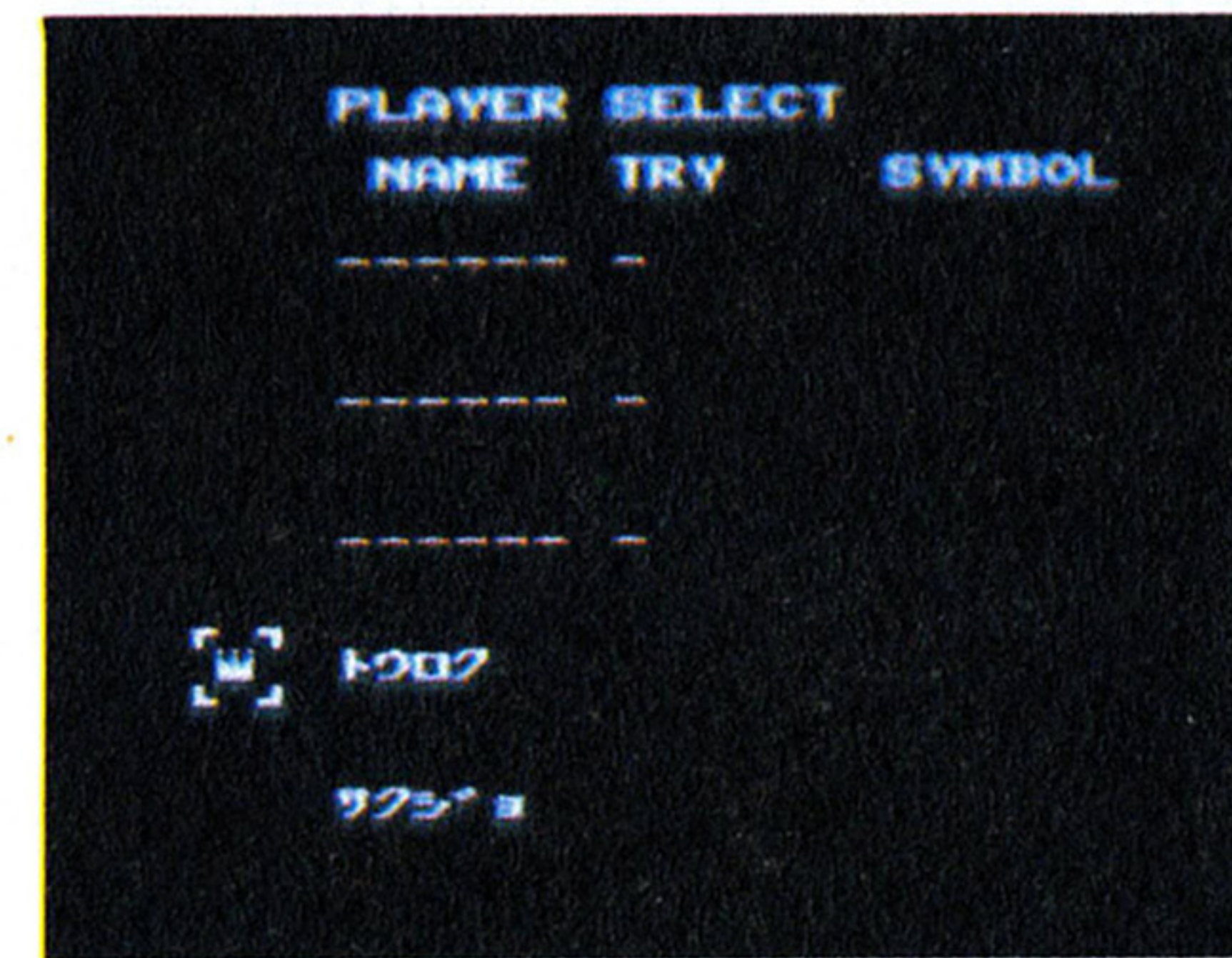


左右は、左や右に移動。下でしゃがみ、上は後ろを向き、ドアや城の中に入れる

ゲームスタートとポーズをかける
ポーズ中に押すとサブ画面がでる

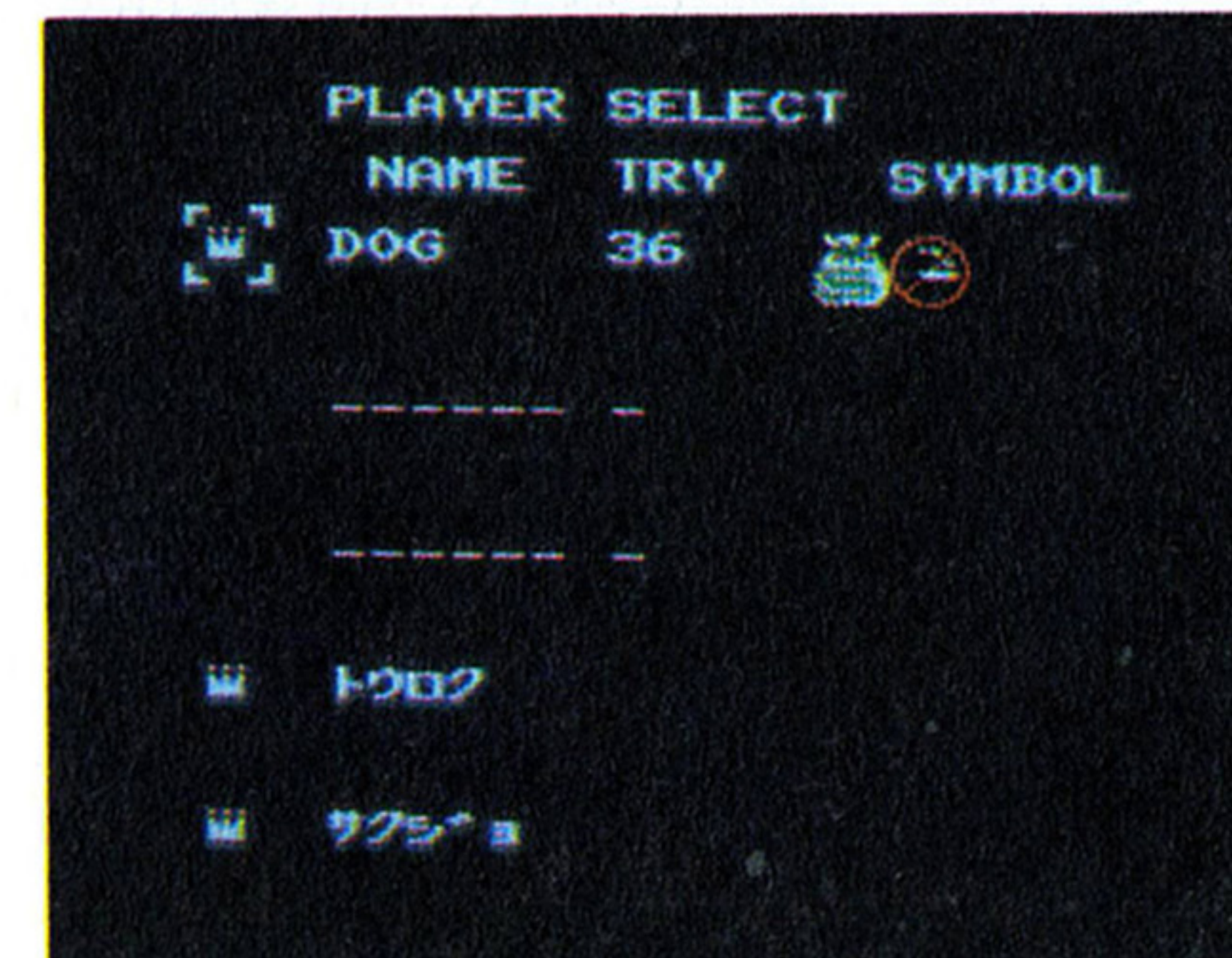
ジャンプするときに使う
"巻物"を取ってから弾を撃つときに使う

ゲームのはじめに...



プレイヤー登録

3人まで名前を登録できる。「トウロク」を選択しスタートボタン。すると、文字画面に変わるので、名前を入力しよう。これで準備OKだ。



コンティニュー

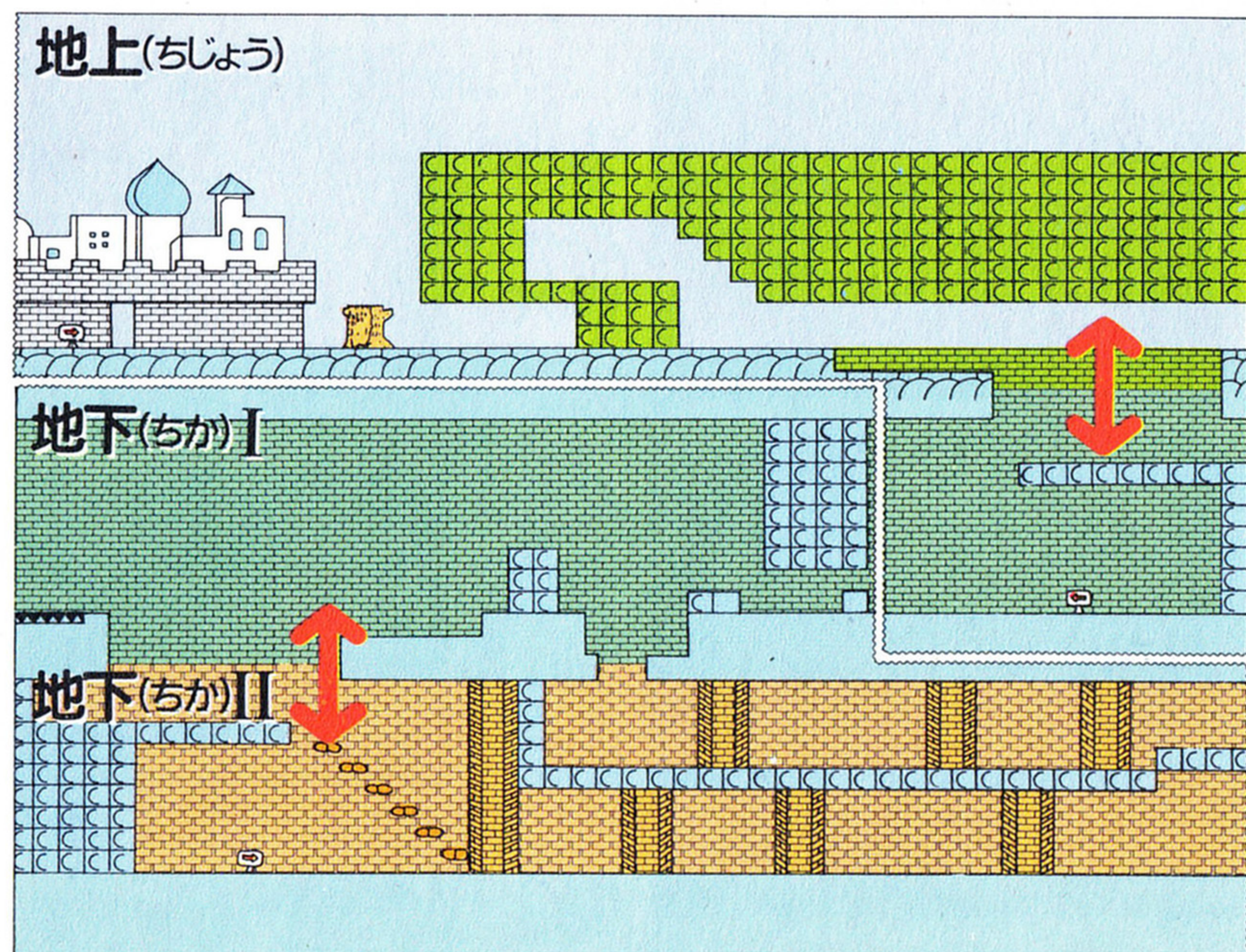
前回のプレイをつづけたいときは、コンティニュー画面でプレイヤー名を選ぶ。画面にはプレイヤー名とプレイ回数、集めたシンボルが表示されている。

ハオ君が冒険する世界

“この世の中で大切なもの”って何だろう？ 修業中のハオ君は、この旅の中でその答えを見つけられるだろうか？
まずは、ハオ君が冒険する世界をよく知っておこう。



ハオ君が冒険する世界は、地上、地下I、地下IIの3つの世界。それぞれの世界をつないでいる通路を見つけて、旅をつづけよう。途中、いろんなアイテムが手に入るが、これが旅の重要なポイント。アイテムがないと通れない場所もある。



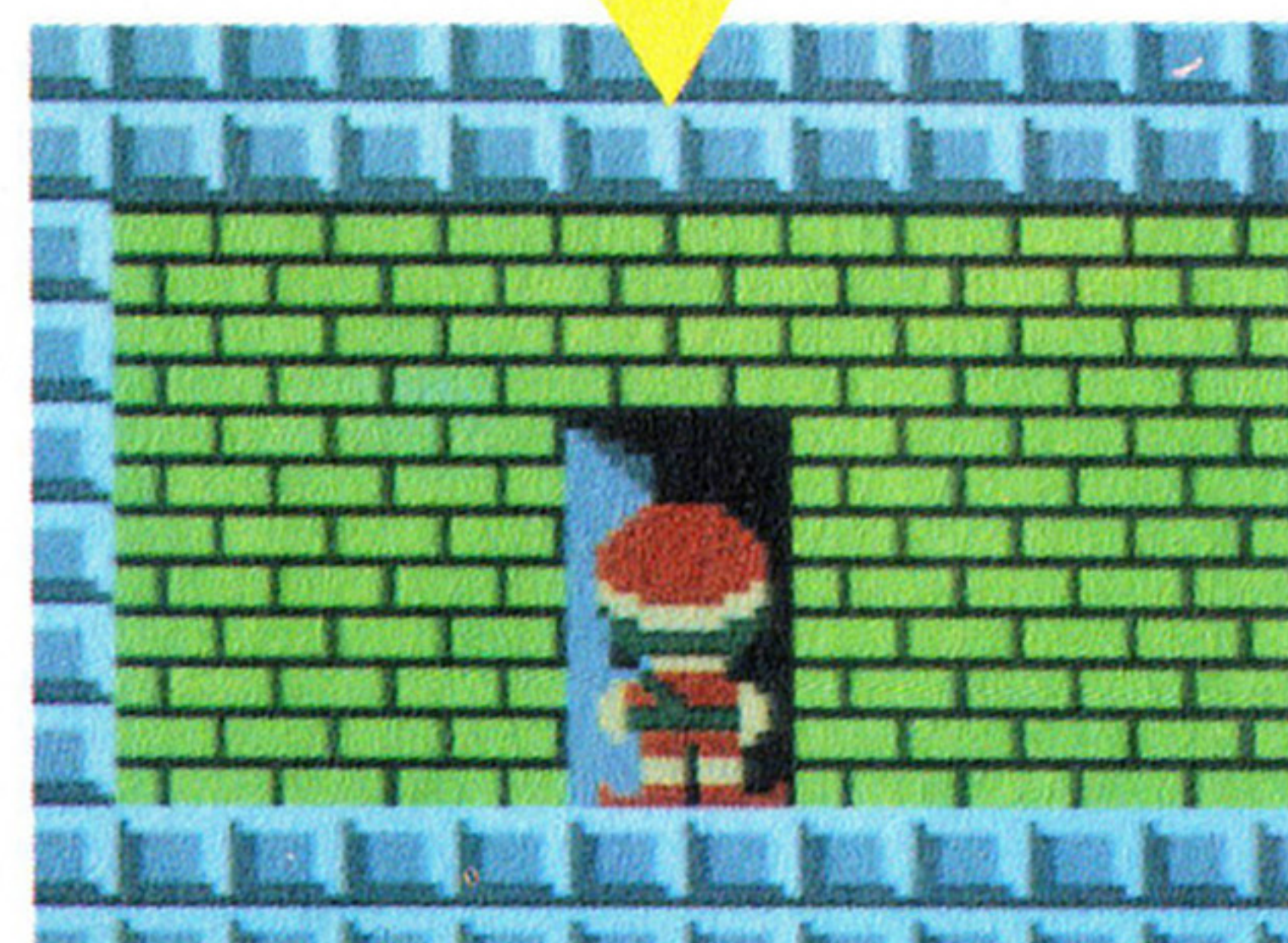
お城の中は迷路、パズル！



オモテ

地上、地下I、地下IIには、それぞれ2つ、計6つのお城がある。お城の中にはそれぞれ、“この世で大切なもの”が1つずつとアイテムが隠されている。そして怖いモンスターも！

ウラ



お城は、オモテとウラで構成されていて、複雑な迷路のようになっている。ドアでむすばれた、このオモテとウラは対応していて、たとえばオモテ側を右側に進めば、ウラ側では左に進んでいるということになる。最初はちょっととまどうかもしれないが、実際にお城の中を歩いてみれば、感覚をつかめるはずだ。お城の迷路は、地下に行くほどむずかしくなっているが、地上でいちばんはじめに入れるお城は、比較的簡単だから、ここで何度も歩きまわり、オモテとウラの間をしっかりと頭にたたきこんでおくのがいいだろう。

お城の迷路をとくカギは、どのドアがどこに通じているかという、オモテとウラの間を把握することと、もう一つ、隠された通路を見つけることだ。それさえわかれば、クリアも簡単はずだ。さあ、チャレンジしよう！

GAME IS OVER IN THESE CASES

こんな時はゲームオーバー

ハオ君の旅が終わってしまうのには、2つのパターンがある。1つは泳げないハオ君が湖や下水道に落ちてしまったとき。そしてもう1つは、バイタリティがなくなったとき。



湖や下水道に落ちて死んでしまったハオ君。ゲームオーバーになると、エンエン泣いちゃう。



画面の説明

このゲームでは、メイン画面となるアドベンチャー画面と、スタート+セレクトボタンで出るサブ画面があるんだぞ。



メイン画面：データは、左から得点、現在いる地域番号、バイタリティメーター、SOSや鍵の有無。



サブ画面：アイテムやシンボルなど、現在の持ち物を確認できる。ときどきチェックしよう。

ハオ君ワールドの地形パーツ

ハオ君ワールドのアイテム

ハオ君ワールドの敵キャラ

ワンポイントアドバイス

これからはじまる不思議な旅！ 行く先々でいろいろな出来事がハオ君を待ちうけている。さあ、ハオ君といっしょに旅立とう！



ハオ君ワールドの 地形パーツ

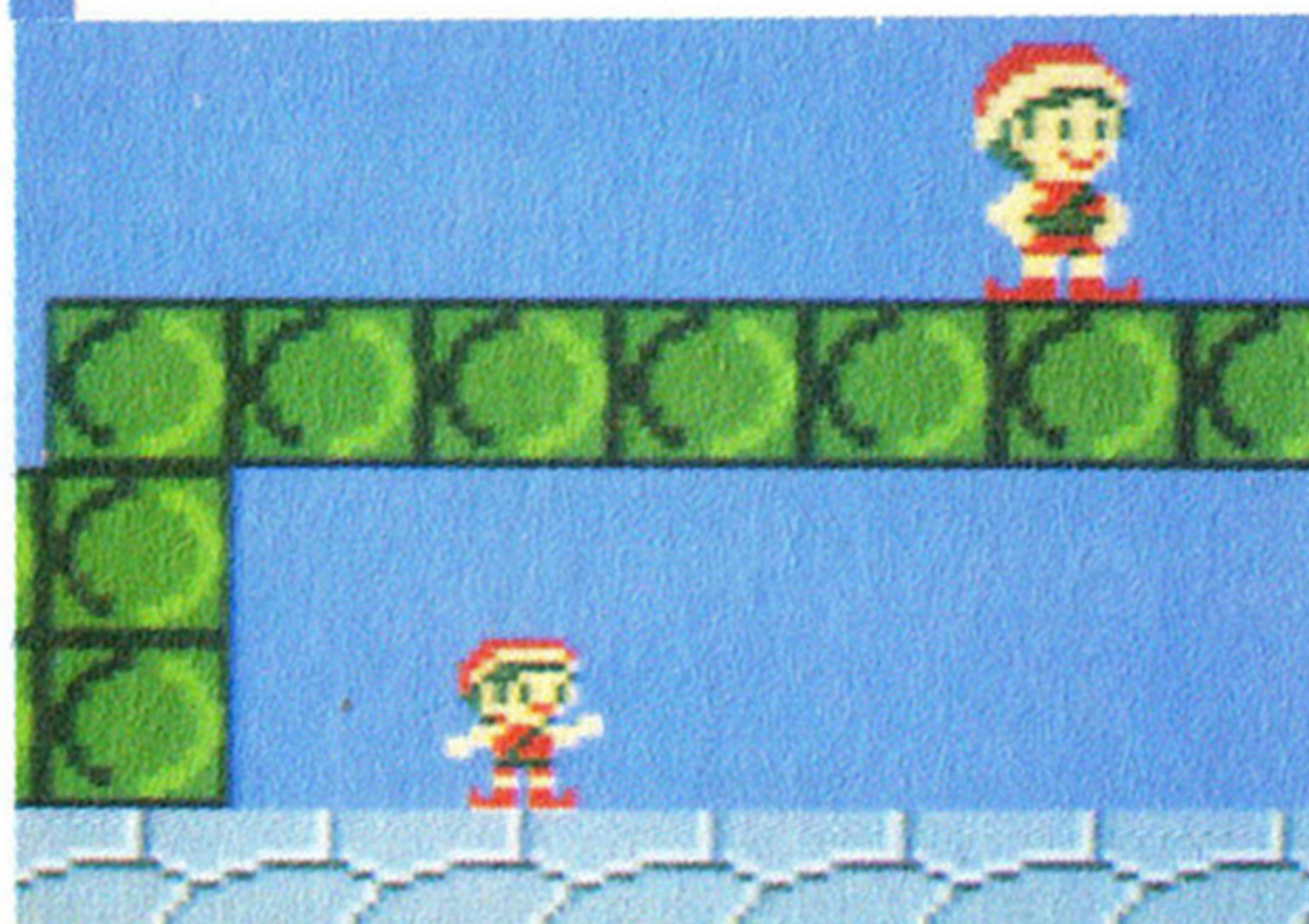
GEOGRAPHY AND PARTS

これからはじまる不思議な旅には、いろいろな地形が出てくる。その性格を知らない、旅をつづけるのはむずかしいよ。

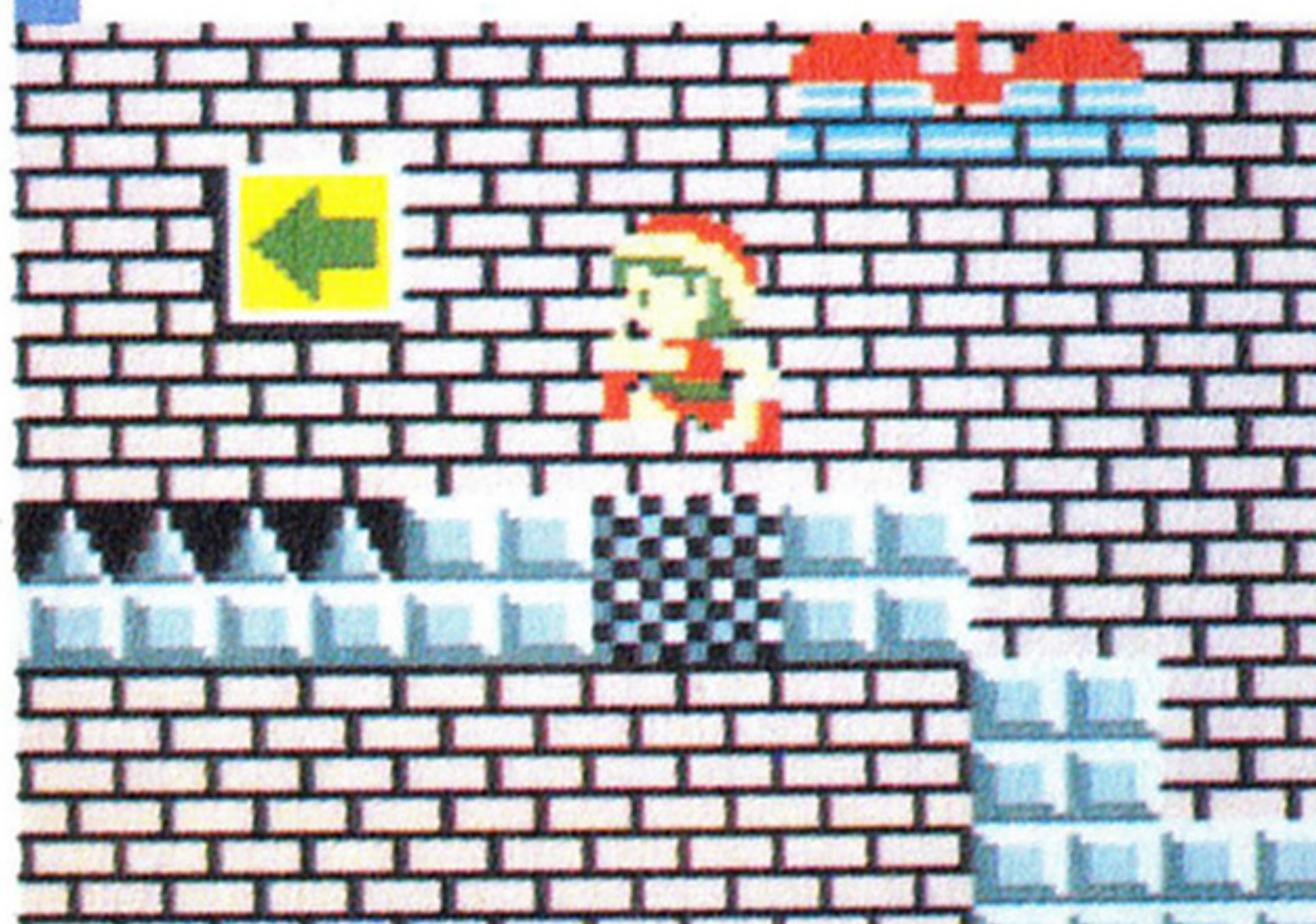
城 (じょうがい) 外

ブロック〈4パターン〉

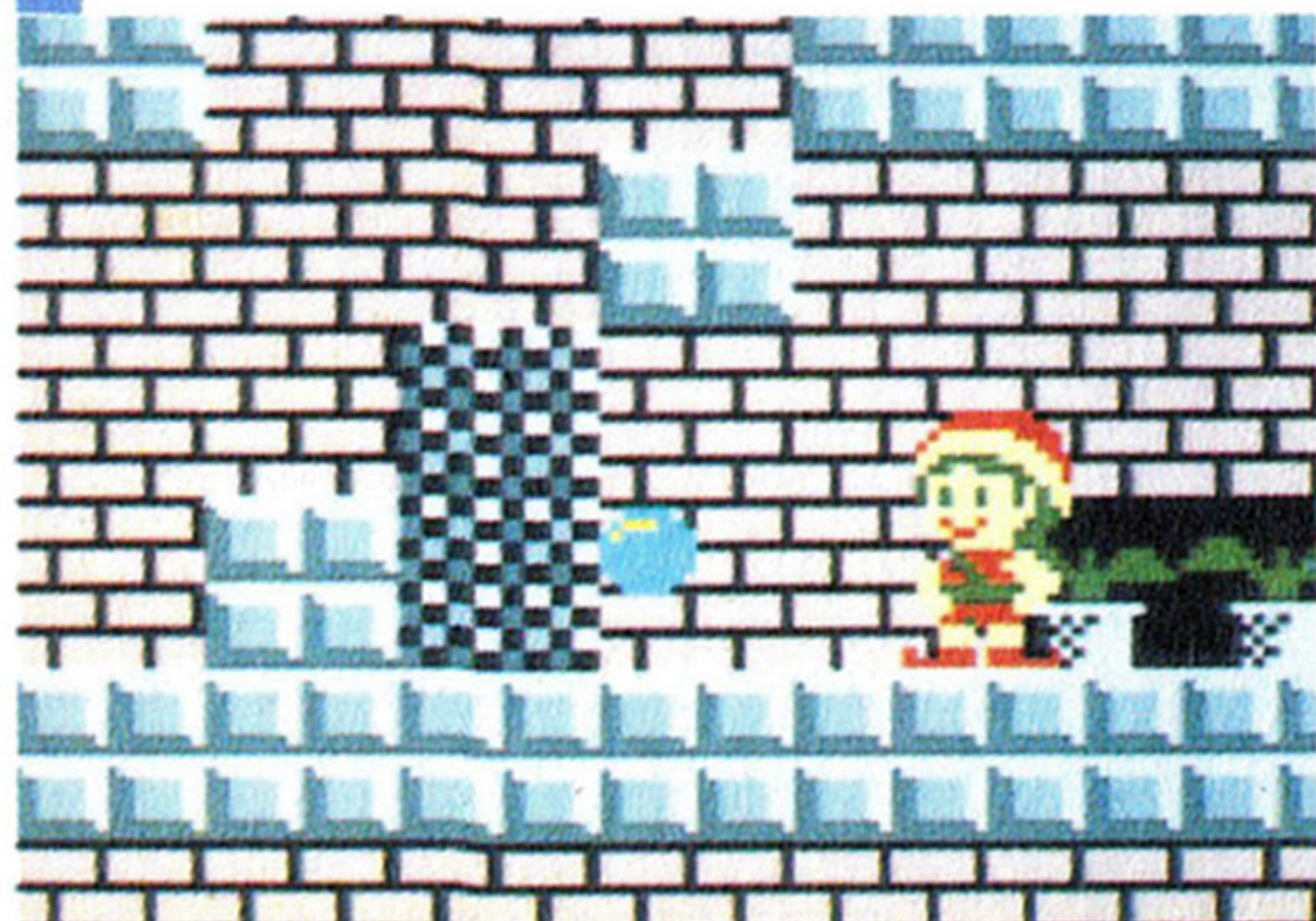
これが通常ブロック。煮ても焼いても食えないやつ。



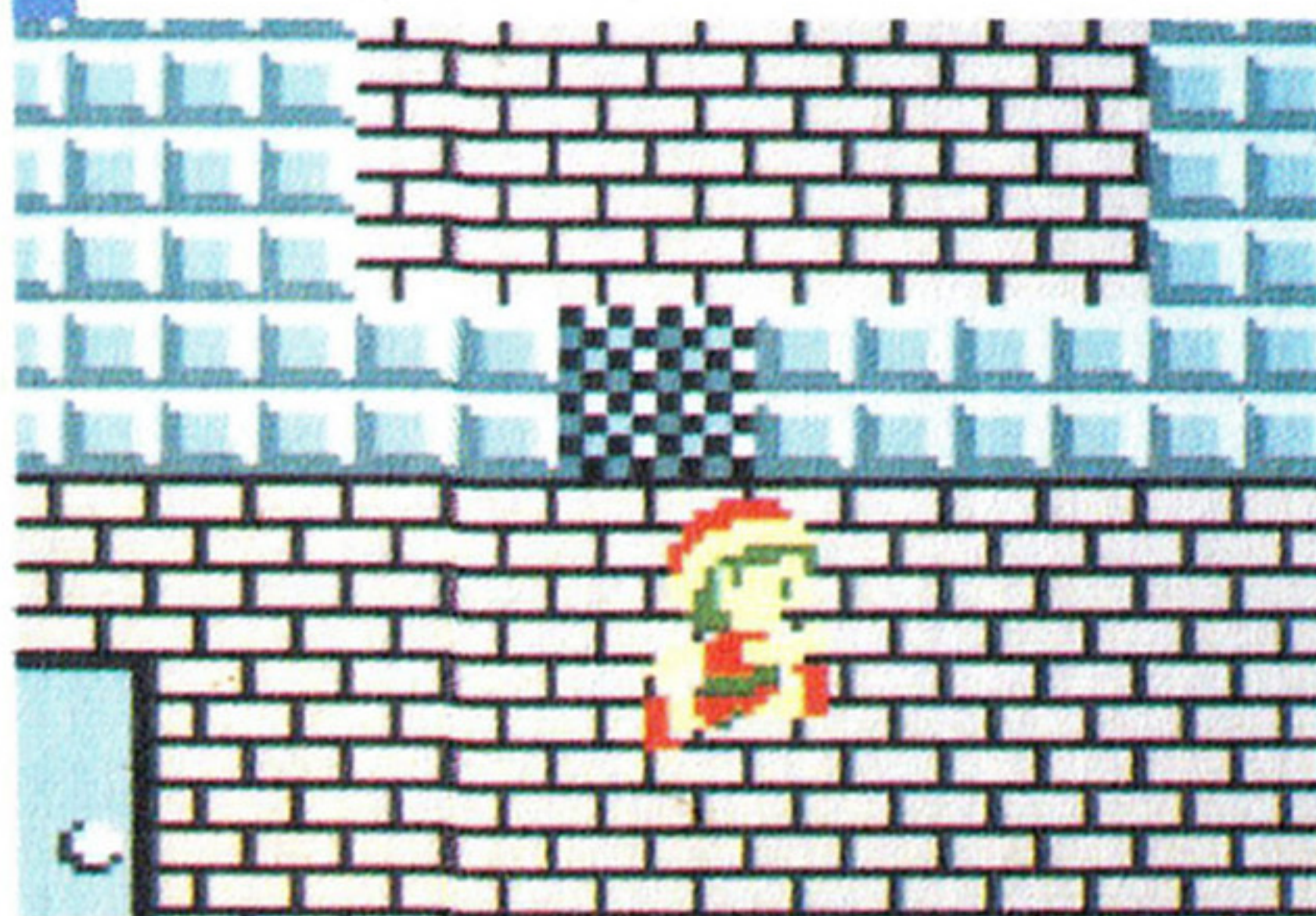
パワーブーツがあれば踏みくずすことができるもの。



弾をあてるとくずれるブロック。2段階にくずれる。



ヘルメットがあれば、頭突きでこわすことができる。



どれも同じに見えるこのブロック、じつは4つの基本パターンがあるんだ。どれがどれかわかるようになれば、しめたもの。

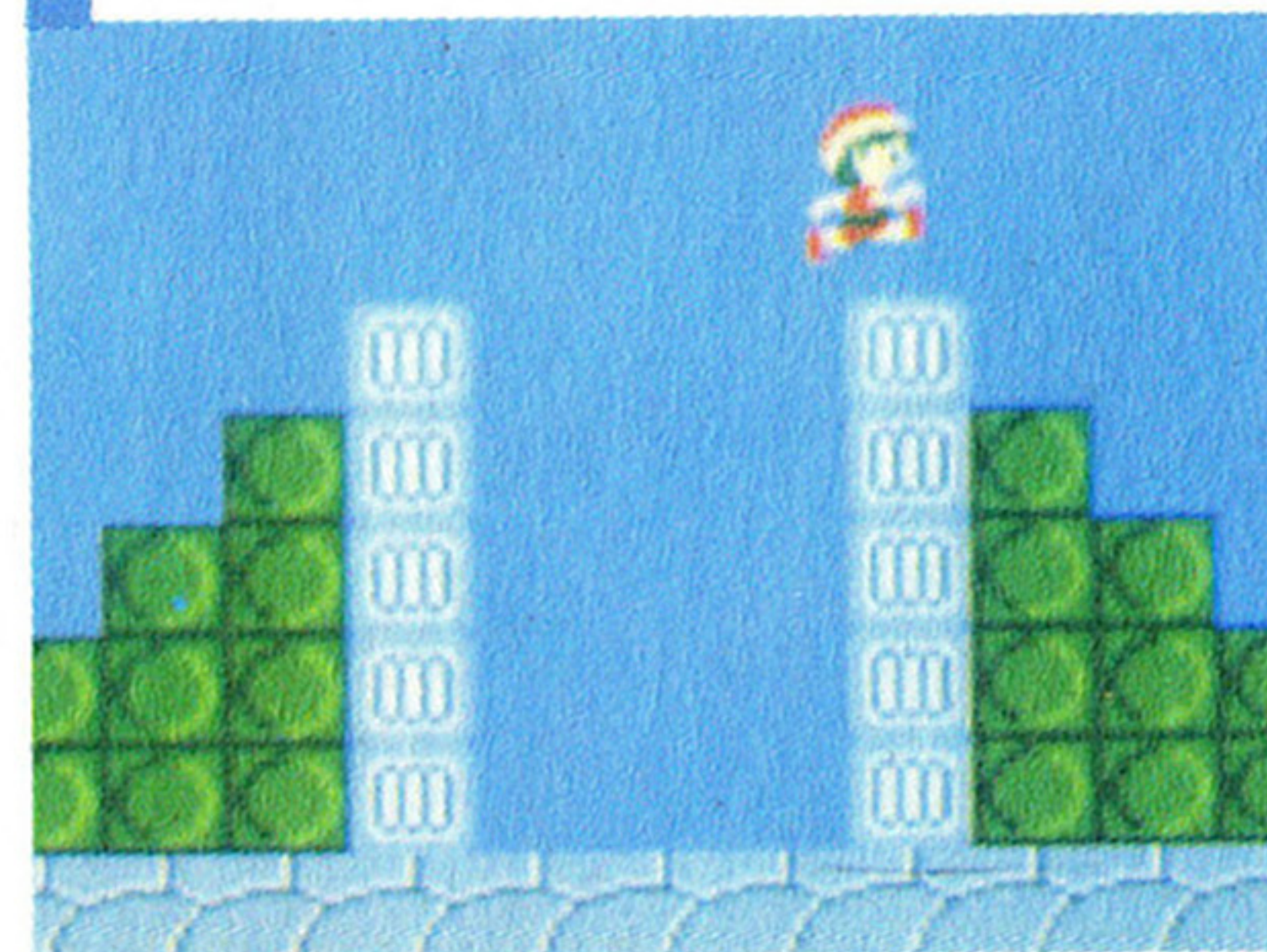
移動 (いどう) ブロック

魔法の薬を飲んだときだけ動かすことのできる、秘密のブロック。



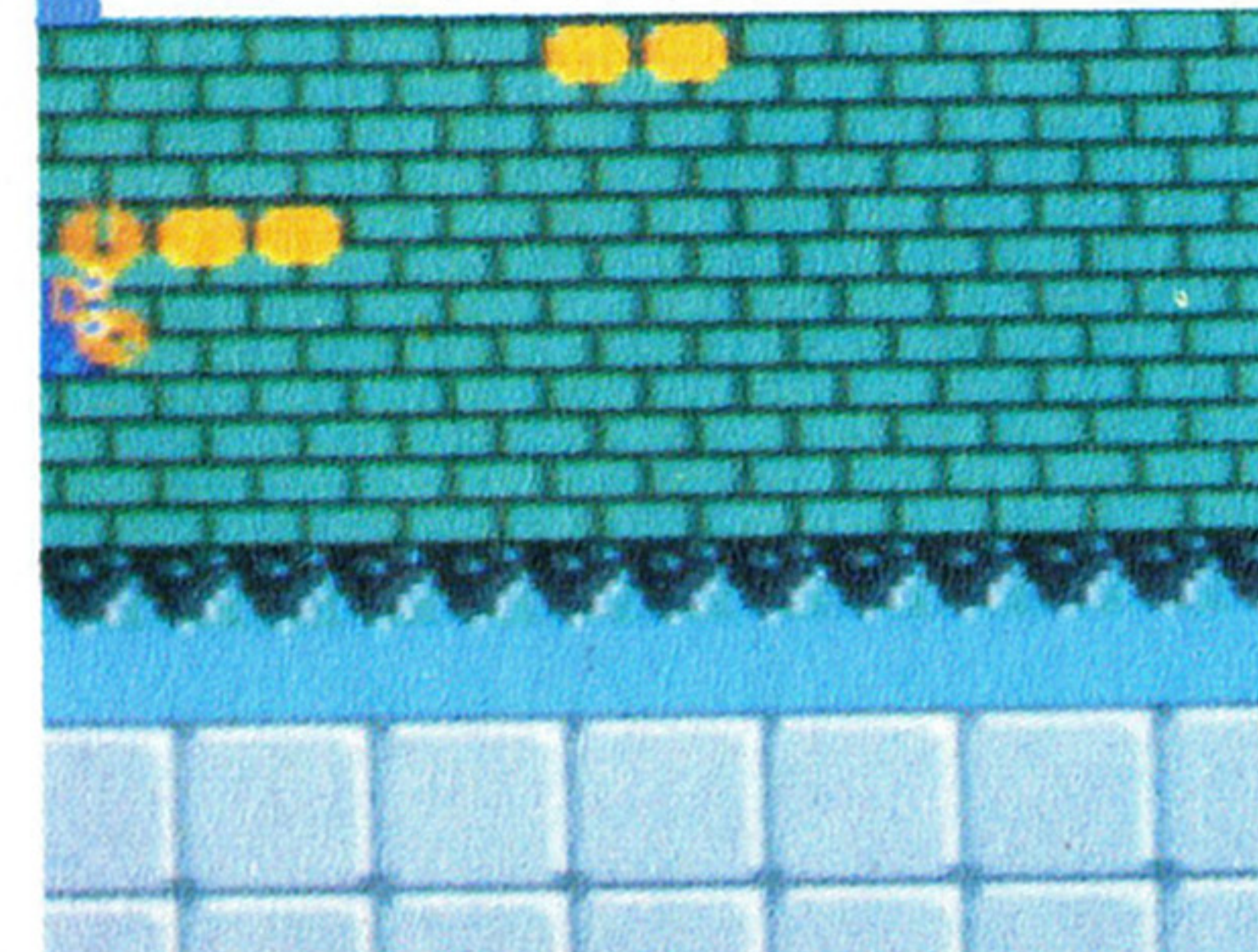
キック・ブロック

左右からあたるとはね返るブロック。うまく使えば、上にジャンプしていける。



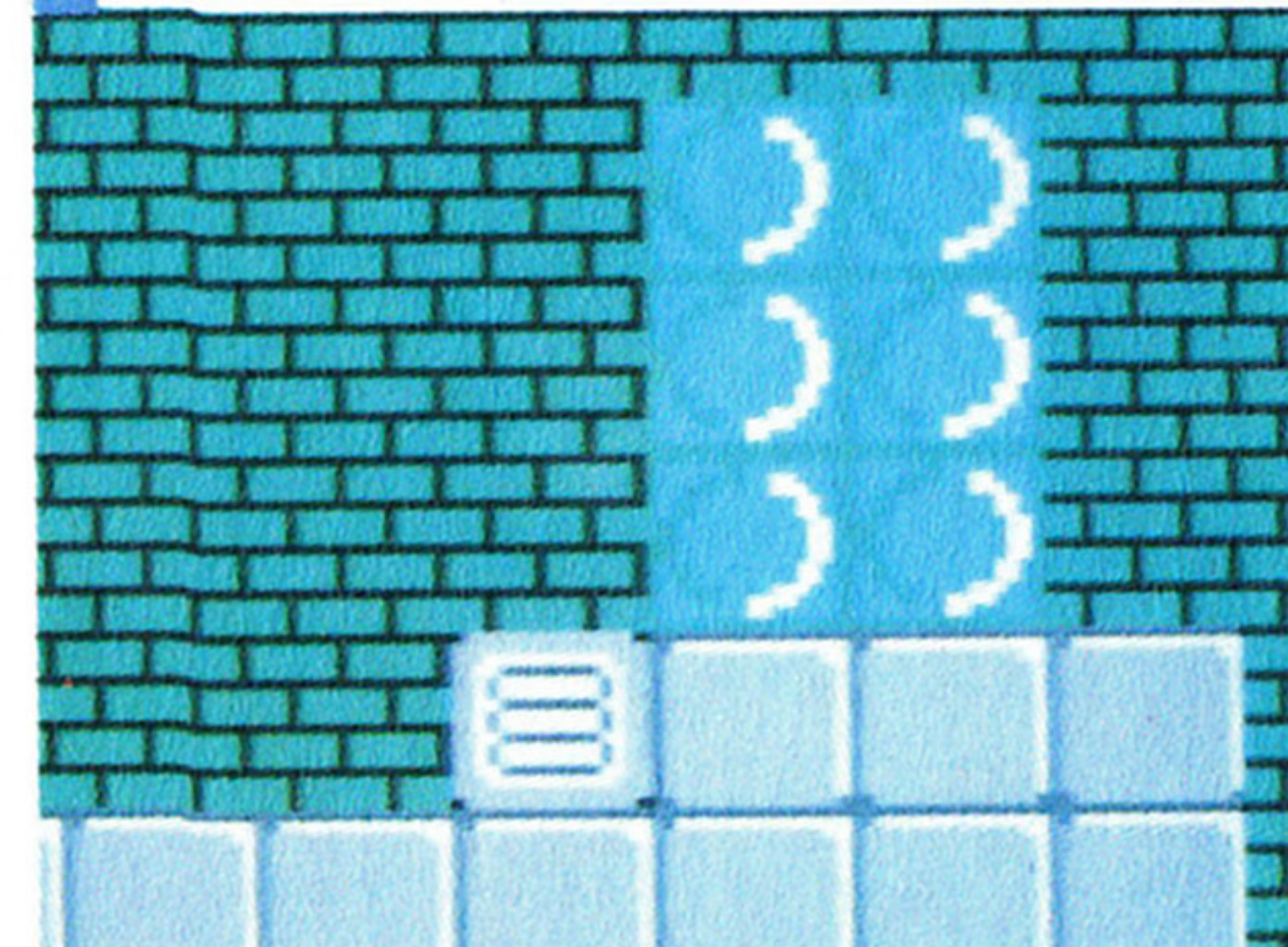
水 (みず) たまり

底が見えていても、やはり水に変わりなし。入るとバイタリティが減ってしまう。



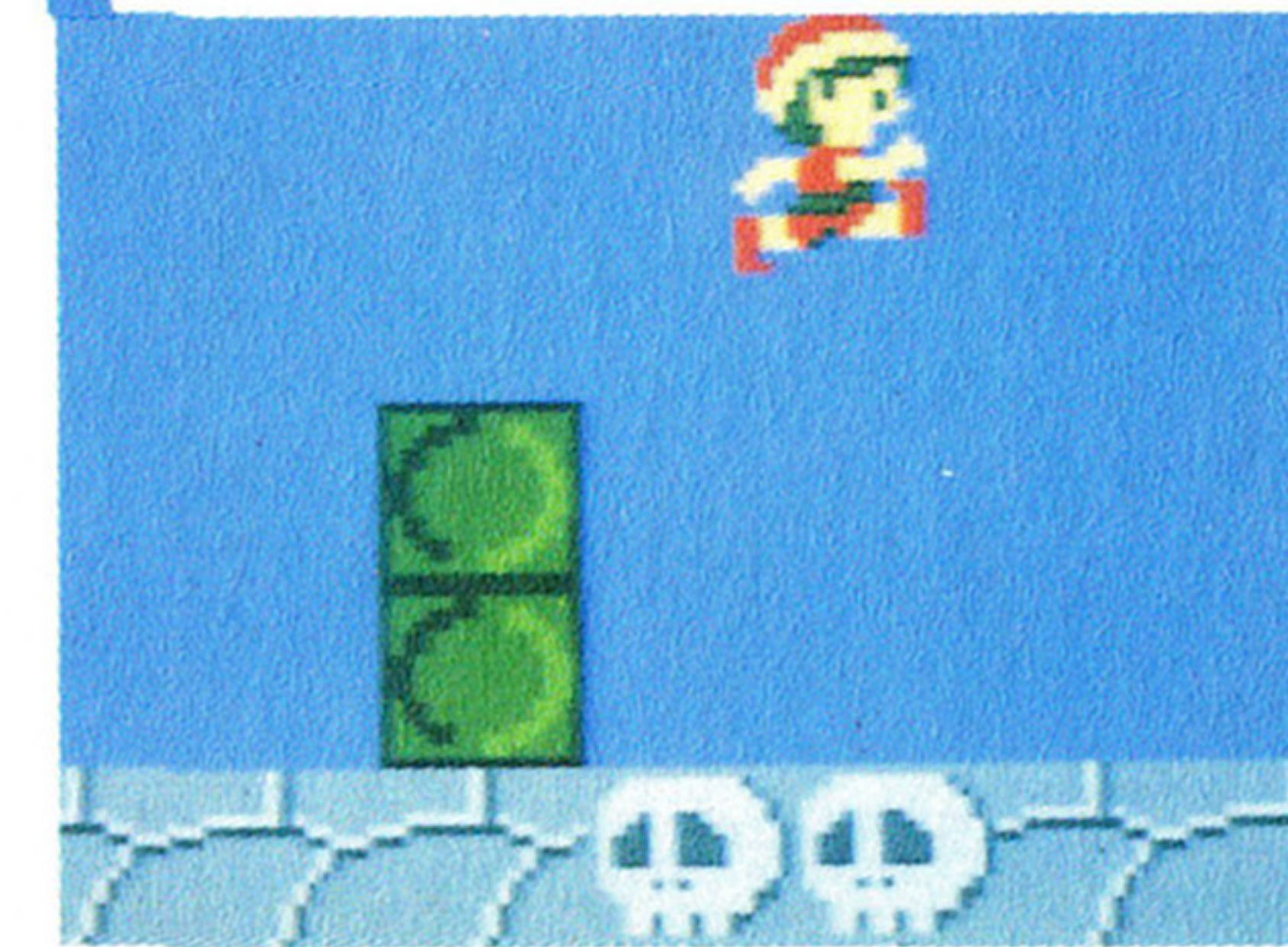
ジャンプ・ブロック

この上でジャンプすると高く飛びあがれる。空中で方向を変えることもできるよ。



どくろブロック

上を通ると、バイタリティが減るといふ不吉なブロック。うまくよけて通らねば。



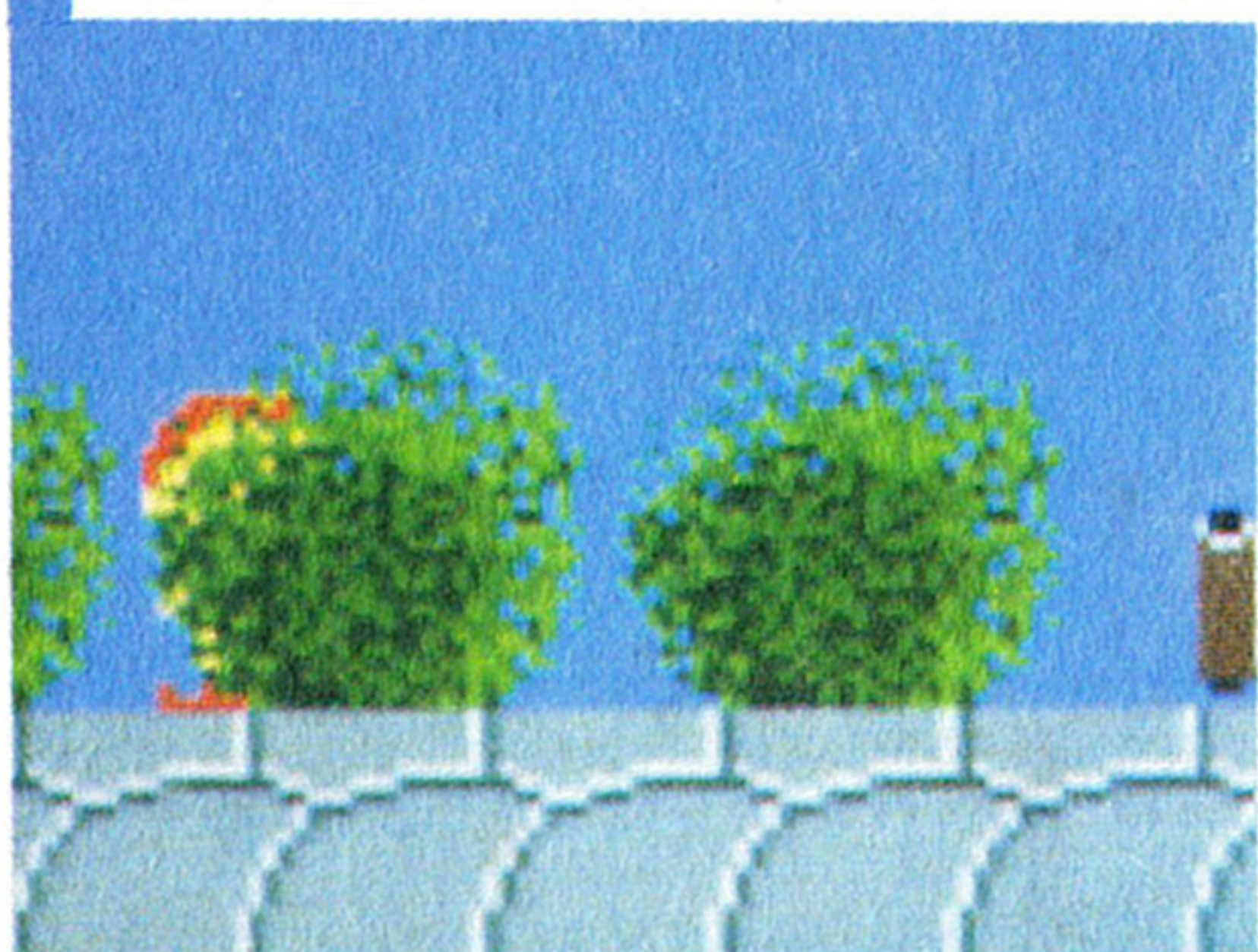
湖 (みずうみ)

深くて、底が見えないのは湖。泳げないハオ君は、ここに落ちると死んでしまう。



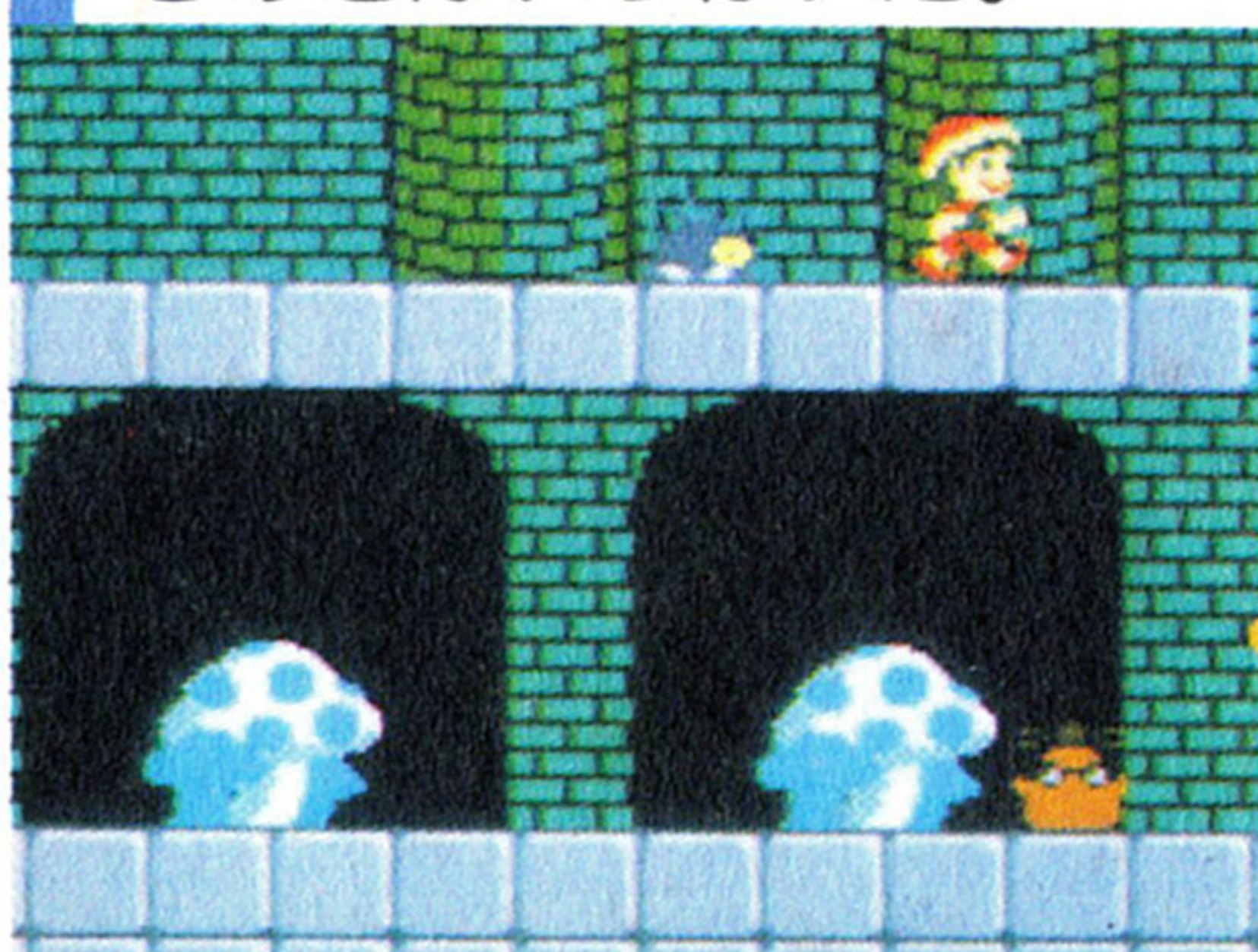
草(くさ)の茂(しげ)み

地上には、太陽の光をサンサンと浴びた草が、あちこちに生い茂っているのだ。



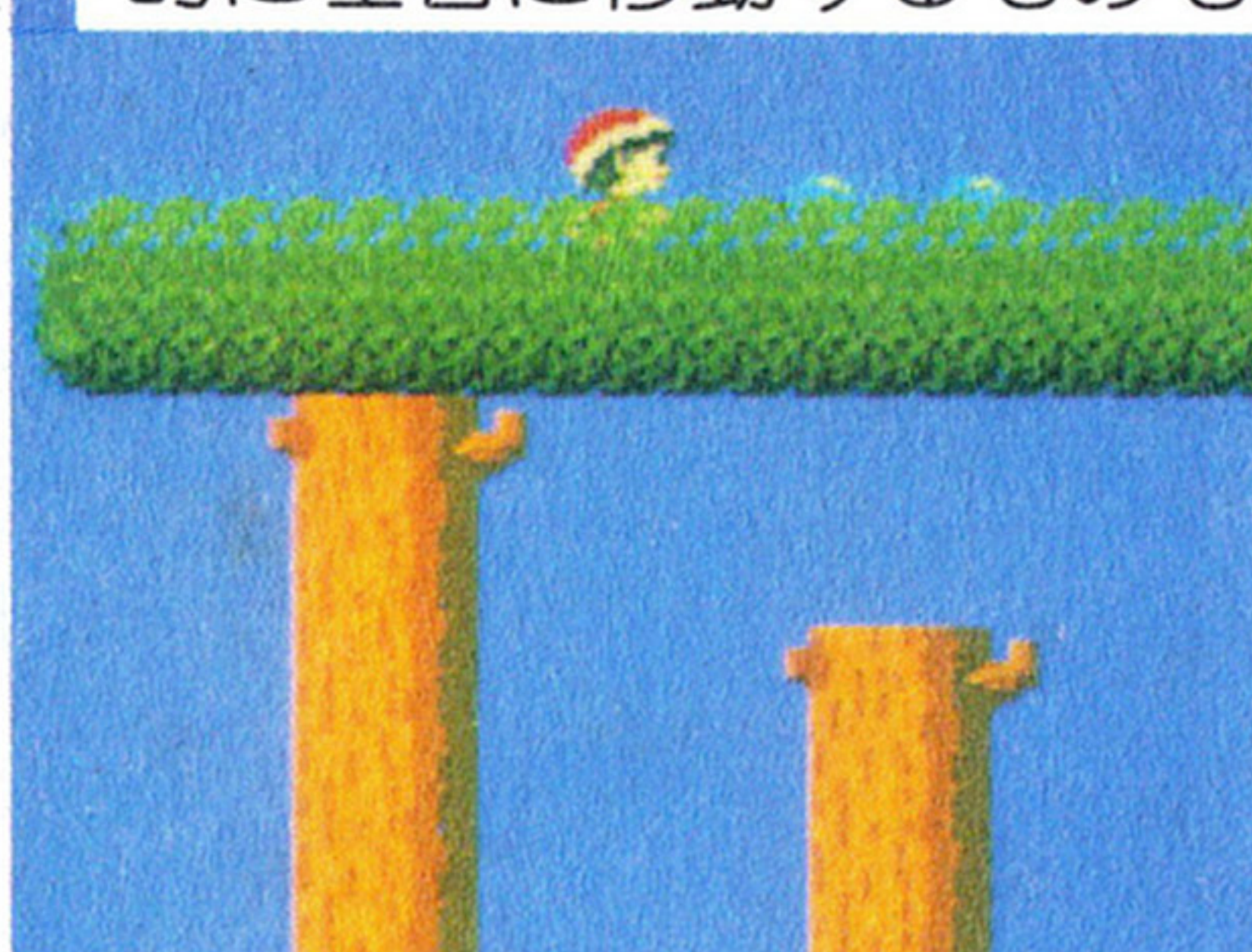
きのこ

地下のジメジメしたところでは草が育たないかわりにきのこがいっぱいだ。



木(き)の茂(しげ)み

切株などを使って上に乗ることができる。乗ると自動的に左右に移動するものも。



雲(くも)

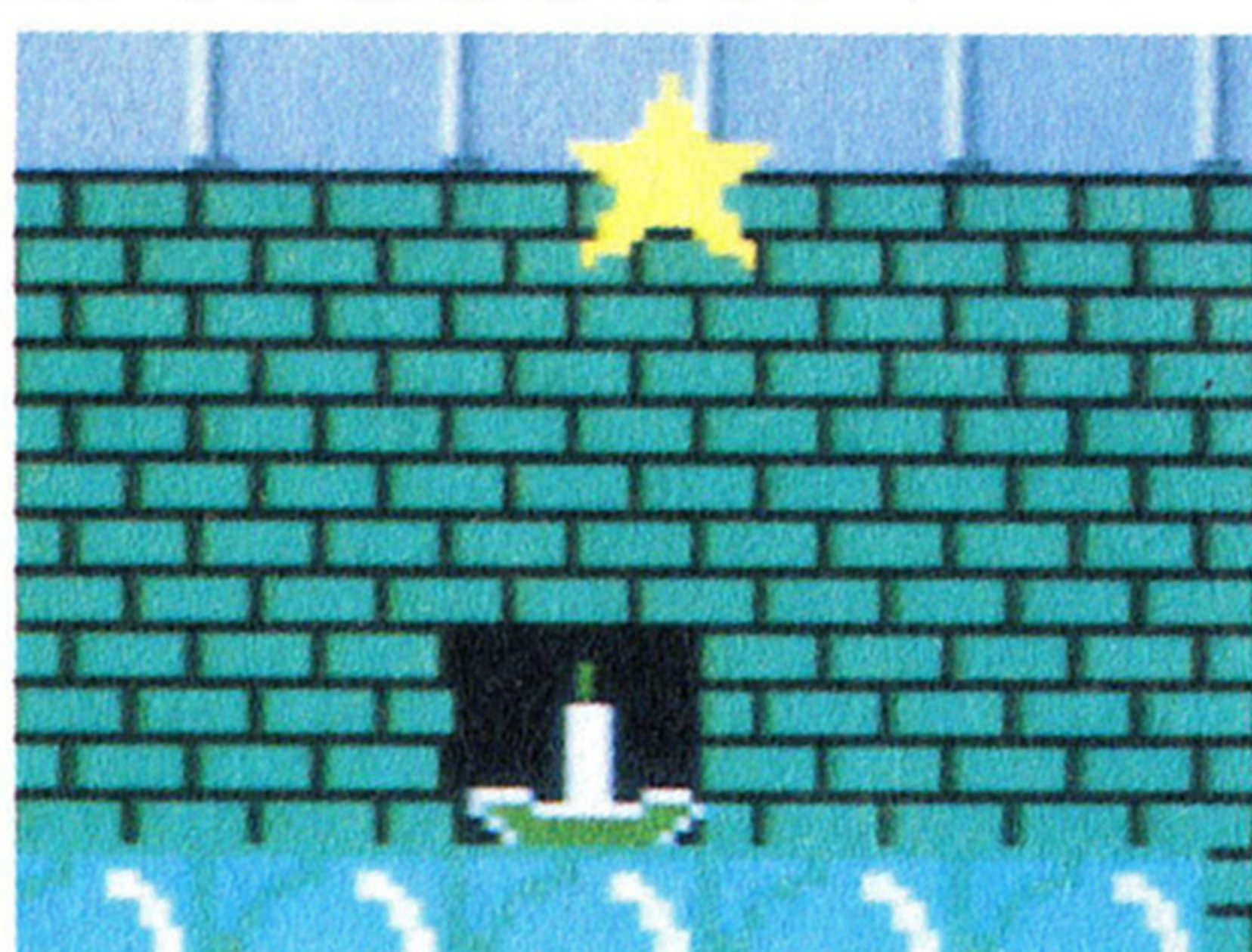
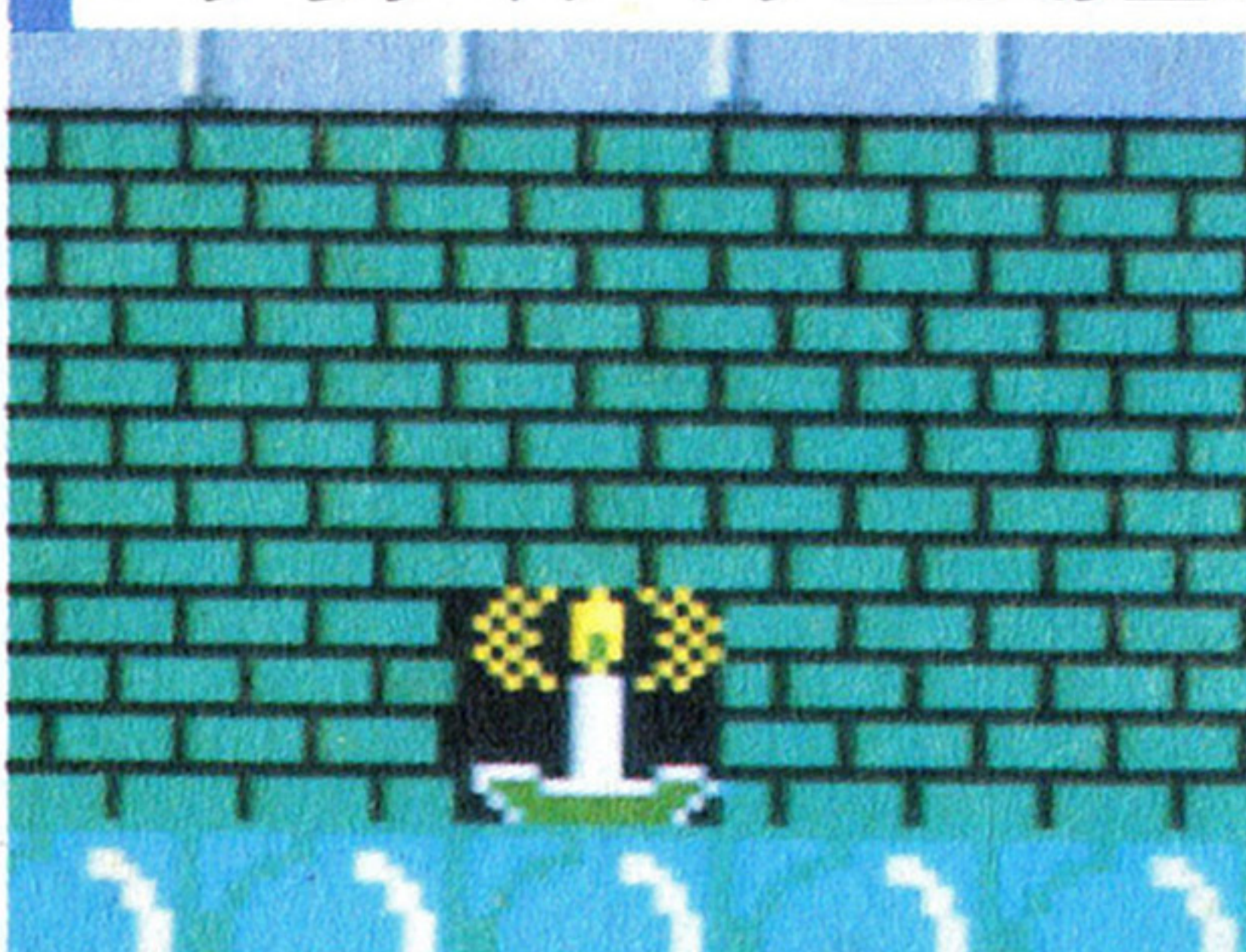
地形的にどうしても進めない場所などで助けてくれる雲。うまく飛び移ろう。



地上や地下の旅で、この草の茂みやきのこがあらわれたら、ハオ君はその後ろ側を通ることになる。ところが、その後ろ側には、チクチクなどが隠れていることがあり、しかもここでは弾でやっつけることができないので注意が必要だ。また、アイテムが隠されているときには、外にけり出してから取ろうね。

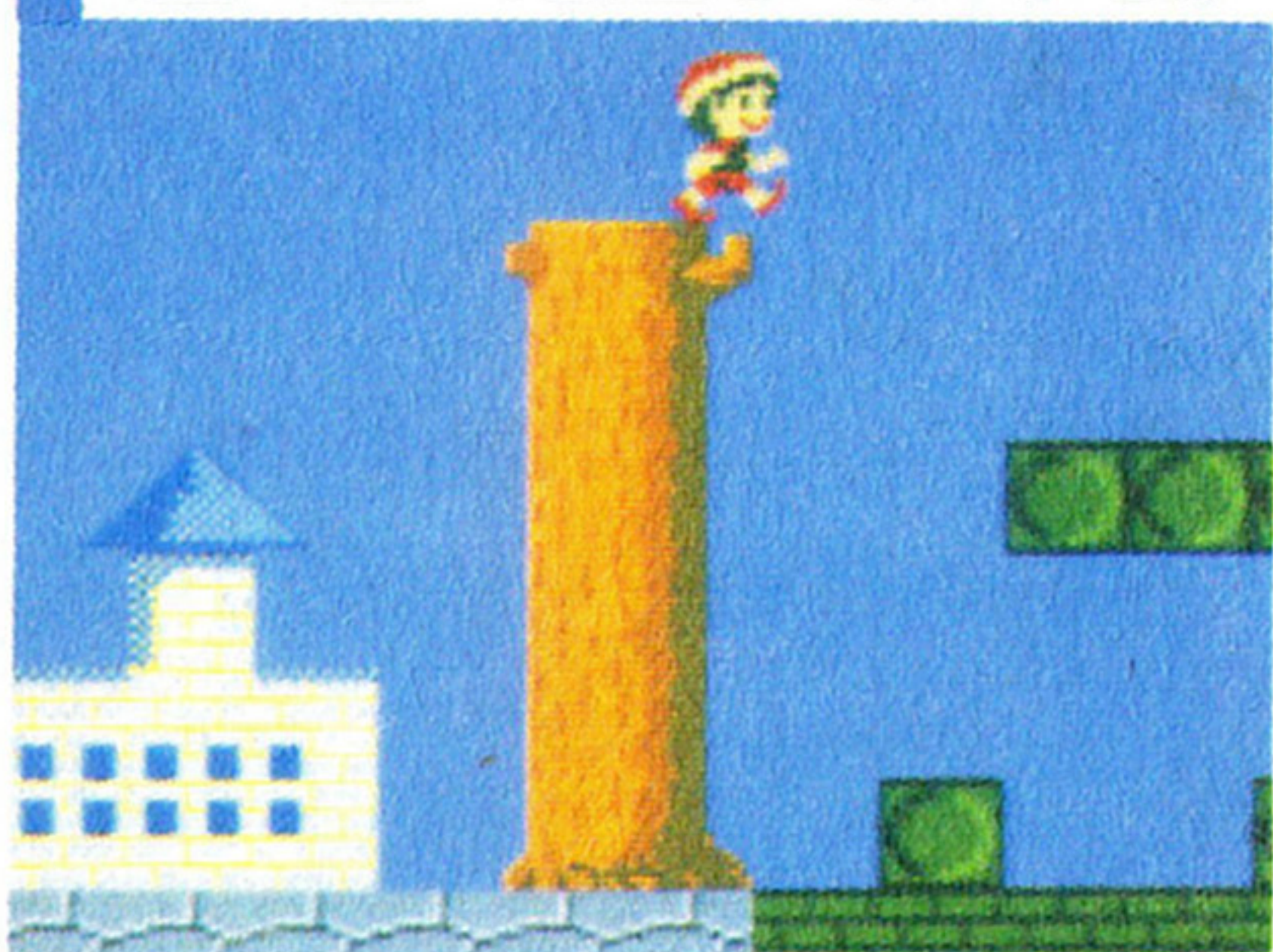
ろうそく

地上や地下のところどころに置かれているろうそくは、弾を撃つたりすると灯が消えて、得点になる。このとき、バイタリティアイテムのお星さまがでることもある。



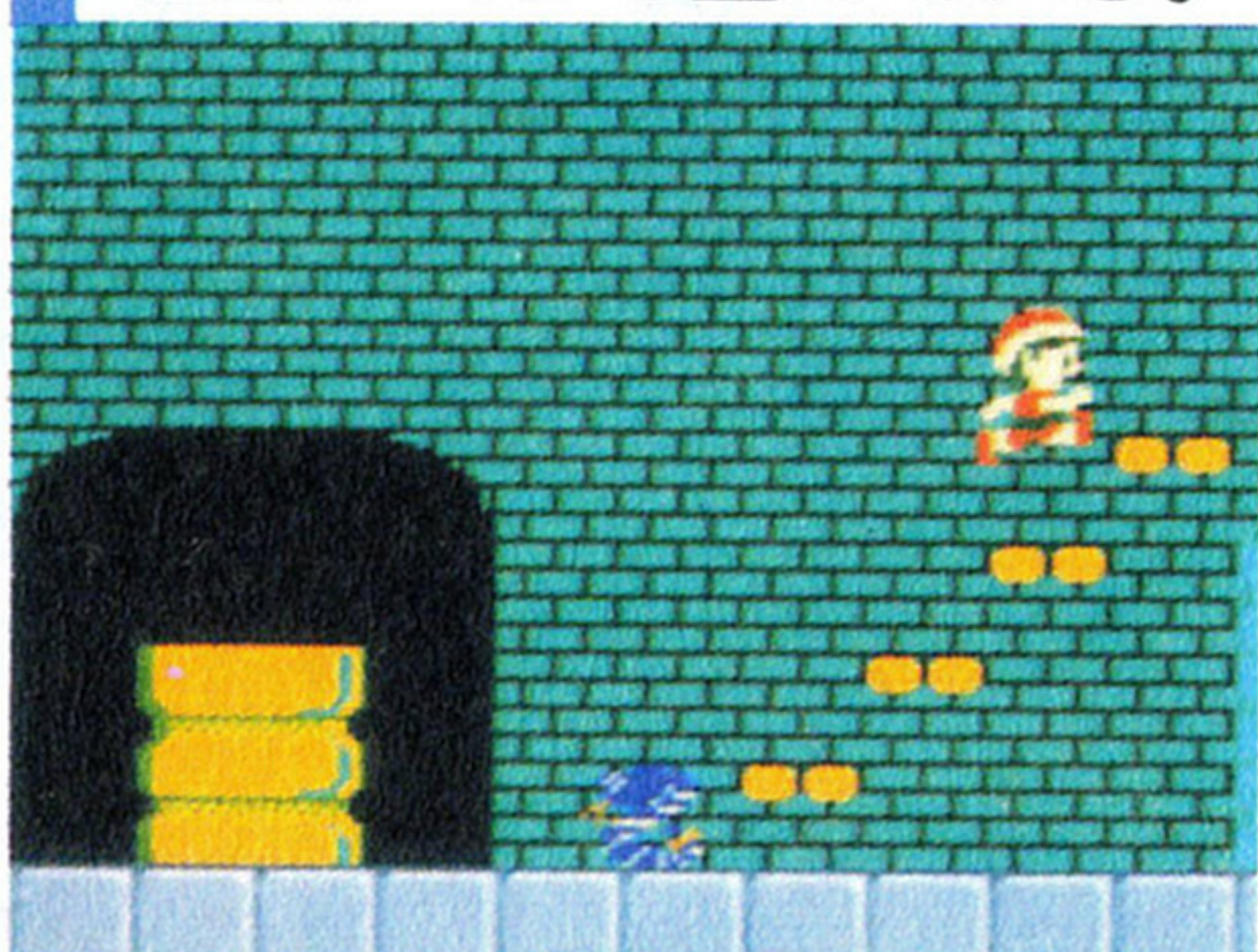
木(き)の切株(きりかぶ)

地上にポコポコ並んでいる木の切株。うまく使えば、上へ上へと上っていける。



柱(はしら)

地下には、木の切株がないかわりに、同じような形で柱がいくつも並んでいる。



木の切株も柱も、ジャンプして上に乗ることができるが、そのとき、バイタリティアイテムのお星さまが出現することがある。また、その上でしゃがむと、中に入ってワープすることもあるんだ。もちろん、上に乗らない場合は前を通過することもできる。うまく使えば、敵キャラをさけるのに役立つパーツだ。

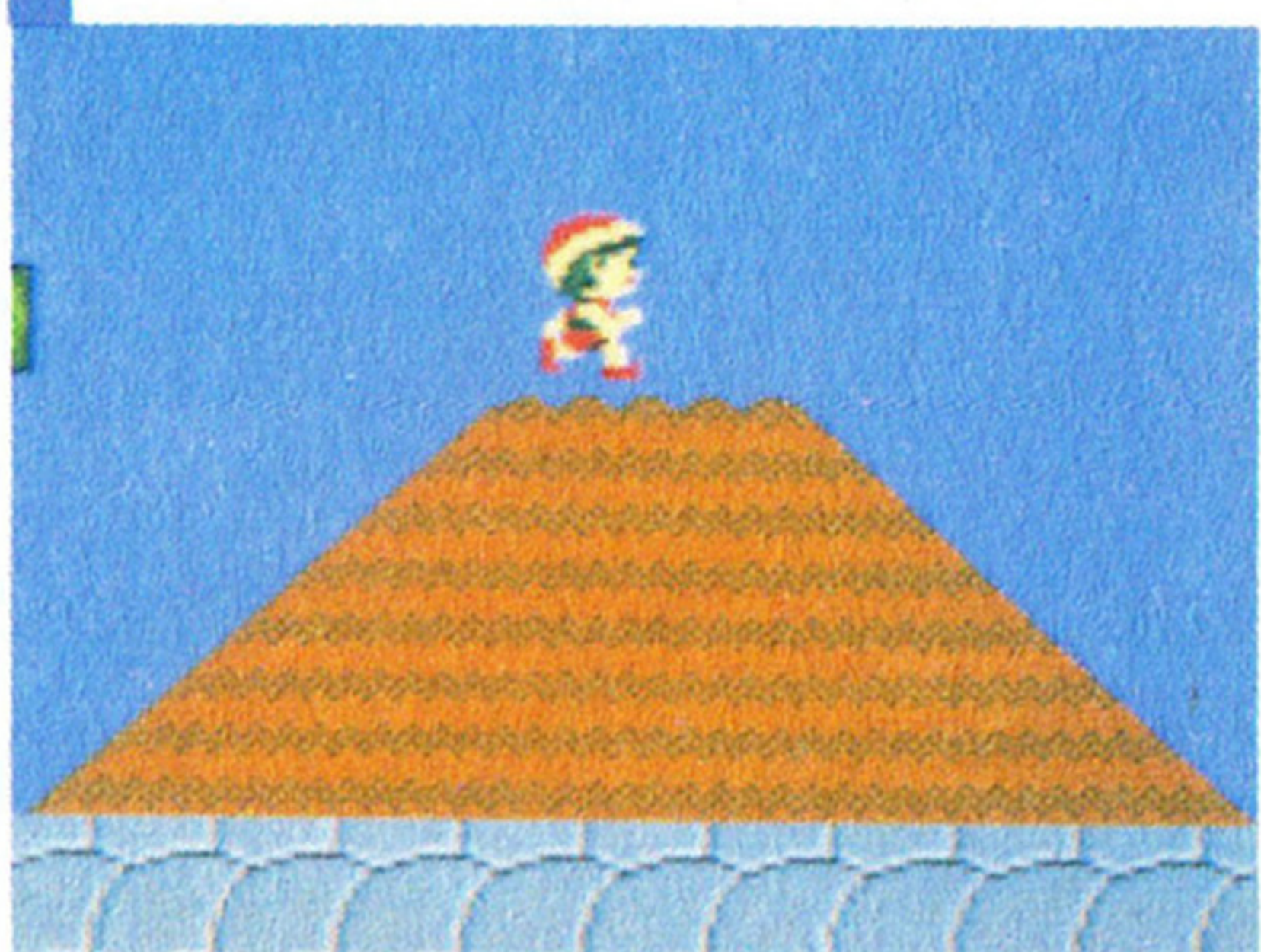
橋(はし)

湖の上にかかっている。安心して渡っていると、反対側から敵が来ることも！



山(やま)

一見、背景に見えるが、じつは頂上に登れるものもある。お星さまがでることも。



城 (じょうない) 内

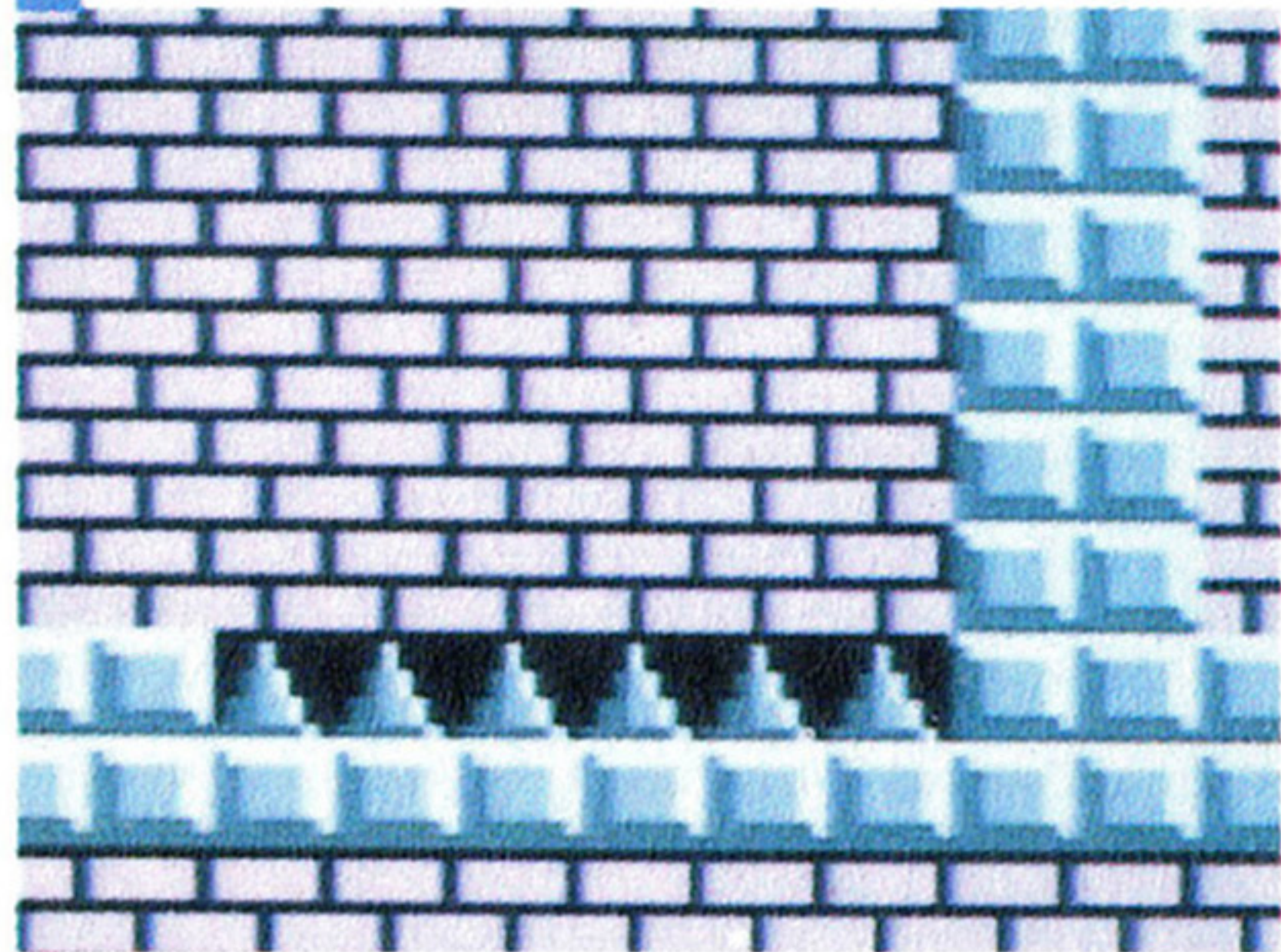
下水道 (けすいどう)

お城の地下へとつづく下水道。湖と同じで、ハオ君が落ちるとゲームオーバー。



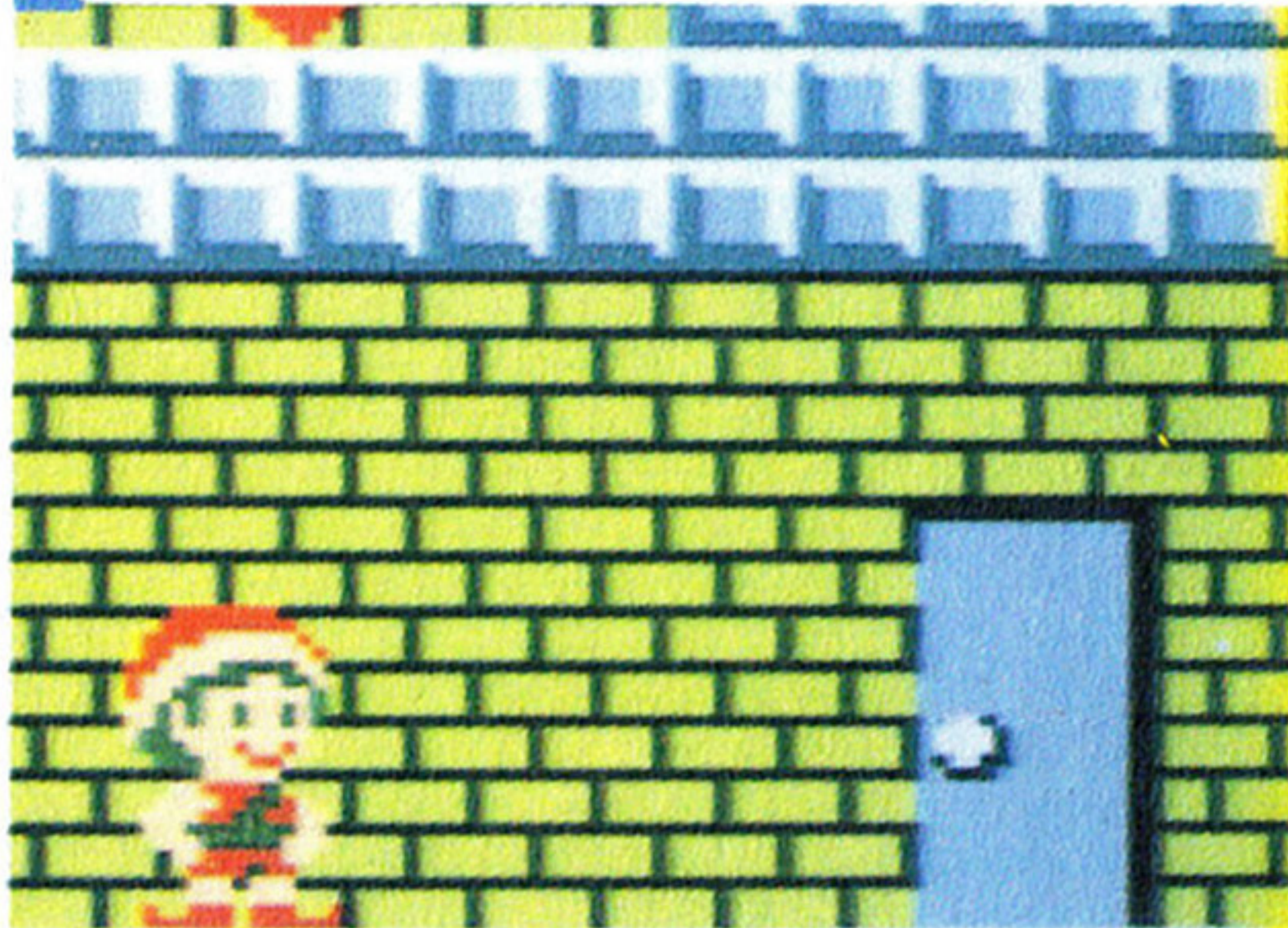
針 (はり) ブロック

お城の中は危険がいっぱい。このブロックの上を歩くと、バイタリティが減っちゃう。



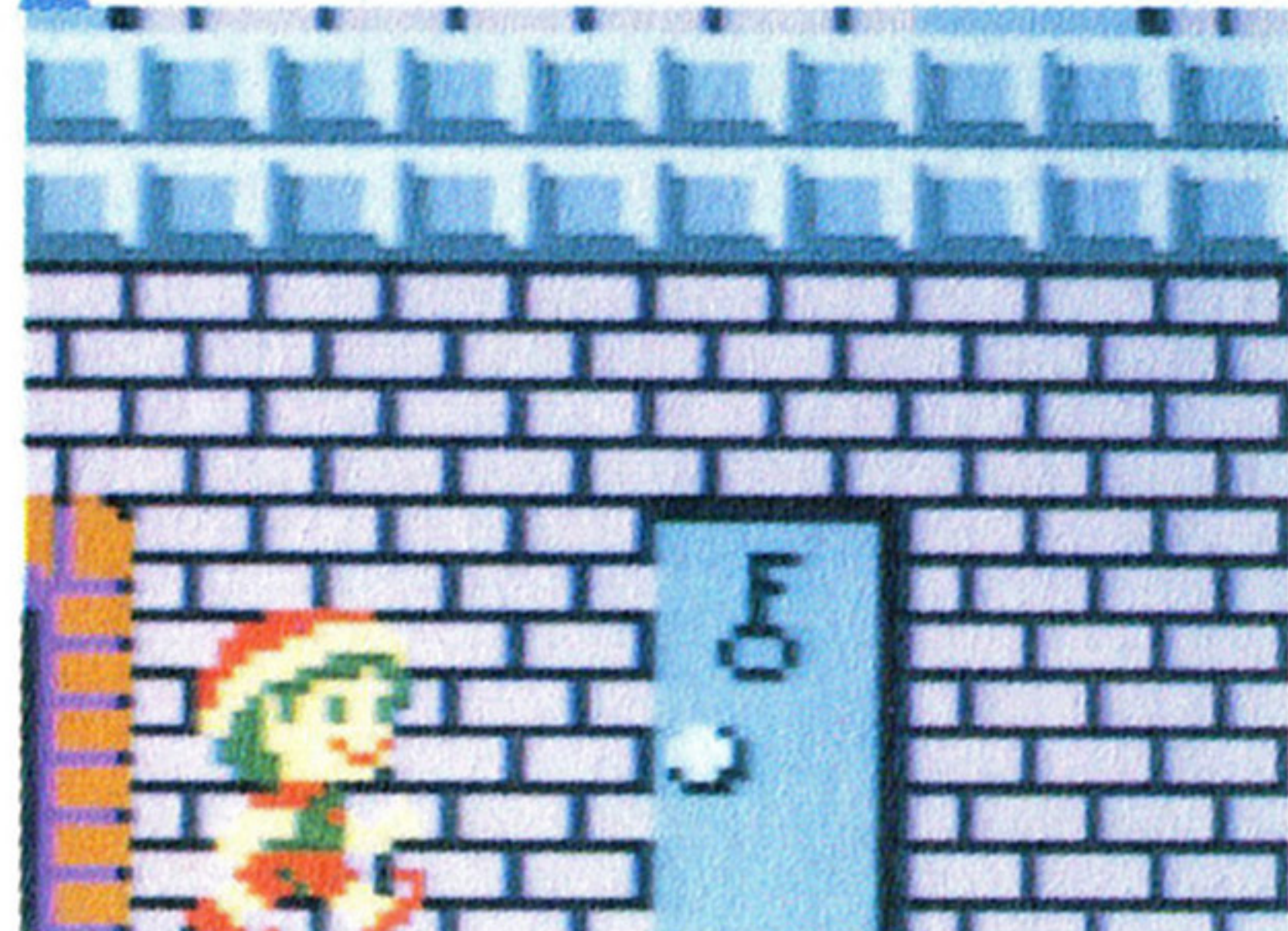
通常 (つうじょう) のドア

お城のおモテとウラをつなぐドア。どのドアがどこへ行くのか、いろいろ試そう。

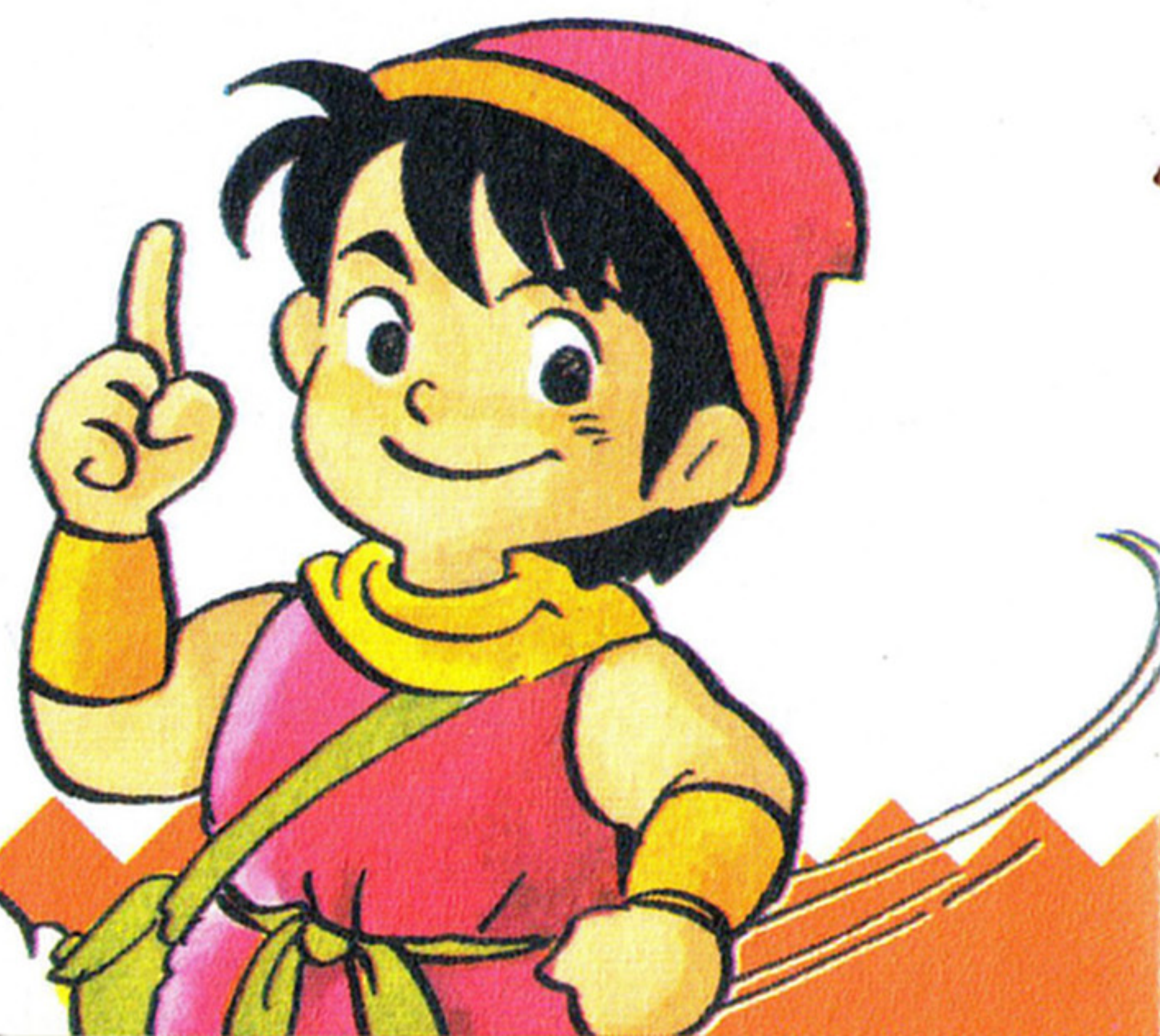


鍵 (かぎ) つきのドア

鍵を持っていないと開けられないドア。1個の鍵でドアは1回しか開けられない。

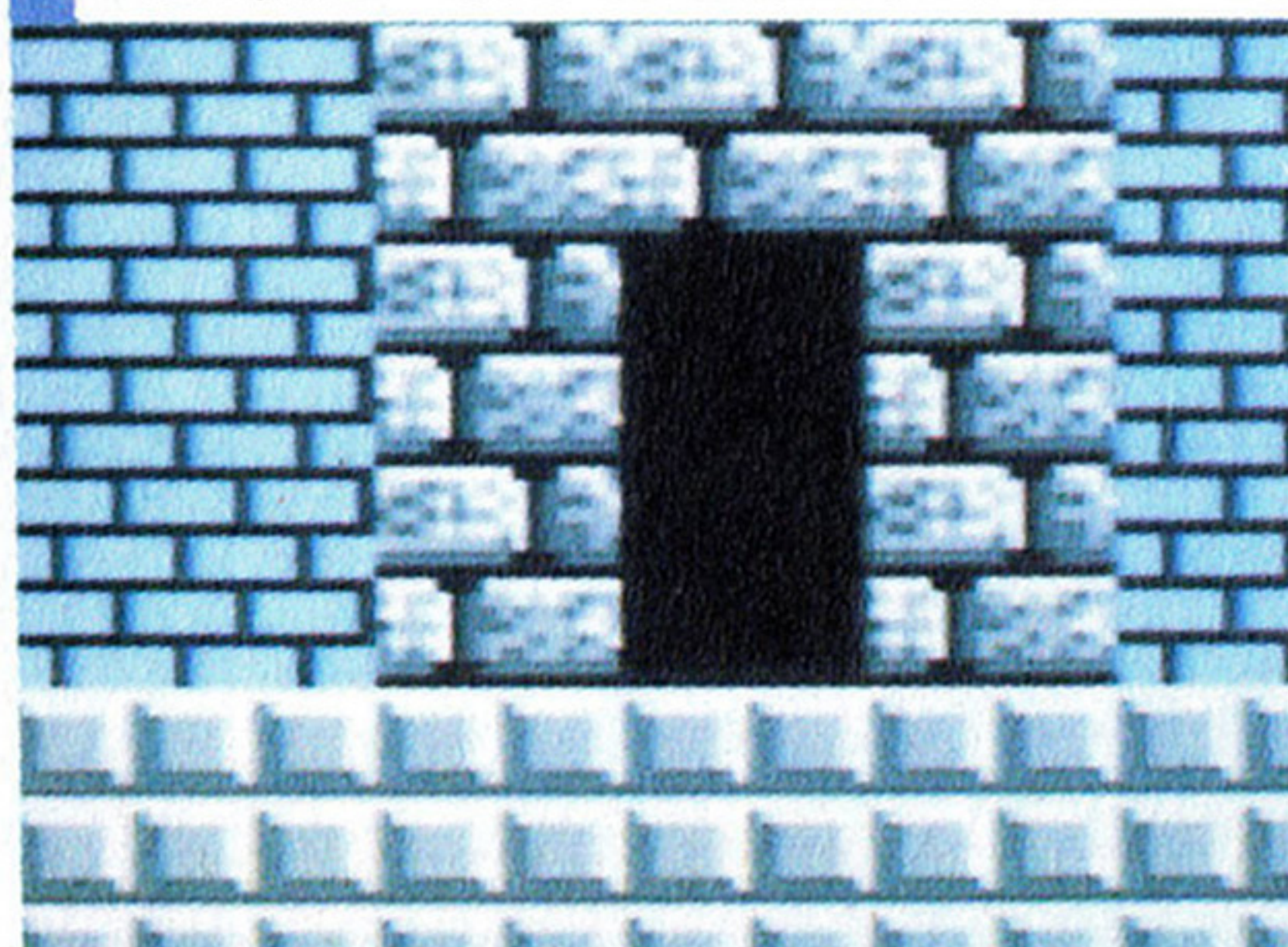


お城の攻略ポイントとなる大切な地形パーツが、このドアだ。とくに重要なのが、鍵付きのドア。このドアを開けるには、まずモンスターを倒して鍵を手に入れないといけない。鍵をムダに使うと、それだけ危険をおかさなければいけない。入ったはいいが出られないってこともあるから、よく考えて、気をつけて使おう。



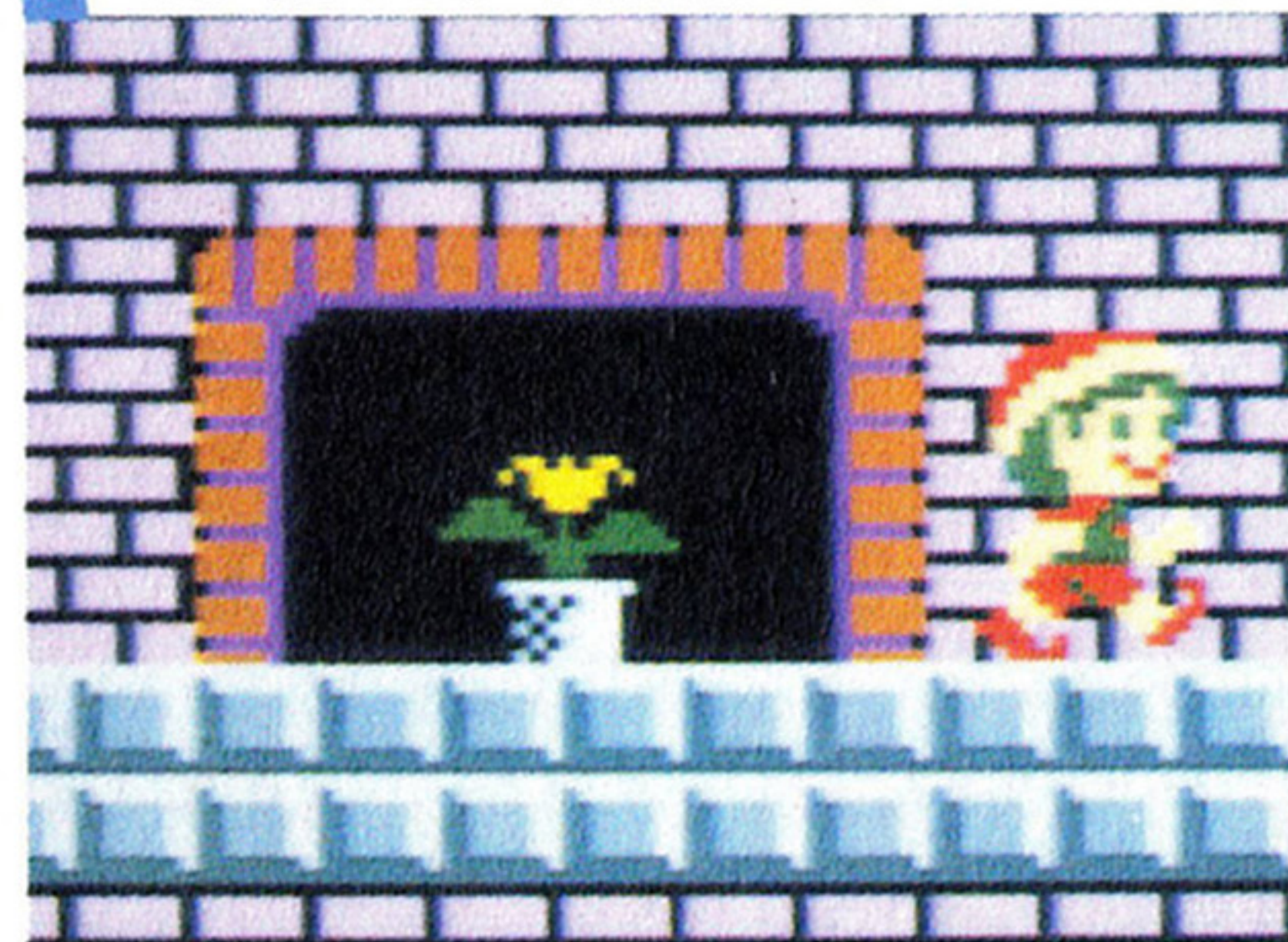
出口 (でぐち)

お城の中に必ず1か所ある。城内のアイテムやシンボルを取ってから出口に向かえ。



鉢 (はち) 植 (う) え

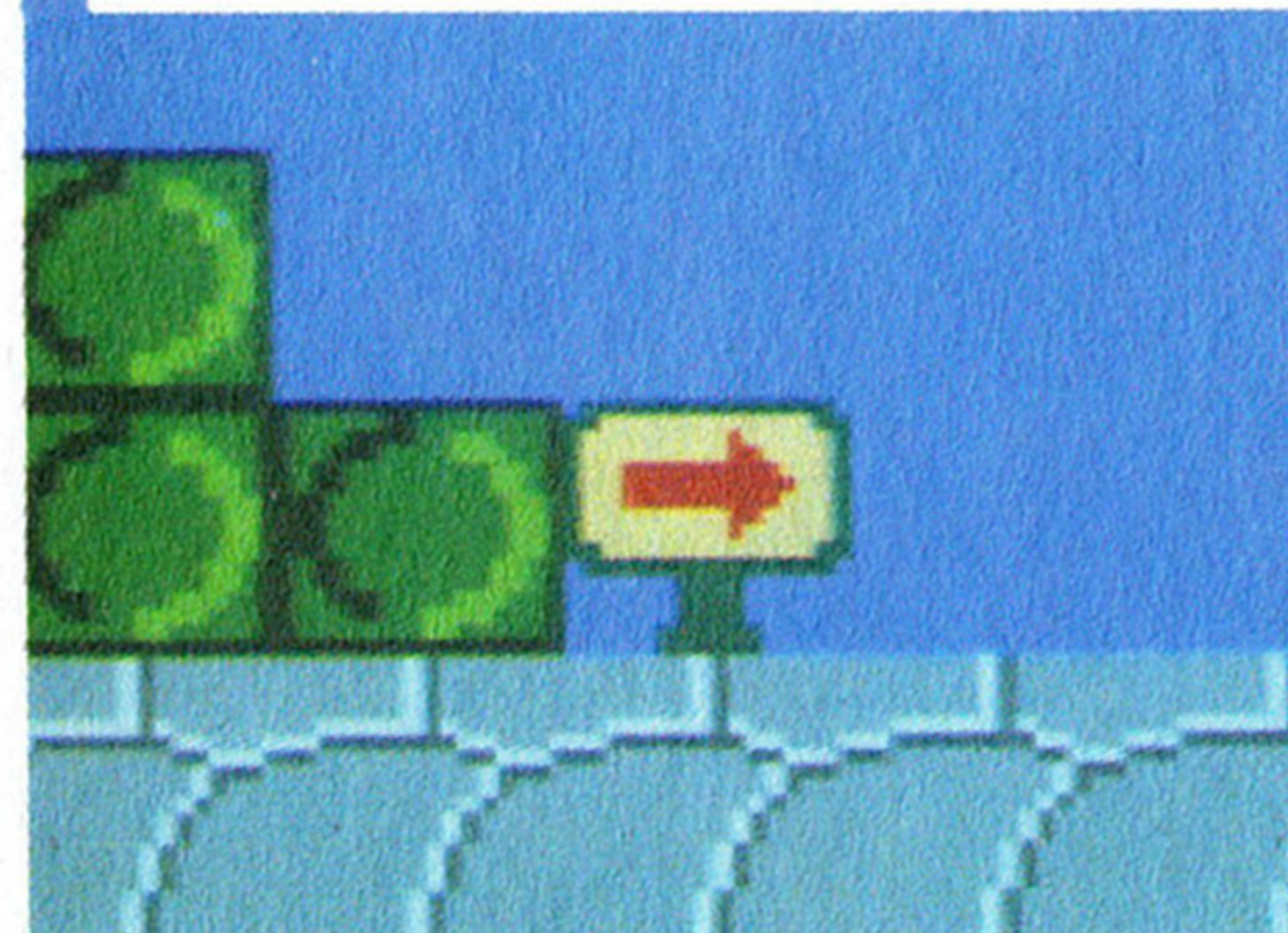
この前を通りぬけることもできるが、弾をあてると花が枯れ、得点になるんだ。



その他 (た) のパーツ

城外 (じょうがい) の矢印 (やじるし)

ゲームオーバーしてコンテニューしたとき、いちばん近い矢印からゲーム再開。



城内 (じょうない) の矢印 (やじるし)

お城の中で進むべき方向を示している。ほかにもまだ、使い道がありそうだよ。



●お城の中の柱。陰に何かあることも……

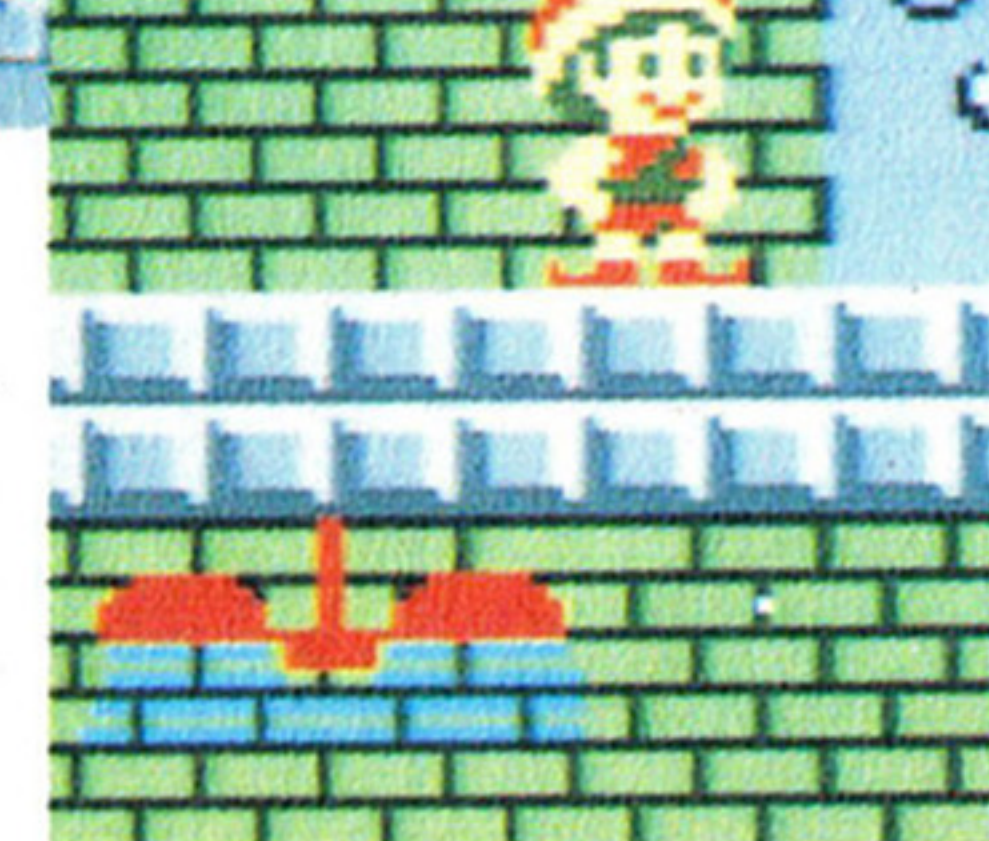


●何かありそうでなさそうで、やっぱりただの風景の街並み

●地上の空にプカプカ浮かんでいるのは……？ DOGの飛行船



●お城には、天井灯までついているのがニクイ

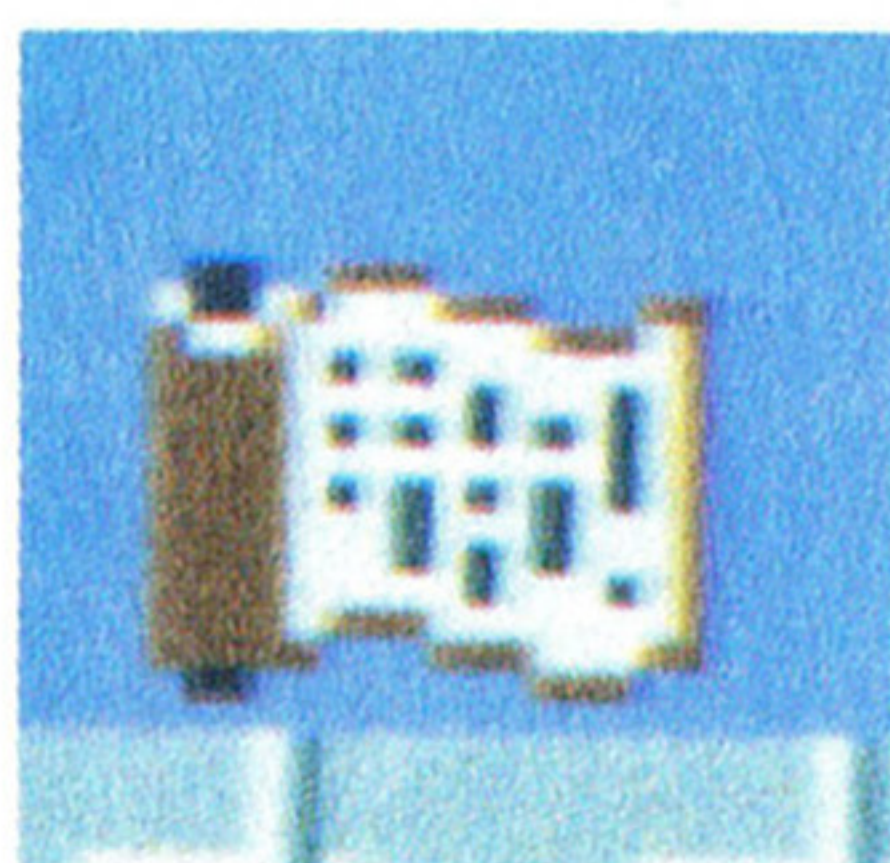


ハオ君ワールドの アイテム

ITEMS

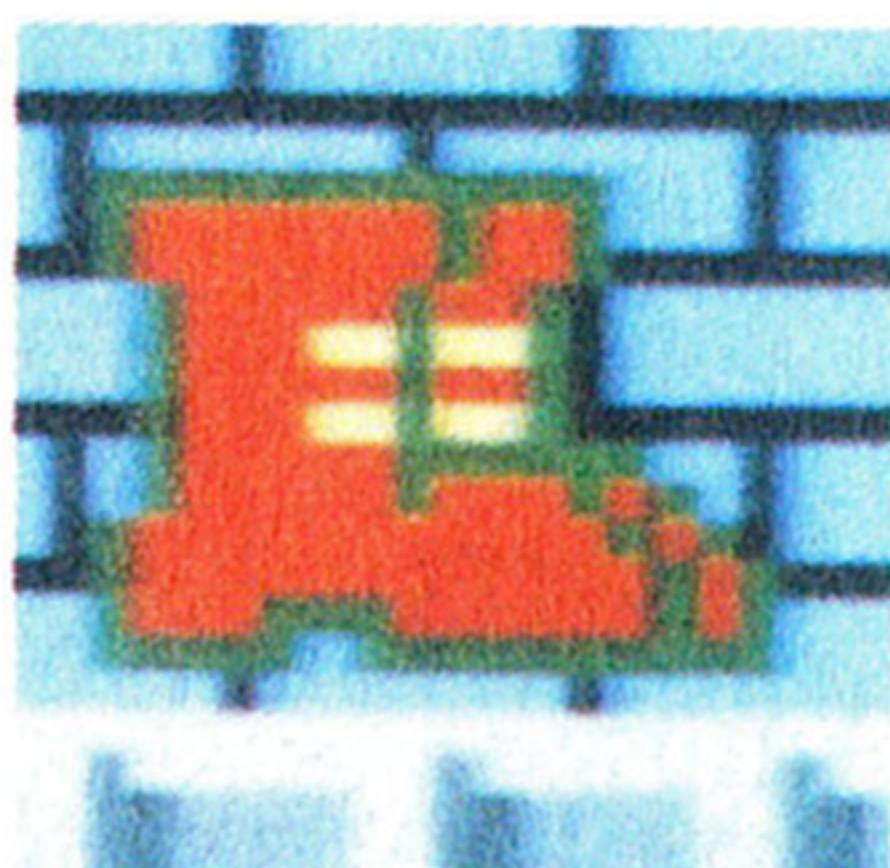
ハオ君が、この不思議な旅で経験や修業
をつんでいくにつれ、手に入るアイテム。
大切な魔法もこのアイテムの中にあるよ。

パワーアップアイテム



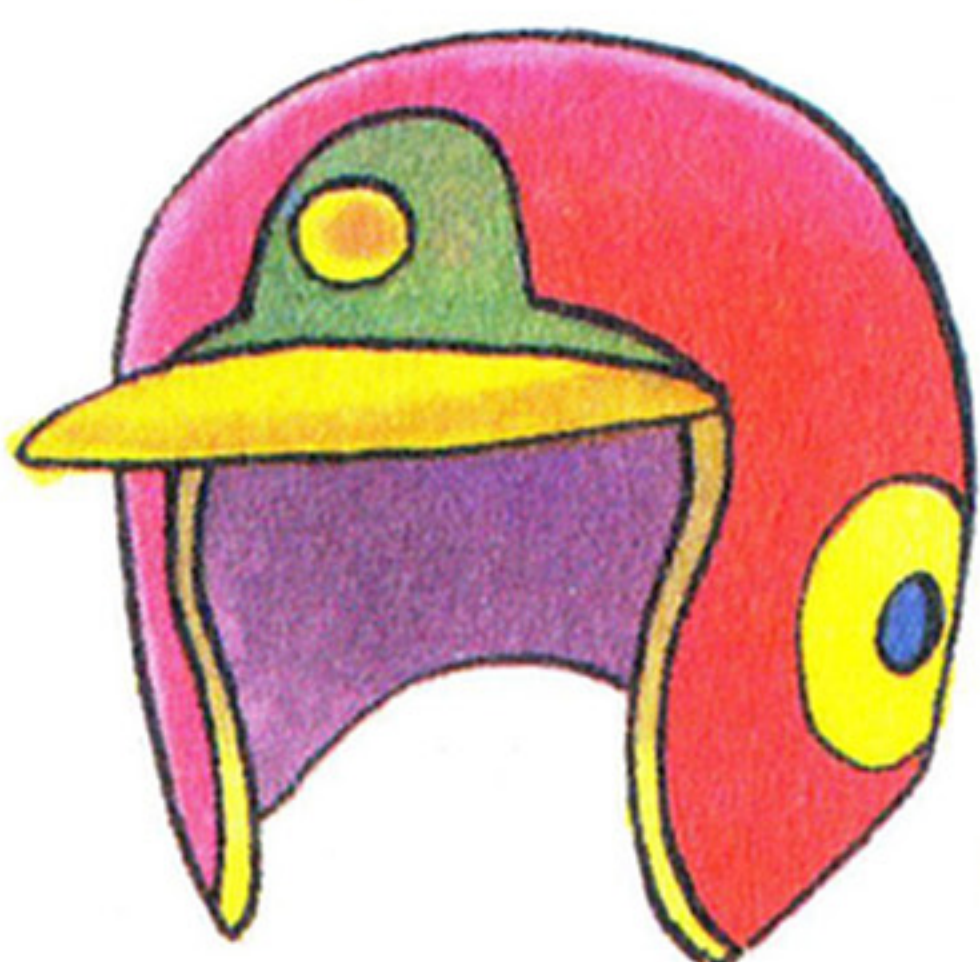
巻物(まきもの)

先生が隠しておいた“弾の
出し方”が書かれた巻物。
見つけると敵を攻撃できる。



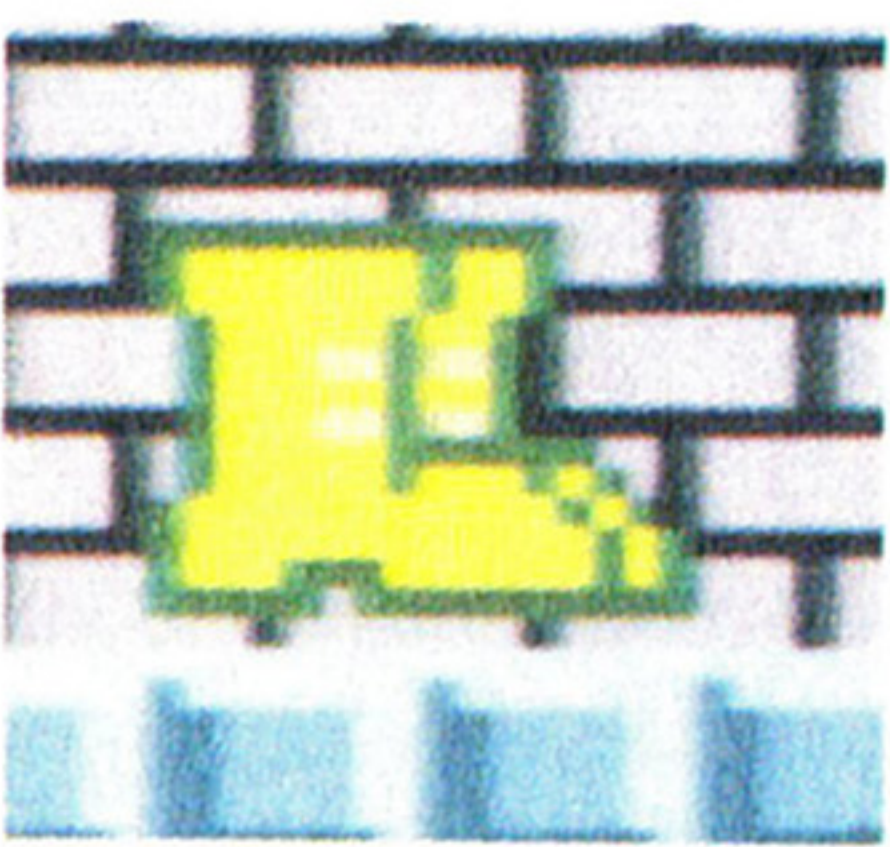
パワーブーツ

魔法の赤いブーツ。これを
はいてジャンプすると、特
定のブロックをこわせる。



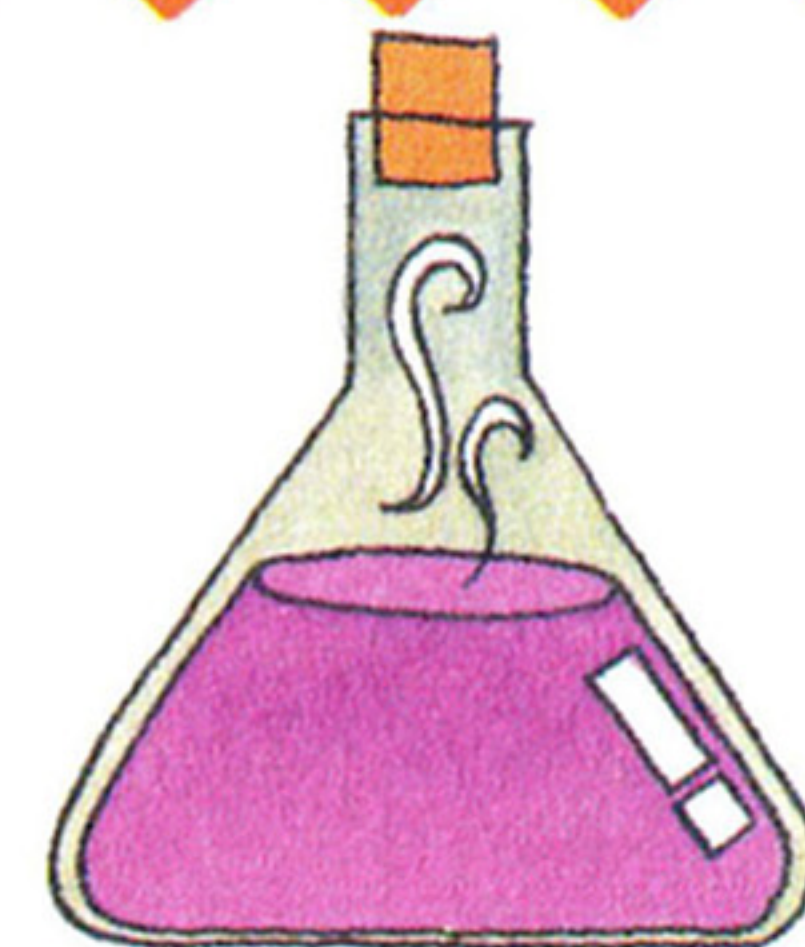
パワーヘルメット

これをかぶると、ものすご
い石頭に。特定のブロック
を頭突きでこわせるよ。



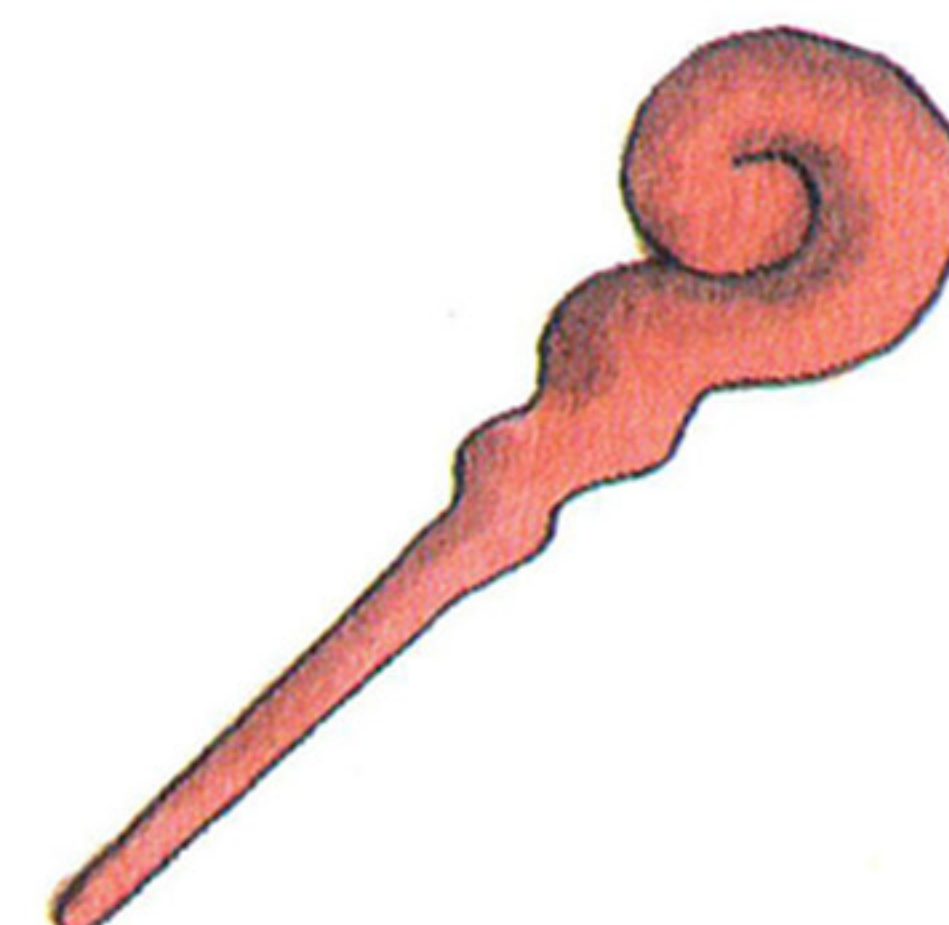
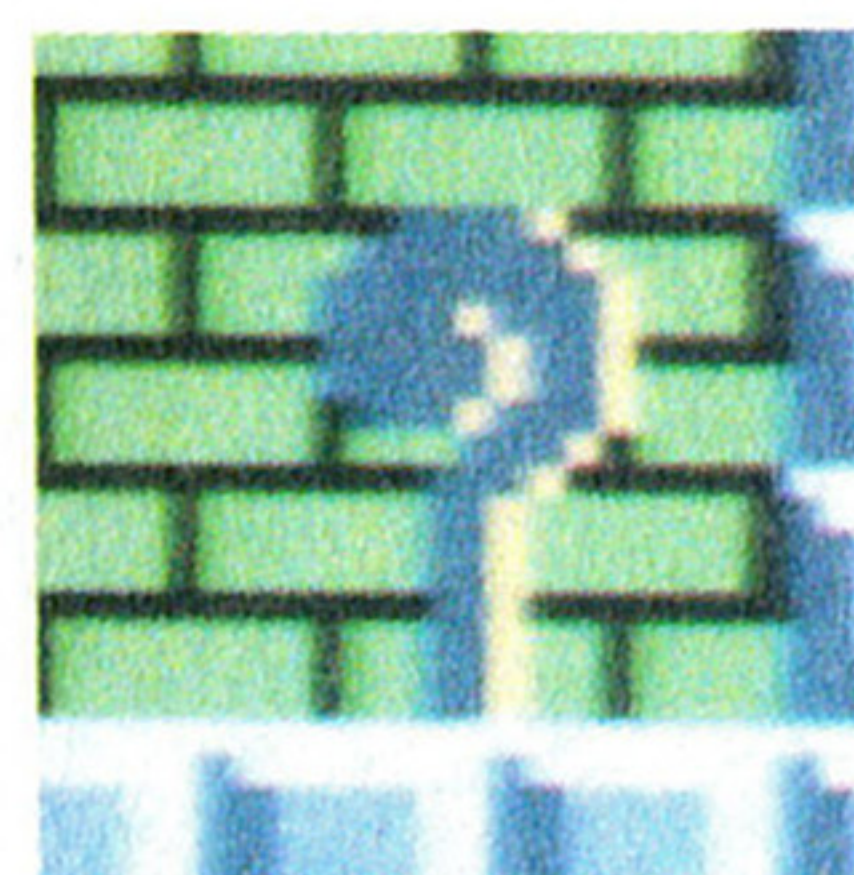
ファスターブーツ

この黄色のブーツは、ハオ
君の足の痛みをやわらげ、
おまけにスピードもアップ。



魔法(まほう)の薬(くすり)

これを飲むと、ある場所の
秘密のブロックを動かせる
ようになる。旅の必需品だ。



魔法(まほう)のつえ

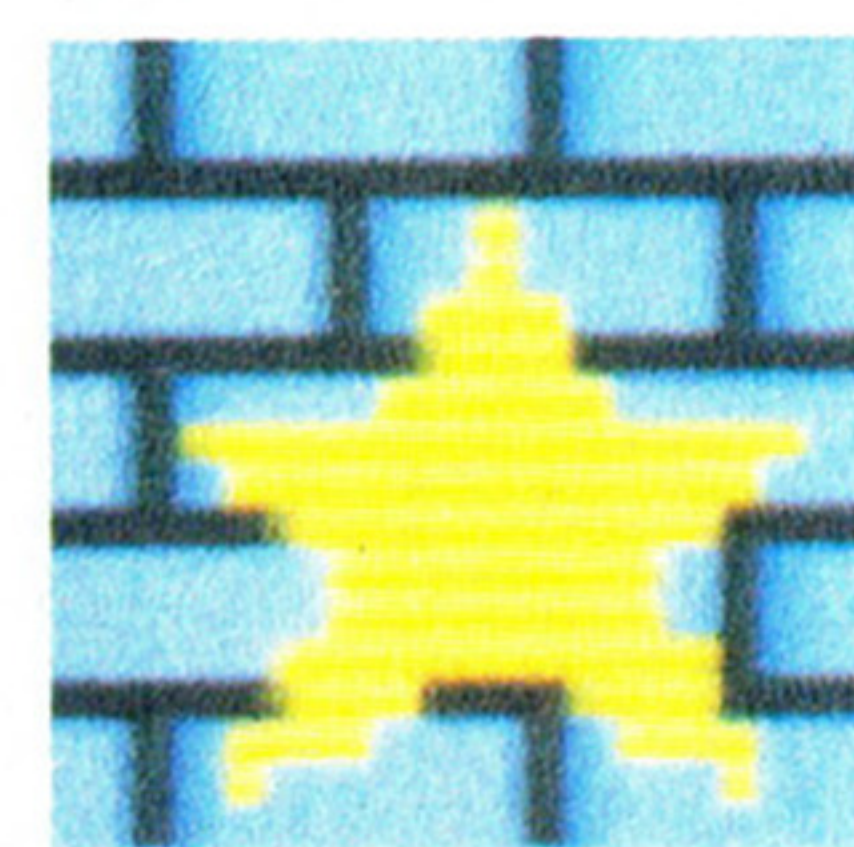
このつえを使うと弾の力が
2倍にアップ。城内の強敵
とも十分戦えるようになる。



スーパーマント

敵の攻撃を受けるとバイタ
リティが減るが、これを身
につけると、ダメージ半減。

バイタリティアイテム



お星(ほし)さま

バイタリティを一定量回復
する心強いアイテム。切株
や柱などに隠されている。



お月(つき)さま

バイタリティを最大値まで
回復してくれる強力アイテ
ム。あちこちにあるゾ。



ハオ君(くん)人形(にんぎょう)

修業のごほうびとしてバイ
タリティの最大値をアップ。
ブロックの中や柱の陰に…。

その他(た)のアイテム

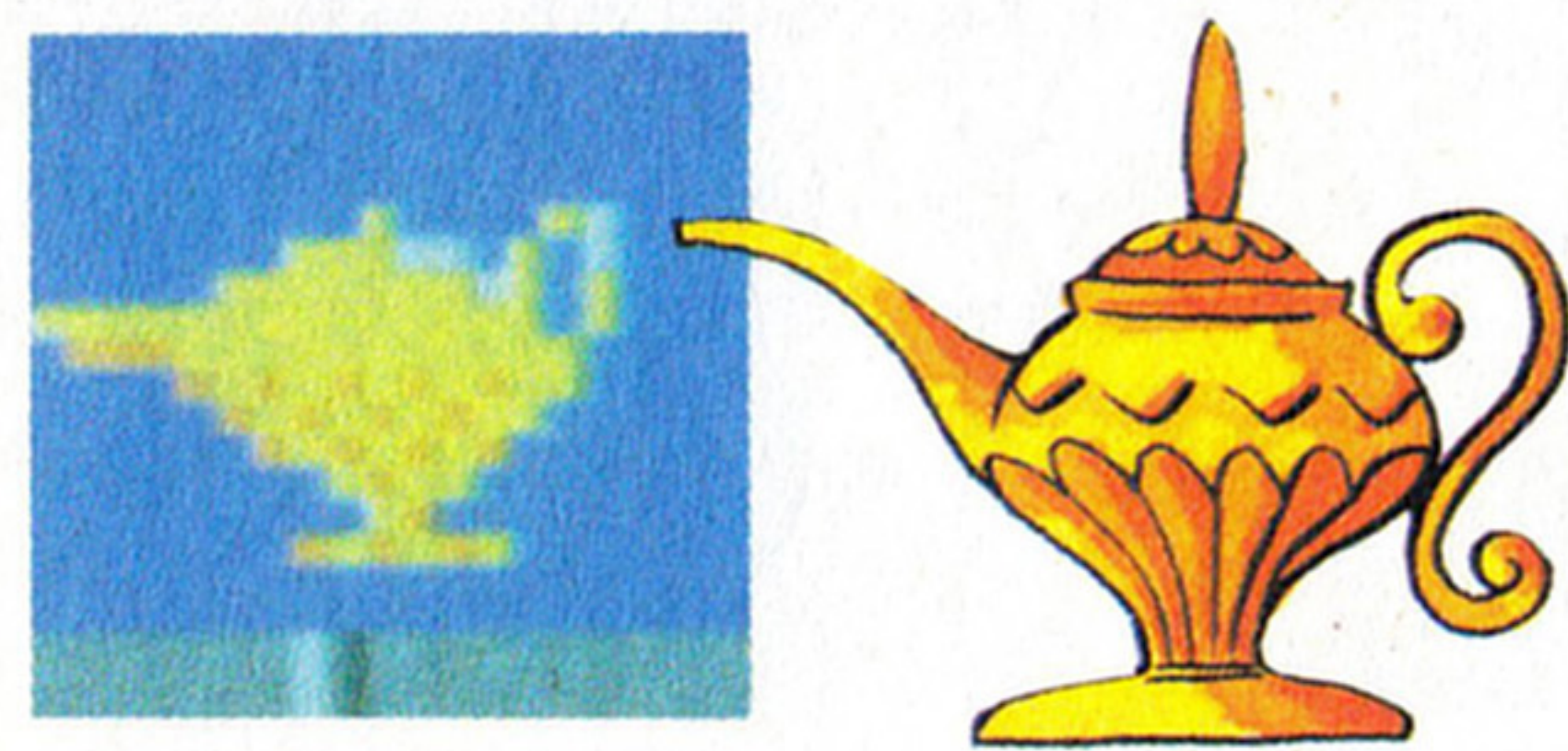
鍵(かぎ)

城のモンスターを倒すと手に入る。鍵付きのドアに必要。



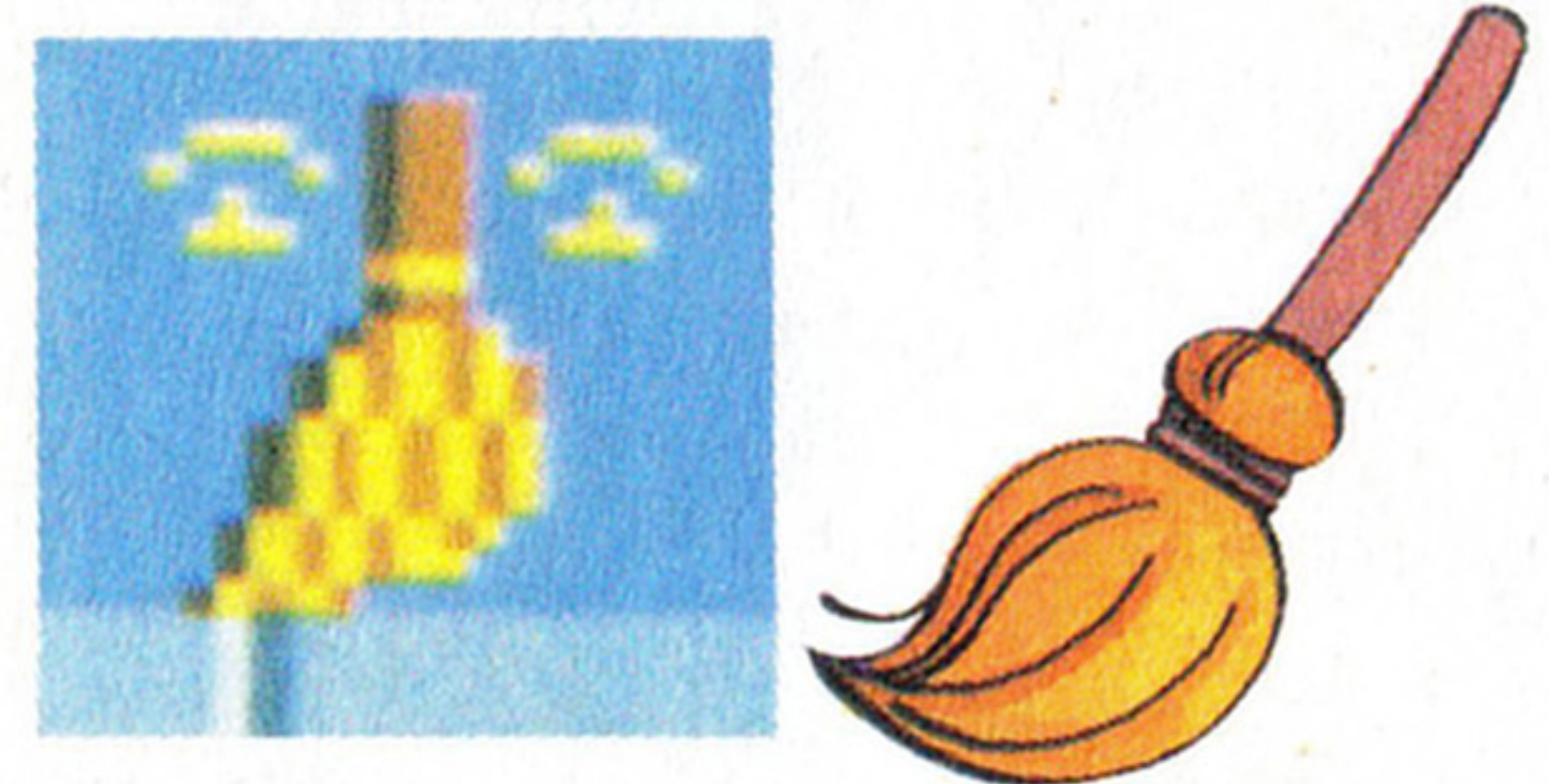
魔法(まほう)のランプ

ハオ君が点滅して一定時間無敵になるという強力アイテム。



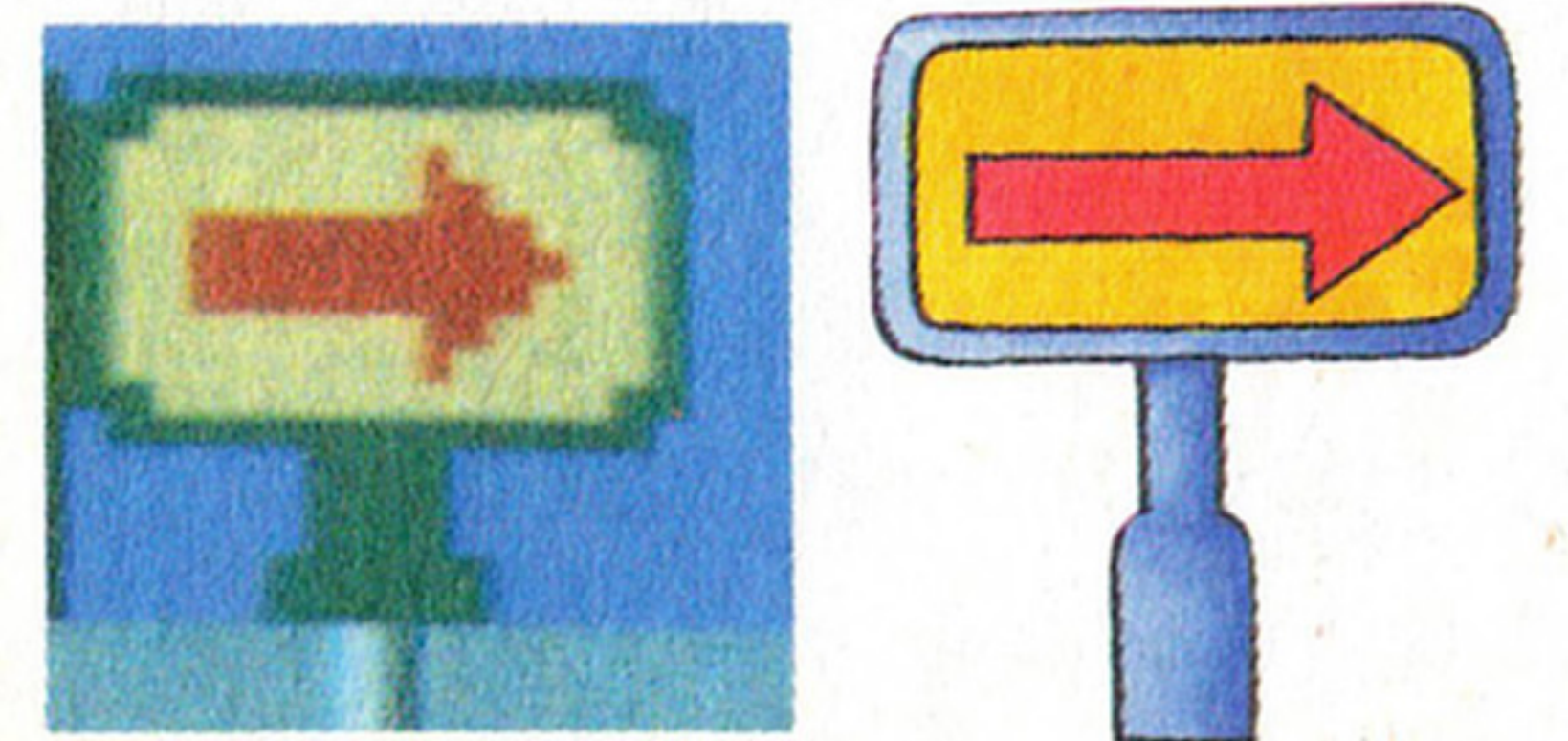
魔法(まほう)のほうき

取ると得点になる。そのほかにも不思議な力がありそうだ。



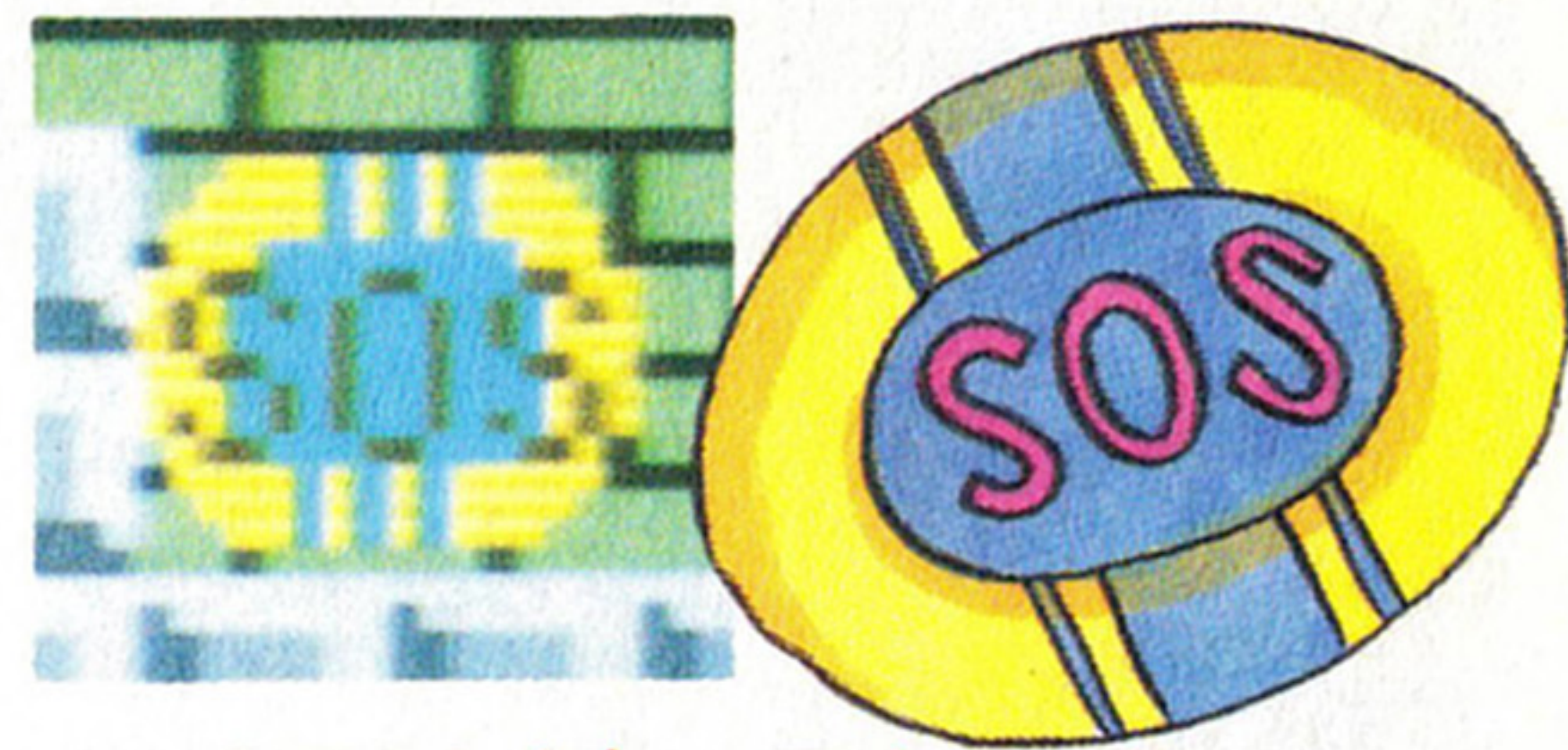
矢印(やじるし)

地形パーツの城外の矢印は、アイテムとして得点にもなる。



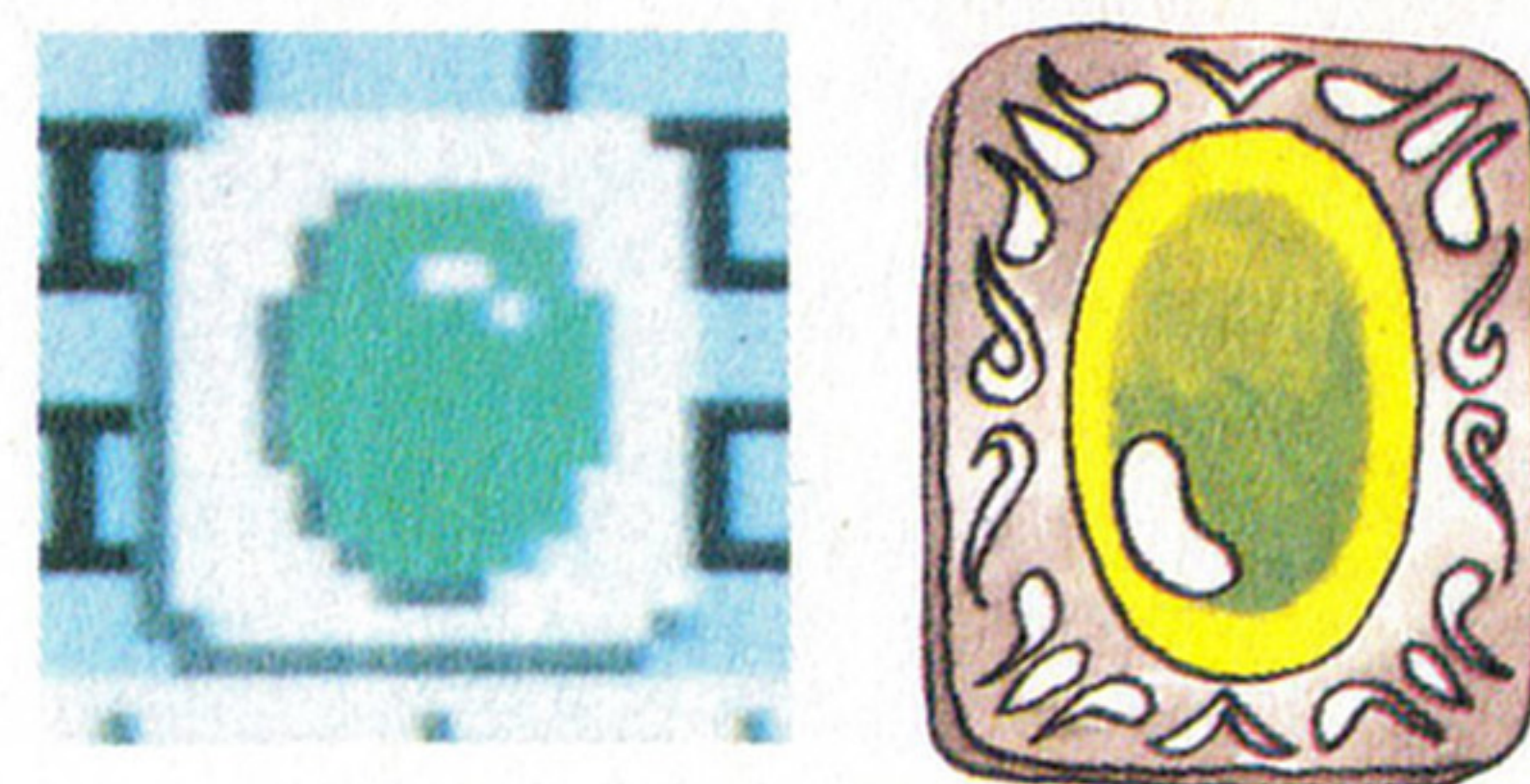
SOS(エス オー エス)

湖や下水に落ちたとき、水面からはねあげ、助けてくれる。



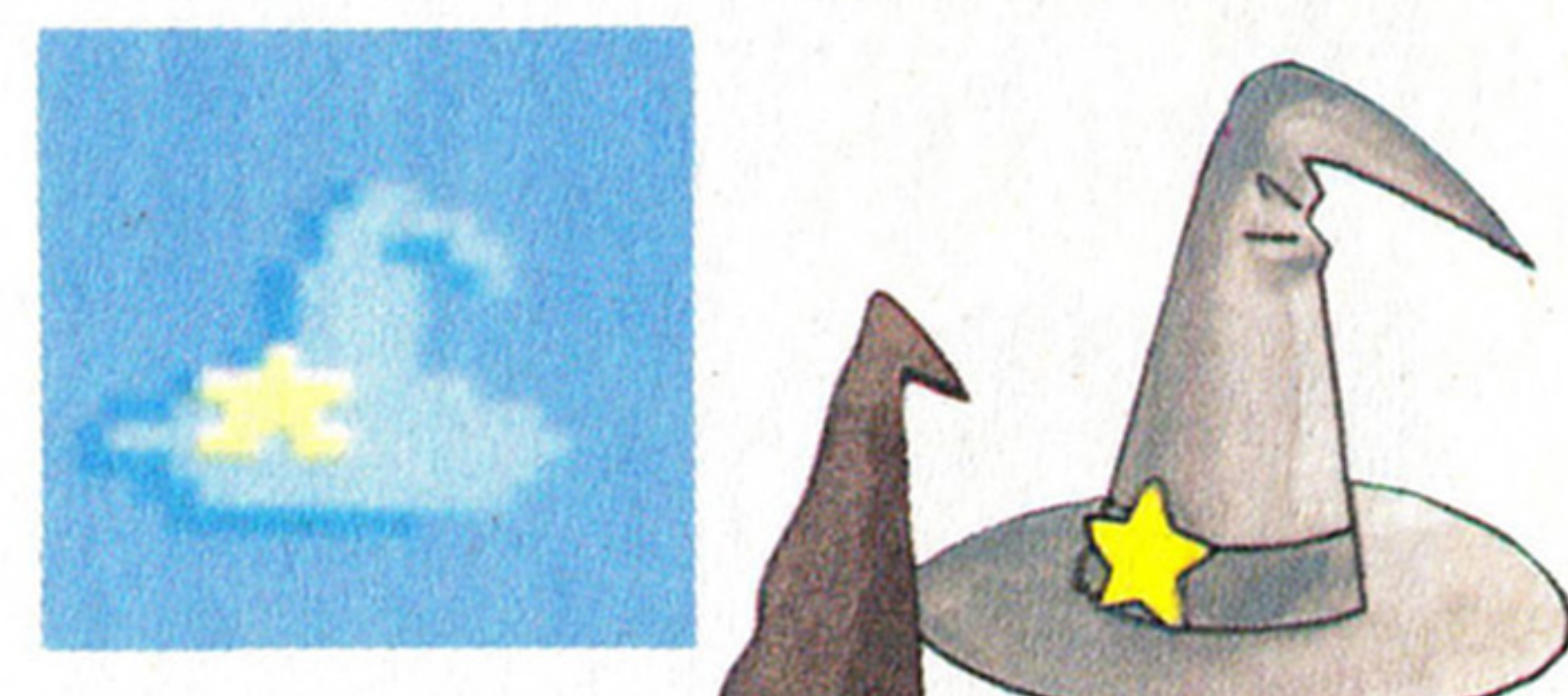
エメラルド・ストーン

これを取ると、その時点のスコアを、なんと2倍にする!



魔法(まほう)のぼうし

取ると得点になる。そのほかの使い方はまだ誰も知らない。



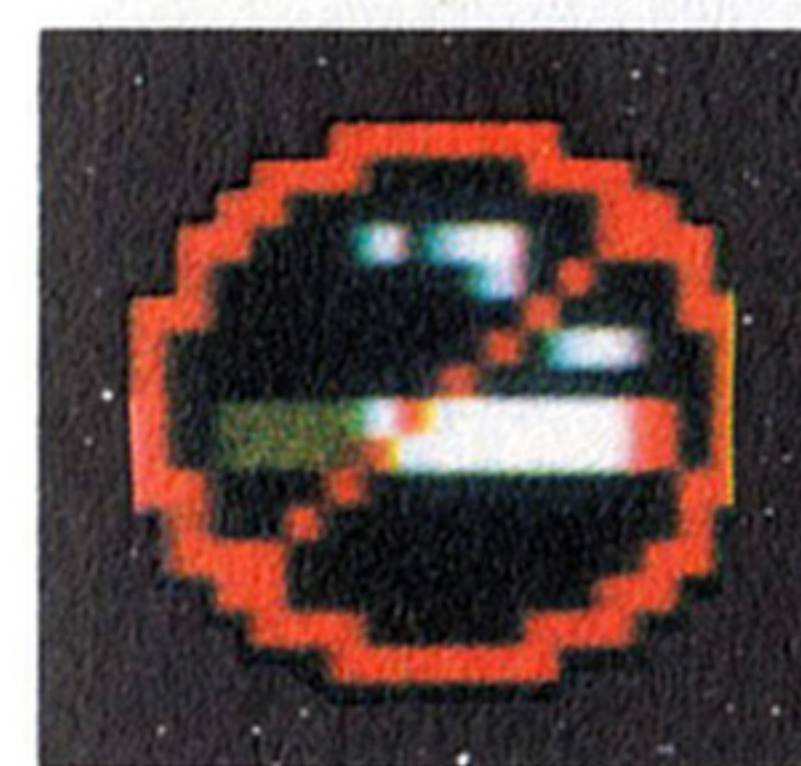
シンボルマーク

ハオ君の先生が言っていた“世の中で大切なもの”って何なのかな? お城の中に隠されている6つのシンボルマークには、それぞれ意味があるんだ。キミもハオ君と一緒に学んでくれ。



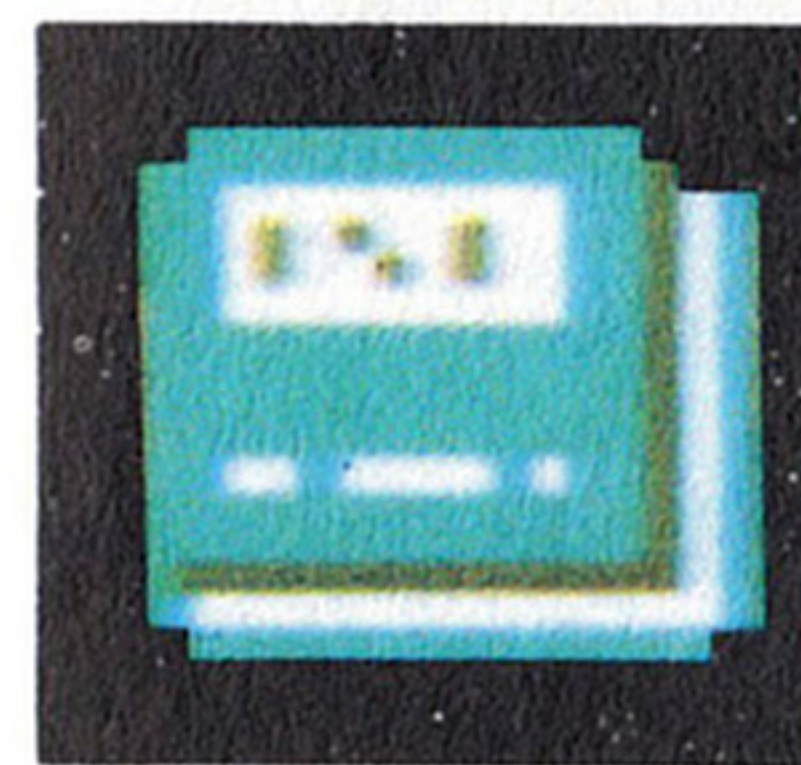
お金(かね)

物欲のシンボル：お金は人のためになるけれど、お金が原因で強盗や殺人など、いろいろな悪も生まれる。平和のためには物欲を抑えよう。



禁煙(きんえん)マーク

健康のシンボル：昔から“タバコは百害あって一利なし”と言われている。やっぱり人は、健康であることがいちばんなのだ!



本(ほん)

知識のシンボル：このマークを取ったということは、“危機を脱する知恵”と“怪物をやっつけるヒラメキ”があると認められたということだ。



ハート

精神のシンボル：世の中に奇跡をおこさせるのはこのハート、つまり精神力だ。奇跡は待っていてもおこらない。やっぱり努力がカンジンだ。



温泉(おんせん)マーク

家族のシンボル：世の中は家族の集まり。家庭が安泰だと、何事もうまくいくものだ。たまには、家族全員で温泉旅行にでも行きたいね。



ピースマーク

平和のシンボル：世界中の人々がみんな、ニコニコと笑ってられるような、平和で幸せな世の中。そうなることが、最終目標なのだ!

くん
ハオ君ワールドの

てき
敵キャラ

ENEMIES

くん たび てき
ハオ君の旅をじゃまする敵キャラたち。
ヤツらをうまく倒さなければ、バイタリ
ティがなくなって、ゲームオーバーだ!!

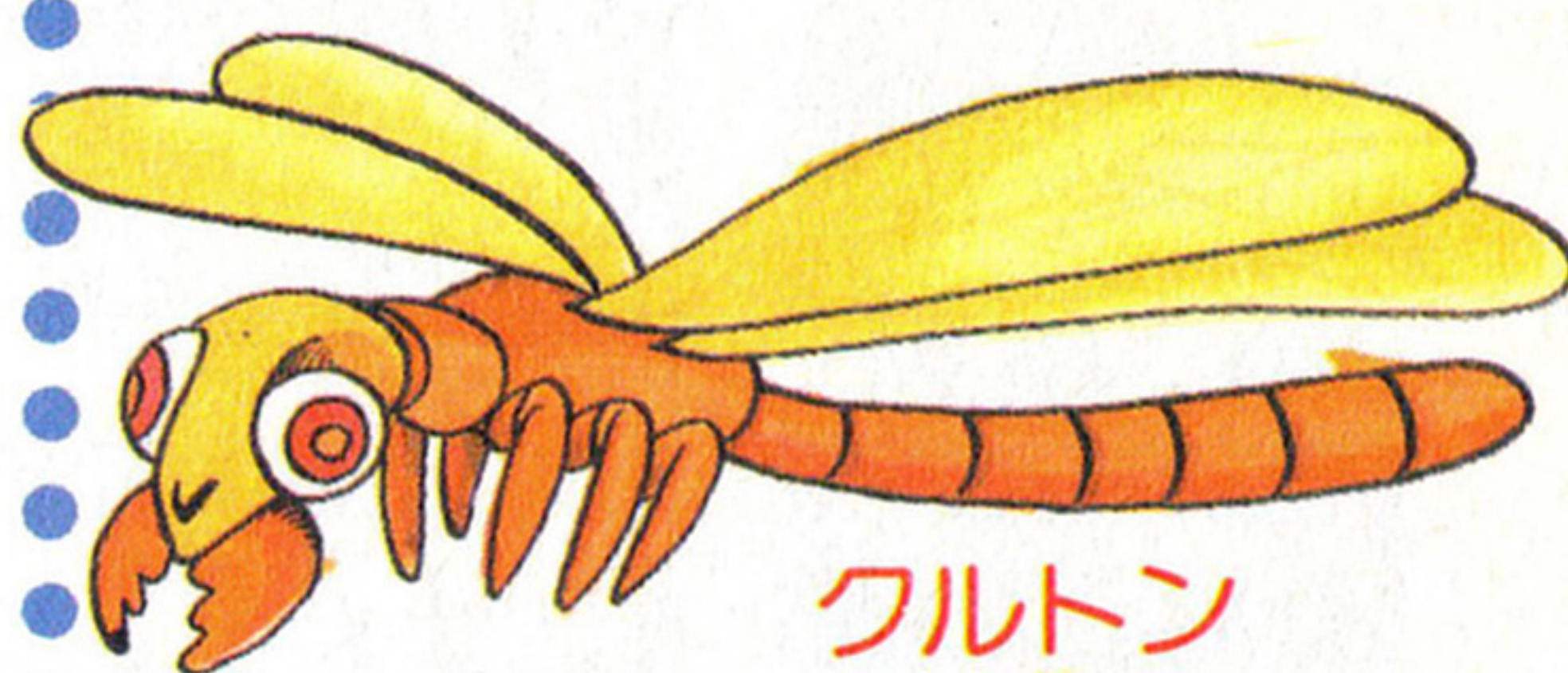
空中(くうちゅう) **アニマル**

くん そら と
ハオ君はもちろん空を飛べない。だから、この空中アニマル
は大の苦手なのだ。ジャンプでかわしながらやっつけよう!

す
巣をこわされたミツバチのア
ニマル。怒りに燃えているの
で、とてもシツコイ。逃げき
れないので、早めに倒そう。



ブンタン



フルトン

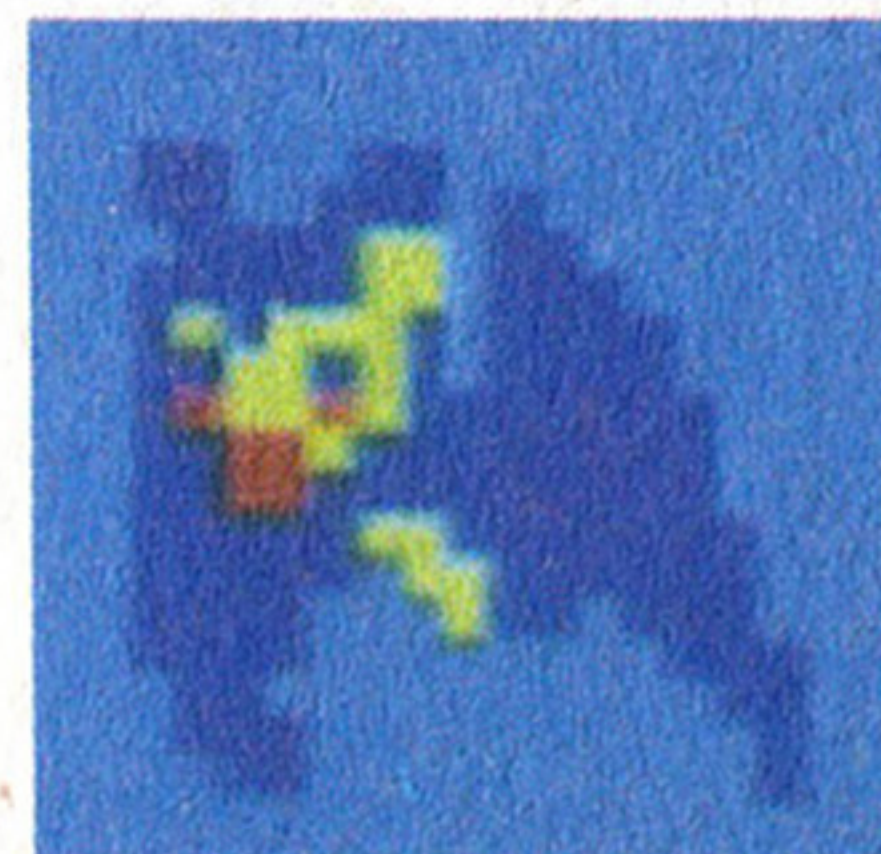
あか きょだい か
赤トンボが巨大化したアニマ
ル。円や8の字を描きながら
すばやく飛
来。地上ス
レスレで攻
撃してくる。



バタコー



その名のとおりバタバタと飛んで
くるんだ。右か左からバタバタと
波を描いて飛ん
でくる。一度画
面から消えても
油断はできない。



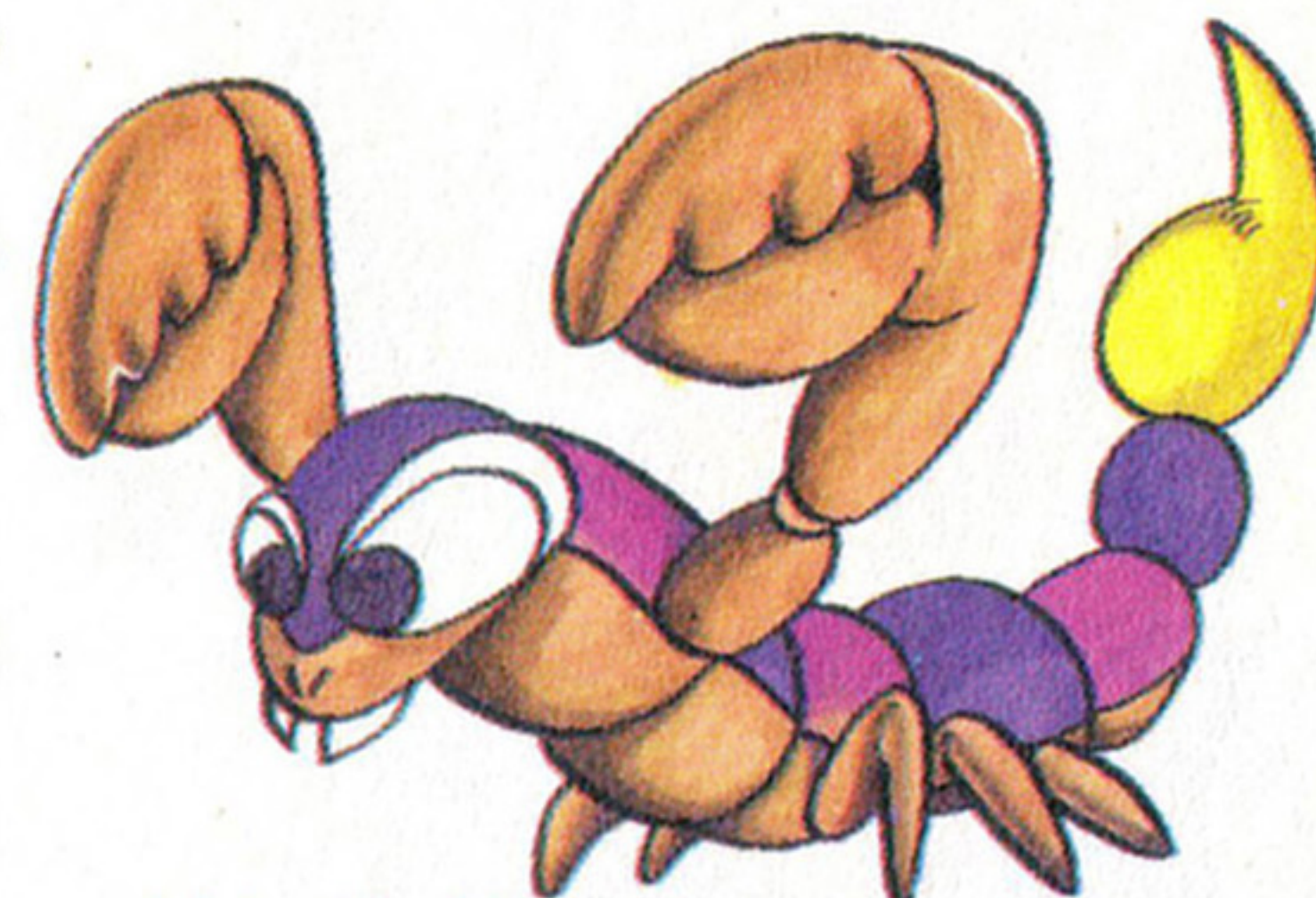
地上(ちじょう) **アニマル**

くうちゅう
空中アニマルじゃないからといって、安心してはられない。
あんしん
ハオ君の旅のいちばんの妨害者は、この地上アニマルたちだ。
ちじょう
油断してると、どんどんバイタリティを減らされちゃうぞ。

あ
荒れはたた荒野で生きのびたサソ
リが巨大化したアニマル。切株や

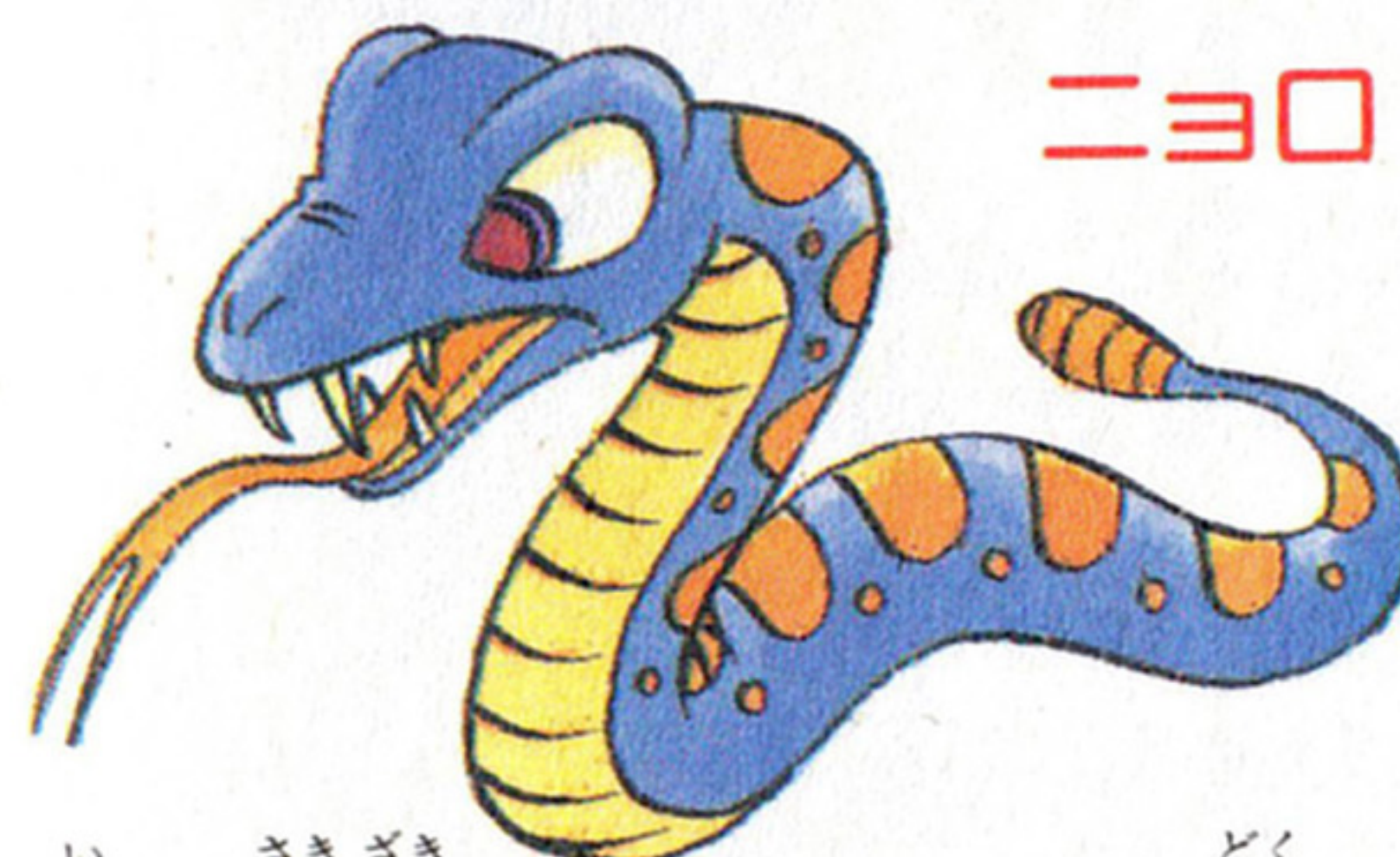


はしら
柱などにジャン
プするクセがあ
り、動きは遅い
がシブトイ敵。



サソリン

ニヨロ



いき さきざき どく
行く先々にあらわれる、毒を
もったヘビのアニマル。しつ
こく追いかけてきて、急に動



き
きが速くな
ることがあ
るので気を
つけよう。

ぜんしん
全身のハリを武器に、すばや
い動きで一直線に突進してく
るアニマル。草の茂みやきの
この陰に隠
れているこ
とが多いの
で要注意。



チクチク

ムクムク



とつぜん
突然、地面からニヨキツと顔を出
すコミカルなアニマルだ。攻撃は
しかけてこない
が、不意をつか
れるので、あわ
てちやいそう。



モンスター

6つのお城には、それぞれシンボルを守るモンスターがいる。このモンスターを倒して鍵を手に入れないと、シンボル・アイテムを発見できない。グズグズしてると、何度でも襲われるゾ。

カンガルマウス

一見、ドブネズミのように見えるが、カンガルーとネズミの結合種。ネズミのよ

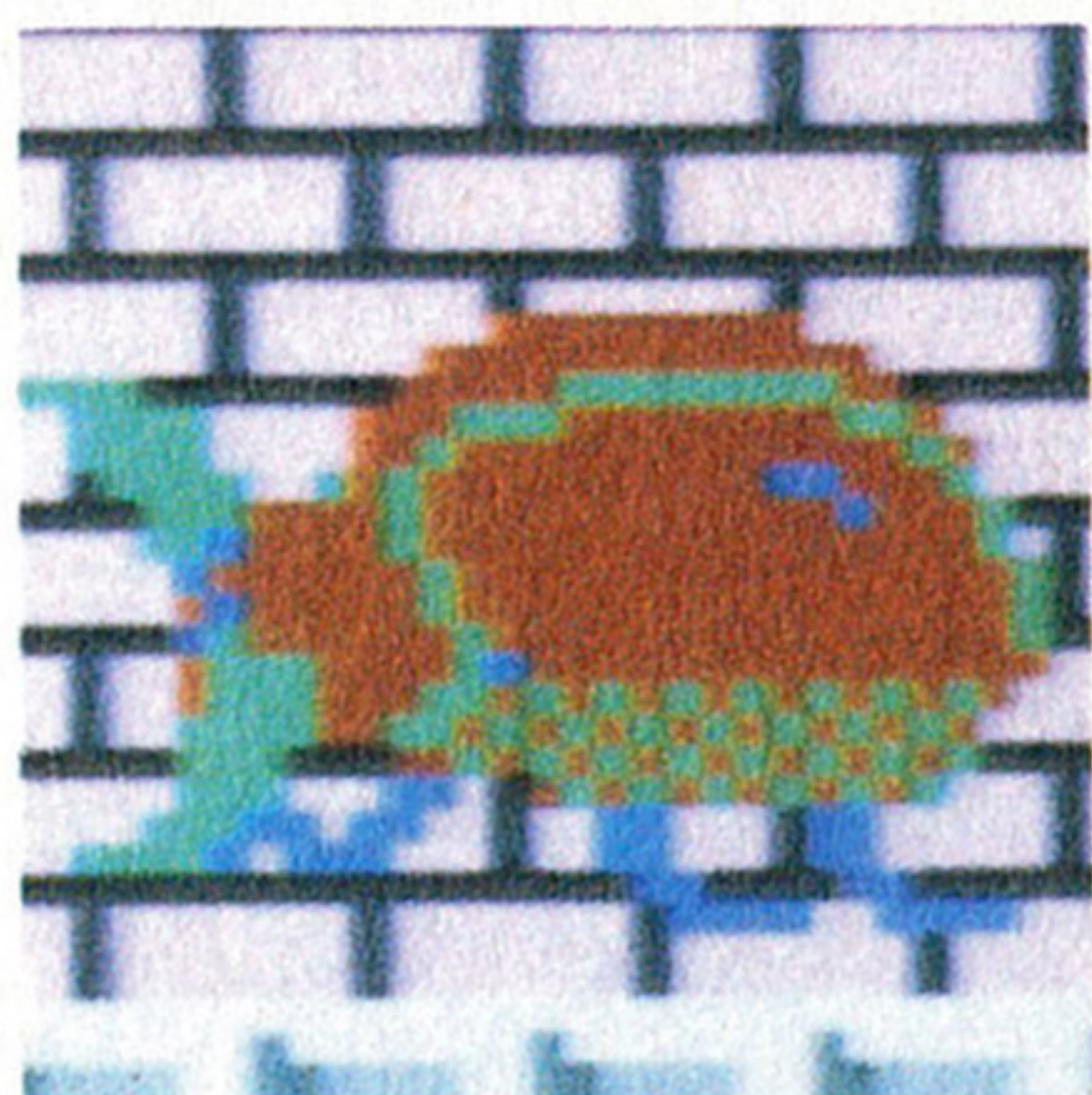


うにすばしっこく、カンガルーのように後ろ足でジャンプする。モンスターの中では弱い。



カブト虫が突然変異で巨大化したモンスター。こいつの投げるシュリケンは、風を切り、弧を描いて、狙った獲物を追いつめる。うかうかしてると危ない!

ビートル

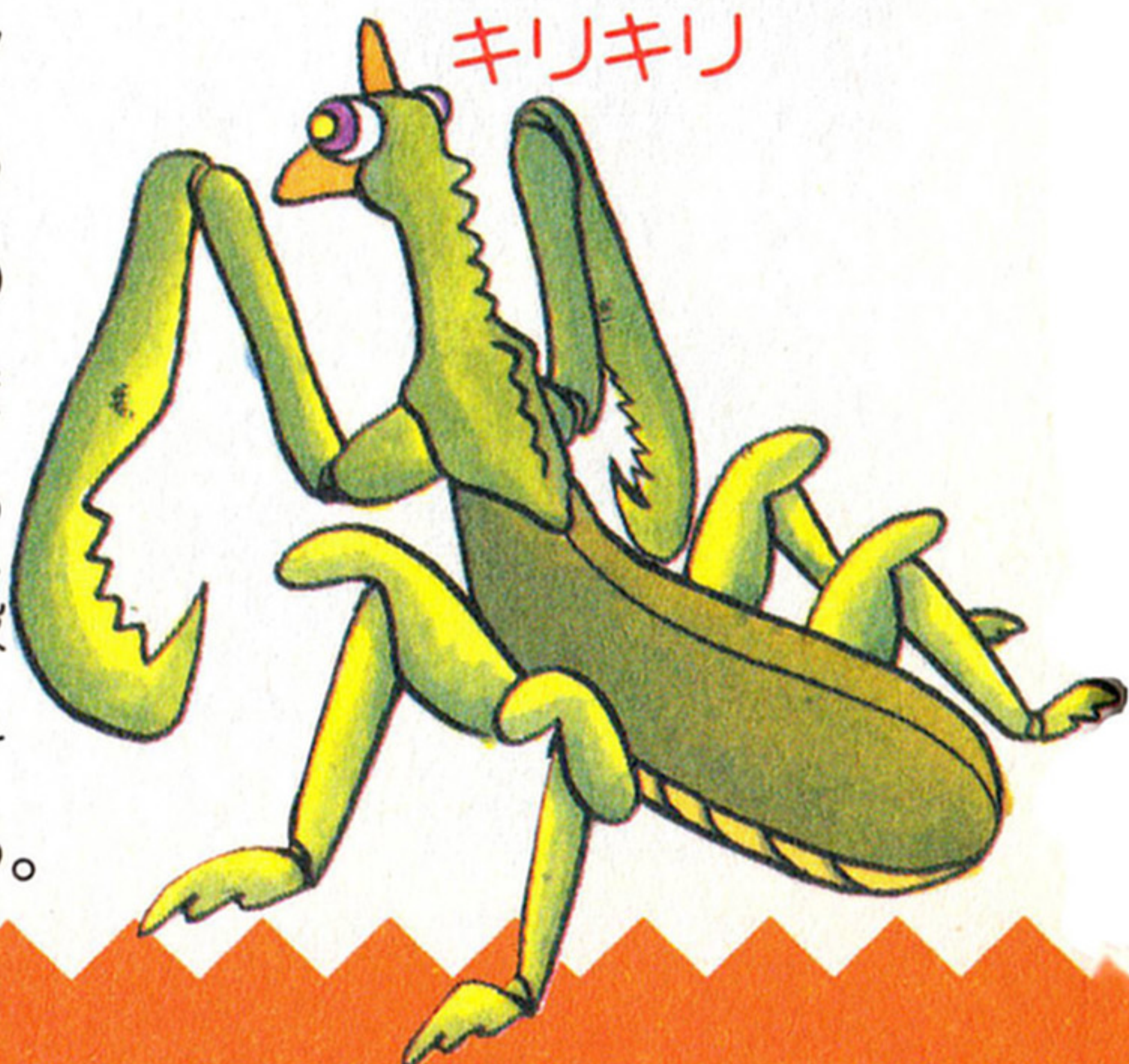


血に飢えた、巨大カマキリのモンスター。動物をエサにしているう

ち、人間の肉の味を覚えてしまった。早くやっつけないと、殺人カマのエジキにされてしまう。



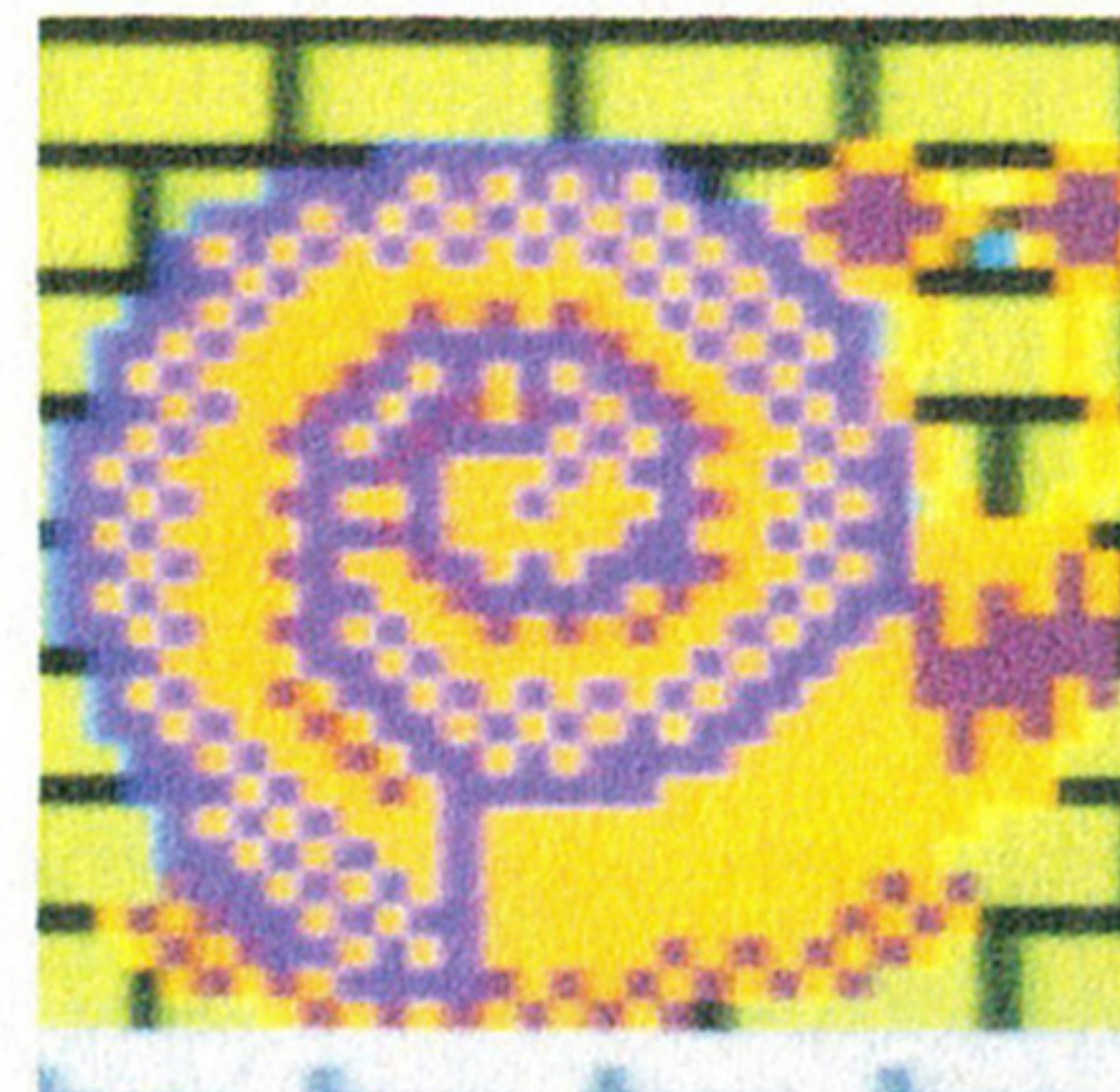
キリキリ



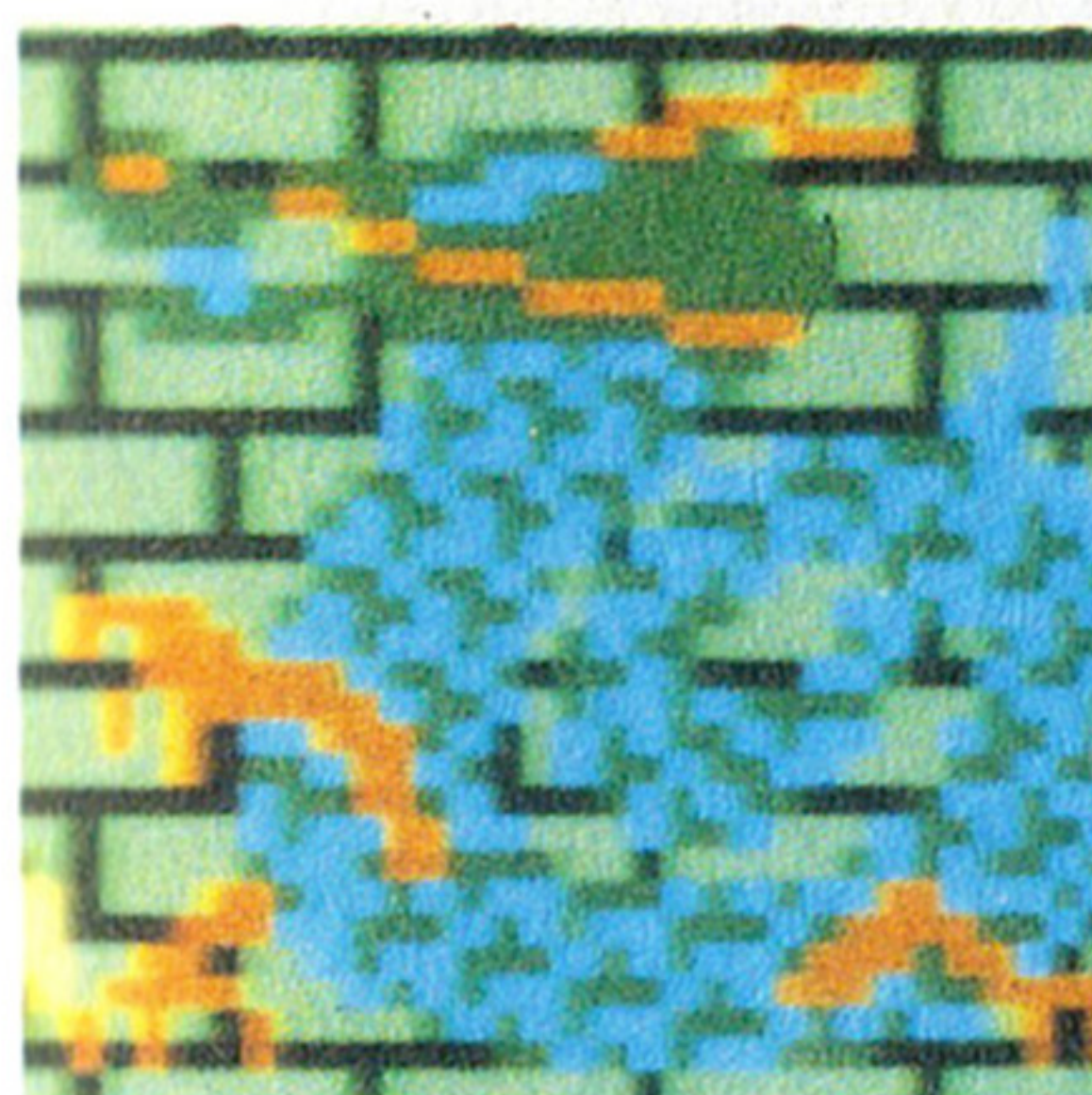
メル



巨大化したカタツムリのモンスター。ニョロニョロしたヌルヌル光線を発射してくるが、もともと気が弱いので、ちょっと攻撃すると、ジャンプして逃げだしてしまう。

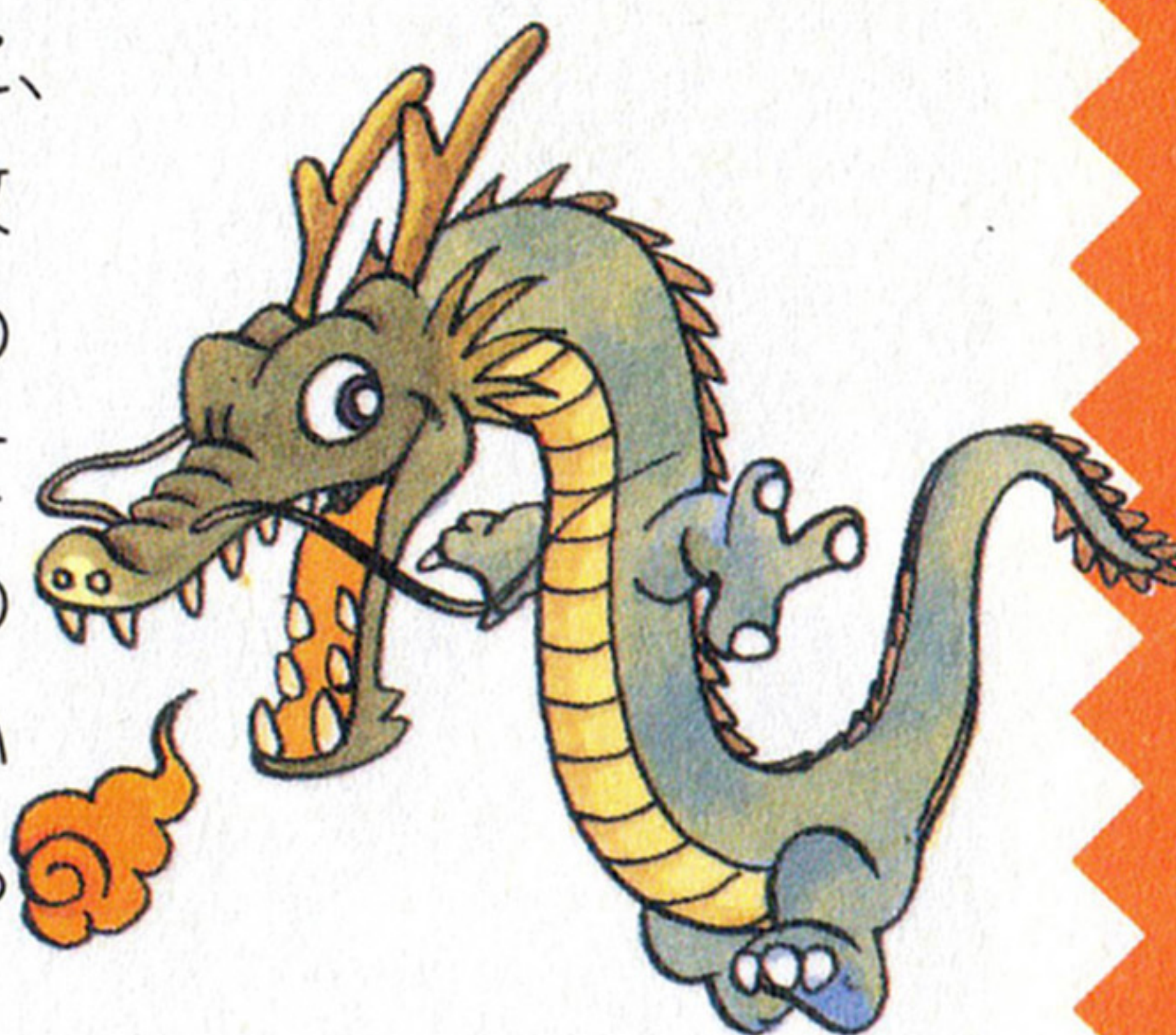


伝説のモンスター、ドラゴンもお城の番人の1匹だ。まるで踊るように、リズムカルな動きでうず巻き状に攻



めてくる。その動きにあわせて投げてくる火の玉を見きれないと、簡単にやられてしまう。

ドラゴン



太古の昔、まだ人と鳥が分化する前、地上を占領していたのがこの鳥人だ。

人類が世界を支配してからは、人前に出ることをさけていたという。"世の中で大切なもの"の最高のシンボルを守るこのモンスターは、最大の敵である。



ハオ君ワールドの ワンポイントアドバイス

ONE POINT ADVICE

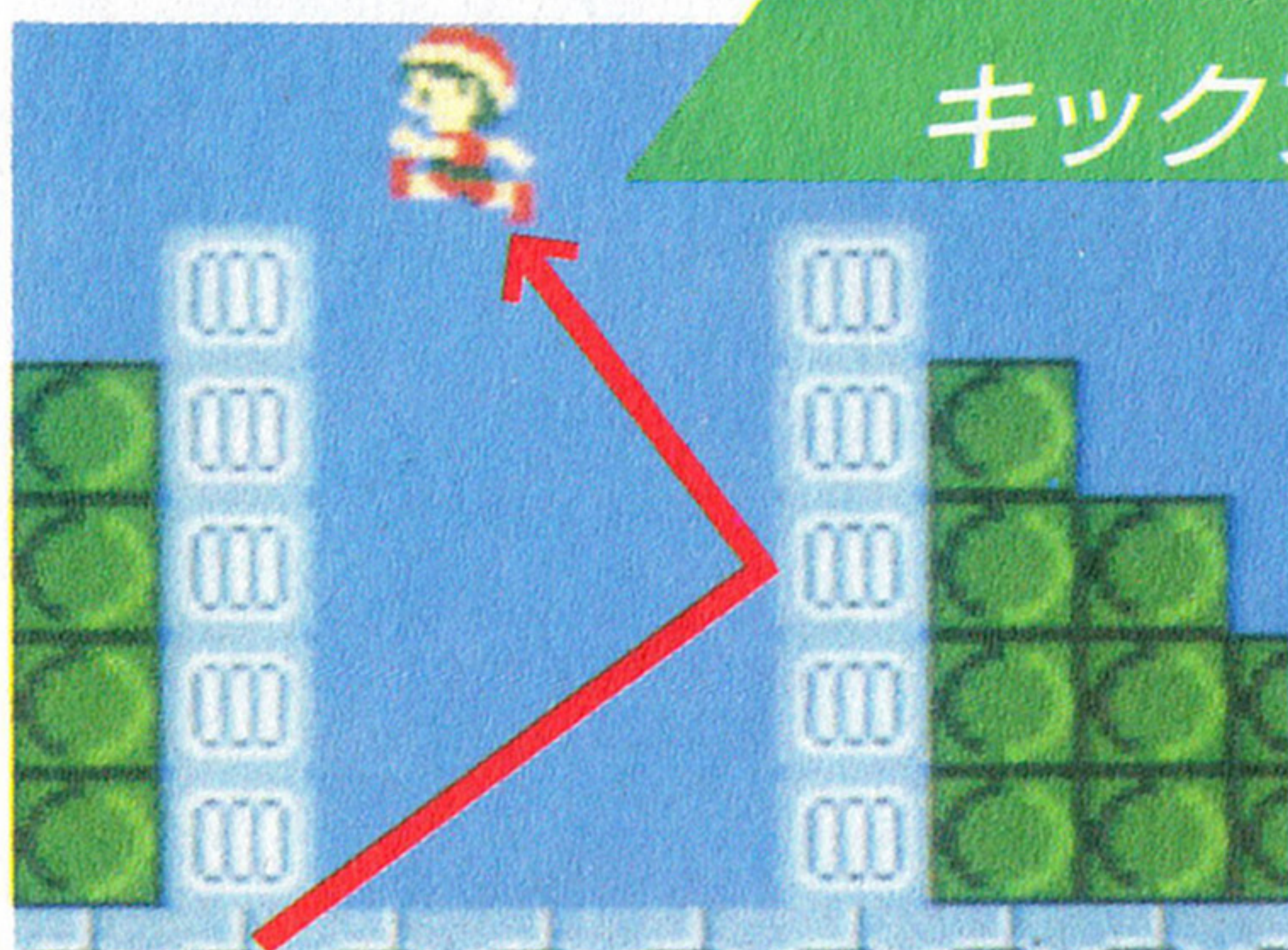
ハオ君の旅をスムーズに進めるためには、こんなテクニックを知っておくと、とっても便利だぞ！

連続ジャンプで飛びあがれ



ハオ君は、一度のジャンプでは、高く飛びあがれない未熟者。でも、何度かジャンプして勢いをつければ、より高く飛べるようになるよ。

キックブロックの壁



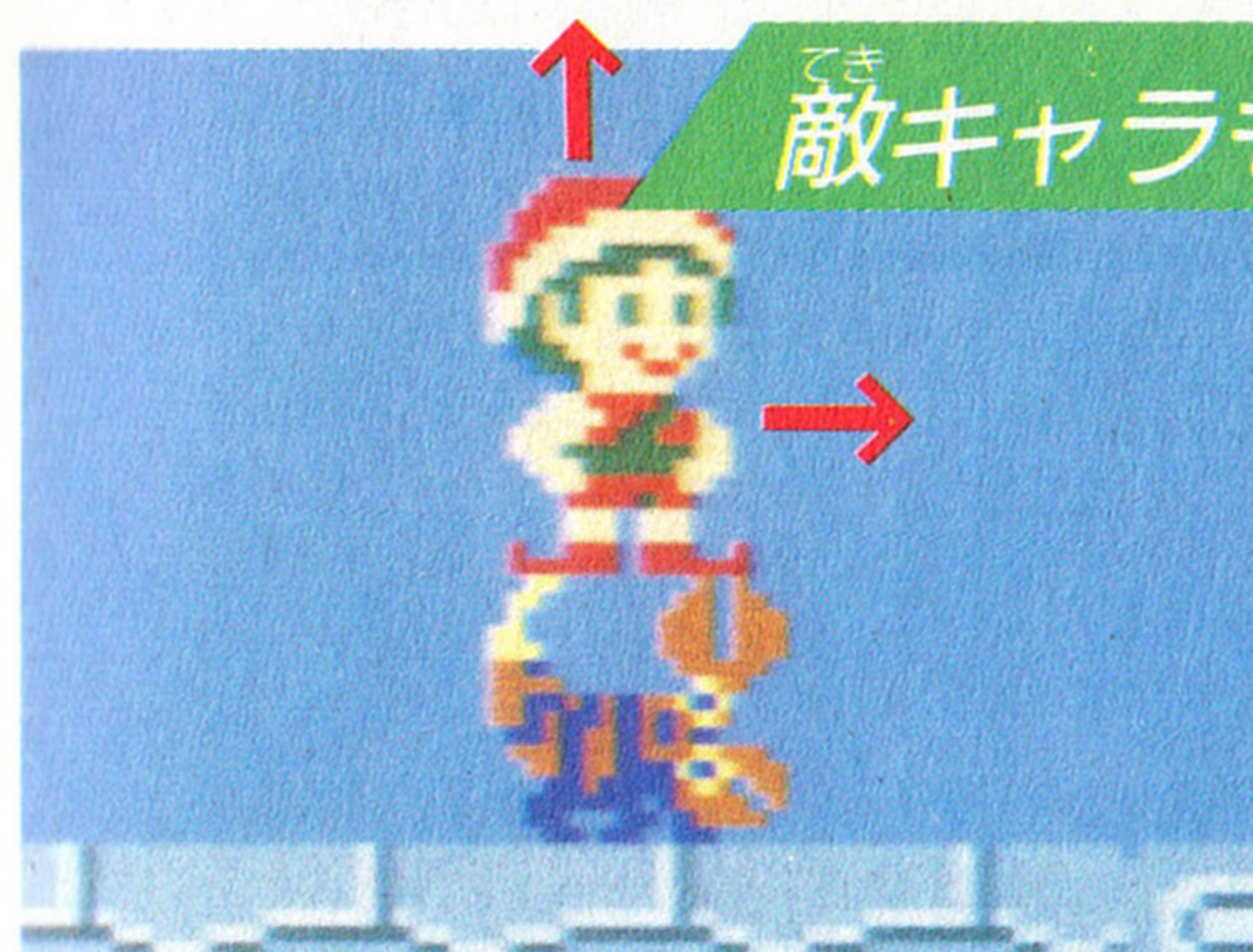
この向かいあつたキックブロックをうまく使えば、ジグザグに上っていけるんだ。コントローラのAボタンと十字ボタンの操作でタイミングをうまく。

SOSは不思議な浮輪だ！



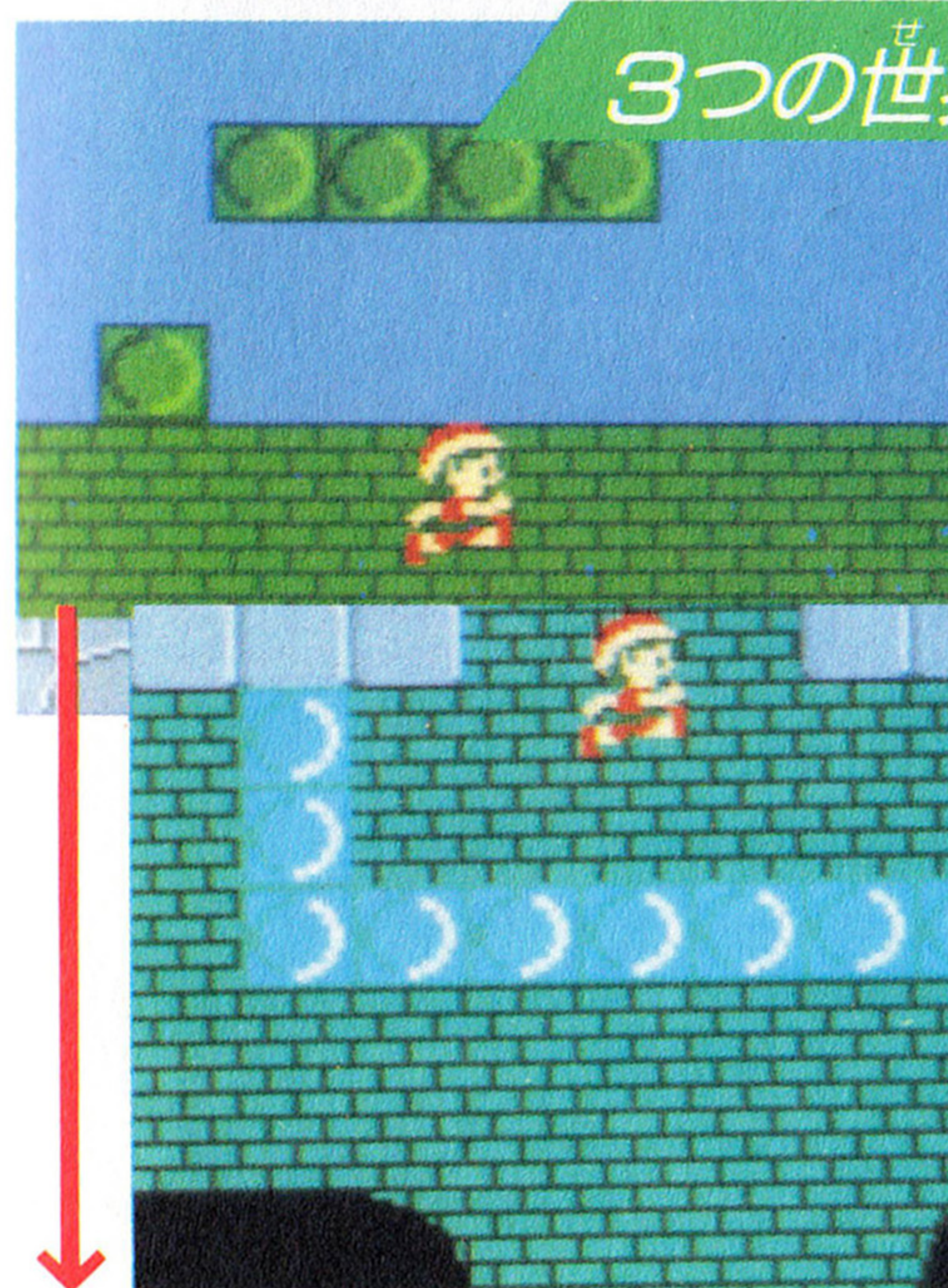
なんだかドキドキしながら渡る湖や下水。でも、このSOSがあれば平気。もし落ちて、水面からはねあげてくれる。いつも持っていたいな。

敵キャラも利用して進め！



敵キャラのなかには、ハオ君が上に乗れるものがある。普通は届かないような場所でも、上に乗ってジャンプできるし、上に乗ったまま進むことも。

3つの世界をつなぐ通路



地上、地下I、地下IIの3つの世界をつなぐ通路があることは知ってるね。その通路の位置と、どこに出るのかをチェックし、覚えておこう。そうすれば、通りにくい場所や危険な場所をさけて進むことができ、よりスムーズに目的地にたどりつけるってわけだ。

不思議な柱や木の切株も…



地上の木の切株や、地下の柱の中には、お師匠のウィザース先生が未熟なハオ君のために魔法をかけてくれたものがある。しゃがむと何かが起こる。

絶対守ってほしいこと

いつも遊ぶゲームソフトだから、取り扱いには気をつけて。せっかく買ったディスクカードがこわれてしまつては大変。だから、注意事項を守つて、正しくプレイしよう。

ディスクカードはデリケート

ディスクカードは、ROMカセットにくらべると、とてもデリケートなんだ。だから、曲げたり、重い物をのせたり、落としたりすると、こわれてしまうことがある。細心の注意をはらつて取り扱つてほしい。もちろん、火や水にあてることは厳禁だ。取り扱いはていねいに、この基本をしっかり守ろう。



磁気フィルムに触れるのは禁物!

ディスクカードを見ると、長方形の穴がある。そこから見える茶色の磁気フィルムに、ゲームのプログラムやセーブしたデータがインプットされているんだ。この部分を指やペンなどでさわると、ディスクがこわれてしまい、ゲームができなくなっちゃう。だから、絶対にさわつてはいけないゾ。



保管場所には注意をはらつて

ディスクカードは、ホコリや湿気が大ののがた。暑い場所や寒いところもダメ。直射日光の当たるところや、ジメジメした場所も禁物だ。長くプレイするためにも気をつけようネ。



ディスクカードは磁石が苦手

ゲームのプログラムは、磁気フィルムに書きこまれている。だから、そばに磁石を置いたり、テレビなど磁気をもつものの上に置いたりするとプログラムがダメになってしまう。要注意!



もちろん踏むなんてダメ!!

ディスクカードを踏んづけると、もちろん割れてしまう。ゲームをやめたあとは、そこらへんの床に置きっぱなし、なんてことしないで、きちんとしまつておこうね。



プレイ中の注意

ディスクドライブの赤ランプがついているときは、絶対にEJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ。ディスクシステムの説明書も読もうネ。

ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示される。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ

内容と対処方法

ディスク セット エラー ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。 カードを取り出して、もう一度セットしなおそう。
バッテリー エラー ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。 乾電池を新しいものと交換しよう。
エラー ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。他のカードを使うか、ツメのところにテープをはって使おう。
エラー ERR. 04	違うメーカーのディスクカードがセットされている。 カードをよく確かめてみよう。
エラー ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。 カードのゲーム名をよく確かめよう。
エラー ERR. 06	違うバージョンのディスクカードがセットされている。 カードを確かめよう。
エービー A, B SIDE エラー ERR. 07	ディスクカードの表裏が逆にセットされている。 ディスクを出して、正しい向きで入れなおそう。
エラー ERR. 08	違う順番のディスクカードがセットされている。 カードをセットする順番を確かめよう。
エラー ERR. 20~	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

聖剣伝説
THE EMERGENCE OF EXCALIBUR

ハオ君の不思議な旅

ちやうたいさく
超大作RPG! 聖剣伝説・全5部作。

たいぼう
待望の第1弾遂に登場!

せいけんてんせつ
聖剣伝説・全5部作。

DOG
SQUARE
DISK SYSTEM

このディスクは両面を使用しています。

DISK CARD

1987年4月30日初版

ハオ君の 不思議な旅

発行 株式会社スクウェア
〒104 東京都中央区銀座3-11-13
☎03-545-3519

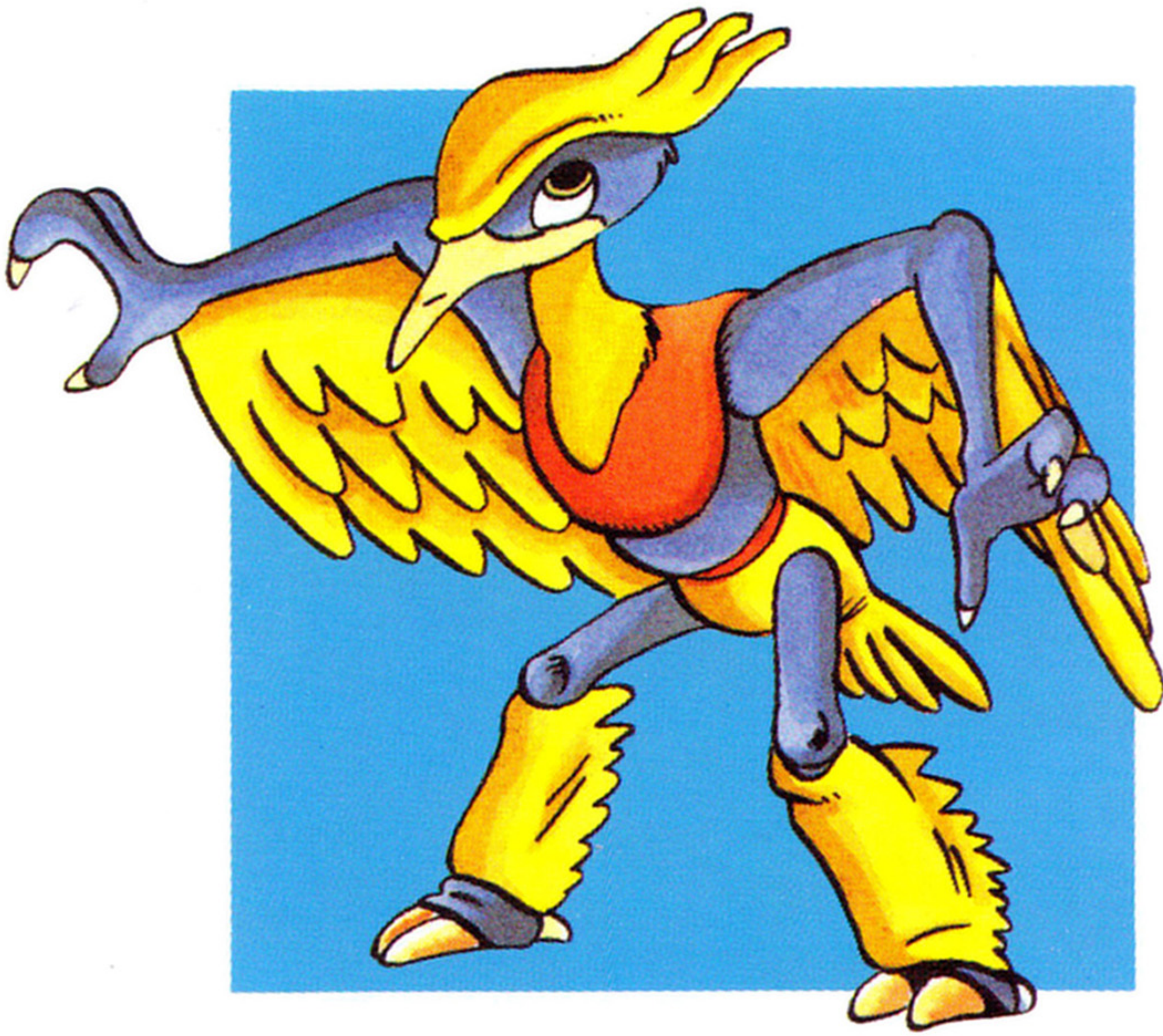
編集 株式会社徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1

印刷 函書印刷株式会社

AUDIO VISUAL AND PROGRAMED © Carry lab.
MANUAL © Carry lab./SQUARE/TOKUMA SHOTEN

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



T4961012873128