

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

KDS-GRN

グリーンベレー

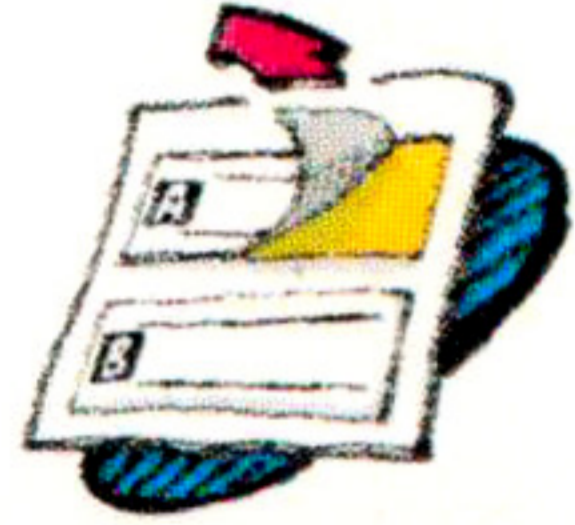
GREEN BERET

TM

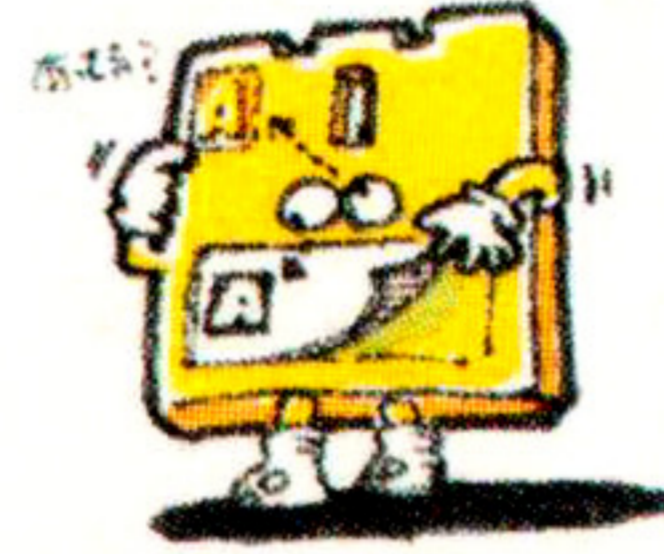
© KONAMI 1987



ディスクカードを書き換えたキミのための
 じょうずなシールのはりかた



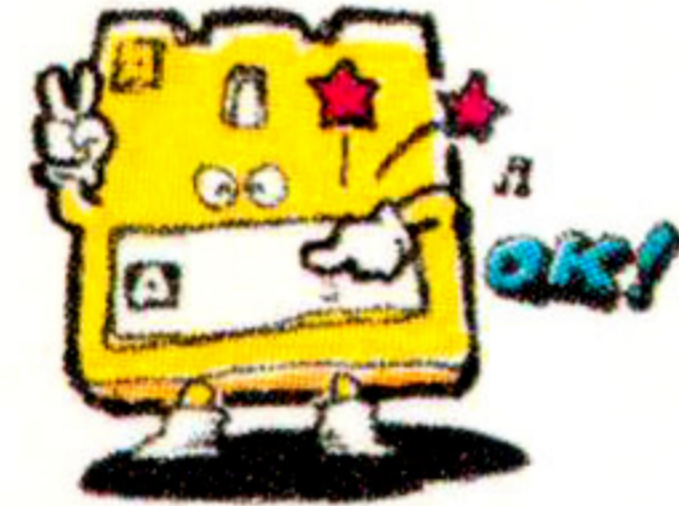
1 同封のディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。



3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。



4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう!

●シールはディスクライターでの書き換え用ですので、セット売りにはついていません。

●シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

GREEN BERRY™

グリーンベレー

もくじ

●ゲームをはじめるには前準備が必要なんだ……	2
●グリーンベレーストーリー……	4
●コントローラーの使い方……	10
●画面の見方……	11
●2人の主人公 紹介！……	12
●パワーアップのための武器を手に入れろ！……	14
●ターゲット情報……	16
●敵兵情報……	22
●各ターゲット最後の難関……	24
●シナモン博士の豆辞典……	26
●これだけは覚えておいてほしい 注意事項……	30

ゲームをはじめするには 前準備が必要なんだ

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけてくる画面が出るので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

もしも、画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめ、きちんとセットしなおしてみよう！

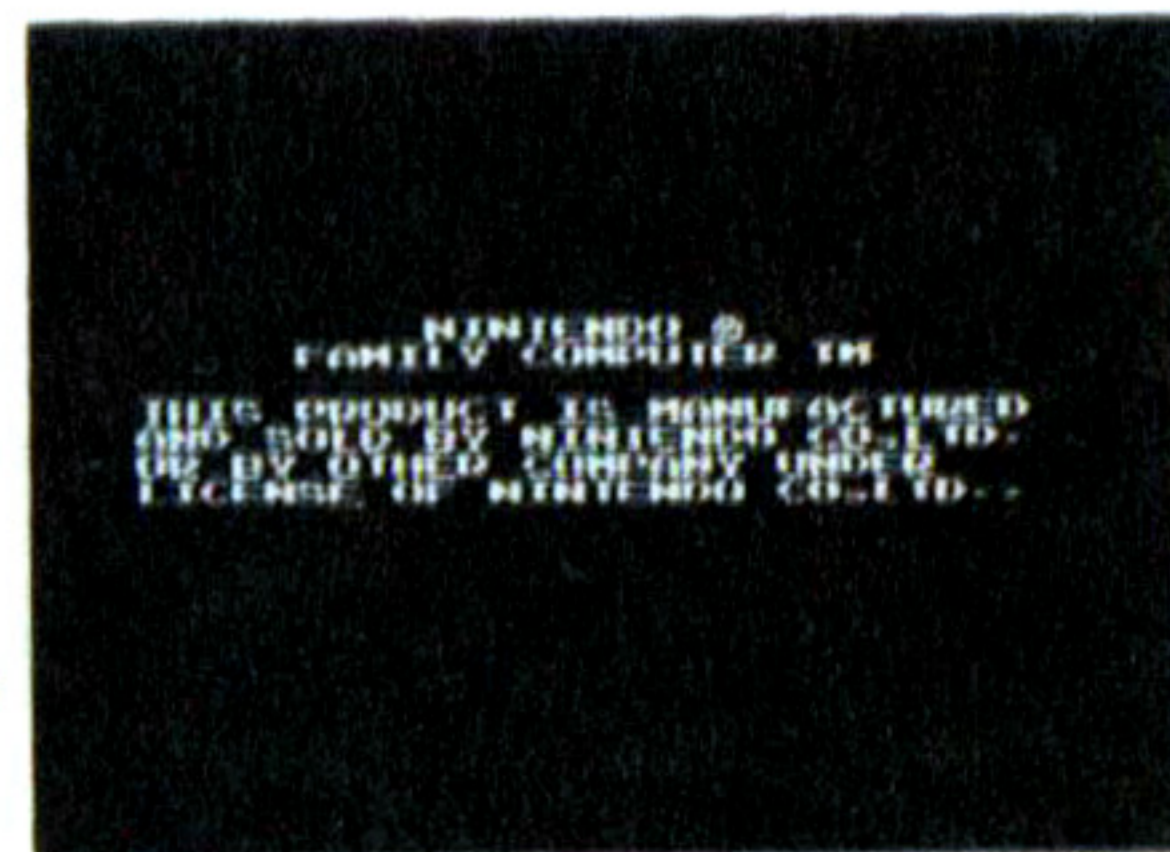


“NOW LOADING...”という表示のあと、右のような画面が出てくる。SIDE Aが上になっていないと出てこない。

右下のようなタイトル画面が出たら、SELECTボタンで、1人用か2人用を選択しよう。

また、“GAME OVER”の表示中なら、CONTINUEができる。SELECTボタンで、NOを選ぶとゲームの最初から。YESを選ぶとゲームオーバー時のターゲットの最初からできる。

ただし、CONTINUEは、3回までだよ。



ディスクドライブの赤ランプが、ついているときはEJECTボタンや、本体のRESETボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ！ ディスクシステムの説明書も、よく読もう！

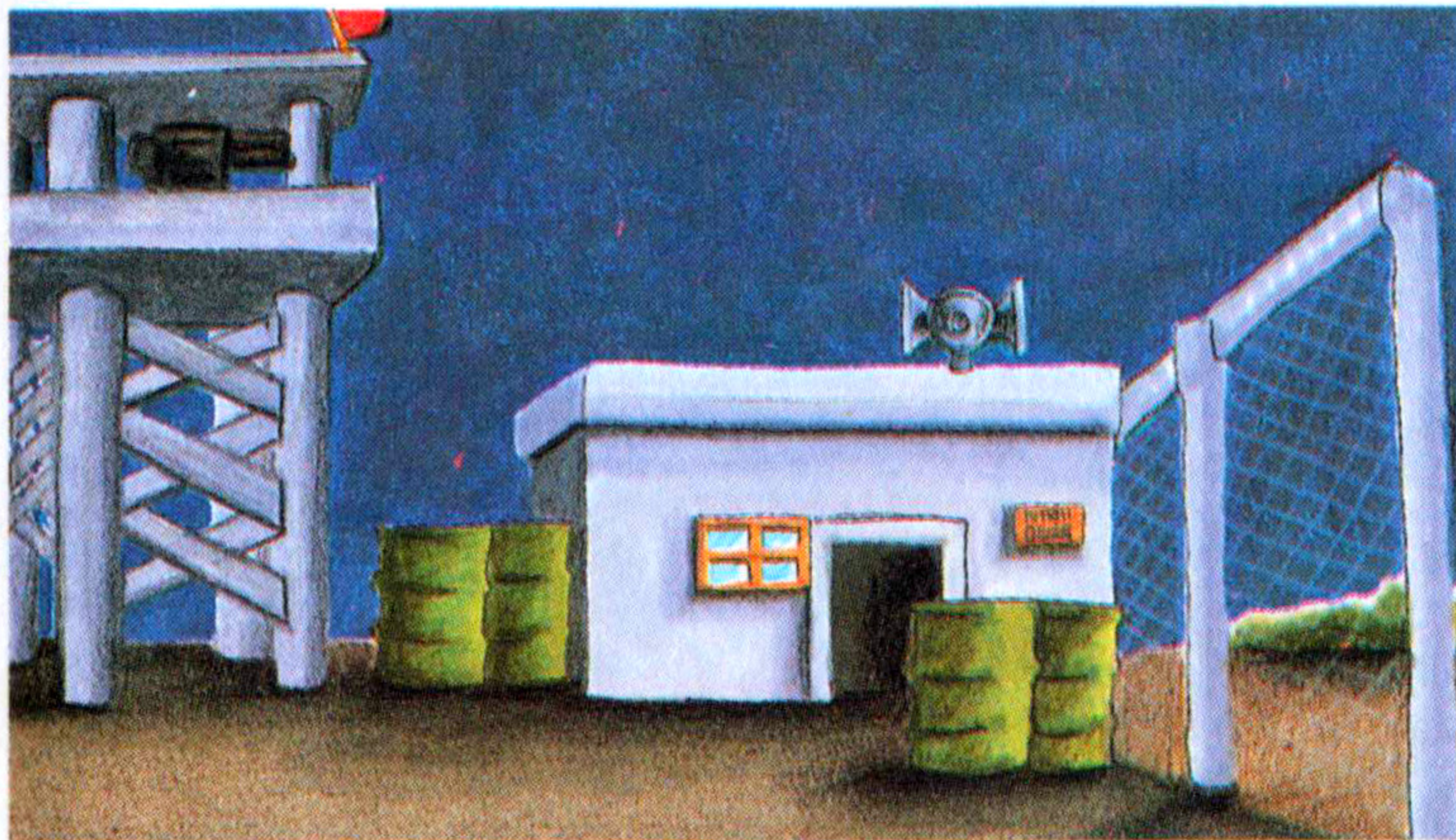
グリーンベレー ストーリー

最強のコマンドー・コンビ! スティーブ&ベン!

かつて、コマンドー部隊のリーダーとして、その名をとどろかせた男・バトリック大佐。

彼は、最も優秀な部下である2人の兵士、スティーブ・E・ブルース中尉とベン・C・マイヤーズ少尉を呼び、ある特殊な任務を命じた。

この任務をひきうけた彼らは、100マイル北にある、コマンドー部隊の活動基地へと移動した。



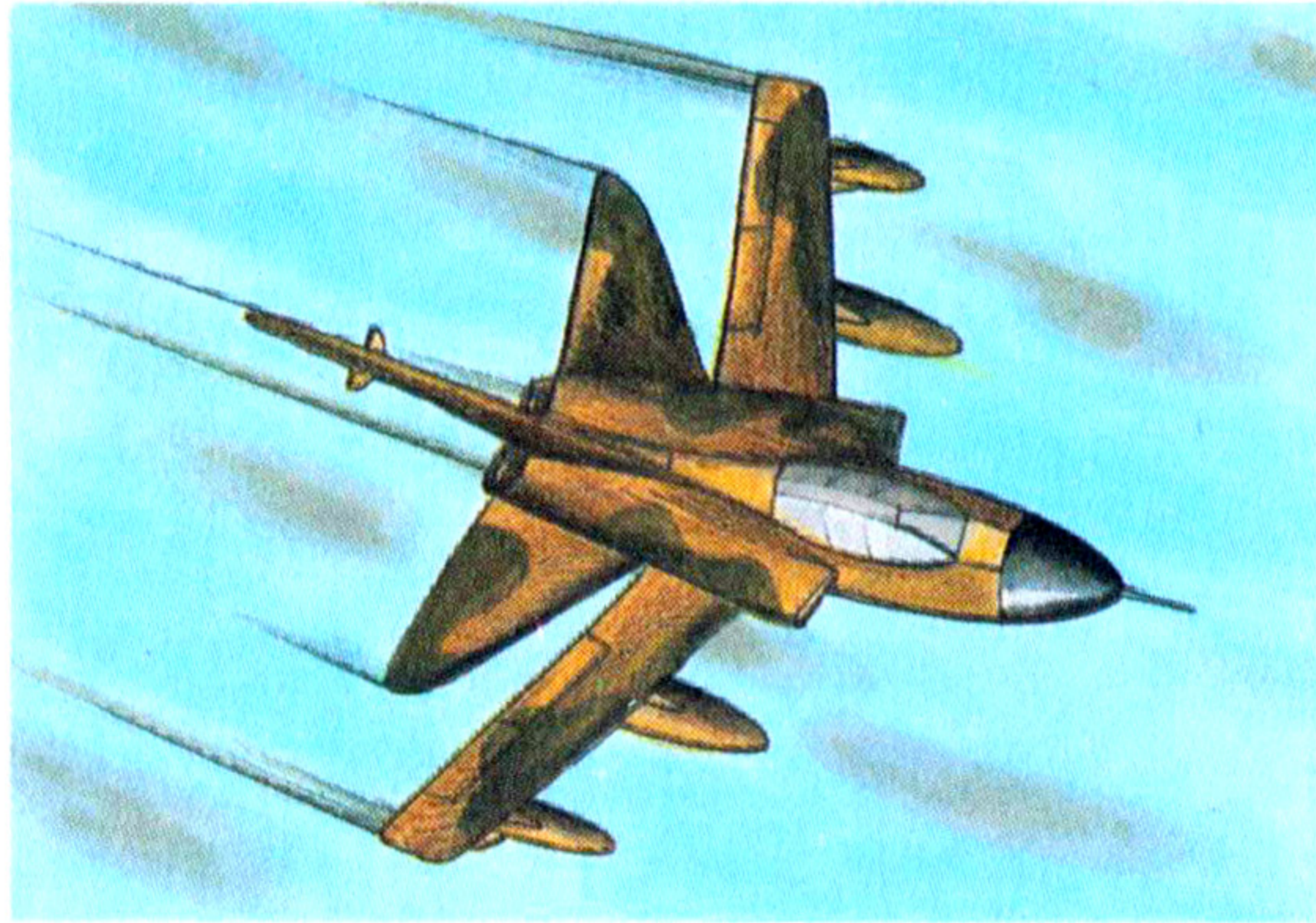
『緊張状態にある東西両国。この中間にある謎の敵基地へ潜入し、ひそかに開発が進められているという最終兵器を破壊せよ!』

これが、スティーブとベンに与えられた任務だ! 2人は、この作戦のために活動基地で特訓を受けた。戦闘に対する持ちまへのカンの良さで、彼らの武器の腕まえは、よりいっそうのみがきが、かけられた。

さくせんかいし
さあ、作戦開始だ!

つよ み
おれたちの強さを見せてやるぜ!!

ついに、作戦実行のときがきた! 敵地へと向かう
スティーブとベンは、戦闘ヘリに乗りこんだ。
敵の高射砲が待ちうける、危険地帯上空を飛ぶ2人。
彼らは低空飛行をしながら、バトリック大佐と連絡
をとりあい、作戦地点をめざしていた。



と、そのと
き上空に、敵
の最新鋭大型
戦闘機が出現
した!
戦闘ヘリ対
戦闘機の壮烈
な空中戦が、
はじまった。

せんとうき こう
戦闘機の攻
げき
撃は、じつに
せいかく
正確だ!

だが、特殊
訓練を受けた
歴戦の勇士・
スティーブと
ベンの2人に
とっては、敵
ではなかった。

出現して間
もなく、戦闘
機は炎に包まれて落下していった。

もうすぐ作戦地点。2人はパラシュートで、降下し
た。ところが、思わぬアクシデントが発生した。身に
つけていたナイフ以外の武器を紛失してしまったのだ。



すす
進め、コマンドー!!
 さいしゅうへいき はかい
最終兵器を破壊せよ!

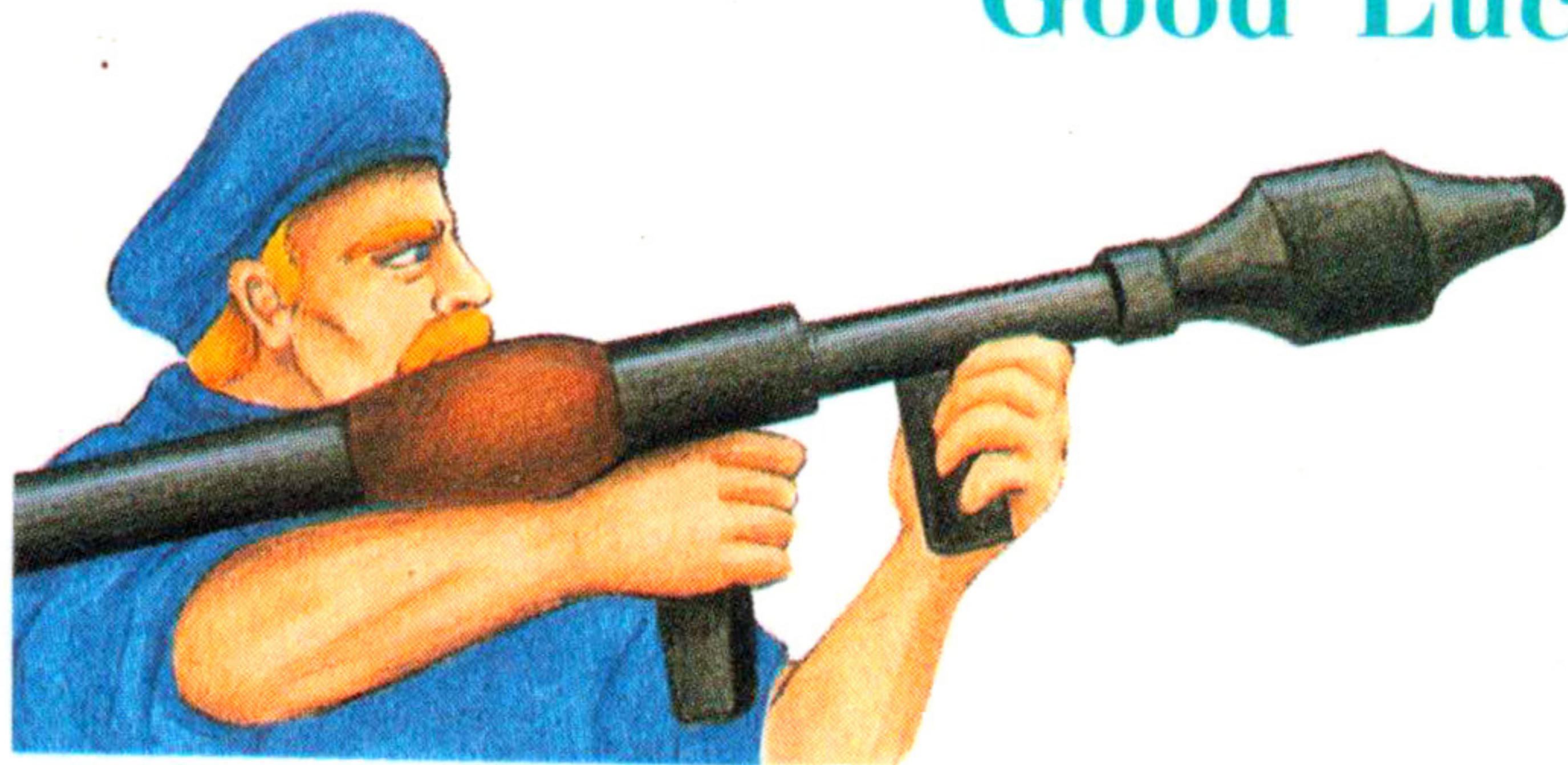
ふたり
 2人は、ナイフしか持っていないのにもかかわらず、^{こっきょう}国境を越え、^{てきりょうない}敵領内へ侵入していった!
 ここは、^{じゅうだん}銃弾が^{みみ}耳をかすめる^{せんじょう}戦場のまっただ中! しかし、だれも、そしてなにものも、^{ふたり}スティーブとベンの2人をおびえさせることはできなかった。

なぜなら^{かれ}彼らは、^{かやく}火薬の^{にお}匂いの中で^{めざ}目覚めることを^{よろこ}喜び、^{じらい}地雷の^{うめ}埋めこまれた^{せんち}戦地をとび^{ある}歩くことに^{こうふん}興奮さえ覚えるコマンドーなのだ。



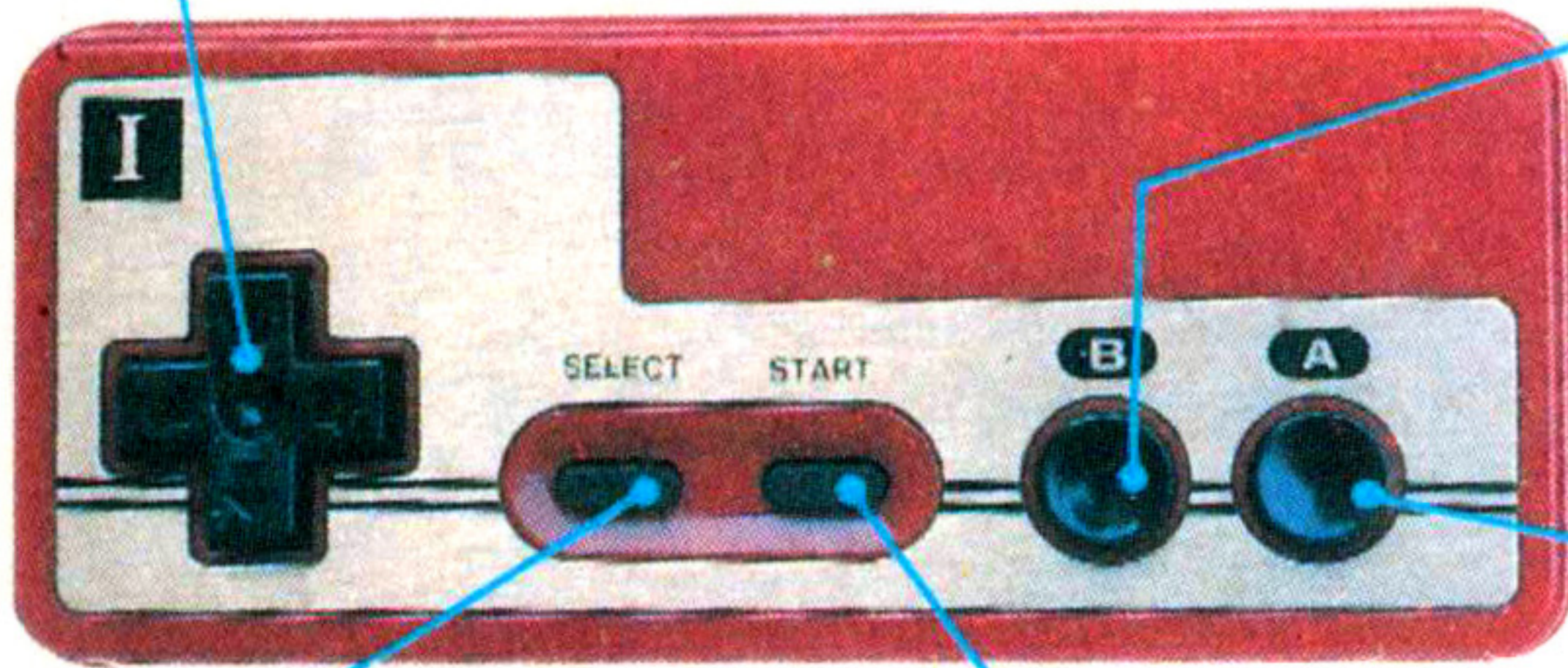
『^{てき}シッ、^{しず}敵だ…静かに。ベン、^ぶ武器を^{うば}奪え!』
^{きんぱく}緊迫した^{くうき}空気が^{なが}流れる……。敵は、まだ^{てき}気づいていない。ナイフを^{かたて}片手に、ベンがとびかかっていった!
 スティーブ、ベン! ^{かなら}必ずこの^{にんむ}任務を^{せいこう}成功させてくれ!
^{さいしゅうへいき}最終兵器を^{かんぜん}完全に^{はかい}破壊しないと、^{せかい}世界は、^{かいめつ}壊滅^{じょうたい}状態になってしまおうぞ!
 一刻もはやく。進め、スティーブ! いそいでくれ、ベン! ^{せいこう}成功を^{いの}祈る!

グッド ラック
Good Luck!



コントローラーの使い方

+コントロールボタン = プレイヤーを上下左右に移動させられる。上を押すとジャンプして、下を押すと地面にふせる。また、はしごの前では、上を押すとはしごを登り、下を押すとはしごを降りる。



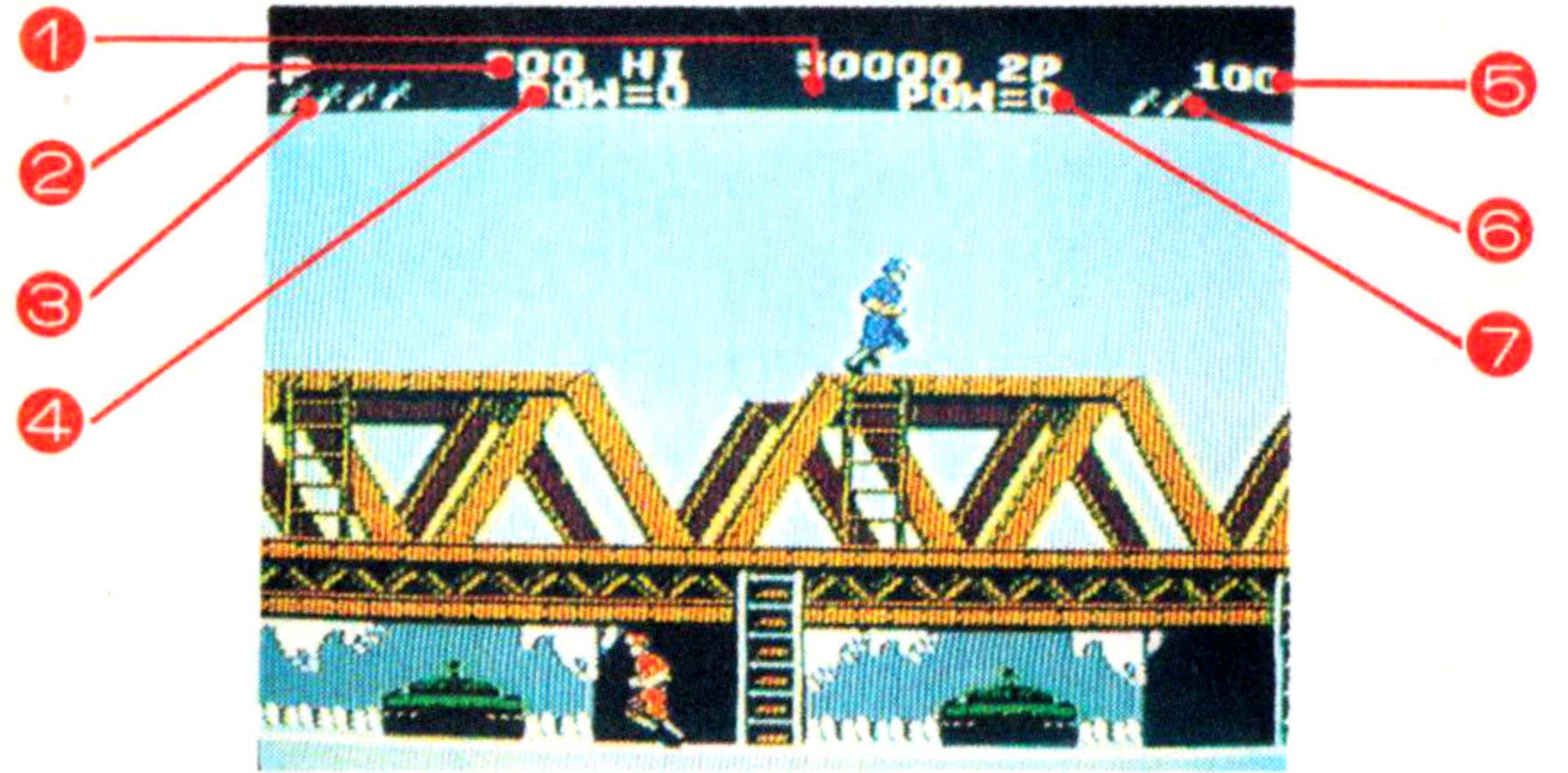
Bボタン = 敵をナイフで攻撃するとき使用する。

Aボタン = パワーアップ武器で攻撃する。

SELECTボタン = タイトル画面でボタンを押して、1人用か、2人用を選択する。

STARTボタン = セレクトしたゲームを始める。ゲーム中に押すと、ポーズ音が鳴り、ストップする。

画面の見方



① ハイスコア

② 1プレイヤーのスコア

③ 1プレイヤーの残り数

④ 1プレイヤーのパワーアップ武器の残りの弾数

⑤ 2プレイヤーのスコア

⑥ 2プレイヤーの残り数

⑦ 2プレイヤーのパワーアップ武器の残りの弾数

ふたり 2人の主人公 しょうかい 紹介!



おも 思わぬアクシデントによって、ステ
ィーブとベンの武器はこのアーミーナ
イフだけとなってしまうた。だが、刃
わたり20cmの銀色に光るナイフは小さ
くても頼りになるやつだ。

スティーブ

ほんみょう 本名 = スティーブ・E・ブル
ース中尉。かつてコマンド一部
隊でかつやくし、訓練や実戦で
多くの経験をつんでいるベテラ
ンの兵士だ。戦場での彼の判断
力は、ずばぬけている。また、
あらゆる武器や兵器、各種の東洋武術なども思い通り
に使いこなせるといいう能力もあるのだ。



ベン

ほんみょう 本名 = ベン・C・マイヤーズ
少尉。スティーブとは昔から強
い友情で、固く結ばれている。
火器武器のあつかいにかけては、
天才的な腕まえである。あらゆる
武術をも使いこなし、乗りも
のの操縦もかなりのものだ。メ
カなどにも強く、ほとんどの装置をあつかえる。



★2P同時プレイ!!★

なんと、このゲームは2人のプレイヤーが同時
にプレイできる。スティーブとベンが力を合わせ
れば、怖いものなし! 2人のうち、どちらかが口
ケットランチャーか手榴弾を奪い取ったら、もう
1人の味方に命中させろ! 残りの弾数が2発以
上あれば、2人ともそれぞれの武器が持てるぞ!

パワーアップのための 武器を手に入れる!

キミが戦うためには武器が必要だ。はじめからキミが持っている武器は腰につけたアーミーナイフ一本。これでは生き残るのがやっとだ。そこで武器を敵から奪い取るのだ。黄色い服の敵をナイフで倒すと、パワーアップの武器を投げだすはず。それを奪い取れ!

🔴 **ロケットランチャー** = 全長132cm、重量5500g、最大射程600m、対戦車用兵器なので、威力は大きい。

スティーブとベンが協力して使えば、威力倍増。Ⓐボタンで発射。



🔴 **手榴弾** = 全長11.4cm、重量596g、装着用品の重量56g、近距離の攻撃に使用すれば、一度に多くの敵を倒せる。2人が協力して使えば、威力が増す。Ⓐボタンで投げる。



🔴 **ピストル** = ストルヴァMP75。口径0.9cm、全長22.4cm、重量1030g、サブマシンガンほどの威力のある拳銃。一定の時間内Ⓐボタンで連射。

🔴 **ラッキースター** = 黄色い服の敵をナイフで突くと、赤白に点滅する星がでてくることがある。このラッキースターを取ると、一定の時間内は無敵になれる。



ターゲット情報

しょう ほう

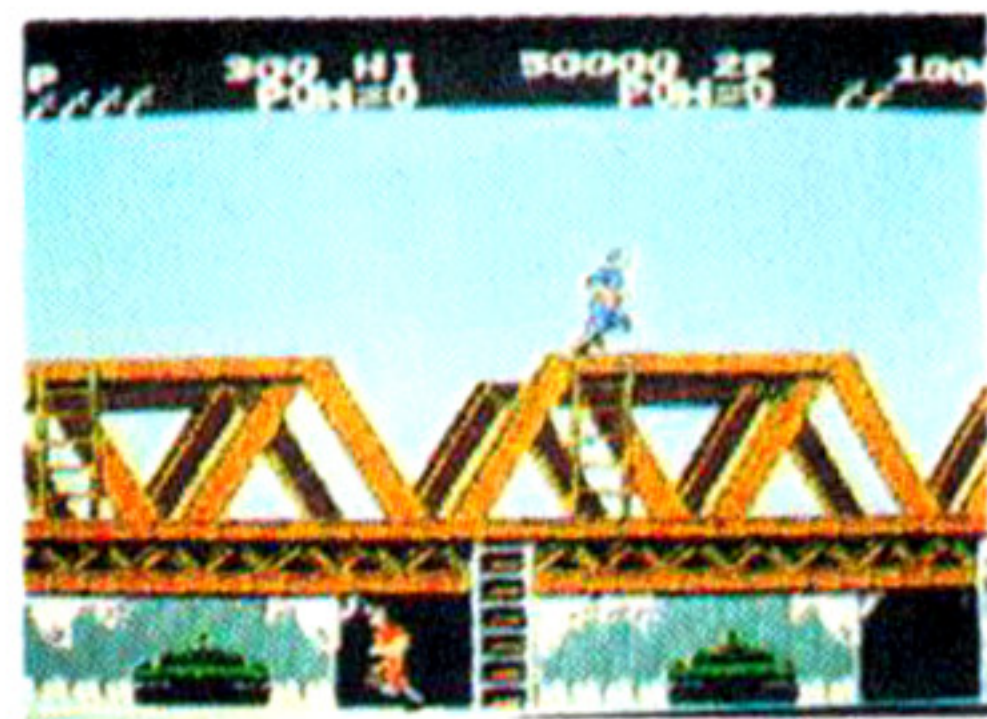
これが敵の本拠地内だ！ ターゲットは全部で6つ。最終秘密兵器は最後のターゲットにあるぞ。そこまでは武装兵や最新兵器が待ちうけているだろう。命をかけて戦うキミたちに各ターゲットの情報を教えよう。さらに、どこかに地下ステージもあるぞ！

●第1ターゲット



〈鉄橋〉…近隣の国につながっている唯一の鉄道だ。国境を突破し、敵の本拠地内へ侵入すると、はじめて敵兵と遭遇する場所だ。

〈ミサイル車〉…最新のミサイルを積んだトレーラーに出くわす。敵の本拠地内にいるという緊張感と闘争心が高まってくる。



〈ミサイル発射台〉…雪を頂くあの山のふもとに、最終秘密兵器がかくされた基地があると聞く。

第1ターゲットもここで終わりだ。さあ、いくぞ！



●第2ターゲット



〈軍飛行場〉…敵軍飛行場のフェンス前だ。敵の飛行場とはいえ、広くてすばらしい。おっと、感心しているひまはない。見張り台の敵が、こちらに気づいて撃ってきたぞ！

〈軍飛行場トラック前〉…ここは、なんて広い飛行場なんだ！ おや、あそこにとまっているのは敵の輸送用トラックだな。



●第3ターゲット



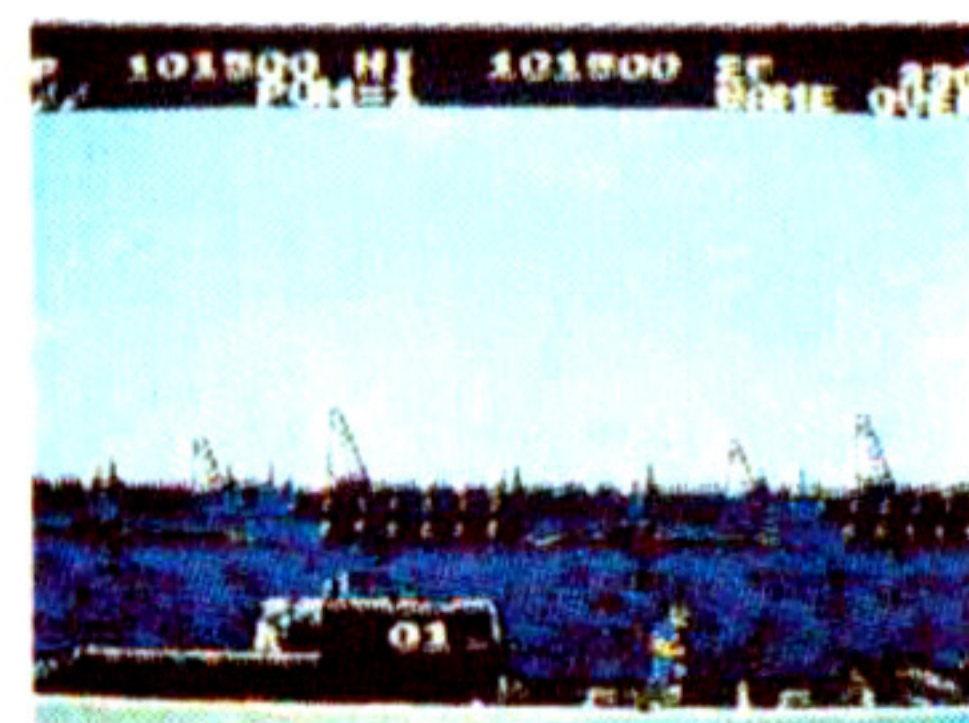
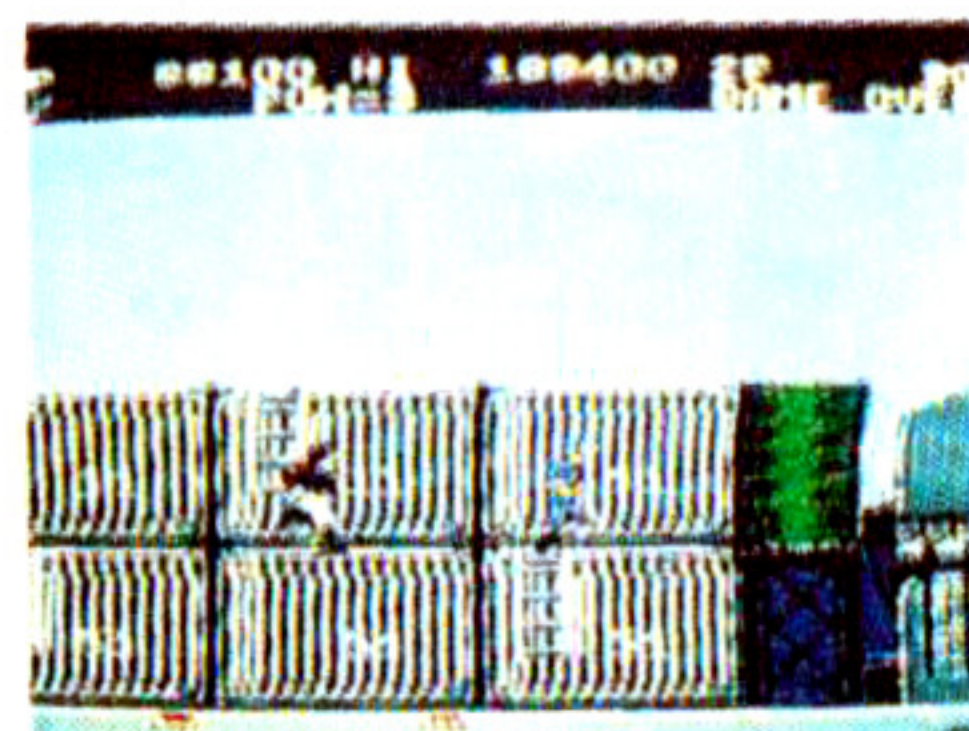
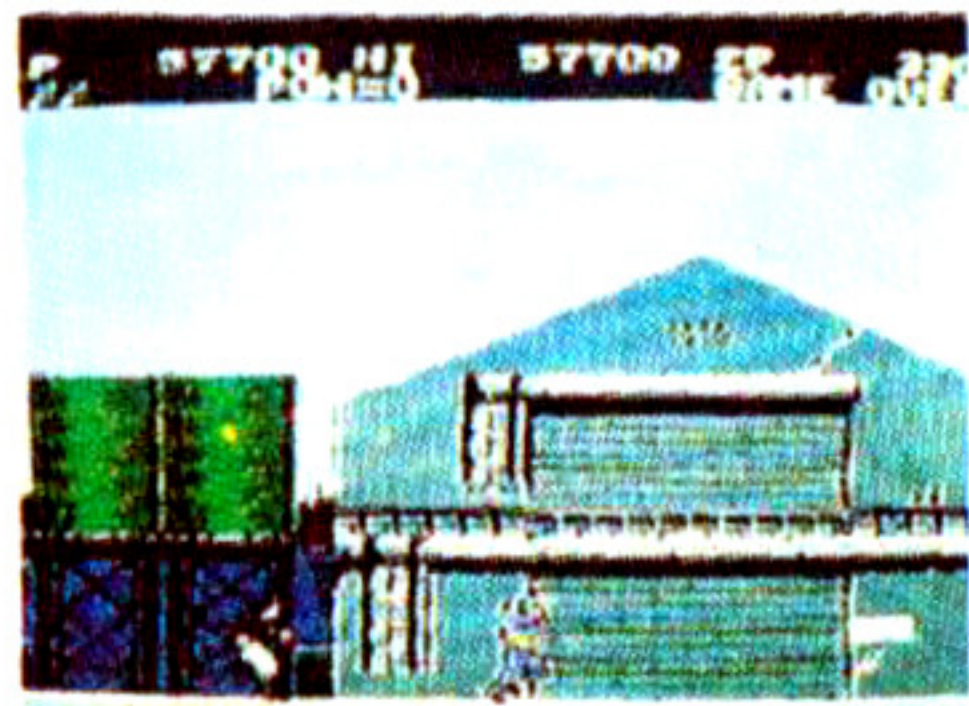
〈港の倉庫〉…敵軍の船が出入りしているこの港には、なにか緊迫した空気が流れている。

この倉庫の中には、いったいなにが入っているのだろうか!?

〈コンテナ〉…このコンテナの中には、武器が山ほどあるに違いない。

そして民間船を装った大型船がコンテナを乗せ出港するのだ。おっとここは地雷にも注意が必要だ!

〈潜水艦用ドック〉…最新型の潜水艦が停泊している。港のターゲットもラストだ。ん? 遠くで犬の鳴き声がするぞ。なんだ!? なにかがこちらへ向かって走ってくるぞ!!



●第4ターゲット



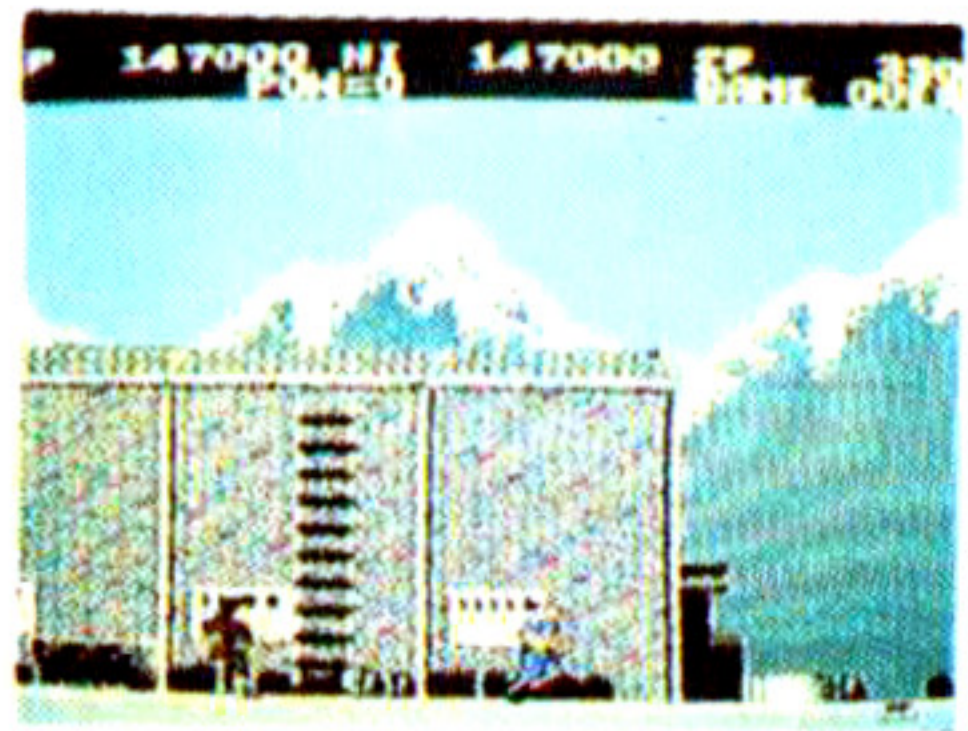
〈格納庫前〉…戦闘機の格納庫だ。

ジェット戦闘機の尾翼が光っている。

おっ! ドラム缶の中から敵の兵士が重機関銃を撃ってきた! まったく、ここは命がいくつあってもたりないぜ!

〈フェンス前〉…このフェンスの向こう側には、いったいなにがあるのだろうか? 足元の地雷にも注意が必要だな。そういえば、山に近づいたせいか、針葉樹の森がだんだんと広がってきた。

〈大鉄橋前〉…この国で最大規模の輸送能力を持つ鉄道の、大鉄橋が見えてきた。やや! 敵のオートジャイロが襲ってきた。こいつはてごわそうだ!!



●第5ターゲット



〈倉庫〉…ものすごい寒さだ！ 厳冬の国だとは聞いていたが、これほどとは思わなかった。しかし、これだけ火薬庫が並んでいても、この吹雪では、味方の偵察機も見つけれないはずだ。

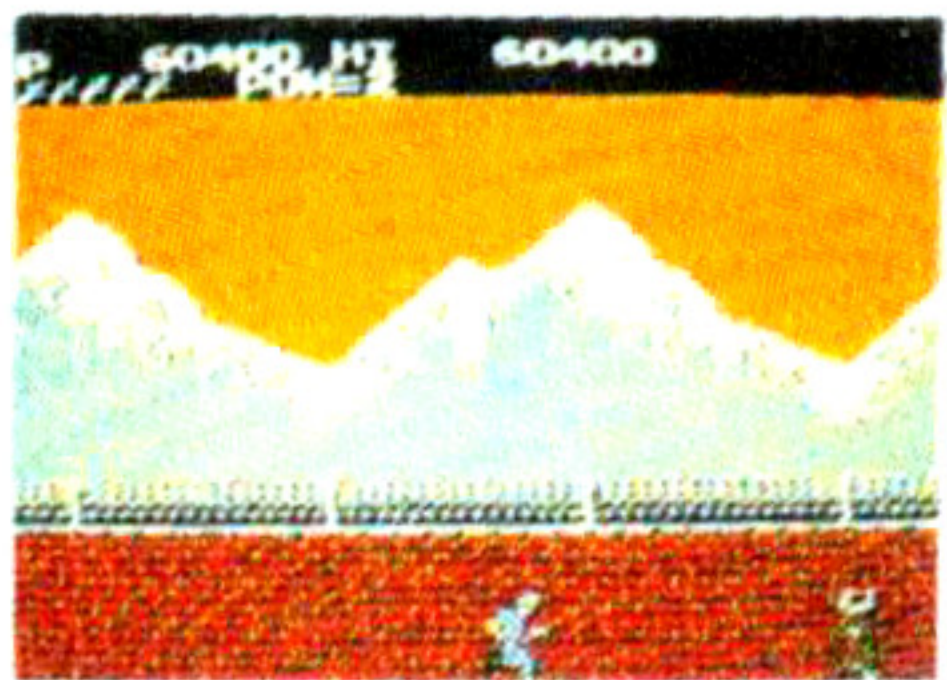


〈迫撃砲〉…敵の基地も近い。目の前には巨大な迫撃砲があり、地面には地雷が数多く埋められている。



このはりつめた緊張感！ ガンバシ！ 基地まであと少しだ。

〈基地前〉…ついにたどりついた。この壁さえ越えれば敵基地内部だ。つまり、この壁の中に最終秘密兵器が、かくされているわけだ！

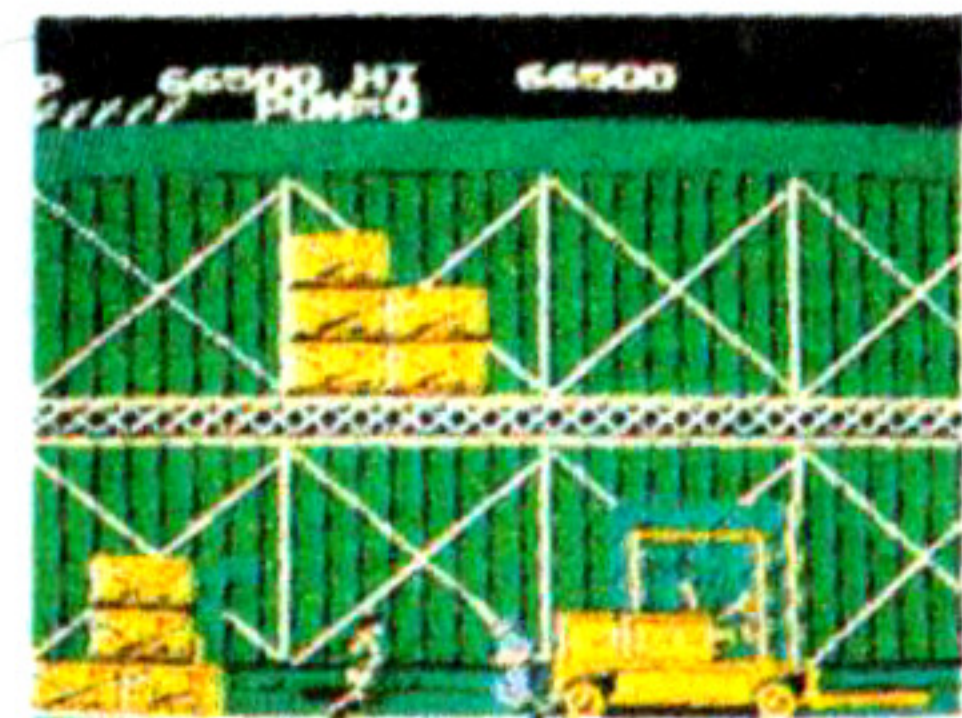


これからが本当の戦いだぞ！

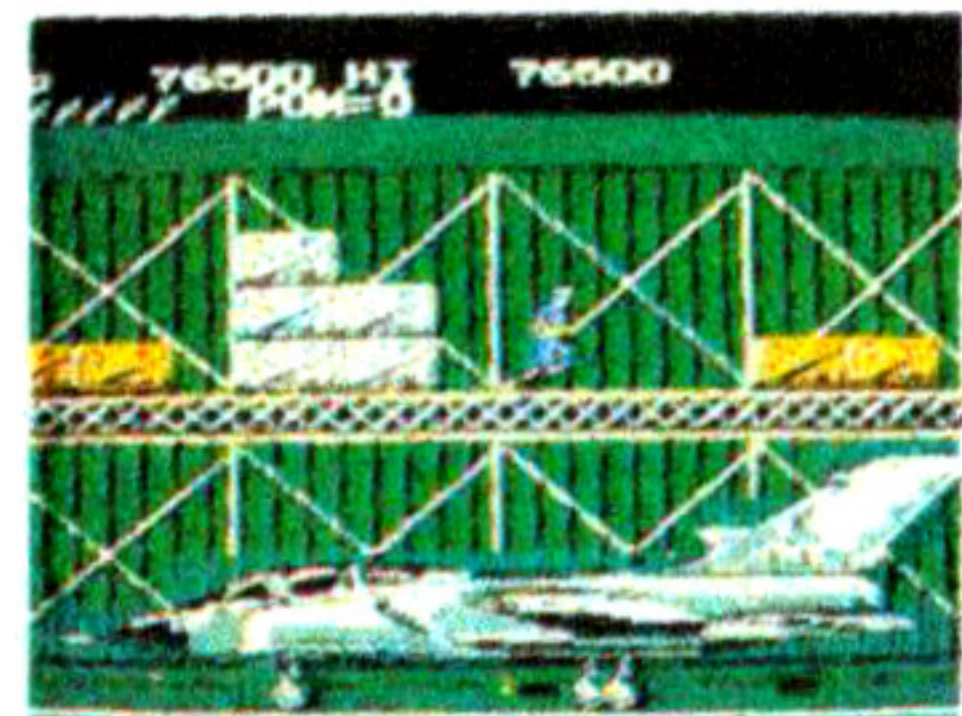
●第6ターゲット



〈フォークリフト〉…やつとの思いで基地の内部に潜入したが、いったい最終秘密兵器はどこにあるのだろうか？ どうやら武器をフォークリフトで運びこんでいるようだな。

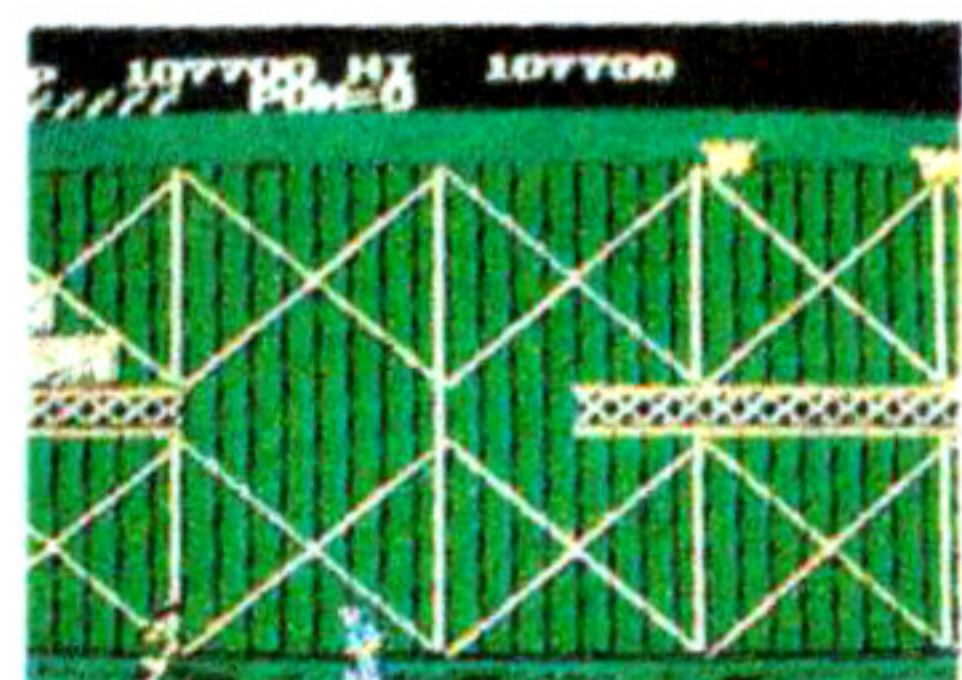


〈戦闘機〉…あっ！ あれは幻の大型戦闘機と噂されている、シルバーシャークじゃないか！



しかし、こんなところでお目にかかれるとは思わなかったな。

〈最終秘密兵器〉…あれはなんだ!? そうか、あれが目的の最終秘密兵器なんだな。



さあて、いよいよ破壊作戦の開始というわけだ。いくぞ!!

てき へい じょう ほう 敵兵情報

ターゲット内では多くの敵兵が出てきて、キミの進
攻を妨害する。これから敵兵の情報を教えよう。



●歩兵…走ってくるだけだ
が、さわるとアウトだ。
やられる前にナイフで倒せ。



●空手兵…カンフーの心得のある兵士で、こいつのキックをくれば、ひとたまりもない。ジャンプをしながらナイフ攻撃だ。

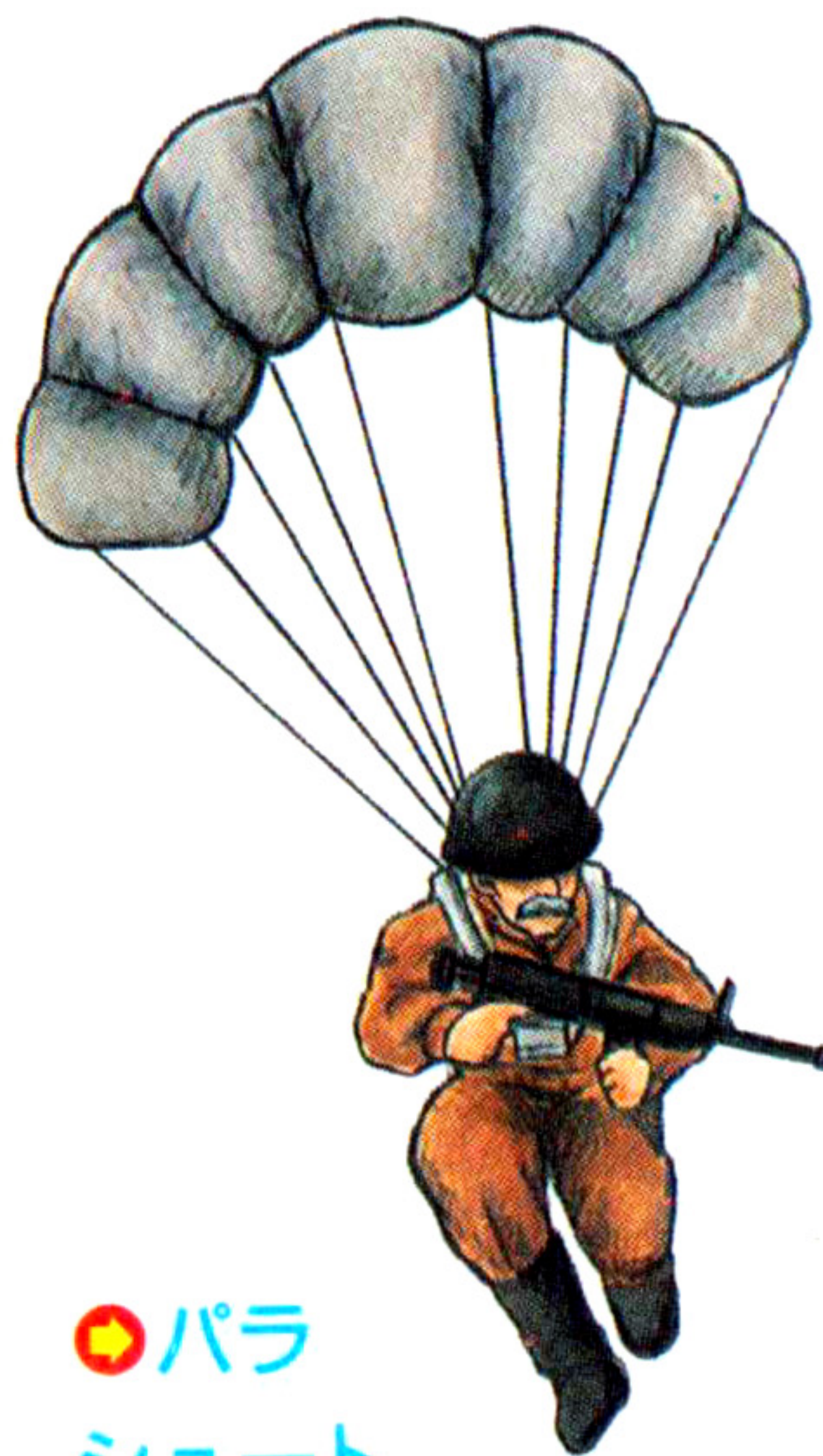


●ピストル兵…ピストルを撃ちながら走ってくる。弾は、ふせてよけろ！

●マシンガン兵…ピストル兵よりも強く、弾の数もだんぜん多いぞ。地面にふせながらナイフで突け。そのとき、ほかの兵士にも注意しろ。



●砲兵…ドラム缶の中にかくれて重機関銃を撃ってくる。敵の弾をよけながらナイフで攻撃するのは、むずかしいぞ。



●パラシュート兵…パラシュートで降下しながらマシンガンを撃ってくる。地上に降りたらマシンガン兵になる。

各ターゲット最後の難関

それぞれのターゲットの最後には、手ごわい敵がまちかまえている。しかも、敵は1人じゃなく集団で襲ってくるんだ。やつらを倒さないと、次へ進めない！

第1ターゲット

空手兵…こいつらは、カンフーの使い



手だ！ ぐずぐずしていたら、頭をヒットされるぞ！

第2ターゲット

ロケットマン…ジェット噴射の推進力で飛びまわり、空から攻撃してくる。さわったらアウトだ！ 気をつけろ。



第3ターゲット

犬…戦闘用

に訓練された軍用犬だ。絶対になめてかかるな！

第4ターゲット

オートジャイロ

…1人乗りの小型ヘリコプター。空から手榴弾を投げつけてくるぞ。



第5ターゲット

パラシュート部隊…マシンガン

を撃ちながら、パラシュートで次つぎと降下してくる。



第6ターゲット

最終秘密兵器

…これはなにか？ それは最後にあきらかになる。



シナモン博士の 豆辞典



Q シナモン博士、こんにちは
は！

よくハードやソフトという言葉
を聞くけど、意味がよくわからな
いので教えてください。



A うん！ いい質問だね。

コンピューターの機械本体のことをハード。

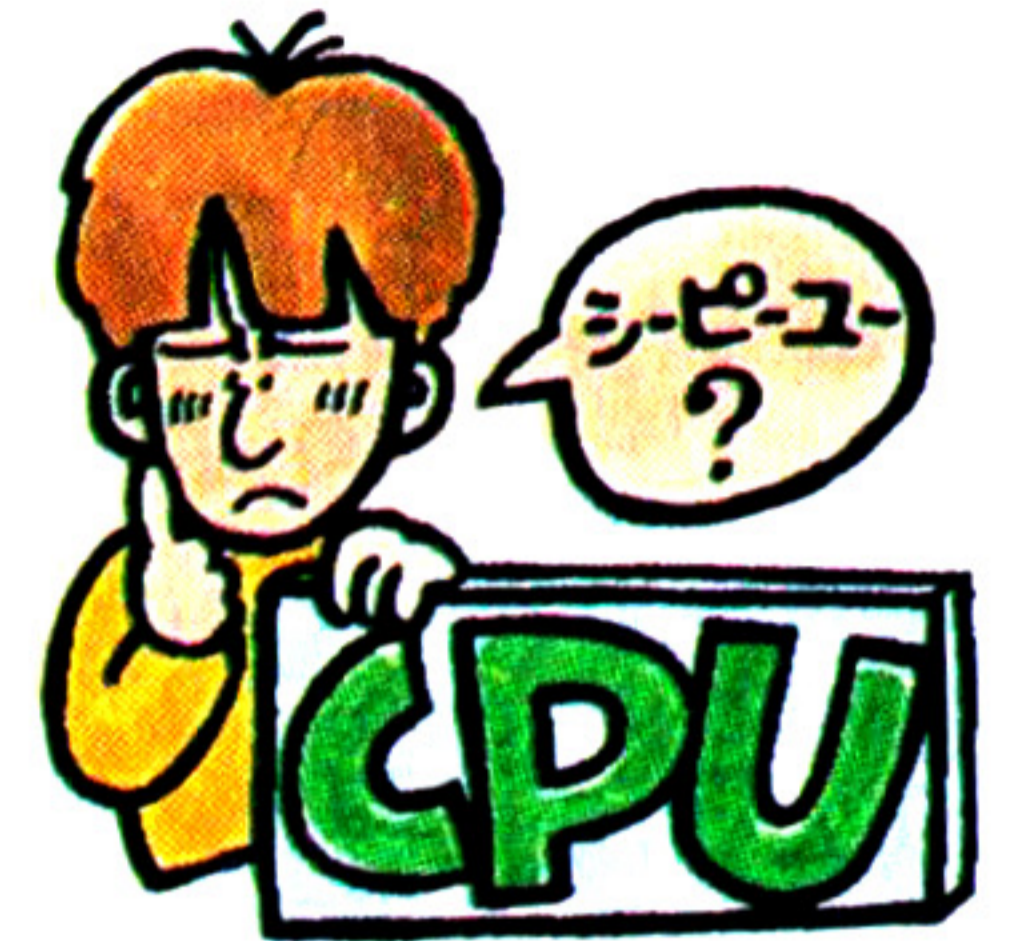
それに対して、プログラムやデ
ータをソフトっていうんだよ。

だから、ハードだけじゃ機械は
動かない。ソフトがあって、はじ
めて役目をはたすんだ。わかった
かな……。



Q ファミコンとMSXの
ちがうところはCPUだ
って聞いたんです。

だけど意味がわかりません。
シナモン博士、CPUってな
んなんですか？



A ちょっとむずかしいけど、CPUっていう
のは、中央演算処理装置のことなんだ。

これは、わかりやすくいうと、ファミコンの中の
装置に記憶させておいた情報を取りだして、すべて
の作業を指示するところなん
だ。まあ、人間の頭脳みたい
なものだね。



だから、ファミコンの中に
CPUがなかったら、空っぽ
のおべんとう箱と同じさ。

Q

じゃあ博士。

そのファミコンの頭脳であるCPUには、
どんなものが使われているんですか？

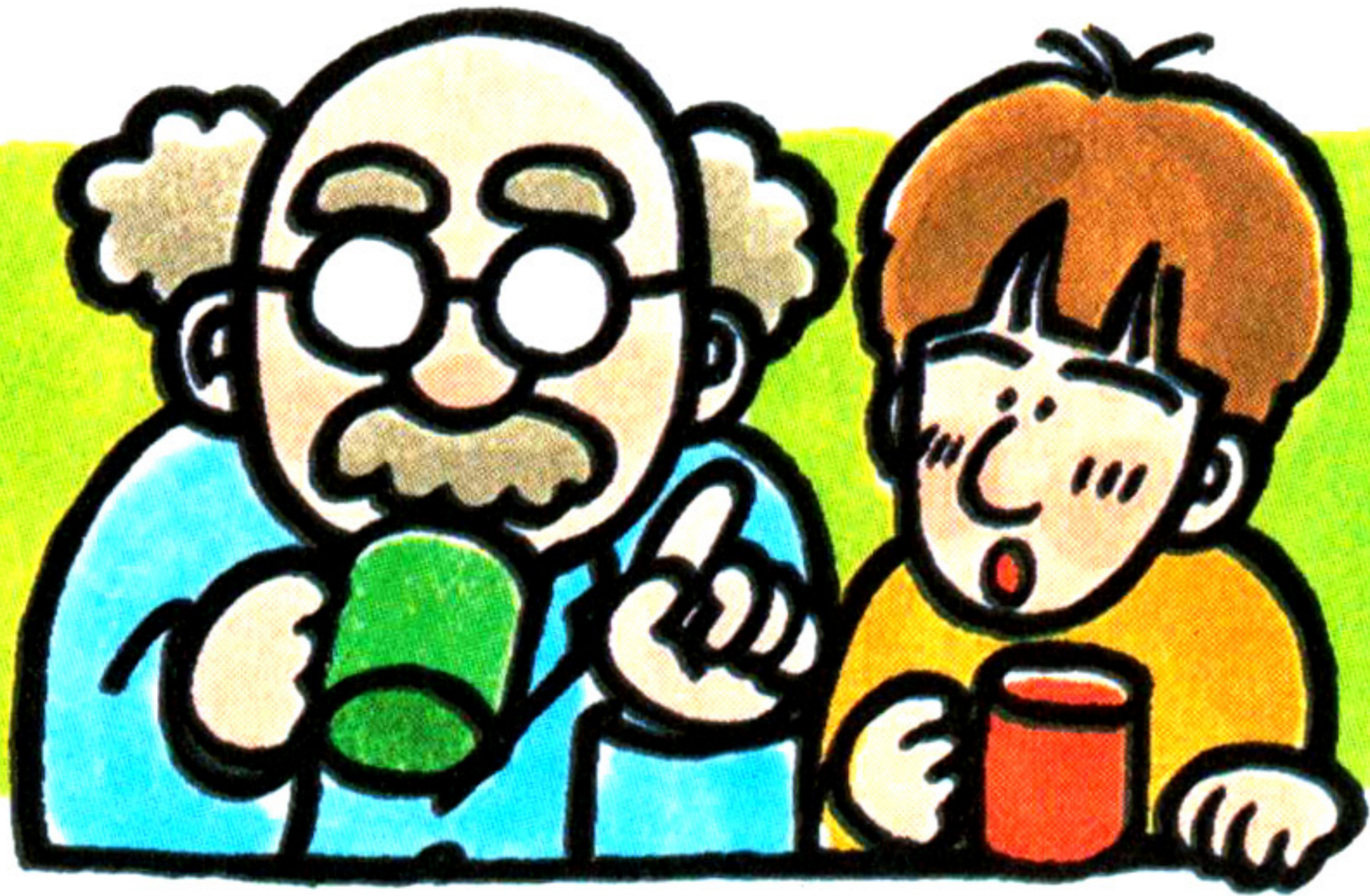
A

ファミコンには、6502という種類のCPU
が使われているんだ。

この6502は、アメリカの有名なパソコン「アップ
ル・II」のCPUと、ほぼ同じものなんだぞ。

だから、まあ、日本のファミコンは、「アップル
・II」の

ちょうど
弟みたい
なものだ
といえる
んじゃないのかな
……!?



Q

ねえ博士。ファミコンとテレビをちゃんと正しくつないでるのに画面がきたないんだ。どうして？

A

ファミコンなんかの電子回路を使ったものは、作動するとき電気的な雑音をおこしやすいんだ。そして、雑音が接続コードからテレビに伝わっていくから画面がきたなくなるんだ。

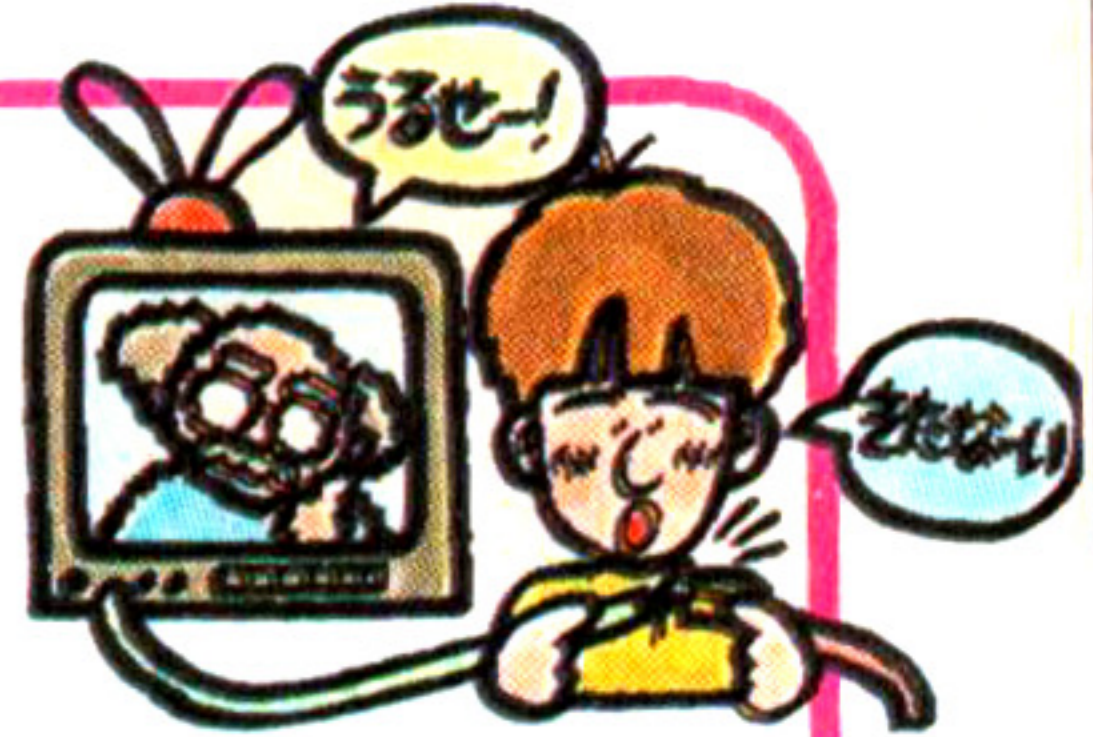
だから、ファミコンとテレビをつないでいるコードの位置をちょっと動かしてみたり、まきかたをかえてみると、すこしはきれいになるよ。とにかくテレビとファミコンのコードをさわるときは、わしのよう慎重に……あつ！……ビリビリビリッ。

Q

シナモン博士!! だいじょーぶですか!?

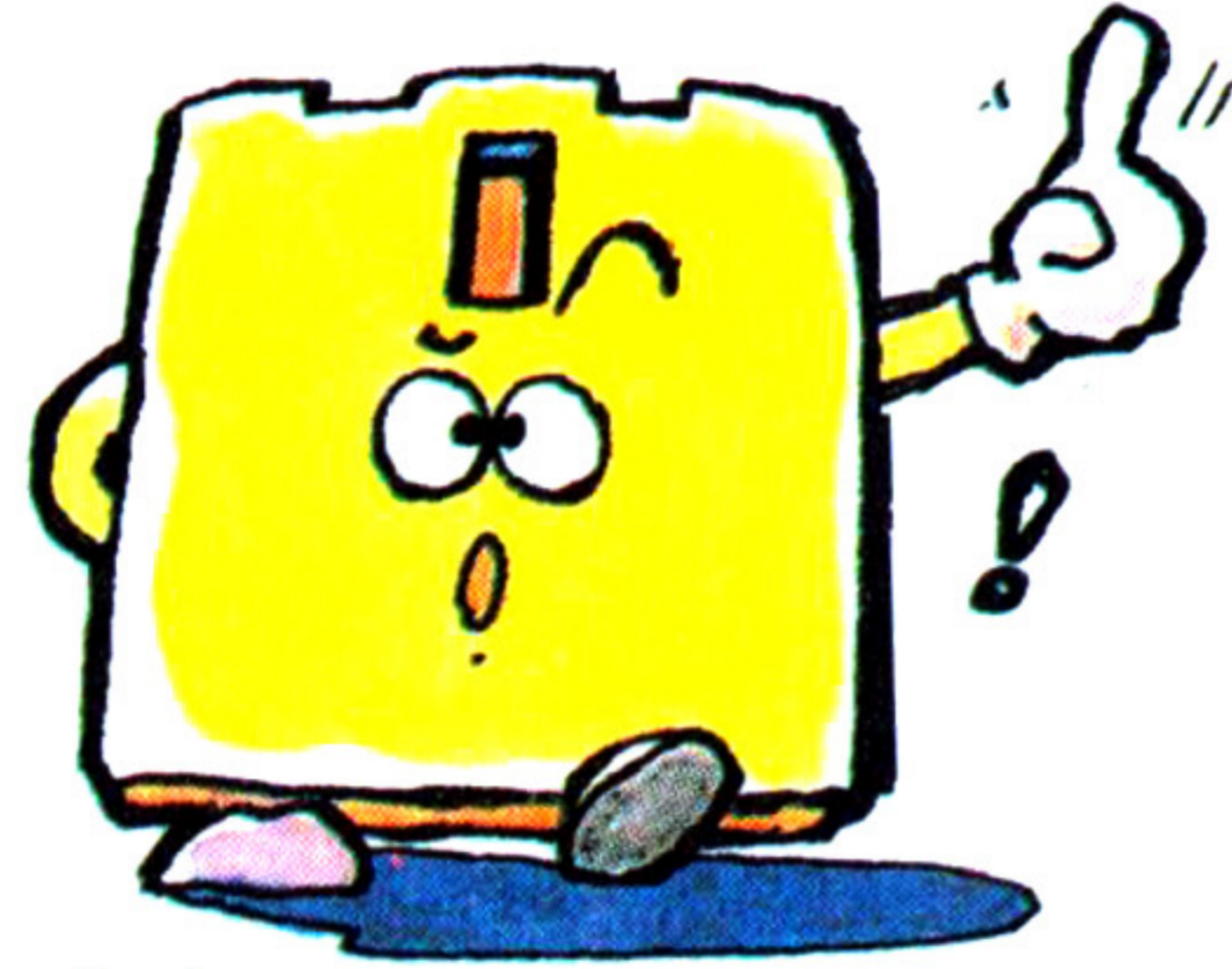
A

うん、だいじょーぶだ……。

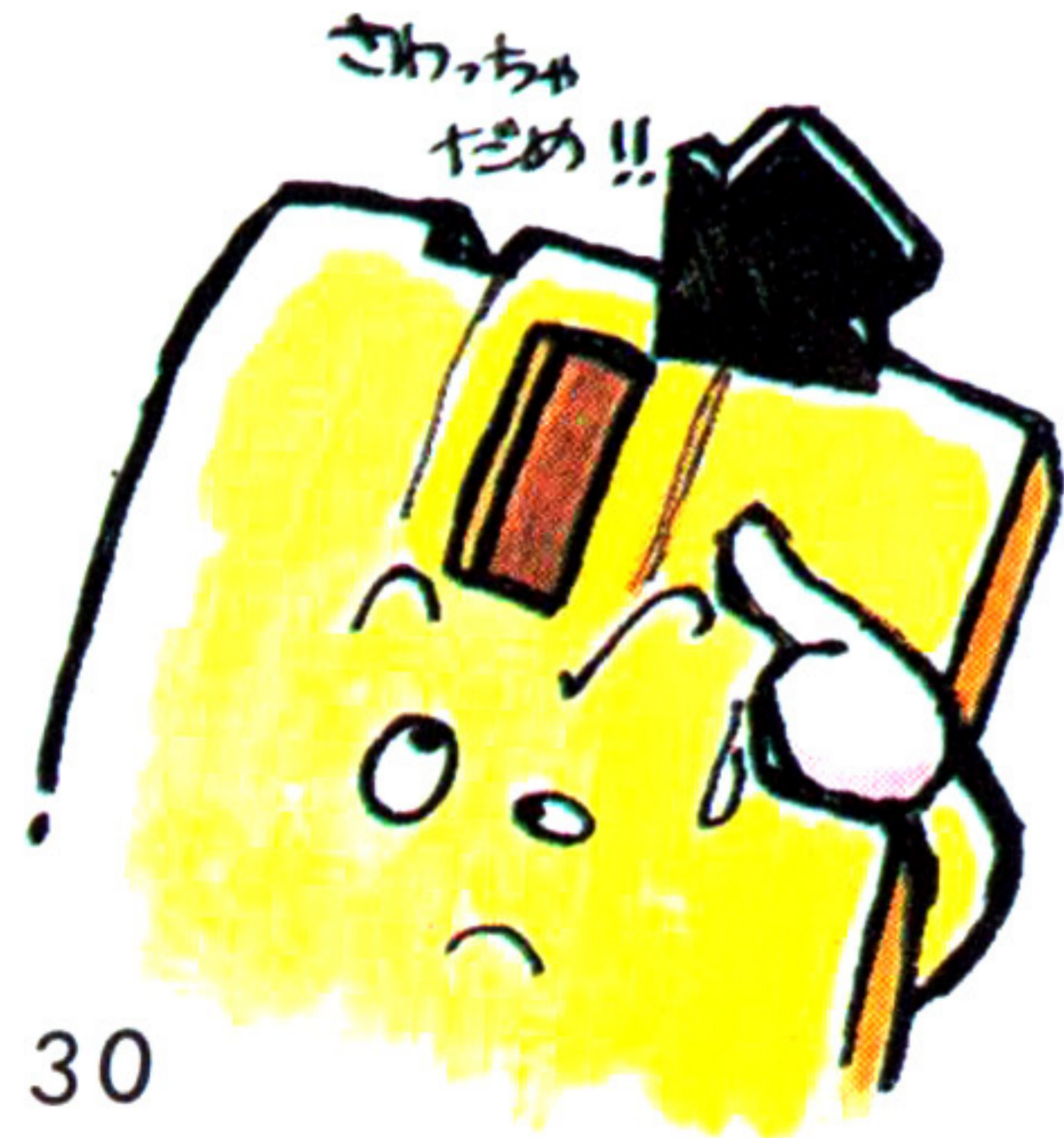


これだけは覚えておいて ほしい 注意事項

ディスクカードは、カセットよりもデリケート！ 注意事項を守って使わないと、こわれてしまうぞ！

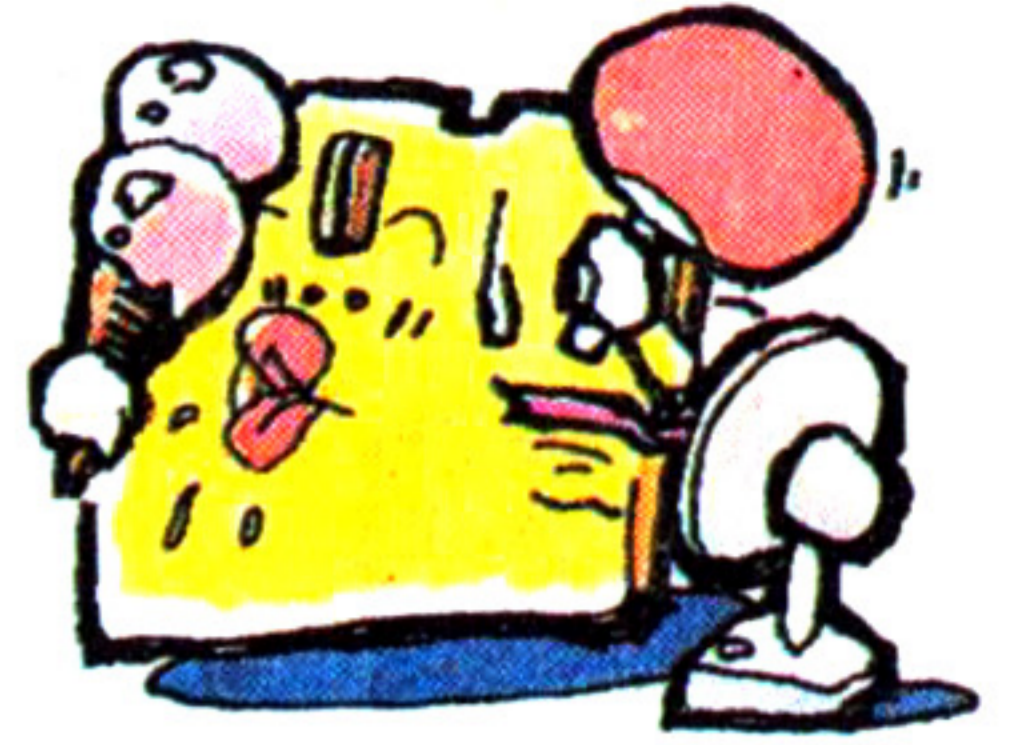


ディスクは大切に取り扱いおう！



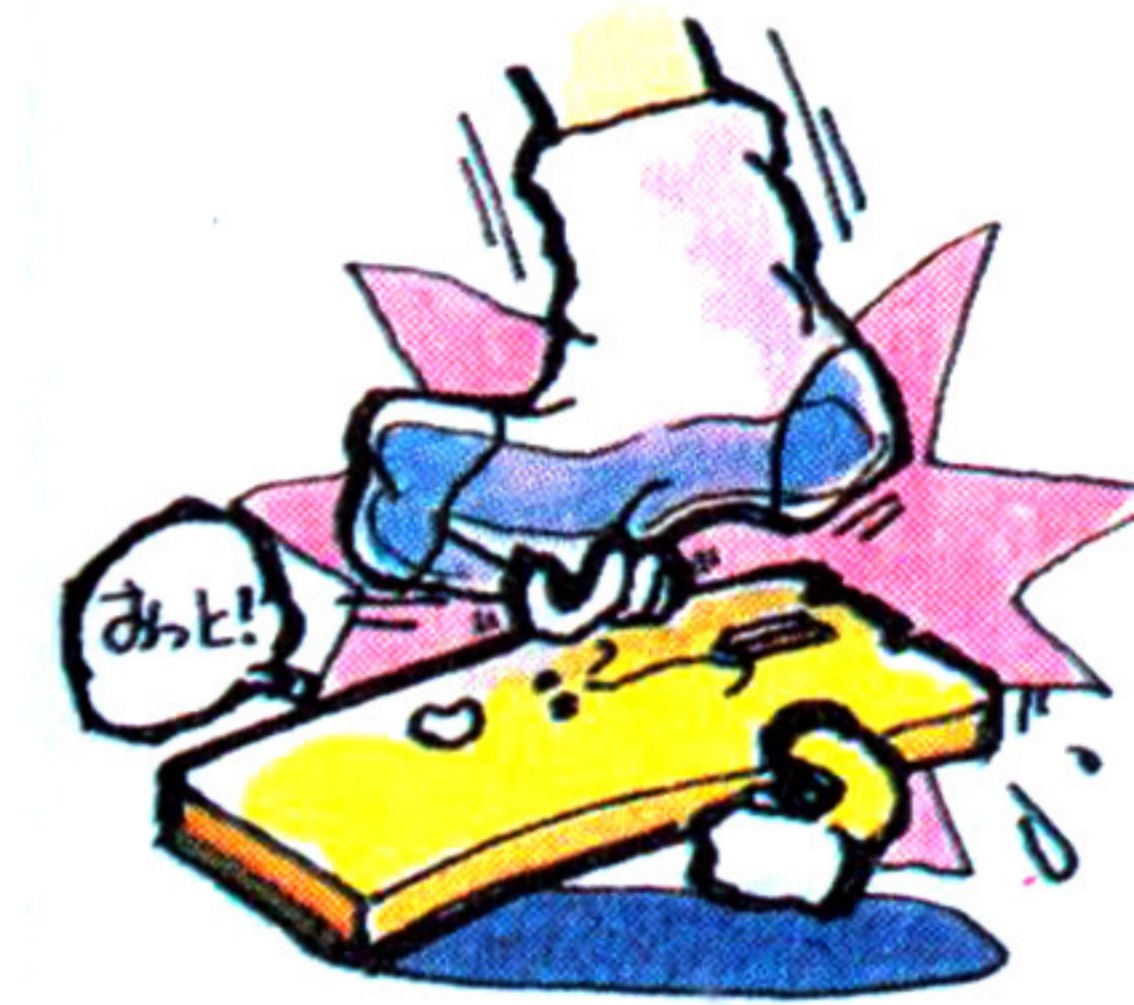
ディスクカードの窓から見える、茶色の磁気フィルム部分には、直接指などで、絶対にさわらないで！ それから、その部分は、汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい、涼しい場所に保管しよう！



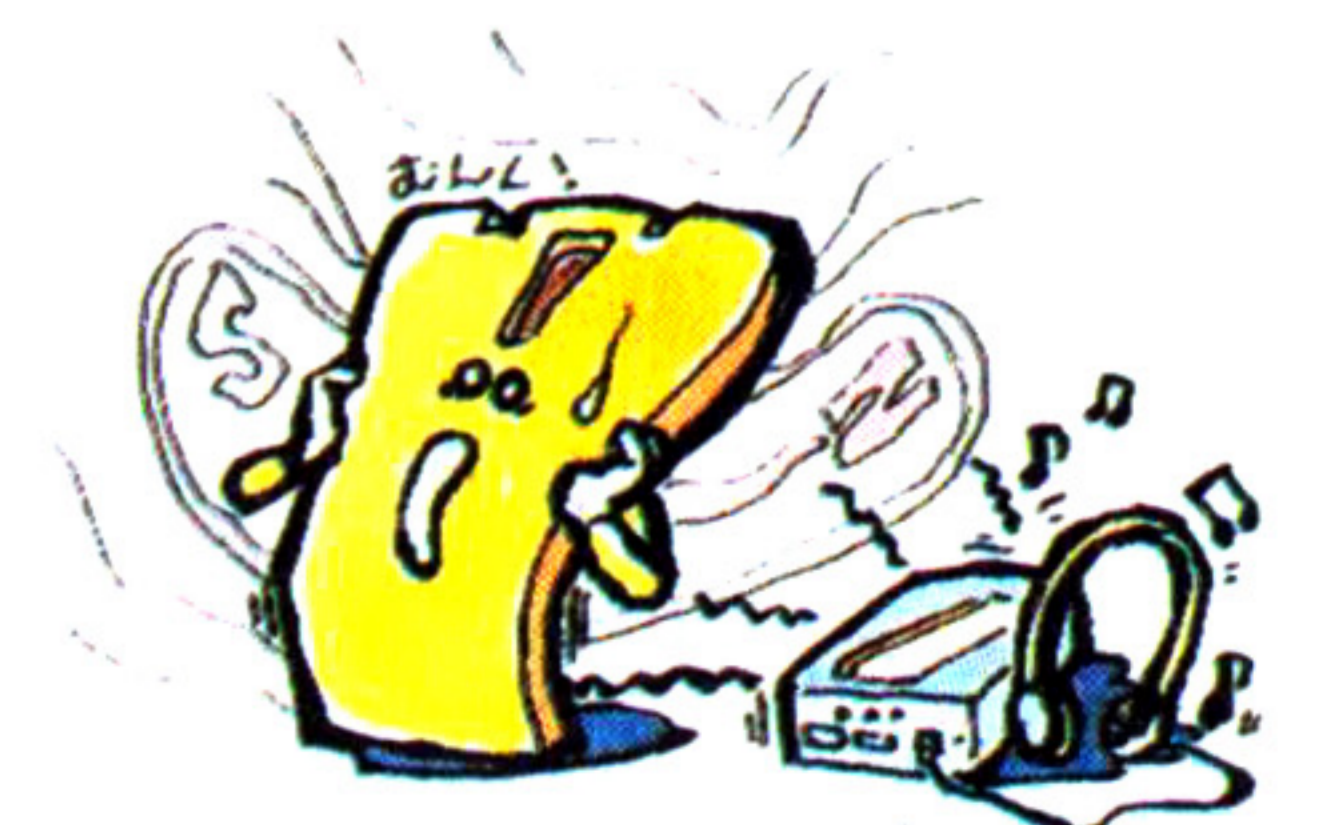
●ホコリはディスクカードの大敵！ ゴミゴミしたところは、大キライ。

また、直射日光の当たる場所にも、置かないようにしよう。



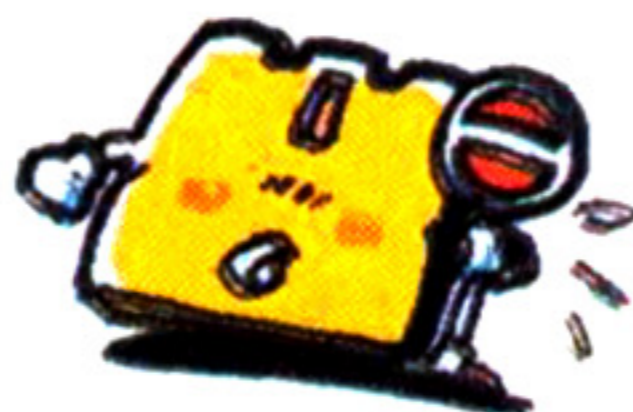
●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ！ 磁石だけじゃなくテレビやラジオなどにも、磁力があるんだ！ 近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが

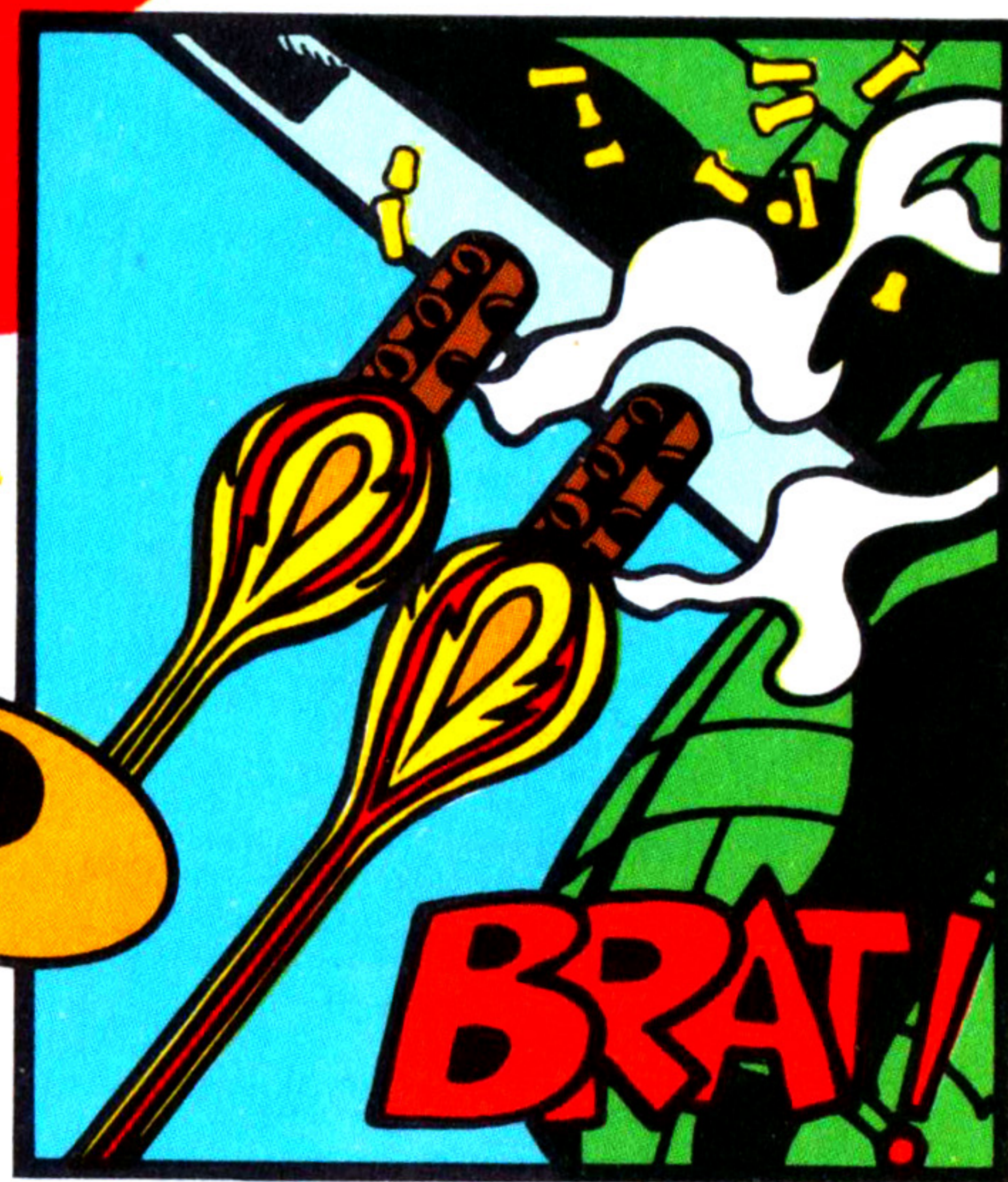
正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう!

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が、規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が、逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

キミの放課後、元気にしたい。
~Nan?Daは、放課後を楽しむしゅちやうでニューアイルです。~



「コレなら負けないぞい!」「こんなコト知ってるんだずえい!」「いま、アレに夢中さっ!」などなど。みんなの楽しいお便りやめずらしい情報、イラストや写真を出版部に送ってね。“アシタのNan?Daヒーローは、キミかもしれない!”手ぐすね・足ぐすねひいて待ってるヨ。

KONAMI

発行所 **コナミ出版** 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 Tel. 東京221-7231(直通)

毎月12日は **Nan?Da** の日

「見たい!知りたい!おぼえたい!」から、
放課後マニュアルで勉強ね。

“放課後大好き!”のキミたちにおくる好奇心マニ
ュアル月刊Nan? Da。Newなスポーツ・一味ちがう
ファッション・どこよりくわしいコンピューティング・ア
イドルさきどり情報と、いま、いちばん『興味アリ』の
コトガラを、徹底的にオシエちゃう。「ありきたりの情
報雑誌じゃツマンないヨ」と、欲求が不満している
好奇心キッズのためのマニュアル月刊Nan? Da。こ
れを読めば、キミも放課後の帝王になれる!!

10代の好奇心を満足させる課外マニュアル

Manual For School

月刊 **Nan? Da**

マニュアル フォー スクール ● ボーイズ&ガールズ

© KONAMI 1987

毎月12日発売

愛する人を守るためなら
命も惜しくない、キミに。

愛戦士

ニッコル

© KONAMI 1987



これは、タダのアクションじゃない。
キミには、ステキな目的が待っている。
夢いっぱいのカラフル・アドベンチャー。

ファミリーコンピュータ・ディスクシステム用ソフト
4月下旬発売予定



KDS-GRN



T4 988602 526493