



© KONAMI 1988

グニーズ

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

KDS-GNS

ストーリー

アメリカのグーンダックスと言う静かな港町。ここに自分たちのこと

を“グニーズ”と呼ぶ遊び仲間がいた。ある日、偶然にグニーズは伝説の海賊「片目のウイリー」が印した宝の地図を見つけた。

さつそく、宝探しへと出かけたグニーズだが海賊の亡靈や悪党「フ

ラテッリー・ギャング」一味に捕えられ岩牢に閉じこめられてしまった。

そこで君は捕えられたグニーズを助けるため、危険な冒険に出発す

る。

遊び方

このゲームはいくつかのステージで構成されています。プレイヤーは1つのステージを決められた時間内に子供を捜し出し、3つの力ギを集めて、脱出しなければなりません。

プレイヤーの行く手には、様々なブービートラップ(罠)が仕掛けられ、ガイコツやギャングたちも待ち構えています。

最後のステージに進むには5人の子供たちがそろっていないと進むことはできません。君は最後のステージに捕えられている女の子を助け出すことができるか?!



コントローラーの使用法

●ゲームスタート

このゲームは1人用です。スタートボタンを押すとゲームが始まります。

●プレイヤーの操作方法

Ⓐボタン…ジャンプします。

Ⓑボタン…キックしたり、パチンコ玉が撃てます。

⊕ + Ⓐ…爆弾を持っている時のみ、爆弾をセットします。

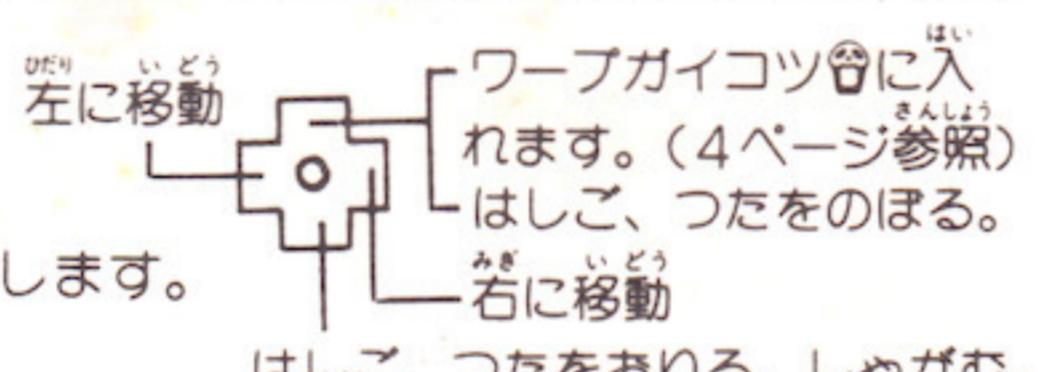
●ポーズ機能

ゲーム途中でSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴りゲームがストップします。ゲームを再開する時は、もう一度STARTボタンを押して下さい。

リセットボタンを押しても最高得点(HI)は消えません。

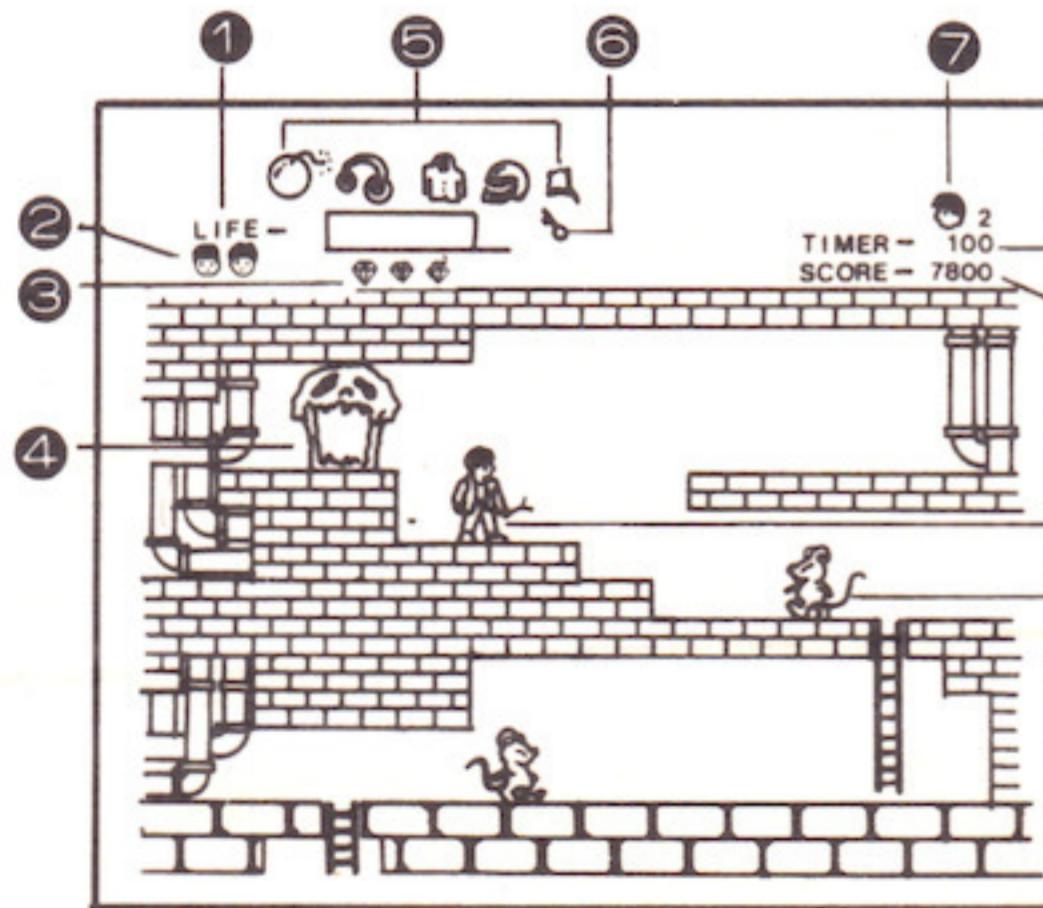


●コントローラーⅡでも使用できますが、コントローラーⅠ、Ⅱを同時に使用しないで下さい。



1) 画面説明

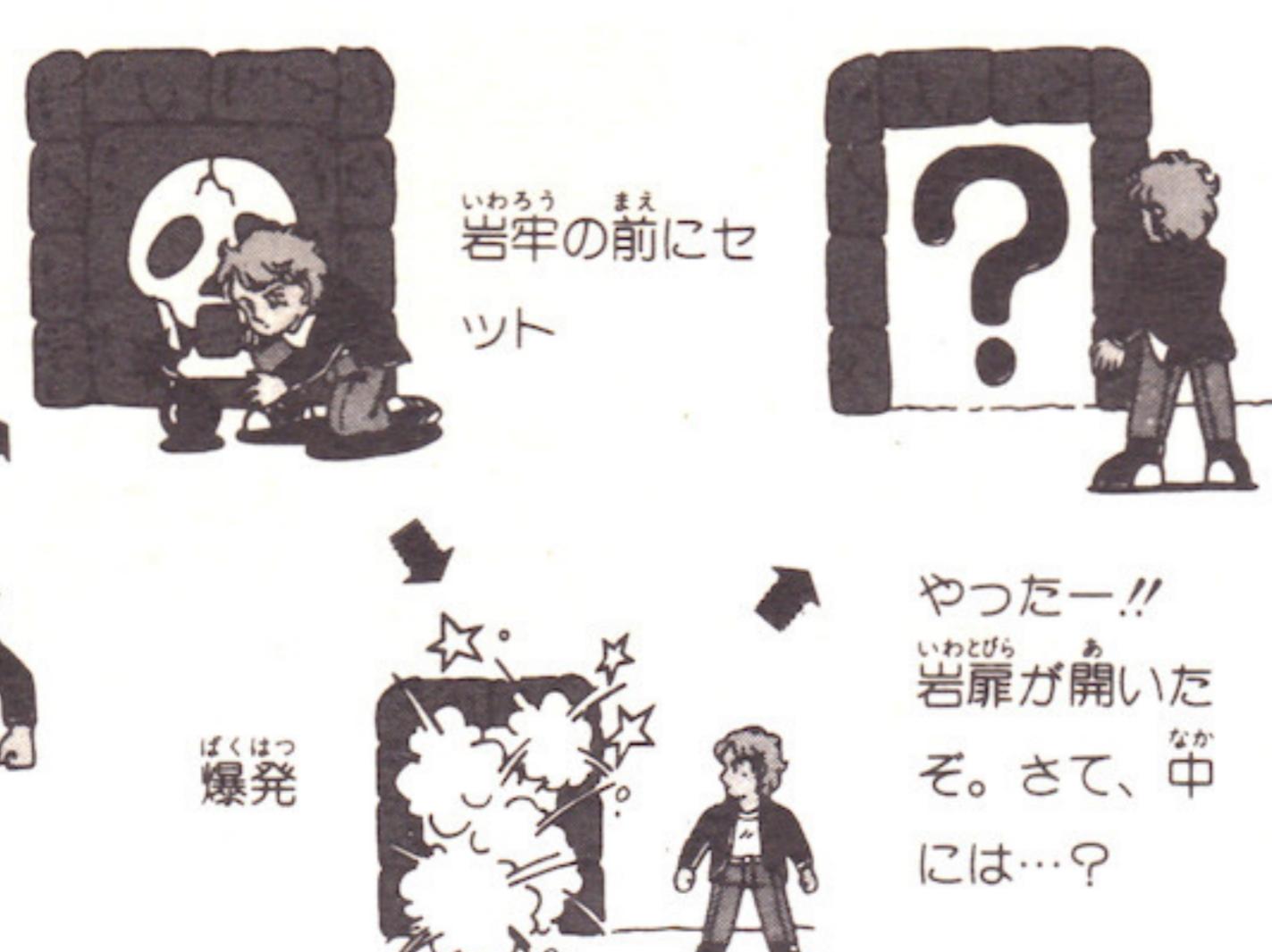
- ①体力(LIFE)メーター
- ②助けたグニーズの人数
- ③獲得したダイヤモンドの数
- ④ワープガイコツ
- ⑤獲得した宝物の表示
- ⑥獲得した鍵の数
- ⑦プレイヤー残り数
- ⑧タイム(時間)
- ⑨スコア(得点)
- ⑩プレイヤー
- ⑪敵



①体力(LIFE)
プレイヤーのバイタリティーを示すもので、ゲームスタート時は100%から始まります。体力メーターは敵に触れたり、銃弾などに当ったりすると減少して行きます。メーターが0になるとプレイヤーアウトです。

④ワープガイコツ
1ステージに2~5カ所あって、ステージ内の特定の場所にワープします。

2) 岩牢の開け方



特定の敵をやっつけると爆弾が数秒間出現! すかさず取ろう。(通常1個しか持てない。)

注) 爆弾をセットしてから爆発するまでに岩牢を画面外に出してしまうと扉が開けられないことがあります。

●岩牢に隠されているもの



3つの鍵を集めて鍵穴①を捜そう。鍵穴①の前で自動的に扉が開きます。この時、残り時間×10点のボーナス点が加算されます。



岩牢に閉じ込められている子供達。

グニーズ



赤い壺…プレイヤーの体力が増加します。(25%回復)

魔法のつぼ



プレイヤーの進行方向に、パチンコ玉を撃つことができ、50発撃つと消滅します。

3) 隠れキャラクター

●特定の場所でプレイヤーにアクション(キック、しゃがむetc...)をさせると下記の宝物が出現します。

○ダイヤモンド……8個集めると体力(LIFE)が100%になります。



500点

○袋……………プレイヤーに有利な道具が入っています。



200点

○隠れキャラクター……高得点のアイテムが数秒間出現。



??点

(時間内に取ると……5000点)

(取れなくても……1000点)

●ボーナス・プレイヤー

得点が50,000点になるとプレイヤー数が

ひとり増えます。50,000点以後は100,000点ごとにひとり増えます。

●プレイヤー数を増やそう!

プレイヤーの残り数がある数になると、表示があるキャラクターに変わる。

4) 宝物リスト

●袋の中に入っている、宝物の紹介

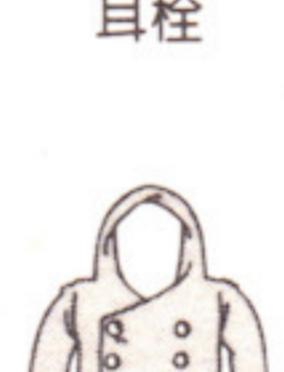


おんち 音痴なギャングの音符に当っても体力が消耗しなくなります。

耳栓



あた 炎に当つても体力が消耗しなくなります。

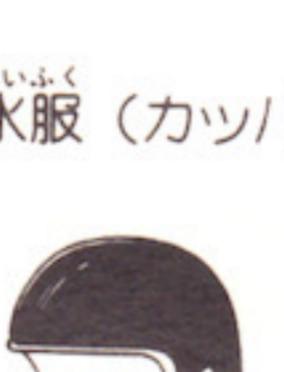


たま たま 水滴に当つても、同様です。

防水服(カツバ)



じん ガイコツ人の投げてくる骨や、ズガイコツ、ギャングの突つてくる弾、コーモリに当つても、体力が消耗しなくなります。

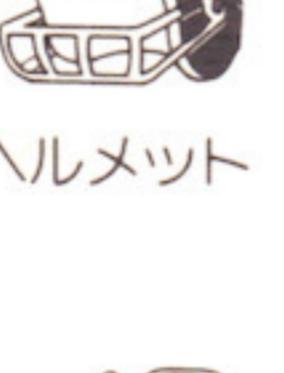


たま 落下して来る岩つらに当つても体力が消耗しなくなります。

ヘルメット

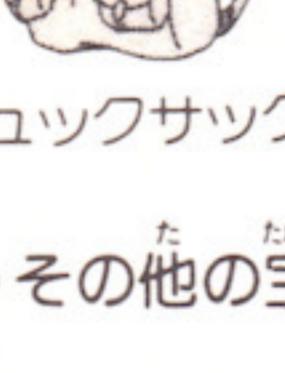


はね ガイコツ人の投げてくる骨や、ズガイコツ、ギャングの突つてくる弾、コーモリに当つても、体力が消耗しなくなります。



のうじょ プレイヤーのジャンプ能力がアップします。

ハイパーシューズ



ばくだん 爆弾を2個まで拾うことができます。

●その他の宝物

白いネズミを、やつづけると出現します。プレイヤーは、これを拾うと、無敵になります。時間は体力により異なります。

とうじょう 登場キャラクター



たま 捕われたグニーズを助ける勇敢で心優しい少年。

プレイヤー



まん 最後のステージで助けを待っています。

女の子



まん フラテッリー・ギャングに捕えられ、岩牢の中に閉じ込められています。

グニーズ



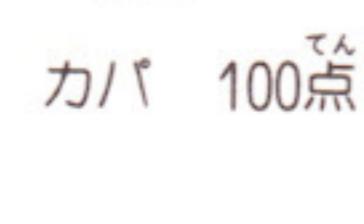
じゅま プレイヤーの邪魔をするネズミ。



ふだん 普段は、チュー太に化けて、飛びはねるキツネ。



じつん 突然、地面からわいてきて、プレイヤー自がけて飛んで来るズガイコツ。



カバ 100点



フラテツリー
ギャング 100点



キーイ 200点



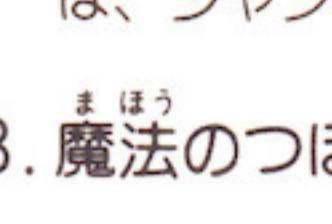
ガラガラ 200点



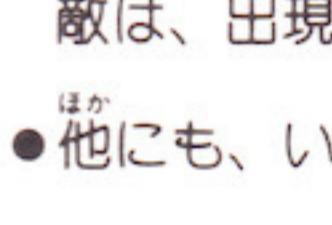
マーボウ 100点



ゾンビ 500点



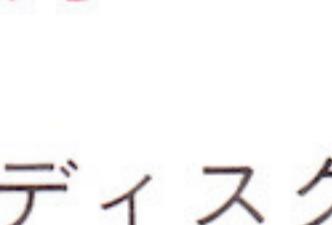
ソルジャー 500点



スカル 500点



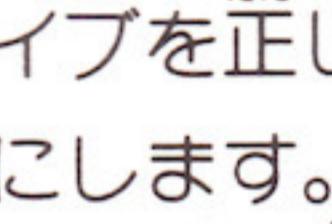
スカル 500点



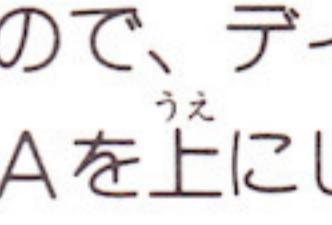
スカル 500点



スカル 500点



スカル 500点



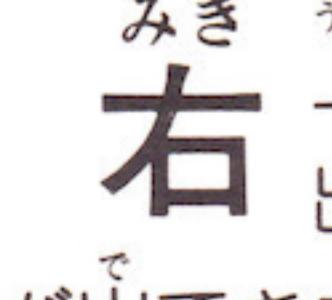
スカル 500点



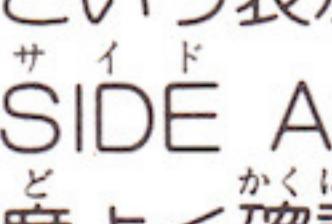
スカル 500点



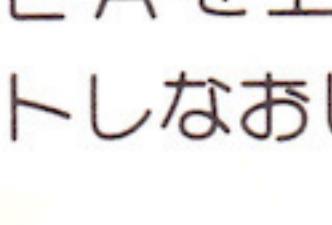
スカル 500点



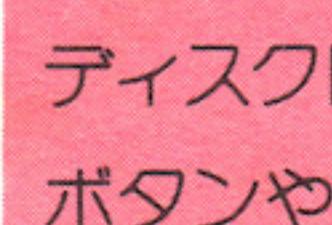
スカル 500点



スカル 500点



スカル 500点

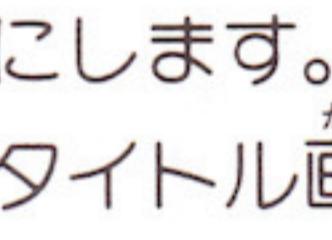


スカル 500点



スカル 500点

スカル 500点



スカル 500点



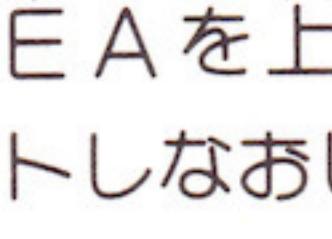
スカル 500点



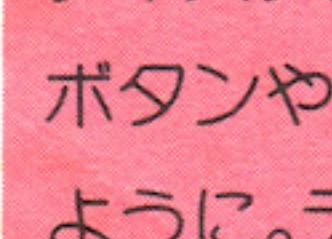
スカル 500点



スカル 500点



スカル 500点



スカル 500点



スカル 500点

スカル 500点

