

極楽遊戯

SOFEL

ゲームてんご

ゲームをはじめるための前準備

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してください。本体のパワーを“ON”するとタイトル画面が出てきます。この時、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットします。するとタイトル画面が出ます。画面の指示にあるように、スタートボタンを押してください。もし、うまく起動しなかったときは、一覧表で原因を調べて、必要な処置をしてください。

これだけは覚えておいてほしい 注意事項

- ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで!! それに、そこを傷つけたりしないようにも気をつけよう。
- 湿気や暑さは大の苦手! 風通しのよい涼しい場所に保管しよう。
- ゴミゴミしたところは大きキライ! ホコリはディスクカードの大敵なんだ!
- 磁石を近づけられると、データが消えちゃうぞ! テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないで!
- 落みつけるなんてとんでもないぞ! いつもプラスチックのケースの中に入れておこう!

ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読んでね。

チャンネル 5

やっどブラックジャック

1. +ボタン上下で親を選び、スタートボタンを押してください。
2. 親以外のプレイヤーは+ボタン上下で▶を動かし、A・Bボタンで、かけ点を決めてください。ただし、1回にかけられるのは、10点までです。
3. 親以外のプレイヤーが、全員かけ終わったら、スタートボタンを押してください。Aボタンでカードをひき、Bボタンでストップします。
4. 親以外が、全員ストップをかけたなら、親は、勝負してください。

カードの数	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
点数	1,11	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10	10	10

役名	略称	内容	倍率
ブラックジャック	B ♠ J	♠Aと♠Jのくみあわせ	10
7シタ	7 下	7枚で21以下が出来たとき	5
6シタ	6 下	6枚で21以下が出来たとき	4
5シタ	5 下	5枚で21以下が出来たとき	3
6・7・8	同6 7 8	同マークの6・7・8で21のとき	3
あらし	あらし	同数カードが3枚そろったとき	3
トッピン	トッピン	Aと絵カード又は10で21になったとき	2
—	—	その他で21になったとき	1

カード点数表

チャンネル 1

むら 村のビンゴ

1. 小屋から次々と出てくるニワトリを、Aボタンを押して、なぐってください。ニワトリは、なぐられると、番号のついたタマゴを生み落します。
2. タマゴの番号が、村のビンゴ表に表示されるので、各自、手持ちのカードでチェックしてください。
3. 1~2をくり返し、タテ・ヨコ・ナナメのどれかが早く1列に並んだ人の勝ちです。

チャンネル 2

もり 森のルーレット

1回にかけられるのは、30点までです。うまく振り分けて、かけてください。

1. +ボタン上下で、かけるプレイヤーを選び、+ボタン右で決めてください。かけるプレイヤーを決めると、▶が出てきます。
2. “いろ”にかける場合は、A・Bボタンで“あか”“あお”を選び、+ボタン下で▶を下へやり、A・Bボタンで、かけ点を決めてください。
3. “どうぶつ”にかける場合は、A・Bボタンで、かける動物や人物を選び、+ボタン下で▶を下へやり、A・Bボタンでかけ点を決めてください。
4. “すうじ”にかける場合は、A・Bボタンですうじを選び、+ボタン下で▶を下へやり、A・Bボタンで、かけ点を決めてください。“すうじ”は、4コマで、かけることができます。

倍率

あか	あお	2倍		38倍	
すうじ		1つかけた時	38倍		16倍
		2つかけた時	16倍		8倍
		3つかけた時	8倍		4倍
		4つかけた時	4倍		

チャンネル 6

ずっとポーカー

- カードの交換は... +ボタン上下でプレイヤーを動かし、左右で、カードのわくを左右へ動かし、Aボタンでカードを交換します。
- さあ、勝負だ! 全員がカードを交換し終ったなら、わくを、勝負のところへ持ってゆき、Aボタンを押してください。
- マークによる強さ

強い ♠↔♥↔♣↔♦ 弱い

チャンネル 3

くみ 組のサイコロ

Aボタンを押すと、おにいさん方が、サイコロをいっせいに投げてくれます。Bボタンを押すと、サイコロを拾い、もとの位置へ戻ってくれます。

2コ使って、出た数の和が、偶数が奇数を当てっこしたり、5コ使って、ウラのアドベンチャーすごろくをみんなでやれば、もりあがることまちがいない! この他にも、遊び方はいろいろあるヨ!

チャンネル 7

きっとノイローゼ

- カードのめくり方 +ボタン上下左右でわくを動かし、Aボタンでカードをめくります。カードがそろえば、もう一度できますが、そろわなかった時はBボタンで戻してください。次の勝負をしたい時はスタートボタンを押してください。*取ったカード1枚分が得点になります。

A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K	ココナ
20	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	50

チャンネル 8

もっとスピード



- ①場札 +ボタン左右で移動し、Aボタンでカードを持ちます。
- ②手札 台札へカードが補充されます。
- ③台札 +ボタン左右で、カードを置きます。
- ④タイマー 5秒後に新しいカードが台札に置かれます。もう一度勝負をしたい時は、スタートボタンを押してください。

チャンネル 4

ぞく 族のスロットマシン

1回にかけられるのは30点までです。うまく振り分けて、かけてください。

1. +ボタン上下で、かけるプレイヤーを選び、+ボタン右で決めてください。かけるプレイヤーを決めると、▶が出てきます。
2. 1~5の好きな場所へ▶を動かし、A・Bボタンで、かけてください。

3. みんながかけ終わったら、スタートボタンを押してください。
4. マシンのGO +ボタン左右で、信号のわくを緑へ合わせAボタンを押します。
5. マシンのSTOP +ボタン左右で、信号のわくを赤へ合わせAボタンを押します。

やく 役および倍率早見表

	×320		×5
	×160		×1
	×80		×2
	×40		×1
	×20		×2
	×10		

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときは...

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう!

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。

ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A, B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

1988年2月9日初版

発行 株式会社 ソフェル
〒101 東京都千代田区外神田3-11-2
TEL. 03-251-1176

1987 SOFEL

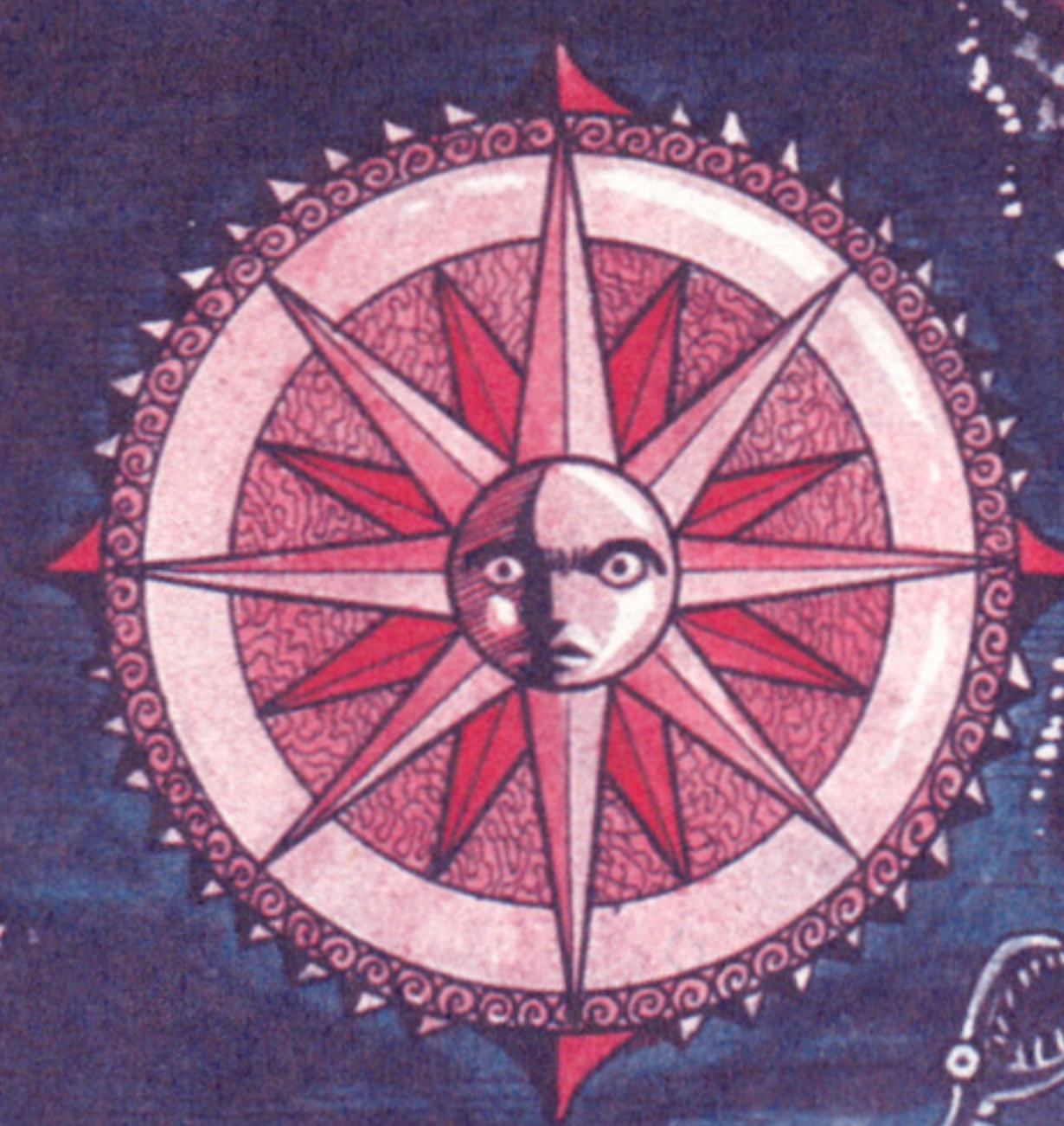
編集 株式会社 インフォーマーシャル
〒160 東京都新宿区坂町27-5 市ヶ谷光風ビル6F

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ADVENTURE SUGOROKU

SOFGANIA



⑦ エリスのほこら
仙人に会い、
もう一度ふり
進んで良い

④ 海獣が出た!!
自がでたら勝ちで
⑨へ。その他は負け
1回休み

⑤ 道がけわしく
次は、出た数から
1ひく

④ 旅立ちの丘
エリスのほこら
の仙人に祝福さ
れてから出航
しなさい

④ 悪魔のしっぽを
つかんでしまい
自分をふくむ全員が
6つ戻されてしまう!!

④ 街の番人に
つかまり
1回休み

④ ハーバー
奇数でここを通るなら船に
乗れず⑨方向へ
偶数でここを通
るなら船に乗れ!
ドラゴニアに
向けて出航!

④ 巨鳥ランホス
につかまり
回で⑨へ。
他は⑨へ
つれていかれる

④ なんと!! 泉の中から
妖精が現われ
3つ進めてくれる

④ 落ちているふえを
ふいたら、なんと⑨へ
飛ばされてしま
った!!

④ ラッキー!!
ハーバーへの近道
を発見!! ⑨へ

④ マームの泉に
落ちてしまい回か
目が出るまで
進めない

④ 聖なる光を得て
全員を3つ戻すこと
ができる

④ おつと!!
魔術のつえを拾った
!! だれかを3つ
戻すことが
できる

④ ミダスの大吊橋
あまりにも高いので
目をつぶって渡る
1順するまで目を
つぶってる

④ パージニアの滝で
流された!!
⑨へ行って1回休み。
ラッキー?

④ なる!!
足をすべらぬ川に
落ちてしま
1回休み

④ 山ヒルに血を吸われ
1回休み

④ 山麓の穴
次の番は出た数に
1たして進む

④ 入れ換わりの種を
拾った!!
トップの人と入れ換わる

④ ガチョーン!!
剣を落してしまい
スタートへ戻る

④ 山麓が出た!!
敵を1枚
はぎ取られる

④ 山への入口
回が出たら⑨へ。
その他はこのまま

④ 山麓のうんちを
ふんでしまい
1回休み

④ うわー!!
山鬼につかまり
回が出ると
進めない

④ ビー!!
おいはぎにおそわれ
敵を1枚はぎ取られる

④ エリモスの谷
次に出た数から1ひく

④ ぬかるみに足を
すべらせ
1つ戻る

④ 山からの出口
回が出たら⑨へ。
その他はこのまま

④ ドビー!!
土まぐずれに
うまり
1回休み

④ キライな人を
1回なくして
しかし、みんなに1回ずつ
なくられ1回休み

④ 白水晶を拾った!!
魔力を使いだれかを
1つ戻すことが
できる

④ 盗賊王ギボスに
つかまった!!
歌をうたわれないと首を
切られてしまう...

④ 魔導師の庭
幼術をかけられ
出た数だけ戻る

④ おやつ?
近道を発見!!
2つ進む

④ ココナちゃんの
使うじゅもんは?
わからなければ
1回休み



④ テバスの港
回が出ると逃げられ
ない

④ 氷氷を拾った。
もう一度振り進める

④ 突如記憶を
なくしてしまい
2回休み

④ ドヘム!!
迷路に入りこ
んでしまい
1回休み

④ カキーン!!
魔法使いに
マホウをかけられ
⑨へ運ばれる

④ ホンキョー!!
わなにはまり2回休み

④ 赤氷を拾った。
もう一度振り進める

④ 突如記憶を
なくしてしまい
2回休み

④ うつ!!
番ガスだ!! 次の番
がくるまでイキ
を止めてよ

④ アジャパー!
魔導師におそわれ
⑨リリムへ飛ば
される!!

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ 赤氷を拾った。
もう一度振り進める

④ 突如記憶を
なくしてしまい
2回休み

④ うつ!!
番ガスだ!! 次の番
がくるまでイキ
を止めてよ

④ アジャパー!
魔導師におそわれ
⑨リリムへ飛ば
される!!

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ 赤氷を拾った。
もう一度振り進める

④ 突如記憶を
なくしてしまい
2回休み

④ うつ!!
番ガスだ!! 次の番
がくるまでイキ
を止めてよ

④ アジャパー!
魔導師におそわれ
⑨リリムへ飛ば
される!!

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ 赤氷を拾った。
もう一度振り進める

④ 突如記憶を
なくしてしまい
2回休み

④ うつ!!
番ガスだ!! 次の番
がくるまでイキ
を止めてよ

④ アジャパー!
魔導師におそわれ
⑨リリムへ飛ば
される!!

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ 赤氷を拾った。
もう一度振り進める

④ 突如記憶を
なくしてしまい
2回休み

④ うつ!!
番ガスだ!! 次の番
がくるまでイキ
を止めてよ

④ アジャパー!
魔導師におそわれ
⑨リリムへ飛ば
される!!

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ 赤氷を拾った。
もう一度振り進める

④ 突如記憶を
なくしてしまい
2回休み

④ うつ!!
番ガスだ!! 次の番
がくるまでイキ
を止めてよ

④ アジャパー!
魔導師におそわれ
⑨リリムへ飛ば
される!!

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ 赤氷を拾った。
もう一度振り進める

④ 突如記憶を
なくしてしまい
2回休み

④ うつ!!
番ガスだ!! 次の番
がくるまでイキ
を止めてよ

④ アジャパー!
魔導師におそわれ
⑨リリムへ飛ば
される!!

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ 赤氷を拾った。
もう一度振り進める

④ 突如記憶を
なくしてしまい
2回休み

④ うつ!!
番ガスだ!! 次の番
がくるまでイキ
を止めてよ

④ アジャパー!
魔導師におそわれ
⑨リリムへ飛ば
される!!

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ 赤氷を拾った。
もう一度振り進める

④ 突如記憶を
なくしてしまい
2回休み

④ うつ!!
番ガスだ!! 次の番
がくるまでイキ
を止めてよ

④ アジャパー!
魔導師におそわれ
⑨リリムへ飛ば
される!!

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ 赤氷を拾った。
もう一度振り進める

④ 突如記憶を
なくしてしまい
2回休み

④ うつ!!
番ガスだ!! 次の番
がくるまでイキ
を止めてよ

④ アジャパー!
魔導師におそわれ
⑨リリムへ飛ば
される!!

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

④ ゴククン!
ドクキノコを食べて
しまい1回休み

ピタシでなければ入れません!!
幻の都 **アガルタ**
あなたこそ真の主です!!
GOAL!