



# 魔隣組



## ジゴマ捜査ファイル

©石森プロ・フジテレビ・東映



**捜査日誌**

### チームワークで ジゴマを倒せ!

ある日、ぼくは、自称「天才コンピューターゲーム製作者」というおじさんに会った。おじさんは新しいゲームソフトの開発に、すっかりノイローゼになっていた。かわいそうに思ったぼくは、おじさんを手助けする事にしたんだけど、そこに目撃したのがジゴマ。おじさんを利用して、世界で一つしかないジゴマ専用のファミコンソフトを魔隣組に作らせてしまった。しかし、ぼく達はいつものように、絶妙なチームワークで、ジゴマからソフトを取り戻したんだ。

ぼく達魔隣組が作ったソフトとは、何とジゴマ遺跡シミュレーション。ぼく達はこれで、毎日のようにジゴマを捕える術の特訓をしてるんだぜ。ジゴマめ、待ってろよ! じゃあまん探偵団魔隣組が、必ず捕えてやるからな!

**FILE 1**

### 捜査ファイル 使用心得。

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のPOWERをON。ディスクカードのA面をセットして、しばらく待つと右の画面になる。B面をセットして、しばらく待つとタイトル画面になる。

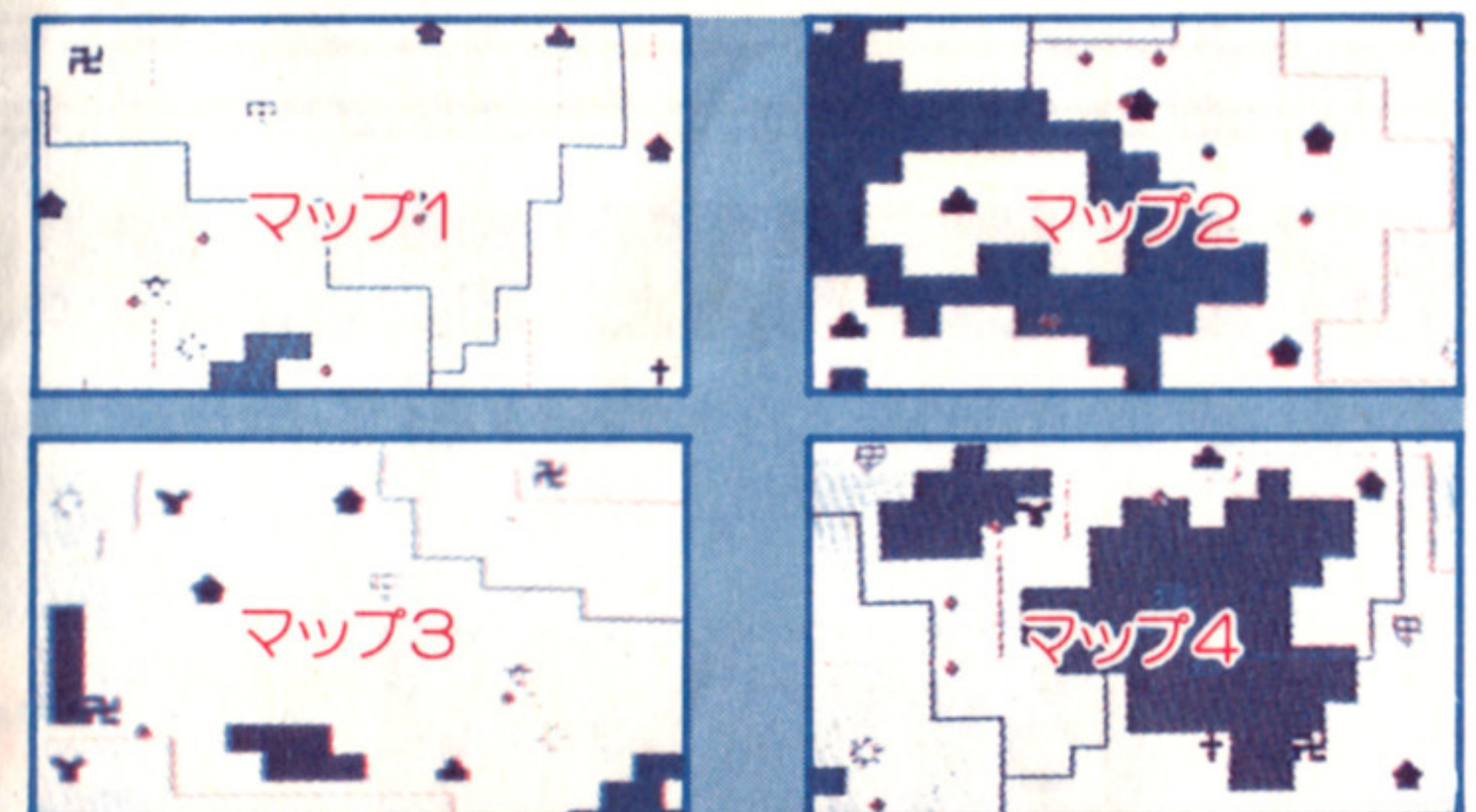


タイトル画面を確認したら十字ボタンでニューゲームを選択しスタートボタンを押すとマップセレクト画面になる。コンティニューを選択すると前回セーブした所から続けられる。

**FILE 2**

### 捜査マップを 決めよう。

このシミュレーションには4つのマップが用意されていて自由に選んでプレイできるんだ。十字ボタン上下で選択、Aボタンを押せば決定。シミュレーションが終了した時、「やりなおす」を選択すれば、同じマップで何度もプレイする事ができるぞ!



**FILE 3**

### ジゴマからの 予告状。

まず、魔隣組の基地にジゴマからの予告状が届くんだ。予告状には時間と狙うターゲットが書いてあるんだけど、はっきり言って暗号なんだ。これを解読するには町の人と話しをしてヒントを見つけるしかない。

◎ジゴマの予告状の言葉

A	B	C	D
けがれた	そらの	とらわれた	いし
せいなる	ほのおの	ゆずられた	つぼ
うつくしい	ゆきの	めくまれた	びじよ
あやしい	やみの	うみだした	けもの
のうある	にじの	とりひきの	たびびと
やさしい	あかい	ひろってきた	たからのきって

4つの言葉を全てみたます場所がジゴマのターゲットだ。さあ、ジゴマの予告状をメモったらAボタンを押そう。

■町の特徴を理解しよう。

町には特に大きな建物がいくつかある。ジゴマがターゲットにするのは、その中のどれか1つだ。町の人の言葉を良く聞いて、どこに何があるのか整理して考えよう。

病院 甲	博物館 山	お寺 卍	教会 +
美術館 Y	豪邸 ↑	学校 文	工場 ギア

※同じ建物が2つ以上ある時、東西南北で区別するんだ。(きたのごうてい、にしのごうてい、など) マップによっては北をうえ、南をしもと呼ぶぞ。



◎レーダーマップ  
今自分がどこにいるか、また他のメンバーがどこにいるのかわりたい時は、Bボタンでレーダーマップを呼び出すんだ。

**FILE 4**

### ターゲットを 探し出せ!

このシミュレーションは何かアクションをすると、そのたびに時間が過ぎていく。じっくり考えて時間をムダに使用しないように行動しなきゃね。AM9:00スタートだ。

とにかく聞き込みをする事。どんな事でも、ン?と思ったらメモる。捜査の基本だ。

●緊急連絡

使用していないメンバーが何かのアクシデントにあうと、緊急連絡してくるぞ。すばやくメンバーチェンジして助け出せ!

◎メンバーチェンジ  
ジゴマのターゲットはここだ!という確信が持てたら、ターゲットのまわりに各メンバーを配置させよう。



**FILE 5**

### コントローラー の使い方

●十字ボタン

魔隣組メンバーを移動。コマンド、アイテム、メンバーの選択。

●Aボタン

コミュニケーション(コマンド)ウィンドウ呼び出し。コマンド、アイテムの決定。



●セレクトキー

シミュレーション中、ジゴマのターゲットを推測して、絶対ここだと確信した時に使うんだ。メンバーの1人をターゲットとなる建物の入口の前に立ってこのキーを押すとジゴマの予告時間まで時間が進むんだ。(「ジゴマ出現」参照)

●Bボタン

レーダーマップ画面の呼び出し。解除。

●スタートキー

メンバーチェンジ・ウィンドウの呼び出し・メンバーの決定。

■捜査に必要な基本テクニック。

シミュレーション中、人と話しをする時や、アイテムを使う時は全てコミュニケーションウィンドウを通して行うんだ。(Aボタン)

○はなす

人と話しをしたい時、人に接触して選択。

◎ウィンドウに表示される  
コマンド

○あいてむ

アイテムを使用した時選択。

○きやんせる

ウィンドウを解除したい時選択。

○もらう

他のメンバーの持っているアイテムをもらいたい時接触して選択。十字キーで選択後Aボタンで1つもらえる。

○せーぶ

そこまでをセーブしたい時選択。「セーブする」にカーソルを合わせてAボタンを押すとセーブできるよ。

# FILE 6 これが マリンアイテムだ!

アイテムマーク1個で1回使用できる。使う場所をよく考えて使わないと後で困っちゃうよ。(メタルソナーをのぞく)

ウィンドウを呼び出し十字キーで選択。Aボタンで決定。もう一度Aボタンを押せば使えるよ。さらにAボタンを押すと解除されるから注意。まちがえて呼び出したり、何も使いたくない時はメタルソナーを利用しよう。

●メタルソナー  
町の中に隠されている他のアイテムを探す。装備したまま歩くと時間の消費が激しいぞ。

●バスチケット  
バス停でバスに乗れる。Aボタンで乗車、降りたいバス停でAボタンを押せば下車する。

●スケボー  
短い時間で長距離移動できる。

●マリンマーカー  
セットした場所をジゴマが通過するとレーダーマップに反応。

●ジゴマレーダー  
Aボタンを押すと画面がフラッシュする。その画面にジゴマがいると赤くフラッシュ。

●オートタンサー  
遠くの人ひとり言が聞ける。カーソルを合わせてAボタンを押せばOK。

●マリンコマンダー  
遠くの状況を見る事ができる。

●マリンシューズ  
通行止めを通り抜けられる。

# FILE 7 人物紹介。

魔隣組メンバー  
メンバーによって能力が少しずつ違う。



シャーロックおじさん  
アイテムに関するヒントをくれたりする。

雨宮タロウ  
謎の少年。何か秘密のにおいがする。

# FILE 8 この人達には 気をつけろ!

辻刑事  
町じゆうをパトロールしてる。魔隣組を見つけるとしつこく追いかけて来る。捕まるとお説教されて動けなくなる。

篠塚先生  
担任の先生。捕まると学校まで連れて行かれて、のこ勉(のこされ勉強)させられる。

お田さん  
警官  
夜になると出て来る。捕まると家に帰されてしまう。

犬  
おとなしい犬、悪い犬がいる。おとなしい犬は何かいいものを持っている。悪い犬には声をかけない方がいい。

# FILE 9 ジゴマを捕まえろ!

予告時間になるとジゴマはターゲットから財宝を盗んで逃げて行く。Aボタンを押して追跡開始だ! ジゴマは逃げる時町の住人に変装して逃げるぞ。

●定時連絡  
ジゴマが現れた後、定期的に魔隣組基地のレーダーから、ジゴマの動きを送信してくるぞ。(ジゴマが進んでいる方向) その間メンバーは動かさないから、よく観察しよう。

あやしい住人がいたら問いつめてみよう。ジゴマだったら正体を現すぞ。

# チームワークで追いつめろ!

ジゴマを捕まえるためには、ジゴマの逃げ道を全てふさがなければならぬ。あせって追いつめようとする、マンホールや通行止めで強行突破されてしまうぞ。

よく考えてじわじわ追い込んでいこう。

●通行止め  
マリンシューズがないと通れない。ジゴマはかんたんに通っちゃうから追いかける時は気をつけろ!

●マンホール  
この近くでジゴマを追いかけるとマンホールに飛び込んで、一番近いマンホールまでワープしてしまうぞ。要注意だ!

# ? ジゴマ最後の戦い!

シミュレーションを4回クリアすると、ジゴマが最後の戦いをいどんでくるぞ!

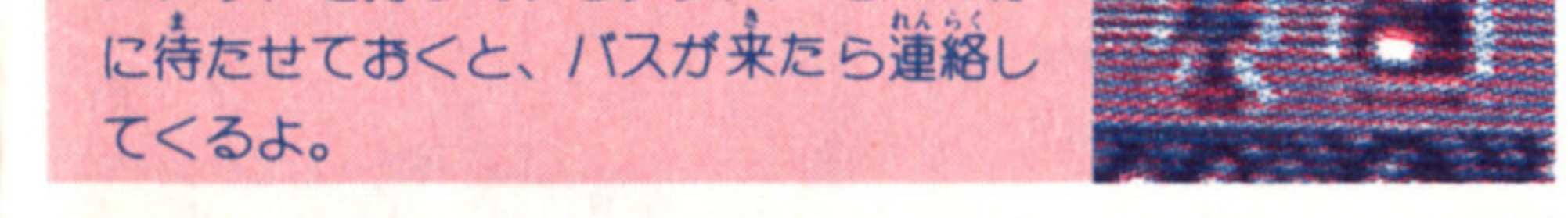
●マリンボンバー  
Aボタンで発射。

●メンバーチェンジ  
スタートキー、十字ボタンでセレクト、もう一度スタートキーを押すとチェンジ。

場所はジゴマの秘密基地。ここではジゴマが悪魔の像に化けて襲ってくるんだ。戦い方は、マリンボンバーで中央の悪魔の像を攻撃して、基地内のメカを破壊していくんだ。うまくメンバーチェンジして、みんなの力でジゴマをやっつけろ!

\*メカが破壊されると、基地内の床もいっしょにくずれていく。穴にはまると動けなくなるぞ。Aボタンを連打してぬけ出そう。

●バス停  
チケットを持っているメンバーをバス停に待たせておくと、バスが来たたら連絡してくるよ。



PM9:00  
タイムリミット  
LIMIT

\*ジゴマは、画面の外へ逃げると、再び町の住人に変装してしまうぞ。夕方7時で町が暗くなり、おまわりさんが出てくる。9時になるとジゴマはオートジャイロで町から逃げて行ってしまふ。何としても夜の9時までは捕まえなければ。

ジゴマを捕まえると、ジゴマはプレイヤーの能力を判定してくれるんだ。判定項目は、ゆうき、あい、すいり、ちしき、たいりよくだ。これら全ての数値をアップする事が魔隣組の目標なんだ。

\*各ステージで得た数値が、それぞれのメンバーの能力(体力値)になるんだ。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。  
\*使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。  
\*遊びすぎに注意して、目を大切にしましょう。  
おこたわり  
商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がございます。万一、誤動作等を起こすような場合がございます。弊社まで御一報ください。

おこたわり  
ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なおゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧ください。03-865-9999・9996でお聞きください。

\*ERR.20~40の主な原因  
○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。  
○ディスクカードの番号が消えている。  
○ディスクドライブのヘッドが汚れている。  
.....最寄りの任天堂へご相談ください。

## 任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福福上高松町60番地 TEL.(075)541-6113番(代表)

東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22番 TEL.(03)254-1781番(代表)

大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32番 TEL.(06)245-4155番(代表)

名古屋営業所 〒451 名古屋市中区西区幅下2丁目18番9号 TEL.(052)571-2506番(代表)

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)621-0513番(代表)

岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL.(0862)52-1821番(代表)

ご注意  
●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。  
●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。  
●長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)  
このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。  
バンダイお客様相談センター  
東京 東京都台東区蔵前3-1-12 ☎111 ☎03-865-9990  
大阪 大阪市淀川区豊崎4-12-3 ☎531 ☎06-375-5050  
名古屋 名古屋市昭和区御器所3-2-5 ☎466 ☎052-872-0371  
電話受付時間 月~金曜日(除く祝日)10~16時

発売元 株式会社バンダイ  
玩具模型事業部  
東京都台東区駒形2-5-4 〒111