

ディスクワールドストーリー

はるか昔、ディスクワールドは、「大魔王ディスクカイザー」によって支配されていました。人々は、大魔王に服従するだけの苦しい毎日を送っていました。そんなある日、大魔王を封印するべく、1人の若者が立ち上がりました。その若者の名は「ディスク」。人々はディスクに全てを託し、そしてディスクは、魔剣を使ってみごとに大魔王を封印したのでした。その功績は「勇者ディスク伝説」として、後世に語りつがれてきました。



それから数百年後、ディスクワールドに再び異変が起きたのです。

じゃんけんディスク城は、かつて大魔王が治めていました。そこには火、水、氷の3つの塔が立っており、今では大魔王が封印されています。ところが最近になって「じゃんけんMonster」が3つの塔に棲みつき、大魔王を呼び覚まそうとしていました。それを止めようと、キングキャッスルの王様は兵士を塔へ送りましたが、なかなか最上階へは行けませんでした。ちょうどその噂が村に流れてきたころ、ブラックは突然姿を消しました。

勇者の子孫であるイエローは、戦う決心をし、王様の便りを待っていました。さあ、冒険の始まりです。



登場キャラクター



イエロー
主人公。勇者ディスクの子孫



ブラック
イエローの友達。お調子者



ピンク姫
ディスクワールドのお姫様



王様
ちょっとわがままな王様



ヘルファイアー
いじわるな火の妖精

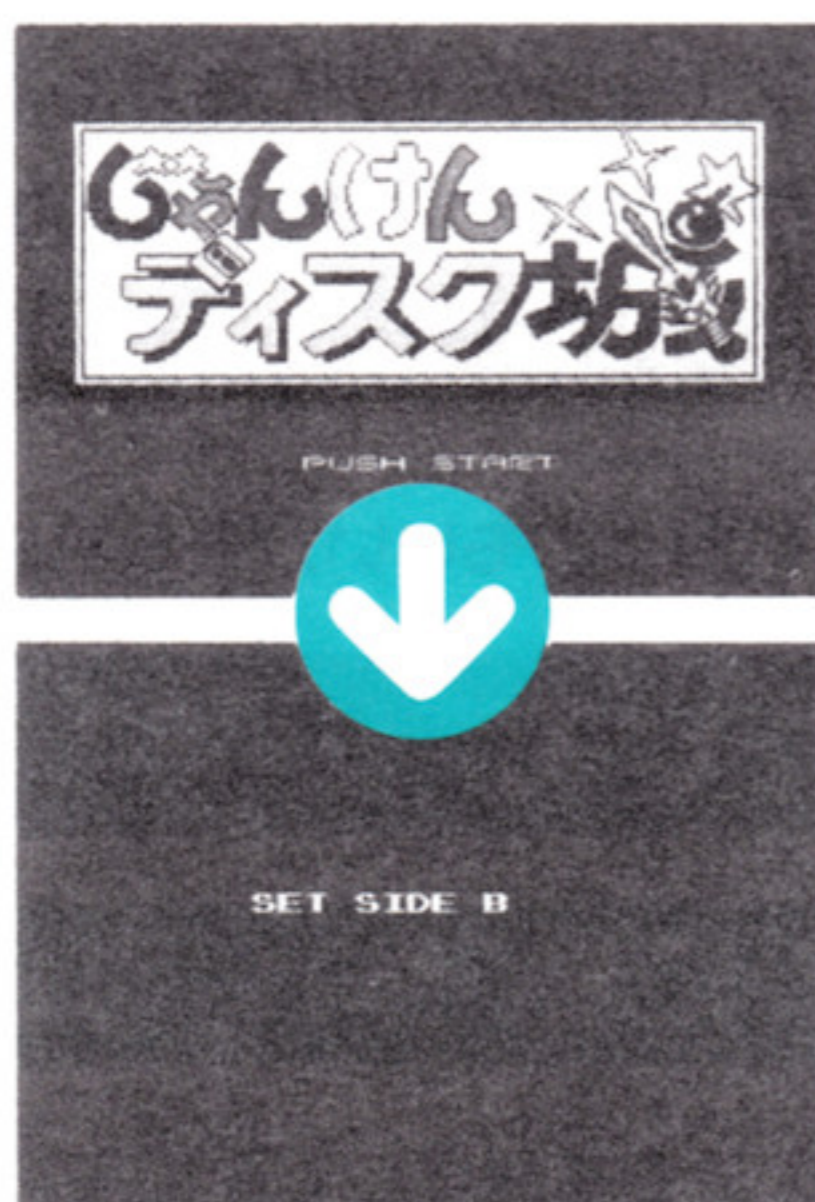


村長
王様も頼りにしている長老

じゃんけんディスク城の遊び方

まずはディスクシステムをセット

ファミコンとディスクシステムを接続してスイッチを入れます。ディスクカードをセットし、タイトルが表示されたらスタートボタンを押します。「はじめから」を選択して「SET SIDE B」と表示されたら裏返します。

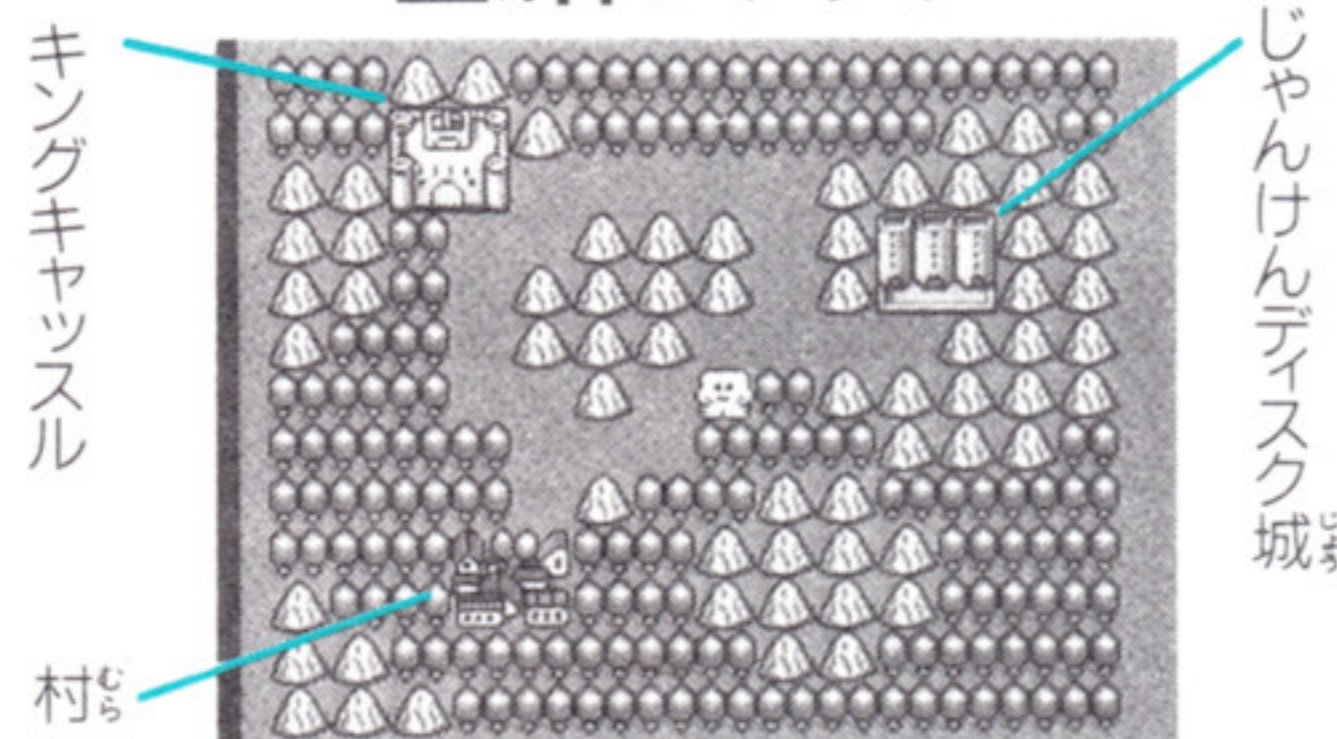


操作方法

十字ボタン	イエローを上下左右に動かします。カーソルの移動にも使用します。
セレクトボタン	パズル面で、やり直すときや塔から降りるときに使用します。
Aボタン	アイテムを使うとき、コマンドの決定、会話の早送りに使用します。
Bボタン	コマンドをキャンセルするとき、パズル面では1手もどしに使用します。

ゲームの進め方

全体マップ



パズルのルール

グー、チョキ、パーのじゃんけんMonsterを動かして、階段までたどりつくのが目的です。ルールは、じゃんけんですが、Monsterには赤、黄、緑がいて、それぞれ赤3、黄2、緑1のポイントもっています。

例えば、赤のグーを緑のパーにつけるとします。赤のグーは「3-1=2」で黄色になります。緑のパーは、パーはグーより強いので、そのままになります。それでは次に、実際のゲーム画面で例を見てみましょう。場所は、氷の塔1階です。



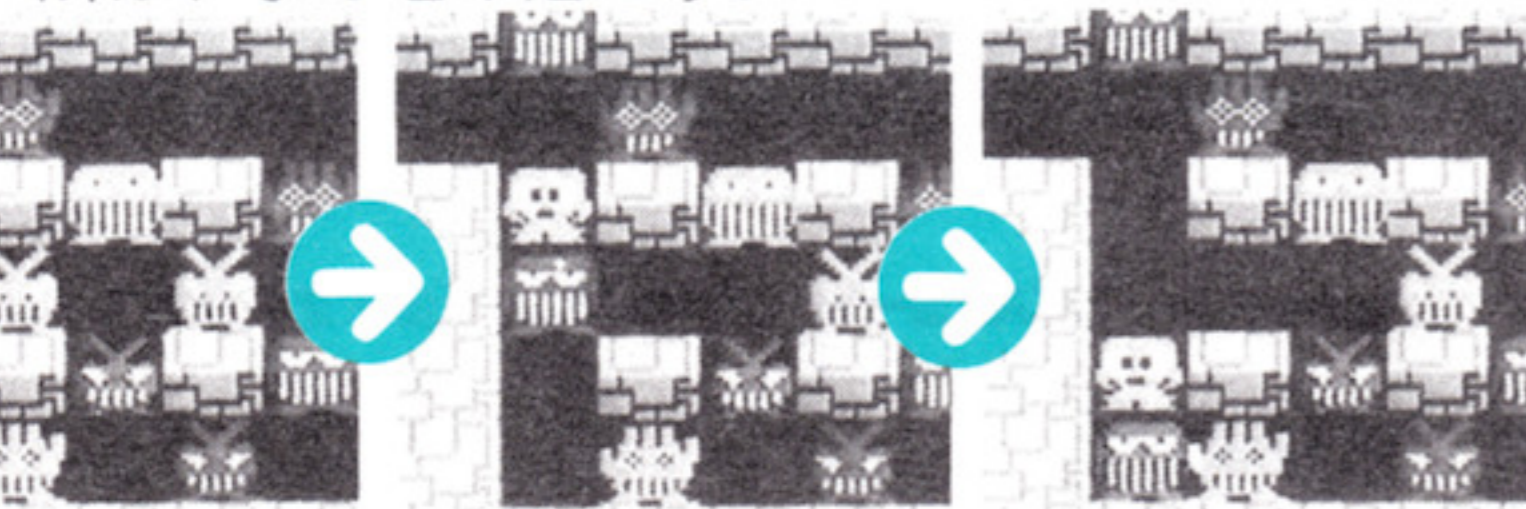
グーヤン



チョッキー

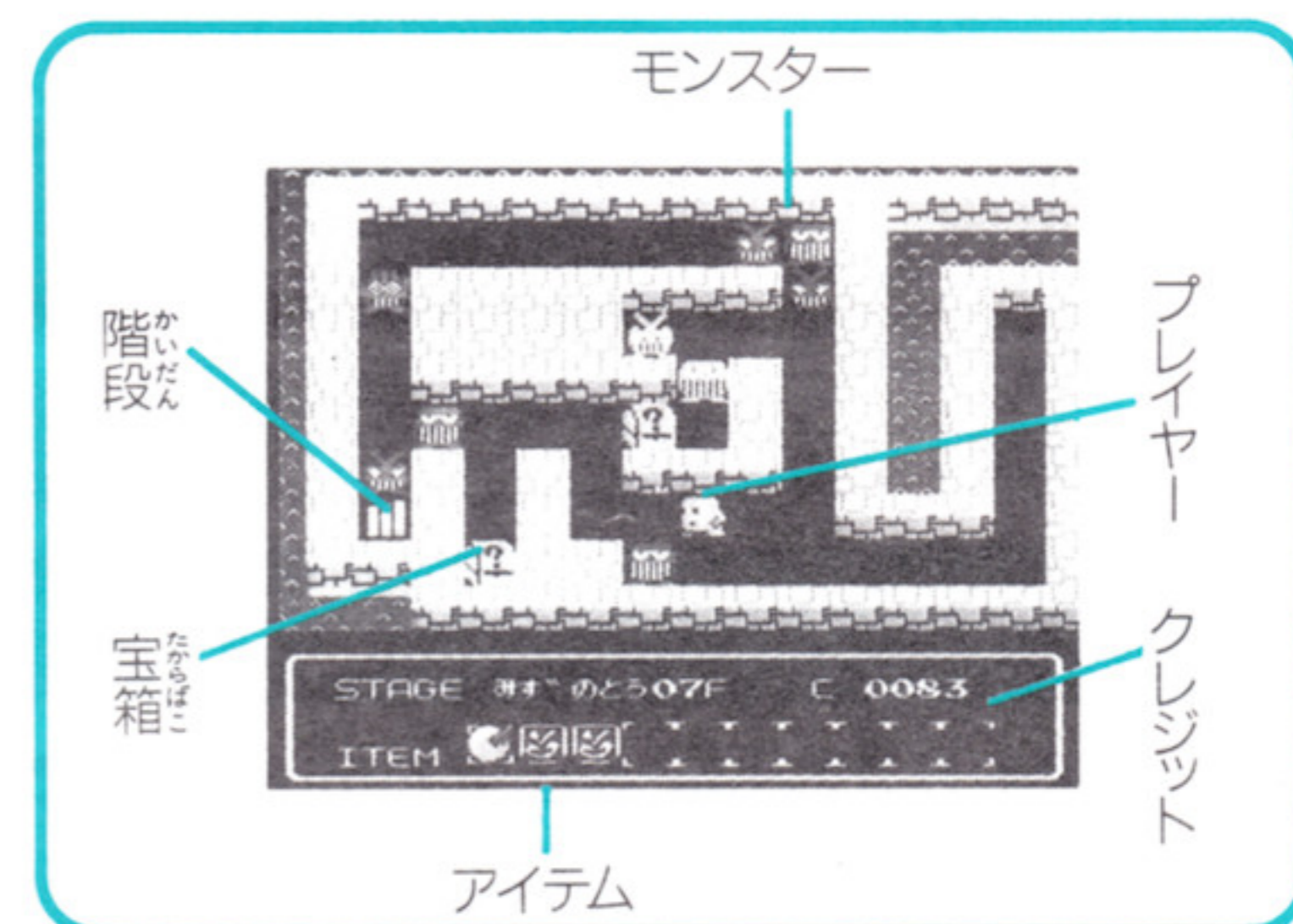


パーデンネ



赤のグーを移動します。途中の黄のチョキは消えますが、黄のパーにふれると緑になります。

パズル面



火、水、氷の3つの塔で構成されています。1つの塔につき15面+各塔のボス面、大魔王面で合計49面あります。

何回でもやり直すことができ、また、Monsterを倒すとクレジットを得る事ができます。

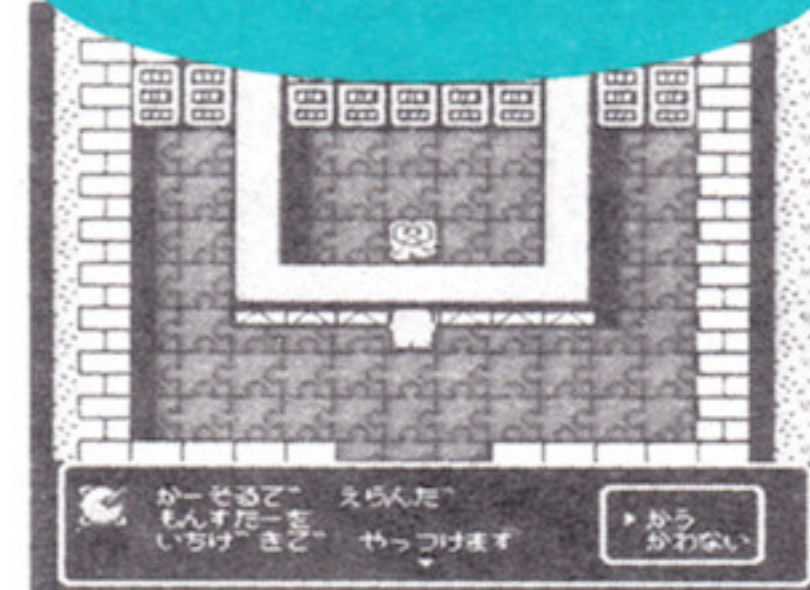
フィールド面

会話をするだけでなく、アイテムを購入したり、セーブをしたりできます。

アイテムは村のアイテムショップで購入します。パズルがクリアできないときに利用してください。会話については、相手にふれるだけでウィンドウが開いて話ができます。

村長やディスク城の兵士は物知りです。ママに会話をするゲームを進める上で役立つでしょう。

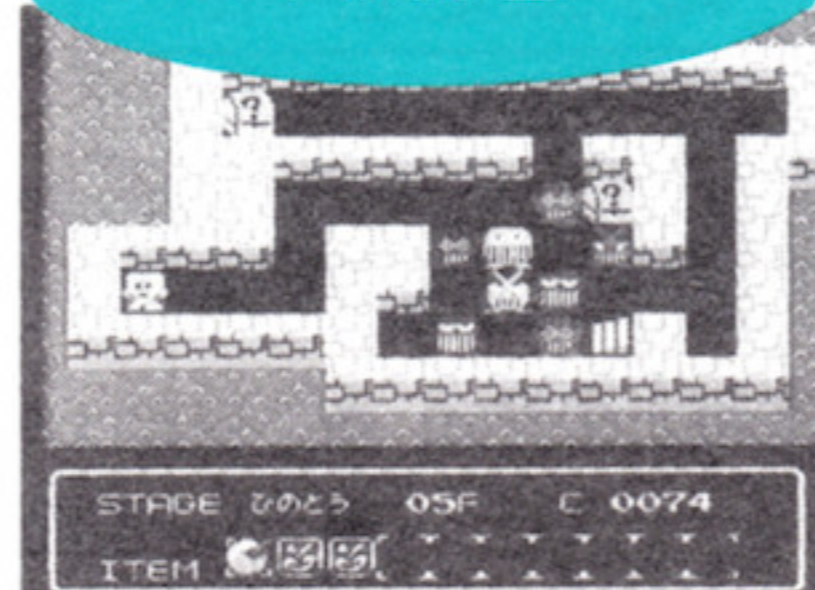
アイテムショップ



話を聞こう



パズル面



フィールド面



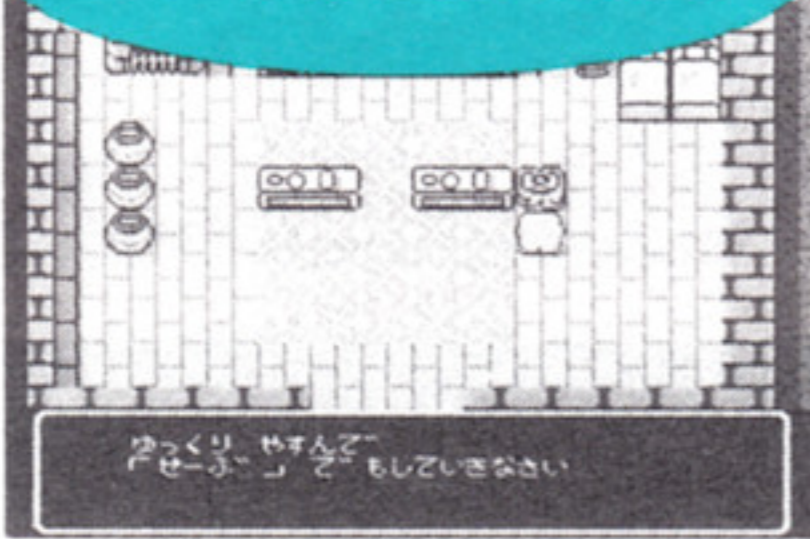
セーブとロードについて

セーブは、村の自分の家で行います。(最初にイエローがいたところ)です。

セーブできるファイルは全部で3つあり、クレジット、アイテム等、全ての状況がセーブされます。

ロードはタイトル画面で行います。タイトル画面でスタートボタンを押して、ファイル1から3を選んでロードします。セーブの内容は表示されませんので注意してください。

セーブは自分の家で



ロードはタイトルで



アイテム一覧表

●店で売っているアイテム

一回使うと無くなってしまいます。1手もどしをしても、アイテムは戻ってきません。

爆弾		グー、チョキ、パーの、どのモンスターでも一撃で倒すことができます。
グチョパの剣		グー、チョキ、パーのモンスターに、1ポイントのダメージをあたえます。
じゃんけんカード		グー、チョキ、パーの3種類があります。カーソルで選んだグーヤン、チョッキー、パーテンネを、それぞれ対応するアイテムで一撃で倒すことができます。

●見つけるアイテム

魔剣を除いて、すべて3つの塔にあります。目的の場所以外では使うことができません。

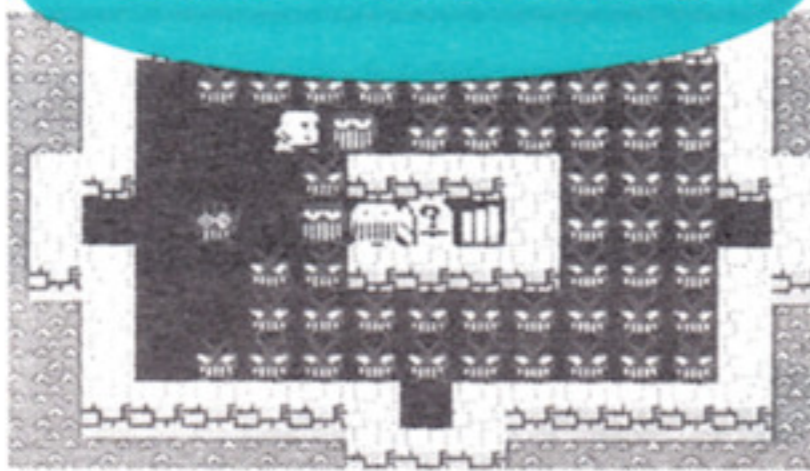
魔剣		またの名をスーパーグチョパといいます。これを大魔王にかざすと……?
鍵		ある塔の、あかすの扉を開けるときに使います。ちょっといじわるな場所にあります。
魔法		火、水、氷の3種類があります。3つの塔には封印があり、それを解くときに使います。魔法と封印には組み合わせがあり、それぞれが合わないと効果がありません。

パズル解法のヒント

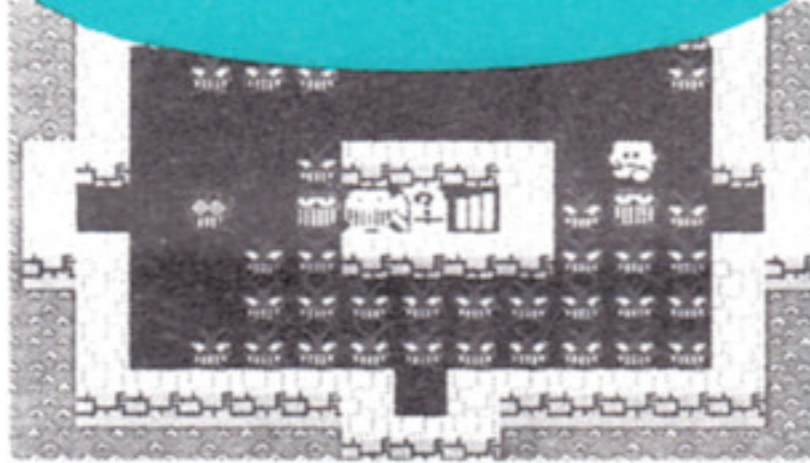
●思いきってやってみよう!

このパズルは思いきりが大切です。何回でもやりなおができますから、どんどん動かしてパズルのパターンを見抜きましょう。一定のパターンを見抜くと、スムーズにクリアできるようになるかもしれませんよ。

とにかく押しちゃえ



なんかイケそうぞ



●アイテムで強行突っ破だ!

どうしてもわからないときはアイテムを使いましょう。アイテムを買い込んでさっさと脱出するのも作戦のうちです。アイテムを使うことにより、解法の糸口がつかめるかもしれません。有効に使いましょう。

わかんないよ~



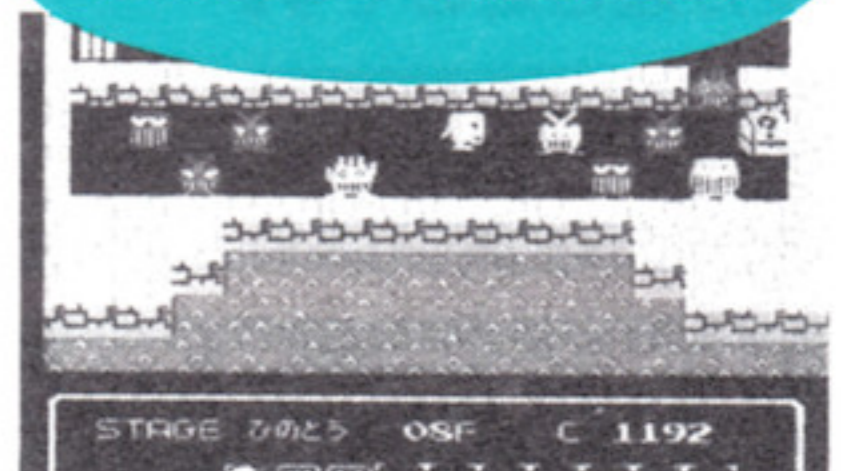
アイテムだ、爆弾だ



●宝箱は要チェック!

宝箱には店で売っているアイテムと見つけるアイテムの両方が隠されています。メモを取っておくと便利です。また、パズル面はアイテムを買わなくてもクリアできるようになっています。がんばって挑戦してみてください。ちなみに、ボスにはアイテムが使いませんが、補足ですが、クレジットは9999までなので、競い合うのもいいかもしれませんね。

クレジットをためよう



これだけは守ろうディスクカードの取り扱いかた

ディスクカードはカートリッジよりデリケートです。注意を守って大切に扱きましょう。

●ディスクカードは、湿気や暑さのない風とおしのよいところに保管してください。



●ディスクカードはホコリにも弱いのです。保管場所はいつもきれいにしましょう。

●必ずプラスチックのケースに保管して、踏んだり曲げたりしないように気をつけましょう。



●ディスクカードの窓からみえる茶色の磁気フィルムの部分は、絶対に指などで触れないでください。もちろん、その部分を傷つけたり汚したりしてもいけません。



●磁石はディスクカードの命取りになります。磁石を近づけるとデータが消えてしまいます。ラジオ、テレビなどにも磁力があるので十分気をつけてください。



ディスクシステムが正常に動作しないとき

画面に異常を知らせるエラーメッセージがでたら、下の表を参考にして原因を調べましょう!

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードが正しくセットされていない。カードを取り出し、もう1度やりなおし。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しましょう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめましょう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめてください。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。
AB SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。カードを確かめてください。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめましょう。
ERR.20~40	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しましょう。

- 使用上の注意
- ご使用はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
 - テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
 - 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10~15分の小休止をしてください。

ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに触れないでください。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。