

# ファミコン探偵俱楽部™

前編

## たんていくらぶ ファミコン探偵俱楽部 さきこうけいしゃ 消えた後継者ストーリー

恐怖の伝説が現代によみがえる…

頭がガンガン痛い…。うつすらと取り戻していく意識の中ではあなたは聞きなれない男の声を耳にする。「だいじょうぶか?しつかりしろ」。ここは海上の崖。もうろうとした意識の中で、崖からすべり落ち、運よく途中の草むらに落ちて気を失っていたあなたを助けたことを男から聞いた。天地と名のるその男にお礼をいおうとしたとき、あなたは自分の名前すら思い出せないことにがく然とした。あなたは記憶を失ってしまったのだ。

天地のマンションで傷の手当を受け、再び海上の崖へ戻ったあなたは“あゆみ”という少女と出会う。彼女の話によると、あなたはあゆみと一緒に空木俊介探偵事務所で助手として仕事をしているということだった。数年前空木探偵と出会い、その後あなたは助手として仕事をするようになっていたのだ。

空木探偵とあなたは次々と事件を解決していく名コンビだった。事務所に戻り話を聞いているうちに、あなたは自分の名前をやつと思いつ出すことができた。ふと気がつくと、テーブルの上に一片のメモが置いてある。

『明神村 綾城』と書かれたそのメモを手がかりに、あなたは明神村へと向かった。

明神村の財閥、綾城家の当主は、78歳になるキフ。そのキフが先日、心不全で死んでしまった。その死に疑問を持つ綾城家の執事、善蔵によって今回の依頼がなされたのだ。

たしかに綾城家にはキフ殺害の動機を持つ人物がいる。キフのおいであり綾城商事社長の完治。完治は会長を務め実権を握っていたキフをうそとましく思っていた。専務を務める完治の弟、二郎も同様である。もうひとり、春日家に嫁いだ完治の妹、あずさがいる。あずさは夫が経営する不動産業がうまくゆかず金銭的に困っていた。綾城家の遺産は彼女にとってかなり魅力があつたに違いない。

あなたは執事に依頼された調査を進めるため再び捜査を開始した。



明神村には恐ろしい伝説がある。戦国の昔、この地方の豪族である綾城家と争っていた隣国城主は裏山にこもった綾城家の残党への見せしめに、墓を次々とあばいていった。その城主はその後、突然病に倒れ綾城家の亡靈たちに苦しめられ狂死してしまった。そして、綾城一族の君主は代々、自分の家の財産をねらう者が現れると、その者を殺すために墓からよみがえるという言いつたえが現在にいたるまで残っている。

この村には現在も土葬の風習が残っている。捜査を進めるうちに、事実が明らかになっていくとともに、新しい事件も起きてくる。はたしてキフが伝説どおり、ほんとうによみがえったのか？ それとも……！

## とうじょうじんぶつしょくひ

主人公(17歳)



プレーヤー。記憶を失って海上の崖下で倒れているところを天地に助けられる。実は空木探偵事務所の助手。自分の記憶と事件の謎を追う。

綾城 完治(58歳)



綾城商事社長。キフの甥に当たる3人の兄弟の長男。野心家でキフの存在をうとましく思っていた。

田辺 善蔵(76歳)



綾城家の執事。父の代から綾城家につかえていた。キフの死に疑惑を持ち、事件を依頼した。

春日 あづさ(40歳)



キフの妹で、完治の妹。未だ動産業を営む春日家へ嫁いだ。性格は少々きついところがある。

山崎 茜(19歳)



綾城家の执事。死人乗りの伝説をキムにくわしく教ってくれる。

## とうじょうじんぶつしょくひ

熊田 医師(63歳)



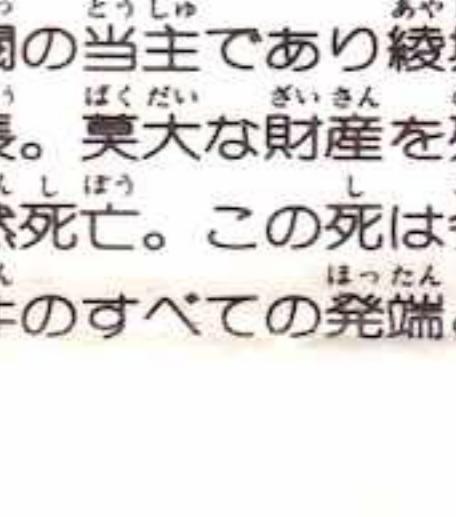
キフの主治医。死亡確認も行っている。明神村ただひとりの医者。

天地(38歳)



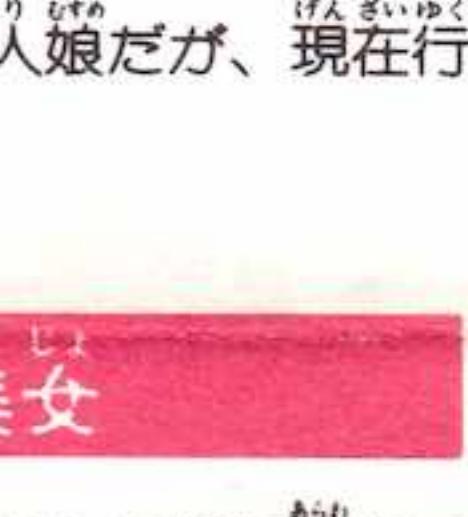
キムを助けてくれた恩人。大里市内のマンションでひとり暮らしをしている。

綾城 キフ(78歳)



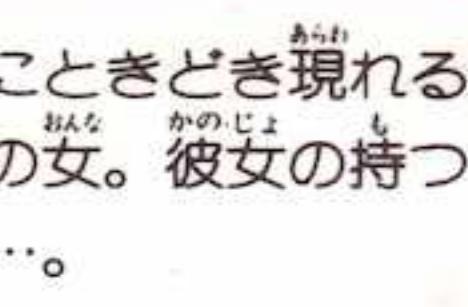
綾城財閥の当主であり綾城商事会長。莫大な財産を残して突然死。この死は今回の事件のすべての発端となつた。

綾城 ユリ(?)



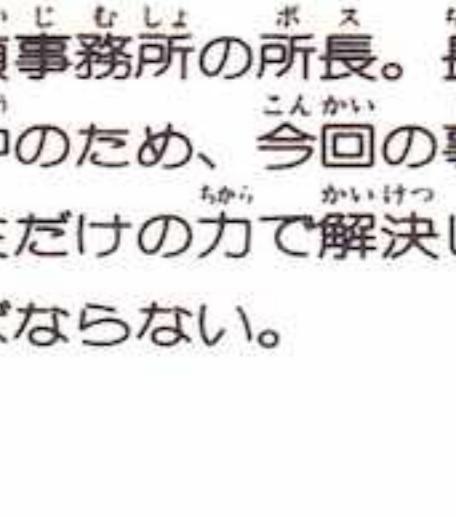
キフの一人娘だが、現在行方不明。

謎の美女



海上の崖にときどき現れる謎の女。彼女の持つ秘密は……。

空木俊介探偵(38歳)



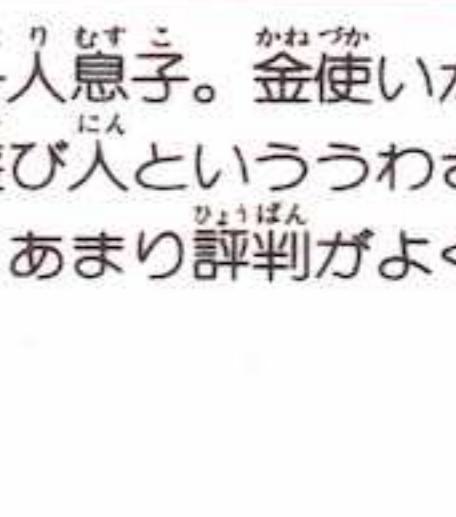
空木探偵事務所の所長。長期出張中のため、今回の事件はキムだけの力で解決しなければならない。

駅員



明神駅駅員。土地(村)のことなどを教えてくれる。

綾城 アキラ(23歳)



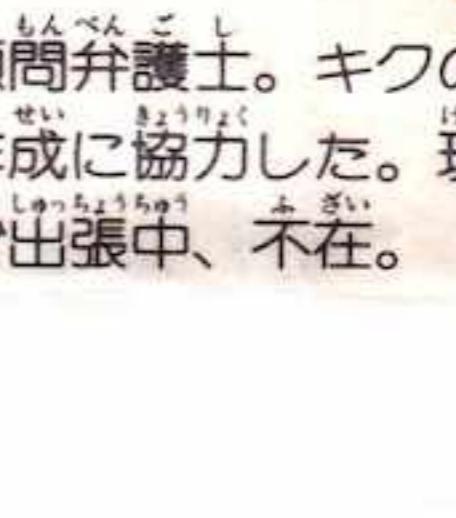
完治の妻。世界的なファッションデザイナーとして活躍中。一人息子のアキラを溺愛している。

平吉



明神村の住人。何かを知っているかもしれない。

綾城 トトロ(87歳)



綾城家の墓のある神楽寺の住職。死人乗りの伝説をキムにくわしく教ってくれる。

鑑識



警察の鑑識の人。現場検証のときにはよく話を聞く。村人などからも話が聞ける。



# 検索スタート

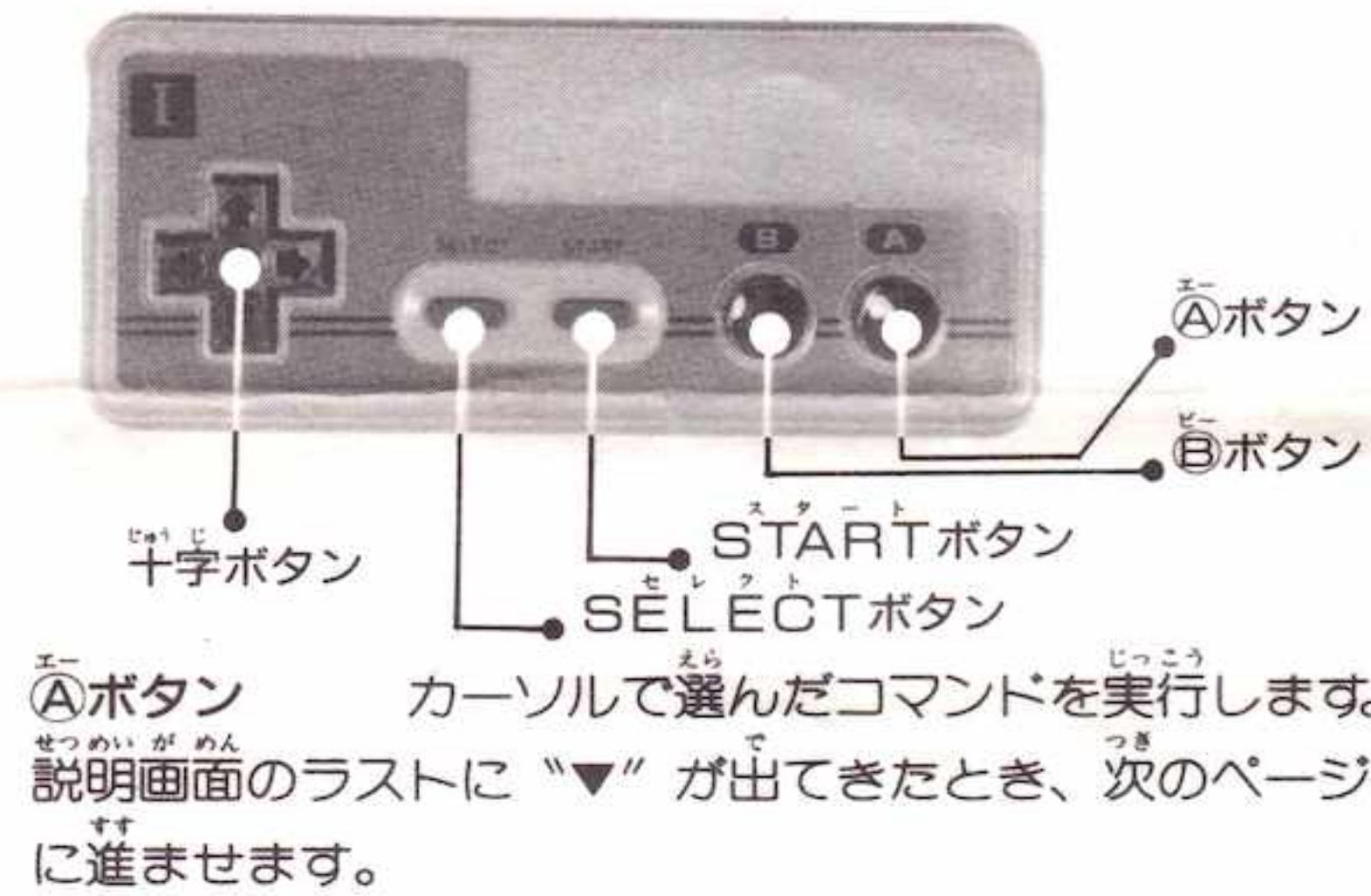
ゲームをスムーズに  
進めるために

## 主人公はあなたです

さあ、いよいよ恐怖の伝説につつまれた難事件が始まっています。この事件を解決していくのはプレイヤーであるあなたです。記憶喪失となつたあなたは、事件の謎を追いかながる自分の記憶を取りもどしていかなければなりません。空木事務所の助手、あゆみはそんなあなたのパートナーとして、推理をするときのアドバイスをしてくれるはずです。ではがんばって事件を解決してください。

## コントローラの使い方

このゲームでプレーできるのはひとりだけで、使用するコントローラは、**□**だけです。コントローラの使い方をしつかり覚えてむだのない検索を進めましょう。



カーソルで選んだコマンドを実行します。

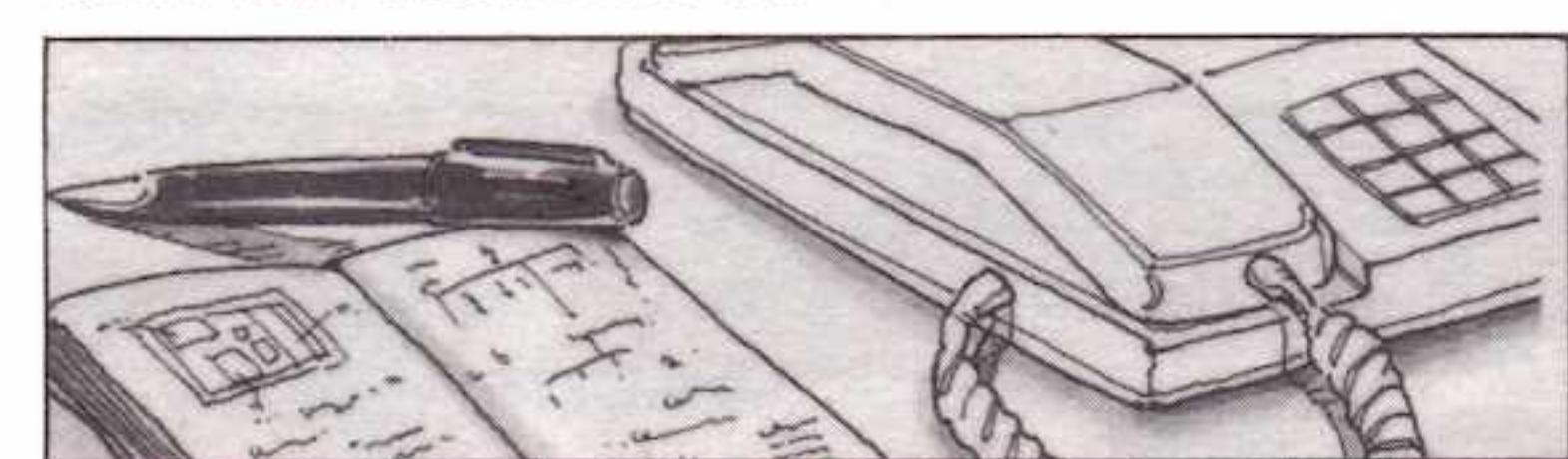
説明画面のラストに「▼」が出てきたとき、次のページに進ませます。

Ⓐボタン コマンドのキャンセルができます。

STARTボタン ゲームをスタートさせるときと途中でセーブするときに使います。ゲームをプレーしているときには使用しません。

SELECTボタン ゲームを起動させるときには使います。ゲームをプレーしているときには使用しません。

十字ボタン 上下でコマンドのカーソルを移動してコマンドを選びます。しらべる、みるなどのコマンドを実行したとき、グラフィック画面の中に出てくるカーソルを上下左右で移動させます。

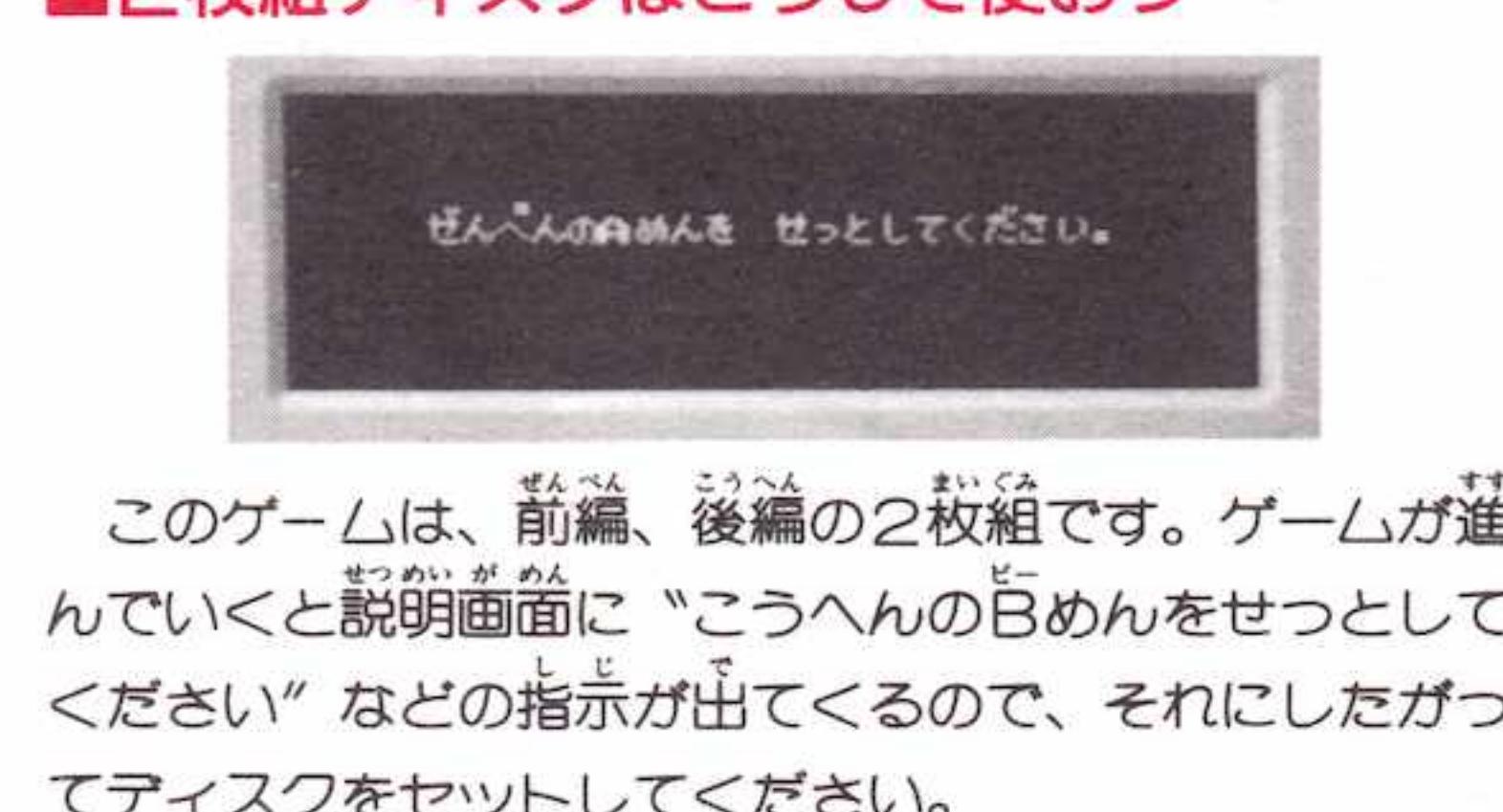


## 画面のメッセージを読み取ろう



画面はコマンド、グラフィック、説明の3つに分かれています。それぞれ重要な意味を持っているので、じっくり画面を見てください。

## 2枚組ディスクはこうして使おう



ゲーム中、いろいろな場所で必要に応じてコマンドが出てきますが、いつもすべてのコマンドが画面に出でく

るとは限りません。カーソルでメインコマンドをきめ、Ⓐボタンを押すとサブコマンドが出てきます。

**【話し方】**ほかの場所へ移動するときに使用する。

**【よぶ】**話をしたい相手がいたら、まずこのコマンドで呼びかけます。

**【きく】**話をしている相手に質問したいときに使う。何について聞けるかは、サブコマンド内に出てくる。

**【しらべる】**必要なものを調べたいときに使う。具体的にサブコマンドに表示される場合と、グラフィック画面にカーソルが表示される場合がある。

カーソルは十字ボタンで動かして、調べたいものを指しⒶボタンを押す。

**【とる】**必要なものを取るときに使う。カーソルが出てきたときは、「しらべる」のコマンドと同じ。

**【あける】**必要なものをあけたいときに使う。カーソルが出てきたときは、「しらべる」のコマンドと同じ。

**【みせる】**自分の持っているものを、話している相手に見せたいときに使う。

**【すいりする】**今までの検索内容をもとにして、空木探偵事務所で推理するときに使う。

**【おもいだす】**何かを思い出すことができる場合もある。

**【そうさやめる】**検索を途中でやめたいとき、実行すると、それまですめた状態でセーブをすることができます。

## いよいよ検索開始!

### 名探偵はキミだ

## 名前を登録しよう

ゲームを始めて少しすると、自分の名前を思い出す場面が出てきます。ここであなたは、主人公に名前をつけなければなりません。  
**十字ボタン**：文字を選択するカーソルを移動させます。

**Ⓐボタン**：文字を決定する。「すすむ」を選んでⒶボタンを押すと、入力するスペースがひとつ右へずれます。同じように「もどる」を選ぶと左へずれます。「」「」や「」は1文字に数えません。「おわる」を選ぶと名前登録は終了します。

名前は、名字と名前がそれぞれ4文字づつです。このあと、主人公は登録された名前でいろいろな人から名字と名前を呼び分けられるので、よく考えてお気に入りの名前をつけてください。

## 本格的な検索が始まる

あなたが名前を思い出したら、いよいよ事件はプロローグから本編へ進みます。そのとき、左のようなサブタイトル画面が出てきます。しばらくすると、本編のゲーム画面が出てきます。

## 検索にいきづまつたらとりあえずセーブ

事件の解決には長い時間がかかります。検索につかれてしまつたらとりあえずセーブしましょう。ゲームが本編になるとセーブするための「そうさやめる」というコマンドが出てきます。

Ⓐボタンで実行すると、説明画面に指示が出てくるのでそれにしたがってください。一度セーブが実行されるとゲームは一時終了したことになって、タイトル画面にもどります。

## 途中から始めるためには

セーブしたゲームを途中から始めるときは、ゲームのタイトル画面に出てくる「ちようささいかい」をセレクトしてスタートします。今まで調査した内容を記憶して空木探偵事務所からスタートできます。

## これだけは覚えておいて

### ほしい注意事項

ディスクドライブの赤いランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れてはいけません。ディスクシステムの説明書もよく読んで取り扱いましょう。

## ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

## ディスクシステムが

### 正常に作動しなくなったときには……

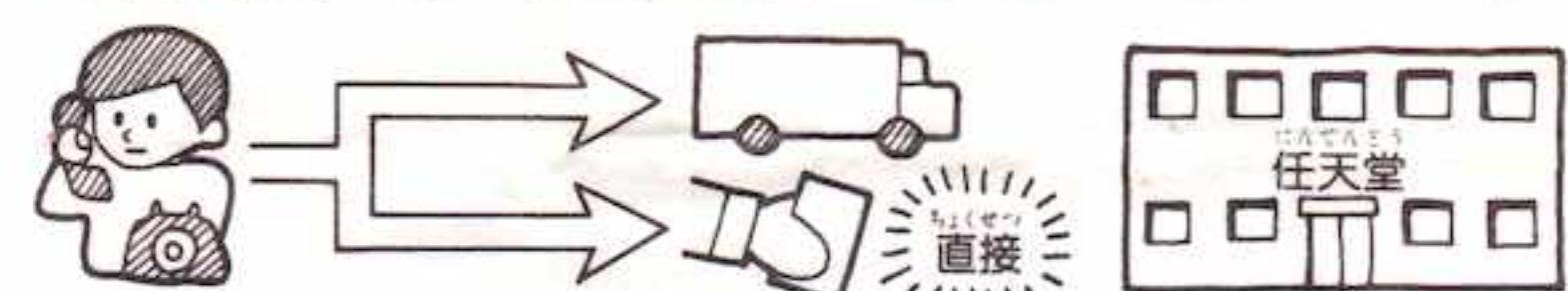
ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されます。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SIDE	ディスクカードを正しくセットしてください。
ERR.01	電圧が弱くなっています。新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。
BATTERY	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.02	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.03	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.04	違ったメモリのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B,SIDE	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.07	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.08	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.20	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.21	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.22	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.23	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.25	ディスクカードのデータが少しあかしくなつた。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しあかしくなつた。
ERR.28	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.29	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.30	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

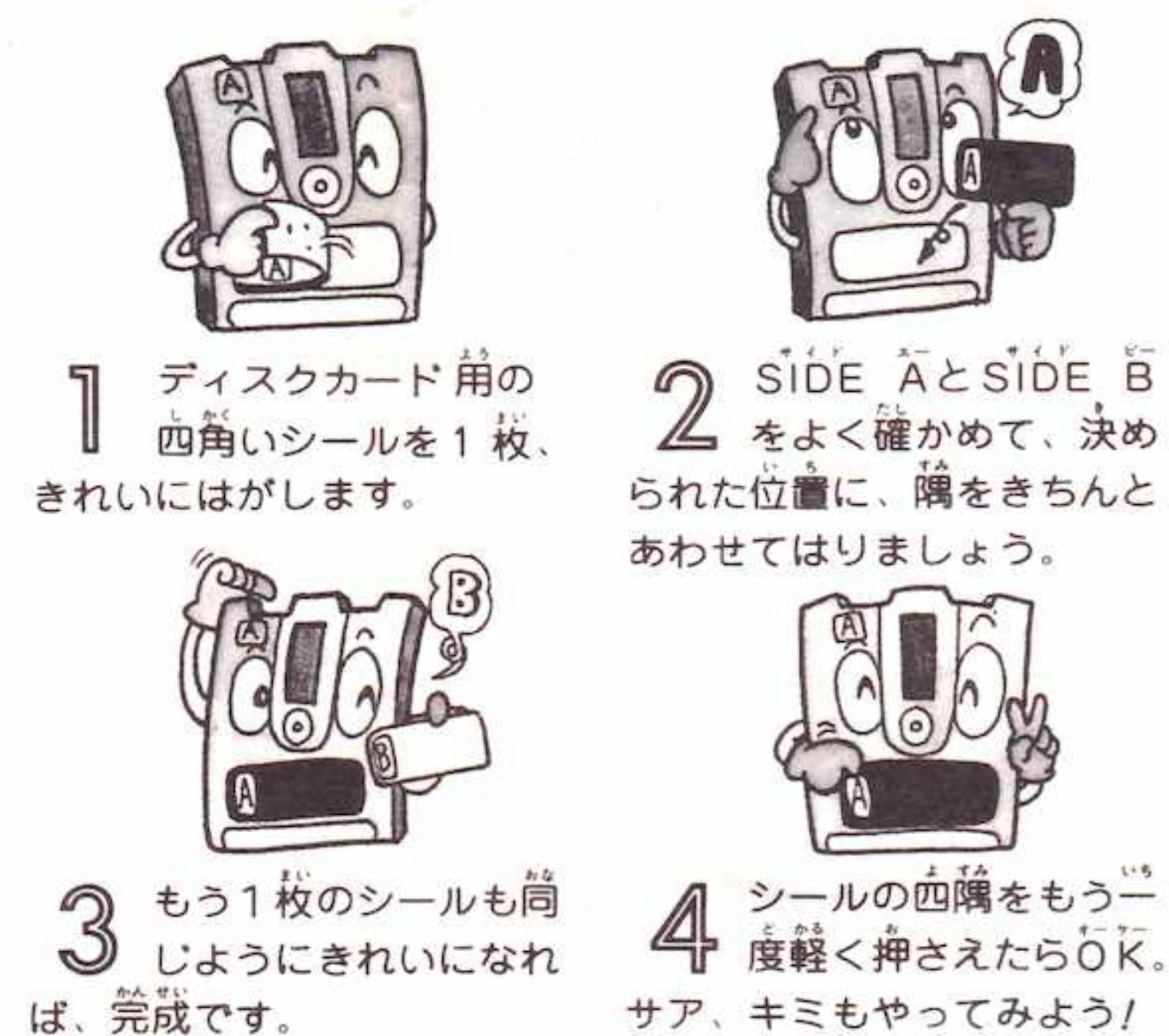
※ERR.20～40の主な原因

- ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ディスクカードの信号が消えている。
- ディスクドライブのヘッドが汚れている。

※ERR.20～40の場合は最寄りの任天堂へご相談ください。



## シールをはりかえよう。



## 任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稻上高松町60番地

©1988 Nintendo / 禁無断転載