

ふあみごころむかひ話

新

# 鬼ヶ島

後編

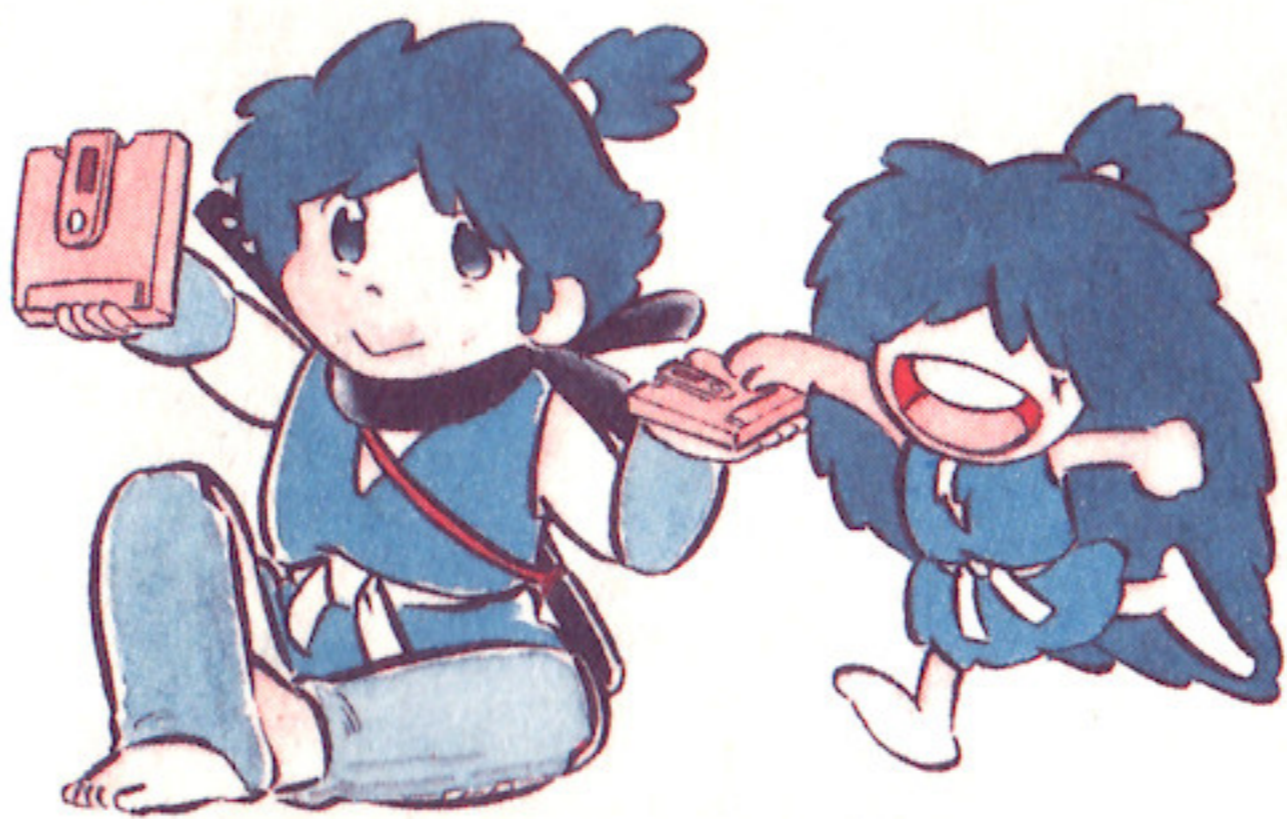


Nintendo

後編で遊ぶには、前編のディスクカードが必要です。

このたびは、任天堂ファミリコンコンピュータディスクシステム「新鬼ヶ島後編」をお買いあげいただきまして誠にありがとうございます。まず、ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

この「新鬼ヶ島後編」で遊ぶには、「新鬼ヶ島前編」のディスクカードが必要です。また、お手持ちの前編のディスクカードに前編のゲームが終了しているセーブデータがないと、後編のゲームが始められませんのでご注意ください。



## 前編のあらすじ

長串村のおじいさんとおばさんが授かった不思議な男の子と女の子には、深い運命の秘密が潜んでいた。その因縁によって鬼に襲われたおじいさんとおばさんを助けようとした2人だが、金太郎に止められ、おじいさんとおばさんの魂を取り戻すため鬼の砦に向かう。



しかし鬼の砦には、すでにおじいさんとおばさんの魂はなかった。が、天狗から魂が鬼ヶ島に送られていることを聞き出し、2人は鬼ヶ島をめざし旅立つ。その途中、水没した隣村を探るため水に潜った男の子は、ひのえ様のお告げを聞く。



ひのえ様は男の子に告げた。暗黒の化身である龍の玉を取り、乙姫の持つ玉手箱に封じよ、と。また、龍のいる鬼ヶ島へ行くには、白石の泉を通らねばならない、と。さらに助言を求める男の子だったが、ひのえ様は、龍の宮に湧き出る宮水のことだけ告げた。



宮水は、都にも3つ隠されており、その宮水に腕輪をつけられ、ひのえ様がさらに助言を与えてくれるというのだ。そして男の子が水から上がると女の子がいけない。どうやら都に連れ去られたらしい。女の子を救い、龍を倒す決意を固めた男の子は、都へと向かった。



## 後編のゲームを始めるには

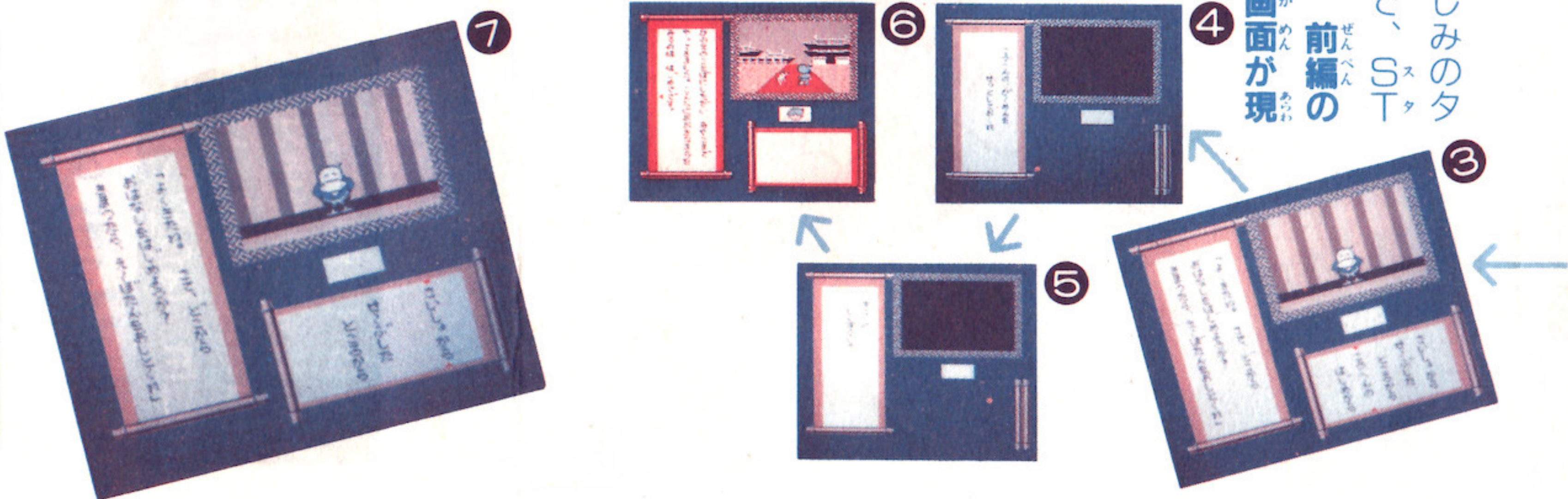
まずは、ディスクシステムを起動させよう。ファミリコンコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のPOWERをON。そして、みんながよく知っているマリオとルイージが追っかけてくれている画面が出たら、前編のディスクカードのSIDE Aを上にしてセット。このとき後編のディスクカードをセットしても、①のような画面が出てやり直しだよ！

② うまくいけば、もうおなじみのタイトル画面②が現れるので、STARTボタンを押そう。ここで、前編のゲームを終了していると、③の画面が現れるので、十字ボタンの左右で「こうへんのはじめから」を選び(A)ボタンを押そう。そして④の画面の指示に従い、後編のディスクカードをSIDE Bを上にしてセット。うまくいけば、⑤の画面のあと、しばらくすると自動的にゲームの画面⑥が現れ、ゲームが始められるぞ！

③ 前編のゲームが終了しているセーブデータがないと、セレクト画面で、写真⑦のように「こうへんのはじめから」のコマンドが現れず、後編のゲームがPLAYできないぞ。前編をやり終える前に後編の画面を見たいと思っても、それはダメ！ここは、はやる気持を押さえて、まずは前編のゲームを解き終えなければならぬよ。前編がまだ終わっていないひとは、頑張ってね！！

## 後編のゲームで遊ぶには

後編の遊びかたは前編とまったく同じ。前編を攻略したキミならもう大丈夫だろうけど、ちょっと注意点を確認しておこうね。男の子と女の子を上手に使分けると、こまめにメモを取ること、そしてポイントごとにセーブしておくことも大切だよ。ただし、後編では前編より話の展開がグッと複雑になっていて、間違った方向にどんどん話が進んでいってしまうこともある。そんなところでセーブしたりすると、ムダ足を踏んで戻るのが苦労するような場合もあるから、各章の終わりでセーブするときは十分に注意することが必要だよ。



**注意** 前編と後編のディスクカードを入れ間違えたときは、ちがったでいすくがせつとされていきます。というメッセージが表示されます。

「F」キー操作  
「M」キー操作  
「D」キー操作  
「S」キー操作  
「A」ボタン  
「B」ボタン

## ディスクシステムが 正常に作動しなくなったときには…

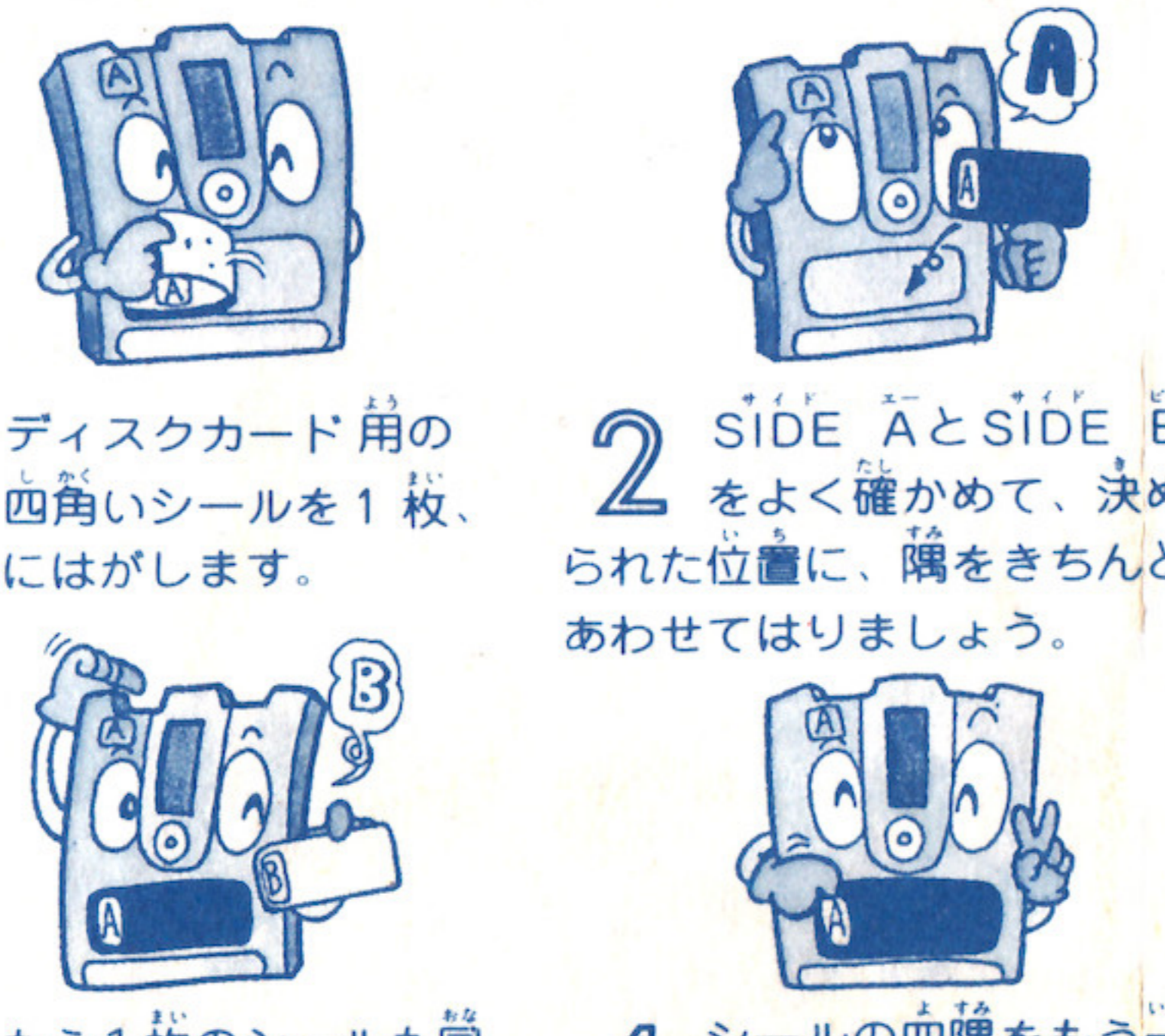
エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.22	ディスクカードの信号が途中で読み取れない。
ERR.23	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR.24	ディスクカードの信号が途中で読み取れない。
ERR.25	ディスクカードの信号が途中で読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

\* ERR.02~40の主な原因  
 ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。  
 ○ディスクカードの信号が消えている。  
 ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。  
 ……最寄りの任天堂へご相談ください。



## ディスクカードを書き換えたら シールをはりかえよう

- 1 ディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。
- 2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。
- 3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。
- 4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう!



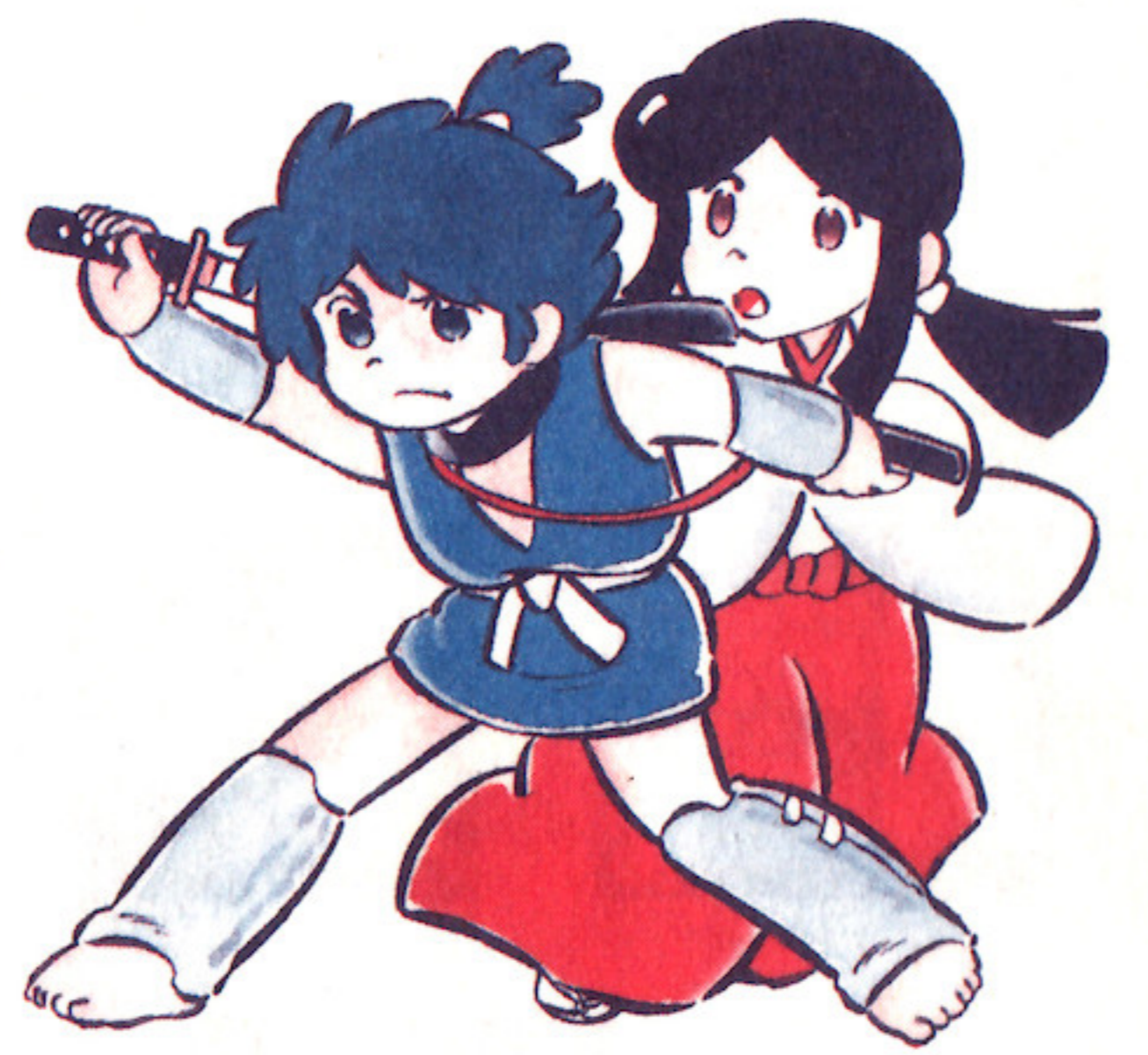
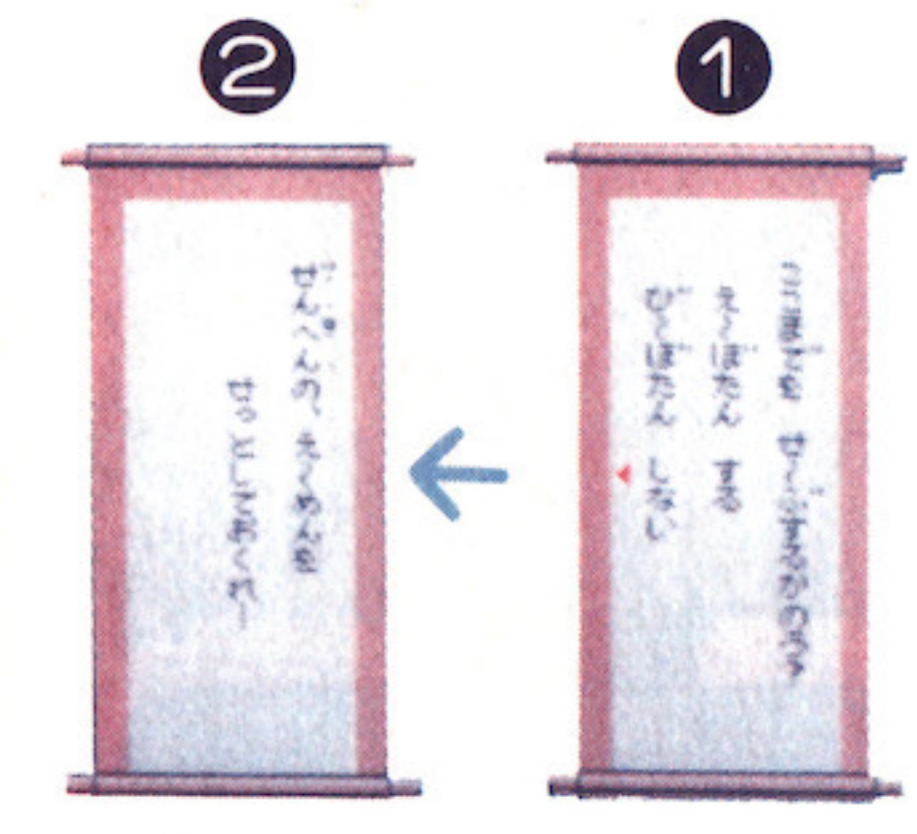
ゲームオーバーに  
なつたときは、ウインドウに表示されるメッセージに従って、とちらかを選び、ゲームがある程度進んでLOADするところがあるけれど、そこまでのひとくさりが一つの「章」になっているんだよ。

このように、後編のセーブデータも前編のディスクカードに書き込み、セーブデータは前編・後編を通じて一つしか持っていないので、セーブをするときは注意が必要だよ!



後編のゲームを途中から始めるには、その前にセーブしなくちゃいけない。(アタリマエだね!) そこで、お話が進んだ要所所で出てくるセーブ画面で、あるいは、それ以外の場合にはSTARTボタンでセーブ画面を呼び出して、セーブをしておこう。一組しかセーブできないのは前編と同じだよ。

さて、セーブ画面で「する」を選ぶと、ウインドウに写真②のような表示が現れるので、指示に従って前編のSIDE Aをセーブしよう。セーブが終了するといつたんタイトル画面に戻るの、続きを遊びたいときは、セレクト画面③で「せ」ぶしたところから「す」を選びたいんだ。

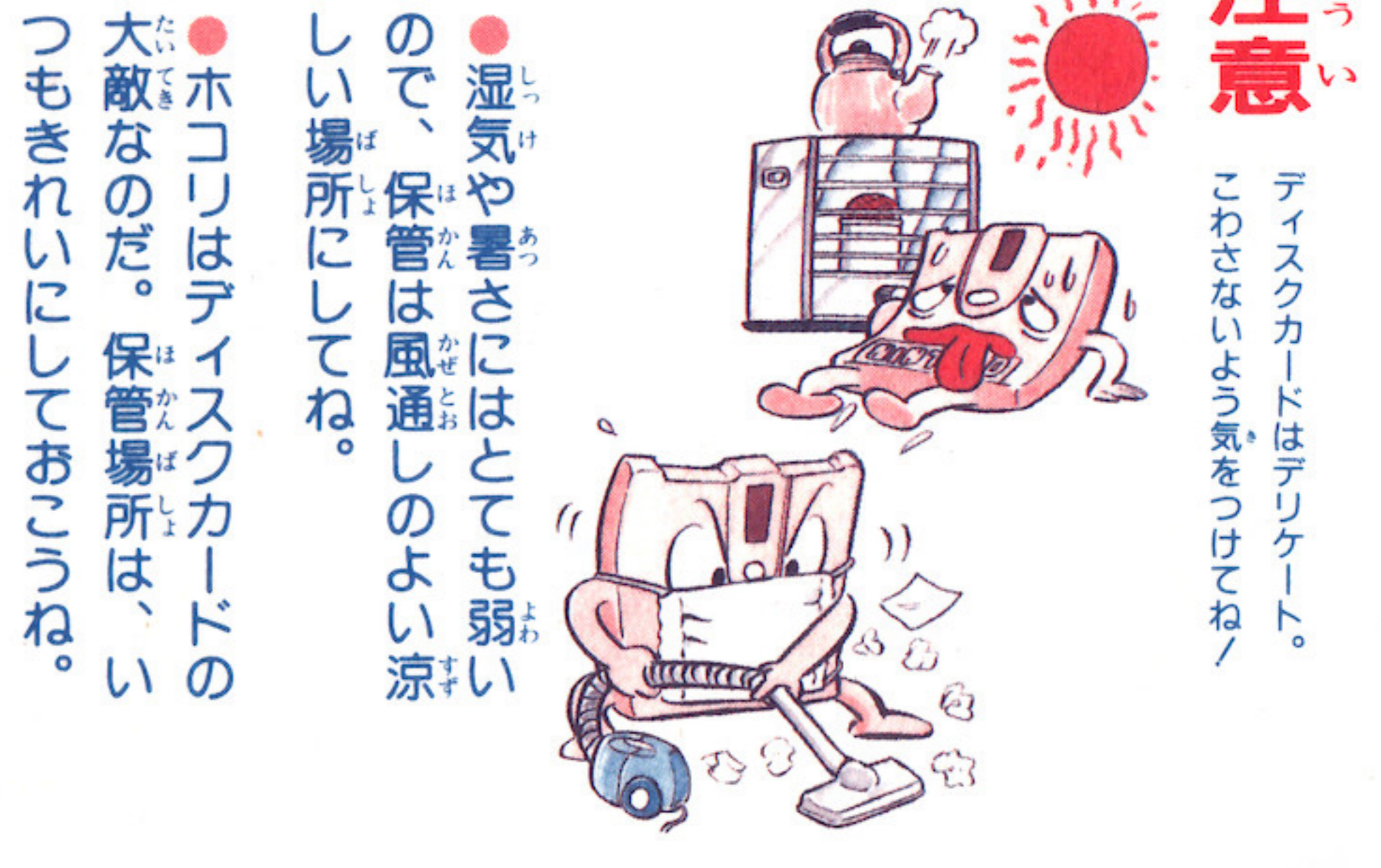


ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れてはだめだよ。ディスクシステムの説明書もよく読んで、こわしちゃうないように注意して使ってね!



### ディスク取扱上の注意

●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで触れないで! 汚れたり傷ついたりしてはだめだよ。



●湿気や暑さにはとても弱いので、保管は風通しのよい涼しい場所にしてね。

●ホコリはディスクカードの大敵なのだ。保管場所は、いつもきれいにしておこうね。

後編のゲームを途中から始めるには