

Nintendo

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

FAMICOM FAMILY

FSC-FRGE

FAMICOM GRAND PRIX™ **F1 RACE**

ファミコングランプリ
F1レース



世界の強豪を打ち破って F1グランプリを目指せ



1 フランス
ミシェル・
ランブル
2 ブラジル
アントニオ・
シーカ
3 イギリス
ジョン・
ワトソン
4 イタリア
フランコ・
マッチーニ
5 アメリカ
ハウード・
アクセル
6 西ドイツ
ハンス・
ベダルフ

白

黄

赤

青

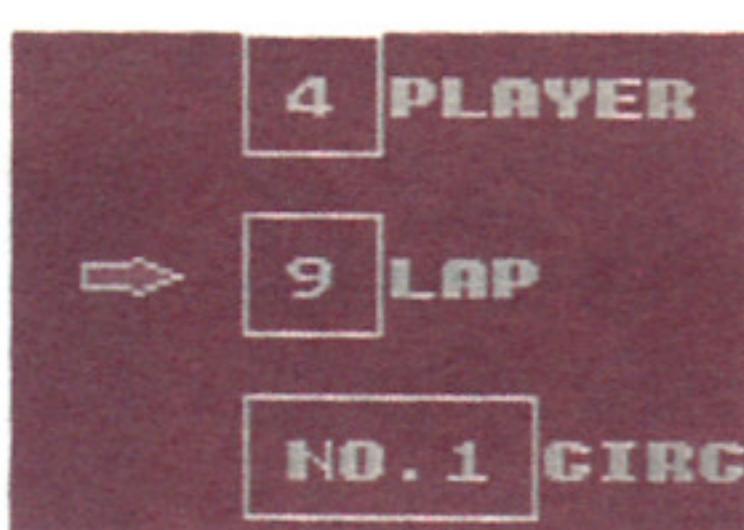
うす緑

エントリーされている車両は全部で20台。なかでも強豪はこの6人のレーサーです。イラスト下の色と同じ色のマシンに乗り、いつでも上位につけています。

■4人までプレイできるぞ

●プレイヤー数

1つのサーキットを、交替で4人までプレイできます。それぞれのプレイヤーが設定した周回をまわり終えると、自動的に順位がつけられ表示されます。

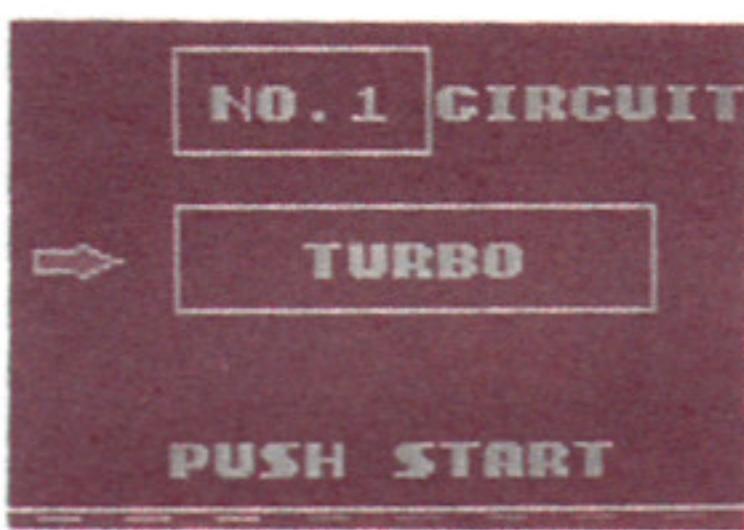


ただ、このトライアルモードでは、記録をセーブすることはできません。



●マシンの種類

マシンはターボ車とノンターボ車の2台が使えます。ゲーム設定画面でⒶボタンを使って選択します。



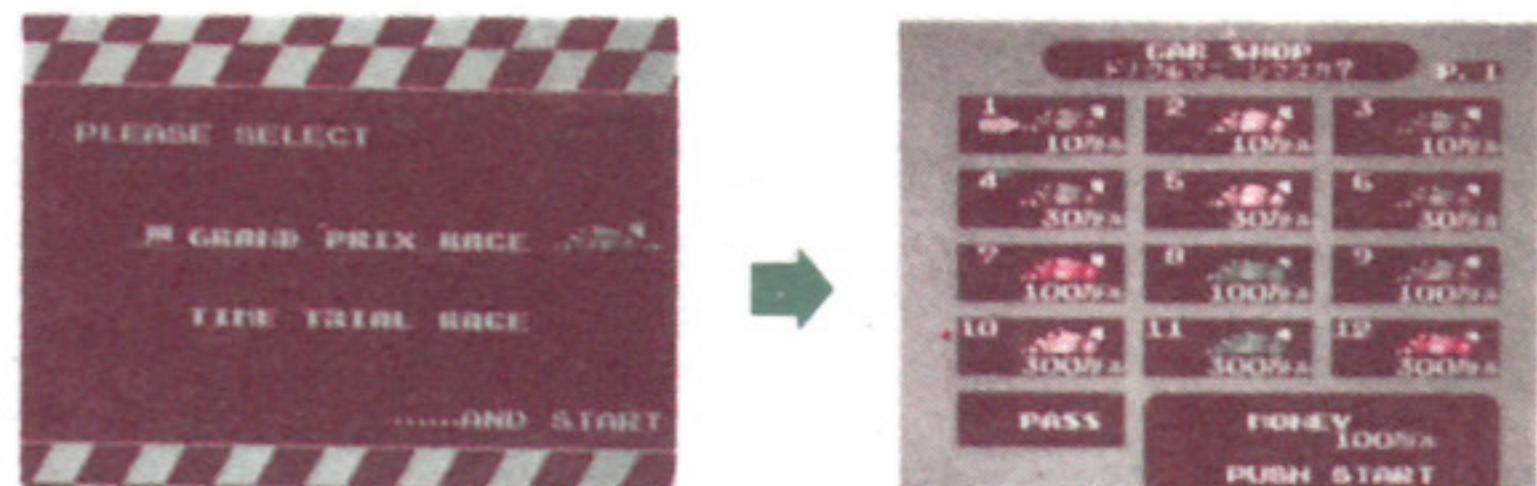
トライアルモードで腕ならし



グランプリレースに出場だ

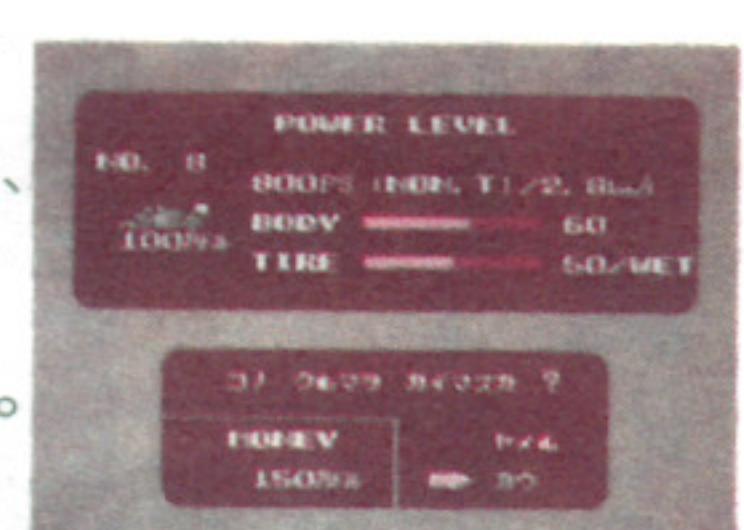
ゲームセレクト画面でGRAND PRIX RACEを選ぶと、いよいよF1グランプリの始まりです。レースに出場するためには、カーショップでマシンを買わなくてはなりません。

最初、ゲームを始めたときでまだ手持ちのマシンが1台もない時は、右下の写真のようなマシンカタログ画面が出てきます。



■マシンカタログの見方

マシンカタログ画面でカーソルを欲しいマシンにあわせ、STARTボタンを押すとピックアップ画面に変わります。この画面で各マシンのくわしい性能を知ることができます。



エンジン 馬力、燃費、ターボ車かどうか、などが表示されています。馬力が大きいと燃費がわるくなります。

ボディ 強さがメーターと数字で表されており最高が99です。ダメージを受けやすいかどうかが決まります。

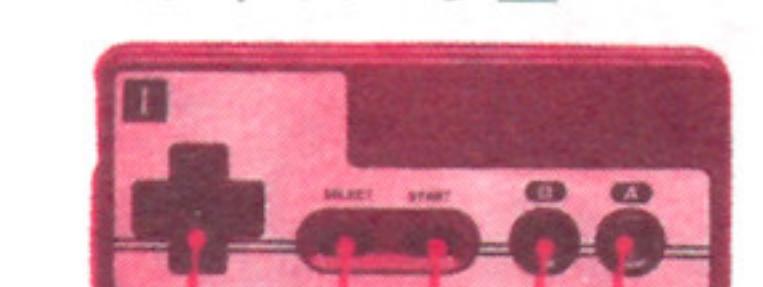
タイヤ 強さとタイプが表示されています。WETは雨の日、DRYは晴れた日に使用すると有利です。

ファミコングランプリ F1レースが始まるぞ

ゲームをスタートさせよう

■コントローラの各部の名称

・コントローラI



このゲームでは、コントローラIだけを使用します。このあとどのボタン操作はとくに注記のないかぎり、ⒶボタンがSEL ECTボタンで画面上のカーソルを動かし、STARTボタンで決定します。よく覚えておいて下さい。

■セレクト画面が出たら

最初のセレクト画面では4つのモードが選択できます。それぞれSTARTボタンを押すと決定されます。

●GAME START

ゲームをすぐ始めたいときは、このモードを選びます。車が画面左に走り去って、つぎのセレクト画面が始まります。



この3つのモードは、トーナメントに応募するとき必要になります。くわしくは後のトーナメント編で説明します。

■ゲームモードは2種類

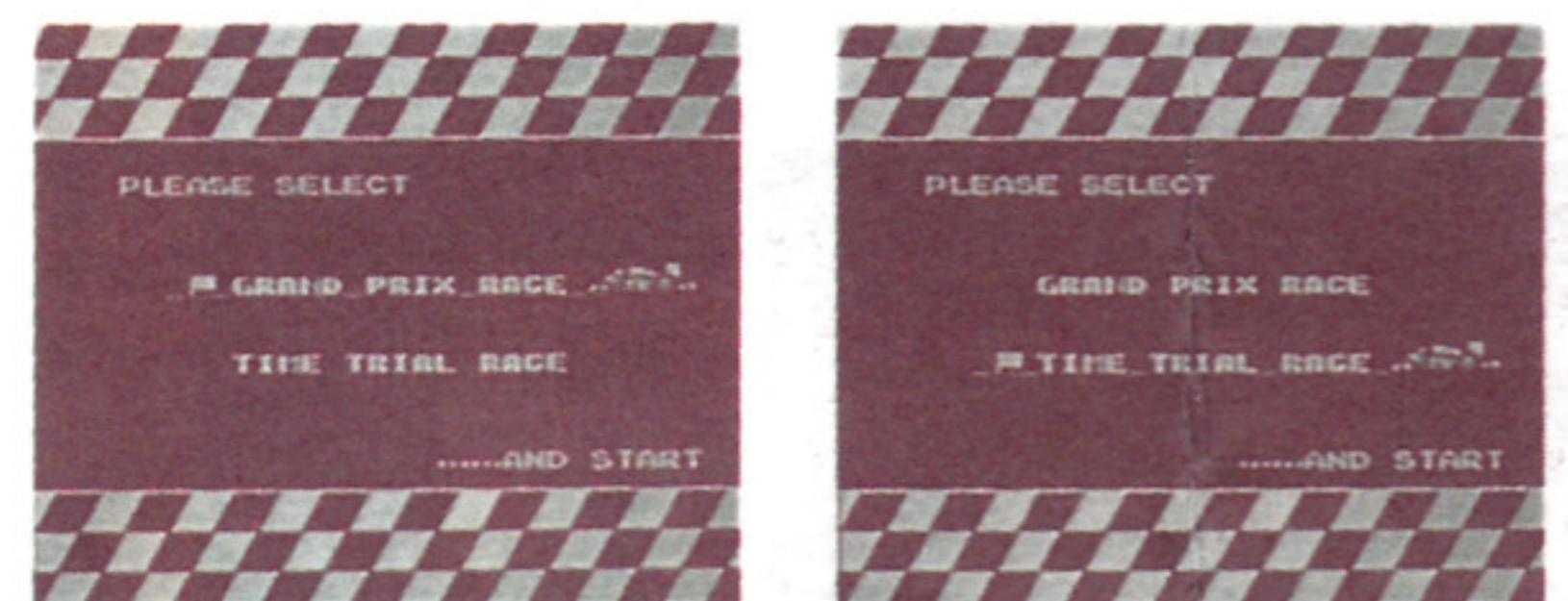
GAME STARTを選択すると、つぎの2種類のゲームが選べます。

●GRAND PRIX RACE

最初にカーショップでお入りのマシンを買い、レースに挑戦して賞金を稼ぎ、そのお金でさらに高性能のマシンを買ってF1グランプリの座を目指します。

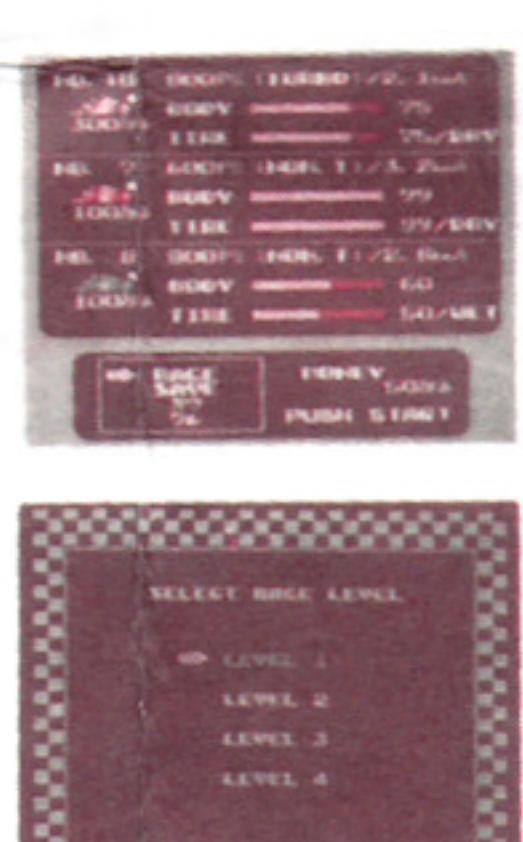
●TIME TRIAL RACE

サーキットやマシンを自由に選んでタイムを競いあうGRAND PRIX RACEの練習モードです。



■レベルを選ぶ

ピックアップ画面で「カウ」にカーソルを合わせてSTARTボタンを押すと、自分のマシンとして登録できます。3台そろったら最初のショップ画面でRACEを選択し、画面の指示に従って画面をセット



すると、レベル選択画面が始まります。レベルは4つのサーキットからなり、数字が増えると難易度が高くなります。

■出走マシンを選ぶ

レベルを決めたら、出走マシンの決定です。天候やコースマップを見て選んで下さい。出走マシンはプレイ中も最初にショップで選んだ時の色をしています。

■次のレースに進むには

レベル1～2は9位まで、レベル3～4は6位までに入ると次のレースに進めます。それ以上だとゲームオーバーになりますが、コンティニューしてそのコースを再度トライできます。ただし、ゲームオーバーになった時のマシンは使えません。

■6位以内に入れば賞金がもらえるぞ

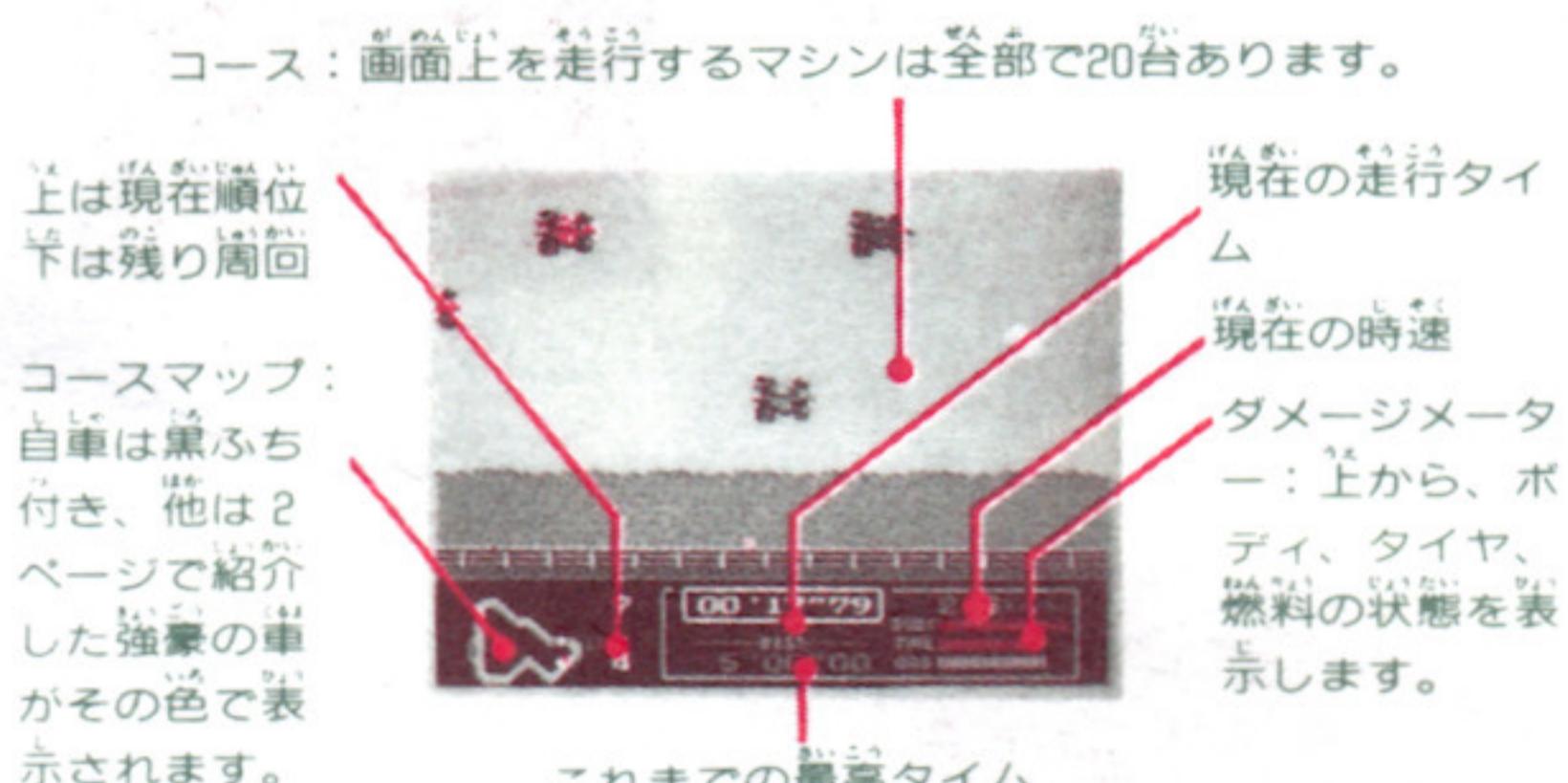
6位以内に入れば賞金がもらえます。また、レース中他のマシンを破壊してしまうと罰金をとられます。賞金と罰金はレースごとに精算されます。

■賞金とマシンをセーブする

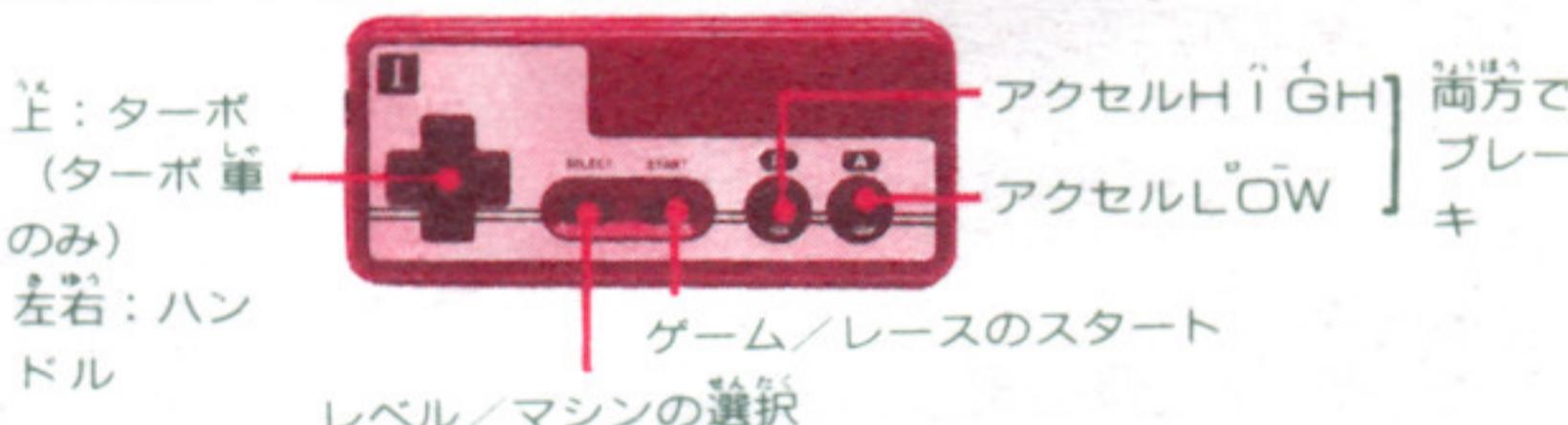
所持金と手持ちのマシンはSAVEできます。タイムをSAVEすると自動的にSAVEされますが、マシンと所持金だけをSAVEする場合はショップ画面のSAVEコマンドを使います。

プレイ画面のコントローラ操作

■これがプレイ画面だ



■コントローラ操作のまとめ



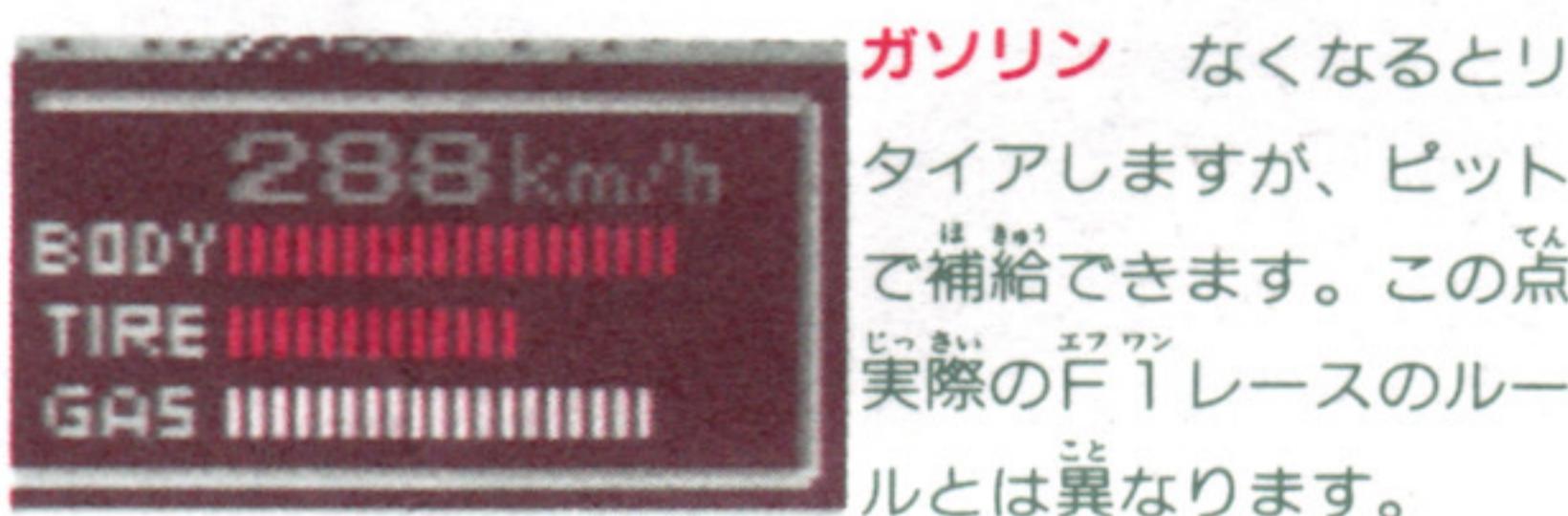
画面の情報に注意

■ダメージメーターに注意

ダメージが大きくなるとマシンは、各部分が次のような大きな影響を受けます。

ボディ ダメージが大きくなるにつれて、他の車と接触した時、操作不能になる時間が長くなります。メーターが一番左端までくるとリタイアになります。

タイヤ ダメージが大きくなるとスリップしやすくなります。一番左端にくると、ほとんどコントロールできなくなりますがリタイアにはなりません。

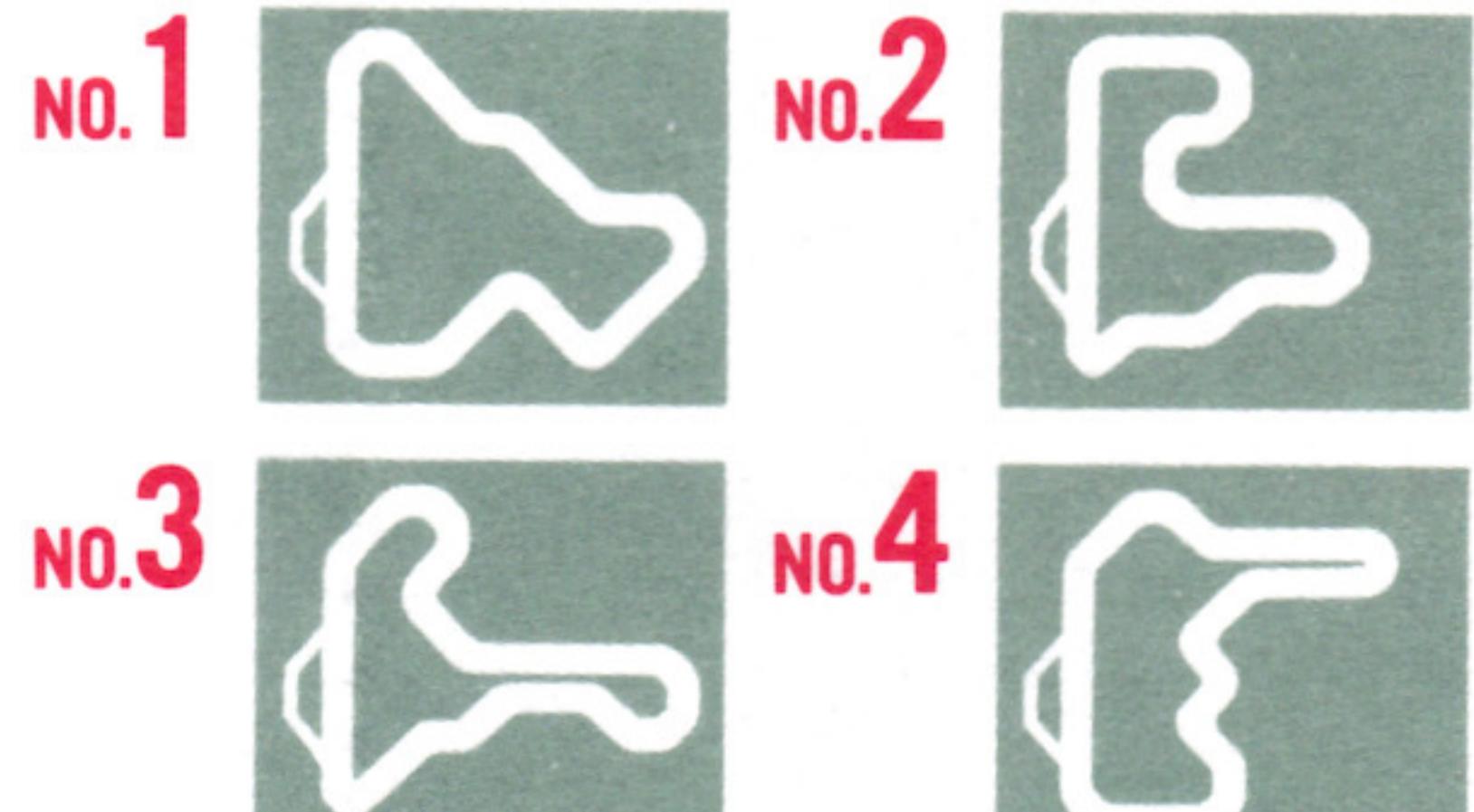


サーキットは全部で10種類

コースレイアウトを知ろう

プレイヤーはこのサーキットを4周して順位を競います。高い順位を保つためには、どこにカーブがありどこがストレートで加速できるか十分頭にいれておくことが必要です。

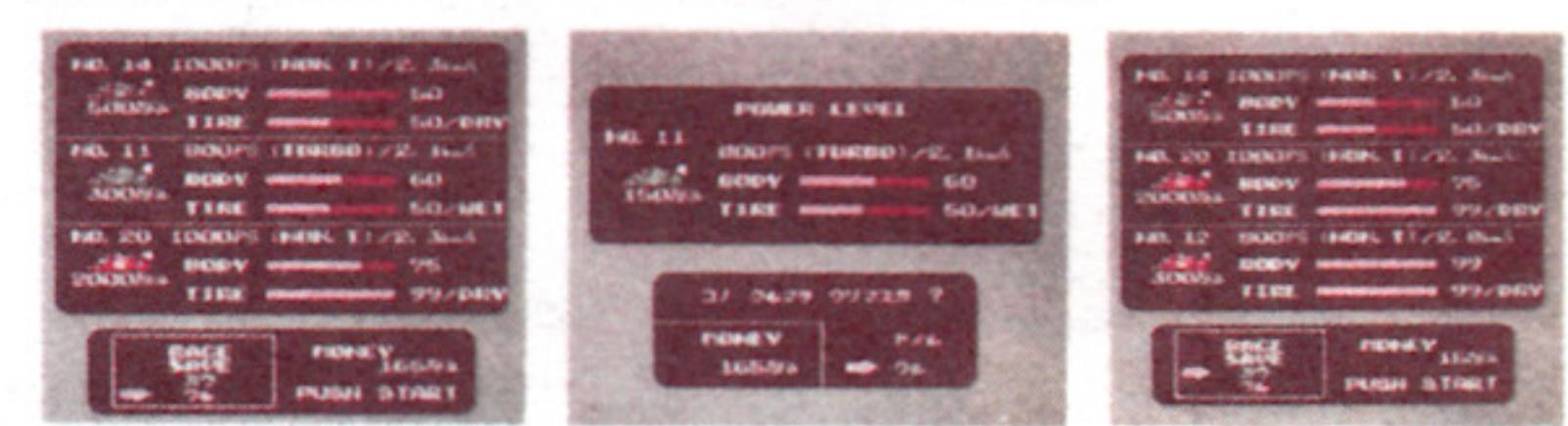
サーキット



■マシンをパワーアップさせていく

賞金を貯めて所持金を増やし、そのお金で高性能マシンに買い換えることができます。カタログ画面にもレベルが上がるごとに高性能な高額マシンが登場し、最初のショップ画面で買ったり売ったりしてパワーアップが図れます。手持ちのマシンは買ったときの値段で売ることができます。

ただし、自分のマシンがすでに3台あるときに「カウ」を選択したり、逆に1台しかないときに「ウル」を選択したりすることはできません。



おぼれだけは覚えておいて

ほしい注意事項

ディスクドライブの赤いランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触ってはいけません。ディスクシステムの説明書もよく読んで取り扱いましょう。

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

■コーナリング

レース中、コース上に矢印

が現れたら、この先に矢印の

方向に曲るカーブがあること

を示しています。このマーク

が現れたら素早く、最小半径

で回るように、テクニックを磨きましょう。

■ブレーキングテクニック

④ボタン+④ボタン

④ボタンと④ボタンを同時に押

すとブレーキがかかります。④ボ

タンを押したまま④ボタンをチヨ

ンションと押すテクニックはコ

ーナリングの場合とくに有効です。

■レースを途中で止めるときは

レース中、ポーズをかけたままSELECTボタン

を押すと、リタイヤすることができます。

ディスクシステムが

正常に作動しなくなつたときには……

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電池が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください)。
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR.07	エーハ・ビーハ・カーピー A面・B面を確認して指示どおりセット。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
エラー ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
エラー ERR.21	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
エラー ERR.22	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
エラー ERR.23	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
エラー ERR.24	ディスクカードに正しくSAVEできない。
エラー ERR.25	ディスクカードのデータが少しおかしくなつた。
エラー ERR.26	ディスクカードのデータが信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
エラー ERR.27	ディスクカードのデータが信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
エラー ERR.28	ディスクカードのデータが実際と合わない。
エラー ERR.29	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
エラー ERR.30	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。
エラー ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

*ERR.20～40の主な原因

- ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ディスクカードの信号が消えている。
- ディスクドライブのヘッドが汚れている。



最寄りの任天堂へご相談ください。

任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稻上高松町60番地
TEL. (075) 541-6113番(代表)

東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL. (03) 3254-1781番(代表)

大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号
TEL. (06) 245-4155番(代表)

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL. (052) 571-2506番(代表)

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地
TEL. (011) 621-0513番(代表)

岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL. (0862) 52-1821番(代表)